



**PS500X/PS501X/PS600X/PS501W/
PS600W
DLP Проектор
Руководство пользователя**

Модель № VS17258/VS17259/VS17260/VS17261
VS17262



Соответствие требованиям

Соответствие требованиям FCC

Настоящее устройство соответствует требованиям части 15 Правил CFR 47 Комиссии FCC. Эксплуатация возможна при соблюдении следующих двух условий: (1) это устройство не должно создавать помех, отрицательно влияющих на другие устройства, (2) это устройство должно иметь защиту от помех, способных вызвать сбой в его работе.

Данное оборудование испытано и признано соответствующим требованиям к цифровым устройствам класса В согласно части 15 Правил CFR 47 FCC. Эти требования должны обеспечить разумную защиту от вредных помех при эксплуатации оборудования в жилых помещениях. Данное оборудование создает, использует и может излучать радиоволны, и если оно установлено или эксплуатируется с нарушением инструкций производителя, оно может создавать помехи для средств радиосвязи. Тем не менее, гарантировать отсутствие помех в каждом конкретном случае невозможно. Если оборудование вызывает помехи, мешающие приему радио- и телесигналов, что можно определить посредством выключения и включения оборудования, попытайтесь для устранения помех предпринять следующие действия:

- Перенаправьте или переместите принимающую антенну.
- Увеличьте расстояние между оборудованием и принимающей антенной.
- Подключите оборудование к другой розетке так, чтобы оно и приемное устройство питались от разных цепей.
- Обратитесь за помощью к торговому агенту или к специалисту по теле/радиооборудованию.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Вы предупреждены, что любые изменения и модификации, не одобренные официально стороной, ответственной за соблюдение требований, могут лишить вас права эксплуатировать это оборудование.

Для Канады

- Данное цифровое оборудование класса В соответствует требованиям канадского промышленного стандарта ICES-003.
- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Соответствие требованиям ЕС

CE Данное устройство соответствует требованиям директивы 2014/30/EU по электромагнитной совместимости и директивы 2014/35/EU по безопасности низковольтных устройств.

Информация только для стран ЕС:


Данный знак соответствует требованиям директивы 2012/19/EU (WEEE) по утилизации электрического и электронного оборудования.

Этот знак означает, что утилизация данного оборудования с израсходованными или негодными батареями или аккумуляторами совместно с неотсортированными городскими бытовыми отходами **СТРОГО ЗАПРЕЩЕНА**. Утилизация должна осуществляться через существующие системы раздельного сбора и утилизации оборудования.

Если на батареях, аккумуляторах или кнопочных батарейных элементах, включенных в состав этого оборудования, показаны символы химических элементов: Hg, Cd или Pb, это означает, что содержание в батарее тяжелых металлов превышает, соответственно: 0,0005% для ртути (Hg), или 0,002% для кадмия (Cd) или 0,004% для свинца (Pb).



Инструкции по безопасной эксплуатации

1. Внимательно прочтите эту инструкцию.
2. Сохраните эту инструкцию для будущего использования.
3. Соблюдайте все предупреждения.
4. Соблюдайте все указания.
5. Не используйте устройство вблизи воды.
6. Для чистки устройства протрите его мягкой сухой тканью.
7. Не перекрывайте вентиляционные отверстия. Устанавливайте в соответствии с инструкциями производителя.
8. Не устанавливайте вблизи источников тепла, например радиаторов, обогревателей, печей и других генерирующих тепло устройств (включая электрические усилители).
9. В целях безопасности пользуйтесь полярной или заземляющей вилкой питания. Полярная вилка имеет два плоских контакта разной ширины. Заземляющая вилка имеет два контакта питания и заземляющий вывод. Широкий контакт и третий вывод обеспечивают дополнительную безопасность. Если вилка устройства не подходит к вашей розетке, обратитесь к специалисту-электрику для замены устаревшей розетки.
10. Не допускайте, чтобы шнур питания попадал под ноги проходящим людям. Обеспечьте удобный доступ к входным разъемам и точкам выхода кабелей из устройства. Убедитесь, что сетевая розетка легко доступна и находится рядом с устройством.
11. Используйте лишь те приспособления/принадлежности, которые рекомендованы производителем.
12. Используйте только с тележкой, стандом, штативом, столиком или кронштейном, рекомендуемыми производителем или поставляемыми с устройством. При использовании с тележкой, во избежание травм не допускайте опрокидывания устройства и тележки. 
13. Отключайте от сетевой розетки, если устройство не будет использоваться в течение долгого времени.
14. Обслуживание изделия должно проводиться только квалифицированными специалистами. Техническое обслуживание требуется при повреждении частей устройства, например вилки или шнура питания, при попадании жидкости или посторонних предметов внутрь устройства, при попадании устройства под дождь, в случае падения устройства или при нарушении нормального функционирования устройства.

Декларация о соответствии требованиям RoHS2

Данный продукт был разработан и произведен в соответствии с Директивой 2011/65/EU Европейского парламента и Совета Европы про ограничение использования некоторых вредных веществ в электрическом и электронном оборудовании (Директива RoHS2), он также соответствует максимальным значениям концентрации, предложенным Техническим Комитетом Адаптации Европейской Комиссии (ТАС):

Вещество	Рекомендуемая максимальная концентрация	Фактическая концентрация
Свинец (Pb)	0,1%	< 0,1%
Ртуть (Hg)	0,1%	< 0,1%
Кадмий (Cd)	0,01%	< 0,01%
Шестивалентный хром (Cr ⁶⁺)	0,1%	< 0,1%
Полибромдифенил (ПБД)	0,1%	< 0,1%
Полибромдифениловые эфиры (ПБДЭ)	0,1%	< 0,1%

Некоторые компоненты изделий, как указано выше, были освобождены от действия Директивы в соответствии с Приложением III к Директивам RoHS2, как указано ниже:

Примеры освобожденных компонентов:

1. Ртуть во флуоресцентных лампах с холодным катодом и флуоресцентных лампах со внешними электродами (CCFL и EEFL) для специальных задач, в количестве (на лампу) не превышающем:
 - (1) Короткие лампы (≤ 500 мм): 3,5 мг на лампу.
 - (2) Средние лампы (> 500 мм и ≤ 1500 мм): 5 мг на лампу.
 - (3) Длинные лампы (> 1500 мм): 13 мг на лампу.
2. Свинец в стекле электронно-лучевых трубок.
3. Свинец в стекле флуоресцентных трубок, не более 0,2 % по весу.
4. Свинец как легирующая присадка к алюминию, не более 0,4 % по весу.
5. Сплав меди, содержащий до 4 % свинца по весу.
6. Свинец в припоях с высокой температурой плавления (т.е. сплавы на основе свинца, содержащие по весу 85 % или более свинца).
7. Детали электрических и электронных устройств, содержащие свинец в стекле или керамике, помимо изоляционной керамики в конденсаторах, напр. пьезоэлектрические приборы, или в стеклянную или керамическую соединения матрицы.

Авторские права

Авторское право © Корпорация ViewSonic®, 2018. Все права защищены. Торговые наименования Macintosh и Power Macintosh являются зарегистрированными товарными знаками компании Apple, Inc.

Наименования Microsoft, Windows, Windows NT и логотип Windows являются товарными знаками корпорации Microsoft, зарегистрированными в США и других странах.

Торговые наименования ViewSonic, OnView, ViewMatch, ViewMeter и логотип компании с изображением трех птиц являются зарегистрированными товарными знаками компании ViewSonic.

Наименование VESA является зарегистрированным товарным знаком Ассоциации по стандартам видеозлектроники. DPMS и DDC - товарные знаки ассоциации VESA. PS/2, VGA и XGA являются зарегистрированными товарными знаками корпорации International Business Machines.

Отказ от ответственности: Компания ViewSonic не несет ответственности за технические и редакторские ошибки в этом документе и любые намеренные, случайные или косвенные убытки, возникающие в связи с содержащимся в нем материалом, а также с характеристиками или использованием этого продукта. В интересах непрерывного совершенствования изделий компания ViewSonic сохраняет за собой право изменять конструкцию, комплект поставки и параметры изделия без предварительного уведомления. Информация в этом документе может быть изменена без предварительного уведомления.

Никакая часть этого документа не может быть скопирована, воспроизведена или передана какими-либо средствами, для каких-либо целей и в какой бы то ни было форме без получения предварительного письменного разрешения от компании ViewSonic.

Регистрация изделия

Чтобы в упростить обслуживание изделия и получить дополнительную информацию о нем по мере ее публикации, посетите раздел веб-сайта ViewSonic для своего региона и зарегистрируйте приобретенное изделие.

Регистрация изделия упростит дальнейшее обслуживание. Распечатайте настоящее руководство и заполните информацию в разделе «Паспортные сведения об изделии». Дополнительную информацию см. в разделе «Поддержка пользователей» настоящего руководства.

Официальная информация о продукте

Название изделия:	PS500X/PS501X/PS600X/PS501W/PS600W ViewSonic DLP Projector
Номер модели:	VS17258/VS17259/VS17260/VS17261/VS17262
Номер документа:	PS500X/PS501X/PS600X/PS501W/PS600W_UG_RUS Rev. 1.0 11-21-11
Серийный номер:	_____
Дата покупки:	_____

Утилизация продукта по истечении срока эксплуатации

В лампе содержится ртуть, представляющая опасность для здоровья и окружающей среды. Утилизация продукта должна осуществляться в соответствии с местным законодательством, законодательством штата или федеральным законодательством. Компания ViewSonic заботится о состоянии окружающей среды и обязуется направить все свои усилия на создание экологически чистых условий работы и жизни. Компания признательна за ваш вклад в более «умные» и экологически чистые информационные технологии. Для получения дополнительной информации посетите веб-сайт компании ViewSonic.

США и Канада: <http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Европа: <http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

Тайвань: <http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx>

Содержание

Важные инструкции по технике безопасности3

Введение.....6

Отличительные особенности проектора	6
Комплект поставки	7
Органы управления и их назначение	8

Выбор места для установки проектора ...14

Выбор места для установки	14
Проекционные размеры.....	15

Порядок подключения.....17

Подключение компьютера или монитора	18
Подключение источников видеосигнала.....	19
Воспроизведение звука через проектор	21

Порядок работы22

Включение проектора.....	22
Работа с меню	23
Защита паролем	24
Переключение источников входного сигнала.....	26
Регулировка проецируемого изображения	27
Увеличение и поиск деталей.....	29
Выбор формата изображения.....	29
Оптимизация качества изображения	31

Установка таймера презентации	35
Скрытие изображения	36
Блокировка кнопок управления	36
Работа на большой высоте.....	37
Использование функции СЕС	37
Использование функций 3D	38
Управление проектором по локальной сети (PS600W/PS600X).	39
Работа с проектором в режиме ожидания	47
Регулировка звука.....	47
Выключение проектора.....	48
Работа с меню	49

Обслуживание.....60

Уход за проектором.....	60
Использование пылеулавливающего фильтра (дополнительно покупаемая принадлежность).....	61
Сведения о лампе.....	62

Устранение неполадок.....66

Технические характеристики67

Размеры.....	67
Крепление на потолке	67
Таблица кодов ИК-управления	68
Таблица команд управления по интерфейсу RS232	69
Таблица частот синхронизации.....	80
Технические характеристики проектора.....	84

**Информация об
авторских правах86**

Важные инструкции по технике безопасности

Данный проектор разработан и протестирован в соответствии с последними стандартами по безопасности оборудования для информационных технологий. Тем не менее, для обеспечения безопасного использования этого аппарата необходимо выполнять все инструкции, указанные в данном руководстве и на самом проекторе.

Правила техники безопасности

1. **Перед работой с проектором обязательно прочтите данное руководство пользователя.** Сохраните его для наведения справок в будущем.
2. **Не смотрите в объектив во время работы проектора.** Интенсивный луч света опасен для зрения.
3. **Техническое обслуживание должны проводить специалисты сервисного центра.**
4. **При включении лампы проектора обязательно открывайте затвор объектива или снимайте его крышку.**
5. В некоторых странах напряжение в сети НЕ стабильно. Проектор рассчитан на безотказную эксплуатацию при напряжении сети питания перемен. тока от 100 до 240 В, однако сбои питания и скачки напряжения свыше ± 10 В могут привести к выходу проектора из строя. **Поэтому при опасности сбоев питания или скачков напряжения рекомендуется подключать проектор через стабилизатор напряжения, фильтр для защиты от перенапряжения или источник бесперебойного питания (UPS).**
6. Когда проектор работает, не загромождайте объектив никакими другими предметами, так как это может привести к их нагреванию и деформации, а также к возгоранию. Для временного выключения лампы нажмите кнопку BLANK на проекторе или на пульте ДУ.
7. Во время работы лампа проектора очень сильно нагревается. Перед заменой лампы нужно дать проектору остыть в течение приблизительно 45 минут.
8. Не используйте лампы с истекшим номинальным сроком службы. При работе сверх установленного срока службы лампа может разбиться, хотя такое бывает редко.
9. Запрещается заменять лампу и другие электронные компоненты, пока вилка шнура питания проектора не вынута из розетки.
10. Не ставьте это устройство на неустойчивую тележку, подставку или стол. Устройство может упасть и серьезно повредиться.
11. Не пытайтесь разбирать этот проектор. Внутри проектора - опасное для жизни высокое напряжение, которое может стать причиной смерти при случайном контакте с деталями, находящимися под напряжением.
Ни при каких обстоятельствах нельзя отвинчивать или снимать никакие другие крышки. Все виды технического обслуживания должны проводиться в сервисном центре.
12. Не устанавливайте проектор в следующих местах:
 - В местах с плохой вентиляцией или в ограниченном пространстве. Расстояние от стен должно быть не менее 50 см, а вокруг проектора должна обеспечиваться свободная циркуляция воздуха.

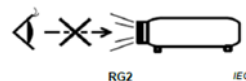
- В местах, где температура может повыситься, например, в салоне автомобиля с закрытыми окнами.
 - В местах с повышенной влажностью, содержанием пыли или сигаретного дыма - это может привести к загрязнению оптических компонентов, сократить срок службы проектора и снизить яркость изображения.
 - Поблизости от датчиков пожарной сигнализации.
 - В местах с температурой окружающего воздуха выше 40°C / 104°F.
 - В местах, расположенных на высоте свыше 3000 м (10000 футов).
13. Не перекрывайте вентиляционные отверстия. Нарушение вентиляции проектора через эти отверстия может привести к перегреву проектора и вызвать возгорание.
 - Не ставьте этот проектор на одеяло, постельные принадлежности и другие мягкие поверхности.
 - Не накрывайте проектор тканью и любыми другими предметами.
 - Не размещайте рядом с проектором легко воспламеняющиеся предметы.
 14. Во время работы проектор должен быть установлен на ровной горизонтальной поверхности.
 - Наклон влево или вправо не должен превышать 10 градусов, а вперед и назад - 15 градусов. Работа проектора в наклонном положении может привести к нарушению работы или повреждению лампы.
 15. Не устанавливайте проектор вертикально на торец. Из-за этого проектор может упасть и выйти из строя либо травмировать пользователя.
 16. Не вставляйте на проектор и не ставьте на него никакие предметы. Помимо опасности повреждения самого проектора, это может привести к несчастному случаю и травме.
 17. Не ставьте емкости с жидкостью на проектор или рядом с ним. Попадание жидкости внутрь корпуса может привести к выходу проектора из строя. В случае попадания жидкости внутрь проектора выньте вилку шнура питания из розетки и обратитесь в местный сервисный центр для технического обслуживания проектора.
 18. В этом проекторе на случай крепления на потолке предусмотрена возможность переворота изображения.



Для установки проектора на потолке используйте только специально предназначенный для это крепежный комплект, а после установки проверьте надежность крепления.

19. Во время работы проектора вы можете ощутить поток теплого воздуха со специфическим запахом из вентиляционной решетки проектора. Это - обычное явление и не является неисправностью устройства.
20. Не используйте защитную скобу для транспортировки или установки. К этой скобе крепится продающийся в магазинах тросик, предотвращающий кражу.
21. **ОСТОРОЖНО!**

Это устройство может испускать опасное видимое излучение. Не смотрите на работающую лампу. Это может причинить вред глазам. Группа риска 2. Как и при использовании любого источника яркого света, не смотрите прямо на выпускаемый луч света. RG2 IEC 62471-5:201



⚠ Внимание!

- **ЭТО УСТРОЙСТВО ДОЛЖНО БЫТЬ ЗАЗЕМЛЕНО.**

- При установке проектора нужно либо подсоединять вилку шнура питания к электророзетке через находящийся рядом с проектором размыкатель, либо устанавливать проектор рядом с розеткой питания. При возникновении неполадок в работе проектора либо отсоедините вилку шнура питания от сети электропитания, либо отключите питание размыкателем.

Инструкции по технике безопасности при креплении проектора на потолке

Мы желаем вам долгой и приятной работы с проектором и поэтому для предотвращения травм и повреждения оборудования просим соблюдать следующие правила техники безопасности.

Если вы собираетесь закрепить проектор на потолке, то мы настоятельно советуем использовать правильно подобранный комплект для потолочного крепления проектора, а также проверить безопасность и надежность крепления.

Использование неподходящего комплекта для потолочного крепления опасно, так как проектор может упасть с потолка из-за неправильного крепления или применения шурупов неподходящего диаметра или длины.

Комплект для потолочного крепления проектора можно купить в том же магазине, где был куплен проектор. Мы советуем дополнительно купить специальный защитный тросик и надежно прикрепить один его конец к расположенному на корпусе проектора разьему для защиты от кражи, а другой - к скобе кронштейна потолочного крепления. Помимо защиты от кражи, этот тросик позволит предотвратить падение проектора в случае ослабления затяжки шурупов крепежного кронштейна.

Отличительные особенности проектора

Высококачественная оптическая проекционная система и удобная конструкция этого проектора обеспечивают высокую надежность и простоту эксплуатации.

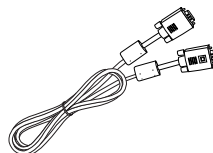
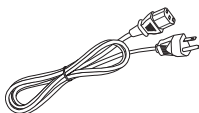
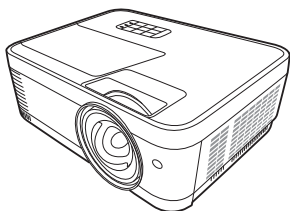
Некоторые функции могут отсутствовать в вашем проекторе. Реальные рабочие параметры могут варьироваться и зависеть от технических характеристик модели.

- Функция энергосбережения, уменьшающая энергопотребление лампы на 70%, если в течение установленного времени не будет обнаружен входной сигнал.
- Таймер презентации для лучшего контроля времени во время презентации
- Настройки локальной сети, позволяющие управлять состоянием проектора с удаленного компьютера
- Поддержка вывода 3D-изображений
- Управление цветом для пользовательской настройки параметров цвета
- Когда включен режим энергосбережения, потребляется менее 0,5 Вт электроэнергии
- Коррекция цвета экрана, обеспечивающая возможность проекции на поверхностях определенного цвета
- Быстрый автоматический поиск, ускоряющий обнаружение источника входного сигнала
- Возможность выбора цветового режима в зависимости от целей проецирования
- Автоподстройка нажатием одной кнопки обеспечивает наивысшее качество отображения (только для аналогового сигнала)
- Цифровая коррекция трапецидальных искажений и/или регулировка по 4 углам для исправления искаженных изображений
- Регулируемое управление цветом при проецировании цифрового и аналогового видеосигнала
- Возможность отображения 1,07 млн. цветов
- Экранные меню на нескольких языках
- Возможность перевода из обычного в экономичный режим для снижения энергопотребления
- Поддержка компонентного сигнала HDTV (YРbPr)
- Функция HDMI CEC (Consumer Electronics Control - Управление бытовой электронной аппаратурой) позволяет синхронно включать/выключать питание проектора и совместимого со стандартом CEC проигрывателя DVD-дисков, подключенного к входному разъему HDMI проектора

Видимая яркость проецируемого изображения прямо пропорциональна расстоянию от проектора до экрана и зависит от условий освещения и настроек контраста/яркости выбранного источника видеосигнала.

Яркость лампы со временем уменьшается и может изменяться в пределах характеристик, указанных ее изготовителем. Такое ухудшение характеристик является нормальным и не свидетельствует о неисправности.

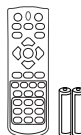
Комплект поставки



1. Проектор

2. Шнур питания

3. Кабель VGA



4. Краткое руководство

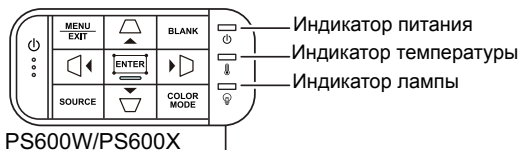
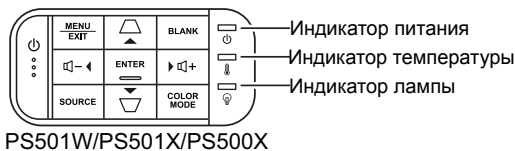
5. Пульт дистанционного управления (ДУ) и батарейки

6. Лампа для замены (опция) (Для замены лампы обратитесь в сервисный центр)

7. Пылеулавливающий фильтр (опция)

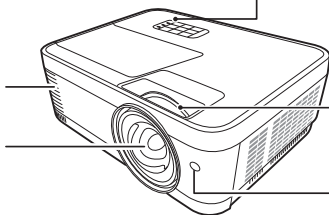
Органы управления и их назначение

Проектор



Вентиляционное отверстие (выпуск горячего воздуха)

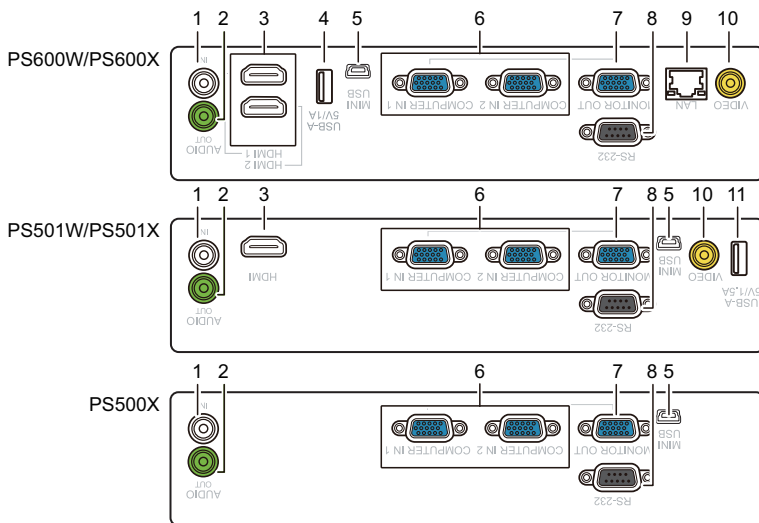
Проекционный объектив



Кольцо фокусировки

Приемник ИК-сигнала от пульта ДУ

- **Питание**
Попеременное переключение проектора между режимами ожидания и включения питания.
- **Кнопки коррекции трапецидальных искажений**
Ручная коррекция искажений изображения, возникающих при проецировании под углом к экрану.
- **Влево/ Вправо/ Вверх/ Вниз**
Выбор нужных пунктов меню и регулировка значений параметров, когда активировано экранное меню.
- **Menu**
Включение экранного меню.
- **Exit**
Возврат к предыдущему меню, выход и сохранение настроек меню.
- **Source**
Отображение панели выбора источника входного сигнала.
- **Blank**
Скрытие изображения с экрана.
- **Enter**
Активация выбранного пункта экранного меню, когда активировано экранное меню.
- **Рег. углов**
Отображение страницы **Рег. углов**.
- **Color Mode**
Выбор доступного режима настройки изображения.
- **Увеличение громкости**
Увеличение уровня громкости.
- **Уменьшение громкости**
Уменьшение уровня громкости.



Разъем шнура питания
перем. тока

Гнездо замка Kensington для
предотвращения кражи

Отверстия для крепления
на потолке

Защитная скоба для замка
защиты от кражи

Установка интерактивного модуля

Ножка регулировки

1. AUDIO IN

Разъем входного звукового сигнала.

2. AUDIO OUT

Разъем выходного звукового сигнала.

3. HDMI

Разъем HDMI.

4. USB 5V/1A Out

Разъем USB Тип А для блока питания.

5. Mini USB

Разъем mini USB.

6. COMPUTER

Разъем входного сигнала RGB (от ПК)/
компонентного видеосигнала (YPbPr/
YCbCr).

7. MONITOR OUT

Разъем выходного сигнала RGB.

8. RS-232

Разъем управления RS-232.

9. LAN

Разъем RJ45 для подключения к
локальной сети (LAN).

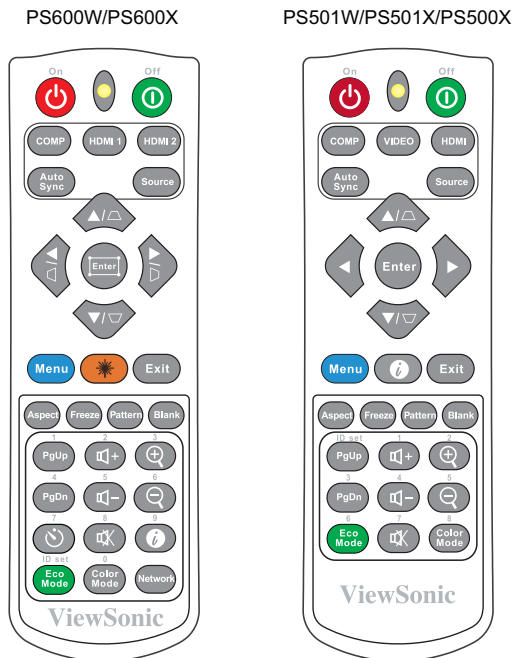
10. VIDEO


Разъем входного видеосигнала.

11. USB 5V/1.5A Out




Разъем USB Тип А для блока питания.

Пульт дистанционного управления (ДУ)



 Порядок использования кнопок управления мышью с пульта ДУ (На стр. вверх, На стр. вниз), см. в разделе "Использование функции ДУ PgUp/PgDn" на странице 12.

- **On/Off**
Попеременное переключение проектора между режимами ожидания и включения питания.
- **COMP**
Выбор разъема **COMPUTER** в качестве источника входного сигнала для отображения.
- **HDMI**
Выбор разъема **HDMI** в качестве источника входного сигнала для отображения.
- **HDMI 1**
Выбор разъема **HDMI 1** в качестве источника входного сигнала для отображения.
- **HDMI 2**
Выбор разъема **HDMI 2** в качестве источника входного сигнала для отображения.
- **VIDEO**
Выбор разъема **VIDEO** или **S-VIDEO** в качестве источника входного сигнала для отображения.
- **Auto Sync**
Автоматическое определение оптимальных частот синхронизации проецируемого изображения.
- **Source**
Отображение панели выбора источника входного сигнала.


-  (Кнопки коррекции трапецидальных искажений)
Ручная коррекция искажений изображения, возникающих при проецировании под углом к экрану.
- **Enter**
Активация выбранного элемента экранного меню.
- 
Отображение страницы **Рег. углов**.
- **◀ Влево/ ▶ Вправо/ ▲ Вверх/ ▼ Вниз**
Выбор нужных элементов меню и настройка значений параметров.
- **Menu**
Включение экранного меню.
- **Exit**
Выход с сохранением настроек меню.
- *** (Лазер)**
Лазерная указка для применения во время презентаций.
- **Aspect**
Отображение панели выбора соотношения сторон.
- **Freeze**
Замораживает изображение на экране.
- **Pattern**
Отображение встроенного испытательного шаблона.
- **Blank**
Скрытие изображения с экрана.
- **PgUp (На стр. вверх)/PgDn (На стр. вниз)**
Управление программой отображения (на подключенном ПК или USB-устройстве чтения), которая реагирует на команды "На стр. вверх/На стр. вниз" (например, в презентации Microsoft PowerPoint).
-  **Доступно только тогда, когда в качестве входного сигнала выбран ПК или USB-устройство чтения.**
- **⌚ (Таймер презентации)**
Открытие меню настроек таймера презентации.
- **Eco Mode**
Отображение панели выбора режима лампы.
- **🔊+ (Увеличение громкости)**
Увеличение уровня громкости.
- **🔊- (Уменьшение громкости)**
Уменьшение уровня громкости.
- **🔊 (Отключение звука)**
Попеременное включение и выключение звука проектора.
- **ℹ (Информация)**
Отображение меню **ИНФОРМАЦИЯ**.
- **🔍 (Увеличить)**
Увеличение размера проецируемого изображения.
- **🔍 (Уменьшить)**
Уменьшение размера проецируемого изображения.
- **Color Mode**
Отображение панели выбора цветового режима.
- **Network**
Отображение меню **Настр. упр. по ЛС**.

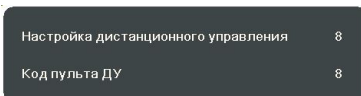
Код дистанционного управления

Проектору можно назначить до 8 разных кодов дистанционного управления (ДУ) - от 1 до 8. Когда по соседству одновременно работают разные проекторы, переключение кодов ДУ может предотвратить прием сигналов от другого пульта ДУ. Сначала установите код ДУ для проектора и только потом меняйте его для пульта ДУ.

Чтобы переключить код проектора, выберите номер от 1 до 8 в меню **СИСТЕМА > Код пульта ДУ**.

Чтобы переключить код для пульта ДУ, нажмите и удерживайте не менее 5 секунд одновременно **ID set** и кнопку с цифрой, соответствующей коду пульта ДУ, установленному в экранном меню проектора. Изначально установлен код 1. Если для кода установить значение 8, то пульт ДУ сможет управлять каждым проектором.

 Если для проектора и пульта ДУ установлены разные коды, то проектор не будет реагировать на команды с пульта ДУ. Когда это произойдет, будет показано сообщение, напоминающее о необходимости переключить код для пульта ДУ.



Использование функции ДУ PgUp/PgDn

Возможность управлять компьютером с пульта ДУ обеспечивает большее удобство проведения презентаций.

1. Установите сигнал от ПК в качестве входного сигнала.
2. Перед использованием пульта ДУ вместо мыши компьютера подключите проектор к ПК или ноутбуку с помощью USB-кабеля. Подробности см. в разделе ["Подключение компьютера или монитора"](#) на странице 18.
3. Для управления программой отображения (на подключенном ПК), которая реагирует на команды "На стр. вверх/На стр. вниз" (например, в презентации Microsoft PowerPoint), нажмите **PgUp/PgDn**.

Зона действия пульта ДУ

Расположение датчика(-ов) инфракрасных (ИК) сигналов дистанционного управления см. на рисунке. Для правильной работы пульт ДУ нужно направлять на датчик(-и) ИК-сигнала под углом не более 30 градусов. Расстояние между датчиком(-ами) и пультом ДУ не должно превышать 8 метров (~26 футов).

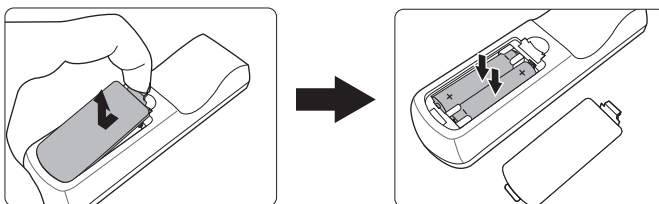
На пути прохождения инфракрасного луча от пульта ДУ к датчику(-ам) ИК-сигнала проектора не должно быть препятствий.



Замена элементов питания пульта ДУ

1. Чтобы открыть крышку отсека батареек, переверните пульт ДУ нижней стороной вверх, надавите пальцем крышку и сдвиньте ее в направлении, показанном стрелкой.
2. Извлеките старые батарейки (при необходимости) и вставьте две батарейки типа AAA, соблюдая полярность, как показано на основании отсека батареек. Положительный полюс (+) батарейки нужно направить к положительному контакту, а отрицательный (-) - к отрицательному.

3. Установите крышку на место. Для этого совместите ее с корпусом и задвиньте в прежнее положение. Прекратите двигать крышку, когда она со щелчком встанет на место.



⚠ ВНИМАНИЕ!

- Не оставляйте пульт ДУ и батарейки в помещениях с повышенной температурой или влажностью, например, на кухне, в ванной, сауне, солярии или в автомобиле с закрытыми стеклами.
- Для замены используйте только такие же или аналогичные батарейки, рекомендованные их изготовителем.
- Выбрасывайте использованные батарейки в соответствии с инструкцией изготовителя и местными экологическими нормами.
- Никогда не бросайте батарейки в огонь. Это может привести к взрыву.
- Извлекайте разряженные батарейки из пульта ДУ, чтобы не повредить его из-за возможной утечки электролита, а также при длительном перерыве в использовании пульта ДУ.

Выбор места для установки проектора

Выбор места для установки

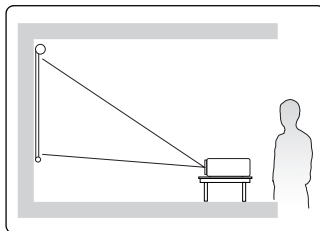
Выбор положения при установке зависит от конкретного помещения и предпочтений пользователя. Следует учитывать размер и расположение экрана, удобство подключения к сетевой розетке, а также расположение другого оборудования и расстояние от него до проектора.

Предусмотрены следующие способы установки проектора:

1. Спер. - стол

Проектор устанавливается на столе перед экраном. Такой способ установки используется чаще всего, он удобен для быстрой настройки и переноски проектора.

Включив проектор, выберите вариант **Спер. - стол** в меню **СИСТЕМА > Положение проектора**.

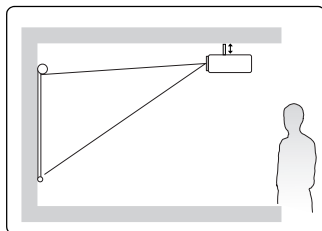


2. Спер. - потолок

Проектор подвешивается вверх дном на потолке перед экраном.

Для крепления проектора на потолке купите специальный комплект для потолочного крепления.

Включив проектор, выберите вариант **Спер. - потолок** в меню **СИСТЕМА > Положение проектора**.

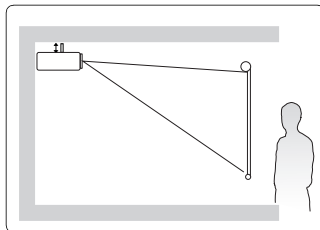


3. Сзади на потолок

Проектор подвешивается вверх дном на потолке сзади экрана.

Для установки в этом положении требуются специальный экран для проецирования сзади и комплект для крепления проектора на потолке.

Включив проектор, выберите вариант **Сзади на потолок** в меню **СИСТЕМА > Положение проектора**.

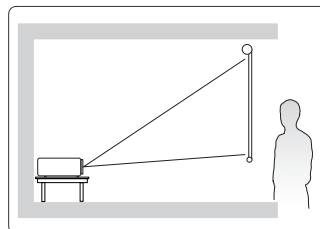


4. Сзади на столе

Проектор устанавливается на столе сзади экрана.

Для установки в этом положении требуется специальный экран для проецирования сзади.

Включив проектор, выберите вариант **Сзади на столе** в меню **СИСТЕМА > Положение проектора**.



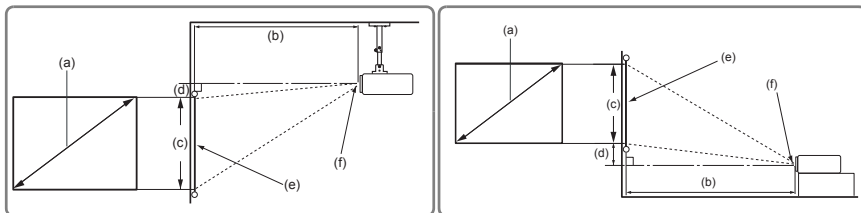
Проекционные размеры

Используемый далее термин "экран" означает проекционный экран, обычно состоящий из поверхности экрана и опорной подложки.

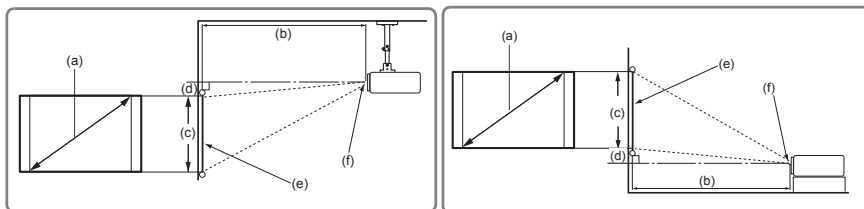
Физическое экранное разрешение этого проектора см. в разделе "Технические характеристики проектора" на странице 84.

PS600X/PS501X/PS500X

- Изображение формата 4:3 на экране формата 4:3



- Изображение формата 4:3 на экране формата 16:10



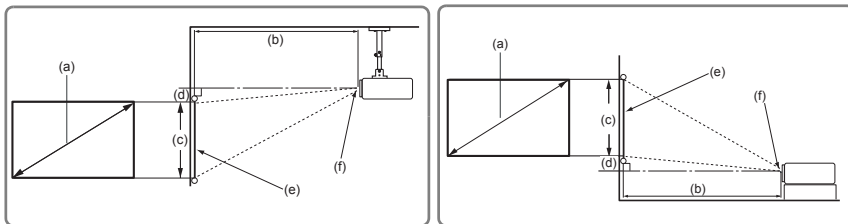
(e): Экран

(f): Центр объектива

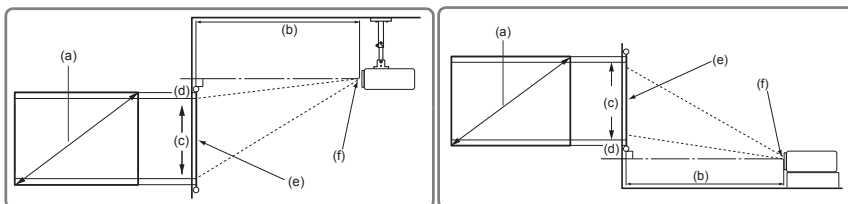
(a) Размер экрана [дюймы (м)]	Изображение формата 4:3 на экране формата 4:3			Изображение формата 16:9 на экране формата 4:3		
	(b) Проекционное расстояние [м (дюймы)]	(c) Высота изображения [см (дюймы)]	(d) Вертикальное смещение [см (дюймы)]	(b) Проекционное расстояние [м (дюймы)]	(c) Высота изображения [см (дюймы)]	(d) Вертикальное смещение [см (дюймы)]
30 (0,8)	0,4 (15)	40 (16)	6,1 (2,4)	0,4 (15)	38 (15)	9,5 (3,8)
40 (1,0)	0,5 (19)	54 (21)	8,1 (3,2)	0,5 (19)	51 (20)	12,7 (5,0)
50 (1,3)	0,6 (24)	67 (26)	10,1 (4,0)	0,6 (24)	64 (25)	15,9 (6,3)
60 (1,5)	0,74 (29)	81 (32)	12,1 (4,8)	0,74 (29)	76 (30)	19,1 (7,5)
70 (1,8)	0,86 (34)	94 (37)	14,1 (5,6)	0,86 (34)	89 (35)	22,2 (8,8)
80 (2,0)	0,99 (39)	108 (42)	16,2 (6,4)	0,99 (39)	102 (40)	25,4 (10,0)
90 (2,3)	1,11 (44)	121 (48)	18,2 (7,2)	1,11 (44)	114 (45)	28,6 (11,3)
100 (2,5)	1,23 (49)	135 (53)	20,2 (7,9)	1,23 (49)	127 (50)	31,8 (12,5)
120 (3,0)	1,48 (58)	162 (64)	24,2 (9,5)	1,48 (58)	152 (60)	38,1 (15,0)
150 (3,8)	1,9 (73)	202 (79)	30,3 (11,9)	1,9 (73)	191 (75)	47,6 (18,8)
200 (5,1)	2,5 (97)	269 (106)	40,4 (15,9)	2,5 (97)	254 (100)	63,5 (25,0)
250 (6,4)	3,1 (122)	337 (132)	50,5 (19,9)	3,1 (122)	318 (125)	79,4 (31,3)
300 (7,6)	3,7 (146)	404 (159)	60,6 (23,8)	3,7 (146)	381 (150)	95,3 (37,5)

PS600W/PS501W

- Изображение формата 16:10 на экране формата 16:10



- Изображение формата 16:10 на экране формата 4:3



(e): Экран (f): Центр объектива

(a) Размер экрана [дюймы (м)]	Изображение формата 16:10 на экране формата 16:10			Изображение формата 16:10 на экране формата 4:3		
	(b) Проекционное расстояние [м (дюймы)]	(c) Высота изображения [см (дюймы)]	(d) Вертикальное смещение [см (дюймы)]	(b) Проекционное расстояние [м (дюймы)]	(c) Высота изображения [см (дюймы)]	(d) Вертикальное смещение [см (дюймы)]
30 (0,8)	0,32 (12)	40 (16)	2,0 (0,8)	0,30 (12)	38 (15)	1,9 (0,8)
40 (1,0)	0,42 (17)	54 (21)	2,7 (1,1)	0,40 (16)	51 (20)	2,5 (1,0)
50 (1,3)	0,53 (21)	67 (26)	3,4 (1,3)	0,50 (20)	64 (25)	3,2 (1,3)
60 (1,5)	0,63 (25)	81 (32)	4,0 (1,6)	0,60 (23)	76 (30)	3,8 (1,5)
70 (1,8)	0,74 (29)	94 (37)	4,7 (1,9)	0,70 (27)	89 (35)	4,4 (1,8)
80 (2,0)	0,84 (33)	108 (42)	5,4 (2,1)	0,79 (31)	102 (40)	5,1 (2,0)
90 (2,3)	0,95 (37)	121 (48)	6,1 (2,4)	0,89 (35)	114 (45)	5,7 (2,3)
100 (2,5)	1,05 (41)	135 (53)	6,7 (2,6)	0,99 (39)	127 (50)	6,4 (2,5)
120 (3,0)	1,26 (50)	162 (64)	8,1 (3,2)	1,19 (47)	152 (60)	7,6 (3,0)
150 (3,8)	1,58 (62)	202 (79)	10,1 (4,0)	1,49 (59)	191 (75)	9,5 (3,8)
200 (5,1)	2,11 (83)	269 (106)	13,5 (5,3)	1,99 (78)	254 (100)	12,7 (5,0)
250 (6,4)	2,63 (104)	337 (132)	16,8 (6,6)	2,48 (98)	318 (125)	15,9 (6,3)
300 (7,6)	3,16 (124)	404 (159)	20,2 (7,9)	2,98 (117)	381 (150)	19,1 (7,5)

Размеры приводятся с допуском в 3% в связи с отклонениями характеристик оптических компонентов. В случае стационарной установки проектора рекомендуется сначала протестировать на месте установки оптимальность выбранных значений проекционного расстояния и размера проецируемого изображения, чтобы учесть реальные допуски оптических характеристик этого проектора. Такое тестирование позволит точно определить оптимальное место установки проектора.

Порядок подключения

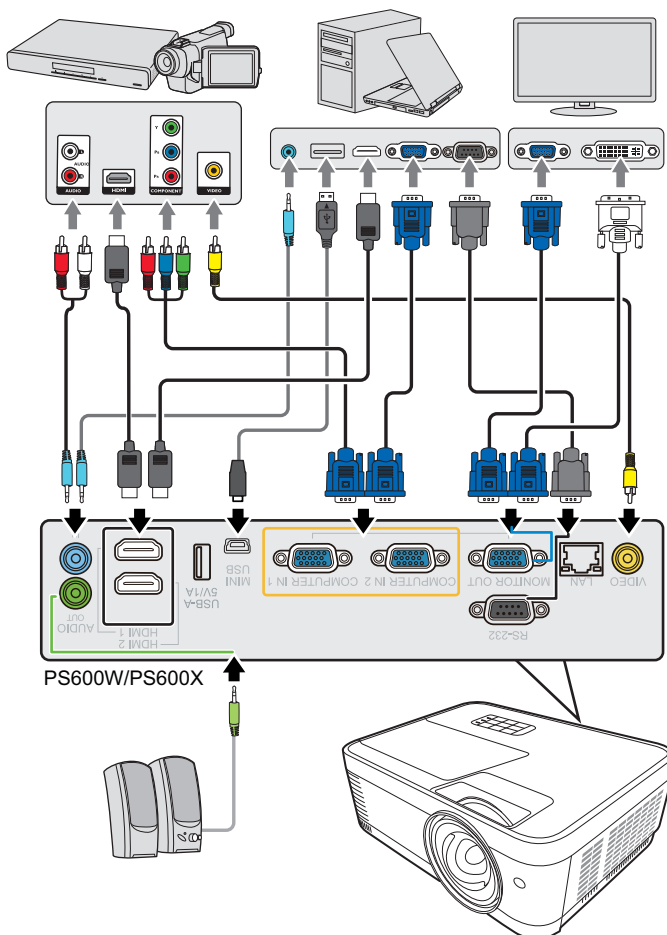
При подключении источника видеосигнала к проектору выполните следующие действия:

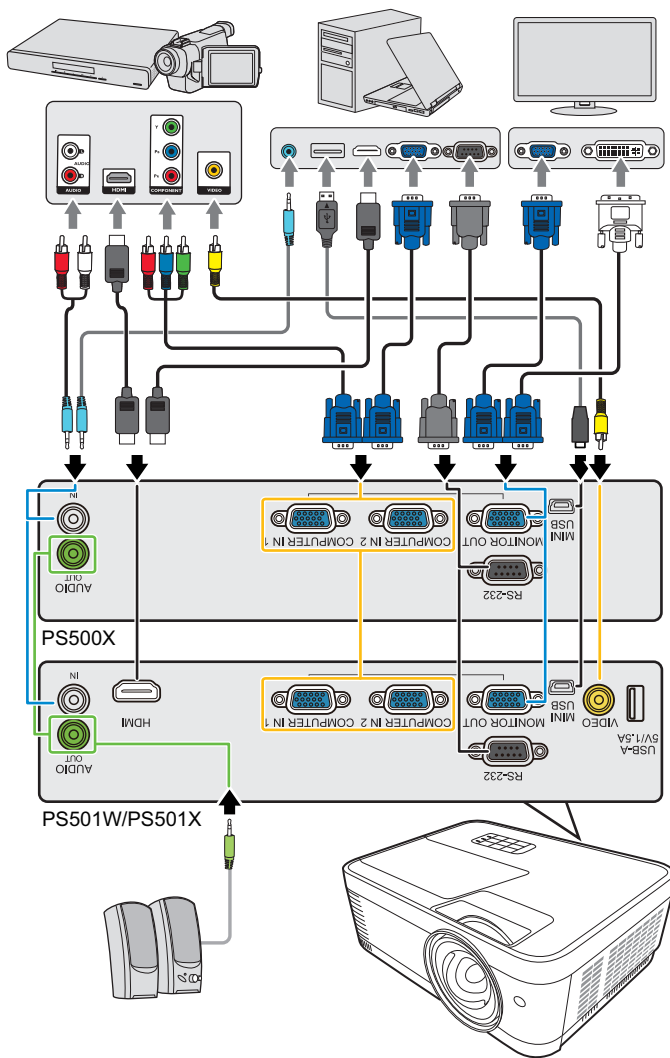
1. Отключите все оборудование перед выполнением любых подключений.
2. Для каждого источника сигнала используйте соответствующие ему кабели.
3. Проверьте надежность подключения кабелей.

☞ Некоторые из соединительных кабелей, показанных на рисунке внизу, могут не входить в комплект поставки проектора (см. раздел **"Комплект поставки"** на странице 7). Их можно купить в магазинах электронной техники.

☞ Иллюстрации подключения приводятся исключительно в качестве примера. Разъемы на корпусе проектора могут отличаться от показанных в зависимости от модели проектора.

☞ Подробную информацию о способах подключения см. на стр. 18-21.






Подключение компьютера или монитора

Подключение компьютера

1. Подключите один конец прилагаемого кабеля VGA к выходному разъему D-Sub компьютера.
2. Другой конец кабеля VGA подключите к разьему входного сигнала **COMPUTER** на проекторе.


3. Если хотите использовать пульт ДУ в качестве мыши, то большой разъем USB-кабеля подключите к разъему USB компьютера, а маленький разъем - к разъему **Mini USB** проектора. Подробности см. в разделе "[Использование функции ДУ PgUp/PgDn](#)" на странице 12.

 Внешние видеопорты многих ноутбуков не активируются при подключении к проектору. Для активации вывода сигнала на внешние устройства отображения обычно нужно нажать комбинацию клавиш, например, FN+F3 или CRT/LCD. На клавиатуре ноутбука найдите функциональную клавишу с надписью "CRT/LCD" или со значком монитора. Нажмите одновременно FN и эту функциональную клавишу. Описание клавиатурных сочетаний см. в руководстве пользователя ноутбука.

Подключение монитора

Для просмотра презентации и на мониторе, и на проекционном экране соедините VGA-кабелем выходные разъемы видеосигнала **MONITOR OUT** на проекторе и внешнем мониторе, соблюдая приведенные ниже указания:

1. Подключите проектор к компьютеру, как описано в разделе "[Подключение компьютера](#)" на странице 18.
2. Один конец прилагаемого VGA-кабеля подключите к разъему D-Sub видеовхода монитора.
Или, если в мониторе есть входной разъем DVI, возьмите переходной кабель VGA/DVI-A и его конец с разъемом DVI подключите к входному разъему DVI монитора.
3. Подключите другой конец кабеля к разъему **MONITOR OUT** проектора.

 На выходе разъема **MONITOR OUT** сигнал появляется только тогда, когда подан сигнал на вход **COMPUTER** проектора. Чтобы использовать этот способ подключения, когда проектор находится в режиме ожидания, включите функцию **Активный выход VGA** в меню **УПРАВЛЕНИЕ ПИТАНИЕМ > Настройки режима ожидания**.

Подключение источников видеосигнала

К проектору можно подключать различные источники видеосигнала, у которых есть следующие выходные разъемы:

- HDMI
- Компонентный видеосигнал
- Видео (компонентный видеосигнал)

Достаточно подключить видеоустройство к проектору, используя любой из описанных выше способов подключения, однако эти способы подключения обеспечивают разное качество видео. Выбор способа подключения зависит от наличия соответствующих разъемов на проекторе и видеоустройстве и от нужного качества изображения:

Наилучшее качество изображения

Наилучшее качество изображения обеспечивает подключение через разъем HDMI. Если в устройстве-источнике сигнала есть разъем HDMI, то вы получите удовольствие от просмотра несжатого цифрового видео.

Порядок подключения проектора к устройству-источнику с выходом HDMI и другие сведения см. в разделе "[Подключение устройства, оснащенного выходом HDMI](#)" на странице 20.

При отсутствии источника сигнала **HDMI** следующее по уровню качества видео обеспечивает компонентный видеосигнал (не путайте с композитным видеосигналом). Все цифровые ТВ-тюнеры и DVD-плееры имеют выход

компонентного видеосигнала, поэтому при использовании этих устройств лучше подключать проектор к разъему компонентного видеосигнала (а не композитного).

Порядок подключения проектора к источнику видеосигнала, оснащеному компонентным видеовыходом, см. в разделе "[Подключение источника компонентного видеосигнала](#)" на странице 20.

Наихудшее качество видеосигнала

Композитный видеосигнал - это аналоговый видеосигнал, обеспечивающий приемлемое, но не оптимальное качество проецируемого изображения (наихудшее качество из всех рассмотренных вариантов).

Порядок подключения проектора к источнику композитного видеосигнала см. в разделе "[Подключение источника композитного видеосигнала](#)" на странице 21.


Подключение звукового сигнала

Для презентаций можно использовать либо встроенный динамик проектора, либо подключить активные (со встроенными усилителями) динамики к разъему Аудиовыход проектора. Для управления Аудиовыходом используются параметры Громкость и Отключение звука проектора.

Подключение устройства, оснащенного выходом HDMI

Подключать проектор к устройствам, оснащенным выходом HDMI, нужно при помощи кабеля HDMI.


1. Один конец кабеля HDMI подключите к выходному разъему HDMI видеоустройства.
2. Другой конец кабеля подключите к входному разъему **HDMI** проектора.

 В очень редких случаях при подключении проектора к DVD-плееру через вход HDMI проектора в проецируемом изображении искажаются цвета. В этом случае нужно изменить цветовое пространство, выбрав вариант YUV. Подробности см. в разделе "[Изменение настроек входного сигнала HDMI](#)" на странице 26.

Подключение источника компонентного видеосигнала

Проверьте, есть ли в вашем видеоустройстве незадействованные выходные разъемы компонентного видеосигнала:

- Если есть, то перейдите к следующему шагу процедуры.
 - Если нет, то для подключения к проектору придется использовать другой способ.
1. Подключите три штекера RCA ("тюльпаны") на одном конце переходного кабеля "VGA (D-Sub)/Компонентное видео" к выходным разъемам Компонентного видео на видеоустройстве. Подключайте штекеры RCA к гнездам того же цвета: зеленый к зеленому, синий к синему, красный к красному.
 2. Другой конец переходного кабеля VGA (D-Sub)/Компонентное видео (с разъемом типа D-Sub) подключите к разъему **COMPUTER** на проекторе.


 Если после включения проектора и правильного выбора источника видеосигнала изображение отсутствует, то убедитесь, что видеоустройство включено и нормально работает. Также проверьте правильность подключения сигнальных кабелей.


Подключение источника композитного видеосигнала

Проверьте, есть ли в вашем видеоустройстве незадействованные выходные разъемы композитного видеосигнала:

- Если есть, то перейдите к следующему шагу процедуры.
- Если нет, то для подключения к проектору придется использовать другой способ.

1. Один конец видеокабеля подключите к выходному разъему композитного видеосигнала видеоустройства.
2. Другой конец видеокабеля подключите к разъему **VIDEO** проектора.

 Если после включения проектора и правильного выбора источника видеосигнала изображение отсутствует, то убедитесь, что видеоустройство включено и нормально работает. Также проверьте правильность подключения сигнальных кабелей.

 При невозможности использования входов компонентного видеосигнала подключайте проектор к видеоустройству только через разъем композитного видеосигнала. Подробности см. в разделе ["Подключение источников видеосигнала"](#) на странице 19.

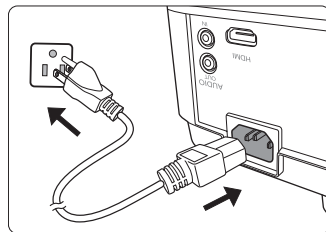
Воспроизведение звука через проектор

Для презентаций можно использовать либо встроенный динамик проектора, либо подключить активные (со встроенными усилителями) колонки к разъему **AUDIO OUT** проектора.

Порядок работы

Включение проектора

1. Подсоедините шнур питания к проектору и вставьте вилку в розетку. Включите розетку (если она с выключателем).
2. Нажмите **Питание**, чтобы запустить проектор. Когда лампа загорится, прозвучит "Звук включения питания". После включения проектора **Индикатор питания** продолжит гореть синим.



Отрегулируйте резкость изображения вращением кольца фокусировки (при необходимости).

☞ Если проектор еще не остыл после предыдущего использования, то перед включением лампы запустится охлаждающий вентилятор приблизительно на 90 секунд.

☞ Чтобы продлить срок жизни лампы, после включения проектора подождите минимум 5 минут, прежде чем его выключить.

☞ Порядок отключения звукового сигнала см. в разделе **"Выключение Звук вкл./выкл. пит."** на странице 47.

3. При первом включении проектора выберите язык экранного меню, следуя отображаемым указаниям.
4. Включите все подключенные устройства.
5. Проектор начнет поиск входных сигналов. В нижнем правом углу экрана будет показан текущий найденный входной сигнал. На экране будет оставаться сообщение **"Нет сигнала"** до тех пор, пока проектор не найдет поддерживаемый входной сигнал.

Для выбора нужного входного сигнала можно также нажать **Source**.

Подробности см. в разделе **"Переключение источников входного сигнала"** на странице 26.

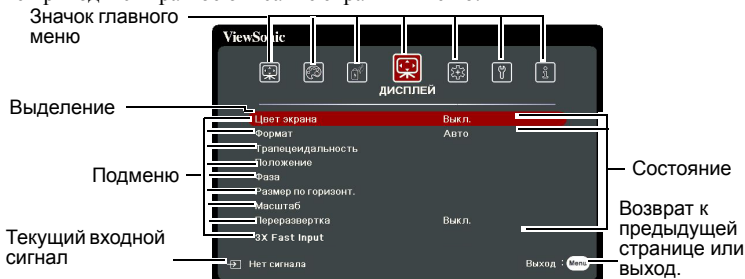
☞ Если частота/разрешение входного сигнала выходят за пределы рабочего диапазона проектора, то на пустом экране появится сообщение **"Вне диапазона"**. В этом случае выберите другой входной видеосигнал с разрешением, которое поддерживает проектор, либо для данного входного сигнала задайте более низкое качество. Подробности см. в разделе **"Таблица частот синхронизации"** на странице 80.

Работа с меню

Проектор оснащен системой экранных меню для выполнения различных настроек и регулировок.

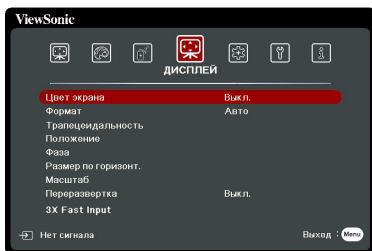
 Следующие снимки экранов приведены только для примера и могут отличаться от реальных.

Ниже приводится краткое описание экранных меню.

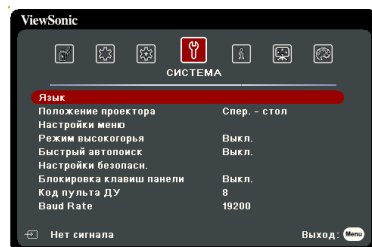


Для использования экранных меню сначала выберите ваш язык.

1. Для включения экранного меню нажмите **Menu**.
3. Нажмите **▼**, чтобы выделить **Язык**, а затем нажмите **Enter**.



2. Нажатием кнопок **◀/▶** выделите меню **СИСТЕМА**.
4. Нажатием кнопок **◀/▲/▼/▶** выберите нужный язык.
5. Нажмите **Enter** для возврата в главное меню и нажмите **Menu** для выхода из экранного меню.



Защита паролем

Для защиты доступа и предотвращения несанкционированного использования в проекторе предусмотрена функция защиты паролем. Пароль можно установить с помощью экранного меню. Описание порядка работы с экраннным меню см. в разделе "Работа с меню" на странице 23.

Если включите функцию защиты паролем и вдруг забудете пароль, то не сможете снять блокировку. Обязательно запишите пароль и сохраните его в надежном месте на тот случай, если забудете.

Установка пароля

После установки пароля и активации блокировки при включении питания пароль будет нужно вводить при каждом запуске проектора.

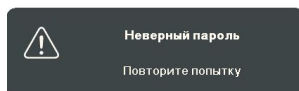
1. Откройте экранное меню и перейдите к меню **СИСТЕМА > Настройки безопасн.**
2. Нажмите **Enter**, откроется страница **Настройки безопасн.**
3. Выделите пункт **Блокировка при включении** и выберите **Вкл.** нажатием **◀/▶**.
4. Как показано на рисунке справа, четыре кнопки со стрелками (**◀, ▲, ▼, ▶**) соответствуют 4 цифрам (1, 2, 3, 4). Нажимая кнопки со стрелками, введите шестизначный пароль.
5. Повторно введите новый пароль для подтверждения.
После установки пароля снова откроется экранное меню на странице **Настройки безопасн.**
6. Для выхода из меню нажмите **Exit**.



Если забудете пароль

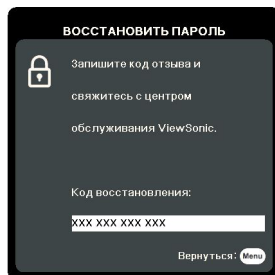
Если включена защита паролем, то при каждом включении проектора будет выводиться запрос на ввод шестизначного пароля. Если ввести неправильный пароль, то в течение 5 секунд будет выводиться показанное на рисунке справа сообщение об ошибке ввода пароля, а затем появится сообщение "ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ". Попробуйте снова ввести другой шестизначный пароль, или, если вы не записали пароль в руководстве пользователя и не помните его, можно воспользоваться процедурой восстановления пароля. Подробности см. в разделе "Процедура восстановления пароля" на странице 25.

Если ввести неверный пароль 5 раз подряд, то проектор автоматически выключится.



Процедура восстановления пароля

1. На пульте ДУ нажмите и в течение 3 секунд удерживайте кнопку **Auto Sync**. На экране проектора появится закодированное число.
2. Запишите это число и выключите проектор.
3. Для раскодирования этого числа обратитесь в местный сервисный центр. Для подтверждения права владения проектором может потребоваться предоставление документа о его покупке.



☞ Показанные на снимке экрана сверху цифры "XXX" могут быть разными в зависимости от модели проектора.

Изменение пароля


1. Откройте экранное меню и перейдите в меню **СИСТЕМА > Настройки безопасн. > Изменить пароль**.
2. Нажмите **Enter**. Появится сообщение **"ВВЕДИТЕ ТЕКУЩИЙ ПАРОЛЬ"**.
3. Введите текущий пароль.
 - При правильном вводе пароля появится следующее сообщение **"ВВЕДИТЕ НОВЫЙ ПАРОЛЬ"**.
 - Если ввести неправильный пароль, то в течение 5 секунд будет отображаться сообщение об ошибке ввода пароля, а затем появится сообщение **"ВВЕДИТЕ ТЕКУЩИЙ ПАРОЛЬ"**, после чего вы сможете повторить попытку. Чтобы отменить или попробовать ввести другой пароль, нажмите **Exit**.
4. Введите новый пароль.
5. Повторно введите новый пароль для подтверждения.
6. Для проектора был успешно установлен новый пароль. Не забудьте ввести новый пароль в следующий раз при запуске проектора.
7. Для выхода из меню нажмите **Exit**.

☞ Во время ввода символы отображаются на экране в виде звездочек. Обязательно запишите пароль и сохраните его в надежном месте на тот случай, если забудете.

Отключение функции защиты паролем

1. Откройте экранное меню и перейдите в меню **СИСТЕМА > Настройки безопасн. > Блокировка при включении**.
2. Нажатием **◀/▶** выберите **Выкл.**
3. Появится сообщение **"ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ"**. Введите текущий пароль.
 - Если ввести неверный пароль, то снова откроется экранное меню на странице **Настройки безопасн.** с выделенным вариантом **"Выкл."** в строке **Блокировка при включении**. В следующий раз при включении проектора ввод пароля не потребуются.
 - Если ввести неправильный пароль, то в течение 5 секунд будет отображаться сообщение об ошибке ввода пароля, а затем появится сообщение **"ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ"**, после чего вы сможете повторить

попытку. Чтобы отменить или попробовать ввести другой пароль, нажмите **Exit**.

 Несмотря на то, что защита паролем отключена, нужно сохранить старый пароль на тот случай, если понадобится снова включить ее, так как при этом потребуются ввести старый пароль.


Переключение источников входного сигнала

Проектор можно одновременно подключить к нескольким устройствам. Но вывод изображения во весь экран возможен только от одного источника.

Если хотите, чтобы проектор автоматически искал источники входного сигнала, то для функции **Быстрый автопоиск** в меню **СИСТЕМА** установите значение **Вкл.**

Можно также вручную выбирать источники входного сигнала, нажимая соответствующие кнопки выбора источника на пульте ДУ или по очереди переключаясь между доступными источниками входного сигнала.

1. Нажмите **Source**. Появится строка выбора источника.
2. Нажимайте **▲ / ▼**, пока не выделите нужный сигнал, затем нажмите **Enter**.
После обнаружения выбранный источник будет на несколько секунд показан на экране. Если к проектору подключено несколько устройств, то для поиска другого сигнала повторите шаги 1-2.

 Физическое экранное разрешение этого проектора см. в разделе "**Технические характеристики проектора**" на странице 84. Самое высокое качество изображения будет при выборе и использовании входного сигнала с таким же разрешением. Любое другое разрешение проектор будет масштабировать в зависимости от параметра "соотношение сторон", из-за чего возможно искажение изображения или ухудшение его четкости. Подробности см. в разделе "**Выбор формата изображения**" на странице 29.

Изменение настроек входного сигнала HDMI

Если (что маловероятно) при подключении проектора к устройству (такому как проигрыватель дисков DVD или Blu-ray) через входной разъем **HDMI** проектора исказится цветопередача проецируемого изображения, то для параметра цветового пространства измените значение на другое, подходящее настройке цветового пространства устройства вывода.

Для этого:

1. Откройте экранное меню и перейдите к меню **ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ > Настройка HDMI**.
2. Нажмите **Enter**.
3. Выделите пункт **Формат HDMI**, затем нажатием **◀ / ▶** выберите подходящий вариант цветового пространства в соответствии с настройкой цветового пространства подключенного устройства вывода.
 - **RGB**: Для цветового пространства выбирается вариант RGB.
 - **YUV**: Для цветового пространства выбирается вариант YUV.
 - **Авто**: Проектор будет автоматически определять тип цветового пространства входного сигнала.
4. Выделите пункт **Диапазон HDMI** и затем нажатием **◀ / ▶** выберите подходящий диапазон цветов HDMI в соответствии с настройкой диапазона цветов подключенного устройства вывода.
 - **Улучшенный**: Для диапазона цветов HDMI выбирается диапазон 0 - 255.

- **Обычный:** Для диапазона цветов HDMI выбирается диапазон 15 - 235.
- **Авто:** Проектор будет автоматически определять диапазон HDMI входного сигнала.

☞ Эта функция доступна только при использовании входного разъема HDMI.

☞ Описание настроек цветового пространства и диапазона HDMI см. в документации на устройство.

Регулировка проецируемого изображения

Настройка угла проецирования

У проектора есть регулировочная ножка. С ее помощью можно регулировать высоту изображения и угол проецирования по вертикали. Вращая регулировочную ножку, настройте нужный угол и положение изображения на экране.

Если проектор стоит на неровной поверхности или не под прямым углом к экрану, то возникают трапециевидные искажения проецируемого изображения. Порядок коррекции этого искажения см. в разделе "[Коррекция трапециевидных искажений](#)" на странице 27.

⚠ Не смотрите в объектив, когда лампа включена. Сильный свет лампы может причинить вред зрению.

Автоматическая регулировка изображения

В некоторых случаях бывает нужно оптимизировать качество изображения. Для этого на пульте ДУ нажмите **Auto Sync**. В течение 5 секунд встроенная функция интеллектуальной автоматической настройки выполнит перенастройку частоты и фазы синхронизации для обеспечения наилучшего качества изображения.

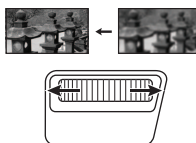
В верхнем левом углу экрана в течение 3 секунд будут показаны сведения о текущем источнике сигнала.

☞ На экране будет отображаться логотип ViewSonic во время работы функции автонастройки.

☞ Эта функция доступна только в том случае, когда в качестве входного сигнала выбран сигнал от ПУ через разъем D-Sub (аналоговый RGB).

Точная настройка четкости изображения

При необходимости увеличьте резкость изображения, вращая кольцо фокусировки.



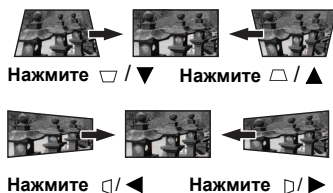
Коррекция трапециевидных искажений

Трапециевидные искажения изображения возникают при проецировании не под прямым углом к экрану.

Для устранения этой ситуации, помимо регулировки высоты проектора, нужно также вручную скорректировать искажение одним из следующих способов.

- С помощью пульта ДУ

1. Нажмите \square / \square / \square / \square , чтобы открыть страницу коррекции трапецидальных искажений.
2. Для корректировки трапецидальных искажений в верхней части изображения нажмите \square . Для корректировки трапецидальных искажений в нижней части изображения нажмите \square . Для корректировки трапецидальных искажений в правой части изображения нажмите \square . Для коррекции трапецидальных искажений в левой части изображения нажмите \square .



- При помощи экранного меню

1. Откройте экранное меню и перейдите к меню **ДИСПЛЕЙ** > **Трапецидальность**.
2. Нажмите **Enter**.
3. Нажмите \square для коррекции трапецидальных искажений в верхней части изображения или нажмите \square для коррекции трапецидальных искажений в нижней части изображения. Для коррекции трапецидальных искажений в правой части изображения нажмите \square . Для коррекции трапецидальных искажений в левой части изображения нажмите \square .

Регулировка по 4 углам (PS600W/PS600X)

Вы можете вручную регулировать форму и размер неравномерно вытянутого прямоугольного изображения со всех сторон.

1. Чтобы показать страницу **Рег. углов**, выполните одно из следующих действий:
 - i. Нажмите **Enter**.
 - ii. Откройте экранное меню, перейдите к меню **ДИСПЛЕЙ** > **Рег. углов** и нажмите **Enter**. Откроется страница **Рег. углов**.
2. Нажатием \blacktriangleleft / \blacktriangle / \blacktriangledown / \blacktriangleright выберите угол, который хотите отрегулировать, и затем нажмите **Enter**.
3. Нажатием \blacktriangleleft / \blacktriangleright выберите подходящий способ регулировки и нажмите **Enter**.
4. В соответствии с обозначением на экране (\blacktriangle / \blacktriangledown для регулировки под углом 45 градусов и \blacktriangleleft / \blacktriangle / \blacktriangledown / \blacktriangleright для регулировки под углом 90 градусов), нажатием кнопок \blacktriangleleft / \blacktriangle / \blacktriangledown / \blacktriangleright отрегулируйте форму и размер изображения. Для возврата на предыдущий шаг можно нажимать **Menu**




Если нажать и 2 секунды удерживать клавишу **Enter**, когда отображается эта страница, то будут сброшены настройки для всех 4 углов.

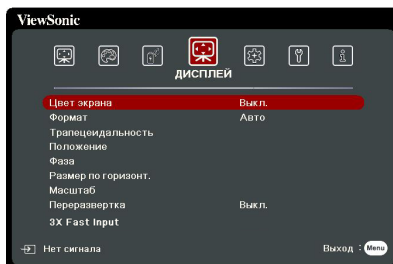
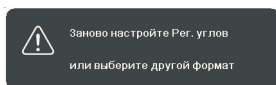
Обозначение выбранного вами угла.



или **Exit**. Если нажать **Enter** и удерживать в течение 2 секунд, то будут сброшены настройки выбранного вами угла.

 В результате регулировки трапецидальных искажений будут сброшены настройки параметра Рег. углов.







 После изменения значений параметра Рег. углов некоторые варианты формата (соотношения сторон) экрана или частоты развертки станут недоступны. Когда это произойдет, сбросьте настройки для всех 4 углов. Появятся следующие сообщения:



Увеличение и поиск деталей

Увеличивайте проецируемое изображение, если хотите на нем получше рассмотреть детали. Для перемещения по изображению нажимайте кнопки со стрелками.


- С помощью пульта ДУ

1. Последовательно нажимайте кнопки  на пульте ДУ, чтобы увеличить изображение до нужного размера.
2. Для перемещения по изображению нажимайте кнопки со стрелками (, , , )
3. Для уменьшения размера изображения можно на пульте ДУ нажать **Auto Sync**, чтобы восстановить исходный размер изображения. Либо последовательно нажимайте .

- При помощи экранного меню

1. Откройте экранное меню и перейдите к меню **ДИСПЛЕЙ > Масштаб**.
2. Нажмите **Enter**. Появится панель Масштаб.
3. Повторите шаги 2-3, описанные выше в разделе С помощью пульта ДУ.

 Этот регулируемый диапазон может быть разным в зависимости от разных форматов экрана.

 Перемещение по изображению возможно только после его увеличения. Для просмотра мелких деталей изображение можно еще больше увеличить.

Выбор формата изображения

"Формат" - это отношение ширины изображения к его высоте.

Используя цифровую обработку сигнала, цифровые устройства отображения видеoinформации, такие, как проектор, могут динамически растягивать и изменять размер изображения, меняя соотношение сторон исходного видеосигнала.


Для выбора нужного формата изображения (независимо от формата входного сигнала) выполните одно следующих действий.


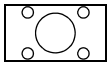
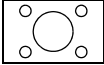

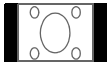
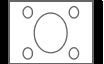
- Нажимайте **Aspect** раз за разом.
- Откройте меню **ДИСПЛЕЙ > Формат** и нажмите **Enter**. Нажимайте **▲/▼** для выбора формата, соответствующего формату входного видеосигнала и параметрам экрана.


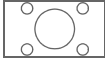
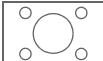

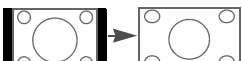





Формат изображения

1. **Авто**: Пропорционально изменяет формат изображения в соответствии с исходным разрешением проектора (ширина по горизонтали). Данная функция полезна, если изображение на входе имеет формат 4:3 или 16:9 и его требуется изменить таким образом, чтобы максимально использовать площадь экрана, не изменяя при этом формата изображения.
2. **4:3**: Изображение масштабируется для отображения по центру экрана с соотношением сторон 4:3. Этот режим лучше всего подходит для изображений с соотношением сторон 4:3 (компьютерные мониторы, телевизоры стандартной четкости и DVD-фильмы в формате 4:3), так как формат кадра при этом не изменяется.
3. **16:9 (PS600X/PS501X/PS500X)**: изображение масштабируется для отображения по центру экрана с соотношением сторон 16:9. Этот режим лучше всего подходит для изображений, уже имеющих формат 16:9, например, для телевизоров высокой четкости, так как в этом случае формат не меняется.
4. **16:10 (PS600W/PS501W)**: Изображение масштабируется для отображения по центру экрана с соотношением сторон 16:10. Этот вариант лучше всего подходит для изображений, уже имеющих соотношение сторон 16:10, так как в этом случае они отображаются без геометрических искажений.
5. **Панорама (PS600W/PS501W)**: Пропорционально масштабирует изображение в соответствии с физическим разрешением проектора по высоте для заполнения экрана нелинейным способом.
6. **2,35:1**: Изображение масштабируется для отображения по центру экрана с форматом 2,35:1 без изменения соотношения сторон.
7. **Анаморф. (PS600W/PS501W)**: Изображение формата 2,35:1 масштабируется так, чтобы заполнить экран.

В следующей таблице показаны результаты изменения настроек формата в проекторах с разными значениями физического разрешения. Физическое экранное разрешение этого проектора см. в разделе ["Технические характеристики проектора"](#) на странице 84.

 На показанных внизу картинках темные участки соответствуют неиспользуемым областям экрана, а светлые участки - активным областям. Экранные меню могут отображаться на незанятых черных областях.

Настройка соотношения сторон экрана	Когда проектор имеет физическое соотношение сторон...		
	4:3	16:9	16:10
Авто			
4:3			

16:9			Недоступно
16:10	Недоступно	Недоступно	
Панорама	Недоступно		
2,35:1			
Анаморф.	Недоступно		

Оптимизация качества изображения

Выбор режима изображения

В проекторе заранее настроены несколько режимов изображения, позволяющих выбрать наиболее подходящий из них для работы или тип изображения входного сигнала.

Для выбора нужного режима выполните следующие действия:

- Нажмите **Color Mode**, чтобы показать панель выбора, и нажатием **▲/▼** выберите нужный режим или повторно нажимайте **Color Mode**.
- Откройте меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ > Цветовой режим** и нажмите **Enter**. Нажатием **▲/▼** выберите нужный режим.

Режимы изображения для разных типов сигналов


Ниже перечислены режимы изображения для разных типов сигналов.

1. **Режим Макс. Яркость:** Максимально высокая яркость проецируемого изображения. Этот режим удобен, если требуется повышенная яркость изображения, например, при работе с проектором в хорошо освещенном помещении.
2. **Режим Презентация:** Предназначен для проведения презентаций при дневном освещении для точной передачи цветов с ПК и ноутбука.
3. **Режим СТАНДАРТНАЯ:** Предназначен для обычных условий при дневном освещении.
4. **Режим Фото:** Предназначен для просмотра фотографий.
5. **Режим Фильм:** Удобен в темных помещениях для просмотра цветных фильмов и видеозаписей с цифровых камер и цифровых видеоприемников, когда в качестве источника видеосигнала выбран ПК.

Использование Цвет экрана

В тех случаях, когда изображение проецируется на цветную поверхность (например, окрашенную стену), с помощью функции **Цвет экрана** можно скорректировать цвет проецируемого изображения.

Для использования этой функции перейдите в меню **ДИСПЛЕЙ > Цвет экрана** и нажмите **Enter**. Нажатием **▲/▼** выберите цвет, ближе всего соответствующий цвету поверхности проецирования. Можно выбрать один из предварительно откалиброванных цветов: **Белая доска**, **Зеленая доска** и **Школьная доска**. Эффекты этих настроек могут быть разными у разных моделей.

 Эта функция доступна только для видеорежимов ПК при подключении входного сигнала **VGA** или **HDMI**.

Точная настройка качества изображения в пользовательских режимах

В зависимости от типа обнаруженного сигнала доступны несколько функций, настраиваемых пользователем. Эти функции можно настраивать в соответствии с вашими потребностями.

Регулировка параметра Яркость

Откройте меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ > Яркость** и нажмите **Enter**.

Чем больше значение, тем ярче изображение. Чем меньше значение этого параметра, тем темнее изображение. Отрегулируйте этот параметр так, чтобы темные области изображения выглядели как черные, а детали в темных участках были видны.



Регулировка параметра Контрастность

Откройте меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ > Контрастность** и нажмите **Enter**.


Чем больше значение, тем больше контрастность. Используйте эту регулировку для настройки порогового уровня белого после регулировки параметра **Яркость** в соответствии с выбранным входным сигналом и условиями просмотра.



Регулировка параметра Цвет

Откройте меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ > Дополнит > Цвет** и нажмите **◀/▶**.


Меньшие значения соответствуют менее насыщенным цветам. При установке слишком высокого значения цвета в изображении будут слишком яркими, а изображение -- нереалистичным.

 Эта функция доступна только в том случае, когда в качестве источника входного сигнала выбран **Video**, **YPbPr** или **YCbCr**.

Регулировка параметра Оттенки

Откройте меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ > Дополнит > Оттенки** и нажмите **◀/▶**.


Чем выше значение, тем больше зеленого цвета будет в изображении. Чем ниже значение, тем больше красного цвета будет в изображении.

 Эта функция доступна только в том случае, когда в качестве источника входного сигнала выбран **Video**, **YPbPr** или **YCbCr**.

Регулировка параметра Резкость

Откройте меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ > Дополнит > Резкость** и нажмите ◀/▶.

Чем больше значение, тем выше резкость изображения. Чем меньше значение этого параметра, тем менее резким будет изображение.

 Эта функция доступна только в том случае, когда в качестве источника входного сигнала выбран Video, YPbPr или YCbCr.

Регулировка параметра Brilliant Color


Откройте меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ > Дополнит > Brilliant Color** и нажмите ◀/▶.

Эта функция использует новый алгоритм обработки цвета и усовершенствованные системные возможности для повышения яркости и отображения более естественных, более живых цветов в проецируемом изображении. Она более чем на 50% повышает яркость средне окрашенных изображений, типичных для видео и обычной съемки, в результате проектор воспроизводит изображения с реалистичными и естественными цветами. Если вы предпочитаете изображения с таким качеством, то выберите подходящий уровень. Если такое качество не требуется, то выберите **Выкл.**

Уменьшение помех на изображении

Откройте меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ > Дополнит > Noise Reduction** и нажмите ◀/▶.

Эта функция уменьшает электрические помехи на изображении, вызванные разными медиаплеерами. Чем выше значение этого параметра, тем меньше помех.

 Эта функция доступна только в том случае, когда в качестве источника входного сигнала выбран ПК или Video.

Установка значения параметра Гамма

Перейдите в меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ > Дополнит > Гамма** и нажатием ◀/▶ выберите нужное значение.

Гамма - это зависимость между уровнями яркости источника входного сигнала и проецируемого изображения.

Выбор значения для параметра Цветовая температура

Откройте меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ > Цветовая темп.** и нажмите ◀/▶.

Набор параметров настройки цветовой температуры зависит от выбранного типа сигнала.

1. **Холодный:** параметр **Холодный** соответствует самой высокой цветовой температуре, при которой изображение выглядит максимально холодным (с синеватым оттенком), чем при других настройках.
2. **Обычный:** цвета отображаются с нормальным уровнем белого.
3. **Теплый:** изображение отображается с красноватым оттенком.

Установка предпочтительной цветовой температуры

1. Откройте меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ > Цветовая темп.** и нажмите **Enter**.
2. Нажатием ◀/▶ выберите **Холодный**, **Обычный** или **Теплый** и нажмите **Enter**.
3. Нажатием ▲/▼ выделите параметр, который хотите изменить, затем отрегулируйте его значение нажатием ◀/▶.
 - **Усил. кр./Усил. зел./Усил. син.:** регулировка уровней контраста красного, зеленого и синего цветов.

- **Смеш. кр./Смеш. зел./Смеш. син.:** регулировка уровней яркости красного, зеленого и синего цветов.



Эта функция доступна только для видеорежимов ПК при подключении входного сигнала VGA или HDMI.

Управление цветом

Управление цветом требуется только в случае стационарной установки с регулируемыми уровнями освещения (в залах заседаний, лекционных залах или в домашних кинотеатрах). Управление цветом позволяет при необходимости детально регулировать цвета для более точной цветопередачи.

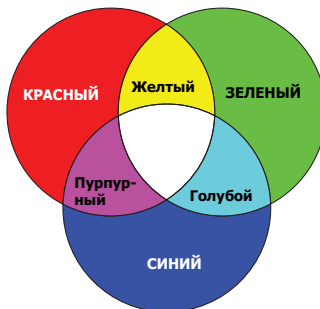
Если вы купили тестовый диск с разными цветовыми испытательными шаблонами и хотите проверить цветовывод на мониторе, ТВ, проекторе и т.п., то спроецируйте любое изображение с этого диска на экран и откройте меню **Управление цветом**, чтобы отрегулировать настройки.

Порядок регулировки:

1. Откройте экранное меню и перейдите в меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ > Дополнит > Управление цветом**.
2. Нажмите **Enter**, откроется страница **Управление цветом**.
3. Выделите пункт **Основной цвет** и нажмите **◀/▶**, чтобы выбрать нужный цвет (Красный, Желтый, Зеленый, Голубой, Синий или Пурпурный).
4. Нажатием **▼** выделите **Оттенок**, а затем нажмите **◀/▶**, чтобы выбрать диапазон. Увеличение значения в этом диапазоне даст цвета, содержащие доли двух соседних цветов.

На рисунке справа показано, как цвета соотносятся друг с другом.

Например, если выбрать Красный цвет и для его диапазона установить значение 0, то в проецируемом изображении будет присутствовать только чисто красный цвет. Расширение этого диапазона добавит красно-желтый и красно-пурпурный цвета.



5. Нажимая **▼**, выделите параметр **Насыщенность** и настройте нужные вам значения, нажимая **◀/▶**. Каждое изменение значения будет сразу же видно на изображении. Например, если выбрать Красный цвет и для его диапазона установить значение 0, то будет меняться только насыщенность чисто красного цвета.









Насыщенность - это количество данного цвета в видеоизображении. Чем меньше это значение, тем менее насыщенными будут цвета; если для параметра установить значение "0", то данный цвет целиком пропадет из изображения. При установке слишком высокой насыщенности данный цвет будет забивать остальные и выглядеть неестественным.


6. Нажимая **▼**, выделите параметр **Усиление** и настройте нужные вам значения, нажимая **◀/▶**. Будет меняться уровень контраста выбранного вами основного цвета. Каждое изменение значения будет сразу же видно на изображении.
7. Для регулировки других цветов повторите шаги с 3 по 6.
8. Отрегулируйте значения всех нужных вам параметров.

Установка таймера презентации




Таймер презентации показывает на экране длительность презентации, чтобы выступающий мог лучше контролировать свое время. Для использования этой функции выполните следующие действия:

- Использование пульта ДУ (если применимо)
 1. На пульте ДУ нажмите  и затем раз за разом нажимайте  или  / , чтобы выбрать **Период таймера**.
 2. Нажмите **Enter** или подождите 3 секунды, чтобы активировать таймер.
 3. Чтобы открыть страницу **Таймер презентации**, выберите **Дополнит.**
- При помощи экранного меню
 1. Перейдите в меню **ОСНОВНЫЕ > Таймер презентации**.
 2. Нажмите **Enter**, чтобы открыть страницу **Таймер презентации**.
 3. Выделите пункт **Период таймера** и установите нужное время нажатием кнопок  / . Длительность можно установить в пределах от 1 до 5 минут с шагом, равным 1 минуте, или в пределах от 5 до 240 минут с шагом, равным 5 минутам.




 Если таймер уже включен, то он начнет отсчет с нуля при сбросе параметра **Период таймера**.

4. Нажатием кнопки  выделите пункт **Отображение таймера** и затем нажатием кнопки  /  выберите, нужно ли показывать таймер на экране.







Выбор	Описание
Всегда	Таймер отображается на экране в течение всей презентации.
1 мин./2 мин./3 мин.	Таймер отображается на экране в течение последних 1/2/3 минут.
Никогда	Таймер не отображается на экране в течение всей презентации.

5. Нажатием кнопки  выделите пункт **Положение таймера** и затем нажатием кнопки  /  установите положение таймера на экране.

Слева сверху → Слева снизу → Справа сверху → Справа снизу


6. Нажатием кнопки  выделите пункт **Способ отсчета таймера** и затем нажатием кнопки  /  выберите нужное направление отсчета.

Выбор	Описание
Вперед	Значение увеличивается с 0 до установленного времени.
Назад	Значение уменьшается с установленного времени до 0.

7. Нажатием кнопки  выделите пункт **Звуковое напоминание** и затем нажатием кнопки  /  выберите, нужно ли включить звуковое напоминание. Если выбрать вариант **Вкл.**, то за 30 секунд до установленного времени таймера дважды прозвучит прерывистый звуковой сигнал, а по истечении установленного времени он прозвучит три раза.
8. Чтобы включить таймер презентации, нажатием кнопки  и  /  выделите пункт **Начать подсчет** и затем нажмите **Enter**.

9. Появится сообщение с запросом на подтверждение. Выделите **ДА** и нажмите **Enter** для подтверждения. На экране появится сообщение "**Таймер включен!**". После включения таймер начнет отсчет времени.


Чтобы отключить таймер, выполните следующие действия:

1. На пульте ДУ нажмите  или перейдите в меню **ОСНОВНЫЕ > Таймер презентации**.
2. Выделите **Выкл.** Нажмите **Enter**. Появится сообщение с запросом на подтверждение.
3. Выделите **ДА** и нажмите **Enter** для подтверждения. На экране появится сообщение "**Таймер выключен**".

Скрытие изображения

Чтобы привлечь все внимание аудитории к выступающему, можно нажатием **Blank** на проекторе или на пульте ДУ убрать изображение с экрана. Для восстановления изображения нажмите любую кнопку на проекторе или на пульте ДУ. Пока изображение скрыто, в нижнем правом углу экрана отображается надпись "**BLANK**".


В меню **ОСНОВНЫЕ > Таймер пустого экрана** можно настроить продолжительность отображения проектора экрана, чтобы проектор автоматически восстанавливал изображение по прошествии заданного интервала, если не будет выполнено никаких действий.



 После нажатия **Blank** лампа проектора автоматически войдет в режим Супер эко.


ВНИМАНИЕ!

Во время работы проектора запрещается закрывать проекционный объектив какими-либо предметами - это может привести к нагреванию и деформированию этих предметов или даже стать причиной возгорания.


Блокировка кнопок управления



С помощью блокировки кнопок управления на проекторе можно предотвратить случайное изменение настроек проектора (например, детьми). При включенной функции **Блокировка клавиш панели** никакие кнопки управления на проекторе не работают, за исключением  **Питание**.

1. Перейдите в меню **СИСТЕМА > Блокировка клавиш панели**.
2. Нажмите **Enter** и нажатием  /  выберите **Вкл.**
3. Появится запрос на подтверждение. Для подтверждения выберите **ДА**.

Чтобы разблокировать клавиши панели, на проекторе нажмите кнопку  и удерживайте нажатой 3 секунды.

Можно также с пульта ДУ открыть меню **СИСТЕМА > Блокировка клавиш панели** и выбрать **Выкл.**

 Когда заблокированы кнопки панели управления, можно пользоваться кнопками на пульте ДУ.

 Если, не сняв блокировку кнопок панели, нажать  **Питание** для выключения проектора, то при следующем включении проектора кнопки панели останутся заблокированными.

Работа на большой высоте

При работе на высоте 1500-3000 м над уровнем моря и при температуре 5°C-25°C советуем использовать **Режим высокогорья**.

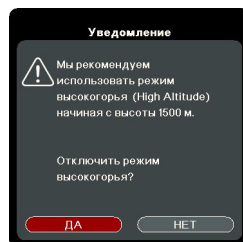
⚠ ВНИМАНИЕ!

Не используйте Режим высокогорья на высоте от 0 до 1499 метров и при температуре от 5°C до 35°C. Включение этого режима в таких условиях приведет к переохлаждению проектора.

Чтобы включить **Режим высокогорья**:

1. Откройте экранное меню и перейдите к меню **СИСТЕМА > Режим высокогорья**.
2. Нажмите **Enter** и нажатием **◀/▶** выберите **Вкл.** Появится запрос на подтверждение.
3. Выделите **ДА** и нажмите **Enter**.

Работа в режиме "**Режим высокогорья**" может сопровождаться повышенным уровнем шума из-за увеличения частоты вращения вентилятора, необходимого для усиленного охлаждения системы.



При использовании этого проектора в других экстремальных условиях, помимо указанных выше, возможно срабатывание функции автоматического отключения, предусмотренной для защиты проектора от перегрева. В таких случаях следует переключиться в **Режим высокогорья**. Однако это не значит, что ваш проектор способен работать во всех без исключения суровых или экстремальных условиях.

Использование функции СЕС

Этот проектор поддерживает функцию СЕС (Consumer Electronics Control - Управление бытовой электронной аппаратурой) для синхронного включения/выключения питания путем подачи команды через разъем HDMI. Если устройство, также поддерживающее функцию СЕС, подключено к входному разъему HDMI проектора, то при выключении питания проектора также будет автоматически выключаться и питание этого подключенного устройства. При включении питания подключенного устройства автоматически включится и питание проектора.

Порядок включения функции СЕС:

1. Откройте экранное меню и перейдите в меню **УПРАВЛЕНИЕ ПИТАНИЕМ > Автоматически включать питание > СЕС**.
2. Нажатием **◀/▶** выберите **Включить**.

☞ Для правильной работы функции СЕС нужно правильно подключить устройство к входному разъему HDMI проектора с помощью кабеля HDMI и включить в этом устройстве функцию СЕС.

☞ Функция СЕС может работать не со всеми подключенными устройствами.

Использование функций 3D

В этом проекторе реализована функция 3D, обеспечивающая максимально реалистичное объемное отображение при просмотре 3D-фильмов, видеозаписей и спортивных передач. Для просмотра объемных изображений нужно надевать специальные 3D-очки.

Если на вход проектора будет подан 3D-сигнал от устройства, совместимого со стандартом HDMI 1.4a, то проектор определит значение для параметра **Синхр. 3D** и затем автоматически начнет проецировать изображение в формате 3D. В других случаях для правильного проецирования изображений в формате 3D вам, возможно, придется вручную выбрать формат **Синхр. 3D**.

1. Перейдите в меню **ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ > Настройка 3D**.
2. Нажмите **Enter**. Откроется страница **Настройка 3D**.
3. Выделите **Синхр. 3D** и нажмите **Enter**.
4. Нажатием **▼** выберите параметр **Синхр. 3D** и затем для подтверждения нажмите **Enter**.



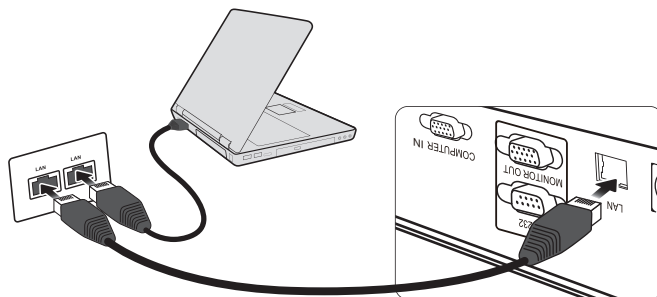
Когда функция **Синхр. 3D** включена:

- Уровень яркости проецируемого изображения уменьшится.
- Регулировка параметров Цветовой режим и Режим лампы невозможна.
- Функция Масштаб способна увеличивать изображение только в ограниченном диапазоне.

Если заметите инверсию глубины представления изображения, то для устранения этой проблемы для функции **Синхр. 3D - Инvertировать** установите значение "Инvertировать".

Управление проектором по локальной сети (PS600W/PS600X)

Проектор поддерживает использование ПО Crestron®. Правильно выбрав значения параметров в меню **Настр. упр. по ЛС**, можно управлять проектором с компьютера через веб-браузер, когда компьютер и проектор подключены к одной и той же локальной сети.



(Пример подключения)

Настройка параметра **Настр. упр. по ЛС**

При использовании протокола DHCP:

1. Возьмите сетевую кабель с разъемами RJ45 и подключите один конец к входному разъему RJ45 ЛВС на проекторе, а другой конец - к разъему RJ45.
2. Откройте экранное меню и перейдите к меню **ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ > Настр. упр. по ЛС**. Нажмите **Enter**, чтобы открыть страницу **Настройки локальной сети**. Или нажмите **Network**, чтобы сразу открыть меню **Настр. упр. по ЛС**.
3. Выделите пункт **Настройки локальной сети** и нажатием **◀/▶** выберите **ВКЛ. DHCP**.
4. Нажмите **▼**, чтобы выделить **Применить**, а затем нажмите **Enter**.
5. Подождите примерно 15-20 секунд и затем снова откройте страницу **Настройки локальной сети**. На экране появятся настройки **IP-адрес проектора**, **Маска подсети**, **Шлюз по умолчанию** и **Сервер DNS**. Запишите IP адрес, показанный в столбце **IP-адрес проектора**.

☞ Если IP-адрес проектора все равно не появится, то обратитесь к администратору сети.

☞ В случае неправильного подключения кабелей с разъемом RJ45 для параметров IP-адрес проектора, Маска подсети, Шлюз по умолчанию и Сервер DNS будут показаны значения 0.0.0.0. Проверьте правильность подключения кабелей и повторите описанные выше действия.

☞ Если хотите подключаться к проектору, когда он находится в режиме ожидания, то для параметра **Упр. по ЛС в реж. ожид.** установите значение **Вкл.** в меню **ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ > Настр. упр. по ЛС**. Затем с помощью инструмента **WOL** активируйте функцию "сеть в режиме ожидания".

Если протокол DHCP не используется:

1. Повторите описанные выше шаги 1-2. Меню **Настр. упр. по ЛС** можно также открыть нажатием **Network**.

2. Выделите пункт **Настройки локальной сети** и нажатием ◀/▶ выберите **Статический IP-адрес**.
3. Узнайте у администратора сети данные для параметров **IP-адрес проектора**, **Маска подсети**, **Шлюз по умолчанию** и **Сервер DNS**.
4. Нажмите ▼, чтобы выбрать элемент, который хотите изменить, и затем нажмите **Enter**.
5. Нажатием кнопок ◀/▶ перемещайте курсор, а затем нажатием кнопок ▲/▼ введите нужное значение. Для ввода значения можно также использовать кнопки с цифрами на пульте ДУ.
6. Для сохранения настроек нажмите **Enter**. Если не хотите сохранять настройки, то нажмите **Exit**.
7. Нажмите ▼, чтобы выделить **Применить**, а затем нажмите **Enter**.

☞ В случае неправильного подключения кабелей с разъемом RJ45 для параметров IP-адрес проектора, Маска подсети, Шлюз по умолчанию и Сервер DNS будут показаны значения 0.0.0.0. Проверьте правильность подключения кабелей и повторите описанные выше действия.

☞ Если хотите подключиться к проектору, находящемуся в режиме ожидания, то выберите Статический IP-адрес и запишите значения параметров IP-адрес проектора, Маска подсети, Шлюз по умолчанию и Сервер DNS, когда проектор включен.

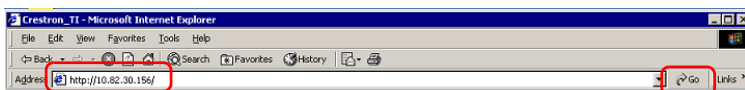
Управление проектором с помощью веб-браузера

После получения правильного IP-адреса для проектора, находящегося в режиме ожидания, вы сможете управлять проектором с помощью любого компьютера, подключенного к той же локальной сети.

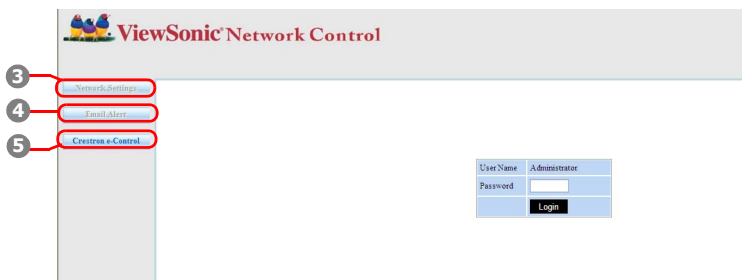
☞ Вам понадобится Microsoft Internet Explorer версии 7.0 или выше.

☞ В этом руководстве снимки экранов приведены только для примера и могут отличаться от реальных.

1. Введите адрес проектора в адресной строке браузера и нажмите **Enter**.



2. Открывается главная страница "Управление по сети".



☞ Для доступа к страницам **Network Settings** (Настройки сети) и **Email Alert** (Уведомление по эл. почте) требуется пароль администратора. Пароль по умолчанию – "0000".

3. На этой странице можно регулировать значения параметров AMX и SNMP. Когда в строке обнаружения устройства AMX выбрано ON (ВКЛ), проектор может обнаруживаться контроллерами AMX, подключенными к той же сети.

Подробнее о функции AMX Device Discovery (Обнаружение устройств AMX) см. на веб-сайте AMX <http://www.amx.com/>.



The screenshot shows the 'ViewSonic Network Control' web interface. On the left sidebar, 'Network Settings' is highlighted with a red circle. The main content area is divided into several sections: 'Network' with radio buttons for 'DHCP' and 'Manual', and a 'Submit' button; 'IP Address' (10.82.30.49), 'Subnet Mask' (255.255.255.0), 'Gateway' (10.82.30.254), and 'DNS Server' (10.82.15.15) fields; 'Password' section with 'Administrator' (radio buttons for 'Enable' and 'Disable'), 'New Password', 'Confirm Password', and a 'Submit' button; and 'SNMP' section with 'SysLocation', 'SysName', 'SysContact' fields and a 'Submit' button. At the bottom, there is an 'AMX device discover' section with radio buttons for 'ON' and 'OFF' and a 'Submit' button.

4. Если проектор подключен к сети, которая поддерживает протокол SMTP, его можно настроить таким образом, чтобы он уведомлял вас по электронной почте о важных событиях.



The screenshot shows the 'ViewSonic Network Control' web interface. On the left sidebar, 'Email Alert' is highlighted with a red circle. The main content area is titled 'Alert Setting' and is divided into three columns: 'Email Setting' with 'To', 'Cc', 'Subject', and 'From' fields; 'SMTP Setting' with 'Server', 'User Name', and 'Password' fields; and 'Alert Condition' with checkboxes for 'Fan Error', 'Lamp Error', 'Over Temperature', and 'Lamp Time Alert'. At the bottom right, there are 'Submit' and 'Issue Test Mail' buttons.

5. Откроется пользовательский интерфейс Crestron e-Control программы Crestron (e-Control). Подробности см. в разделе "Сведения о системе управления Crestron e-Control®" на странице 44.

Обратите внимание на описанные в следующей таблице ограничения по длине (пробелы и знаки препинания также учитываются):

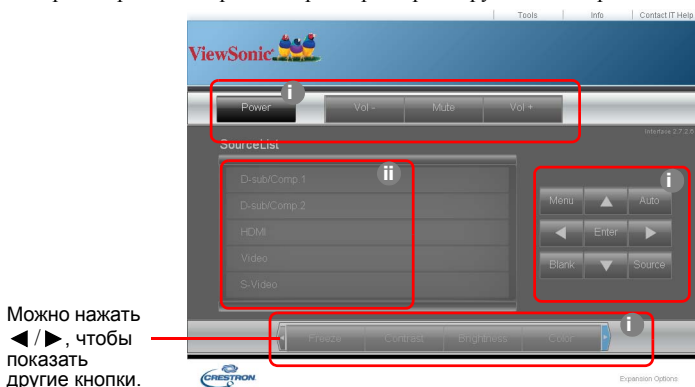
Элемент категории		Длина	Максимальное число знаков
Network Settings (Настройки сети)	Network (Сеть)	DHCP/Manual (DHCP/вручную)	(не применимо)
		IP Address (IP-адрес)	XXX.XXX.XXX.XXX
		Subnet Mask (Маска подсети)	XXX.XXX.XXX.XXX
		Gateway (Шлюз)	XXX.XXX.XXX.XXX
		DNS Server (Сервер DNS)	XXX.XXX.XXX.XXX
		AMX device discovery (Обнаружение устройств AMX)	(не применимо)
	Password (Пароль)	Administrator (Администратор)	(не применимо)
		New Password (Новый пароль)	4
		Confirm Password (Подтвердите пароль)	4
	SNMP	SysLocation	22
		SysName	22
		SysContact	22

Email Alert (Уведомление по эл. почте)	Email Setting (Настройка эл. почты)	To (Кому)	40
		Cc (Копия)	40
		Subject (Тема)	40
		From (От)	40
	SMTP Setting (Настройка SMTP)	Server (Сервер)	30
		User Name (Имя пользователя)	21
		Password (Пароль)	14
	Alert Condition (Условие для отправки уведомления)	Fan Error (Ошибка: вентилятор)	(не применимо)
		Lamp Error (Ошибка лампы)	(не применимо)
		Over Temperature (Перегрев)	(не применимо)
		Lamp Time Alert (Сигнал о времени работы лампы)	(не применимо)
		Submit (Отправить)	(не применимо)
		Issue Test Mail (Создать пробное письмо)	(не применимо)

 Использование знаков / > < \$ % + \ ' " запрещено.

Сведения о системе управления Crestron e-Control®

1. На странице Crestron e-Control® есть виртуальные кнопки для управления проектором и настройки параметров проецируемого изображения.



Можно нажать $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$, чтобы показать другие кнопки.

- i. Эти кнопки действуют так же, как кнопки в экранном меню или на пульте ДУ. Подробности см. в разделах "2. Меню ИЗОБРАЖЕНИЕ" на странице 54 и "Проектор" на странице 8.
- ii. Для переключения между источниками входного сигнала нажимайте нужный сигнал.

☞ Кнопку Menu (Меню) можно также использовать для возврата в предыдущие экранные меню, выхода и сохранения настроек меню.


☞ Перечень источников может быть разным в зависимости от имеющихся разъемов проектора.

☞ Если для изменения настроек экранного меню используется панель управления проектором или пульт ДУ, то изменения, сделанные в браузере, вступают в силу в проекторе через некоторое время.

2. Страница Tools (Инструментов) позволяет управлять проектором, настраивать параметры локальной сети и безопасный доступ к удаленному управлению проектором.



- i. Этот раздел используется только с системой управления Crestron. Порядок настройки см. на сайте компании Crestron или в руководстве пользователя.
- ii. Вы можете присвоить имя проектору, чтобы следить за местоположением проектора и ответственного лица.
- iii. Вы можете отрегулировать **Настр. упр. по ЛС**.
- iv. После настройки параметров доступ к удаленному управлению проектором по сети будет защищен паролем.
- v. После настройки параметров доступ к странице Tools (Инструментов) будет защищен паролем.

 **Во избежание ошибок вводите на странице Tools (Инструментов) только английские буквы и цифры.**

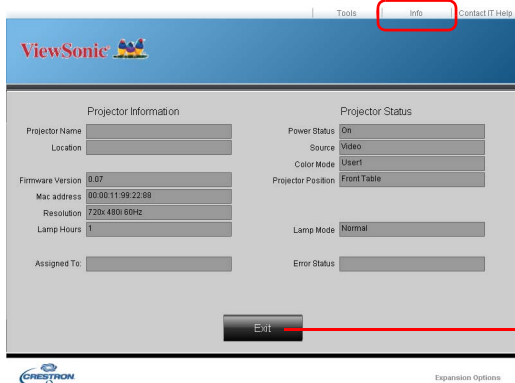
 **Закончив настройку параметров, нажмите кнопку Send (Отправить), чтобы сохранить данные для проектора.**

- vi. Для возврата на страницу удаленного управления по сети нажмите кнопку **Exit (Выход)**.

Обратите внимание на описанные в следующей таблице ограничения по длине (пробелы и знаки препинания также учитываются):

Элемент категории	Длина	Максимальное число знаков
Crestron Control (Управление Crestron)	IP Address (IP-адрес)	16
	IP ID	4
	Port (Порт)	5
Projector (Проектор)	Projector Name (Имя проектора)	32
	Location (Место)	32
	Assigned To (Кому присвоено)	32
Network Configuration (Конфигурация сети)	DHCP (Enabled) (Протокол DHCP (включен))	(не применимо)
	IP Address (IP-адрес)	16
	Subnet Mask (Маска подсети)	16
	Default Gateway (Шлюз по умолчанию)	16
User Password (Пароль пользователя)	DNS Server (Сервер DNS)	16
	Enabled (Включено)	(не применимо)
	New Password (Новый пароль)	26
Admin Password (Пароль администратора)	Confirm (Подтвердить)	26
	Enabled (Включено)	(не применимо)
	New Password (Новый пароль)	26
	Confirm (Подтвердить)	26

3. На странице Info (Сведения) показываются сведения и состояние проектора.



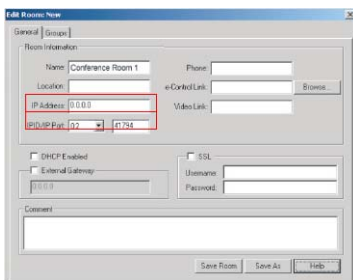
Для возврата на страницу управления по сети нажмите кнопку **Exit (Выход)**.

4. После нажатия кнопки "Contact IT Help" (Обратитесь к ИТ-администратору) в верхнем правом углу экрана появится окно HELP DESK (СЛУЖБА ПОДДЕРЖКИ). Вы сможете отправлять сообщения администраторам/пользователям программы RoomView™, подключенным к одной с вами локальной сети.

Дополнительные сведения см. на веб-сайте <http://www.crestron.com> и www.crestron.com/getroomview.

**Crestron RoomView

На странице "Edit Room" введите IP-адрес (или имя хост-системы), указанный в экранном меню проектора, для IPID введите "02", а для зарезервированного порта управления Crestron - "41794".




Чтобы ознакомиться с порядком настройки параметров и командами управления программы Crestron RoomView™, загрузить Руководство пользователя RoomView™ и узнать дополнительные сведения, зайдите на следующий веб-сайт:

http://www.crestron.com/products/roomview_connected_embedded_projectors_devices/resources.asp

Поддерживаются форматы PJLink™, SNMP, AMX и Xpanel

Этот проектор совместим с PJLink™, SNMP V.1, AMX и Xpanel V1.10. Подробные сведения об управлении проектором см. в его руководстве пользователя или на веб-сайте.

-  Включите Активный выход VGA в меню Настройки режима ожидания и Упр. по ЛС в реж. ожид. в меню Настр. упр. по ЛС перед использованием интеграционной системы Extron в режиме ожидания.

Работа с проектором в режиме ожидания

Некоторые функции проектора можно использовать в режиме ожидания (проектор подсоединен, но не активирован). Для использования этих функций нужно правильно подключить кабели. Описание способов подключения см. в главе [Порядок подключения](#).

Активный выход VGA

Выберите вариант **Вкл.** в **УПРАВЛЕНИЕ ПИТАНИЕМ > Настройки режима ожидания > Активный выход VGA** для вывода сигнала VGA, когда кабели от разъемов **Computer 1** и **Monitor Out** правильно подключены к соответствующим устройствам. Проектор выводит только сигнал, получаемый со входа **Computer 1**.

Активный аудиовыход

Выберите вариант **Вкл.** в **УПРАВЛЕНИЕ ПИТАНИЕМ > Настройки режима ожидания > Активный аудиовыход** для вывода звукового сигнала, когда кабели от разъемов **Audio In** и **Audio Out** правильно подключены к соответствующему устройству.

Регулировка звука


Ниже описаны настройки, выполняемые для динамика проектора. Проверьте правильность подключений к разъемам звукового входа/выхода проектора. Подробности см. в разделе "[Порядок подключения](#)" на [странице 17](#).

Отключение звука

1. Откройте экранное меню и перейдите в меню **ОСНОВНЫЕ > Настройки звука > Отключение звука**.
2. Нажатием **◀/▶** выберите **Вкл.**

Регулировка громкости звука

1. Откройте экранное меню и перейдите в меню **ОСНОВНЫЕ > Настройки звука > Громкость звука**.
2. Нажатием **◀/▶** установите нужный уровень громкости.

-  Отрегулировать уровень громкости проектора можно нажатием кнопок **🔊/🔊+/-** на пульте ДУ (если есть).

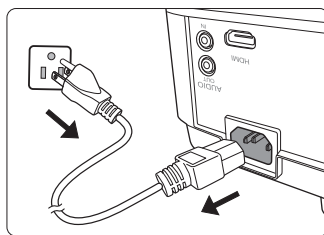
Выключение Звук вкл./выкл. пит.

1. Откройте экранное меню и перейдите в меню **ОСНОВНЫЕ > Настройки звука > Звук вкл./выкл. пит.**
2. Нажатием **◀/▶** выберите **Выкл.**

- ☞ Изменить параметр Звук вкл./выкл. пит. можно только установкой для него значения Вкл. или Выкл. в этом пункте. Отключение звука или изменение уровня громкости не повлияет на параметр Звук вкл./выкл. пит.

Выключение проектора

1. Нажмите **Питание** или **Off**, после чего появится запрос на подтверждение. Если вы не ответите на запрос в течение нескольких секунд, то это сообщение исчезнет.
2. Снова нажмите **Питание** или **Off**.
3. После завершения процесса охлаждения прозвучит "Звук выключения питания". Выньте вилку шнура питания из розетки, если не собираетесь пользоваться проектором в течение длительного времени.



- ☞
- Порядок отключения звукового сигнала см. в разделе **"Выключение Звук вкл./выкл. пит."** на странице 47.
 - Если хотите подключаться к проектору, когда он находится в режиме ожидания, то для параметра Упр. по ЛС в реж. ожид. установите значение Вкл. в меню **ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ > Настр. упр. по ЛС**. Затем с помощью инструмента WOL активируйте функцию "сеть в режиме ожидания".

⚠ ВНИМАНИЕ!

- В целях защиты лампы, проектор не реагирует на команды во время охлаждения.
- Не отсоединяйте шнур питания, пока не закончится последовательность выключения проектора.

Работа с меню

Система меню

Обратите внимание, что функции экранного меню зависят от типа выбранного входного сигнала.

Эти пункты меню доступны только в том случае, если проектор обнаружит хотя бы один подходящий сигнал. Если к проектору не подключено оборудование или сигнал не обнаружен, то доступны лишь некоторые пункты меню.








Главное меню	Подменю	Опции	
1. ДИСПЛЕЙ	Цвет экрана	Выкл./Белая доска/Школьная доска/ Зеленая доска	
	Формат	Авто/4:3/16:9 (PS600X/PS501X/ PS500X)/16:10 (PS600W/PS501W)/ Панорама (PS600W/PS501W)/2,35:1/ Анаморф. (PS600W/PS501W)	
	Трапецеидальность	Вертикально/Горизонтально (PS600W/PS600X)	
	Рег. углов (PS600W/PS600X)		
	Положение		
	Фаза		
	Размер по горизонт.		
	Масштаб		
	Переразвертка	Выкл./1/2/3/4/5	
	3X Fast Input	неактивный/Активный	
2. ИЗОБРАЖЕНИЕ	Цветовой режим	Макс. Яркость/Презентация/ СТАНДАРТНАЯ/Фото/Фильм	
	Яркость		
	Контрастность		
	Цветовая темп.	Теплый	Усил. кр./Усил. зел./
		Обычный	Усил. син./Смещ. кр./
		Холодный	Смещ. зел./Смещ. син.
	Дополнит	Цвет	
		Оттенок	
		Резкость	
		Гамма	C1/C2/C3/C4/C5/C6/C7/C8/G1/G2/G3/ G4/G5/DICOM SIM/sRGB
		Brilliant Color	Выкл./1/2/3/4/5/6/7/8/9/10
		Noise Reduction	
		Управление цветом	Основной цвет
	Оттенок		
Насыщенность			
	Усиление		
Сбросить настройки цвета	Сброс/Отмена		

Главное меню	Подменю	Опции	
3. УПРАВЛЕНИЕ ПИТАНИЕМ	Автоматически включать питание	Сигнал	Отключено/VGA/HDMI/Все
		СЕС	Отключено/Включить
		Прямое включение питания	Выкл./Вкл.
	Инт. потр. эн.	Автоотключение	Отключено/10 мин/20 мин/ 30 мин
		Таймер сна	Отключено/30 мин/1 час/ 2 час/3 час/4 час/8 час/ 12 час
		Режим энергосбережения	Включить/Отключено
	Настройки режима ожидания	Активный выход VGA	Выкл./Вкл.
		Активный аудиовыход	Выкл./Вкл.
	Инт. перезап.		Отключено/Включить
	Быстрое включение		Отключено/Включить
4. ОСНОВНЫЕ	Настройки звука	Отключение звука	Вкл./Выкл.
		Громкость звука	
		Звук вкл./выкл. пит.	Вкл./Выкл.
	Таймер презентации	Период таймера	1~240 мин
		Отображение таймера	Всегда/1 мин/2 мин/3 мин/ Никогда
		Положение таймера	Слева сверху/Слева снизу/Справа сверху/ Справа снизу
		Способ отсчета таймера	Назад/Вперед
		Звуковое напоминание	Вкл./Выкл.
		Начать подсчет/ Выкл.	
		Образец	Выкл./Тест карты
	Таймер пустого экрана	Отключено/5 мин./10 мин./ 15 мин./20 мин./25 мин./ 30 мин.	
	Сообщение	Вкл./Выкл.	
	Начальный экран	Синий/ViewSonic/Выкл.	

Главное меню	Подменю	Опции	
5. ДОПОЛНИТЕЛ ЬНЫЕ	Настройка 3D	Синхр. 3D	Авто/Выкл./Черед. Кадров/Упаковка кадров/Верхнее/ нижнее/Совмещ. по гор.
		Синхр. 3D - Инвертировать	Отключено/ Инвертировать
	Настройка HDMI	Формат HDMI	Авто/RGB/YUV
		Диапазон HDMI	Авто/Улучшенный/ Обычный
	Настр. упр. по ЛС (PS600W/ PS600X)	Настройки локальной сети	Вкл. DHCP/ Статический IP-адрес
		IP-адрес проектора	
		Маска подсети	
		Шлюз по умолчанию	
		Сервер DNS	
		Упр. по ЛС в реж. ожид.	Выкл./Вкл.
		Применить	
	Настройки лампы	Режим лампы	Обычный/Eco/ Dynamic Eco/Супер эко
		Сбр. счетчик нараб. лампы	
		Наработка лампы	
	Настройки фильтра	Режим фильтра	Вкл./Выкл.
		Сбросить счетчик фильтра	Сброс/Отмена
		Счетчик фильтра	
	DCR		Вкл./Выкл.
	Субтитры (СТ)	Включить СТ	Вкл./Выкл.
		Версия СТ	СТ1/СТ2/СТ3/СТ4
Сбросить настройки		Сброс/Отмена	



Главное меню	Подменю	Опции	
6. СИСТЕМА	Язык	Выбор многоязычного экранного меню	
	Положение проектора	Спер. - стол/Сзади на столе/Сзади на потолок/Спер. - потолок	
	Настройки меню	Длит. отобр. меню	5 с/10 с/15 с/20 с/25 с/30 с
		Положение меню	В центре/Слева сверху/Справа сверху/Слева снизу/Справа снизу
	Режим высокогорья	Вкл./Выкл.	
	Быстрый автопоиск	Выкл./Вкл.	
	Настройки безопасн.	Изменить пароль	
		Блокировка при включении	Выкл./Вкл.
	Блокировка клавиш панели	Выкл./Вкл.	
	Код пульта ДУ	1/2/3/4/5/6/7/8	
Скорость передачи	115200/2400/4800/9600/14400/19200/38400/57600		
7. ИНФОРМАЦИЯ	<ul style="list-style-type: none"> • Источник • Цветовой режим • Разрешение • Система цвета • IP-адрес (PS600W/PS600X) • MAC-адрес (PS600W/PS600X) • Версия встроенного ПО • 3X Fast Input • S/N 		

Описание каждого меню





Функция	Описание
Цвет экрана	Подробности см. в разделе "Использование Цвет экрана" на странице 32 .
Формат	Подробности см. в разделе "Выбор формата изображения" на странице 29 .
Трапецеидальность	Подробности см. в разделе "Коррекция трапецеидальных искажений" на странице 27 .
Рег. углов	Подробности см. в разделе "Регулировка по 4 углам (PS600W/PS600X)" на странице 28 .
Положение	<p>Отображение страницы настройки положения. Для перемещения проецируемого изображения нажимайте кнопки со стрелками. Показанные на странице значения будут меняться при каждом нажатии кнопки, пока не достигнут максимального или минимального значения.</p> <p> Эта функция доступна только в том случае, когда в качестве источника входного сигнала выбран ПК.</p> <p> Диапазон регулировки может быть разным для разных частот развертки.</p>
Фаза	<p>Регулировка фазы синхронизации для уменьшения искажения изображения.</p>  <p> Эта функция доступна только в том случае, когда в качестве источника входного сигнала выбран ПК.</p>
Размер по горизонт.	<p>Настройка ширины изображения по горизонтали.</p> <p> Эта функция доступна только в том случае, когда в качестве источника входного сигнала выбран ПК.</p>
Масштаб	Подробности см. в разделе "Увеличение и поиск деталей" на странице 29 .
Переразвертка	<p>Регулировка степени переразвертки в диапазоне от 0% до 5%.</p> <p> Эта функция доступна только тогда, когда в качестве источника входного сигнала выбран сигнал композитного видео или HDMI.</p>
3X Fast Input	<p>Выбор ДА включает функцию. Эта функция используется для уменьшения частота кадров. Обеспечивается малое время реакции в базовых режимах синхронизации. После включения для следующих настроек будут восстановлены заводские предустановленные значения: Формат, Трапецеидальность, Положение, Масштаб, Переразвертка.</p> <p> Эта функция доступна только в том случае, когда в качестве источника входного сигнала выбран базовый режим синхронизации.</p>

1. Меню ДИСПЛЕЙ


Функция	Описание
2. Меню ИЗОБРАЖЕНИЕ	Цветовой режим Подробности см. в разделе "Выбор режима изображения" на странице 31.
	Яркость Подробности см. в разделе "Регулировка параметра Яркость" на странице 32.
	Контрастность Подробности см. в разделе "Регулировка параметра Контрастность" на странице 32.
	Цветовая темп. Подробности см. в разделах "Выбор значения для параметра Цветовая температура" на странице 33 и "Установка предпочтительной цветовой температуры" на странице 33.
	Дополнит Цвет Подробности см. в разделе "Регулировка параметра Цвет" на странице 32. Оттенок Подробности см. в разделе "Регулировка параметра Оттенок" на странице 32. Резкость Подробности см. в разделе "Регулировка параметра Резкость" на странице 33. Гамма Подробности см. в разделе "Установка значения параметра Гамма" на странице 33. Brilliant Color Подробности см. в разделе "Регулировка параметра Brilliant Color" на странице 33. Noise Reduction Подробности см. в разделе "Уменьшение помех на изображениях" на странице 33. Управление цветом Подробности см. в разделе "Управление цветом" на странице 34.
	Сбросить настройки цвета Восстановление исходных значений для всех параметров цвета.

Функция	Описание
Автоматическое и включать питание	<p>Сигнал Если выбрать вариант VGA/HDMI, то проектор будет автоматически включаться при подаче сигнала VGA/HDMI по кабелю VGA/HDMI. Вы можете также выбрать Все, и тогда проектор будет включаться автоматически при появлении на входе сигнала VGA или HDMI.</p> <p>СЕС Подробности см. в разделе "Использование функции СЕС" на странице 37.</p> <p>Прямое включение питания Если выбрать вариант Вкл., то проектор будет автоматически включаться при подаче напряжения по шнуру питания.</p>
	Инт. потр. эн.
Настройки режима ожидания	<p>Подробности см. в разделе "Работа с проектором в режиме ожидания" на странице 47.</p>
Инт. перезап.	<p>Если выбрать Включить, то проектор перезапустится немедленно в течение 120 секунд после его выключения. Через 120 секунд, если проектор снова не включить, он сразу перейдет в режим ожидания.</p> <p> Для включения этой функции требуется некоторое время. Проектор должен находиться во включенном состоянии дольше 4 минут. Если работу проектора возобновить при помощи функции Инт. перезап., то эту функцию можно запустить немедленно.</p> <p> Если выбрать Включить, то для функции Быстрое включение будет автоматически установлено значение "Включить".</p>
	Быстрое включение

	Функция	Описание
4. Меню ОСНОВНЫЕ	Настройки звука	Подробности см. в разделе " Регулировка звука " на странице 47 .
	Таймер презентации	Подробности см. в разделе " Установка таймера презентации " на странице 35 .
	Образец	Проектор может отображать несколько испытательных шаблонов. Это помогает регулировать размер изображения и фокус, а также проверять наличие искажений в проецируемом изображении.
	Таймер пустого экрана	Подробности см. в разделе " Скрытие изображения " на странице 36 .
	Сообщение	Если выбрать вариант Вкл. , то на экране будет отображаться текущая информация, когда проектор обнаружит сигнал или будет вести его поиск.
	Начальный экран	Выбор экранной заставки, которая появляется при включении проектора.
5. Меню ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ	Настройка 3D	Подробности см. в разделе " Использование функций 3D " на странице 38 .
	Настройка HDMI	Подробности см. в разделе " Изменение настроек входного сигнала HDMI " на странице 26 .
	Настройки лампы	<p>Режим лампы Подробности см. в разделе "Настройка Режим лампы" на странице 63.</p> <p>Сбр. счетчик нараб. лампы Сброс таймера лампы после установки новой лампы. Для замены лампы обратитесь в сервисный центр.</p> <p>Наработка лампы Дополнительные сведения о подсчете общего времени использования лампы см. в разделе "Определение наработки лампы" на странице 62.</p>
	Настр. упр. по ЛС	Подробности см. в разделе " Управление проектором по локальной сети (PS600W/PS600X) " на странице 39 .
	Настройки фильтра	Подробности см. в разделе " Использование пылеулавливающего фильтра (дополнительно покупаемая принадлежность) " на странице 61 .

	Функция	Описание
5. Меню ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ	DCR	<p>Включение или отключение функции DCR (Динамический коэффициент контрастности). Для включения этой функции выберите Вкл.; проектор автоматически переключит режим работы в соответствии с обнаруженным источником входного сигнала.</p> <p> Эта функция доступна только для видеорежимов ПК при подключении входного сигнала VGA или HDMI.</p> <p> При использовании функции DCR частое переключение режима работы лампы может сократить ее ресурс и увеличить уровень шума во время работы.</p>
	Субтитры (СТ)	<p>Включить СТ Эта функция активируется при выборе варианта Вкл., если в выбранном входном сигнале передаются скрытые титры.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Титры: На экране в виде титров отображаются диалоги, дикторский текст и звуковые эффекты ТВ-программ и видеозаписей, содержащих скрытые титры (в программах ТВ-передач обычно обозначаются буквами "CC"). <p> Эта функция доступна только в том случае, если в качестве входного сигнала выбрано композитное видео, а для ТВ-системы выбран вариант NTSC.</p> <p>Версия СТ Для просмотра титров выберите вариант СТ1, СТ2, СТ3 или СТ4 (при выборе варианта СТ1 титры отображаются на основном языке вашего региона).</p>
	Сбросить настройки	<p>Восстановление исходных заводских значений для всех параметров.</p> <p> Сохранятся следующие настройки: Трапецеидальность, Фаза, Размер по горизонт., Переразвертка, Язык, Положение проектора, Режим высокогорья, Настройки безопасн., Код пульта ДУ, Синхр. 3D, Режим фильтра, Настройка HDMI.</p>

Функция	Описание
Язык	Выбор языка экранных меню. Подробности см. в разделе "Работа с меню" на странице 23.
Положение проектора	Подробности см. в разделе "Выбор места для установки" на странице 14.
Настройки меню	<p>Длит. отобр. меню Выбор времени отображения экранного меню после последнего нажатия кнопки. Эта продолжительность задается в интервале от 5 до 30 секунд с шагом 5 секунд.</p> <p>Положение меню Выбор положения меню на экране.</p>
Режим высокогорья	Режим для работы на большой высоте. Подробности см. в разделе "Работа на большой высоте" на странице 37.
Быстрый автопоиск	Подробности см. в разделе "Переключение источников входного сигнала" на странице 26.
Настройки безопасн.	Подробности см. в разделе "Защита паролем" на странице 24.
Блокировка клавиш панели	Подробности см. в разделе "Блокировка кнопок управления" на странице 36.
Код пульта ДУ	Подробности см. в разделе "Код дистанционного управления" на странице 12.
Скорость передачи	Выбирается такая же скорость передачи данных (в бодах), что и в компьютере, чтобы вы могли подключить проектор с помощью подходящего кабеля RS232 и управлять проектором, вводя команды RS232.

Функция	Описание
7. Меню ИНФОРМАЦИИ	<p>Источник Отображается текущий источник сигнала.</p> <p>Цветовой режим Отображается режим, выбранный в меню ИЗОБРАЖЕНИЕ.</p> <p>Разрешение Отображается исходное разрешение входного сигнала.</p> <p>Система цвета Отображается формат системы на входе.</p> <p>IP-адрес (PS600W/PS600X) Отображается IP-адрес проектора.</p> <p>MAC-адрес (PS600W/PS600X) Отображается MAC-адрес проектора.</p> <p> MAC-адрес (Media Access Control - адрес для управления доступом к среде передачи данных) - это уникальный адрес устройства, идентифицирующий его в сети.</p> <p>Версия встроенного ПО Отображается текущая версия микропрограммы ("прошивки").</p> <p>3X Fast Input Отображение того, активирована функция или нет.</p> <p>S/N Отображение серийного номера этого проектора.</p>

Уход за проектором

Объектив и/или фильтр (дополнительно покупаемая принадлежность) нужно регулярно чистить.

Запрещается снимать какие-либо детали проектора. При необходимости замены любой детали обращайтесь к продавцу.

Чистка объектива

Объектив нужно чистить сразу, как только заметите грязь или пыль на его поверхности.

- Для очистки от пыли используйте сжатый воздух.
- В случае появления грязи или пятен очистите поверхность с помощью бумаги для чистки объектива и аккуратно протрите мягкой тканью, смоченной чистящим средством для объектива.

ВНИМАНИЕ!

Запрещается чистить объектив абразивными материалами.

Чистка корпуса проектора

Перед чисткой корпуса выключите проектор согласно процедуре выключения, описанной в разделе "[Выключение проектора](#)" на [странице 48](#), и отсоедините шнур питания.

- Чтобы удалить грязь или пыль, протрите корпус мягкой сухой безворсовой тканью.
- Для очистки от присохшей грязи или пятен увлажните мягкой тканью, смоченной водой или нейтральным (pH) растворителем. и затем протрите корпус.

ВНИМАНИЕ!

Запрещается использовать воск, спирт, бензин, растворитель и другие химические моющие средства. Это может повредить корпус.

Хранение проектора

При необходимости длительного хранения проектора соблюдайте следующие правила.

- Убедитесь, что температура и влажность в месте хранения соответствуют рекомендациям для данного проектора. Эти сведения можно найти в разделе "[Технические характеристики](#)" на [странице 67](#) или узнать у продавца.
- Вдвиньте регулировочную ножку внутрь корпуса.
- Извлеките батарейку из пульта ДУ.
- Упакуйте проектор в оригинальную или аналогичную коробку.

Перевозка проектора

Советуем перевозить проектор в оригинальной заводской или аналогичной коробке.

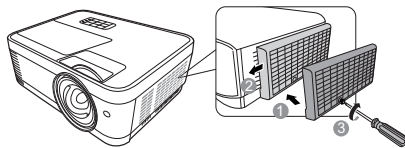
Использование пылеулавливающего фильтра (дополнительно покупаемая принадлежность)

⚠ ВНИМАНИЕ!

- Рекомендуется чистить пылеулавливающий фильтр через каждые 100 часов после его установки.
- Перед установкой или извлечением фильтра обязательно выключите проектор и отсоедините его от источника питания.
- Если проектор закреплен на потолке или доступ к нему затруднен, то при замене пылеулавливающего фильтра уделяйте особое внимание личной безопасности.

Установка пылеулавливающего фильтра

1. Обязательно выключите проектор и отсоедините его от источника питания.
2. Выровняв фильтр, вставьте его в гнезда проектора в направлении стрелок, показанных на рисунке справа.
3. Затяните винт, которым крепится пылеулавливающий фильтр.



Первая установка:

4. Откройте экранное меню и перейдите к меню **ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ > Настройки фильтра**.
5. Нажмите **Enter**, откроется страница **Настройки фильтра**.
6. Выделите пункт **Режим фильтра** и нажатием **◀/▶** выберите **Вкл.** Таймер фильтра начнет отсчет.

⚠ Для параметра **Режим фильтра** установите значение **Вкл.** только после правильной установки в проектор пылеулавливающего фильтра (дополнительно покупаемая принадлежность). Если этого не сделать, то срок службы лампы сократится.

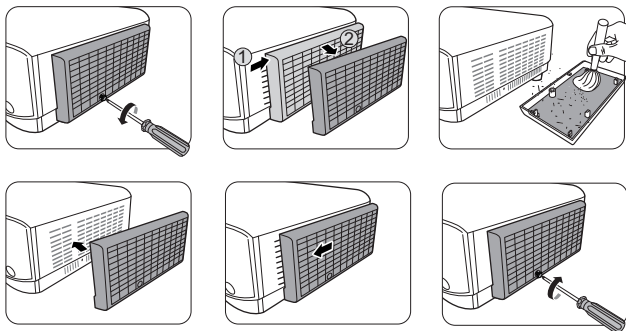
Проверка количества часов работы фильтра

1. Откройте экранное меню и перейдите к меню **ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ > Настройки фильтра**.
2. Нажмите **Enter**. Откроется страница **Настройки фильтра**.
3. В меню будет показана информация **Счетчик фильтра**.

Чистка пылеулавливающего фильтра

1. Обязательно выключите проектор и отсоедините его от источника питания.
2. Отверните винт, которым крепится пылеулавливающий фильтр.
3. Удалите пыль из фильтра, продув его небольшим пылесосом или очистив мягкой кистью.

4. Установите пылеулавливающий фильтр на место.



Сброс таймера фильтра

5. Откройте экранное меню и перейдите к меню **ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ > Настройки фильтра**.
6. Нажмите **Enter**, откроется страница **Настройки фильтра**.
7. Выделите **Сбросить счетчик фильтра** и нажмите **Enter**. Откроется предупреждающее сообщение с вопросом, нужно ли сбросить таймер фильтра.
8. Выделите **Сброс** и нажмите **Enter**. Время работы фильтра будет сброшено в значение "0".

ВНИМАНИЕ!

Когда будете использовать проектор, из которого извлечен пылеулавливающий фильтр, обязательно для параметра **Режим фильтра** установите значение **Выкл.** в меню **ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ > Настройки фильтра**. Если для параметра **Режим фильтра** установить значение **Выкл.**, то таймер фильтра не сбросится. Таймер продолжит отсчет времени в следующий раз, когда вы снова установите фильтр и зададите для параметра **Режим фильтра** значение **Вкл.**

Сведения о лампе

Определение наработки лампы

Во время работы проектора продолжительность наработки лампы (в часах) автоматически подсчитывается с помощью встроенного таймера.

Для получения данных о времени работы лампы (в часах):

1. Откройте экранное меню и перейдите в меню **ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ > Настройки лампы**.
2. Нажмите **Enter**, откроется страница **Настройки лампы**.
3. В меню будет показана информация **Наработка лампы**.
4. Для выхода из меню нажмите **Exit**.


Продление срока службы лампы

Проекционная лампа является расходным элементом. Чтобы лампа служила как можно дольше, можно в экранном меню задать следующие настройки.

Настройка Режим лампы

Перевод проектора в режим **Eco/Dynamic Eco/Супер эко** уменьшает шум системы и энергопотребление, а также продлевает срок службы лампы.

Режим лампы	Описание
Обычный	Максимальная яркость лампы.
Eco	Энергопотребление лампы уменьшается на 30% и снижается яркость для продления срока службы лампы и уменьшения шума от вентилятора.
Dynamic Eco	Энергопотребление лампы уменьшается на 70% в зависимости от уровня яркости содержимого.
Супер эко	Энергопотребление лампы уменьшается на 70% и снижается яркость для продления срока службы лампы и уменьшения шума от вентилятора.

 Не рекомендуется подолгу использовать режим **Супер эко**.

Для установки режима лампы откройте меню **ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ > Настройки лампы > Режим лампы** и выберите нажатием **◀/▶**. Либо можно нажать **Eco Mode** на пульте ДУ.

Настройка Автоотключение

Эта функция позволяет автоматически выключать проектор, если по истечении заданного интервала времени не будет обнаружено никакого внешнего сигнала, и за счет этого сократить время непроизводительной работы лампы.

1. Откройте экранное меню и перейдите к меню **УПРАВЛЕНИЕ ПИТАНИЕМ > Инт. потр. эн.**
2. Нажмите **Enter**, откроется страница **Инт. потр. эн.**
3. Выделите **Автоотключение** и нажмите **◀/▶**.
4. Если предустановленные значения продолжительности не подходят для ваших целей, то выберите **Отключено**. По истечении определенного времени проектор автоматически не выключится.

Настройка Таймер сна

Эта функция позволяет автоматически выключать проектор по истечении заданного интервала времени и за счет этого сократить время непроизводительной работы лампы.

1. Откройте экранное меню и перейдите к меню **УПРАВЛЕНИЕ ПИТАНИЕМ > Инт. потр. эн.**
2. Нажмите **Enter**, откроется страница **Инт. потр. эн.**
3. Выделите **Таймер сна** и нажмите **◀/▶**.
4. Если предустановленная продолжительность времени не подходит для вашей презентации, то выберите вариант **Отключено**. По истечении определенного времени проектор автоматически не выключится.

Настройка Режим энергосбережения

Если в течение 5 минут не будет обнаружен ни один источник входного сигнала, то проектор снизит энергопотребление, чтобы сократить время непроизводительной работы лампы. Затем вы сможете решить, должен ли проектор автоматически выключаться по прошествии заданного времени.

1. Откройте экранное меню и перейдите к меню **УПРАВЛЕНИЕ ПИТАНИЕМ > Инт. потр. эн.**
2. Нажмите **Enter**, откроется страница **Инт. потр. эн.**
3. Выделите **Режим энергосбережения** и нажмите **◀/▶**.
4. Если выбрать вариант **Включить**, то режим мощности лампы изменится на режим **Есо** после того, как в течение 5 минут не будет обнаружен ни один источник входного сигнала.



Режим мощности лампы изменится на режим **Супер эко** после того, как в течение 20 минут не будет обнаружен ни один источник входного сигнала.




Срок замены лампы

Когда загорится **Индикатор лампы**, установите новую лампу или проконсультируйтесь с продавцом. Использование старой лампы может вызвать нарушение нормальной работы проектора, а в некоторых случаях может привести к взрыву лампы.




ВНИМАНИЕ!

В случае перегрева лампы загорятся **Индикатор лампы** и **Индикатор температуры**. Выключите проектор и дайте ему остыть в течение **45 минут**. Если после включения питания **Индикатор лампы** или **Индикатор температуры** продолжают гореть, то обратитесь к продавцу. Подробности см. в разделе **"Индикаторы"** на **странице 65**.

Замена лампы

-  Выключите проектор и выньте вилку шнура питания из розетки. Для замены лампы обратитесь в сервисный центр.

Индикаторы

Свечение			Состояние и описание
			
События, связанные с питанием			
Синий Мигает	Выкл.	Выкл.	Режим ожидания
Синий	Выкл.	Выкл.	Включение питания
Синий	Выкл.	Выкл.	Обычный режим работы
Синий Мигает	Выкл.	Выкл.	Обычное охлаждение после выключения питания (3 сек.)
Красный	Выкл.	Выкл.	Загрузка
Синий	Синий	Синий	Выгорание выкл.
События, связанные с лампой			
Синий Мигает	Выкл.	Красный	Первая лампа - горит, ошибка, охлаждение (60 сек.)
Выкл.	Выкл.	Красный	Ошибка лампы при нормальной работе (30 сек.)
Синий	Выкл.	Красный	Не удалось запустить CW (30 сек.)
События, связанные с температурой			
Выкл.	Красный	Выкл.	Ошибка вентилятора 1 (фактическая скорость вращения вентилятора выше нужной на $\pm 25\%$.)
Выкл.	Красный	Красный	Ошибка вентилятора 2 (фактическая скорость вращения вентилятора выше нужной на $\pm 25\%$.)
Выкл.	Красный	Синий	Ошибка вентилятора 3 (фактическая скорость вращения вентилятора выше нужной на $\pm 25\%$.)
Выкл.	Красный	Фиолетовый	Ошибка вентилятора 4 (фактическая скорость вращения вентилятора выше нужной на $\pm 25\%$.)
Красный	Красный	Красный	Ошибка теплового датчика 1, обрыв в цепи (обрыв в цепи диода.)
Красный	Красный	Синий	Ошибка теплового датчика 2, обрыв в цепи (обрыв в цепи диода.)
Синий	Красный	Красный	Ошибка теплового датчика 1, короткое замыкание (короткое замыкание в цепи диода.)
Выкл.	Красный	Синий	Ошибка теплового датчика 2, короткое замыкание (короткое замыкание в цепи диода.)
Фиолетовый	Красный	Красный	Температура 1, ошибка (температура выше предельной)
Фиолетовый	Красный	Синий	Температура 2, ошибка (температура выше предельной)
Выкл.	Синий	Красный	Вентилятор IC #1 I2C, ошибка связи

Устранение неполадок

① Проектор не включается.

Причина	Способ устранения
Питание от сети не поступает.	Подключите шнур питания к разъему питания на проекторе и вставьте штепсельную вилку в розетку. Если розетка оснащена выключателем, то убедитесь в том, что он включен.
Попытка включения проектора во время охлаждения.	Дождитесь окончания процесса охлаждения.

① Отсутствует изображение

Причина	Способ устранения
Источник видеосигнала не включен или подключен неверно.	Включите источник видеосигнала и проверьте подключение сигнального кабеля.
Неправильное подключение проектора к источнику входного сигнала.	Проверьте подключение.
Неверно выбран входной сигнал.	Нажатием кнопки Source на проекторе или пульте ДУ выберите правильный входной сигнал.

① Размытое изображение

Причина	Способ устранения
Неправильно сфокусирован объектив проектора.	Настройте фокус объектива регулятором фокуса.
Неправильное взаимное расположение проектора и экрана.	Отрегулируйте угол и направление проецирования, а также высоту, при необходимости.

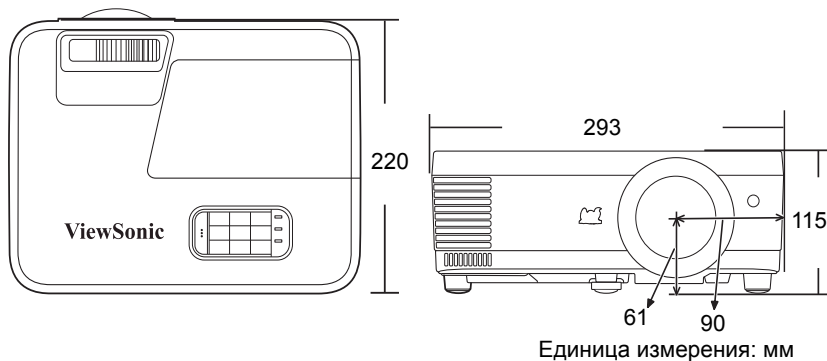
① Не работает пульт ДУ

Причина	Способ устранения
Разряжена батарейка.	Замените батарейку.
Между пультом ДУ и проектором имеется препятствие.	Уберите препятствие.
Вы находитесь далеко от проектора.	Станьте не дальше 8 метров (26 футов) от проектора.
Код дистанционного управления в проекторе и код в пульте ДУ не совпадают.	Установите правильный код в пульте ДУ.

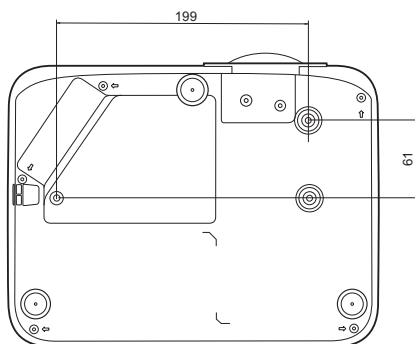
Технические характеристики

Размеры

293 мм (Ш) x 115 мм (В) x 220 мм (Г) (без учета выступов)



Крепление на потолке



- ⊙ Винты для крепления на потолке:
M4 x 8 (макс. L = 8 мм)

Единица измерения: мм

Таблица кодов ИК-управления

Клавиша	Формат	Байт 1	Байт 2	Байт 3	Байт 4
PgDn (На стр. вниз)	NEC	X3	F4	05	FA
PgUp (На стр. вверх)	NEC	X3	F4	06	F9
Blank	NEC	X3	F4	07	F8
Auto Sync	NEC	X3	F4	08	F7
▲ Вверх	NEC	X3	F4	0B	F4
▼ Вниз	NEC	X3	F4	0C	F3
◀ Влево	NEC	X3	F4	0E	F1
▶ Вправо	NEC	X3	F4	0F	F0
Color Mode	NEC	X3	F4	10	EF
Enter	NEC	X3	F4	15	EA
Exit	NEC	X3	F4	28	D7
Eco Mode	NEC	X3	F4	2B	D4
Menu	NEC	X3	F4	30	CF
Source	NEC	X3	F4	40	BF
Pattern	NEC	X3	F4	55	AA
HDMI/HDMI 1	NEC	X3	F4	58	A7
HDMI 2	NEC	X3	F4	59	A6
🔊+ (Увеличение громкости)	NEC	X3	F4	82	7D
🔊- (Уменьшение громкости)	NEC	X3	F4	83	7C
COMP	NEC	X3	F4	41	be
🔌 On	NEC	X3	F4	4F	B0
🔌 Off	NEC	X3	F4	4E	B1
ℹ️ (Информация)	NEC	X3	F4	97	68
🔍 (Увеличить)	NEC	X3	F4	67	98
🔍 (Уменьшить)	NEC	X3	F4	68	97
🔊 (Отключение звука)	NEC	X3	F4	14	EB
Aspect	NEC	83	F4	13	EC
Freeze	NEC	X3	F4	03	FC
Network	NEC	X3	F4	69	96
⌚ (Таймер презентации)	NEC	X3	F4	27	D8

Код адреса

Код 1	83F4
Код 2	93F4
Код 3	A3F4
Код 4	B3F4
Код 5	C3F4
Код 6	D3F4
Код 7	E3F4
Код 8	F3F4

Таблица команд управления по интерфейсу RS232

<Разводка контактов разъема>

Контакт	Описание	Контакт	Описание
1	NC	2	RX
3	TX	4	NC
5	GND	6	NC
7	RTSZ	8	CTSZ
9	NC		



<Интерфейс>

Протокол RS-232	
Скорость прд. (бод)	115200 бит/с (по умолчанию)
Размерность данных	8 бит
Контроль четности	Нет
Стоповый бит	1 бит
Управление потоком	Нет

<Таблица команд управления по интерфейсу RS232>

Функция	Состояние	Действие	Команда
Питание	Записать	Включить	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x00 0x00 0x5D
		Выключить	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x01 0x00 0x5E
	Чтение	Состояние питания (вкл./выкл.)	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x00 0x5E
Сбросить все настройки	Выполнить		0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x02 0x00 0x5F
Сбросить настройки цвета	Выполнить		0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2A 0x00 0x87
Экранная заставка	Записать	Синяя экранная заставка	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x01 0x68
		Экранная заставка ViewSonic	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x02 0x69
		Выкл. экранную заставку	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x04 0x6B
	Чтение	Состояние Начального экрана	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0A 0x68
Быстрое выключение питания	Записать	Выкл. Быстрое выключение	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x00 0x68
		Вкл. Быстрое выключение	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x01 0x69
	Чтение	Состояние Быстрое выключение	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0B 0x69
Режим высокогорья	Записать	Выкл. Режим высокогорья	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x00 0x69
		Вкл. Режим высокогорья	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x01 0x6A
	Чтение	Состояние режима большой высоты	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0C 0x6A

Режим лампы	Записать	Обычный	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x00 0x6D
		Эко	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x01 0x6E
		Dynamic Eco	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x02 0x6F
		Супер эко	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x03 0x70
Чтение	Состояние режима лампы	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x10 0x6E	
Сообщение	Записать	Выкл. сообщение	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x00 0x84
		Вкл. сообщение	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x01 0x85
	Чтение	Состояние сообщения	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x27 0x85
Положение проектора	Записать	Спер. - стол	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x00 0x5E
		Сзади на столе	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x01 0x5F
		Сзади на потолок	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x02 0x60
		Спер. - потолок	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x03 0x61
	Чтение	Состояние положения проектора	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x00 0x5F
Синхр. 3D	Записать	ВЫКЛ.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x00 0x7E
		Auto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x01 0x7F
		Черед. Кадров	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x02 0x80
		Упаковка кадров	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x03 0x81
		Верхнее/нижнее	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x04 0x82
		Совмещ. по гор.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x05 0x83
	Чтение	Состояние Синхр. 3D	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x20 0x7F
Синхр. 3D - Инвертировать	Записать	Выкл.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x00 0x7F
		Вкл.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x01 0x80
	Чтение	Состояние Синхр. 3D - Инвертировать	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x21 0x80

Контраст	Записать	Уменьшить контраст	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x00 0x60
		Увеличить контраст	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x01 0x61
	Чтение	Коэффициент контраста	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x02 0x61
Яркость	Записать	Уменьшить яркость	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x00 0x61
		Увеличить яркость	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x01 0x62
	Чтение	Яркость	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x03 0x62
Формат	Записать	Формат - Авто	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x00 0x62
		Формат 4:3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x02 0x64
		Формат 16:9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x03 0x65
		Формат 16:10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x04 0x66
		Формат Анаморф.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x05 0x67
		Формат 2,35:1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x07 0x69
	Формат Панорама	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x08 0x6A	
Чтение	Формат	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x04 0x63	
Автоматическая настройка	Выполнить		0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x05 0x00 0x63
Положение по горизонтали	Записать	Положение по горизонтали - сдвиг вправо	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x01 0x65
		Положение по горизонтали - сдвиг влево	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x00 0x64
	Чтение	Положение по горизонтали	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x06 0x65
Положение по вертикали	Записать	Положение по вертикали - сдвиг вверх	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x00 0x65
		Положение по вертикали - сдвиг вниз	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x01 0x66
	Чтение	Чтение - Положение по вертикали	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x07 0x66

Цветовая температура	Записать	Цветовая температура - теплая	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x00 0x66
		Цветовая температура - обычная	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x01 0x67
		Цветовая температура - холодная	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x03 0x69
	Чтение	состояние цветовой температуры	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x08 0x67
Blank	Записать	Вкл. Пустой экран	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x01 0x68
		Выкл. Пустой экран	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x00 0x67
	Чтение	Состояние пустого экрана	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x09 0x68
Корр. трапец. искаж. по верт.	Записать	Уменьшить	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x00 0x68
		Увеличить	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x01 0x69
	Чтение	Состояние корр. трапец. искаж.	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0A 0x69
Корр. трапец. искаж. по гор.	Записать	Уменьшить	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x00 0x8E
		Увеличить	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x01 0x8F
	Чтение	Состояние корр. трапец. искаж.	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x31 0x8F
Цветовой режим	Записать	Макс. яркость	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x00 0x69
		Фильм	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x01 0x6A
		Фото	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x13 0x7C
		Стандарт	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x04 0x6D
		Презентация	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x14 0x7D
	Чтение	Состояние станд. режима	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0B 0x6A

Основной цвет	Записать	Основной цвет - Красный	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x00 0x6E
		Основной цвет - Зеленый	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x01 0x6F
		Основной цвет - Синий	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x02 0x70
		Основной цвет - Голубой	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x03 0x71
		Основной цвет - Пурпурный	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x04 0x72
		Основной цвет - Желтый	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x05 0x73
	Чтение	Состояние основного цвета	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x10 0x6F
Оттенок	Записать	Уменьшить оттенок	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x00 0x6F
		Увеличить оттенок	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x01 0x70
	Чтение	Оттенок	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x11 0x70
Насыщенность	Записать	Уменьшить насыщенность	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x00 0x70
		Увеличить насыщенность	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x01 0x71
	Чтение	Насыщенность	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x12 0x71
Усиление	Записать	Уменьшить усиление	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x00 0x71
		Увеличить усиление	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x01 0x72
	Чтение	Усиление	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x13 0x72
Стоп-кадр	Записать	Вкл. Стоп-кадр	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x01 0x60
		Выкл. Стоп-кадр	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x00 0x5F
	Чтение	Состояние стоп-кадра	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x00 0x60

Источник вх. сигнала	Записать	Источник вх. сигнала - VGA	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x00 0x60
		Источник вх. сигнала - HDMI	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x03 0x63
		Источник вх. сигнала - композитный	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x05 0x65
	Чтение	Источник	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x01 0x61
Быстрый автопоиск	Записать	Вкл. Быстрый автопоиск	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x01 0x62
		Выкл. Быстрый автопоиск	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x00 0x61
	Чтение	Состояние быстрого автопоиска	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x02 0x62
Без звука	Записать	Вкл. "Без звука"	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x01 0x61
		Выкл. "Без звука"	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x00 0x60
	Чтение	Состояние "Без звука"	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x00 0x61
Громкость	Записать	Увеличить громкость	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x01 0x00 0x61
		Уменьшить громкость	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x02 0x00 0x62
		Настройка громкости	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x2A 0x11 0x9A
	Чтение	Громкость	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x03 0x64

Язык	Записать	ENGLISH	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x00 0x61
		FRANÇAIS	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x01 0x62
		DEUTSCH	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x02 0x63
		ITALIANO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x03 0x64
		ESPAÑOL	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x04 0x65
		РУССКИЙ	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x05 0x66
		繁體中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x06 0x67
		简体中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x07 0x68
		日本語	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x08 0x69
		한국어	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x09 0x6A
		Svenska	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0a 0x6B
		Nederlands	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0b 0x6C
		Türkçe	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0c 0x6D
		Čeština	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0d 0x6E
		Português	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0e 0x6F
		தமிழ்	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0f 0x70
		Polski	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x10 0x71
		Suomi	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x11 0x72
		العربية	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x12 0x73
	Indonesian	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x13 0x74	
हिन्दी	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x14 0x75		
Tiếng Việt	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x15 0x76		
	Чтение	Язык	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x00 0x62
Время раб. лампы	Записать	Сбросить наработку лампы	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x01 0x00 0x62
	Чтение	Наработка лампы	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x01 0x63

Формат HDMI	Запись	RGB	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x00 0x85
		YUV	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x01 0x86
		Auto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x02 0x87
	Чтение	Состояние формата HDMI	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x28 0x86
Диапазон HDMI	Запись	Расширенный	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x00 0x86
		Обычный	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x01 0x87
		Auto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x02 0x88
	Чтение	Состояние диапазона HDMI	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x29 0x87
CEC	Запись	Выкл.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x00 0x88
		Вкл.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x01 0x89
	Чтение	Состояние CEC	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x2B 0x89
Состояние ошибки	Чтение	Состояние - ошибка чтения	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x0D 0x66
Brilliant Color	Запись	Brilliant Color 0	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x00 0x6D
		Brilliant Color 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x01 0x6E
		Brilliant Color 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x02 0x6F
		Brilliant Color 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x03 0x70
		Brilliant Color 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x04 0x71
		Brilliant Color 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x05 0x72
		Brilliant Color 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x06 0x73
		Brilliant Color 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x07 0x74
		Brilliant Color 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x08 0x75
		Brilliant Color 9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x09 0x76
	Brilliant Color 10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x0A 0x77	
Чтение	Состояние Brilliant Color	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0F 0x6E	

Код ДУ	Записать	Код 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x00 0xA0
		Код 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x01 0xA1
		Код 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x02 0xA2
		Код 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x03 0xA3
		Код 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x04 0xA4
		Код 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x05 0xA5
		Код 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x06 0xA6
		Код 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x07 0xA7
	Чтение	Состояние кода для пульта ДУ	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x048 0xA1
Цвет экрана	Записать	Выкл. Цвет экрана	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x00 0x8F
		Классная доска	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x01 0x90
		Зеленая доска	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x02 0x91
		Белая доска	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x03 0x92
	Чтение	Состояние "Цвет экрана"	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x32 0x90
Перераз- вертка	Записать	Вкл. переразвертку	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x00 0x90
		Перераз- вертка 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x01 0x91
		Перераз- вертка 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x02 0x92
		Перераз- вертка 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x03 0x93
		Перераз- вертка 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x04 0x94
		Перераз- вертка 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x05 0x95
	Чтение	Состояние перераз- вертки	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x33 0x91

Клавиша ДУ	Записать	Меню	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0F 0x61
		Выход	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x13 0x65
		Вверх	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0B 0x5D
		Вниз	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0C 0x5E
		Влево	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0D 0x5F
		Вправо	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0E 0x60
		Источник	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x04 0x56
		Ввод	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x15 0x67
		Auto	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x08 0x5A

Таблица частот синхронизации

Аналоговый RGB			
Сигнал	Разрешение (в точках)	Формат	Частота обновления (Гц)
VGA	640 x 480	4:3	60/72/75/85
SVGA	800 x 600	4:3	60/72/75/85
XGA	1024 x 768	4:3	60/70/75/85
	1152 x 864	4:3	75
WXGA	1280 x 768	15:9	60
	1280 x 800	16:10	60/75/85
	1360 x 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 x 960	4:3	60/85
SXGA	1280 x 1024	5:4	60
WXGA	1366 x 768	16:9	59,7
SXGA+	1400 x 1050	4:3	60
WXGA+	1440 x 900	16:10	60
UXGA	1600 x 1200	4:3	60
WSXGA+	1680 x 1050	16:10	60
HD	1280 x 720	16:9	60
MAC 13"	640 x 480	4:3	67
MAC 16"	832 x 624	4:3	75
MAC 19"	1024 x 768	4:3	75
MAC 21"	1152 x 870	4:3	75
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	60

HDMI			
Сигнал	Разрешение (в точках)	Формат	Частота обновления (Гц)
VGA	640 x 480	4:3	60
SVGA	800 x 600	4:3	60
XGA	1024 x 768	4:3	60
WXGA	1280 x 768	15:9	60
	1280 x 800	16:10	60
	1360 x 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 x 960	4:3	60
SXGA	1280 x 1024	5:4	60
WXGA	1366 x 768	16:9	59,7
SXGA+	1400 x 1050	4:3	60
WXGA+	1440 x 900	16:10	60
WSXGA+	1680 x 1050	16:10	60
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (1080i)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (720p)	1280 x 720	16:9	50 / 60
SDTV (480p)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 x 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	720 x 576	4:3 / 16:9	50

3D (подключение через HDMI)			
Сигнал	Разрешение (в точках)	Формат	Частота обновления (Гц)
SVGA	800 x 600	4:3	60* / 120**
XGA	1024 x 768	4:3	60* / 120**
HD	1280 x 720	16:9	50* / 60* / 120**
WXGA	1280 x 800	16:9	60* / 120**
для видеосигнала			
Сигнал	Разрешение (в точках)	Формат	Частота обновления (Гц)
SDTV (480i)***	720 x 480	4:3 / 16:9	60
 * Сигналы 50 Гц и 60 Гц поддерживаются для форматов Совмещ. по гор., Верхнее/нижнее и Черед. Кадров. ** Сигналы 120 Гц поддерживаются только для формата Черед. Кадров. *** Видеосигнал (SDTV 480i) поддерживается только для формата Черед. Кадров.			

HDMI 3D			
Формат "Упаковка кадров"			
Сигнал	Разрешение (в точках)	Формат	Частота обновления (Гц)
1080p	1920 x 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 x 720	16:9	50/59,94/60
Формат "Совмещ. по гор."			
Сигнал	Разрешение (в точках)	Формат	Частота обновления (Гц)
1080i	1920 x 1080	16:9	50/59,94/60
720p	1280 x 720	16:9	50/59,94/60
Формат "Верхнее/нижнее"			
Сигнал	Разрешение (в точках)	Формат	Частота обновления (Гц)
1080p	1920 x 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 x 720	16:9	50/59,94/60

Компонентный видеосигнал			
Сигнал	Разрешение (в точках)	Формат	Частота обновления (Гц)
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (1080i)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (720p)	1280 x 720	16:9	50 / 60
SDTV (480p)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 x 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	720 x 576	4:3 / 16:9	50

Композитный видеосигнал		
Сигнал	Формат	Частота обновления (Гц)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

Технические характеристики проектора

 Все технические характеристики могут быть изменены без уведомления.

 В вашем регионе можно купить не все модели.

Наименование модели	PS600X	PS600W	PS501W	PS501X	PS500X
Технические характеристики продукта					
Разрешение	0,55" XGA (1024 x 768)	0,65" WXGA (1280 x 800)	0,55" XGA (1024 x 768)		
Коэффициент расстояния проекции	0,61	0,49	0,61		
Проекционная система	Однокристалльное цифровое микрозеркальное устройство (DMD)				
Тип лампы	190 Вт (RLC-108)	200 Вт (RLC-109)	190 Вт (RLC-108)		
Входной разъем					
Вход RGB	2				
Компонентный вход	Используется совместно с входом RGB				
S-Video	-				
Композитный вход	1			-	
Звуковой вход	1				
RCA прав. и лев.	-				
Mini USB	1 (обновление микропрограммы)				
HDMI (1.4a)	2	1		-	
HDMI/MHL	-				
USB-A	-				
Выходной разъем					
Выход RGB	1				
USB-A	1 (5 В/1 А)	1 (5 В/1,5 А)		-	
Mini USB	-				
Звуковой выход	1				
Динамик	10 Вт	2 Вт			
Разъем управления					
Управление через последовательный порт RS-232	9-контактный - 1 шт.				
LAN	1	-			
Приемник ИК-сигналов	1 (спереди)				
USB-A	-				
Механические характеристики					
Вес нетто	2,4 кг (5,3 фунта)				
Электрические характеристики					
Источник питания	Перем. напряжение 100-240 В, 50-60 Гц				
Энергопотребление	СТАНД.: 355 Вт (макс.); < 0,5 Вт (в режиме ожидания)				

Требования к условиям эксплуатации	
Температура при работе	0°C–40°C на уровне моря
Высота при работе	0–1499 м при температуре 5°C–35°C 1500–3000 м при температуре 5°C–25°C (когда включен Режим высокогорья)
Относительная влажность при работе	10%–90% (без образования конденсата)

Информация об авторских правах

Авторское право

Авторское право © 2017 г. Все права защищены. Без предварительного письменного разрешения корпорации ViewSonic запрещается воспроизведение какой-либо части настоящей публикации, ее передача, перезапись, сохранение в системах поиска информации или перевод на какой-либо язык или компьютерный язык в любой форме и любыми средствами (электронными, механическими, магнитными, оптическими, химическими, вручную или иным образом).

Отказ от ответственности

Корпорация ViewSonic не дает никаких заверений или гарантий, ни выраженных в явной форме, ни подразумеваемых, относительно содержания данного документа и, в частности, заявляет об отказе от подразумеваемых гарантий коммерческой пригодности или соответствия определенной цели. Кроме того, корпорация ViewSonic оставляет за собой право время от времени исправлять эту публикацию и вносить в нее изменения без обязательного уведомления кого-либо о таких исправлениях или изменениях.

*Наименования DLP, Digital Micromirror Device (DMD) являются товарными знаками компании Texas Instruments. Другие торговые наименования и товарные знаки являются интеллектуальной собственностью соответствующих компаний и организаций.

Служба поддержки

По вопросам технической поддержки или гарантийного обслуживания обращайтесь к вашему региональному торговому представителю (см. таблицу).

ВНИМАНИЕ: Вы должны указать серийный номер вашего изделия.

Страна или регион	Веб-сайт	Список телефонов	Адрес электронной почты
Россия	www.viewsoniceurope.com/ru/	www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_ru@viewsoniceurope.com
Беларусь (Русский)	www.viewsoniceurope.com/ru/	www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_br@viewsoniceurope.com
Латвия (Русский)	www.viewsoniceurope.com/ru/	www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_lv@viewsoniceurope.com

Ограниченная гарантия ViewSonic® Projector

Применение гарантии:

Компания ViewSonic гарантирует отсутствие дефектов в материалах и исполнении данного изделия на протяжении гарантийного срока при нормальном использовании изделия. В случае обнаружения дефекта в материалах или исполнении данного изделия в течение гарантийного срока, компания ViewSonic по своему выбору отремонтирует или заменит данное изделие на аналогичное. При замене изделия или его частей может потребоваться повторное производство или переделка его частей или компонентов.

Ограниченная общая гарантия на три (3) года

С ограничением в один (1) год для Северной и Южной Америки: Три (3) года гарантии на все детали, за исключением лампы, три (3) года на работу и один (1) год на оригинальную лампу с даты первоначальной покупки. Другие страны и регионы: свяжитесь с местным дилером или местным офисом ViewSonic на счет информации о гарантии.

Ограниченная гарантия на один (1) год при интенсивной эксплуатации:

При интенсивной эксплуатации, когда проектор используется ежедневно в среднем свыше четырнадцати (14) часов, Северная и Южная Америка: Один (1) год гарантии на все детали, за исключением лампы, один (1) год на работу и девяносто (90) дней на оригинальную лампу с даты первоначальной покупки; Европа: Один (1) год гарантии на все детали, за исключением лампы, один (1) год на работу и девяносто (90) дней на оригинальную лампу с даты первоначальной покупки. Другие страны и регионы: свяжитесь с местным дилером или местным офисом ViewSonic на счет информации о гарантии.

Гарантия на лампу зависит от условий, проверки и утверждения. Применяется только для установленных ламп производителя. Все вспомогательные лампы, купленные отдельно, имеют гарантию 90 дней.

Кто защищен гарантией:

Эта гарантия действительная только для первого покупателя изделия.

Гарантия не применяется:

1. К изделиям с подделанным, измененным или удаленным серийным номером.
2. К изделиям поврежденным, изношенным или не функционирующим в результате:
 - a. Аварии, неправильного, небрежного, злоумышленного или злонамеренного использования; пожара, наводнения, удара молнии и других стихийных бедствий, неразрешенной модификации изделия или несоблюдения инструкций производителя.
 - b. Эксплуатация устройства с несоблюдением указанных технических параметров.
 - c. Эксплуатация устройства не по назначению или в ненадлежащих рабочих условиях.
 - d. Ремонта или попытки ремонта лицами, не имеющими разрешения от компании ViewSonic.
 - e. Порчи изделия при транспортировке.
 - f. Установки, монтажа или демонтажа изделия.
 - g. Внешних причин, например колебаний напряжения или отключения напряжения в электросети.
 - h. Использования устройств или комплектующих, с характеристиками не отвечающими спецификациям ViewSonic.
 - i. Естественного износа или старения.
 - j. Других причин, не являющихся дефектом изделия.
3. К расходам на установку, настройку, монтаж и демонтаж.

Как получить техническое обслуживание:

1. Для получения сведений о гарантийном обслуживании обращайтесь в Службу технической поддержки ViewSonic (см. раздел “Customer Support”). От вас потребуется предоставить серийный номер изделия.
2. Для получения гарантийного обслуживания вы должны предоставить: (a) квитанцию о первичной покупке изделия с датой продажи, (b) ваше имя и фамилию, (c) ваш адрес, (d) описание проблемы, (e) серийный номер изделия.
3. Принесите или отправьте изделия (с предварительно оплаченной доставкой) в авторизованный сервисный центр компании ViewSonic или в компанию ViewSonic.
4. Для получения дополнительных сведений о ближайшем сервисном центре компании ViewSonic обращайтесь в компанию ViewSonic.

Отказ от подразумеваемых гарантий:

Производитель не дает никаких гарантий и отказывается от любых явно выраженных или подразумеваемых гарантий, не упомянутых в этом гарантийном документе, включая какие-либо гарантии относительно его коммерческой ценности или пригодности для каких-либо конкретных целей.

Отсутствие ответственности за ущерб:

Ответственность компании ViewSonic не может превышать стоимости ремонта или замены изделия. Компания ViewSonic не несет ответственности за:

1. любой ущерб собственности, вызванный какими-либо дефектами изделия, неудобство, потерю нематериальных активов, потерю времени, потерю доходов или прибыли, ущерб деловой репутации, потерю отношений с деловыми партнерами, и другие коммерческие убытки, даже в случае предварительного уведомления о возможности таких убытков или ущерба.
2. Любые другие убытки, включая намеренные, случайные, косвенные и иные убытки.
3. Убытки, связанные с иском или претензиями к покупателю от любых третьих сторон.

Действие местного законодательства:

Данная гарантия дает вам конкретные юридические права и вас могут быть другие права, определяемые местным законодательством. В некоторых юрисдикциях не допускаются ограничения на подразумеваемые гарантийные обязательства и/или не допускается исключение случайного или косвенного ущерба, поэтому приведенные выше ограничения и исключения могут к вам не относиться.

Продажи за пределами С.Ш.А. и Канады:

За информацией по условиям гарантии и обслуживания изделий ViewSonic за пределами США и Канады обращайтесь в корпорацию ViewSonic или к местному дилеру корпорации ViewSonic.

Срок гарантии на данное изделие в Китае (за исключением Гонг Конг, Макао и Тайвань) зависит от условий, указанных в гарантии технического обслуживания.

Подробная информация о гарантии для пользователей из Европы и России находится на веб-сайте www.viewsoniceurope.com в разделе Поддержка/Гарантия.

