



Руководство по эксплуатации

Multimedia Projector

EB-695Wi	EB-685W
EB-685Wi	EB-675W
EB-680Wi	EB-680
EB-675Wi	EB-670

Условные Обозначения, Используемые в Данном Руководстве 8

Первое знакомство с проектором 10

Функции проектора 11

Уникальные функции Interactive Function	11
Быстрая и простая настройка	11
Универсальная функция подключения.....	11
Подключение к компьютерам	12
Подключение к мобильным устройствам.....	12
Увеличение и проецирование файлов с помощью камеры для документов.....	13

Детали и функции проектора 14

Детали проектора – спереди/сзади	14
Детали проектора – сверху/сбоку.....	15
Детали проектора – интерфейс.....	16
Детали проектора - на основании	18
Детали проектора - панель управления	19
Детали проектора - пульт дистанционного управления.....	20
Детали проектора – интерактивные перья	21
Детали проектора – лоток для перьев.....	22
Детали проектора – сенсорный блок.....	23

Настройка проектора 25

Размещение проектора..... 26

Настройка проектора и варианты установки.....	27
Настройки при использовании функций Interactive Features.....	27
Настройки при использовании сенсорного блока	28

Соединения проектора 29

Подключение к компьютеру	29
--------------------------------	----

Присоединение к компьютеру для передачи видео- и аудиосигнала через VGA	29
--	----

Присоединение к компьютеру для передачи видео- и аудиосигнала через USB.....	30
---	----

Подключение к компьютеру для передачи видео- и аудиосигнала через HDMI	31
---	----

Соединение со смартфонами или планшетами.....	32
---	----

Соединение с источниками видеосигнала	33
---	----

Соединение с источником видеосигнала через порт HDMI.....	33
---	----

Соединение с источником компонентного видеосигнала через VGA.....	33
---	----

Соединение с источником композитного видеосигнала	35
---	----

Соединение с внешними устройствами USB.....	35
---	----

Проецирование с устройства USB.....	35
-------------------------------------	----

Подключение к устройству USB.....	36
-----------------------------------	----

Отсоединение устройства USB.....	36
----------------------------------	----

Соединение с камерой для документов	37
---	----

Соединение с внешними выходными устройствами	37
--	----

Подключение к монитору VGA.....	37
---------------------------------	----

Подключение к внешним динамикам	38
---------------------------------------	----

Подключение микрофона.....	38
----------------------------	----

Подключение нескольких проекторов одной модели.....	39
---	----

Установка батареек в пульт дистанционного управления 42

Установка батареек в интерактивное перо..... 43

Работа с пультом дистанционного управления 44

Использование основных функций проектора 45

Включение проектора 46

Главный экран.....	47
--------------------	----

Выключение проектора 49

Настройка даты и времени 50

Выбор языка для меню проектора 52

Режимы проецирования.....	53	Подготовка к использованию интерактивных функций.....	81
Изменение режима проецирования с помощью пульта дистанционного управления.....	53	Правила техники безопасности при использовании интерактивных функций.....	81
Изменение режима проецирования с помощью меню.....	53	Использование интерактивных перьев.....	81
Фокусировка изображения.....	55	Калибровка пера.....	83
Настройка высоты изображения.....	58	Автоматическая калибровка.....	83
Форма изображения.....	59	Ручная калибровка.....	85
Корректировка формы изображения с помощью кнопок корректировки трапецеидального искажения.....	59	Выполнение операций сенсорного взаимодействия с помощью пальца.....	87
Корректировка формы изображения с помощью функции Quick Corner.....	60	Калибровка для сенсорных операций, выполняемых пальцем.....	89
Корректировка формы изображения с помощью функции изогнутой поверхности.....	62	Правила техники безопасности для выполнения операций сенсорного взаимодействия.....	91
Загрузка из памяти настройки формы изображения.....	65	Наклейки с предупреждениями о лазерном устройстве.....	92
Изменение размера изображения с помощью кнопок.....	66	Рисование на проецируемом изображении (Режим аннотации).....	93
Регулировка положения изображения.....	67	Использование проецируемого экрана в качестве белой доски (Режим белой доски).....	95
Выбор источника изображения.....	68	Функции управления компьютером с проецируемого экрана (компьютерный интерактивный режим).....	97
Формат изображения.....	70	Системные требования к компьютерному интерактивному режиму.....	97
Изменение формата изображения.....	70	Использование компьютерного интерактивного режима.....	98
Доступные форматы изображения.....	70	Регулировка зоны работы пера.....	100
Вид проецируемого изображения в каждом формате изображения.....	71	Установка драйвера Easy Interactive Driver на OS X.....	102
Цветовой режим.....	73	Взаимодействие с экраном.....	103
Изменение цветового режима.....	73	Переключение интерактивного режима.....	103
Доступные цветовые режимы.....	73	Панели управления режима аннотации и режима белой доски.....	103
Настройка автоматической диафрагмы.....	73	Выбор ширины и цвета линии.....	105
Настройка цвета изображения.....	75	Выбор шаблонов белой доски.....	106
Регулировка оттенка, насыщенности и яркости.....	75	Нижняя панель инструментов для управления проектором.....	106
Управление громкостью с помощью кнопок громкости.....	77	сохранение нарисованного контента.....	108
Использование интерактивных функций.....	78	Печать нарисованного контента.....	108
Режимы интерактивных функций.....	79	Выбор сетевого устройства отображения.....	108
		Использование интерактивных функций по сети.....	110
		Меры предосторожности при подключении к проектору в различных подсетях.....	110

Инструменты ввода с помощью пера и рукописного ввода	112
Включение функций рукописного ввода и ввода с помощью пера Windows.....	112
Использование функций рукописного ввода и ввода с помощью пера Windows.....	113
Использование интерактивных функций при одновременном проецировании двух изображений.....	114
Включение полиэкранного проецирования.....	114
Выбор параметров разделения экрана для интерактивных функций.....	115
Использование интерактивных функций при проецировании с двух проекторов.....	117
Временное использование интерактивных функций в режиме только одного из проекторов.....	117
Регулировка функций проектора	119
Одновременное проецирование двух изображений	120
Неподдерживаемые сочетания источников входного сигнала для проецирования на полиэкранный.....	122
Ограничения проецирования на полиэкранный.....	122
Проецирование презентации PC Free	123
Поддерживаемые типы файлов PC Free.....	123
Меры предосторожности при проецировании с функцией PC Free	123
Запуск показа слайдов PC Free.....	124
Запуск презентации фильмов PC Free	126
Параметры отображения в функции PC Free	127
Временное отключение изображения и звука.....	128
Временное прекращение подачи видеосигнала.....	129
Масштабирование изображений	130
Использование пульта дистанционного управления в качестве беспроводной мыши	131

Использование пульта дистанционного управления в качестве указателя	133
Сохранение изображения логотипа пользователя	134
Сохранение пользовательского шаблона	137
Использование нескольких проекторов	139
Система идентификации проектора для управления несколькими проекторами	139
Настройка ID проектора	139
Выбор проектора, с которым нужно работать	140
Включение функции Однородность цвета	141
Регулировка яркости лампы.....	143
Подбор цветов изображения.....	144
Регулировка RGBCMY.....	146
Проецирование изображений с порта HDMI3 с помощью дополнительного интерфейсного модуля	148
Функции защиты проектора	150
Типы защиты паролем.....	150
Настройка пароля.....	150
Выбор типов защиты паролем.....	151
Ввод пароля для пользования проектором.....	152
Блокировка кнопок проектора	152
Разблокировка кнопок проектора.....	154
Установка защитного тросика	154

Использование проектора в сети **155**

Проецирование по проводной сети	156
Подключение к проводной сети.....	156
Выбор настроек проводной сети	156
Проецирование по беспроводной сети	159
Установка модуля беспроводной локальной сети (LAN).....	159
Выбор настроек беспроводной сети вручную	160

Выбор настроек беспроводной сети в Windows	163
Выбор настроек беспроводной сети в OS X	163
Настройка безопасности беспроводной сети.....	163
Использование QR-кода для подключения мобильного устройства	164
Подключение к компьютеру на базе ОС Windows с помощью USB-ключа...	165

Контролирование проектора и управление им 167

EasyMP Monitor	168
-----------------------------	------------

Контролирование сетевого проектора с помощью веб-браузера	169
--	------------

Настройка отправки предупреждений о состоянии проектора по эл. почте	171
Предупреждающие сообщения по эл. почте о состоянии проектора.....	171

Настройка контролирования с помощью SNMP	173
---	------------

Использование команд ESC/VP21	174
Список команд ESC/VP21	174
Схема подключения кабелей	174

Поддержка PJLink.....	176
------------------------------	------------

Поддержка приложения Crestron RoomView	177
Настройка поддержки системы Crestron RoomView.....	177
Контролирование сетевого проектора с помощью Crestron RoomView	178
Рабочее окно функции Crestron RoomView.....	178
Окно средств управления системы Crestron RoomView.....	179

Регулировка параметров меню 181

Использование меню проектора	182
---	------------

Использование экранной клавиатуры.....	183
Допустимые символы для ввода с помощью экранной клавиатуры.....	183

Настройки качества изображения - Меню Изображен.....	184
---	------------

Настройки входного сигнала - Меню Сигнал	186
---	------------

Настройки функций проектора - Меню Настройки	188
---	------------

Настройка проектора - Меню Расширен	191
Меню Расширен. - Easy Interactive Function	195
Общие сведения	195
Интерактив с ПК.....	196

Сетевые настройки проектора - Меню Сеть	198
--	------------

Меню Сеть - Меню Основные	199
Меню Сеть – Меню беспроводная ЛВС	200
Меню Сеть - Меню Пр. сеть.....	202
Меню Сеть – Меню Уведомл.....	202
Меню Сеть - Меню Другое.....	203
Меню Сеть - Меню Сброс.....	204

Настройка проектора - Меню ECO.....	205
--	------------

Отображение информации о проекторе - Меню Информация.....	207
Меню Информация - Меню Инф. о проекторе	207
Список кодов идентификации действий	208

Сброс настроек проектора - Меню Сброс.....	209
---	------------

Копирование меню Настройки на все проекторы (пакетная настройка)	210
Настройки передачи с флеш-накопителя USB.....	210
Настройки передачи от компьютера	211
Уведомление об ошибке пакетной настройки	212

Техническое обслуживание проектора 213

Очистка окна проецирования.....	214
--	------------

Очистка датчика обнаружения препятствий.....	215
---	------------

Очистка корпуса проектора	216
--	------------

Техническое обслуживание воздушного фильтра и вентиляционных отверстий 217

- Очистка воздушного фильтра..... 217
- Замена воздушного фильтра..... 218

Техническое обслуживание лампы проектора 221

- Замена лампы 222
- Сброс таймера лампы..... 225

Замена батареек пульта дистанционного управления..... 226**Замена батареек в интерактивном пере 227****Замена наконечника интерактивного пера 228**

- Замена мягкого наконечника пера 228
- Замена мягкого наконечника пера на твердый..... 229

Решение проблем 230**Проблемы с проектором 231****Состояние индикаторов проектора..... 232****Использование экрана справки по проектору 235****Решение проблем с изображением или звуком 236**

- Решения, если изображение не появляется 236
- Решения, если изображения, проецируемые с помощью функции USB Display, неправильные..... 237
- Решения, когда появляется сообщение "Нет сигнала" 237
 - Отображение с ноутбука 237
 - Отображение с ноутбука Mac..... 238
- Решения, когда появляется сообщение "Не поддерживается" 238
- Решения, когда появляется только часть изображения..... 238
- Решения, когда изображение не прямоугольное..... 239
- Решения, когда изображение имеет шум или помехи 239
- Решения, когда изображение расплывчатое или смазанное..... 240
- Решения, когда яркость или цвета изображения неправильные 240
- Решения проблем со звуком..... 241

- Решения проблем с микрофоном 241
- Решения, когда имена файлов изображений в функции PC Free отображаются неправильно..... 242

Решение проблем при работе проектора и пульта дистанционного управления 243

- Решения проблем с питанием проектора или его отключением..... 243
- Решения проблем с пультом дистанционного управления..... 243
- Решения проблем с паролем 244
- Решение, когда появляется сообщение "Зарядка батареи, обеспечивающей индикацию времени, заканчивается" 244

Решение проблем с интерактивными функциями 245

- Решения, если появляется сообщение «Ошибка Easy Interactive Function.» 245
- Решения, если не работают интерактивные перья 245
- Решения, если не работает ручная калибровка 246
- Решения, когда невозможно управлять компьютером с проецируемого экрана 246
- Решения, если нарушена точность позиционирования интерактивного пера 246
- Решения, если интерактивные перья работают слишком медленно или с ними трудно работать 247
- Решения, если не работает операция сенсорного взаимодействия 247

Решение проблем с сетью 248

- Решения, когда невозможно получить доступ к проектору через сеть 248
- Решения, когда по эл. почте не приходят предупреждения 248
- Решения, когда изображение во время проецирования по сети имеет помехи..... 248

Приложение 250**Дополнительные принадлежности и запасные части 251**

- Кабели 251
- Кронштейны 251
- Функции Interactive Features..... 251
- Подключение по беспроводной сети..... 251



Внешние устройства.....	252
Запасные части.....	252
Размер экрана и расстояние проецирования	253
Разрешение отображения, поддерживаемое монитором...	255
Технические характеристики проектора	257
Спецификации соединителя.....	258
Внешние размеры.....	260
Системные требования для функции USB Display	262
Системные требования к драйверу Easy Interactive Driver..	263
Список символов техники безопасности (в соответствии с IEC60950-1 A2)	264
Глоссарий.....	266
Примечания	269
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	269
Ограниченное применение	269
Рекомендации по операционной системе	269
Торговые марки.....	270
Уведомление об авторских правах	270
Определение авторского права	271

Условные Обозначения, Используемые в Данном Руководстве





Символы техники безопасности

Для проектора и в его руководстве пользователя используются графические символы и метки для указания на информацию, указывающую на то, как безопасно пользоваться проектором.

Прочитайте инструкции (и неукоснительно следуйте им), которые помечены этими символами и метками во избежание травм персонала или порчи имущества.

 Предупреждение	Данный символ указывает на информацию, игнорирование которой может привести к травме или даже смерти людей.
 Предостережение	Данный символ сообщает информацию, игнорирование которой может причинить вред или физические повреждения людям из-за неправильного обращения.

Общая информация по условным обозначениям

 Внимание	Эта метка указывает на процедуры, которые при недостаточной осторожности могут привести к повреждению оборудования или травме персонала.
	Эта метка указывает на дополнительную информацию, которая может быть полезна.
[Название кнопки]	Указывает названия кнопок на пульте дистанционного управления или на панели управления. Пример: кнопка [Esc]
Название меню / настройки	Указывает названия пунктов меню и настроек проектора. Пример: Выберите пункт меню Изображен .  Изображен . > Дополнительно
	Эта метка указывает на соответствующие страницы.



Эта метка указывает на страницу с подробными сведениями о разделе.

Первое знакомство с проектором

Обратитесь к этим разделам, чтобы узнать больше о функциях и названиях деталей проектора.

» **Дополнительная информация**

- "Функции проектора" [стр.11](#)
- "Детали и функции проектора" [стр.14](#)

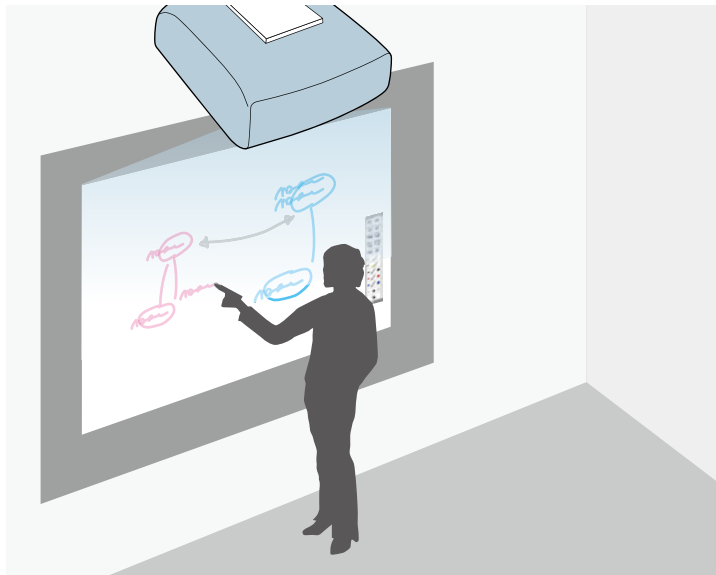
Проектор поставляется со специальными функциями. Подробные сведения см. в этих разделах.

» Дополнительная информация

- "Уникальные функции Interactive Function" [стр.11](#)
- "Быстрая и простая настройка" [стр.11](#)
- "Универсальная функция подключения" [стр.11](#)

Уникальные функции Interactive Function

Удобная аннотация на проецируемом экране с помощью интерактивного пера или вашего пальца (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).



- Аннотация с компьютером или без него.
- Не допускается вводить аннотацию с помощью двух перьев одновременно.

- Панель инструментов позволяет быстро и легко ввести аннотацию на экране.
- Работа с проектором на проецируемом экране.
- Удобная печать, сохранение и показ презентаций.
- Работа с компьютером на проецируемом экране.
- Сенсорное взаимодействие, используя пальцы рук (EB-695Wi/EB-680Wi).

Быстрая и простая настройка

- Функция Direct Power On для включения проектора непосредственно после присоединения вилки к розетке.
- Функция Автовл. питания предназначена для включения проектора после того, как он распознает сигнал изображения с порта, указанного в качестве источника **Автовл. питания**.
- На Главном экране можно легко выбрать источник сигнала изображения и воспользоваться полезными функциями.

» Дополнительная информация

- "Настройка проектора - Меню Расширен" [стр.191](#)
- "Включение проектора" [стр.46](#)

Универсальная функция подключения

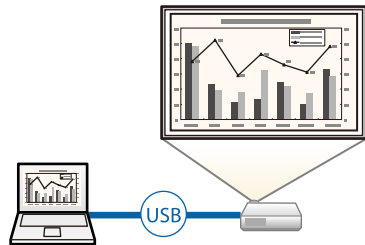
Как показано ниже проектор можно легко подключать различными способами.

» Дополнительная информация

- "Подключение к компьютерам" [стр.12](#)
- "Подключение к мобильным устройствам" [стр.12](#)
- "Увеличение и проецирование файлов с помощью камеры для документов" [стр.13](#)

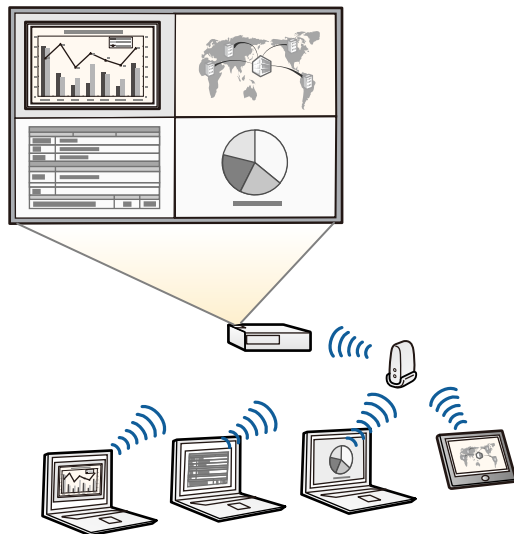
Подключение к компьютерам

- Подключите компьютер с помощью кабеля USB для проецирования изображений и вывода звука (USB Display).



- Функция EasyMP Multi PC Projection предназначена для проецирования одновременно до четырех изображений посредством разделения проецируемого экрана. Можно проецировать изображения с компьютеров по сети или на смартфонах или планшетах, на которых установлено приложение Epson iProjection.

Дополнительные сведения см. в *Руководстве по эксплуатации EasyMP Multi PC Projection*.



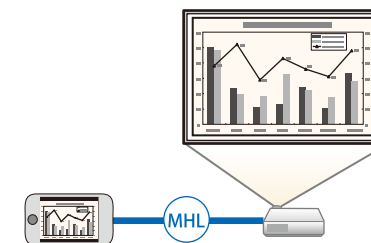
- При проецировании изображений по беспроводной сети необходимо установить модуль беспроводной локальной сети (LAN) Epson 802.11b/g/n, а затем настроить проектор и компьютер на беспроводное проецирование. Модуль беспроводной ЛВС Epson 802.11b/g/n может не входить в комплект поставки проектора.
- Программу и руководство можно загрузить со следующего веб-сайта:
<http://www.epson.com/>

» Дополнительная информация

- "Дополнительные принадлежности и запасные части" [стр.251](#)
- "Подключение к компьютеру" [стр.29](#)
- "Использование проектора в сети" [стр.155](#)

Подключение к мобильным устройствам

- Порт HDMI1/MHL используется для подключения кабеля MHL к мобильному устройству и проектору.



- Приложение Epson iProjection предназначено для беспроводного подключения проектора к мобильному устройству посредством приложения, имеющегося в App Store или Google play.



Все расходы, связанные с использованием App Store или Google play, несет пользователь.

» Дополнительная информация

- "Соединение со смартфонами или планшетами" [стр.32](#)

Увеличение и проецирование файлов с помощью камеры для документов

Дополнительная камера для документов предназначена для проецирования документов и других объектов, представленных на бумаге.

С дополнительной камерой для документов можно работать с проецируемого изображения (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).

С устройствами ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20 невозможно работать с проецируемого экрана.

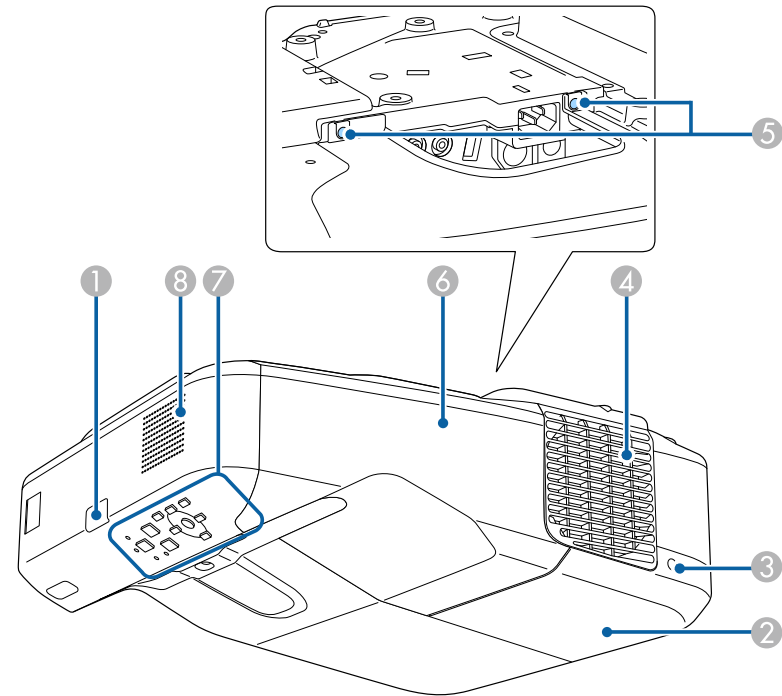
В следующих разделах описываются детали проектора и их функции.

Если не указано иное, все функции, описанные в настоящем руководстве, поясняются на изображениях модели EB-695Wi.

» **Дополнительная информация**

- "Детали проектора – спереди/сзади" [стр.14](#)
- "Детали проектора – сверху/сбоку" [стр.15](#)
- "Детали проектора – интерфейс" [стр.16](#)
- "Детали проектора - на основании" [стр.18](#)
- "Детали проектора - панель управления" [стр.19](#)
- "Детали проектора - пульт дистанционного управления" [стр.20](#)
- "Детали проектора – интерактивные перья" [стр.21](#)
- "Детали проектора – лоток для перьев" [стр.22](#)
- "Детали проектора – сенсорный блок" [стр.23](#)

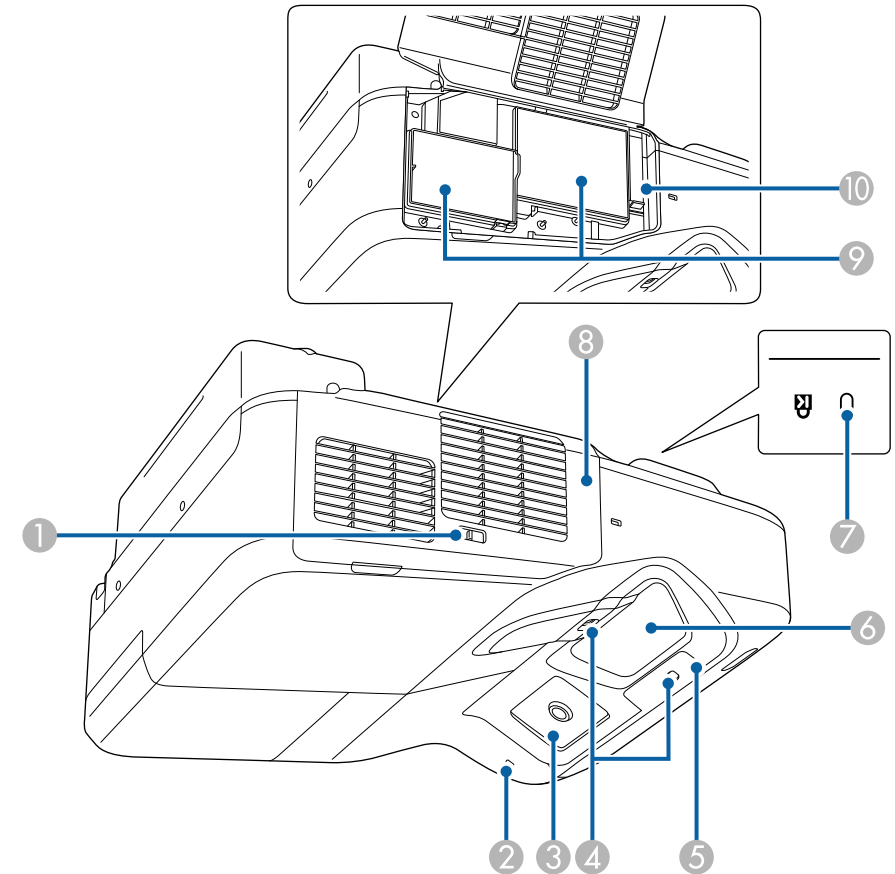
Детали проектора – спереди/сзади



Название		Функция
①	Приемник сигнала от пульта дистанционного управления	Принимает сигналы от пульта дистанционного управления.
②	Крышка отсека лампы	Откройте, чтобы получить доступ к лампе проектора.
③	Винт крышки отсека лампы	Ввинчивается для закрепления крышки отсека лампы на своем месте.

Название	Функция
4 Выходное отверстие для воздуха	<p>Выходное вентиляционное отверстие служит для внутреннего охлаждения проектора.</p> <p>⚠ Предупреждение</p> <p>Не смотрите в вентиляционное отверстие. При взрыве лампы выбрасываемый газ, а также мелкие осколки стекла могут стать причиной травмы. При попадании стекла в дыхательные пути, в глаза или рот обратитесь к врачу.</p> <p>⚠ Предостережение</p> <p>Не приближайте к этому отверстию лицо и руки и не ставьте перед ним предметы, которые могут испортиться от нагрева выходящим из отверстия воздухом. Горячий воздух из выходного вентиляционного отверстия может стать причиной ожогов, деформации или несчастных случаев.</p>
5 Винты крышки отсека кабелей	Завинчиваются для закрепления крышки отсека кабелей на своем месте.
6 Крышка отсека кабелей	Ослабьте два винта и откройте крышку, чтобы подключить внешние устройства с помощью кабелей или установить беспроводный адаптер локальной сети.
7 Панель управления	Используется для управления проектором.
8 Динамик	Вывод звука.

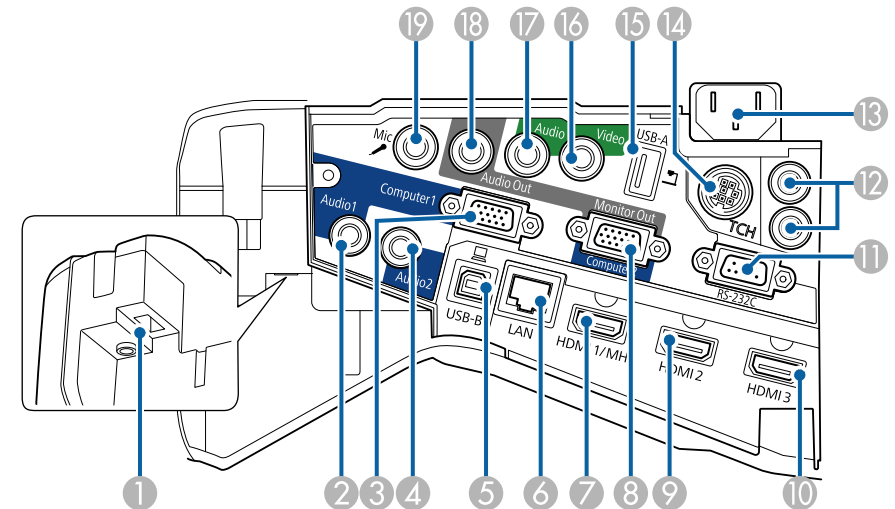
Детали проектора – сверху/сбоку



Название	Функция
1 Фиксатор крышки воздушного фильтра	Открывает и закрывает крышку воздушного фильтра.
2 Индикатор беспроводной ЛВС	Показывает состояние доступа к приобретаемому отдельно модулю беспроводной локальной сети.

Название	Функция
3 Приемник интерактивного пера (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi)	Принимает сигналы от интерактивного пера.
4 Датчик обнаружения препятствий	Обнаруживает препятствия, которые создают помехи для проекционной зоны.
5 Приемник сигнала от пульта дистанционного управления	Принимает сигналы от пульта дистанционного управления.
6 Окно проецирования	Обеспечивает проецирование изображение. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>⚠ Предупреждение</p> <ul style="list-style-type: none"> Во время проецирования не смотрите в окно проецирования. Не размещайте какие-либо предметы и не кладите ваши руки рядом с окном проецирования. Это может стать причиной ожогов, пожара и деформации предметов, поскольку область перед концентрированным пучком света нагревается до высокой температуры. </div>
7 Гнездо защиты	Гнездо защиты поддерживается системой Microsaver Security System производства компании Kensington.
8 Крышка воздушного фильтра	Открывается при замене воздушного фильтра или при работе с ручкой фокусировки.
9 Отверстие воздухозаборника (воздушный фильтр)	Служит для забора воздуха для внутреннего охлаждения проектора.
10 Ручка фокусировки	Служит для фокусировки изображения. Откройте крышку воздушного фильтра, чтобы работать с ней.

Детали проектора – интерфейс

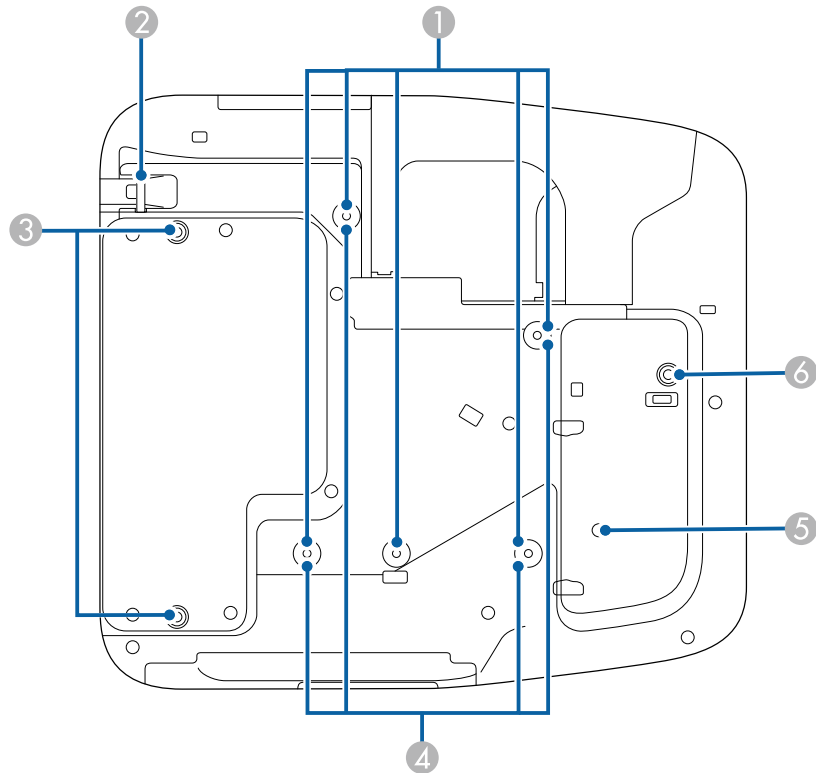


Название	Функция
1 Slot модуля беспроводной ЛВС	Установка беспроводного модуля локальной сети (не входит в комплект поставки).
2 Порт Audio 1	Для звукового сигнала от оборудования, подключенного к порту Computer1.
3 Порт Computer1	Для видеосигналов, поступающих с компьютера, и компонентных видеосигналов от других источников видеосигнала.
4 Порт Audio 2	Для звукового сигнала от оборудования, подключенного к порту Computer2.

Название	Функция
5 Порт USB-B	Предназначен для подключения кабеля USB, приобретаемого отдельно, к компьютеру, чтобы проецировать с него изображения, или воспользоваться функцией Беспров.мышь. Подключение проектора к компьютеру кабелем USB (входит в комплект поставки) для использования интерактивного пера в качестве мыши (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).
6 Порт LAN	Предназначен для подключения сетевого кабеля к сети.
7 Порт HDMI1/MHL	Предназначен для подачи видеосигналов от HDMI-совместимой видеоаппаратуры и компьютеров, или видеосигналов от мобильных устройств, совместимых с MHL (Mobile High-Definition). Этот проектор поддерживает стандарт HDCP.
8 Порт Monitor Out/Computer2	При установке параметра Порт Выход на монитор в значение Выход на монитор в меню Расширен. аналоговые сигналы RGB, поступающие от порта Computer1, передаются на внешний монитор. Вывод сигналов с других портов или компонентных видеосигналов невозможен. При установке параметра Порт Выход на монитор на значение Компьютер2 в меню Расширен. подаются сигналы изображения от компьютера и сигналы компонентного видео от других источников видеосигнала. ☛ Расширен. > Управление > Порт Выход на монитор
9 Порт HDMI2	Предназначен для подачи видеосигналов от HDMI-совместимой видеоаппаратуры и компьютеров. Этот проектор поддерживает стандарт HDCP.
10 Порт HDMI3	Предназначен для подачи видеосигналов от HDMI-совместимой видеоаппаратуры и компьютеров. Этот проектор поддерживает стандарт HDCP.

Название	Функция
11 Порт RS-232C	Предназначен для подключения кабеля RS-232C, чтобы управлять проектором с компьютера. (Этот порт предназначен для управления и обычно не используется.)
12 Порт SYNC IN/OUT (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi)	При использовании функций interactive features в помещении, где установлено множество версий одного проектора, необходимо подключить комплект кабеля дистанционного управления (не входит в комплект поставки) к проекторам. При подключении комплекта кабеля интерактивное перо работает плавно.
13 Вход для подачи питания	Служит для подключения кабеля питания.
14 Порт TCH (EB-695Wi/EB-680Wi)	Подключение соединительного кабеля к сенсорному блоку.
15 Порт USB-A	Подключите запоминающее устройство USB или цифровую камеру и проецируйте фильмы или изображения с помощью PC Free. Подключение к дополнительной камере для документов.
16 Порт Video	Для компонентных видеосигналов от источников видеосигнала.
17 Порт Audio	Вход звукового сигнала с оборудования, подключенного к порту Video. Вход звукового сигнала с других устройств при проецировании изображений с устройства, подключенного к порту USB-A.
18 Порт Audio Out	Служит для воспроизведения звука от текущего источника входного сигнала или порта микрофона Mic через внешний динамик.
19 Порт Mic	Звуковой вход с микрофона.

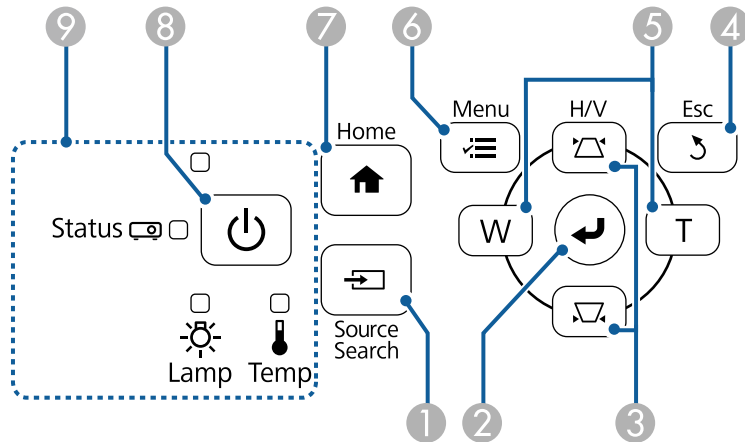
Детали проектора - на основании



Название	Функция
2 Точка крепления защитного тросика	Пропустите через проем тросик с замком (приобретается отдельно), прикрепите к месту установки и закройте замок. При подвешивании проектора к потолку или при установке на стену не пропускайте тросики через это место.
3 Точки крепления задней опоры (две точки)	Закрепите опоры, когда используете проектор, устанавливаемый на поверхность, например, на стол. (Только для моделей с входящими в комплект поставки опорами.)
4 Точки крепления при настенном монтаже (четыре точки)	При монтаже на стену присоедините монтажную пластину (входящую или не входящую в комплект поставки).
5 Датчик освещения	Позволяет определить яркость окружающего пространства и автоматически отрегулировать яркость экрана. Установите для параметра Энергопогрбл. значение Авто в меню ЕСО .
6 Точка крепления передней опоры	Закрепите опору с помощью регулировочной шайбы в случае, когда проектор устанавливается на поверхность, например, на стол. (Только для моделей с входящими в комплект поставки опорами.)

Название	Функция
1 Точки крепления кронштейнов подвески (пять точек)	При подвешивании проектора к потолку в этих точках следует закрепить дополнительный потолочный крепеж.

Детали проектора - панель управления



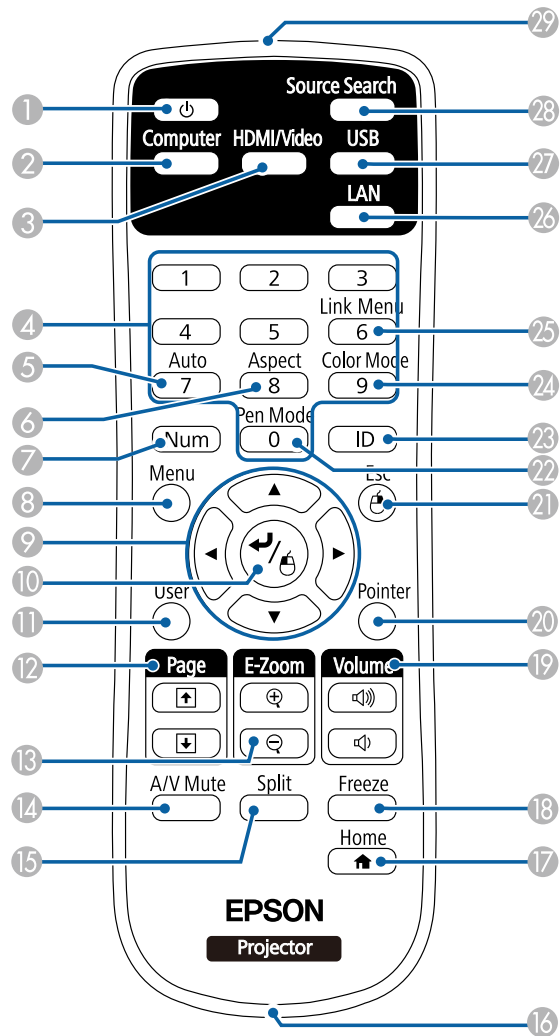
Название	Функция
1 Кнопка [Source Search]	Переход к следующему источнику входного сигнала.
2 Кнопка [Enter] [↵]	Ввод текущего варианта выбора и переход на следующий уровень при отображении меню и справочной информации проектора. Оптимизирует параметры Трекинг , Синхронизация и Позиция в меню проектора Сигнал во время проецирования аналогового RGB-сигнала с порта Computer. В дальнейшем именуемая кнопкой [Enter].
3 Кнопки регулировки трапецеидальных искажений и кнопки со стрелками	Отображает экран Корр-ия трапеции, на котором можно откорректировать трапецеидальный искажения. Выбор пунктов при отображении меню или справочной информации.

Название	Функция
4 Кнопка [Esc]	Служит для прекращения выполнения текущей функции. Возврат к предыдущему уровню меню при его отображении меню проектора.
5 Кнопки Wide/Tele и кнопки со стрелками	<div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 5px; margin-bottom: 10px;">W</div> <div style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 5px;">T</div> </div> : Увеличение проецируемого изображения. : Уменьшение проецируемого изображения. Служит для коррекции трапецеидальных искажений по горизонтали при отображении экрана Корр-ия трапеции. Выбор пунктов при отображении меню или справочной информации.
6 Кнопка [Menu]	Открытие и закрытие меню проектора.
7 Кнопка [Home]	Открытие и закрытие Главного экрана.
8 Кнопка питания [⏻]	Включение и выключение питания проектора. В дальнейшем именуемая кнопкой питания.
9 Индикаторы	Показывает состояние проекционной лампы.

» Дополнительная информация

- "Главный экран" [стр.47](#)
- "Настройки входного сигнала - Меню Сигнал" [стр.186](#)
- "Состояние индикаторов проектора" [стр.232](#)
- "Корректировка формы изображения с помощью кнопок корректировки трапецеидального искажения" [стр.59](#)

Детали проектора - пульт дистанционного управления



Название	Функция
1 Кнопка питания []	Включение и выключение питания проектора. В дальнейшем именуемая кнопкой питания.
2 Кнопка [Computer]	Переключает источник сигнала изображения между портами Computer1 и Computer2.
3 Кнопка [HDMI/Video]	Переключает источник сигнала изображения между портами HDMI и Video.
4 Цифровые кнопки	При удержании кнопки [Num] позволяют ввести цифры в меню проектора.
5 Кнопка [Auto]	Оптимизирует параметры Трекинг , Синхронизация и Позиция в меню проектора Сигнал во время проецирования аналогового RGB-сигнала с порта Computer.
6 Кнопка [Aspect]	Изменение режима формата.
7 Кнопка [Num]	Удержите эту кнопку нажатой, чтобы ввести числа с помощью цифровых кнопок.
8 Кнопка [Menu]	Открытие и закрытие меню проектора.
9 Кнопки со стрелками	Выбор пунктов при отображении меню или справочной информации.
10 Кнопка [Enter] []	Ввод текущего варианта выбора и переход на следующий уровень при отображении меню и справочной информации проектора. При использовании функции Беспров. мышь действует аналогично левой кнопке мыши. В дальнейшем именуемая кнопкой [Enter].
11 Кнопка [User]	Выполнение настройки с помощью параметра Польз. кнопка в меню проектора Настройки .
12 Кнопка [Page] для перехода вверх/вниз по страницам	Переход на страницу вверх и вниз на компьютере, когда проектор и компьютер соединены кабелем USB или по сети. Отображение предыдущего или следующего экрана при использовании функции PC Free.
13 Кнопки [E-Zoom] +/-	Увеличение или уменьшения области изображения.

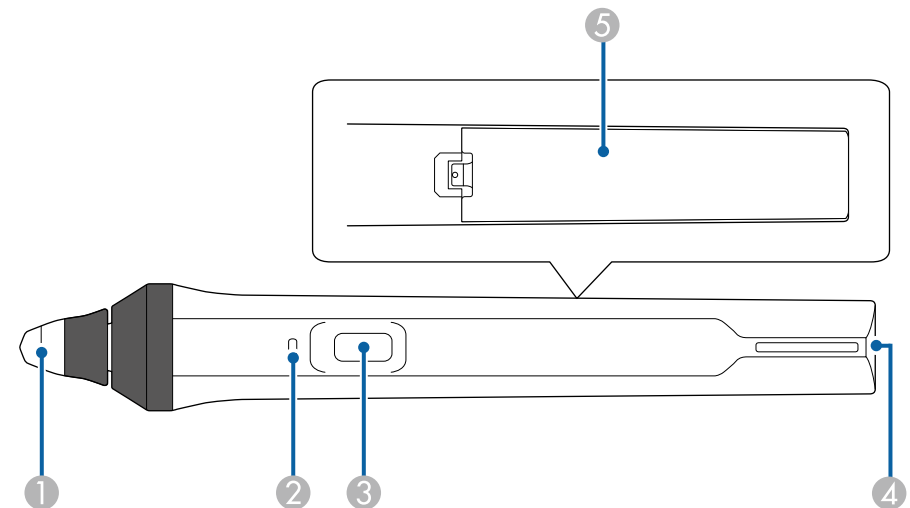
Название	Функция
14 Кнопка [A/V Mute]	Временное включение или выключение видео- или аудиосигнала.
15 Кнопка [Split]	Одновременное проецирование двух изображений из различных источников путем разделения проецируемого экрана.
16 Отверстие для крепления ремешка	Используется для закрепления приобретаемого отдельно ремешка пульта дистанционного управления.
17 Кнопка [Home]	Открытие и закрытие Главного экрана.
18 Кнопка [Freeze]	Приостановка и возобновление воспроизведения изображений.
19 Кнопка [Volume] для увеличения/уменьшения громкости	Корректировка уровня звука динамика.
20 Кнопка [Pointer]	Выводит на экран указатель.
21 Кнопка [Esc]	Служит для прекращения выполнения текущей функции. Возврат к предыдущему уровню меню при его отображении меню проектора. При использовании функции Беспров. мышь действует аналогично правой кнопке мыши.
22 Кнопка [Pen Mode]	Служит для переключения между режимом компьютера и рисования с помощью интерактивного пера.
23 Кнопка [ID]	Удерживая эту кнопку, нажимайте на цифровые кнопки, чтобы выбрать ID проектора, которым вы хотите управлять с помощью пульта.
24 Кнопка [Color Mode]	Изменение режима цветности.
25 Кнопка [Link Menu]	Служит для отображения меню настроек устройства, подключенного к порту HDMI проектора.
26 Кнопка [LAN]	Изменяет источник изображения между устройствами, подключенными в сеть.

Название	Функция
27 Кнопка [USB]	Изменяет источник изображения между портами USB Display и портом USB-A.
28 Кнопка [Source Search]	Переход к следующему источнику входного сигнала.
29 Зона излучения света на пульте дистанционного управления	Служит для подачи сигналов пульта дистанционного управления.

Детали проектора – интерактивные перья

Интерактивные перья поставляются только с моделями EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi.

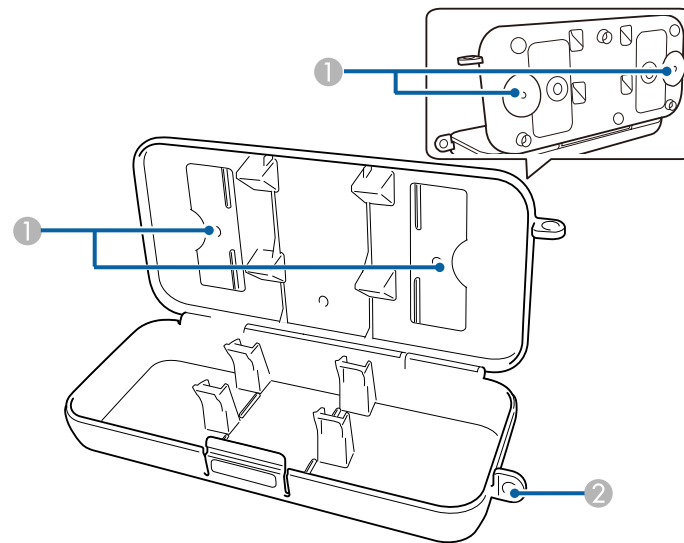
Удерживайте перо для автоматического включения. Перо автоматически выключается через 15 секунд.



Название	Функция
1 Наконечник пера	Съемный мягкий наконечник пера. Если мягкий наконечник не подходит для работы на текстурированной поверхности, замените его на твердый.
2 Индикатор заряда батареи	Нажмите на кнопку на боковой стороне пера для отображения оставшегося заряда батареи. <ul style="list-style-type: none"> • При полной зарядке батареи индикатор светится синим цветом, пока удерживается кнопка. • Если заряд батареи на исходе, индикатор мигает синим цветом, пока удерживается кнопка. • Не светится, когда батарейка полностью разряжена. Замените батарейку.
3 Кнопка	Если для параметра Дейст. кн. пера установлено значение Ластик в меню проектора Расширен. , нажмите кнопку во время работы, чтобы переключаться между функциями наконечника: перо и ластик. Если для параметра Дейст. кн. пера установлено значение Отк. пан. ин. рис. , нажмите кнопку, чтобы отобразить панель инструментов рядом с наконечником пера. Если для параметра Дейст. кн. пера установлено значение Очистить экран , нажмите кнопку, чтобы удалить все содержимое, нарисованное на проецируемом экране. Расширен. > Easy Interactive Function > Общие сведения > Дополнительно > Дейст. кн. пера Нажмите на кнопку, чтобы щелкнуть правой кнопкой при использовании пера в качестве мыши.
4 Отверстие для крепления ремешка	Позволяет закрепить приобретаемый отдельно ремешок.
5 Крышка батарейного отсека	Откройте эту крышку при замене батарейки.

Детали проектора – лоток для перьев

Лоток для перьев поставляется только с моделями EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi.



Название	Функция
1 Точки крепления	Прикрепляйте лоток для перьев к белой доске или к стене.
2 Проушина для замка Security Lock	Здесь через эту проушину продевается дужка приобретаемого отдельно замка.



Настоятельно рекомендуется, чтобы лоток для перьев был закреплен при помощи двух приобретаемых отдельно болтов M5.

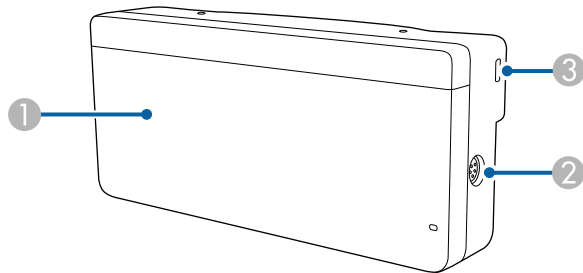
» Дополнительная информация

- "Замена наконечника интерактивного пера" [стр.228](#)

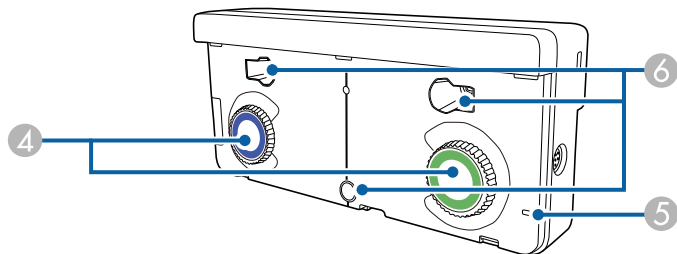
Детали проектора – сенсорный блок

Сенсорный блок поставляется только с моделями EB-695Wi/EB-680Wi.

Переднее



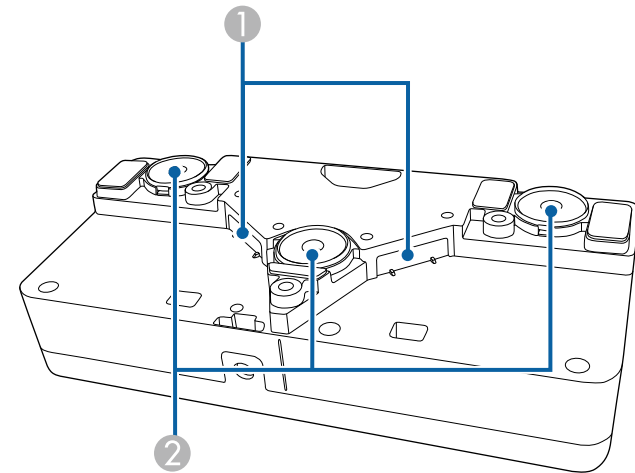
Если крышка дисков не присоединена



Название	Функция
1 Крышка дисков	Снимите, чтобы открыть диски настройки.
2 Порт TCH	Служит для подключения проектора к сенсорному блоку соединительным кабелем.
3 Гнездо защиты	Гнездо защиты поддерживается системой Microsaver Security System производства компании Kensington.
4 Диски настройки	Выполняются настройки угла.

Название	Функция
5 Индикатор	Горит при включении сенсорного блока.
6 Отверстие под винты (для монтажа)	Отверстия под винты для закрепления сенсорного блока.

Заднее



Название	Функция
1 Порты лазерной диффузии	Испускает лазерный луч для обнаружения положения пальцев.
2 Магниты установки	Магниты применяются для установки.

Предупреждение

Не используйте сенсорный блок вблизи медицинского оборудования, такого как кардиостимуляторы. Кроме того, при использовании сенсорного блока убедитесь в отсутствии таких приборов поблизости. Электромагнитные помехи могут привести к сбоям в работе медицинского оборудования.

Предостережение

- Не устанавливайте сенсорный блок рядом с магнитными накопителями данных, такими как магнитные карты, точные электронные устройства (компьютеры, цифровые часы или сотовые телефоны). Это может привести к повреждению данных или сбоям в работе.
- При установке сенсорного блока на магнитной поверхности соблюдайте осторожность, избегайте зажатия пальцев или других частей тела между магнитом и установочной поверхностью.

Внимание

- Подключайте сенсорный блок только к устройствам EB-695Wi/EB-680Wi. Подключение к другим устройствам может вызвать их повреждение, а лазерный луч может стать источником повышенной опасности.
- Разрешается использовать только соединительный кабель из комплекта поставки сенсорного блока. Работа блока с другим кабелем невозможна.
- При утилизации сенсорного блока не разбирайте его, выполните эту операцию в соответствии с местными и государственными нормами и законодательством.



Способы настройки угла и установки сенсорного блока содержатся в *Руководство по установке*.

Настройка проектора

Ниже приводятся инструкции по настройке проектора.

» **Дополнительная информация**

- "Размещение проектора" [стр.26](#)
- "Соединения проектора" [стр.29](#)
- "Установка батареек в пульт дистанционного управления" [стр.42](#)
- "Установка батареек в интерактивное перо" [стр.43](#)
- "Работа с пультом дистанционного управления" [стр.44](#)

Проектор можно установить на стене или на столе для проецирования изображений.

Для подвешивания проектора к потолку, монтирования на стену или для вертикальной установки на столе потребуются кронштейны (заказываются отдельно).

При выборе местоположения проектора обратите внимание на следующие моменты:

- Проектор должен устанавливаться на прочной и ровной поверхности или крепиться с помощью подходящего кронштейна.
- Оставьте вокруг проектора и под ним достаточно места для вентиляции и не располагайте его на чем-либо или рядом с чем-либо, что может закрыть вентиляционные отверстия.
- Установите проектор вблизи от заземленной розетки или удлинителя.
- Проектор должен располагаться параллельно экрану.




Если это невозможно, исправьте трапециевидные искажения с помощью элементов управления проектора.

Предупреждение

- При подвешивании проектора на стене или потолке необходимо использовать специальный метод установки. Если установить проектор неправильно, он может упасть, что может привести к его повреждению или травмам людей.
- Не используйте клей в точках крепления настенного или потолочного кронштейна, чтобы избежать ослабления затяжки винтов, а также смазочные материалы, масла или похожие вещества на проекторе; корпус проектора может треснуть, что приведет к его падению. Это может привести к серьезному травмированию человека, находящегося под креплением, а также к повреждению проектора.
- Не закрывайте входные и выходные вентиляционные отверстия проектора. В противном случае повысится температура внутри устройства и может произойти возгорание.
- Не устанавливайте проектор на неустойчивую поверхность или на место, которое не выдержит вес проектора. Иначе он может упасть или опрокинуться, что может привести к несчастному случаю или травме.
- При его установке на высоте, примите меры против падения путем применения проводов для обеспечения безопасности в чрезвычайных ситуациях, например при землетрясении, и предотвращения несчастных случаев. При неправильной установке возможно падение проектора, приводящее к несчастным случаям и травмам.

Внимание

- Если проектор используется на высоте более 1 500 м над уровнем моря, установите для параметра **Высотный режим** значение **Вкл.** в меню проектора **Расширен.**, чтобы обеспечить правильный температурный режим внутри проектора.
 **Расширен. > Управление > Высотный режим**
- Не рекомендуется устанавливать проектор в местах, подверженных воздействию высокой влажности и запыленности, а также дыма от источников огня или сигаретного дыма.

» Дополнительная информация

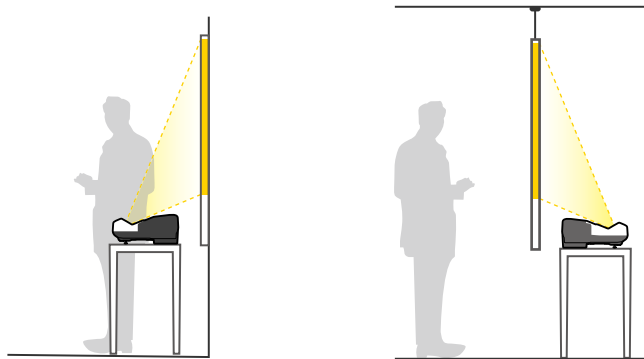
- "Настройка проектора и варианты установки" [стр.27](#)
- "Настройки при использовании функций Interactive Features" [стр.27](#)
- "Форма изображения" [стр.59](#)
- "Дополнительные принадлежности и запасные части" [стр.251](#)

- "Настройка проектора - Меню Расширен" [стр.191](#)

Настройка проектора и варианты установки

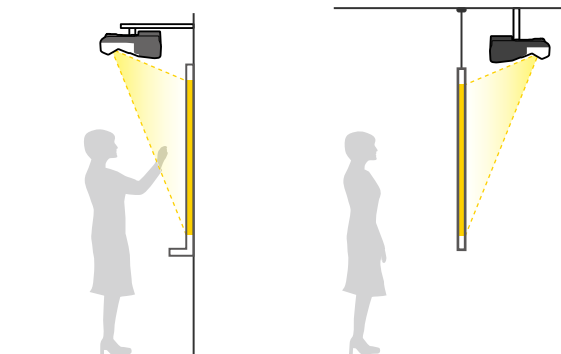
Настроить и установить проектор можно следующим образом:

Спереди/Сзади

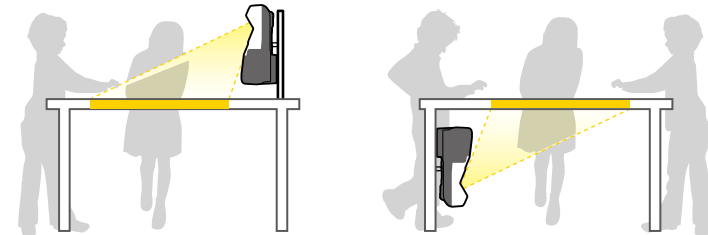


Закрепите опоры (при наличии в комплекте), когда используете проектор, устанавливаемый на поверхность, например, на стол.

Передне/потол., Задне/потол.



Передне/потол., Задне/потол. (вертикально)



Проверьте, что выбран параметр **Проецирование** в меню **Расширен** проектора в зависимости от используемого способа установки.



- По умолчанию для параметра **Проецирование** установлено значение **Передне/потол.**
- Вы можете изменить параметр **Проецирование**, как изложено ниже, путем нажатия кнопки [A/V Mute] на пульте дистанционного управления на время приблизительно равное пяти секундам.
 - Переключение **Переднее** в/с **Передне/потол.**
 - Переключение **Заднее** в/с **Задне/потол.**

» Дополнительная информация

- "Режимы проецирования" [стр.53](#)

Настройки при использовании функций Interactive Features

Используя интерактивные функции, проецируйте изображение из положения перед экраном (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).

Установите для параметра **Проецирование** значение **Передне/потол.** или **Переднее**.

Внимание

Функции interactive features работают на основе оптической связи в инфракрасном диапазоне. При установке проектора обратите внимание на следующие моменты.

- Убедитесь в том, что на приемник интерактивного пера, проецируемый экран, сам проектор или на его заднюю часть не попадает яркий или солнечный свет.
- Не устанавливайте проектор под прямыми солнечными лучами, проходящими через окно. Это приводит к сбоям в работе функций interactive features.
- Устанавливайте проектор так, чтобы приемник интерактивного пера не располагался слишком близко к лампам дневного света. Функции interactive features могут работать неправильно при слишком ярком внешнем освещении.
- Пыль, появившаяся в приемнике интерактивного пера, может влиять на оптическую связь в инфракрасном диапазоне и ухудшать работу функций interactive features. При необходимости очистите приемник от пыли.
- Не наносите краску или любые наклейки на крышку приемника интерактивного пера.
- Не используйте инфракрасные пульты управления или микрофоны в одной комнате с проектором. Могут возникнуть сбои в работе интерактивного пера.
- Не пользуйтесь устройствами, которые создают сильный шум, например, поворотные устройства или трансформаторы рядом с проектором. Это может привести к неправильной работе функций interactive features.



- Рекомендуется использовать гладкий экран без неровностей. Они могут вызвать искажение изображения.
- Кроме того, искажения проецируемого изображения могут возникнуть из-за материала экрана и способа установки проектора.
- При использовании функций interactive features выполняйте монтаж так, чтобы проецируемый экран имел прямоугольную форму без перекосов.
- Во время применения функций interactive features в одной комнате с несколькими проекторами интерактивное перо может работать нестабильно. В этой ситуации подключите комплект кабеля дистанционного управления к проекторам, установите для параметра **Синхр. проекторов** значение **Проводное** в меню **Расширен.** > **Easy Interactive Function** > **Общие сведения** > **Дополнительно** > **Синхр. проекторов**

» Дополнительная информация

- "Настройки при использовании сенсорного блока" [стр.28](#)
- "Подключение нескольких проекторов одной модели" [стр.39](#)

Настройки при использовании сенсорного блока

При использовании сенсорного блока установите проектор одним из следующих способов (EB-695Wi/EB-680Wi). Следует использовать только один из этих способов.

- Закрепление проектора на стене или потолке и проецирование изображений из положения перед экраном (требуется монтажная пластина или комплект для потолочного монтажа).
- Вертикальная установка на столе и проецирование из положения перед столом (требуется комплект interactive table mount).

» Дополнительная информация

- "Дополнительные принадлежности и запасные части" [стр.251](#)

Проектор можно подключать к разнообразным компьютерам, источникам видео- и аудиосигнала, чтобы воспроизвести презентации, фильмы или другие изображения со звуком или без него.

Внимание

Проверьте форму и ориентацию разъемов на всех кабелях, которые необходимо присоединить. Если разъем не соответствует порту, не вставляйте его с силой. Устройство или проектор могут быть повреждены или работать неправильно.



Перечень кабелей, поставляемых с проектором, см. *Руководство по быстрой установке*. Приобретите дополнительные кабели, если необходимо.

- Подключите компьютер, имеющий порт USB, стандартный порт видеовыхода (монитор) или порт HDMI.
- Для проецирования видео присоедините устройства, такие как DVD-плееры, игровые консоли, цифровые камеры и смартфоны, к совместимым портам видеовыхода.
- Если презентация или видео имеет звук, можно присоединить выходные аудиокабели.
- Для слайд-шоу или презентаций без компьютера можно подключить устройства USB (напр., флеш-накопитель или камеру) или дополнительную камеру для документов Epson.

» Дополнительная информация

- "Подключение к компьютеру" [стр.29](#)
- "Соединение со смартфонами или планшетами" [стр.32](#)
- "Соединение с источниками видеосигнала" [стр.33](#)
- "Соединение с внешними устройствами USB" [стр.35](#)
- "Соединение с камерой для документов" [стр.37](#)
- "Соединение с внешними выходными устройствами" [стр.37](#)
- "Подключение нескольких проекторов одной модели" [стр.39](#)
- "Дополнительные принадлежности и запасные части" [стр.251](#)

Подключение к компьютеру

Ниже приводятся инструкции для подключения компьютера к проектору.

» Дополнительная информация

- "Присоединение к компьютеру для передачи видео- и аудиосигнала через VGA" [стр.29](#)
- "Присоединение к компьютеру для передачи видео- и аудиосигнала через USB" [стр.30](#)
- "Подключение к компьютеру для передачи видео- и аудиосигнала через HDMI" [стр.31](#)

Присоединение к компьютеру для передачи видео- и аудиосигнала через VGA

Подключить проектор к компьютеру можно с помощью компьютерного кабеля VGA.

Чтобы воспроизвести звук через систему динамиков проектора, подключите приобретаемый отдельно стерео аудиокабель длиной 3,5 мм с разъемом мини-гнездо.

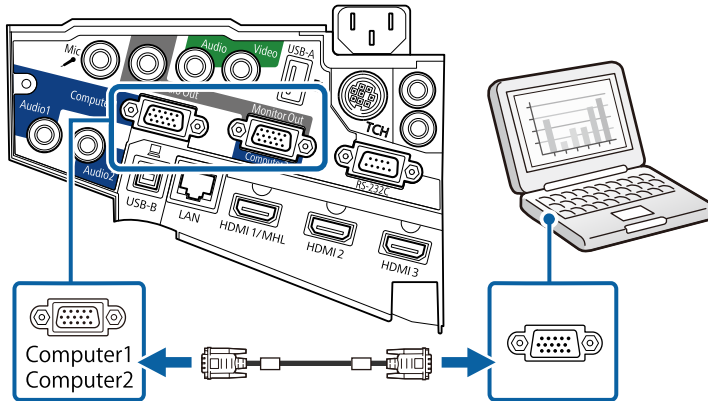


- Для подключения компьютера Mac, не имеющего видео порта VGA, необходимо использовать адаптер, позволяющий подключаться к видео порту VGA проектора.
- При проецировании изображения от источника через порт Monitor Out/Computer2 установите для параметра **Порт Выход на монитор** значение **Компьютер2** в меню **Расширен.** проектора.
 - ☛ **Расширен.** > **Управление** > **Порт Выход на монитор**
- Кроме того, задайте порт для аудиовыхода в меню проектора.
 - ☛ **Расширен.** > **Настройки A/V** > **Выход аудио**
- Убедитесь, что аудиокабель имеет маркировку "No resistance" (Нет сопротивления).



1 Подключите кабель VGA к порту монитора компьютера.

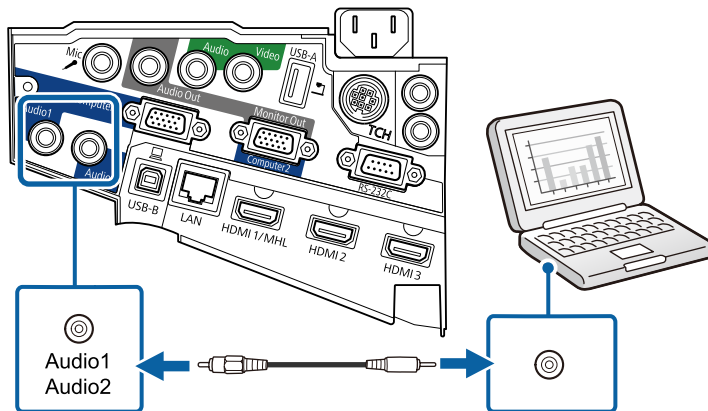
2 Другой конец подключите к порту проектора Computer.



3 Затяните винты на разъеме VGA.

4 Подключите аудиокабель к гнезду наушников или аудиовыходу ноутбука или к порту динамиков или порту аудиовыхода настольного компьютера.

5 Присоедините другой конец кабеля к порту проектора Audio.



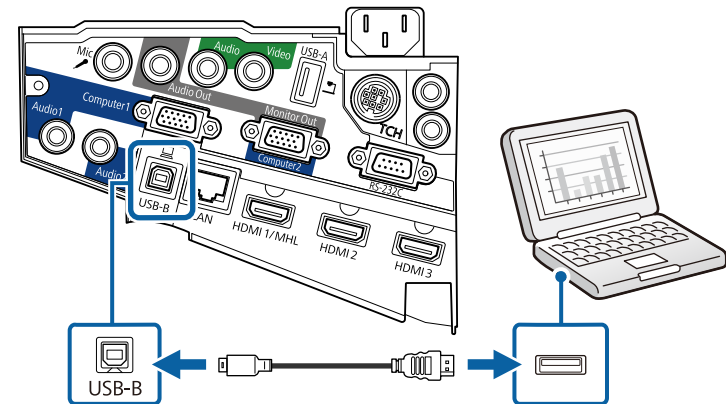
Присоединение к компьютеру для передачи видео- и аудиосигнала через USB

Если компьютер отвечает системным требованиям, можно передать на проектор видео- и аудиосигнал через порт USB компьютера. Эта функция называется USB Display. Подключите проектор к компьютеру кабелем USB.



- Соединение может работать неправильно при использовании концентратора USB. Подключайте кабель USB непосредственно к проектору.
- Чтобы воспользоваться функцией USB Display, выберите **USB Display/Easy Interactive Function** или **Беспров.мышь/USB Display** в качестве значения для параметра **USB Type B** в меню **Расширен.** (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi)

1 Присоедините кабель к порту проектора USB-B.



2 Другой конец соедините с любым свободным портом USB компьютера.

3 Включите проектор и компьютер.

- 4** Чтобы установить программное обеспечение Epson USB Display, выполните одно из следующих действий:



Прежде чем подключить проектор к компьютеру, необходимо установить это программное обеспечение (ПО).

- Windows: выберите **Выполнить EMP_UDSE.EXE** в диалоговом окне установки программного обеспечения Epson USB Display.
- OS X: папка настройки Epson USB Display отображается на экране. Выберите **USB Display Installer** и следуйте инструкциями на экране по установке программы Epson USB Display. Если папка USB Display **Setup** автоматически не появляется, дважды нажмите **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

- 5** Следуйте инструкциям на экране.

Пока проецируются изображения, не отсоединяйте кабель USB и не выключайте питание проектора.

Проектор проецирует изображение с вашего рабочего стола и воспроизводит звук, если в презентации он есть.



- Если проектор не показывает изображение, выполните одно из следующих действий:
 - Windows: нажмите **Все программы > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
 - OS X: дважды щелкните значок **USB Display** в папке **Application**.
- После завершения проецирования выполните одно из следующих действий:
 - Windows: Отсоедините кабель USB. Не требуется использовать функцию **Безопасное удаление устройства**.
 - OS X: выберите **Отключить** в меню пиктограммы **USB Display** на панели меню или **Dock** и отсоедините кабель USB.

» Дополнительная информация

- "Системные требования для функции USB Display" [стр.262](#)

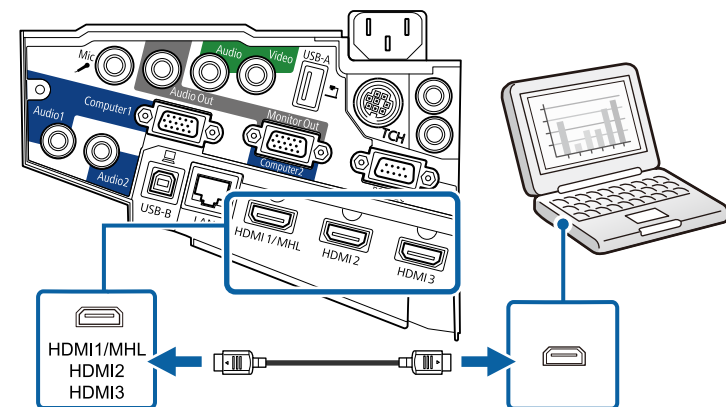
Подключение к компьютеру для передачи видео- и аудиосигнала через HDMI

Если в компьютере имеется порт HDMI, можно подключить его к проектору с помощью приобретаемого отдельно кабеля HDMI и передавать изображение со звуком с компьютера.



Для подключения компьютера Mac, не имеющего порта HDMI, необходимо использовать адаптер, позволяющий подключаться к порту HDMI проектора. Обратитесь в компанию Apple за информацией о совместимых адаптерах. Более старые компьютеры Mac (до 2009 года) могут не поддерживать передачу аудиосигнала через порт HDMI.

- 1** Подключите кабель HDMI к выходному порту HDMI компьютера.
- 2** Присоедините другой конец кабеля к порту проектора HDMI.





Если при прослушивании звука через HDMI-соединение имеются проблемы, подключите один конец приобретаемого отдельно 3,5 мм стерео аудиокабеля с разъемом мини-гнездо к порту Audio, а другой конец к выходному аудиопорту компьютера. Выберите аудио вход, подключенный в меню **Расширен.** проектора.

- ☛ **Расширен.** > **Настройки A/V** > **Выход аудио HDMI1**
- ☛ **Расширен.** > **Настройки A/V** > **Выход аудио HDMI2**
- ☛ **Расширен.** > **Настройки A/V** > **Выход аудио HDMI3**

» Дополнительная информация

- "Настройка проектора - Меню Расширен" [стр.191](#)

Соединение со смартфонами или планшетами

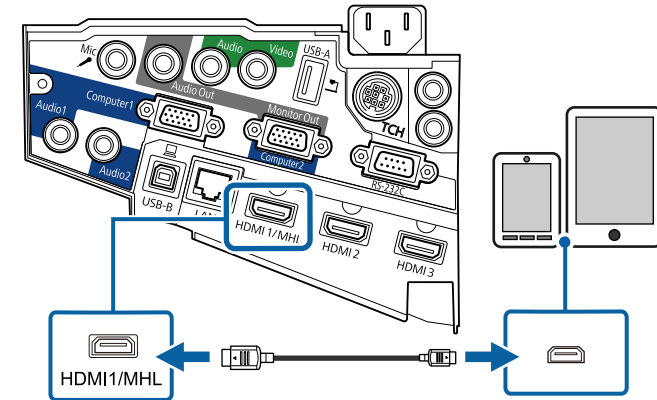
Проектор можно подключить к смартфонам и планшетам с помощью кабеля MHL и передавать проецируемое изображение со звуком.



- В зависимости от модели смартфона или планшета проекция может быть неправильной.
- Возможно, не получится подключить кабель MHL ко всем устройствам. Узнать, поддерживает ли ваш смартфон или планшет MHL, можно у производителя этих устройств.

1 Подключите кабель MHL к порту Micro-USB вашего устройства.

2 Другой конец кабеля подключите к порту HDMI1/MHL проектора.



Внимание

При подключении кабеля MHL, который не поддерживает стандарты MHL, смартфон или планшет может нагреваться, потечь или взорваться.

Во время проецирования изображений присоединенный смартфон или планшет будет заряжаться. При подключении с помощью адаптера MHL-HDMI зарядка смартфона или планшета может не происходить, или будет невозможно управлять проектором с помощью пульта дистанционного управления.



- Зарядка может не работать из-за большого потребления мощности, например, при воспроизведении видеороликов.
- Зарядка не работает, если проектор находится в режиме ожидания или батарея в смартфоне или планшете почти разрядилась.



Если изображения проецируются неправильно, отсоедините и снова присоедините кабель MHL.

Соединение с источниками видеосигнала

Ниже приводятся инструкции для подключения к проектору видеоустройств.



- Если порт на присоединяемом устройстве имеет нестандартную форму, для подключения к проектору воспользуйтесь кабелем из комплекта поставки устройства или дополнительным кабелем.
- Кабели отличаются в зависимости от выходного сигнала подключенного видеоборудования.
- Некоторые типы видеоборудования могут выводить разные типы сигналов. Ознакомьтесь с руководством пользователя, поставляемым в комплекте с видеоборудованием, чтобы узнать тип сигналов на выходе.

» Дополнительная информация

- "Соединение с источником видеосигнала через порт HDMI" [стр.33](#)
- "Соединение с источником компонентного видеосигнала через VGA" [стр.33](#)
- "Соединение с источником композитного видеосигнала" [стр.35](#)

Соединение с источником видеосигнала через порт HDMI

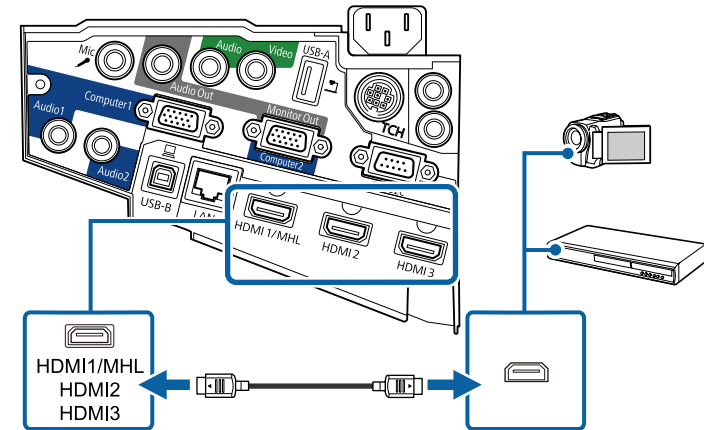
Если в источнике видеосигнала имеется порт HDMI, чтобы передать проецируемое изображение со звуком, сигнал на проектор подается с помощью кабеля HDMI.

Внимание

Не включайте источник видеосигнала до подключения его к проектору. В противном случае проектор может быть поврежден.

- 1** Подключите кабель HDMI к выходному порту HDMI источника видеосигнала.

- 2** Присоедините другой конец кабеля к порту проектора HDMI.



Если при прослушивании звука через HDMI-соединение имеются проблемы, подключите один конец приобретаемого отдельно 3,5 мм стерео аудиокабеля с разъемом мини-гнездо к порту Audio, а другой конец к выходному аудиопорту источника видеосигнала. Выберите аудио вход, подключенный в меню **Расширен.** проектора.

- ☛ **Расширен.** > **Настройки A/V** > **Выход аудио HDMI1**
- ☛ **Расширен.** > **Настройки A/V** > **Выход аудио HDMI2**
- ☛ **Расширен.** > **Настройки A/V** > **Выход аудио HDMI3**

» Дополнительная информация

- "Настройка проектора - Меню Расширен" [стр.191](#)

Соединение с источником компонентного видеосигнала через VGA

Если источник видеосигнала имеет порты компонентного видеосигнала, проектор подключается к нему с помощью кабеля «компонентный видеосигнал-VGA». В зависимости от портов компонентного

видеосигнала, возможно, понадобится вместе с кабелем компонентного видеосигнала использовать соединительный кабель.

Чтобы воспроизвести звук через систему динамиков проектора, подключите стерео аудиокабель мини-гнездо.



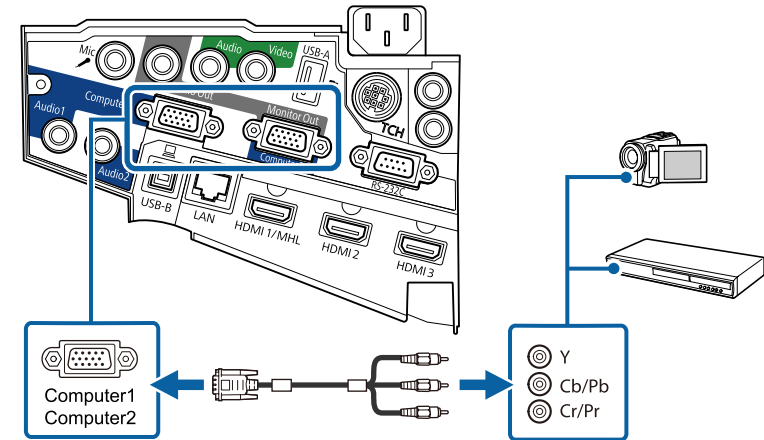
- При проецировании изображения от источника через порт Monitor Out/Computer2 установите для параметра **Порт Выход на монитор** значение **Компьютер2** в меню **Расширен.** проектора.
 - ☛ **Расширен.** > **Управление** > **Порт Выход на монитор**
- Кроме того, задайте порт для аудио входа в меню **Расширен.** проектора.
 - ☛ **Расширен.** > **Настройки A/V** > **Выход аудио**
- Убедитесь, что аудиокабель имеет маркировку "No resistance" (Нет сопротивления).

- 1** Присоедините соединители компонентного видеосигнала к выходам компонентного видеосигнала с цветной маркировкой источника видеосигнала.



Как правило, маркировка портов следующая Y, Pb, Pr или Y, Cb, Cr. При использовании адаптера присоедините кабель компонентного видеосигнала к этим разъемам.

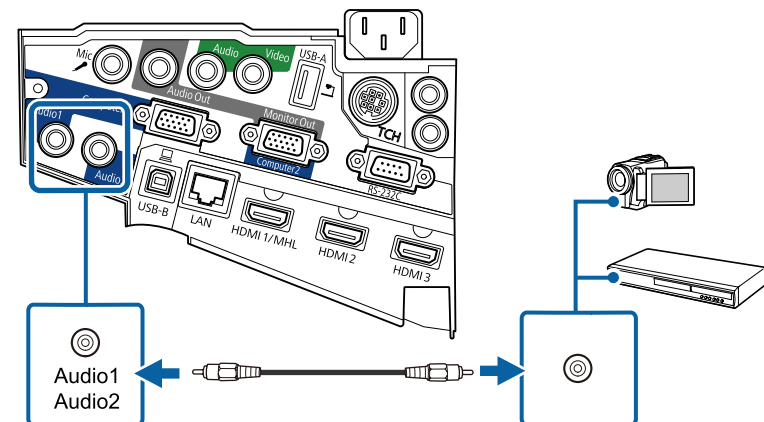
- 2** Присоедините разъем VGA к порту проектора Computer.



- 3** Затяните винты на разъеме VGA.

- 4** Подключите аудиокабель к портам аудиовыхода источника видеосигнала.

- 5** Присоедините другой конец кабеля к порту проектора Audio.



Если цвета изображения показаны неправильно, измените параметр **Входной сигнал** в меню проектора **Сигнал**.

☛ **Сигнал > Дополнительно > Входной сигнал**

► Дополнительная информация

- "Настройки входного сигнала - Меню Сигнал" [стр.186](#)

Соединение с источником композитного видеосигнала

Если источник видеосигнала имеет порт композитного видеосигнала, можно присоединить его к проектору с помощью видеокабеля RCA или кабеля A/V.

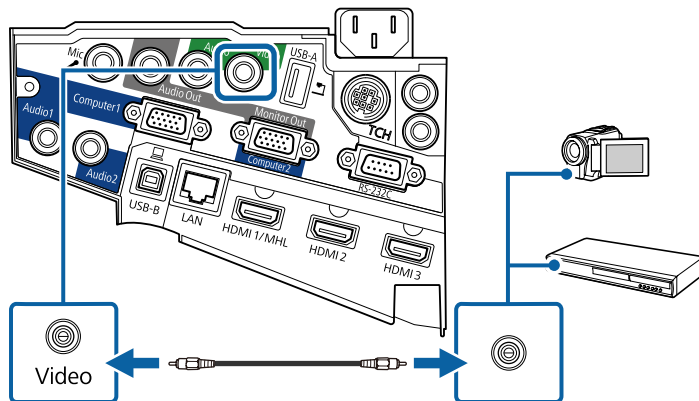
Чтобы воспроизвести звук через систему динамиков проектора, подключите стерео аудиокабель мини-гнездо.



Убедитесь, что аудиокабель имеет маркировку "No resistance" (Нет сопротивления).

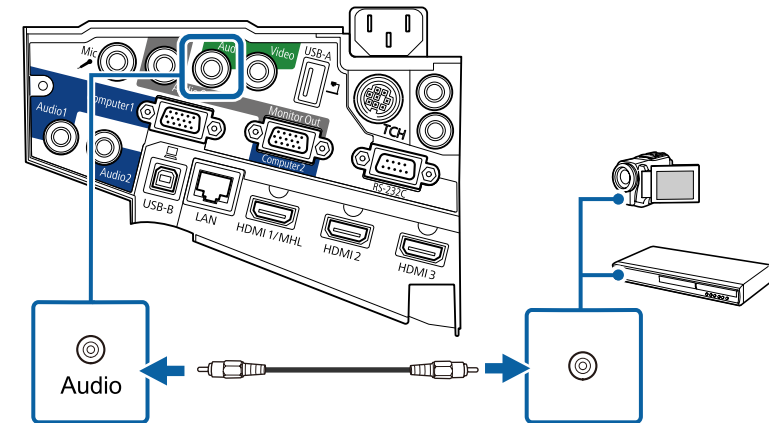
1 Подключите кабель с желтым разъемом к желтому выходному видеопорту источника видеосигнала.

2 Присоедините другой конец кабеля к порту проектора Video.



3 Подключите аудиокабель к портам аудиовыхода источника видеосигнала.

4 Присоедините другой конец кабеля к порту проектора Audio.



Соединение с внешними устройствами USB

Ниже приводятся инструкции для подключения к проектору устройств USB.

► Дополнительная информация

- "Проецирование с устройства USB" [стр.35](#)
- "Подключение к устройству USB" [стр.36](#)
- "Отсоединение устройства USB" [стр.36](#)

Проецирование с устройства USB

Можно проецировать изображения и другое содержимое без использования компьютера или устройства видеосигнала, присоединив к проектору следующие устройства:

- Флеш-накопитель USB
- Цифровая камера или смартфон

- Жесткий диск USB
- Запоминающее устройство для мультимедиа



- Цифровые камеры или смартфоны должны быть устройствами с подключением по USB, а не TWAIN-совместимыми устройствами, и должны соответствовать классу массовой памяти USB.
- Жесткие диски USB должны соответствовать следующим требованиям:
 - Соответствие классу массовой памяти USB (поддерживаются не все устройства с любым классом массовой памяти USB)
 - Форматирование в FAT или FAT32
 - Питание от собственного источника питания перемен. тока (жесткие диски с питанием от шины не рекомендуются)
 - Нежелательно использовать жесткие диски с несколькими разделами

Файлы изображений с устройства USB можно проецировать в режиме слайд-шоу.

» Дополнительная информация

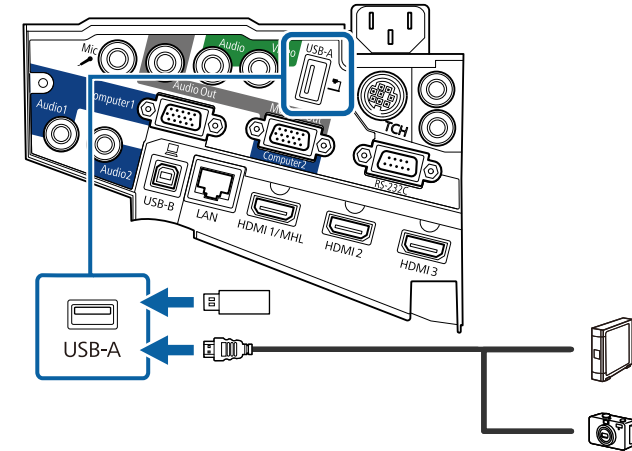
- "Проецирование презентации PC Free" [стр.123](#)

Подключение к устройству USB

Можно присоединить устройство USB к порту проектора USB-A и использовать его для проецирования изображений и другого содержимого.

- 1** Если устройство USB идет с сетевым адаптером, вставьте устройство в розетку.

- 2** Присоедините кабель USB или флеш-накопитель USB к порту проектора USB-A, как показано ниже.



Внимание

- Используйте кабель USB из комплекта поставки или предназначенный для использования с устройством.
- Не присоединяйте концентратор USB или кабель USB длиной более 3 метров. В этом случае устройство может работать неправильно.

- 3** Присоедините другой конец кабеля к своему устройству, если необходимо.

Отсоединение устройства USB

После завершения презентации с помощью присоединенного устройства USB отсоедините устройство от проектора.

- 1** Выключите и отсоедините устройство, если необходимо.
- 2** Отсоедините устройство USB от проектора.

Соединение с камерой для документов

К проектору можно подключить камеру для документов, чтобы проецировать изображения, полученные камерой.

Способ соединения зависит от модели камеры для документов Epson. Детальную информацию см. в руководстве к камере для документов.

Соединение с внешними выходными устройствами

Ниже приводятся инструкции для подключения к проектору внешних устройств.

» Дополнительная информация

- "Подключение к монитору VGA" [стр.37](#)
- "Подключение к внешним динамикам" [стр.38](#)
- "Подключение микрофона" [стр.38](#)

Подключение к монитору VGA

Если проектор подключен к компьютеру с помощью порта Computer, к проектору можно подключить внешний монитор. Это позволит показывать презентацию на внешнем мониторе даже в том случае, когда проецируемое изображение не показывается.



- Если требуется вывести изображение на внешний монитор, когда проектор выключен, выполните следующие действия:
 - Выберите значение **Связь вкл.** для параметра **Режим ожидания** в меню проектора **ЕСО**.
 - Выберите значение **Всегда** для параметра **Выход A/V** в меню проектора **Расширен.**
 - ☛ **Расширен.** > **Настройки A/V** > **Выход A/V**
 - При выводе изображения на внешний монитор установите для параметра **Порт Выход на монитор** значение **Выход на монитор** в меню **Расширен.** проектора.
 - ☛ **Расширен.** > **Управление** > **Порт Выход на монитор**
 - Рисунки, созданные на экране с помощью интерактивных функций, не отображаются на внешнем мониторе (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi). Чтобы их отобразить воспользуйтесь Easy Interactive Tools (входит в комплект поставки).
 - Мониторы с частотой обновления экрана ниже 60 Гц могут не отображать изображение правильно.

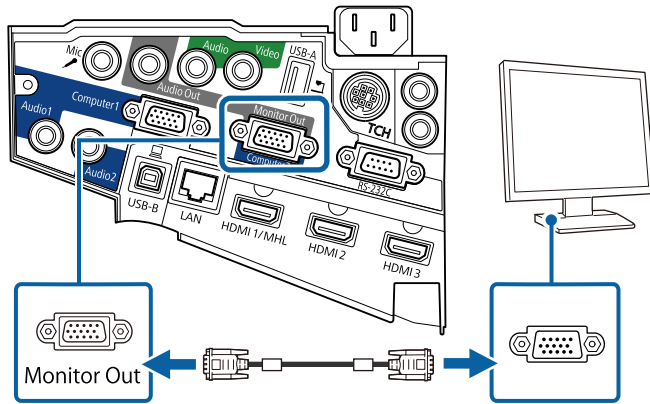
1

Убедитесь, что компьютер подключен к порту Computer проектора.



- При наличии двух компьютерных портов используйте порт Computer1.
- На внешний монитор выводятся только аналоговые сигналы RGB с порта Computer1. Вывод сигналов с других портов или компонентных видеосигналов невозможен.

- 2 Подключите кабель внешнего монитора к порту Monitor Out проектора.



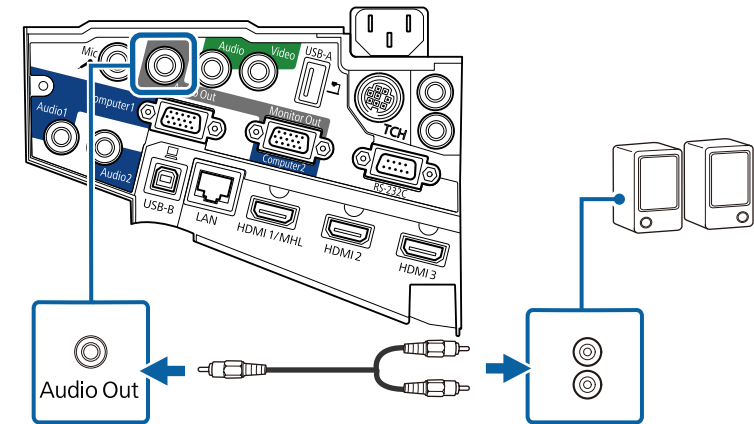
Подключение к внешним динамикам

Чтобы улучшить качество звука на презентации, подключите проектор к внешним динамикам с собственным источником питания. Громкостью можно управлять с пульта дистанционного управления проектора.



- Если требуется вывести звуковой сигнал с внешних динамиков, когда проектор выключен, выполните следующие действия:
 - Выберите значение **Связь вкл.** для параметра **Режим ожидания** в меню проектора **ЕСО**.
 - Выберите значение **Всегда** для параметра **Выход А/V** в меню проектора **Расширен.**
 - **Расширен. > Настройки А/V > Выход А/V**
- Кроме того, проектор можно подключить к усилителю с динамиками.
- При подключении внешних динамиков внутренние динамики проектора отключаются.

- 1 Убедитесь, что источник видеосигнала с компьютера или с видеоустройства подключается к проектору с помощью кабелей аудио и видео, если необходимо.
- 2 Найдите подходящий кабель для подключения к внешним динамикам, такой как кабель стереосигнала мини-гнездо-однополюсное гнездо, или другой тип кабеля или переходника.
- 3 Подключите один конец кабеля к внешним динамикам, если необходимо.
- 4 Подключите конец кабеля стереосигнала с мини-гнездом к порту Audio Out проектора.




Подключение микрофона

К порту Mic проектора можно подключить микрофон для озвучивания презентаций.

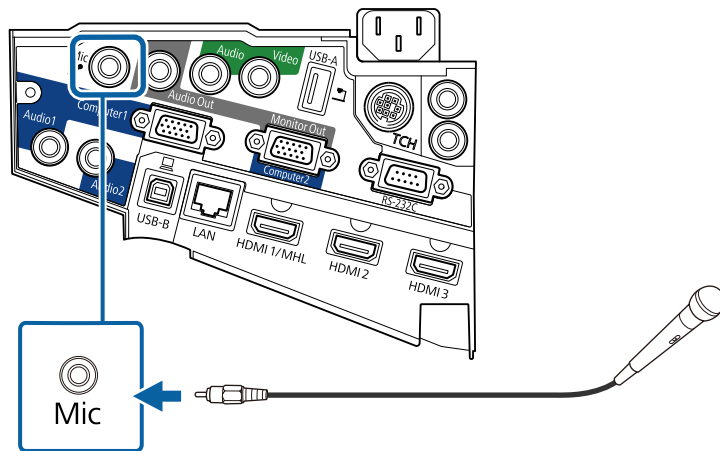
Если требуется вывести звуковой сигнал с микрофона, когда проектор выключен, выполните следующие действия:

- Выберите значение **Связь вкл.** для параметра **Режим ожидания** в меню проектора **ЕСО**.

- Выберите значение **Всегда** для параметра **Выход A/V** в меню проектора **Расширен**.

 • Съемный источник питания не поддерживается.
 • Отрегулируйте **Вх. громк. микр.**, если поступающий с микрофона звук слабый или, наоборот, слишком мощный, что приводит к треску.
 ➔ **Настройки > Вх. громк. микр.**

1 Подключите кабель к порту проектора Mic.



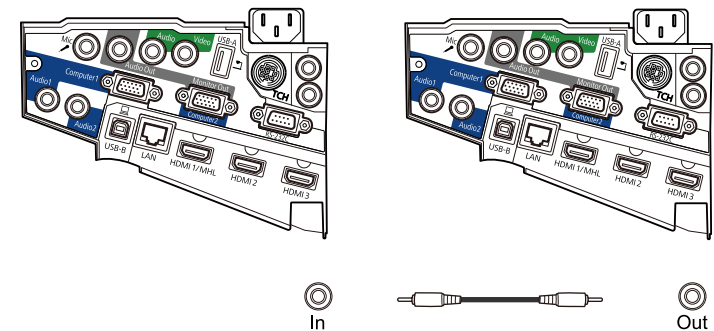
2 Включите микрофон, если необходимо.


Подключение нескольких проекторов одной модели

Если используются интерактивные функции нескольких проекторов одной модели в одном помещении, проекторы необходимо

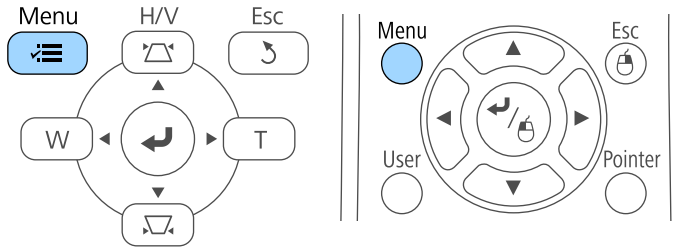
синхронизировать. Для этого подключите комплект кабеля дистанционного управления к порту SYNC каждого проектора.

1 Подключите один конец кабеля к порту SYNC IN одного проектора, а другой – к порту SYNC OUT другого проектора.



 При подключении более трех проекторов подключите их последовательно, как показано на рисунке.

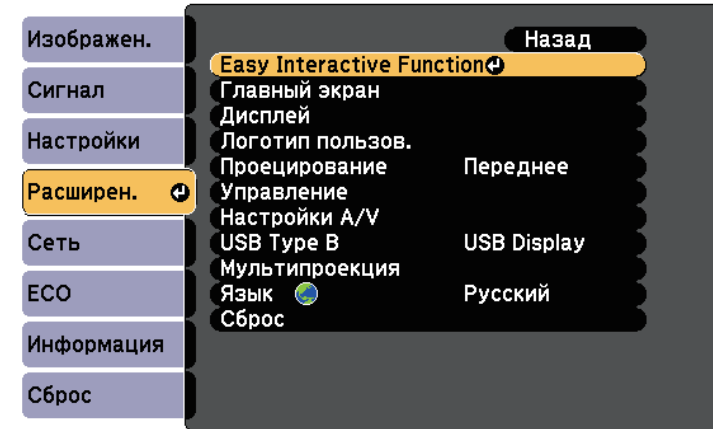
2 Нажмите кнопку [Menu] на пульте дистанционного управления или на панели управления.



3 Выберите меню **Расширен.** и нажмите кнопку [Enter].



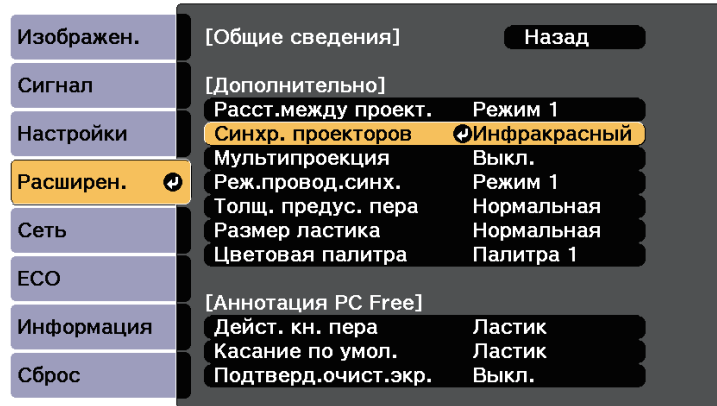
4 Выберите параметр **Easy Interactive Function** и нажмите кнопку [Enter].



5 В разделе **Общие сведения** выберите **Дополнительно** и нажмите [Enter].



6 Выберите параметр **Синхр. проекторов** и нажмите кнопку [Enter].



7 Выберите параметр **Проводное** и нажмите кнопку [Enter].

8 Для выхода из меню нажмите кнопку [Menu] или [Esc].



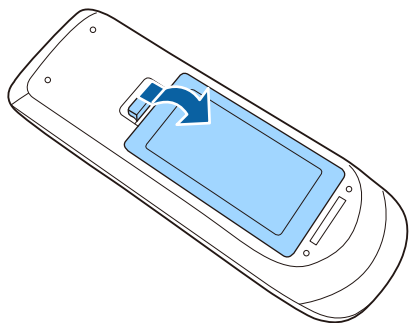
- Если проектор используется в одном помещении с другим проектором, не поддерживающим кабельное соединение, установите для параметра **Реж.провод.синх.** значение **Режим 2** в меню **Расширен.**
 ⌂ **Расширен.** > **Easy Interactive Function** > **Общие сведения** > **Дополнительно** > **Реж.провод.синх.**
- Если у вас отсутствует комплект кабеля дистанционного управления, измените значение параметра **Расст.между проект.** в меню **Расширен.**
 ⌂ **Расширен.** > **Easy Interactive Function** > **Общие сведения** > **Дополнительно** > **Расст.между проект.**

В пульте дистанционного управления используются две батарейки AA, поставляемые с проектором.

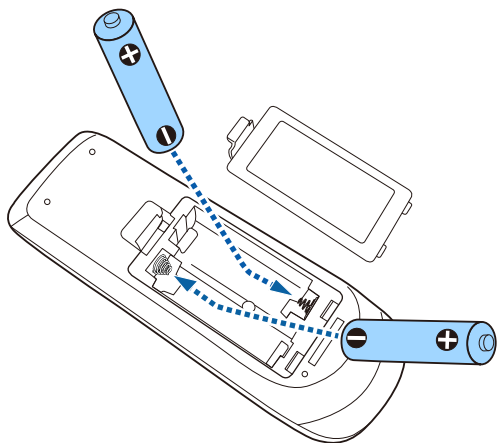
Внимание

Перед выполнением манипуляций с батарейками обязательно ознакомьтесь с правилами техники безопасности.

- 1 Откройте крышку батарейного отсека, как показано.



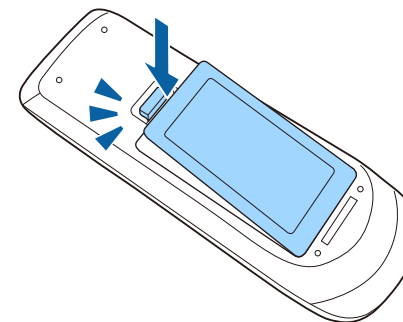
- 2 Установите батарейки, соблюдая полярность + и -, как показано на рисунке.



⚠ Предупреждение

Проверьте расположение меток (+) и (-) внутри держателя для батареек, чтобы убедиться, что они вставляются правильно. При неправильном использовании батареек возможен взрыв или утечка, что может стать причиной пожара, травмы или повреждения устройства.

- 3 Установите на свое место крышку батарейного отсека, нажав ее вниз до щелчка.

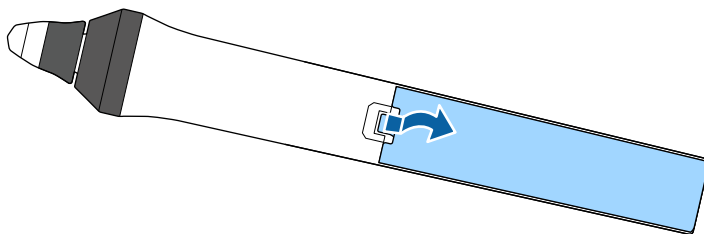


В каждое перо устанавливается батарея типоразмера АА.

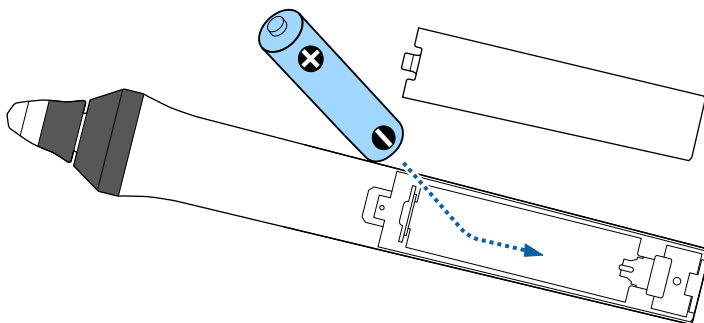
Внимание

Перед выполнением манипуляций с батареей обязательно ознакомьтесь с правилами техники безопасности.

- 1 Откройте крышку батарейного отсека, как показано.



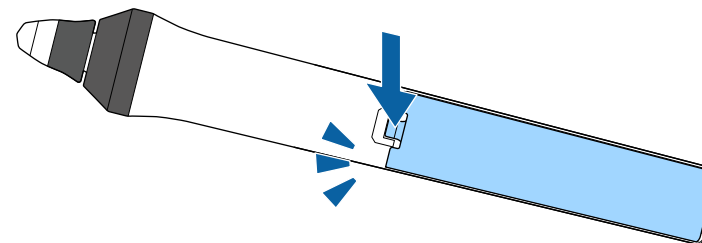
- 2 Установите батарейку, соблюдая полярность + и -, как показано на рисунке.



⚠ Предупреждение

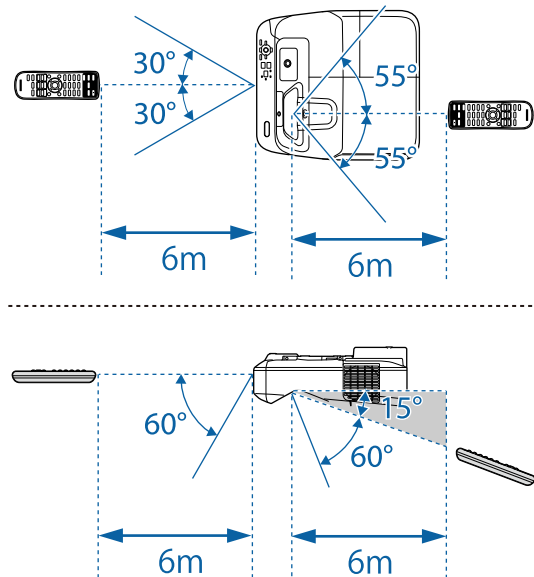
Проверьте расположение меток (+) и (-) внутри держателя для батарейки, чтобы убедиться, что она вставляется правильно. При неправильном использовании батарейки возможен взрыв или утечка, что может стать причиной пожара, травмы или повреждения устройства.

- 3 Установите на свое место крышку батарейного отсека, нажав ее вниз до щелчка.



Пульт дистанционного управления позволяет управлять проектором почти из любого места в помещении.

Убедитесь, что пульт дистанционного управления направляется на приемники проектора под углами, показанными ниже.



Не пользуйтесь пультом дистанционного управления при наличии яркого флуоресцентного света или прямых солнечных лучей. В этом случае проектор может не отвечать на команды. Если пульт дистанционного управления не будет использоваться в течение длительного времени, батарейки необходимо вытащить.

Использование основных функций проектора

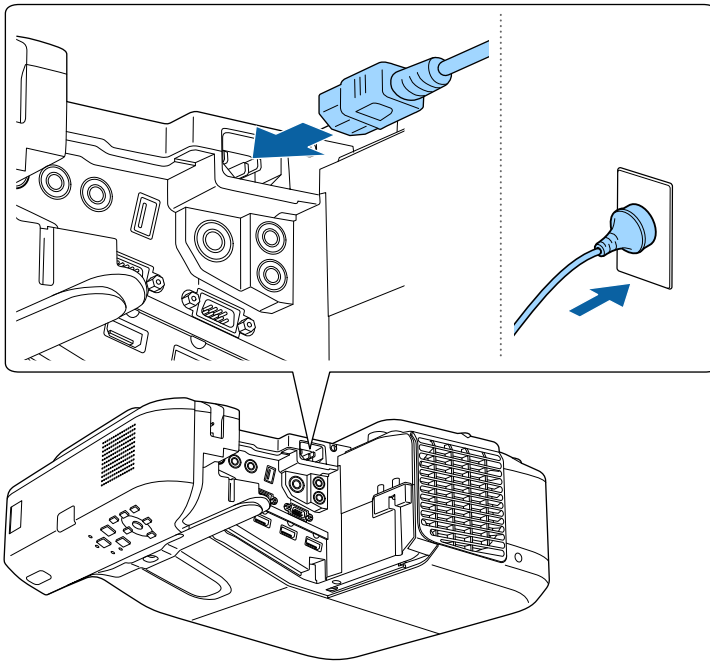
Для использования основных функций проектора следуйте инструкциям из этих разделов.

» **Дополнительная информация**

- "Включение проектора" [стр.46](#)
- "Выключение проектора" [стр.49](#)
- "Настройка даты и времени" [стр.50](#)
- "Выбор языка для меню проектора" [стр.52](#)
- "Режимы проецирования" [стр.53](#)
- "Фокусировка изображения" [стр.55](#)
- "Настройка высоты изображения" [стр.58](#)
- "Форма изображения" [стр.59](#)
- "Изменение размера изображения с помощью кнопок" [стр.66](#)
- "Регулировка положения изображения" [стр.67](#)
- "Выбор источника изображения" [стр.68](#)
- "Формат изображения" [стр.70](#)
- "Цветовой режим" [стр.73](#)
- "Настройка цвета изображения" [стр.75](#)
- "Управление громкостью с помощью кнопок громкости" [стр.77](#)

После включения проектора включите компьютер или видеоборудование, которое нужно использовать.

- 1** Присоедините кабель питания к входу для подачи питания, а вилку кабеля к электрической розетке.



Индикатор питания проектора загорается синим. Это свидетельствует о том, что на проектор поступает питание, но он еще не включен (находится в режиме ожидания).

- 2** Чтобы включить проектор, нажмите кнопку питания на панели управления или пульте дистанционного управления.

Проектор издает звуковой сигнал и индикатор состояния мигает синим, что указывает на прогревание проектора. Как только проектор прогрелся, индикатор состояния перестает мигать и горит синим.

Если проецируемого изображения не видно, попробуйте сделать следующее:

- Включите присоединенный компьютер или видеоустройство.
- Если используется ноутбук, измените вывод на экран с компьютера.
- Вставьте DVD-диск или другой источник видеосигнала и нажмите кнопку воспроизведения (при необходимости).
- Нажмите кнопку [Source Search] на пульте дистанционного управления или на панели управления, чтобы определить источник.
- Нажмите кнопку нужного источника видеосигнала на пульте дистанционного управления.
- При открытии главного экрана выберите необходимый источник для проецирования.

Предупреждение

- Если лампа включена, никогда не смотрите в объектив проектора. Можно повредить глаза. Особенно это опасно для детей.
 - При включении проектора на расстоянии с помощью пульта дистанционного управления убедитесь, что никто не смотрит в объектив.
 - Во время проецирования не загромождайте свет от проектора книгой или другими предметами. Если заблокировать свет, участок, освещаемый лампой, нагревается. Это может привести к расплавлению или возгоранию материалов, а также стать причиной возникновения пожара. Кроме того, объектив также может нагреться из-за отраженного света. Это может привести к повреждению проектора. Чтобы остановить проецирование, воспользуйтесь функцией Кнопка A/V mute или выключите проектор.
 - В качестве источника света в проекторе применяется ртутная лампа с высоким внутренним давлением. При воздействии на лампу вибрации или ударов или при использовании ее свыше срока службы, она может выйти из строя и не включаться. При взрыве лампы выбрасываемый газ, а также мелкие осколки стекла могут стать причиной травмы. Необходимо обязательно соблюдать инструкции, приведенные ниже.
 - Запрещается разбирать, повреждать или ударять лампу.
 - Не приближайте свое лицо близко к проектору во время его работы.
 - Особенную осторожность следует соблюдать, когда проектор установлен на потолке или на стене, так как мелкие частицы стекла могут выпасть из проектора при снятии крышки отсека лампы. Во время самостоятельной чистки проектора или замены лампы будьте особенно осторожны, чтобы осколки стекла не попали в глаза или рот.
- Если лампа разбилась, немедленно проветрите помещение. При попадании стекла в дыхательные пути, в глаза или рот обратитесь к врачу.



- Если параметр **Direct Power On** установлен в значение **Вкл.** в меню проектора **Расширен.**, проектор включится. Обратите внимание, что проектор также включится автоматически при восстановлении напряжения в электросети.
 - ☛ **Расширен. > Управление > Direct Power On**
- Если выбран определенный порт в качестве параметра **Автовкл. питания** в меню проектора **Расширен.**, проектор включится, поскольку он обнаружит сигнал или подключение кабеля от порта.
 - ☛ **Расширен. > Управление > Автовкл. питания**

» Дополнительная информация

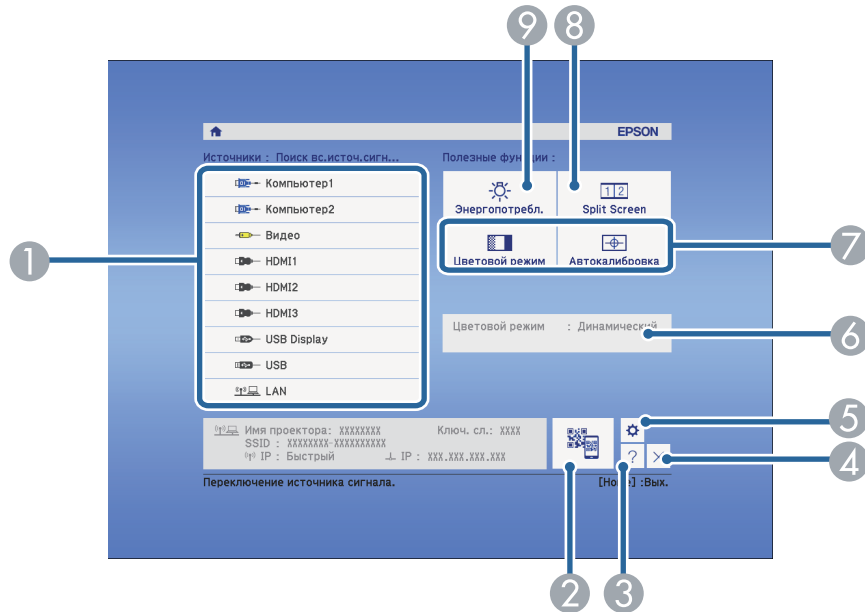
- "Главный экран" [стр.47](#)
- "Настройка проектора - Меню Расширен" [стр.191](#)
- "Настройка проектора - Меню ECO" [стр.205](#)

Главный экран

На Главном экране можно легко выбрать источник сигнала изображения и воспользоваться полезными функциями. Чтобы открыть Главный экран, нажмите кнопку [Home] на панели управления или пульте дистанционного управления. Кроме того, на Главном экране отображается момент включения проектора и отсутствие сигнала от выбранного источника входного сигнала.

Чтобы выбрать пункт меню, нажимайте кнопки со стрелками, а затем кнопку [Enter].

Кроме того, выбрать пункты меню можно с помощью интерактивного пера или пальца (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).



- 1 Выбор источника для проецирования.
- 2 Показ QR-кода и проецирование данных на смартфоне или планшете.
- 3 Отображение экрана справки.
- 4 Закрытие главного экрана.
- 5 Изменение параметров настройки интерактивных функций (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).
- 6 Отображение текущего состояния проектора при изменении параметра, такого как **Энергопотребл.**, на главном экране с помощью интерактивного пера или пальца (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).
- 7 Настройки параметров **Главный экран** в меню проектора **Расширен**.
- 8 Одновременное проецирование двух изображений из различных источников путем разделения проецируемого экрана.
- 9 Выбор режима яркости для лампы проектора.



Главный экран исчезает при бездействии в течение 10 минут.

» Дополнительная информация

- "Форма изображения" [стр.59](#)
- "Настройка проектора - Меню Расширен" [стр.191](#)
- "Использование QR-кода для подключения мобильного устройства" [стр.164](#)
- "Использование меню проектора" [стр.182](#)
- "Использование экрана справки по проектору" [стр.235](#)
- "Подключение к компьютеру" [стр.29](#)

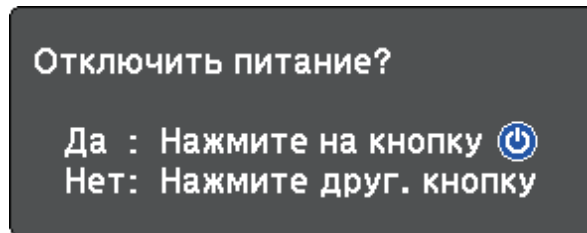
По завершению работы выключите проектор.



- Если компьютер не используется, выключите его, чтобы продлить срок службы проектора. Срок службы лампы зависит от выбранного режима, окружающих условий и использования. Яркость лампы со временем уменьшается.

1 Нажмите кнопку питания на панели управления или на пульте дистанционного управления.

Проектор отображает экран подтверждения отключения.



2 Нажмите кнопку питания снова. Чтобы оставить проектор включенным, нажмите любую другую кнопку.

Проектор подает два сигнала, гаснет лампа и индикатор состояния.

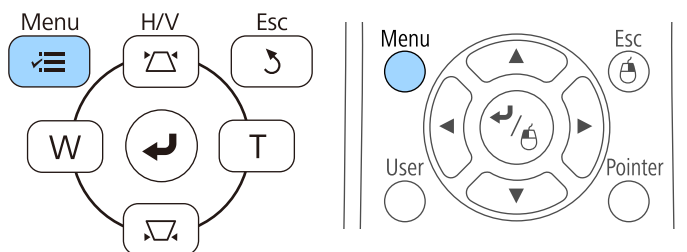


Благодаря технологии моментального выключения компании Epson период охлаждения отсутствует, так что можно сразу же упаковывать проектор для транспортировки.

3 Перед транспортировкой или хранением проектора убедитесь, что индикатор питания горит синим (но не мигает), а индикатор состояния выключен, затем отсоедините кабель питания.

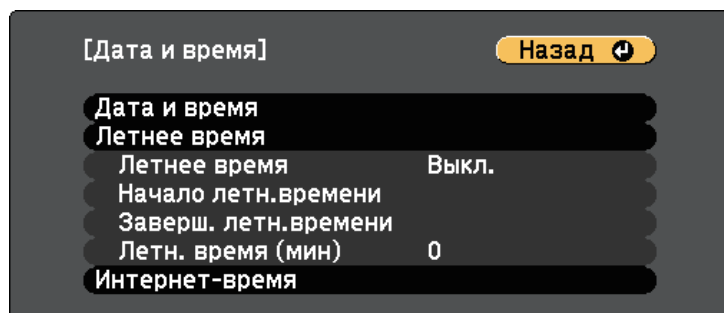
На проекторе можно установить дату и время (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).

- 1** Включите проектор.
- 2** Нажмите кнопку [Menu] на пульте дистанционного управления или на панели управления.



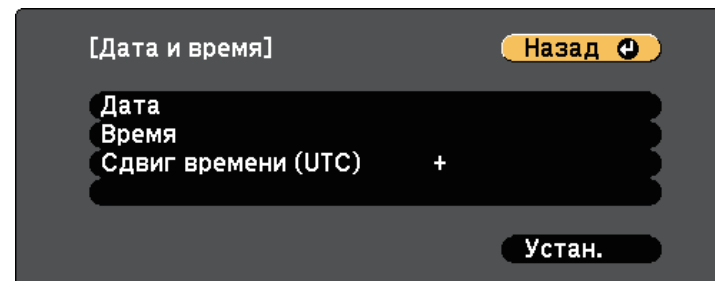
- 3** Выберите меню **Расширен.** и нажмите кнопку [Enter].
- 4** Выберите параметр **Управление** и нажмите кнопку [Enter].
- 5** Выберите параметр **Дата и время** и нажмите кнопку [Enter].

Появляется этот экран:



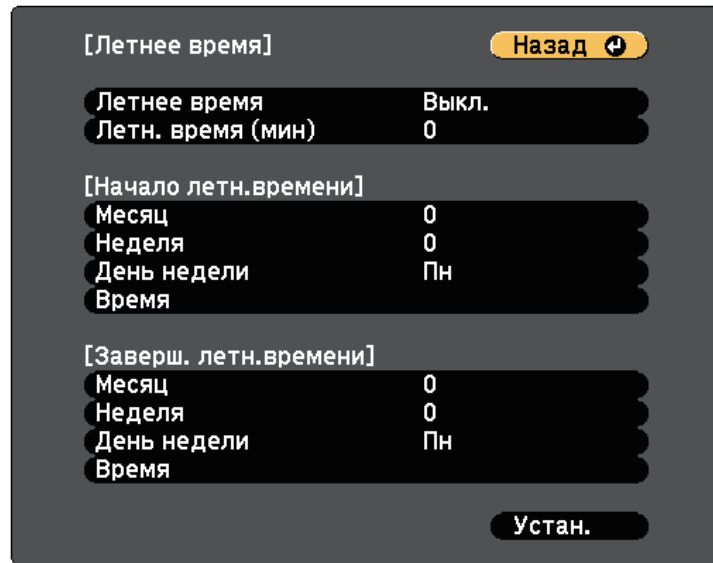
- 6** Выберите параметр **Дата и время** и нажмите кнопку [Enter].

Появляется этот экран:



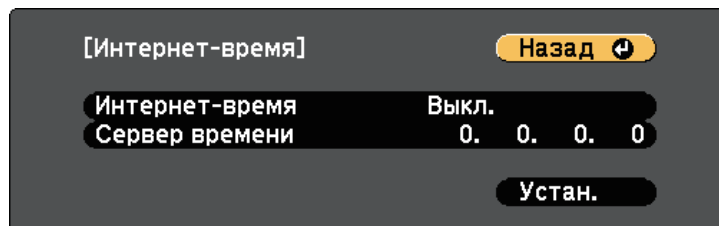
- 7** Выберите **Дата**, нажмите кнопку [Enter]. Чтобы ввести текущую дату, воспользуйтесь экранной клавиатурой.
- 8** Выберите **Время**, нажмите кнопку [Enter]. Чтобы ввести текущее время, воспользуйтесь экранной клавиатурой.
- 9** Выберите **Сдвиг времени (UTC)**, нажмите кнопку [Enter]. Установите разницу во времени по сравнению со всемирным временем.
- 10** После этого выберите **Установить** и нажмите кнопку [Enter].

- 11** Чтобы включить переход на летнее время, выберите **Летнее время** и нажмите кнопку [Enter]. Затем выполните настройку.



- 12** После этого выберите **Установить** и нажмите кнопку [Enter].

- 13** Чтобы автоматически получать точное время с сервера времени, выберите **Интернет-время** и нажмите кнопку [Enter]. Затем выполните настройку.

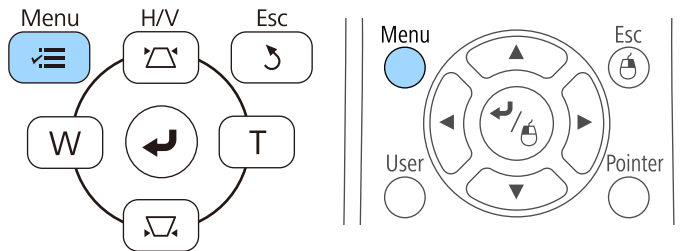


- 14** После этого выберите **Установить** и нажмите кнопку [Enter].

- 15** Для выхода из меню нажмите кнопку [Menu] или [Esc].

Если нужно видеть меню и сообщения проектора на другом языке, можно изменить параметр **Язык**.

- 1** Включите проектор.
- 2** Нажмите кнопку [Menu] на пульте дистанционного управления или на панели управления.



- 5** Выберите необходимый язык и нажмите кнопку [Enter].
- 6** Для выхода из меню нажмите кнопку [Menu] или [Esc].

- 3** Выберите меню **Расширен.** и нажмите кнопку [Enter].



- 4** Выберите параметр **Язык** и нажмите кнопку [Enter].

В зависимости от местоположения проектора может понадобиться изменить режим проецирования, чтобы изображение было правильным.

- Режим **Переднее** позволяет проецировать со стола перед экраном.
- Режим **Передне/потол.** (по умолчанию) переворачивает изображение «вверх ногами», чтобы проецировать сверху вниз с потолка или со стены.
- Режим **Заднее** переворачивает изображение по горизонтали, чтобы проецировать из-за полупрозрачного экрана.
- Режим **Задне/потол.** переворачивает изображение «вверх ногами» и по горизонтали, чтобы проецировать с потолка или со стены и позади полупрозрачного экрана.

» Дополнительная информация

- "Изменение режима проецирования с помощью пульта дистанционного управления" [стр.53](#)
- "Изменение режима проецирования с помощью меню" [стр.53](#)
- "Настройка проектора и варианты установки" [стр.27](#)

Изображение на короткое время исчезает и снова появляется перевернутым "вверх ногами".

- 3** Для возврата проецирования в первоначальный режим снова удержите кнопку [A/V Mute] в течение 5 секунд.

Изменение режима проецирования с помощью меню

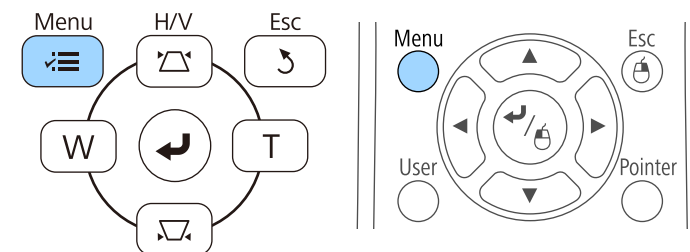
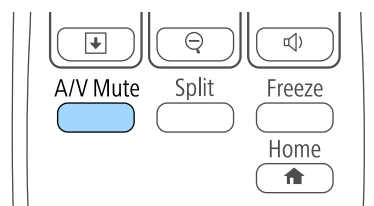
Режим проецирования можно изменить, чтобы перевернуть изображения "вверх ногами" и/или слева направо, с помощью меню проектора.

- 1** Включите проектор и отобразите изображение.
- 2** Нажмите кнопку [Menu] на пульте дистанционного управления или на панели управления.

Изменение режима проецирования с помощью пульта дистанционного управления

Режим проецирования можно изменить, чтобы перевернуть изображение "вверх ногами".

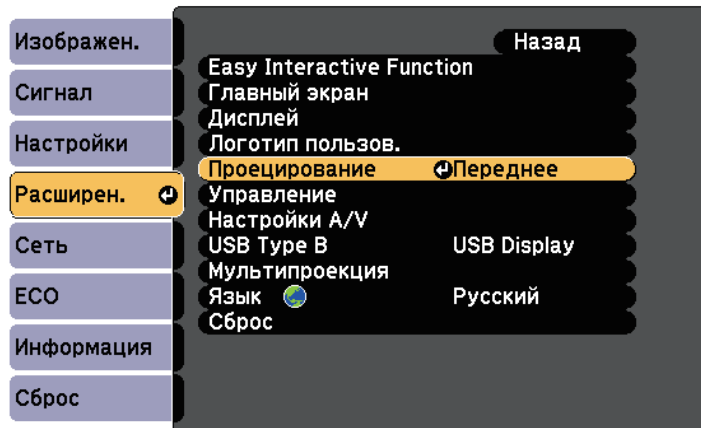
- 1** Включите проектор и отобразите изображение.
- 2** Удерживайте кнопку [A/V Mute] на пульте дистанционного управления в течение 5 секунд.



3 Выберите меню **Расширен.** и нажмите кнопку [Enter].



4 Выберите параметр **Проецирование** и нажмите кнопку [Enter].

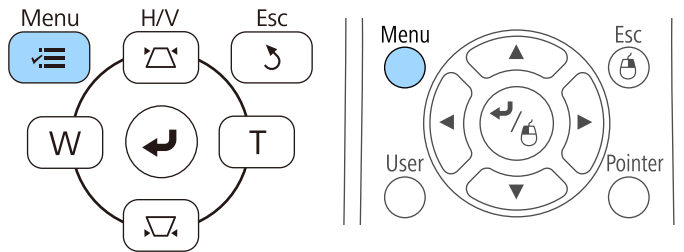


5 Выберите режим проецирования и нажмите кнопку [Enter].

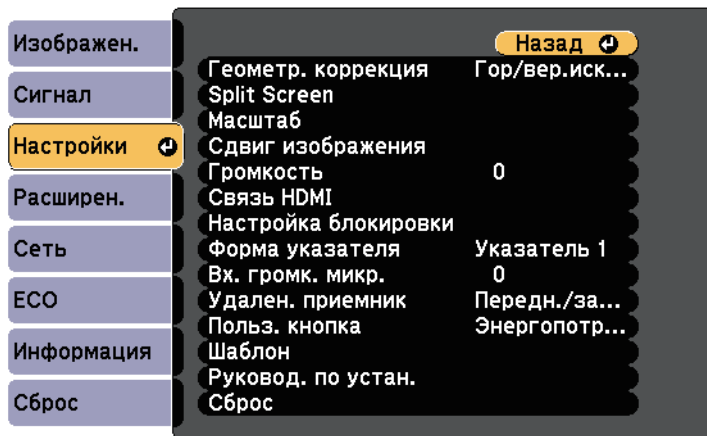
6 Для выхода из меню нажмите кнопку [Menu] или [Esc].

Отобразите тестовый шаблон и настройте фокус.

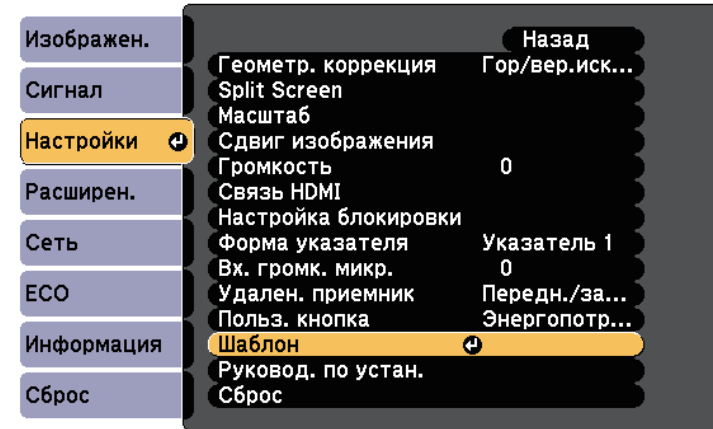
- 1 Нажмите кнопку [Menu] на пульте дистанционного управления или на панели управления.



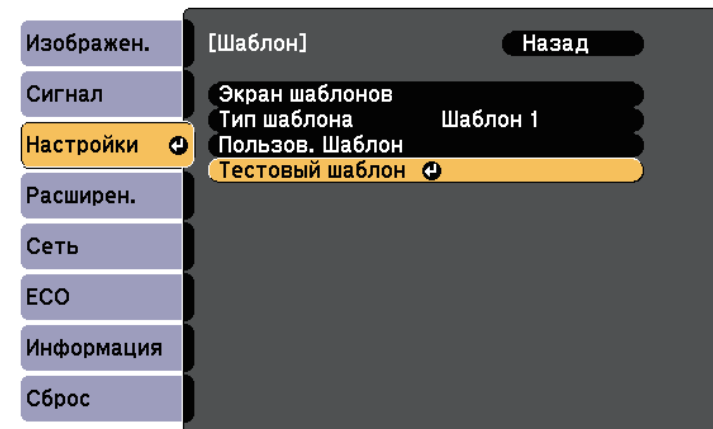
- 2 Выберите меню **Настройки** и нажмите кнопку [Enter].



- 3 Выберите **Шаблон** и нажмите кнопку [Enter].

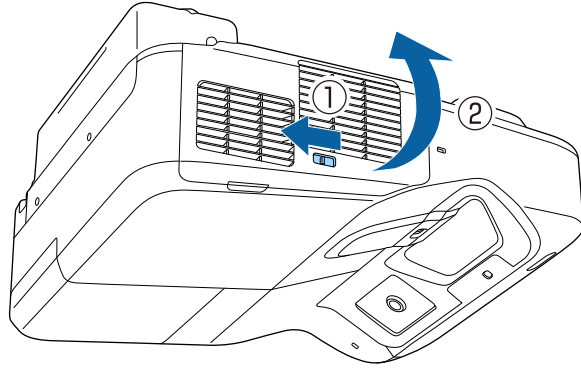


- 4 Выберите **Тестовый шаблон** и нажмите кнопку [Enter].

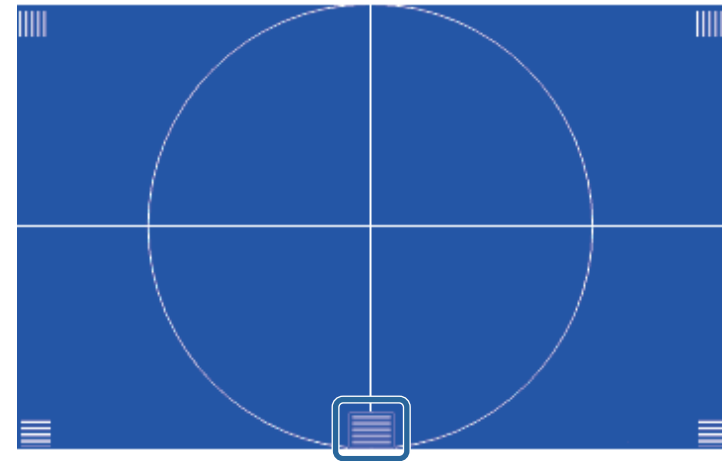
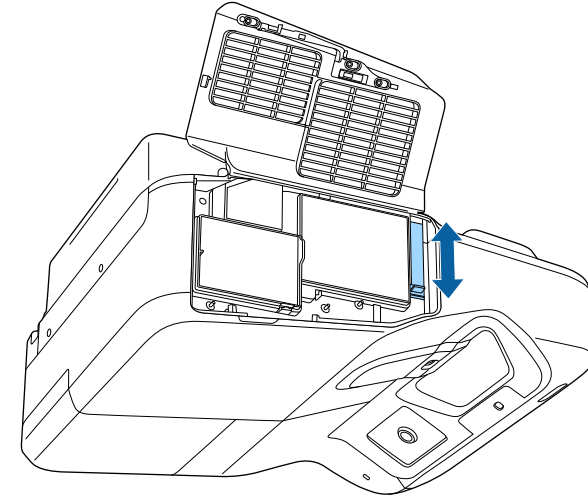


Если для проецирования изображений с экраном 4:3 используется широкоэкранный проектор, выберите 4:3 для Руководство по установке в меню Настройки проектора.

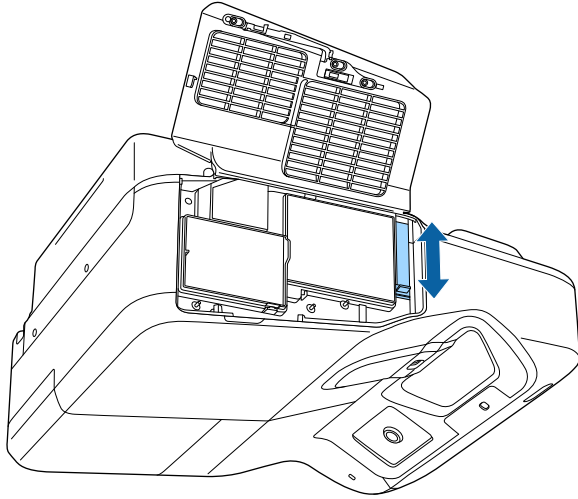
- 5** Откройте крышку воздушного фильтра.



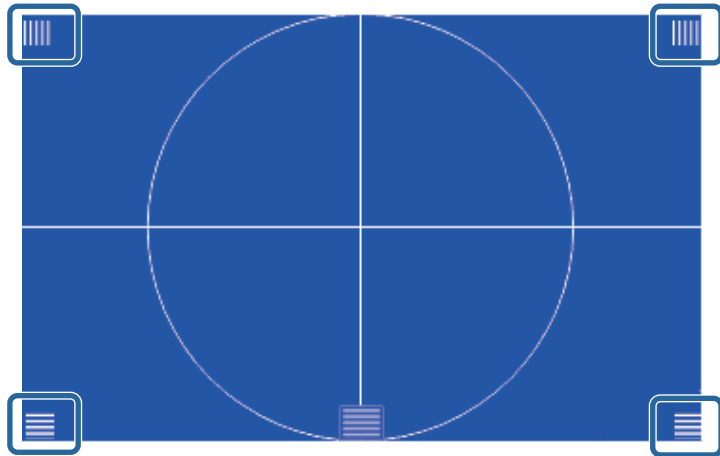
- 6** С помощью ручки фокусировки подстройте фокус в центре нижней части изображения проецируемого экрана.



- 7** Проверьте фокусировку по углам проецируемого экрана.



- 8** Чтобы убрать тестовый шаблон, нажмите на кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления или панели управления.

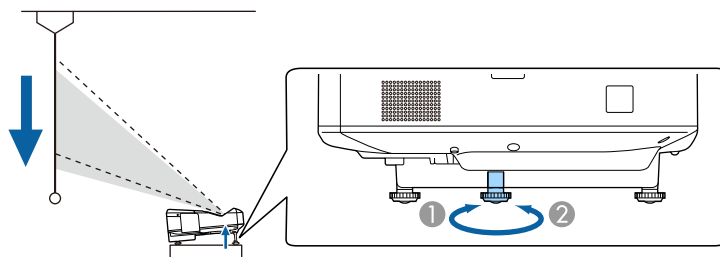
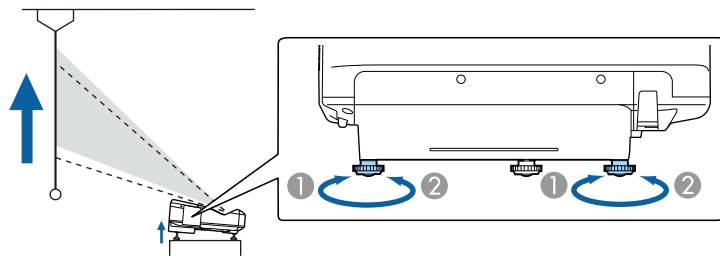


При наличии областей, находящихся не в фокусе, подстройте его с помощью соответствующей ручки.

Если проецирование производится со стола или другой плоской поверхности и находится слишком высоко или низко, можно отрегулировать высоту изображения с помощью регулируемой опоры проектора (только для моделей, поставляемых с этими опорами).

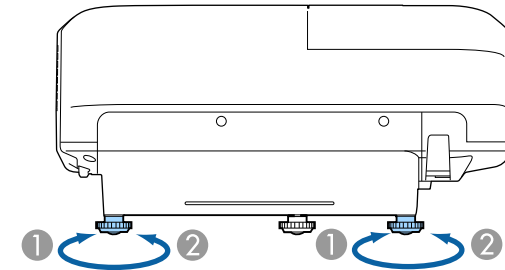
Чем больше угол наклона, тем сложнее фокусировка. Расположите проектор таким образом, чтобы требовался наклон только на небольшой угол.

- 1** Включите проектор и отобразите изображение.
- 2** Для установки нужной высоты изображения поверните передние или задние опоры, чтобы выдвинуть или втянуть их.



- 1** Выдвиньте передние и задние опоры.
- 2** Втяните передние и задние опоры.

- 3** Если изображение наклонено, вращением отрегулируйте высоту задней опоры.



- 1** Выдвижение задней опоры
- 2** Втягивание задней опоры

Если проецируемое изображение имеет форму неправильного прямоугольника, необходимо отрегулировать его форму.

» Дополнительная информация

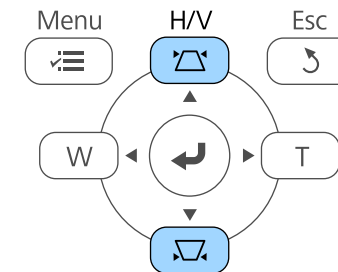
- "Форма изображения" [стр.59](#)

Правильное прямоугольное изображение можно проецировать, расположив проектор непосредственно перед центром экрана и поддерживая его уровень. Если расположить проектор под углом к экрану или наклонить его вверх или вниз, или в сторону может понадобиться корректировка формы изображения.

» **Дополнительная информация**

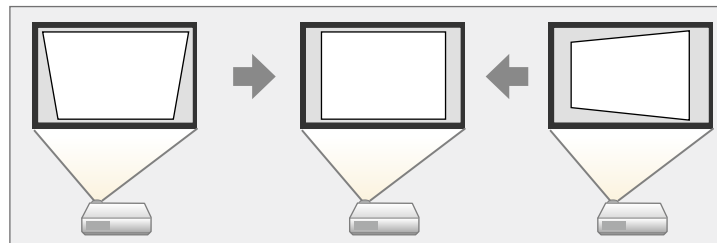
- "Корректировка формы изображения с помощью кнопок корректировки трапецеидального искажения" [стр.59](#)
- "Корректировка формы изображения с помощью функции Quick Corner" [стр.60](#)
- "Корректировка формы изображения с помощью функции изогнутой поверхности" [стр.62](#)

- 2 Нажмите одну из кнопок регулировки трапецеидального искажения на панели управления, чтобы отобразить экран регулировки Корр-ия трапеции.



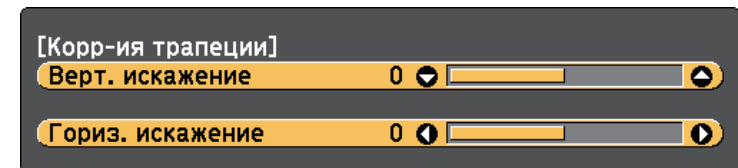
Корректировка формы изображения с помощью кнопок корректировки трапецеидального искажения

Для корректировки формы изображения в виде неправильного прямоугольника можно использовать кнопки корректировки трапецеидального искажения.

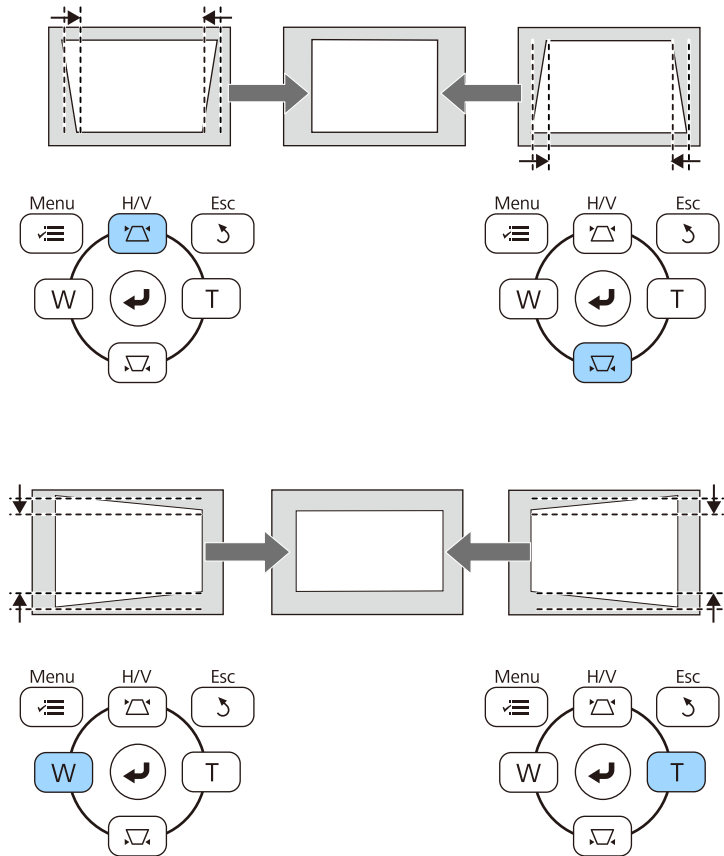


Можно использовать эти кнопки для корректировки изображений под углом до 3° вправо, влево вверх или вниз.

- 1 Включите проектор и отобразите изображение.



- 3** Нажмите кнопку регулировки трапецеидального искажения, чтобы отрегулировать форму изображения.



После корректировки изображение становится немного меньше.



Если проектор установлен вне зоны досягаемости, форму изображения можно регулировать с помощью пульта дистанционного управления.

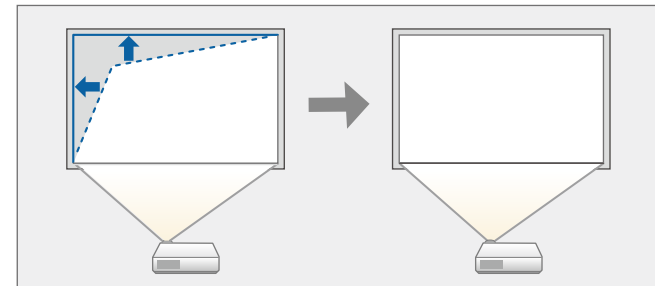
Настройки > Геометр. коррекция > Гор/вер.искаж.

» Дополнительная информация

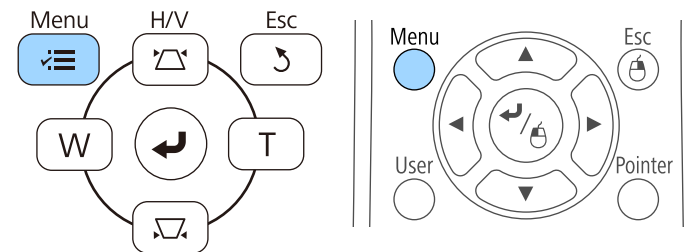
- "Настройки функций проектора - Меню Настройки" [стр.188](#)

Корректировка формы изображения с помощью функции Quick Corner

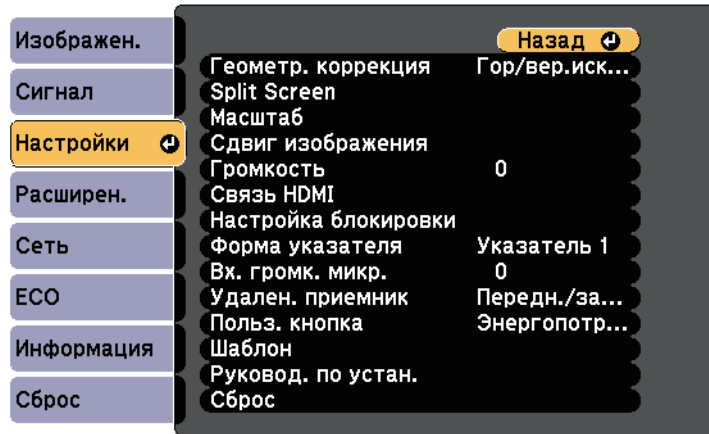
Для корректировки формы изображения в виде неправильного прямоугольника можно использовать параметр Quick Corner из меню проектора.



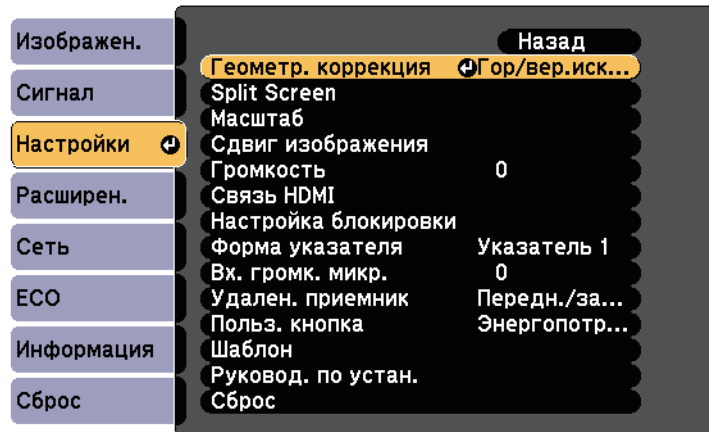
- 1** Включите проектор и отобразите изображение.
- 2** Нажмите кнопку [Menu] на пульте дистанционного управления или на панели управления.



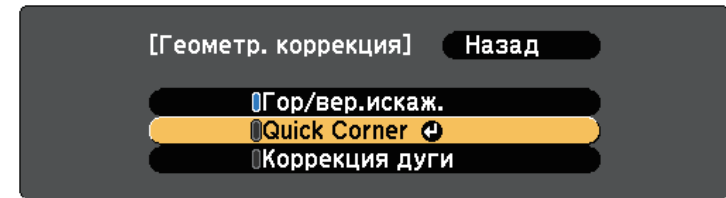
3 Выберите меню **Настройки** и нажмите кнопку [Enter].



4 Выберите **Геометр. коррекция** и нажмите кнопку [Enter].

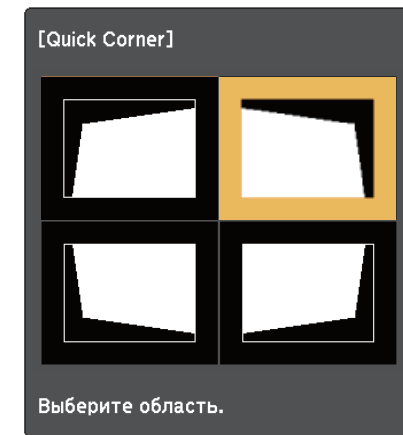


5 Выберите параметр **Quick Corner** и нажмите кнопку [Enter]. При необходимости нажмите кнопку [Enter] еще раз.



Проявляется экран выбора области.

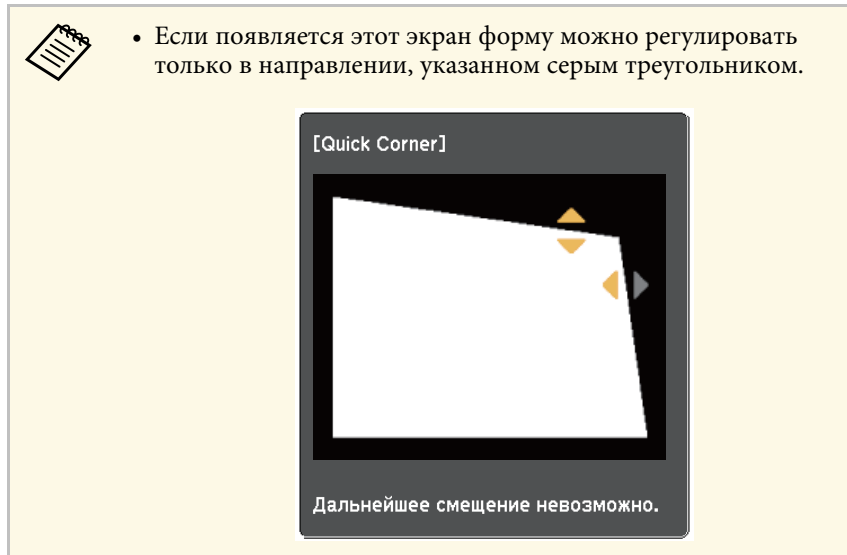
6 Для выбора угла изображения, который необходимо отрегулировать, воспользуйтесь кнопками со стрелками. Затем нажмите кнопку [Enter].



Для сброса корректировок, выполненных функцией Quick Corner, удержите кнопку [Esc] около двух секунд, пока отображается экран выбора области, и выберите **Да**.

7 Нажмите кнопки со стрелками, чтобы отрегулировать форму изображения, при необходимости.

Чтобы вернуться к экрану выбора области, нажмите кнопку [Enter].



8 При необходимости повторите этапы 6 и 7 для регулировки остальных углов.

9 После завершения действий нажмите кнопку [Esc].

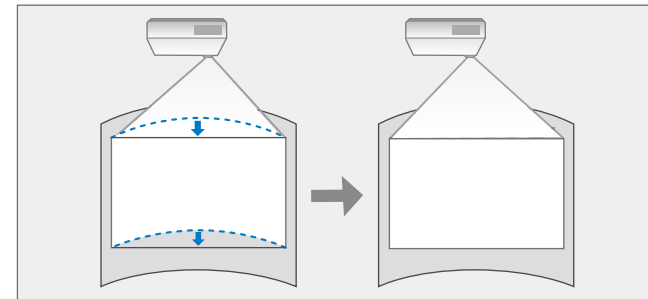
Параметр **Геометр. коррекция** теперь установлен на значение **Quick Corner** в меню проектора **Настройки**. Если нажать кнопки регулировки трапецидального искажения на панели управления в следующий раз, появится экран выбора области.

» **Дополнительная информация**

- "Настройки функций проектора - Меню Настройки" [стр.188](#)

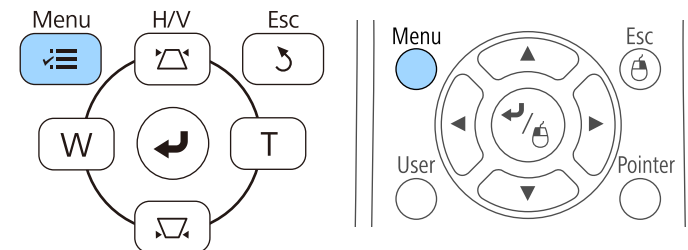
Корректировка формы изображения с помощью функции изогнутой поверхности

Для корректировки формы проецируемого изображения на искривленной или сферической поверхности используется параметр **Коррекция дуги**.

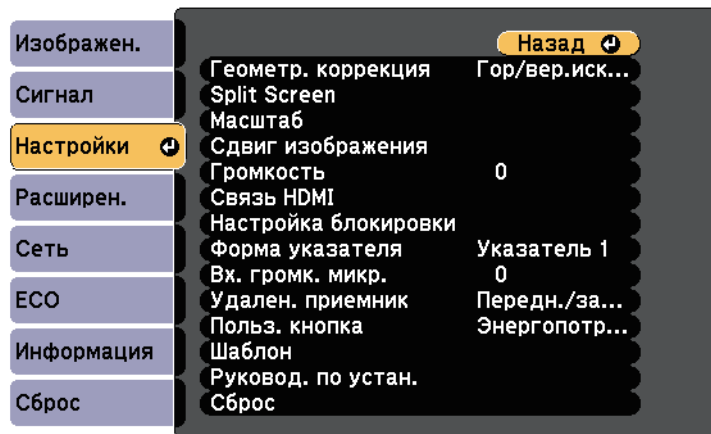


1 Включите проектор и отобразите изображение.

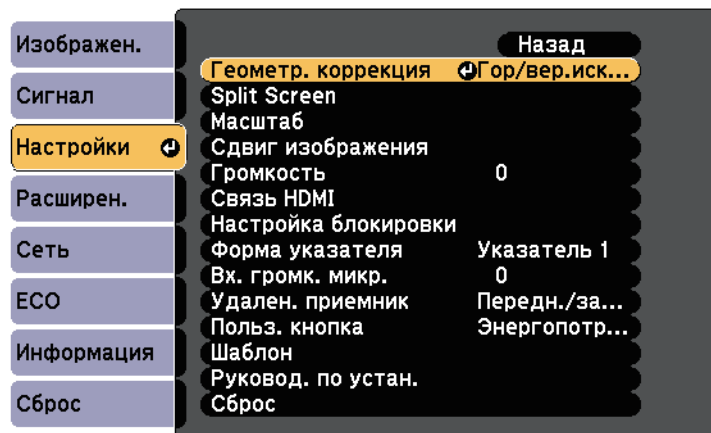
2 Нажмите кнопку [Menu] на пульте дистанционного управления или на панели управления.



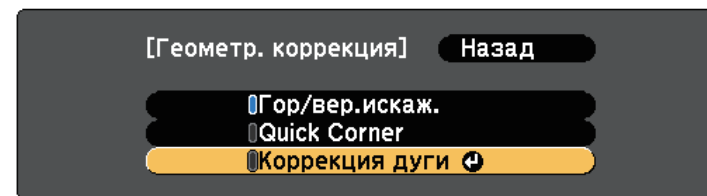
3 Выберите меню **Настройки** и нажмите кнопку [Enter].



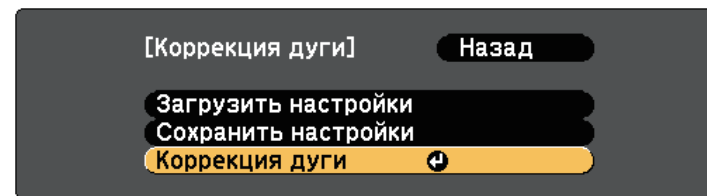
4 Выберите **Геометр. коррекция** и нажмите кнопку [Enter].



5 Выберите **Коррекция дуги** и нажмите кнопку [Enter].

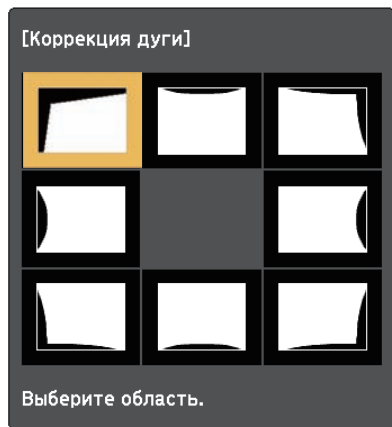


6 Выберите **Коррекция дуги** и нажмите кнопку [Enter].



Проявляется экран выбора области.

- 7** Для выбора области изображения, которую необходимо отрегулировать, воспользуйтесь кнопками со стрелками, затем нажмите кнопку [Enter].



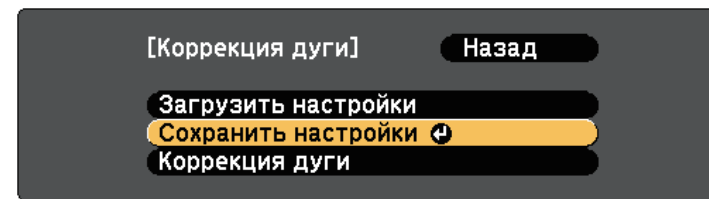
Для сброса корректировок, выполненных функцией **Коррекция дуги**, удержите кнопку [Esc] около 2 секунд, пока отображается экран выбора области, и выберите **Да**.

- 8** Нажмите кнопки со стрелками, чтобы отрегулировать форму изображения выбранной области, если необходимо. Чтобы вернуться к экрану выбора области, нажмите кнопку [Enter].



- 9** При необходимости повторите этапы 7 и 8 для регулировки остальных областей.
- 10** После завершения действий нажмите кнопку [Esc].

Чтобы сохранить текущую отрегулированную форму изображения, выберите **Сохранить настройки** в параметрах **Коррекция дуги**. Можно сохранить до трех форм изображения в настройках **Коррекция дуги**.



» Дополнительная информация

- "Загрузка из памяти настройки формы изображения" [стр.65](#)

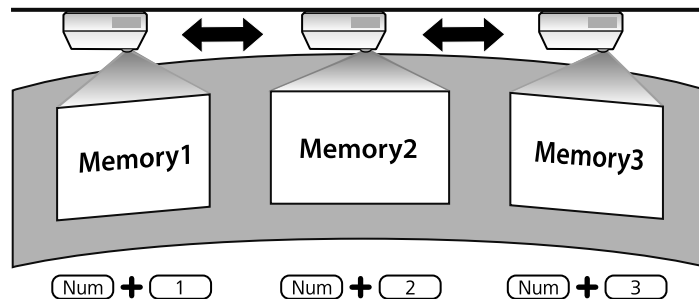
Загрузка из памяти настройки формы изображения

Настройки, сделанные и сохраненные вами в памяти функции **Коррекция дуги**, можно загрузить.



Перед загрузкой убедитесь, что параметр **Геометр. коррекция** установлен на значение **Коррекция дуги** в меню проектора **Настройки**.

- 1** Включите проектор и отобразите изображение.
- 2** Удерживайте кнопку [Num] на пульте дистанционного управления, затем нажмите числовую кнопку (1, 2 или 3), соответствующую номеру сохраненной настройки.



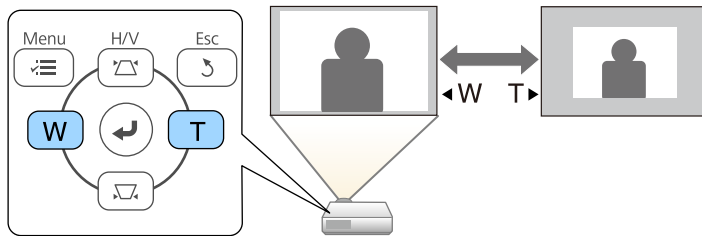
- 3** После завершения загрузки настройки следуйте инструкциям, появляющимся на экране.



- Кроме того, настройки можно загрузить из **Загрузить настройки** в меню **Настройки** проектора.
 - Если к проектору подключено мобильное устройство, совместимое с MHL, настройки можно загрузить из **Загрузить настройки** в меню **Настройки** проектора.
- ☛ **Настройки > Геометр. коррекция > Коррекция дуги > Загрузить настройки**

Изменить размер изображения можно с помощью кнопок Wide и Tele.

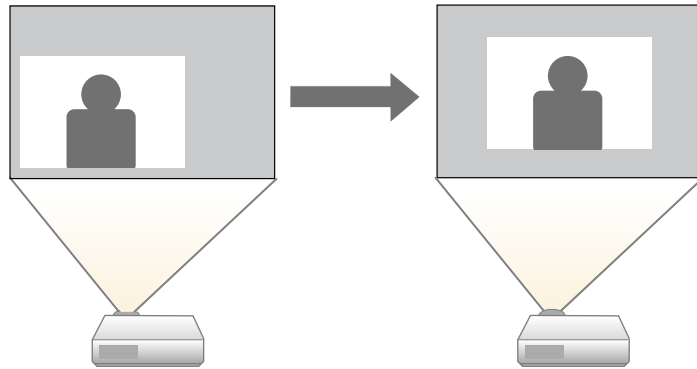
- 1** Включите проектор и отобразите изображение.
- 2** Нажмите кнопку Wide на панели управления проектора, чтобы увеличить размер изображения. Нажмите кнопку Tele, чтобы уменьшить его.



Чтобы изменить положение изображения без перемещения проектора, воспользуйтесь функцией Сдвиг изображения.

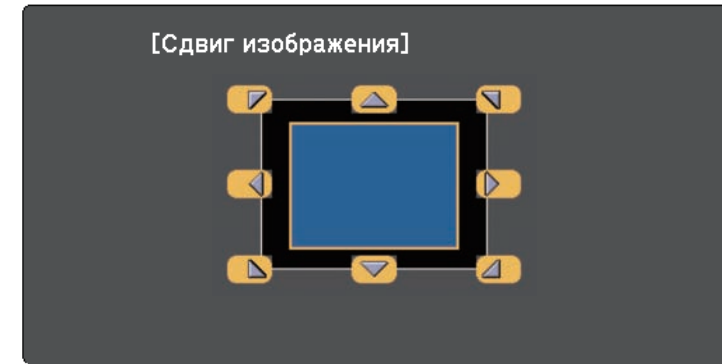


Эта функция не доступна, если для параметра Масштабирование установлено значение для самого широкого изображения.



- 1** Включите проектор и отобразите изображение.
- 2** Отрегулируйте размер изображения с помощью кнопок Wide и Tele.
После изменения размера изображения автоматически откроется экран Сдвиг изображения.

- 3** Для регулировки положения изображения воспользуйтесь кнопками со стрелками на проекторе или на пульте дистанционного управления.



Сместить изображение по диагонали можно, нажав любую пару кнопок со стрелками на панели управления или пульте дистанционного управления.

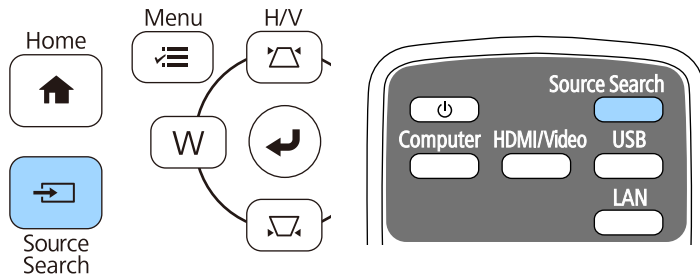
- 4** Нажимайте на кнопку [Esc], чтобы закрыть экран коррекции.
Экран коррекции исчезает сам по себе, если никакая операция не совершается за время, приблизительно равное 10 секундам.



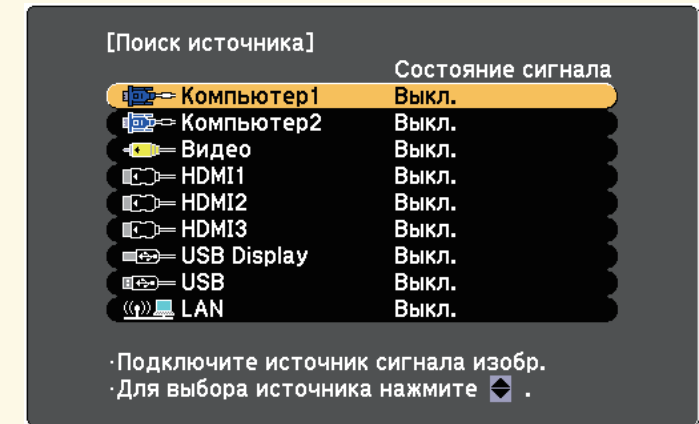
- Настройка Сдвиг изображения сохраняется, даже если проектор выключается. Вам необходимо повторно отрегулировать позицию, если вы изменили место установки или угол проектора.
- Вы можете также использовать меню **Настройки**, чтобы отрегулировать **Сдвиг изображения**.

Если к проектору присоединены несколько источников передачи изображений, таких как компьютер и DVD-плеер, можно переключаться с одного источника на другой.

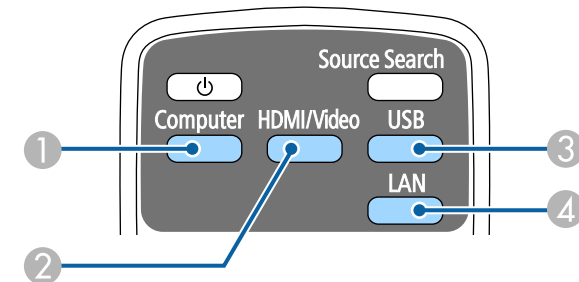
- 1** Убедитесь, что присоединенный источник изображения включен.
- 2** В случае использования источников передачи видео, вставьте в привод DVD-диск или другой источник видео и нажмите кнопку воспроизведения.
- 3** Выполните одно из следующих действий:
 - Нажмите кнопку [Source Search] на панели управления или пульте дистанционного управления, пока с нужного источника не будет передаваться изображение.



Этот экран показывается, когда изображение не определяется. Проверьте соединения между проектором и источником изображения.

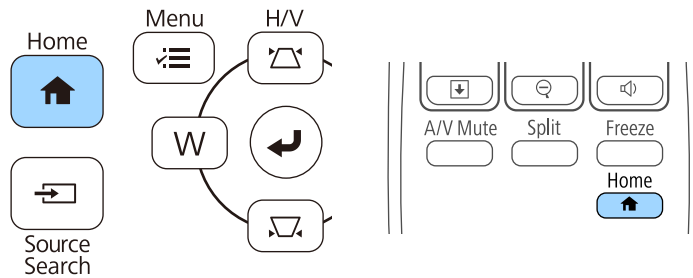


- Нажмите кнопку нужного источника на пульте дистанционного управления. Если для этого источника имеется больше одного порта, еще раз нажмите кнопку, чтобы переключиться на другой источник.



- 1** Источник, поступающий с порта компьютера (порты Computer1 и Computer2)
- 2** Источники Video, HDMI и MHL (порты Video, HDMI1/MHL, HDMI2 и HDMI3)

- 3 Источники через порты USB (порт USB-B и внешние устройства, присоединенные к портам USB-A)
 - 4 Источник Сеть (LAN)
- Нажмите кнопку [Home] на панели управления или пульте дистанционного управления.



Выберите необходимый источник на текущем экране.



Проектор может показывать изображения с разными отношениями ширины к высоте, которые называются форматом изображения. Обычно формат изображения определяется входным сигналом с источника передачи видеосигнала. Однако для определенных изображений формат можно изменить по размерам экрана.

Если необходимо всегда использовать особый формат изображения для определенного входного источника видеосигнала, можно выбрать его в меню проектора **Сигнал**.

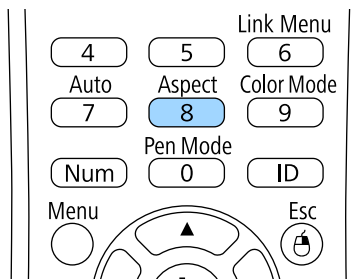
» **Дополнительная информация**

- "Изменение формата изображения" [стр.70](#)
- "Доступные форматы изображения" [стр.70](#)
- "Вид проецируемого изображения в каждом формате изображения" [стр.71](#)
- "Настройки входного сигнала - Меню Сигнал" [стр.186](#)

Изменение формата изображения

Формат отображаемого изображения можно изменить.

- 1** Включите проектор и переключитесь на источник изображения, который нужно использовать.
- 2** Нажмите кнопку [Aspect] на пульте дистанционного управления.



- 3** Чтобы переключиться между имеющимися форматами изображения для входного сигнала, повторно нажимайте кнопку [Aspect].



Для отображения изображений без черных полос настройте параметр **Разрешение** на значение **Широк.** или **Нормальное** в меню проектора **Сигнал** согласно разрешению компьютера.

» **Дополнительная информация**

- "Настройки входного сигнала - Меню Сигнал" [стр.186](#)

Доступные форматы изображения

В зависимости от входного сигнала источника можно выбрать следующие форматы изображения.



- В некоторых форматах, в зависимости от формата и разрешения выходного сигнала, могут проецироваться черные полосы и обрезанные изображения.
- Настройка формата изображения **Авто** возможна только для источников с HDMI.
- Обратите внимание на то, что использование функции соотношения сторон для уменьшения, увеличения или разделения проецируемого изображения в коммерческих целях или для общественного просмотра может нарушить авторские права владельца соответствующего изображения в соответствии с законодательством об авторском праве.

Для проекторов с разрешением WXGA (1280 × 800)

Форматное отношение	Описание
Авто	Автоматическая настройка формата изображения в соответствии с входным сигналом и параметром Разрешение .

Форматное отношение	Описание
Нормальное	Показ изображений во всей области проецирования и поддержание формата изображения.
16:9	Преобразование формата изображения к соотношению 16:9.
Полное	Показ изображений с использованием всей области проецирования без поддержания формата.
Масштабирование	Показ изображений во всей ширине области проецирования и поддержание формата.
Нативное	Показ изображений как они есть (поддерживается формат изображения и разрешение).

Для проекторов с разрешением XGA (1024 × 768)

Форматное отношение	Описание
Авто	Автоматическая настройка формата изображения в соответствии с входным сигналом и параметром Разрешение .
Нормальное	Показ изображений во всей области проецирования и поддержание формата изображения.
4:3	Преобразование формата изображения к соотношению 4:3.
16:9	Преобразование формата изображения к соотношению 16:9.

Вид проецируемого изображения в каждом формате изображения

В некоторых форматах, в зависимости от формата и разрешения выходного сигнала, могут проецироваться черные полосы и обрезанные изображения. См. следующую таблицу для подтверждения положения черных полос и обрезанных изображений.





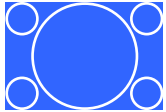
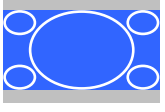

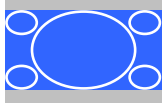
Изображения для формата **Нативное** различаются в зависимости от входного сигнала.

Для проекторов с разрешением WXGA (1280 × 800)

Форматное отношение	Размер изображения для входных сигналов		
	16:10	16:9	4:3
Нормальное Авто			
16:9			
Полное			
Масштабирование			
Нативное			

Для проекторов с разрешением XGA (1024 × 768)

Форматное отношение	Размер изображения для входных сигналов		
	16:10	16:9	4:3
Нормальное Авто			

Форматное отношение	Размер изображения для входных сигналов		
	16:10	16:9	4:3
4:3			
16:9			

Проектор предлагает разные цветовые режимы для обеспечения оптимальной яркости, контраста и цвета для разных условий просмотра и типов изображений. Можно выбрать режим, разработанный для соответствия изображению и условиям, или поэкспериментировать с имеющимися режимами.

» **Дополнительная информация**

- "Изменение цветового режима" [стр.73](#)
- "Доступные цветовые режимы" [стр.73](#)
- "Настройка автоматической диафрагмы" [стр.73](#)

3 Для переключения между имеющимися цветовыми режимами входного сигнала повторно нажимайте кнопку [Color Mode].

 Параметр **Цветовой режим** можно также настроить в меню проектора **Изображен**.

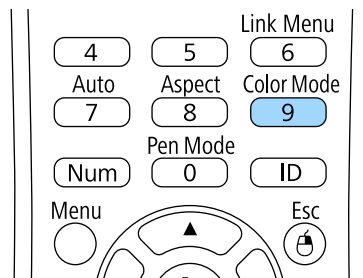
» **Дополнительная информация**

- "Настройки качества изображения - Меню Изображен" [стр.184](#)

Изменение цветового режима

Параметр проектора Цветовой режим можно изменить с помощью пульта дистанционного управления, чтобы оптимизировать изображение для условий просмотра.

- 1** Включите проектор и переключитесь на источник изображения, который нужно использовать.
- 2** Нажмите кнопку [Color Mode] на пульте дистанционного управления, чтобы изменить параметр Цветовой режим.



Название Цветового режима кратковременно появляется на экране, а затем изменяется вид изображения.

Доступные цветовые режимы

Можно настроить проектор, чтобы использовать цветовые режимы в зависимости от источника входного сигнала:

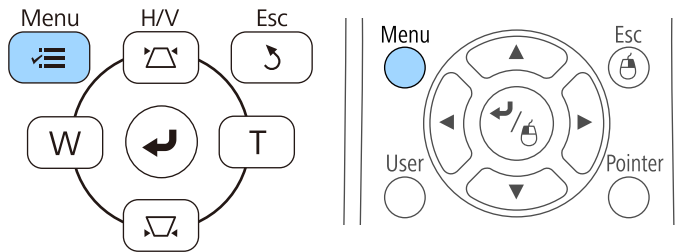
Цветовой режим	Описание
Презентация	Наилучший вариант для показа цветных презентаций в ярко освещенном помещении с резким контрастом.
Динамический	Наилучший вариант для проецирования в ярко освещенном помещении. Это самый яркий режим.
Кино	Наилучший вариант для проецирования фильмов с естественным тоном в темном помещении.
sRGB	Наилучший вариант для изображений, проецируемых в ярко освещенном помещении и соответствующих цветовому стандарту sRGB.
Доска	Наилучший вариант для показа презентаций на зеленой доске (происходит соответствующая регулировка цвета).

Настройка автоматической диафрагмы

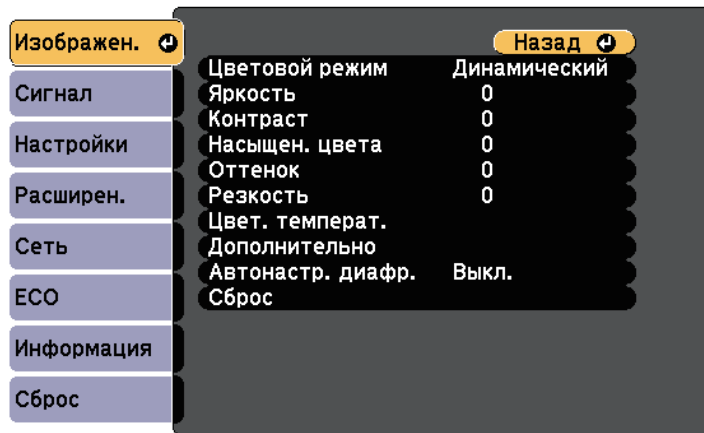
Можно включить функцию Автонастр. диафр. для автоматической оптимизации изображения в зависимости от яркости видеоконтента.

Эта настройка доступна для цветовых режимов: **Динамический** или **Кино**.

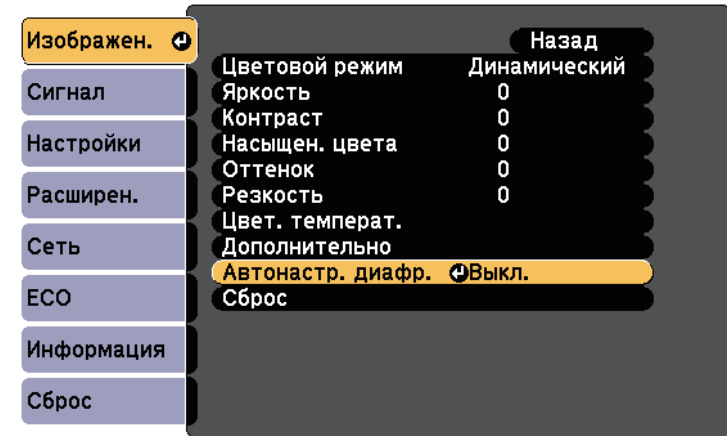
- 1** Включите проектор и переключитесь на источник изображения, который нужно использовать.
- 2** Нажмите кнопку [Menu] на пульте дистанционного управления или на панели управления.



- 3** Выберите меню **Изображен.** и нажмите кнопку [Enter].



- 4** Выберите параметр **Автонастр. диафр.** и нажмите кнопку [Enter].



- 5** Выберите один из следующих вариантов и нажмите кнопку [Enter]:
 - **Выс. скорость** для регулировки яркости после смены сцены.
 - **Нормальная** для стандартной регулировки яркости.
- 6** Для выхода из меню нажмите кнопку [Menu] или [Esc].

Цвета проецируемых изображений можно точно настроить различными методами.

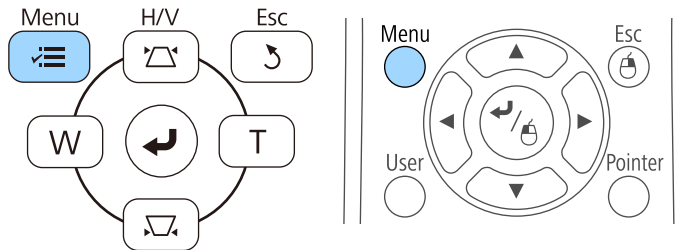
» **Дополнительная информация**

- "Регулировка оттенка, насыщенности и яркости" [стр.75](#)

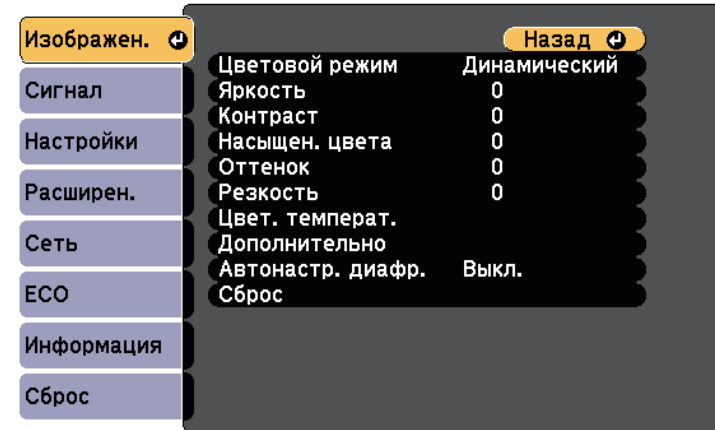
Регулировка оттенка, насыщенности и яркости

Параметры Оттенок, Насыщенность и Яркость можно настроить для отдельных цветов изображения.

- 1** Включите проектор и переключитесь на источник изображения, который нужно использовать.
- 2** Нажмите кнопку [Menu] на пульте дистанционного управления или на панели управления.



- 3** Выберите меню **Изображен.** и нажмите кнопку [Enter].



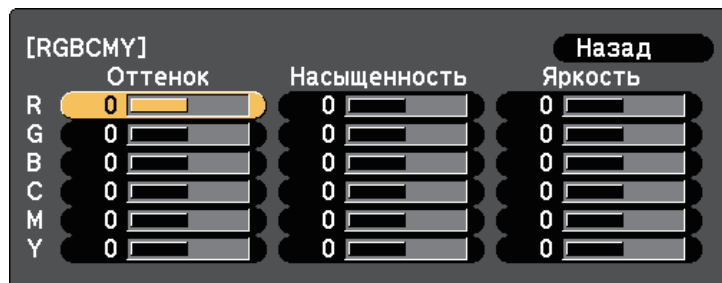
- 4** Выберите параметр **Дополнительно** и нажмите кнопку [Enter].

- 5** Выберите параметр **RGBCMY** и нажмите кнопку [Enter].

- 6** Можно отрегулировать оттенки, насыщенность и яркость для цветов R (red – красный), G (green – зеленый), B (blue – синий), C (cyan – голубой), M (magenta – пурпурный) и Y (yellow – желтый):

- Чтобы отрегулировать общий оттенок цвета, синеватый – зеленоватый – красноватый, установите параметр **Оттенок**.
- Чтобы отрегулировать общую четкость цвета, установите параметр **Насыщенность**.

- Чтобы отрегулировать общую яркость цвета, установите параметр **Яркость**.



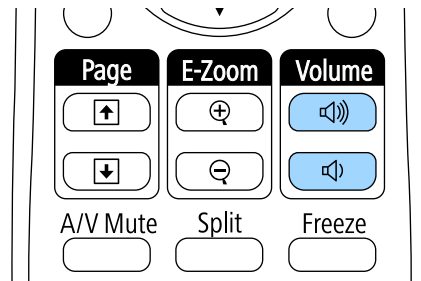
7 Для выхода из меню нажмите кнопку [Menu] или [Esc].

С помощью кнопок Volume регулируется громкость звука в системе внутренних динамиков проектора.

Кроме того, можно регулировать громкость внешних динамиков, присоединенных к проектору.

Громкость можно регулировать отдельно для каждого присоединенного источника входного сигнала.

- 1** Включите проектор и начните презентацию.
- 2** Для уменьшения или увеличения громкости нажмите кнопки [Volume] на пульте дистанционного управления, как показано на рисунке.



На экране появляется шкала громкости.

- 3** Для установки нужного уровня громкости для источника входного сигнала выберите параметр **Громкость** в меню проектора **Настройки**.

Предостережение

Не начинайте презентацию при высоком уровне громкости. Внезапный громкий звук может привести к потере слуха.

Перед выключением питания также снижайте громкость, чтобы затем при включении питания вы смогли постепенно увеличить громкость.

» Дополнительная информация

- "Настройки функций проектора - Меню Настройки" [стр.188](#)

Использование интерактивных функций

Для применения интерактивных функций следуйте указаниям, приведенным в данных разделах.

» **Дополнительная информация**

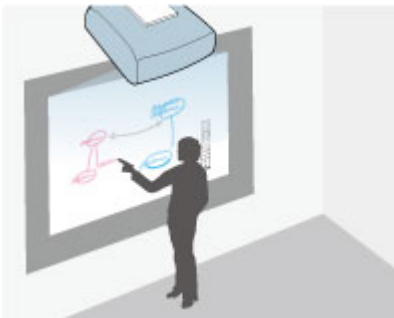
- "Режимы интерактивных функций" [стр.79](#)
- "Подготовка к использованию интерактивных функций" [стр.81](#)
- "Рисование на проецируемом изображении (Режим аннотации)" [стр.93](#)
- "Использование проецируемого экрана в качестве белой доски (Режим белой доски)" [стр.95](#)
- "Функции управления компьютером с проецируемого экрана (компьютерный интерактивный режим)" [стр.97](#)
- "Взаимодействие с экраном" [стр.103](#)
- "Использование интерактивных функций по сети" [стр.110](#)
- "Инструменты ввода с помощью пера и рукописного ввода" [стр.112](#)
- "Использование интерактивных функций при одновременном проецировании двух изображений" [стр.114](#)
- "Использование интерактивных функций при проецировании с двух проекторов" [стр.117](#)

С помощью интерактивных функций можно выполнять следующие операции.



- Интерактивные функции доступны только для EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi .
- Сенсорные операции с пальцем доступны только для EB-695Wi/EB-680Wi .

- В режиме белой доски для написания на проецируемой "белой доске" можно использовать интерактивные перья или палец.



Чтобы воспользоваться встроенной функцией рисования на белой доске, нет необходимости использовать компьютер или устанавливать дополнительную программу. Эта функция полезна при проведении совещаний вместо белой (классной) доски. Нарисованный контент можно также сохранить или распечатать.

- В режиме аннотации можно использовать интерактивные перья или палец, чтобы добавлять примечания к проецируемому содержанию с

компьютера, планшета, -камеры для документов или от другого источника.



Это помогает выделить проецируемую информацию или включить дополнительные комментарии для повышения эффективности занятий или презентаций. Можно также сохранить и распечатать проецируемый экран с вашей аннотацией.

- В компьютерном интерактивном режиме в качестве мыши можно использовать интерактивные перья или палец. Это позволяет перемещаться по проецируемому с компьютера содержанию, выбирать и прокручивать содержимое, проецируемое с компьютера.





Для доступа к дополнительным интерактивным функциям, таким как сохранение и печать аннотаций, можно также использовать приложение Easy Interactive Tools. См. *Руководство по эксплуатации Easy Interactive Tools*, встроенное в программу. В нем содержатся необходимые инструкции.

» Дополнительная информация

- "Функции управления компьютером с проецируемого экрана (компьютерный интерактивный режим)" [стр.97](#)
- "Рисование на проецируемом изображении (Режим аннотации)" [стр.93](#)
- "Использование проецируемого экрана в качестве белой доски (Режим белой доски)" [стр.95](#)

В данном разделе описаны меры предосторожности при настройке и использовании интерактивных перьев или сенсорных операций с помощью пальцев. Ознакомьтесь с этими инструкциями перед началом использования интерактивных функций.

» Дополнительная информация

- "Правила техники безопасности при использовании интерактивных функций" [стр.81](#)
- "Использование интерактивных перьев" [стр.81](#)
- "Выполнение операций сенсорного взаимодействия с помощью пальца" [стр.87](#)

Правила техники безопасности при использовании интерактивных функций

Интерактивные функции работают на основе оптической связи в инфракрасном диапазоне. При их использовании обратите внимание на следующие важные моменты.

- Убедитесь в том, что на приемник интерактивного пера и проецируемый экран не попадает яркий или солнечный свет.
- В случае налипания пыли на приемник интерактивного пера могут создаваться помехи для оптической связи в инфракрасном диапазоне и нарушаться работа функций. При загрязнении приемника очистите его.
- Не наносите краску или любые наклейки на крышку приемника интерактивного пера.
- Не используйте инфракрасный пульт дистанционного управления или инфракрасный микрофон в одном помещении, т.к. это может нарушить нормальную работу интерактивного пера.
- Не пользуйтесь устройствами, которые создают сильный шум, например поворотные устройства или трансформаторы, вблизи проектора. Работа интерактивных функций может нарушиться.

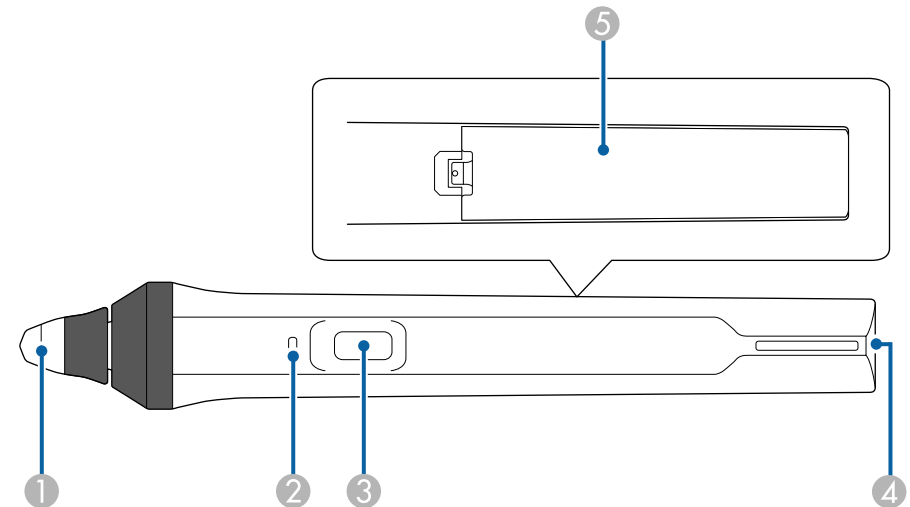
» Дополнительная информация

- "Техническое обслуживание проектора" [стр.213](#)

Использование интерактивных перьев

Проектор поставляется с синим и оранжевым пером, различающимися по цвету на конце пера. Допускается использовать одно перо, либо два пера одновременно (по одному каждого цвета).

Проверьте наличие батареек в перьях.



- 1 Кончик пера
- 2 Индикатор заряда батареи
- 3 Кнопка
- 4 Отверстие для крепления ремешка
- 5 Крышка батарейного отсека

Возьмите перо, чтобы включить его.

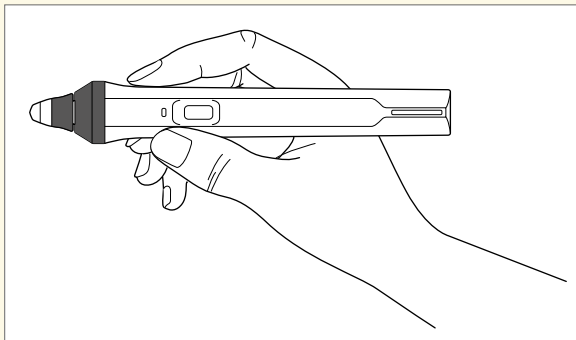
После окончания работы с пером уберите его подальше от проецируемого экрана.

Внимание

- Не берите интерактивные перья влажными руками и не используйте в местах, где они могут подвергнуться воздействию влаги. Интерактивные перья не являются водонепроницаемыми.
- Предохраняйте проектор и экран от воздействия прямых солнечных лучей, в противном случае интерактивные функции могут не работать.

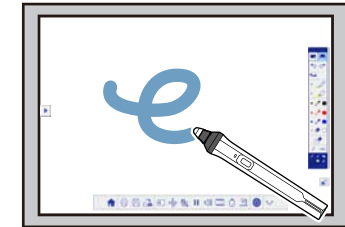
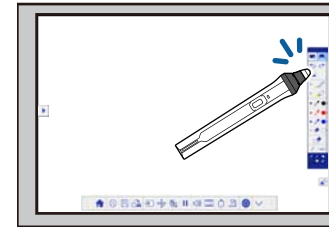


- После того, как перья положены на место, через 15 секунд они автоматически выключаются. Возьмите перо, чтобы снова включить его.
- Для максимальной эффективности работы держите перо перпендикулярно доске, как показано ниже. Не закрывайте черную полосу рядом с кончиком пера.



С помощью пера можно выполнять следующие операции:

- Писать или рисовать на проецируемой поверхности в режиме белой доски и режиме аннотации.



- Чтобы выбрать проецируемый элемент, например, значок, щелкните проецируемую поверхность кончиком пера.
- Чтобы нарисовать на проецируемом экране, дотроньтесь до поверхности проецирования пером и переместите в нужное место.
- Для перемещения проецируемого указателя проведите пером над его поверхностью, не касаясь ее.
- Для переключения пера из режима рисования в режим ластика или в другой режим, выбираемый из меню проектора **Расширен.** нажмите кнопку сбоку.
☛ **Расширен.** > **Easy Interactive Function** > **Общие сведения** > **Дополнительно** > **Дейст. кн. пера**

- Используйте перо в качестве мыши в компьютерном интерактивном режиме.



- Чтобы щелкнуть левой кнопкой, дотроньтесь до доски кончиком пера.
- Чтобы выполнить двойной щелчок, дотроньтесь дважды кончиком пера.
- Чтобы щелкнуть правой кнопкой, нажмите на кнопку сбоку.
- Чтобы нажать и перетащить, дотроньтесь и перетащите объект с помощью пера.
- Для перемещения курсора проведите пером над доской, не касаясь ее.



- Если вы не хотите использовать функцию наведения, выключите ее с помощью параметра функции **Наведение курсора** в меню **Расширен.** проектора.
 - ☛ **Расширен.** > **Easy Interactive Function** > **Наведение курсора**
- Чтобы длительное нажатие пера соответствовало щелчку правой кнопкой мыши, выполните следующие настройки в меню **Расширен.** проектора.
 - Для параметра **Режим работы пера** выберите значение **Режим Ubuntu**.
 - ☛ **Расширен.** > **Easy Interactive Function** > **Режим работы пера**
 - Установите для параметра **Вкл. щел.прав. кн.** значение **Вкл.**
 - ☛ **Расширен.** > **Easy Interactive Function** > **Вкл. щел.прав. кн.**

» Дополнительная информация

- "Калибровка пера" [стр.83](#)
- "Автоматическая калибровка" [стр.83](#)
- "Ручная калибровка" [стр.85](#)
- "Детали проектора – интерактивные перья" [стр.21](#)

Калибровка пера

Калибровка сопоставляет позицию пера с местоположением курсора. Калибровка проектора выполняется только при его первом использовании.

Можно использовать функцию **Автокалибровка** для калибровки системы, но **Ручная калибровка** также доступна для более точной настройки, если **Автокалибровка** не работает.



- В процессе калибровки системы уберите неиспользуемые перья от проецируемого экрана.
- Откалибруйте систему повторно в случае расхождения в позиционировании после выполнения следующих операций:
 - Выполняется Геометр. коррекция
 - Регулировка размера изображения.
 - Использование функции Сдвиг изображения
 - Изменение положения проектора
- Результаты калибровки сохраняются до ее следующего проведения.

Автоматическая калибровка

Перед первым использованием проектора необходимо выполнить калибровку, при этом перо или компьютер не требуются для режима **Автокалибровка**.



Для запуска функции **Автокалибровка** нажмите кнопку [User] на пульте ДУ.

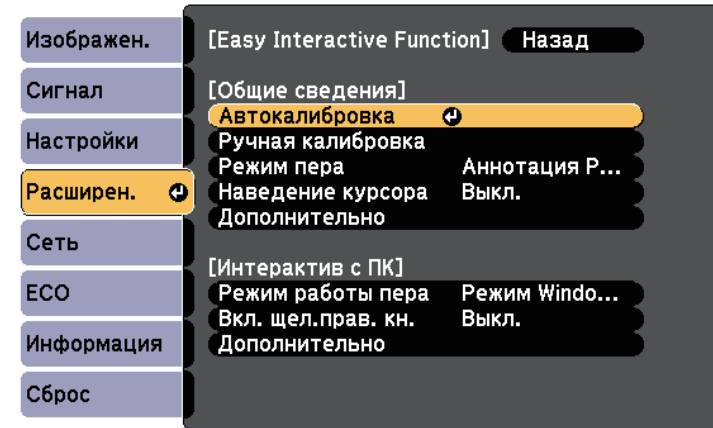
- 1** Нажмите на кнопку [Menu], выберите меню **Расширен.** и нажмите на кнопку [Enter].



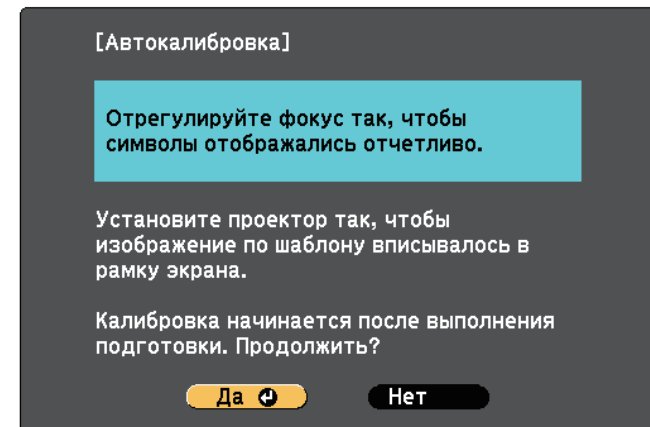
- 2** Выберите для параметра функции **Easy Interactive Function** и нажмите на кнопку [Enter].



- 3** Выберите **Автокалибровка** и нажмите на кнопку [Enter].



Отображается следующий экран.



- 4** При необходимости отрегулируйте фокус, открыв крышку воздушного фильтра сбоку проектора и перемещая ручку фокусировки.
- 5** Выберите **Да** и нажмите кнопку [Enter].

Шаблон отображается и скрывается, система калибруется. Если отображается сообщение об ошибке калибровки, ее следует провести вручную.

После калибровки местоположение курсора и позиция пера должны совпадать. В противном случае может потребоваться ручная калибровка.

Ручная калибровка

Если местоположение курсора и позиция пера не совпадают после автоматической калибровки, ее следует выполнить вручную.

При проецировании изображений на искривленную поверхность обязательно выполните ручную калибровку.

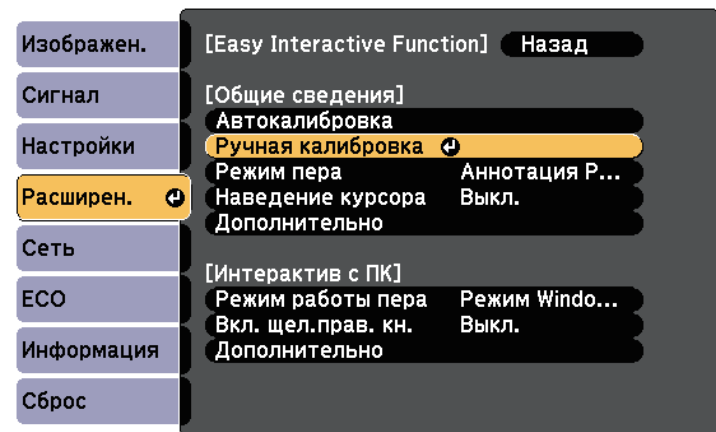
- 1 Нажмите на кнопку [Menu], выберите меню **Расширен.** и нажмите на кнопку [Enter].



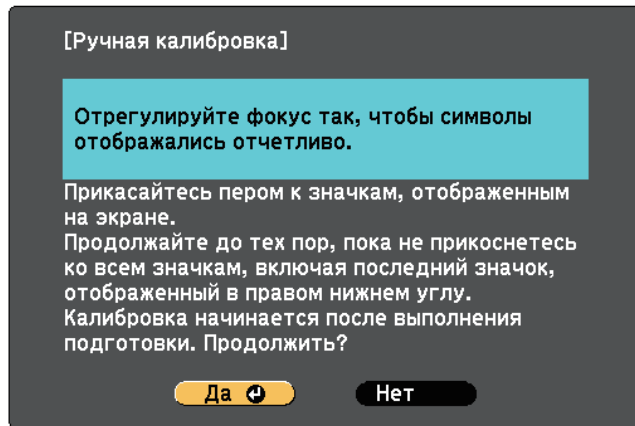
- 2 Выберите для параметра функции **Easy Interactive Function** и нажмите на кнопку [Enter].



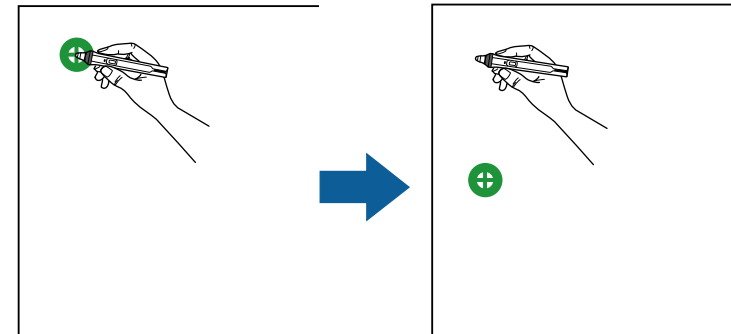
- 3 Выберите **Ручная калибровка** и нажмите на кнопку [Enter].



Отображается следующий экран.



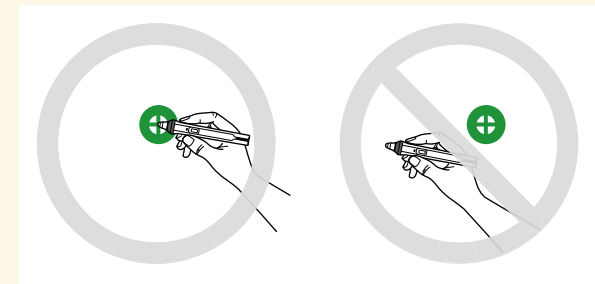
Кружок скрывается, затем ниже первого отображается другой кружок.



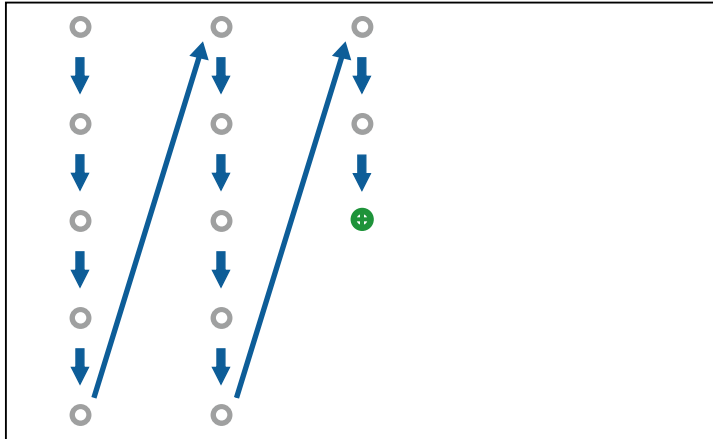
- 4** При необходимости отрегулируйте фокус, открыв крышку воздушного фильтра сбоку проектора и перемещая ручку фокусировки.
- 5** Выберите **Да** и нажмите кнопку [Enter].
В левом верхнем углу проецируемого изображения отображается мигающий зеленый кружок.
- 6** Коснитесь центра этого кружка кончиком пера.



Для более точной калибровки прикасайтесь к центру кружка.



- 7** Коснитесь центра следующего кружка, затем повторите действие. Достигнув нижней части столбца, кружок отображается в верхней части нового столбца.



- Убедитесь, что вы не блокируете сигнал между пером и интерактивным приемником.
- Если вы допустили ошибку, нажмите на кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления, чтобы вернуться к предыдущему кружку.
- Чтобы отменить процесс калибровки, нажмите и удерживайте кнопку [Esc] в течение 2 секунд.

- 8** Продолжайте до тех пор, пока не скроются все кружки.

Выполнение операций сенсорного взаимодействия с помощью пальца

Для взаимодействия с проецируемым экраном можно использовать палец вместо интерактивного пера (EB-695Wi/EB-680Wi). Можно использовать перо или палец, а также перо и палец одновременно.

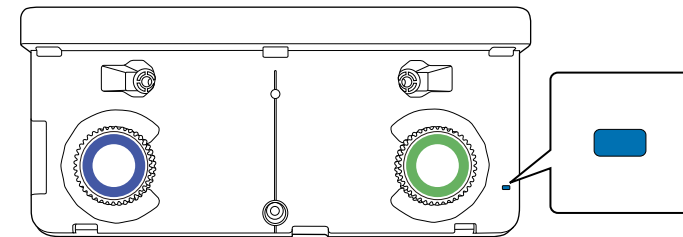
Проектор распознает до шести точек касания в компьютерном интерактивном режиме. При выполнении сенсорных операций пальцем можно использовать два пальца в режимах аннотации и белой доски.

Перед выполнением сенсорных операций выполните следующие действия:

- Установите сенсорный блок
- Проведите калибровку системы вручную для пера
- Выполните настройку угла для сенсорного блока
- Проведите калибровку системы для сенсорных операций

См. *Руководство по установке*. В нем содержатся дополнительные сведения.

Сенсорный блок включается и готов к работе при включении проектора, при этом загорается синий индикатор.

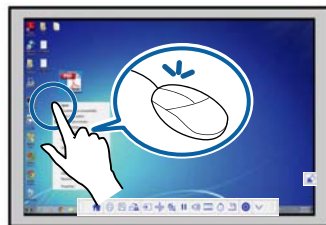
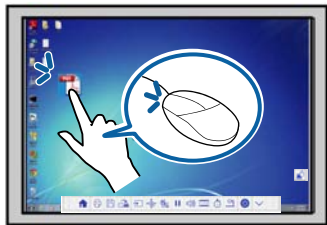




- Если сенсорный блок не включается, проверьте следующие моменты.
- Для параметра **Питание** в меню **Настр. сенс. блока** установлено значение **Вкл.**
Расширен. > Easy Interactive Function > Настр. сенс. блока > Питание
- Сенсорный блок подключен к порту ТСН проектора соединительным кабелем сенсорного блока.
- Расхождения в позиционировании могут происходить в зависимости от угла наклона пальца или направления, которое вы указываете пальцем.
- Сенсорные операции могут не работать надлежащим образом при длинных или накладных ногтях на пальцах или забинтованных пальцах.
- Сенсорные операции также могут не распознаваться, если пальцы или перья расположены слишком близко друг к другу или перекрещены.
- Если одежда или любая из частей вашего тела оказывается рядом с экраном, сенсорные операции также могут выполняться неправильно.
- Если при работе вы касаетесь экрана свободной рукой, сенсорные операции могут выполняться ненадлежащим образом.

Пальцем можно выполнять следующие сенсорные операции:

- Используйте палец в качестве мыши в компьютерном интерактивном режиме.



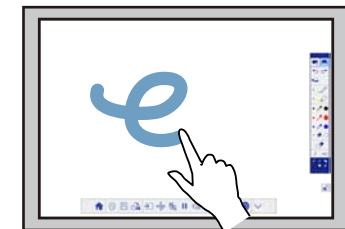
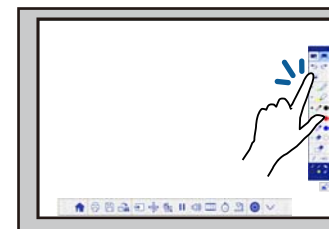
- Чтобы щелкнуть левой кнопкой, дотроньтесь до панели пальцем.

- Для выполнения двойного щелчка дотроньтесь пальцем дважды.
- Чтобы щелкнуть и перетащить, коснитесь и перетащите пальцем объект.



- Если устройство поддерживает эти функции, можно выполнить следующие действия:
- Для изменения масштаба прикоснитесь к элементу двумя пальцами, а затем разведите их в разные стороны (растягивание), либо сведите их вместе (сжатие).
- Чтобы повернуть изображение, прикоснитесь к нему двумя пальцами и поверните руку.
- Для прокрутки страниц вверх или вниз и перемещения назад или вперед в окне браузера используйте такие жесты, как резкие сдвиги.
- При управлении одним пальцем допускается использование только одного инструмента.

- Написание или рисование на проецируемой поверхности в режиме аннотации и режиме белой доски.



- Чтобы выбрать проецируемый элемент, например, значок, дотроньтесь до проецируемой поверхности пальцем.
- Для рисования на проецируемом экране в первый раз после включения проектора выберите перо на панели инструментов и дотроньтесь до проецируемой поверхности пальцем. В противном случае ваш палец будет выполнять функции ластика при первом выполнении сенсорных операций.

» Дополнительная информация

- "Калибровка для сенсорных операций, выполняемых пальцем" [стр.89](#)
- "Правила техники безопасности для выполнения операций сенсорного взаимодействия" [стр.91](#)
- "Наклейки с предупреждениями о лазерном устройстве" [стр.92](#)

Калибровка для сенсорных операций, выполняемых пальцем

В процессе калибровки позиция пальца сопоставляется с местом расположения курсора (EB-695Wi/EB-680Wi). Если место расположения курсора и позиция пальца не совпадают, выполните калибровку повторно.

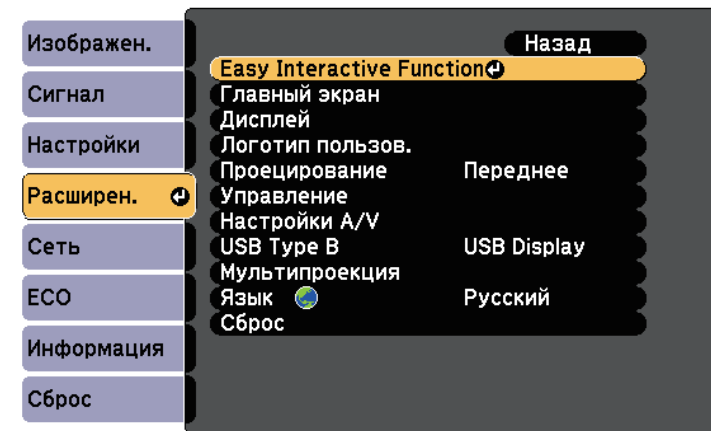


- Позиция пальца, как правило, настраивается после установки сенсорного блока. См. *Руководство по установке*. В нем содержатся дополнительные сведения.
- Обязательно выполните калибровку системы для пера, используя **Автокалибровка** или **Ручная калибровка** перед калибровкой сенсорных операций для пальца.
- Откалибруйте систему для выполнения сенсорных операций пальцем еще раз в случае расхождения в позиционировании после выполнения следующих операций:
 - Откалибруйте систему для работы с пером (автоматически или вручную)
 - Настройки углов для сенсорного блока
 - Выполняется Геометр. коррекция
 - Регулировка размера изображения.
 - Использование функции Сдвиг изображения
 - Изменение положения проектора

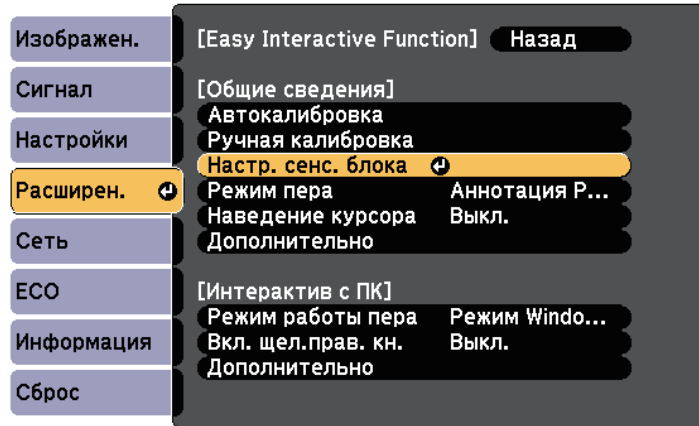
- 1 Нажмите кнопку [Menu], выберите меню **Расширен.** и нажмите кнопку [Enter].



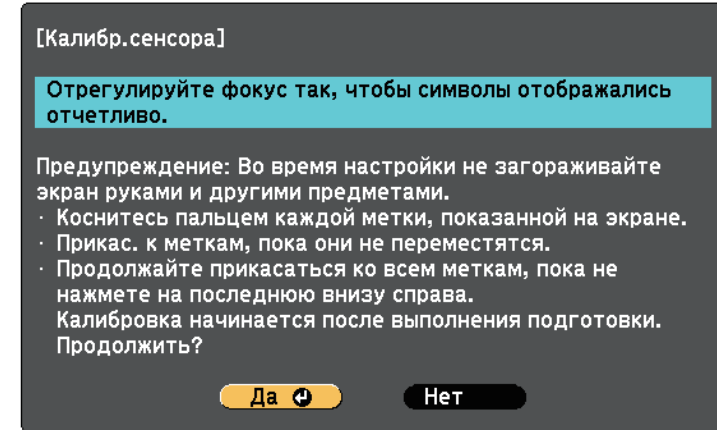
- 2 Выберите параметр **Easy Interactive Function** и нажмите кнопку [Enter].



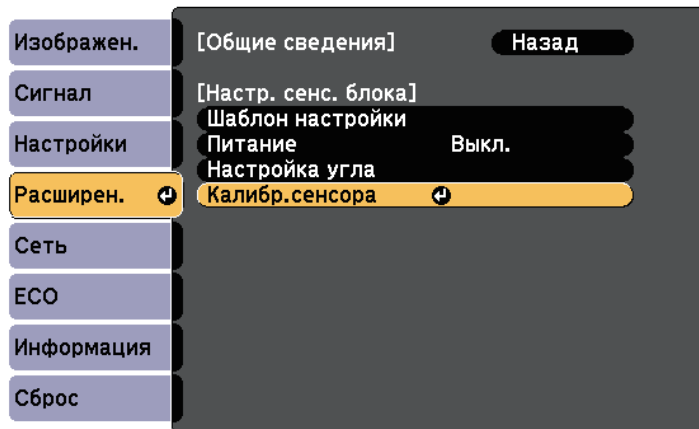
3 Выберите **Настр. сенс. блока** и нажмите на кнопку [Enter].



Отображается следующий экран.



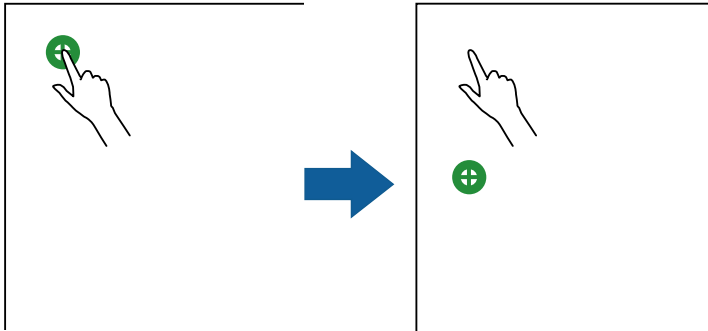
4 Выберите **Калибр.сенсора** и нажмите на кнопку [Enter].



5 При необходимости отрегулируйте фокус, открыв крышку воздушного фильтра сбоку проектора и перемещая ручку фокусировки.

6 Выберите **Да** и нажмите кнопку [Enter].
В левом верхнем углу проецируемого изображения отображается мигающий зеленый кружок.

- 7** Коснитесь и удерживайте центр кружка пальцем, пока кружок не скроется и не появится другой, затем отпустите палец.

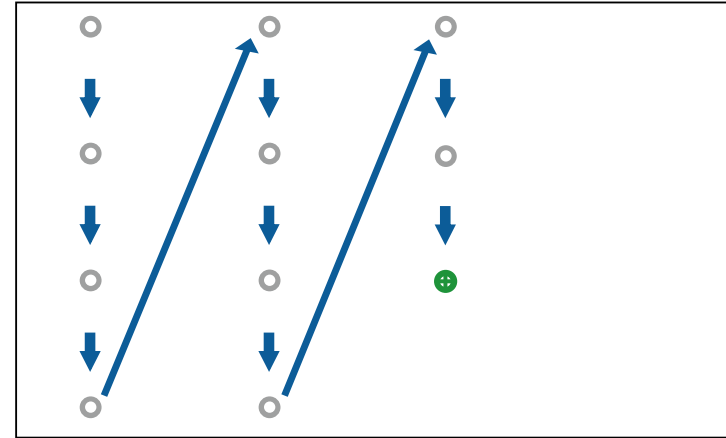


- Для более точной калибровки прикасайтесь к центру кружка.



- Касайтесь центра кружка только кончиком пальца.

- 8** Коснитесь центра следующего кружка пальцем, затем повторите действие. Достигнув нижней части столбца, кружок отображается в верхней части нового столбца.



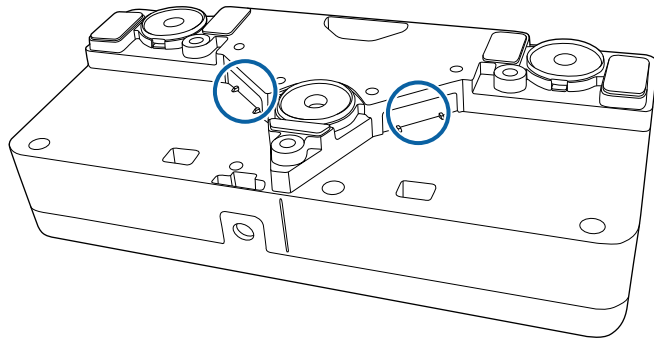
- Убедитесь, что вы не блокируете сигнал между пальцем и интерактивным приемником.
- В случае прикосновения в ненужном месте нажмите на кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления или панели управления.
- Чтобы отменить калибровку сенсора, нажмите и удерживайте кнопку [Esc] в течение 2 секунд.

- 9** Продолжайте до тех пор, пока не скроются все кружки.

Правила техники безопасности для выполнения операций сенсорного взаимодействия

Сенсорные операции пальцем включаются при установке сенсорного блока со встроенным мощным лазером (EB-695Wi/EB-680Wi).

Лазерное излучение распространяется от соответствующих портов на задней панели сенсорного блока:



При выполнении операций сенсорного взаимодействия обратите внимание на следующие важные моменты.

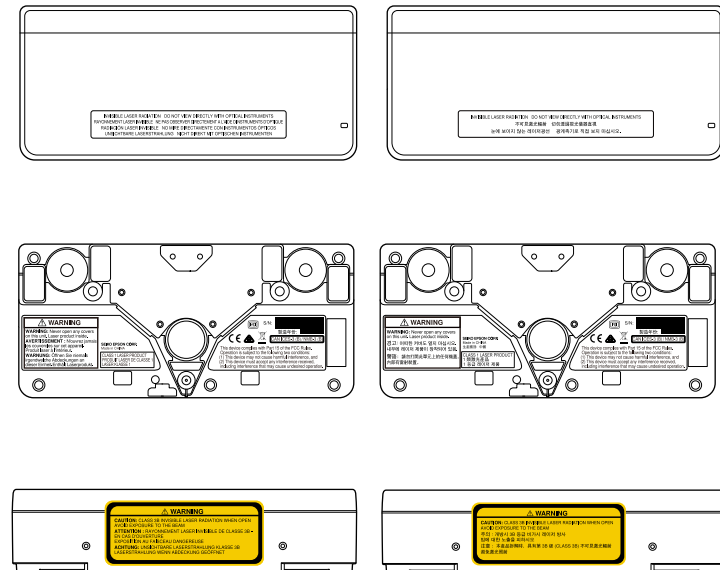
Предупреждение

- Не допускается открывать корпус проектора или сенсорного блока. Не допускается разбирать и модифицировать проектор или сенсорный блок. Электрическое напряжение внутри проектора может стать причиной тяжкого телесного повреждения.
- При неисправности проектора или сенсорного блока отключите устройство от электрической сети и обратитесь к квалифицированным сотрудникам сервисного центра для выполнения ремонта. Длительное использование сенсорного блока может привести к возгоранию, несчастным случаям или нарушению зрения.

Наклейки с предупреждениями о лазерном устройстве

Сенсорный блок является лазерным устройством класса 1, который соответствует стандарту IEC/EN60825-1:2007.

Наклейки, указывающие на класс 1, и предупреждения размещены в следующих местах сенсорного блока:



Наклейки указывают:



- ЛАЗЕРНОЕ УСТРОЙСТВО КЛАССА 1
- ВНИМАНИЕ! Запрещается открывать крышки данного устройства. Внутри устройства находится лазер.
- ВНИМАНИЕ!
 - ОСТОРОЖНО! ПРИ ОТКРЫВАНИИ РАСПРОСТРАНЯЕТСЯ НЕВИДИМОЕ ЛАЗЕРНОЕ ИЗЛУЧЕНИЕ КЛАССА 3В
 - ИЗБЕГАЙТЕ ВОЗДЕЙСТВИЯ ЛУЧА



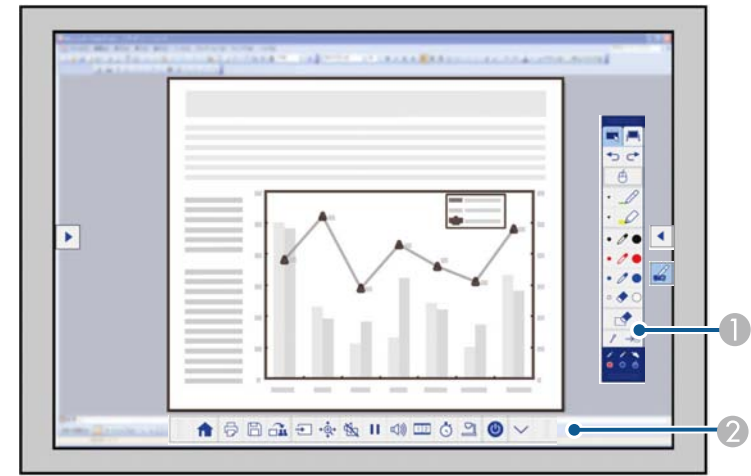
В режиме аннотации можно проецировать изображения с компьютера, планшета, видеоустройства и другого источника, а также добавлять комментарии к проецируемому контенту, используя интерактивные перья или палец (EB-695Wi/EB-680Wi).



- Разрешается использовать оба пера одновременно.
- Разрешается использовать оба пера и два пальца одновременно (EB-695Wi/EB-680Wi).
- Сначала выполните калибровку.

- 1** Проецирование изображения с подключенного устройства.
- 2** Удерживайте интерактивное перо рядом с проецируемым экраном или коснитесь его пальцем.
- 3** Чтобы написать или нарисовать что-либо, коснитесь вкладки панели инструментов  или .

Панель инструментов находится на проецируемом изображении, например:



- 1** Панель рисования
- 2** Нижняя панель инструментов


После отображения панелей инструментов на проецируемом экране можно писать интерактивным пером или пальцем (EB-695Wi/EB-680Wi).



На панели инструментов находятся средства рисования, такие как перо и ластик.


На нижней панели инструментов находятся дополнительные средства, такие как управление проектором и сохранение проецируемого экрана.



- Проектором можно управлять с проецируемого экрана с помощью панели инструментов, отображаемой внизу. Если нижняя панель инструментов не отображается,

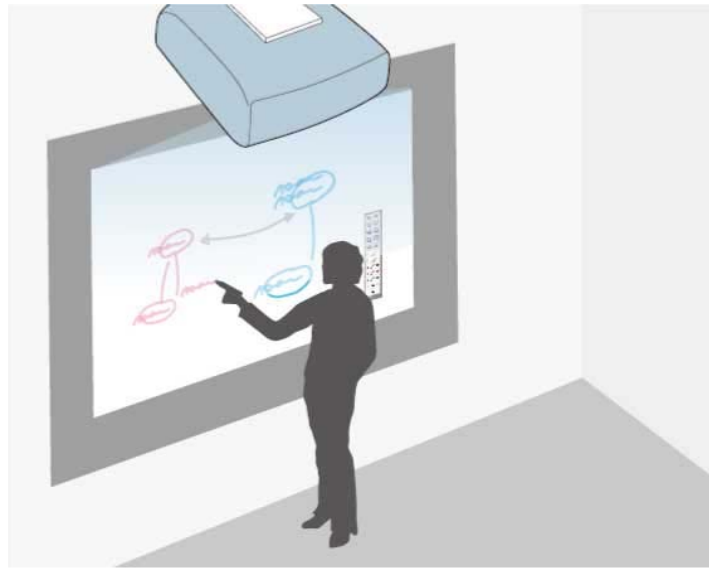
щелкните вкладку инструментов .

- Вкладки панелей инструментов  и  можно

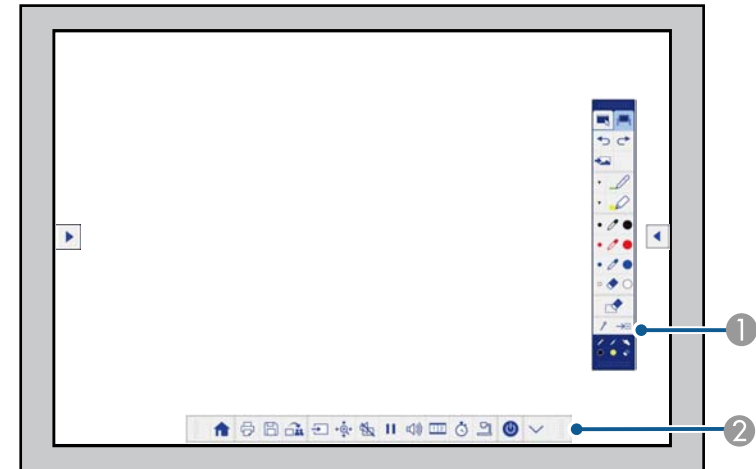
перемещать вверх и вниз, а вкладку  – вправо и влево.

» Дополнительная информация

- "Панели управления режима аннотации и режима белой доски" [стр.103](#)
- "Нижняя панель инструментов для управления проектором" [стр.106](#)



Отображается экран белой доски и панель инструментов, например:




- ① Панель рисования
- ② Нижняя панель инструментов

После отображения панелей инструментов на проецируемом экране можно писать интерактивным пером или пальцем (EB-695Wi/EB-680Wi).

На панели инструментов находятся средства рисования, такие как перо и ластик.



На нижней панели инструментов находятся дополнительные средства, такие как управление проектором и сохранение проецируемого экрана.

Для написания или рисования на проецируемой поверхности, как это делается на школьной или маркерной доске, можно пользоваться интерактивными перьями или пальцем (EB-695Wi/EB-680Wi).



- Разрешается использовать оба пера одновременно.
- Разрешается использовать оба пера и два пальца одновременно (EB-695Wi/EB-680Wi).
- Сначала выполните калибровку.


1 Удерживайте интерактивное перо рядом с проецируемым экраном или коснитесь его пальцем.



2 Коснитесь вкладки на панели инструментов  или . Отобразится панель инструментов.


3 Коснитесь значка  на панели инструментов.



- Проектором можно управлять с проецируемого экрана с помощью панели инструментов, отображаемой внизу. Если нижняя панель инструментов не отображается,

щелкните вкладку инструментов .

- Вкладки панелей инструментов  и  можно

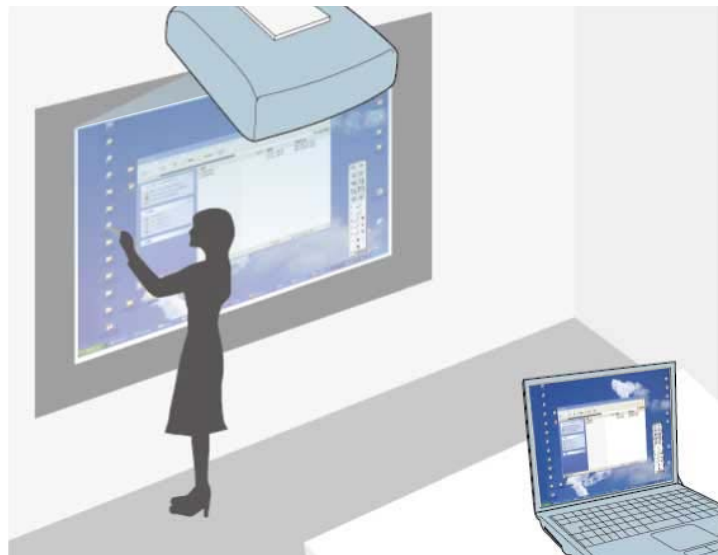
перемещать вверх и вниз, а вкладку  – вправо и влево.



Кроме того, можно использовать программу Easy Interactive Tools, чтобы получить дополнительные интерактивные функции, например, обработка зоны рисования как страницы и создание нескольких страниц для рисования. См. *Руководство по эксплуатации Easy Interactive Tools*. В нем содержатся необходимые инструкции.

» Дополнительная информация

- "Панели управления режима аннотации и режима белой доски" [стр.103](#)
- "Нижняя панель инструментов для управления проектором" [стр.106](#)



При подключении проектора к компьютеру с использованием кабеля USB можно управлять компьютером с проецируемого экрана с помощью интерактивного пера или пальца (EB-695Wi/EB-680Wi) вместо мыши. Вы сможете перемещаться, выбирать и взаимодействовать с компьютерными программами с проецируемого экрана.



- Если используется несколько дисплеев с Windows 7 или более поздней версии, а на втором дисплее используется компьютерный интерактивный режим, выполните следующие настройки:

- Установите для параметра **Режим работы пера** значение **Режим Windows/Mac** в настройке функции **Easy Interactive Function** в меню проектора **Расширен**.

- Перейдите в **Панель управления > Оборудование и звук > Настройки планшетного ПК > Установка**, чтобы запустить программу установки и настроить интерактивные функции.

При настройке третьего дисплея интерактивные функции для него недоступны.

Невозможно писать или рисовать одновременно на нескольких экранах.

- Чтобы использовать компьютерный интерактивный режим по сети, необходимо установить программу EasyMP Multi PC Projection версии 2.10 и выше (для Windows и OS X).

» Дополнительная информация

- "Системные требования к компьютерному интерактивному режиму" [стр.97](#)
- "Использование компьютерного интерактивного режима" [стр.98](#)
- "Регулировка зоны работы пера" [стр.100](#)
- "Установка драйвера Easy Interactive Driver на OS X" [стр.102](#)

Системные требования к компьютерному интерактивному режиму

Для работы в компьютерном интерактивном режиме в вашем компьютере должна использоваться одна из следующих операционных систем.

Windows	Windows Vista Service Pack 2 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-разрядная) • Enterprise (32-разрядная) • Business (32-разрядная) • Home Premium (32-разрядная) • Home Basic (32-разрядная)
	Windows 7 Service Pack 1 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32- и 64-разрядная) • Enterprise (32-и 64-разрядная) • Professional (32-и 64-разрядная) • Home Premium (32- и 64-разрядная)
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32- и 64-разрядная) • Windows 8 Pro (32- и 64-разрядная) • Windows 8 Enterprise (32- и 64-разрядная)
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32- и 64-разрядная) • Windows 8.1 Pro (32- и 64-разрядная) • Windows 8.1 Enterprise (32- и 64-разрядная)
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32- и 64-разрядная) • Windows 10 Pro (32- и 64-разрядная)
Mac	OS X <ul style="list-style-type: none"> • OS X 10.7.x • OS X 10.8.x • OS X 10.9.x • OS X 10.10.x • OS X 10.11.x

Ubuntu	Ubuntu <ul style="list-style-type: none"> • 14.10 • 15.04 • 15.10 • 16.04 LTS
--------	---

Использование компьютерного интерактивного режима

Используя компьютерный интерактивный режим, можно управлять компьютерными программами с проецируемого экрана.

1 Для использования интерактивных функций в OS X сначала установите на компьютер драйвер Easy Interactive Driver.

2 Подключите проектор к компьютеру кабелем USB.



- При использовании компьютерного интерактивного режима по сети кабель USB не требуется.

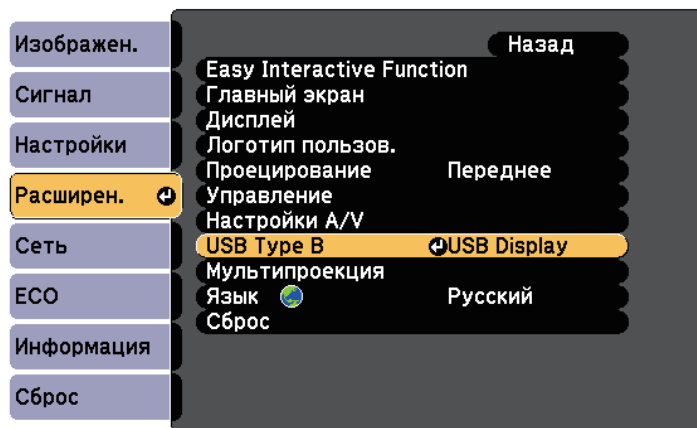
3 Включите проектор.

4 Спроецируйте экран компьютера.

- 5** Нажмите кнопку [Menu], выберите меню **Расширен.** и нажмите кнопку [Enter].



- 6** Выберите параметр **USB Type B** и нажмите кнопку [Enter].

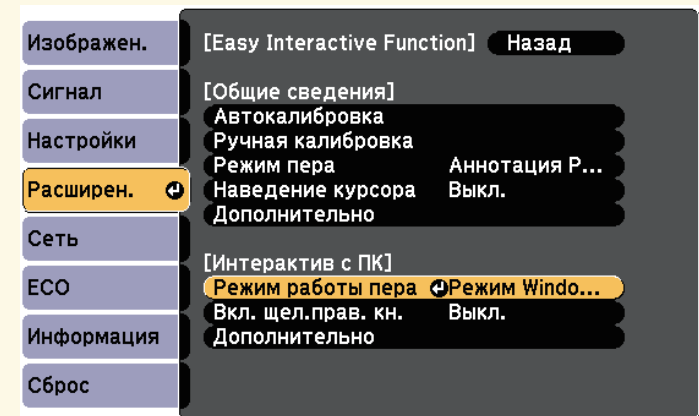


- 7** Выберите один из следующих пунктов:

- Для работы в компьютерном интерактивном режиме, используя кабель для подключения к компьютеру или кабель HDMI, либо через сеть выберите **Easy Interactive Function**.
- Чтобы использовать одновременно компьютерный интерактивный режим и USB Display, выберите **USB Display/Easy Interactive Function**.




- При проецировании с помощью функции USB Display время отклика может увеличиваться.
- При одновременном использовании двух интерактивных перьев в работе некоторых приложений может происходить взаимное наложение. Уберите неиспользуемое интерактивное перо от проецируемого экрана.
- Выберите **Режим работы пера** в параметре **Easy Interactive Function** в меню **Расширен.** в зависимости от операционной системы подключенного компьютера.
☛ **Расширен.** > **Easy Interactive Function** > **Режим работы пера**




- 8** Для выхода из всех меню нажмите кнопку [Menu].


9 Обязательно выполните калибровку проектора при первом использовании.

10 Удерживайте интерактивное перо рядом с проецируемым экраном или коснитесь проецируемого экрана пальцем.



На проецируемом экране отображается значок .



• Сначала справа отображается значок . В следующий раз он отображается на той стороне, на которой вы в последний раз открывали панель инструментов.

• Если значок  не отображается, установите для параметра **Значок режима пера** значение **Вкл.** в меню **Расширен.** проектора.

☛ **Расширен.** > **Дисплей** > **Значок режима пера**

11 Выберите значок , а затем .



Перейти в компьютерный интерактивный режим можно также, выполнив следующие действия:

- Нажмите на кнопку [Pen Mode] на пульте дистанционного управления.
- Измените параметр **Режим пера** в меню **Расширен.** проектора на **Интерактив с ПК.**

☛ **Расширен.** > **Easy Interactive Function** > **Режим пера**

Теперь управлять компьютером можно с помощью интерактивного пера или пальца. Можно также:

- Использовать панель ввода планшетного ПК в Windows 7 или Windows Vista.
- Использовать инструменты рукописного ввода для аннотации в приложениях Microsoft Office.

» Дополнительная информация

- "Инструменты ввода с помощью пера и рукописного ввода" [стр.112](#)
- "Калибровка пера" [стр.83](#)
- "Системные требования к драйверу Easy Interactive Driver" [стр.263](#)
- "Установка драйвера Easy Interactive Driver на OS X" [стр.102](#)
- "Использование интерактивных функций по сети" [стр.110](#)
- "Калибровка для сенсорных операций, выполняемых пальцем" [стр.89](#)

Регулировка зоны работы пера

Рабочая зона пера, как правило, настраивается автоматически при подключении другого компьютера или изменении разрешения экрана компьютера. Если при управлении компьютером с проецируемого экрана (компьютерный интерактивный режим) вы обнаружили неправильное позиционирование пера, можно отрегулировать рабочую зону пера вручную.



Ручная регулировка не доступна при проецировании от источника, расположенного в локальной сети.

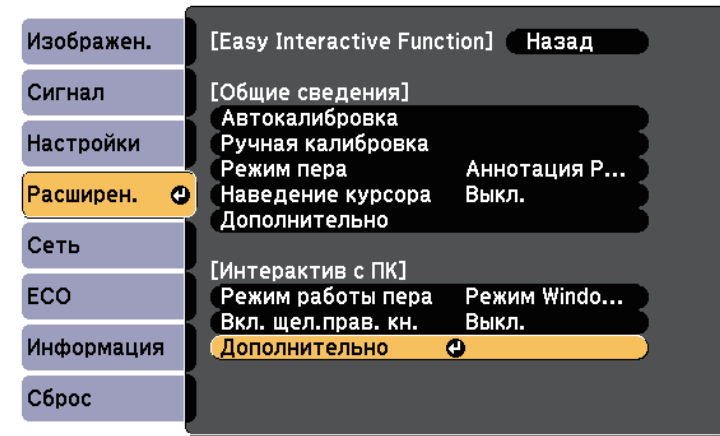
1

При необходимости перейдите в компьютерный интерактивный режим.

- 2** Нажмите кнопку [Menu], выберите меню **Расширен.** и нажмите кнопку [Enter].



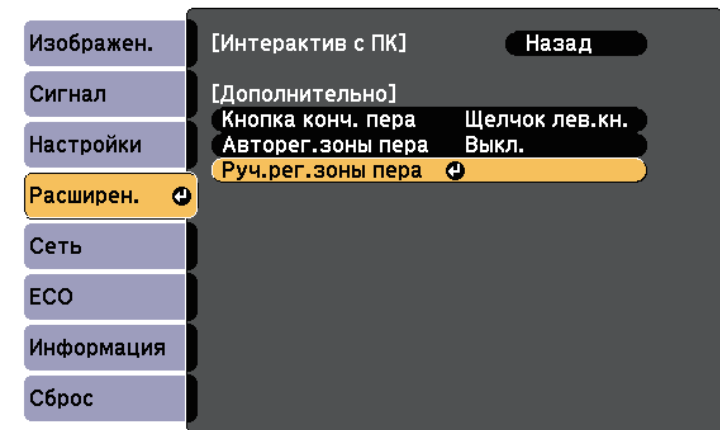
- 4** В разделе **Интерактив с ПК** выберите **Дополнительно** и нажмите кнопку [Enter].



- 3** Выберите параметр **Easy Interactive Function** и нажмите кнопку [Enter].

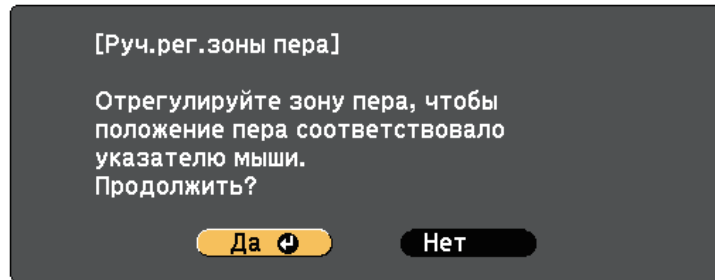


- 5** Выберите **Руч.рег.зоны пера** и нажмите кнопку [Enter].



Если для параметра **Авторег.зоны пера** установлено значение **Вкл.**, выберите **Выкл.**

- 6** Выберите **Да** и нажмите кнопку [Enter].



Указатель мыши перемещается в верхний левый угол.

- 7** Когда указатель мыши остановится в верхнем левом углу изображения, коснитесь пером кончика указателя.

Указатель мыши перемещается в нижний правый угол.

- 8** Когда указатель мыши остановится в нижнем правом углу изображения, коснитесь пером кончика указателя.

» Дополнительная информация

- "Использование компьютерного интерактивного режима" [стр.98](#)

Установка драйвера Easy Interactive Driver на OS X

Для использования компьютерного интерактивного режима установите драйвер Easy Interactive Driver на компьютер.



Возможно, вы уже установили приложение Easy Interactive Tools с помощью функции **Easy Install**. При этом был установлен драйвер Easy Interactive Driver. Подробное описание см. в *Руководство по эксплуатации Easy Interactive Tools* на компакт-диске с документацией.

- 1** Включите компьютер.
- 2** Установите компакт-диск "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function" на компьютер. Отображается окно EPSON.
- 3** Дважды щелкните значок **Install Navi** в окне EPSON.
- 4** Выберите **Выборочная установка**.
- 5** Для установки программы следуйте экранным указаниям.
- 6** Перезапустите компьютер.

Для взаимодействия с проецируемым изображением или управления проектором выполняйте следующие инструкции.

» Дополнительная информация

- "Переключение интерактивного режима" [стр.103](#)
- "Панели управления режима аннотации и режима белой доски" [стр.103](#)
- "Нижняя панель инструментов для управления проектором" [стр.106](#)
- "Системные требования к драйверу Easy Interactive Driver" [стр.263](#)

Переключение интерактивного режима

Вы можете легко переключиться в интерактивный режим.

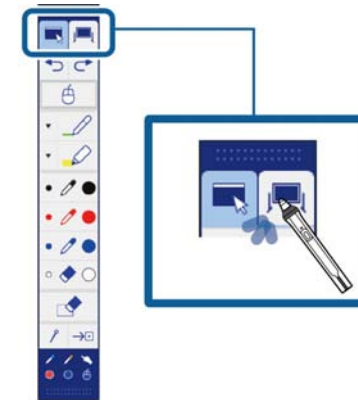
- Для переключения между компьютерным интерактивным режимом и режимом аннотации выберите один из следующих значков:
 - Для перехода из режима аннотации в компьютерный интерактивный режим:



- Для перехода из компьютерного интерактивного режима в режим аннотации:



- Для переключения между режимом аннотации и режимом белой доски выберите один из следующих значков на панели инструментов:



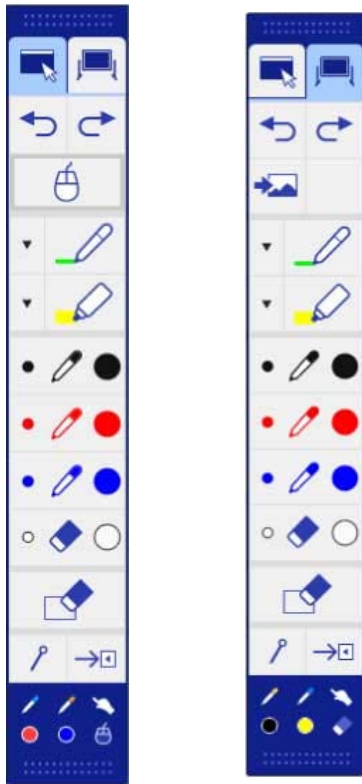
- Сменить интерактивный режим можно также, выполнив следующие действия:
 - Нажмите на кнопку [Pen Mode] на пульте дистанционного управления.
 - Переключитесь на **Аннотация PC Free** или **Интерактив с ПК** в параметре **Режим пера** в меню **Расширен.** проектора.
 - ☛ **Расширен.** > **Easy Interactive Function** > **Режим пера**
 - Переключиться в компьютерный интерактивный режим невозможно, если для параметра **USB Type B** в меню **Расширен.** проектора установлено значение **Беспров.мышь/USB Display**.
 - После перехода в компьютерный интерактивный режим содержимое, нарисованное в режиме аннотации, сохраняется.


Панели управления режима аннотации и режима белой доски

Панель инструментов режима аннотации или режима белой доски позволяет рисовать и писать на проецируемом экране. Панель



инструментов дает возможность легко переключаться в режим аннотации или режим белой доски.

На следующем рисунке слева показана панель управления режима аннотации, а справа – панель инструментов режима белой доски:




	Переключение в режим аннотации.
---	---------------------------------

	Переключение в режим белой доски.
	Отмена последней операции.
	Выполнение последней отмененной операции.
	Переключение в интерактивный режим компьютера.
	Выбор белого или черного фона или одного из четырех шаблонов.
	Запись или рисование линий в свободной форме с помощью пользовательского пера. Выберите значок  , чтобы изменить цвет и ширину пользовательского пера.
	Запись или рисование линий в свободной форме с помощью прозрачного маркера. Выберите значок  , чтобы изменить цвет и ширину маркера.
	Черное перо (малая точка слева, большая справа).
	Красное перо (малая точка слева, большая справа).

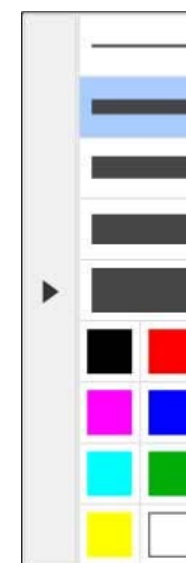
	Синее перо (малая точка слева, большая справа).
	Ластик (узкий слева, широкий справа).
	Очистка всех рисунков.
	Скрытие или отображение панель инструментов во время рисования.  : Во время рисования панель инструментов скрыта.  : Показывать панель инструментов всегда.
	Выход из панели инструментов.
	Отображается инструмент, который используется интерактивным пером   или пальцем  (EB-695Wi/EB-680Wi).  : Функции инструментов пера. Цвет значка указывает на цвет пера.  : Ластики.  : Использование пера или пальца в качестве мыши.

Выбор ширины и цвета линии

Вы можете выбрать цвет и ширину линии для пользовательского пера и маркеров.

1 Выберите значок  рядом с пользовательским пером или маркером аннотации.

Поле выглядит следующим образом:





2 Выберите ширину и цвет линии, которые необходимо использовать для пера или маркеров.

» Дополнительная информация

- "Выбор ширины и цвета линии" [стр.105](#)
- "Выбор шаблонов белой доски" [стр.106](#)



- При наведении на цветовую палитру отображается название цвета.
- Тень цветовой палитры можно изменить с помощью параметра **Цветовая палитра** в меню **Расширен.** проектора.
- **Расширен.** > **Easy Interactive Function** > **Общие сведения** > **Дополнительно** > **Цветовая палитра**


3 Для написания или рисования на проецируемой поверхности выберите инструмент  или , затем используйте перо или палец (EB-695Wi/EB-680Wi).

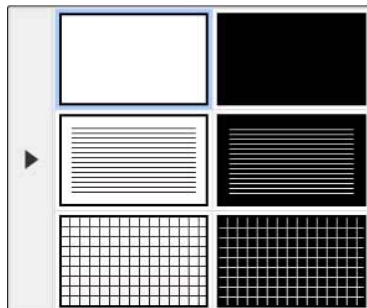


Если на проецируемом экране рисуют перьями одновременно несколько человек, выберите для каждого пера различные цвета и ширину линии. Во время сенсорных операций все пользователи пользуются одним и тем же цветом и толщиной линии.

Выбор шаблонов белой доски

В режиме белой доски можно изменить цвет фона и вставить горизонтальные линии или шаблон фона.

1 В режиме белой доски выберите значок . Отображается следующее поле.



2 Выберите один из образцов шаблонов.











Нижняя панель инструментов для управления проектором

Инструменты нижней панели позволяют сохранять, печатать страницы и управлять различными функциями проектора.



	Отображение Главного экрана.
	Печать проецируемого экрана.  Печать контента, защищенного технологией HDCP, не выполняются.
	Сохранение проецируемого экрана на подключенном USB-накопителе.  Сохранение контента, защищенного технологией HDCP, не выполняются.
	Совместный доступ к текущему экрану с помощью приложения EasyMP Multi PC Projection или Epson iProjection.  Совместный доступ к экрану, защищенному технологией HDCP, не выполняются.

	Смена источника изображения, используя отображаемый список. Чтобы закрыть список источников изображения, выберите значок  вверху списка.
	Увеличение или уменьшение проецируемого изображения.
	Отключение видео и звука. Коснитесь экрана, чтобы снова включить изображение и звук.
	Приостановка воспроизведения видеозаписи.
	Увеличение и уменьшение уровня громкости.
	Разделение экрана для одновременного проецирования двух изображений. При разделении экрана выберите данный значок для детальной настройки использования интерактивных функций в проецируемом разделенном экране.
	Прямой и обратный отсчет времени.

	<p>Отображение панели инструментов для управления камерой для документов.</p> <p>Можно также использовать данные функции.</p> <div style="border: 1px solid black; background-color: #fff9c4; padding: 5px; margin: 10px 0;">  Доступные функции зависят от модели камеры для документов Epson. </div> <p>AF : Автоматическая фокусировка изображения камеры для документов.</p> <p> : Приостановка видеорежима камеры для документов.</p> <p> : Увеличение и уменьшение изображений камеры для документов.</p> <p> : Поворот изображения камеры для документов на 180 градусов.</p> <p> : Съемка неподвижных изображений камеры для документов.</p> <p> : Запуск и останов режима видеозаписи камеры для документов.</p> <p> : Воспроизведение видеозаписи камеры для документов.</p> <p> : Закрытие панели инструментов камеры для документов.</p>
	Выключение проектора.
	инструментов в нижней

» Дополнительная информация


- "сохранение нарисованного контента" [стр.108](#)
- "Печать нарисованного контента" [стр.108](#)
- "Выбор сетевого устройства отображения" [стр.108](#)

сохранение нарисованного контента

Рисунки, созданные на проецируемом экране, можно сохранить на USB-накопитель. Поддерживается сохранение в формате JPG. Ошибка возникает в том случае, если не удастся подключиться к USB-накопителю. Имя файла задается автоматически.



Запоминающие устройства USB с защитой паролем не поддерживаются.

- 1 Подключите USB-накопитель к порту USB-A проектора.
- 2 Выберите значок  на нижней панели инструментов. Выберите **Да**, чтобы сохранить нарисованное.


Печать нарисованного контента

Можно распечатать созданные рисунки с использованием параметров принтера, заданных в подменю **Настройки принтера** в меню проектора **Сеть**. Если принтер не подключен, выводится сообщение об ошибке.

Поддерживаются следующие команды управления принтера.*

Команды управления	Способ подключения
ESC/P-R	По сети
ESC/Page, ESC/Page-Color	
PCL6	

* Некоторые принтеры не поддерживаются. Дополнительные сведения о поддерживаемых моделях можно узнать в компании Epson.


- 1 Выберите значок  на нижней панели инструментов. Отображается экран Печать.
- 2 Укажите число копий на экране Печать (до 20 листов).
- 3 Выберите **Печать**.

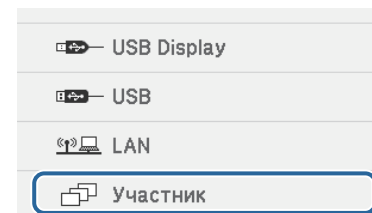
Выбор сетевого устройства отображения

Если устройства подключены к проектору по сети, можно выбрать режим проецирования изображения с данных устройств. Источник изображения можно выбрать с компьютеров, на которых запущена программа EasyMP Multi PC Projection, со смартфонов или планшетов, на которых запущено приложение Epson iProjection.



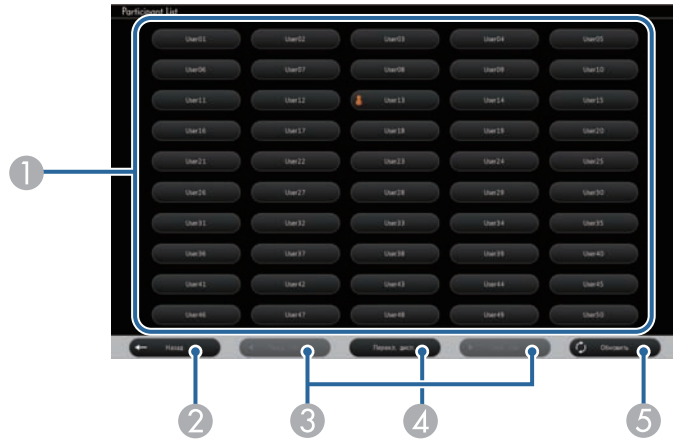
Можно выбрать любое подключенное сетевое устройство для проецирования, даже если пользователь подключился с помощью программы EasyMP Multi PC Projection с включенной функцией модератора. См. *Руководство по эксплуатации EasyMP Multi PC Projection*. В нем содержатся сведения о функции модератора.


- 1 Выберите значок  на нижней панели инструментов, а затем **Участник** из списка источников изображения.



Отображается экран выбора пользователя.

- 2** Выберите имя пользователя для устройства, с которого вы хотите проецировать изображение.



- 1 Отображение имен пользователей для сетевых устройств, подключенных к проектору.
Рядом с именем пользователя текущего устройства проецирования отображается значок  (только при отображении страниц со значками).
- 2 Закрытие экрана выбора пользователя и возврат к предыдущему экрану.
- 3 При отображении эскиза щелкните для перехода на предыдущую или следующую страницу.
- 4 Переключения отображения для экрана выбора пользователя между эскизами или значками.
- 5 Обновление экрана выбора пользователя.
Если к данному проектору по сети подключается дополнительный пользователь, нажмите эту кнопку для обновления списка пользователей.



- Если отображается экран выбора пользователя, невозможно выполнять следующие действия:
 - Выбор другого источника изображения
 - Использование других интерактивных функций
 - Управление проектором с нижней панели инструментов
 - Подключение нескольких проекторов
 - Трансляция звука от проектора (он временно выключен)
 - Проецирование изображения с помощью программы EasyMP Multi PC Projection или Epson iProjection

Воспроизводится изображение экрана выбранного пользователя.
Для смены пользователя повторите следующие действия.



- При подключении к нескольким проекторам с помощью программы EasyMP Multi PC Projection и проецировании одного и того же изображения (зеркалирование) вы не сможете получить доступ к экрану Участник.
- Если сенсорные операции не работают с экраном выбора пользователя, можно вернуться в предыдущий экран, нажав кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления или панели управления.

Проектор может работать по сети в компьютерном интерактивном режиме.

Для создания аннотации в компьютерном интерактивном режиме по сети используется программа Easy Interactive Tools (или другая программа аннотаций). Программа Easy Interactive Tools позволяет использовать различные средства рисования, обрабатывать зону рисования как страницу, сохранять рисунки в файл для последующего использования. Программу Easy Interactive Tools можно установить с компакт-диска "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function". Данное программное обеспечение доступно также на веб-сайте компании Epson.

Чтобы настроить проектор для работы в компьютерной сети и воспользоваться в сети компьютерным интерактивным режимом, используется программа EasyMP Multi PC Projection версии 2.10 или более поздняя версия (для Windows и OS X).

Выберите **Использовать интерактивное перо** на вкладке **General settings** и **Передать многоуровневое окно** на вкладке **Настроить производительность**.

Инструкции см. в *Руководство по эксплуатации EasyMP Multi PC Projection*.



- Количество перьев или пальцев (EB-695Wi/EB-680Wi), которое вы можете использовать одновременно:
 - Windows: два пера и шесть пальцев
 - OS X: одно перо или один палец
- Время отклика при работе через сеть может увеличиваться.
- Невозможно изменить параметр **Режим работы пера** в меню **Расширен.** проектора.
- Допускается одновременное подключение до 4 проекторов с помощью приложения EasyMP Multi PC Projection. При подключении нескольких проекторов для любого из них доступны функции компьютерного интерактивного режима. Операции, выполняемые одним проектором, отражаются в других проекторах.

» Дополнительная информация

- "Меры предосторожности при подключении к проектору в различных подсетях" [стр.110](#)

Меры предосторожности при подключении к проектору в различных подсетях

Соблюдайте эти меры предосторожности при подключении проектора в другую подсеть с помощью программы EasyMP Multi PC Projection и используйте интерактивные функции:

- Выполняйте поиск проектора в сети путем указания его IP-адреса. Поиск проектора по его имени недоступен.
- Убедитесь, что вы получили эхо-ответ от сетевого проектора при отправке эхо-запроса с помощью команды "ping". Если протокол управления сообщениями в сети Интернет (ICMP) отключен на маршрутизаторе, удаленное подключение к проектору возможно, даже если не получен эхо-ответ.
- Следующие порты должны быть открыты.

Порт	Протокол	Назначение	Связь
3620	TCP/UDP	Для подключения и управления	два направления
3621	TCP	Для передачи изображений	два направления
3629	TCP	Для управления проектором	два направления

- Убедитесь, что на маршрутизаторе правильно настроена фильтрация по MAC-адресу и по приложениям.
- Если в сети применяется управление полосой пропускания для связи между устройствами, а программа EasyMP Multi PC Projection работает вне управляемой полосы пропускания, возможно, установить удаленное подключение к проектору не удастся.



Компания Epson не гарантирует подключение к проектору, находящемуся в другой подсети, с помощью программы EasyMP Multi PC Projection, даже если соблюдаются все приведенные требования. С учетом вышеизложенного проверьте подключение в вашей сетевой среде.

При использовании Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 или Windows Vista можно использовать ввод с помощью пера и рукописный ввод, чтобы добавить рукописный ввод и аннотации в свою работу.

Кроме того, воспользуйтесь вводом с помощью пера и рукописным вводом по сети, если интерактивные функции доступны в вашей сети.

» Дополнительная информация

- "Включение функций рукописного ввода и ввода с помощью пера Windows" [стр.112](#)
- "Использование функций рукописного ввода и ввода с помощью пера Windows" [стр.113](#)

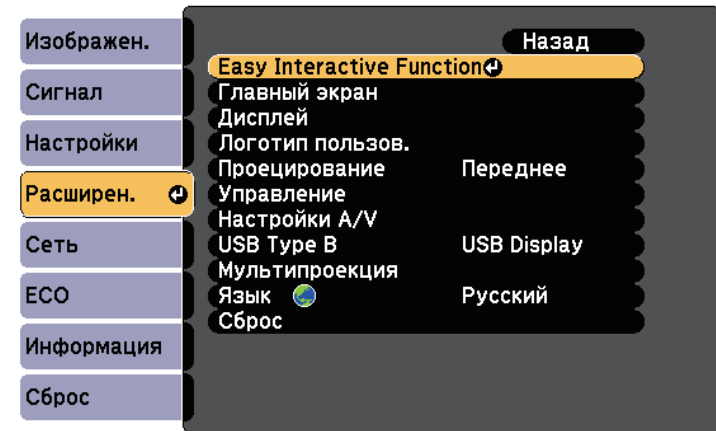
Включение функций рукописного ввода и ввода с помощью пера Windows

Для использования функций рукописного ввода и ввода с помощью пера в Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 или Windows Vista необходимо настроить параметры пера в меню **Расширен.** проектора.

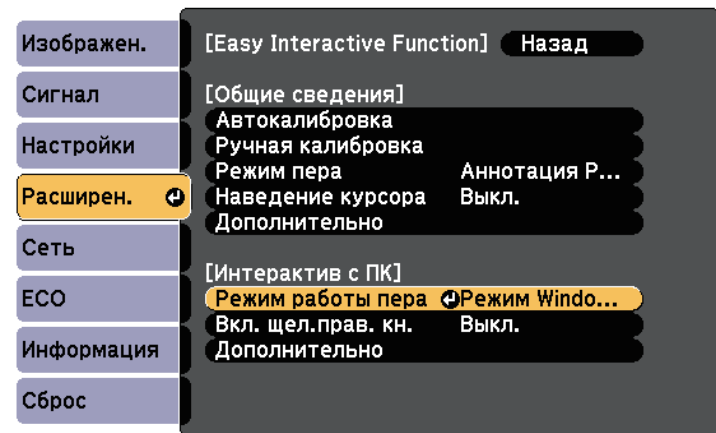
- 1 Нажмите на кнопку [Menu], выберите меню **Расширен.** и нажмите на кнопку [Enter].



- 2 Выберите для параметра функции **Easy Interactive Function** и нажмите на кнопку [Enter].



- 3 Выберите для параметра функции **Режим работы пера** и нажмите на кнопку [Enter].



- 4 Выберите **Режим Windows/Mac** и нажмите кнопку [Enter].


Использование функций рукописного ввода и ввода с помощью пера Windows

При использовании Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 или Windows Vista можно добавить рукописный ввод и преобразовать его в текст.

Если у вас установлен Microsoft Office 2007 или более поздняя версия, можно пользоваться функцией рукописного ввода, чтобы добавить рукописные комментарии в документ Word, таблицу Excel или презентацию PowerPoint.



Названия параметров функций аннотации зависят от версии Microsoft Office.

- Чтобы открыть сенсорную клавиатуру в Windows 10, щелкните правой кнопкой мыши или дотроньтесь и удерживайте кнопку на панели задач, затем выберите **Отобразить сенсорную клавиатуру**. Выберите на экране значок клавиатуры.
- Чтобы открыть сенсорную клавиатуру в Windows 8, щелкните правой кнопкой мыши или дотроньтесь и удерживайте кнопку на панели задач, затем выберите **Панели инструментов > Сенсорная клавиатура**. Выберите значок клавиатуры на экране, затем выберите значок пера.
- Чтобы открыть панель ввода планшетного ПК в Windows 7 или Windows Vista, выберите  > **Все программы > Стандартные > Планшетный ПК > Панель ввода планшетного ПК**.
Напишите в поле с помощью пера или пальца (EB-695Wi/EB-680Wi), затем выберите функцию из предлагаемых для редактирования и преобразования текста.
- Чтобы добавить аннотации рукописного ввода в приложения Microsoft Office, выберите меню **Рецензия**, затем **Начало ввода рукописных данных**.



В Microsoft Word или Excel выберите вкладку **Вставить** и нажмите на **Начало ввода рукописных данных**.

- Чтобы создать аннотацию к слайдам PowerPoint в режиме слайд-шоу, нажмите кнопку сбоку пера или нажмите пальцем на проецируемую поверхность и удерживайте около 3 секунд, затем выберите **Параметры указателя > Перо** из всплывающего меню.

Дополнительные сведения по этим функциям читайте в справке Windows.

Изображения из двух источников можно проецировать одновременно в правой и в левой частях экрана, при этом используя интерактивные функции.

Писать и рисовать можно одновременно на нескольких экранах.




- На одном из экранов можно использоваться только компьютерный интерактивный режим.
- Область, в которой можно писать и рисовать, обозначается рамкой. При одновременном проецировании двух изображений нажмите кнопку [Menu] и установите для параметра **Показ. обл. рисов.** значение **Вкл.**
- Время отклика может увеличиваться.

» Дополнительная информация

- "Включение полиэкранного проецирования" [стр.114](#)
- "Выбор параметров разделения экрана для интерактивных функций" [стр.115](#)
- "Одновременное проецирование двух изображений" [стр.120](#)

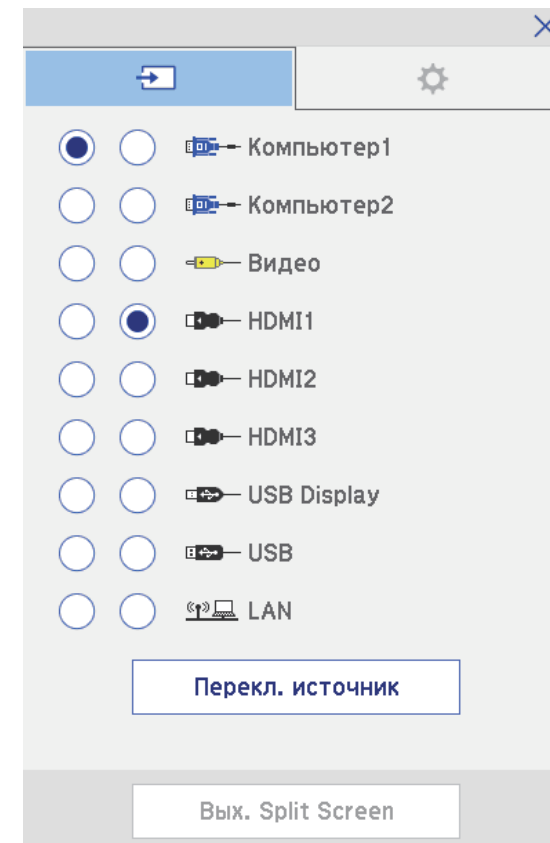
Включение полиэкранного проецирования

Экран можно разделить для одновременного проецирования двух изображений с помощью нижней панели инструментов или пульта ДУ. Для перехода в режим разделения экрана проецирования с помощью нижней панели инструментов выполните следующие действия.

- 1 Выберите значок  на нижней панели инструментов.



- 2 Выберите источники входного сигнала для левой и правой частей экрана.







Допускается выбор только источников входного сигнала, которые можно комбинировать.

3 Выберите **Перекл. источник**.

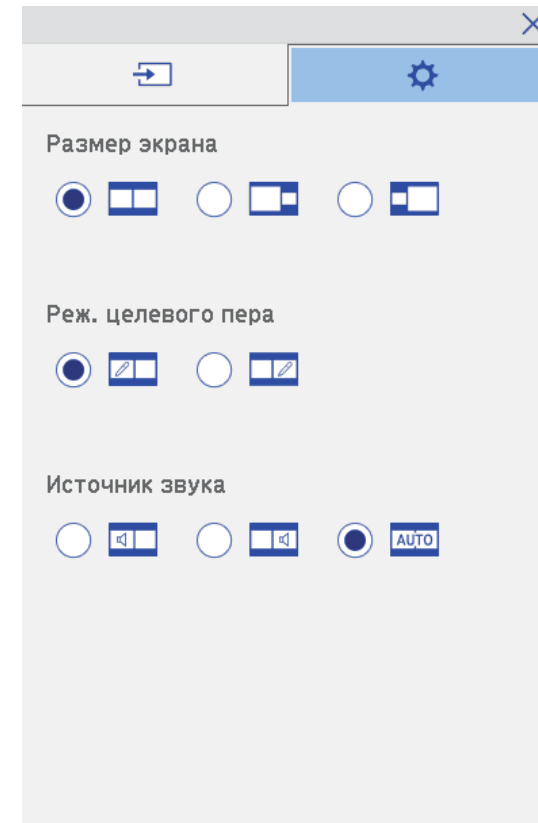
Выбор параметров разделения экрана для интерактивных функций


Для выбора параметров разделения экрана проецирования с помощью нижней панели инструментов выполните следующие действия.


1 Выберите значок  на нижней панели инструментов. Отображается экран параметров разделения экрана.


2 Выберите вкладку .

3 Выберите следующие параметры разделения экрана.

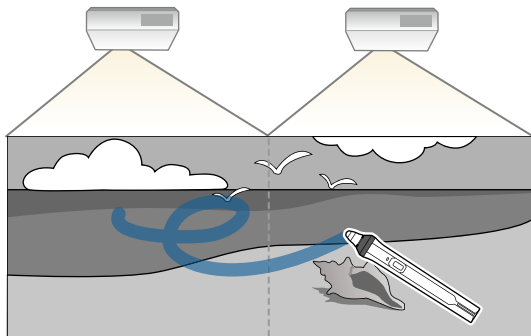


- **Размер экрана:** увеличение одного изображения с одновременным уменьшением другого изображения. В зависимости от входных видеосигналов изображения могут быть не одного размера, даже если выбрать значок  (Параметр **Равные**).
- **Реж. целевого пера:** использование пера или пальца в качестве мыши на любом экране.

- **Источник звука:** выбор источника звука. Выберите значок  (Авто), чтобы прослушивать звук с большего экрана или с левого экрана.

4 Выберите значок  на разделенном экране для выхода из него.

При проецировании с двух проекторов, установленных рядом, можно использовать интерактивные функции проектора. Установите драйвер Easy Interactive Driver 4.0 с компакт-диска Epson Projector Software for Easy Interactive Function.



Подробное описание установки нескольких проекторов и настройки интерактивных функций см. в *Руководство по установке*.





Запись и рисование на всех границах изображений невозможна.

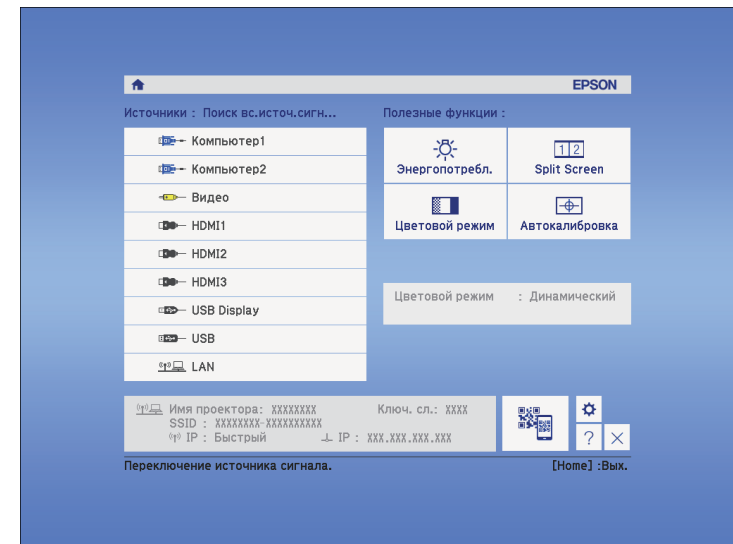
» Дополнительная информация

- "Временное использование интерактивных функций в режиме только одного из проекторов" [стр.117](#)
- "Использование нескольких проекторов" [стр.139](#)
- "Системные требования к драйверу Easy Interactive Driver" [стр.263](#)
- "Подключение нескольких проекторов одной модели" [стр.39](#)

функции только на одном из проекторов, выбрав следующие параметры. Данный параметр можно выбрать только на Главном экране.

- 1 Нажмите кнопку [Home] на пульте дистанционного управления или значок  на нижней панели инструментов. Отображается Главный экран.

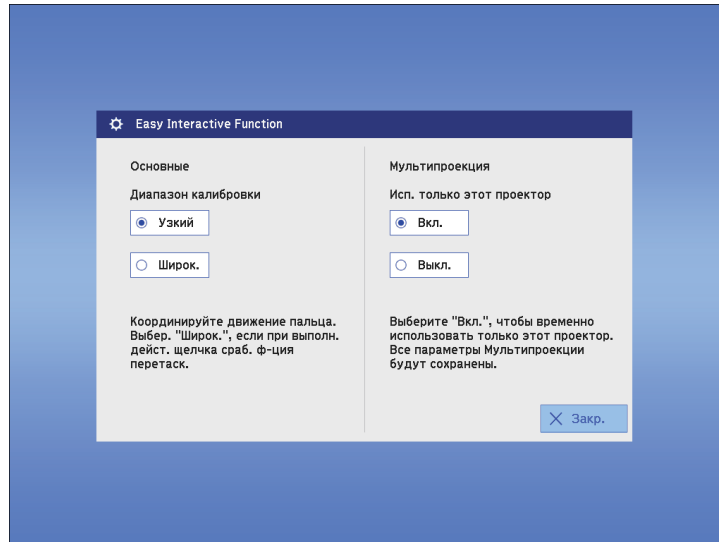
- 2 Нажмите значок .



Временное использование интерактивных функций в режиме только одного из проекторов

При использовании интерактивных функций на экране, проецируемом двумя проекторами можно временно использовать интерактивные

3 Выберите **Вкл.** для параметра **Исп. только этот проектор**.



4 Нажмите кнопку **Закрыть** для возврата к предыдущему экрану.

Теперь временно можно пользоваться интерактивными функциями с помощью только одного из проекторов.



При выключении проектора параметру **Исп. только этот проектор** возвращается значение **Выкл.**

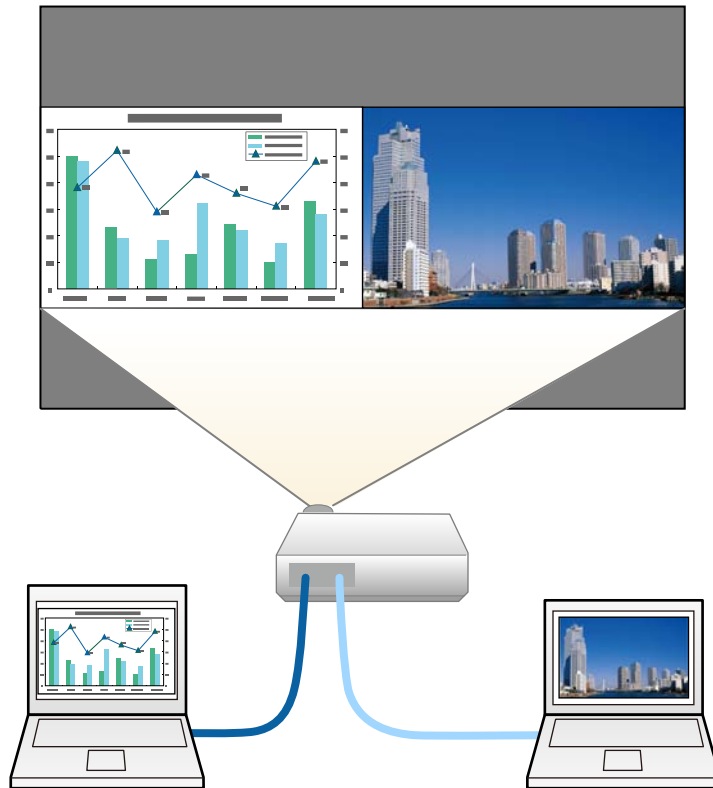
Регулировка функций проектора

Для регулировки функций проектора следуйте инструкциям из этих разделов.

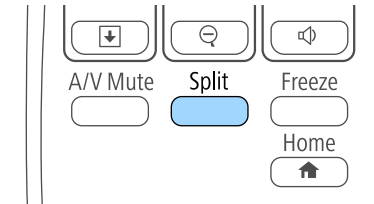
» **Дополнительная информация**

- "Одновременное проецирование двух изображений" [стр.120](#)
- "Проецирование презентации PC Free" [стр.123](#)
- "Временное отключение изображения и звука" [стр.128](#)
- "Временное прекращение подачи видеосигнала" [стр.129](#)
- "Масштабирование изображений" [стр.130](#)
- "Использование пульта дистанционного управления в качестве беспроводной мыши" [стр.131](#)
- "Использование пульта дистанционного управления в качестве указателя" [стр.133](#)
- "Сохранение изображения логотипа пользователя" [стр.134](#)
- "Сохранение пользовательского шаблона" [стр.137](#)
- "Использование нескольких проекторов" [стр.139](#)
- "Проецирование изображений с порта HDMI3 с помощью дополнительного интерфейсного модуля" [стр.148](#)
- "Функции защиты проектора" [стр.150](#)


Для одновременного проецирования двух изображений с разных источников изображения можно воспользоваться функцией разделения экрана. Управлять функцией разделения экрана можно с пульта дистанционного управления или через меню проектора.



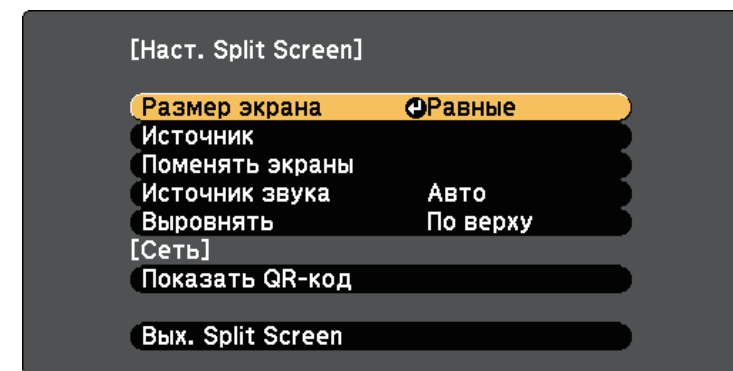
1 Нажмите кнопку [Split] на пульте дистанционного управления.




Выбранный в настоящий момент источник входного сигнала проецируется на левую часть экрана.

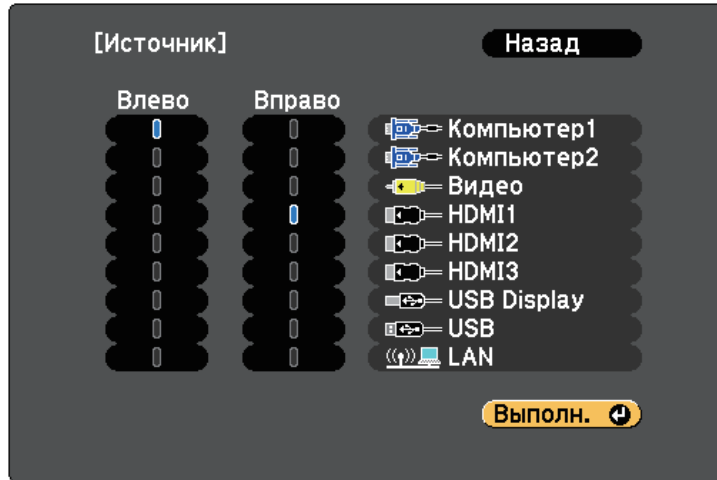
 Те же действия можно выполнить, используя пункт **Split Screen** в меню проектора **Настройки**.

2 Нажмите кнопку [Menu].
Появляется этот экран:



- Во время использования функции разделения экрана другие функции проектора могут быть недоступными, и некоторые настройки могут автоматически применяться для обоих изображений.
- Разбить проекцию экрана невозможно, если для параметра **Подключить ELPCB02** установлено значение **Вкл.** в меню проектора **Расширен.**
 **Расширен.** > **Управление** > **Подключить ELPCB02**

- 3** Для выбора источника входного сигнала выберите параметр **Источник**, нажмите кнопку [Enter], выберите источник входного сигнала, затем значение **Выполнить** и нажмите кнопку [Enter].




- Можно выбрать только те источники входного сигнала, которые можно комбинировать.
- Во время использования функции разделения экрана открывается экран **Источник**, если источник входного сигнала изменен с пульта дистанционного управления.


- 4** Для переключения изображений выберите пункт **Поменять экраны** и нажмите кнопку [Enter].
Проецируемые изображения справа и слева меняются местами.



- 5** Для увеличения одного изображения при уменьшении другого выберите пункт **Размер экрана**, нажмите кнопку [Enter], выберите размер и нажмите кнопку [Enter]. Для выхода из меню нажмите кнопку [Menu].

 В зависимости от входных видеосигналов изображения могут быть не одного размера, даже если выбрать параметр **Равные**.

- 6** Для выбора источника звука выберите пункт **Источник звука**, нажмите кнопку [Enter], выберите вариант источника звука и нажмите кнопку [Enter]. Для выхода из меню нажмите кнопку [Menu].

 Выберите значение **Авто**, чтобы прослушать звук с самого большего или с левого экрана.

- 7** Чтобы совместить проецируемые изображения по верхней части экрана, выберите **Выровнять**, нажмите кнопку [Enter], выберите **Сверху** и снова нажмите кнопку [Enter]. Для выхода из меню нажмите кнопку [Menu].

- 8** Для выхода из функции разделения экрана нажмите кнопку [Split] или [Esc].

» **Дополнительная информация**

- "Неподдерживаемые сочетания источников входного сигнала для проецирования на полиэкран" [стр.122](#)
- "Ограничения проецирования на полиэкран" [стр.122](#)
- "Использование интерактивных функций при одновременном проецировании двух изображений" [стр.114](#)

Неподдерживаемые сочетания источников входного сигнала для проецирования на полиэкран

Следующие комбинации источников входного сигнала не могут проецироваться на полиэкран.

- Компьютер1 и Компьютер2
- Компьютер1, Компьютер2 и Видео
- USB Display и USB/LAN
- USB и LAN

Ограничения проецирования на полиэкран

Рабочие ограничения

В ходе проецирования на полиэкране недоступны следующие операции.

- Настройка меню проектора
- E-Zoom
- Переключение формата изображения (формат изображения получает значение **Нормальный**)
- Операции с применением кнопки [User] на пульте дистанционного управления
- Автонастр. диафр.



Справка отображается только в тех случаях, когда отсутствуют входные сигналы изображения, либо отображается уведомление об ошибке или предупреждение.

Ограничения для изображений

- При выполнении регулировок, таких как **Яркость**, **Контраст**, **Насыщен. цвета**, **Оттенок** и **Резкость** в меню проектора **Изображен.**, их можно применить к изображению только на левой стороне экрана.

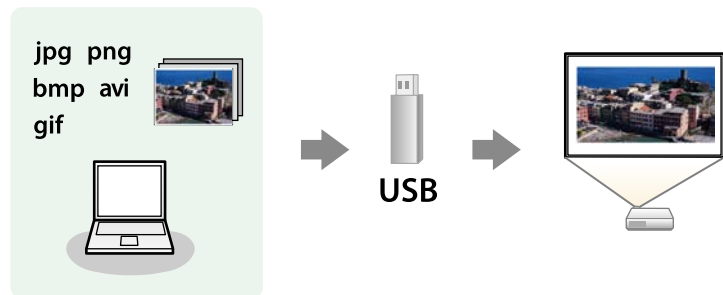
Значения регулировок по умолчанию применяются к изображению в правой части экрана. Регулировки, которые влияют на все проецируемое изображение, такие как **Цветовой режим** и **Цвет. температ.** применяются как для левого, так и для правого изображения.

- Даже если регулировки выполняются для таких параметров как **Шумоподавление** и **Деинтерлейсинг** в меню проектора **Изображен.**, **Шумоподавление** устанавливается на 0, а **Деинтерлейсинг** в значение **Выкл.** для изображения справа.
 - ☛ **Изображен.** > **Улучш-е изображ-я** > **Шумоподавление**
 - ☛ **Изображен.** > **Дополнительно** > **Деинтерлейсинг**
- Даже если настроить параметр **Фон** на значение **Логотип** в меню проектора **Расширен.**, при отсутствии сигнала изображения отображается синий экран.

» Дополнительная информация

- "Формат изображения" [стр.70](#)
- "Цветовой режим" [стр.73](#)
- "Настройки входного сигнала - Меню Сигнал" [стр.186](#)
- "Настройки функций проектора - Меню Настройки" [стр.188](#)
- "Настройка проектора - Меню Расширен" [стр.191](#)
- "Масштабирование изображений" [стр.130](#)
- "Настройка автоматической диафрагмы" [стр.73](#)

Функцией проектора PC Free можно воспользоваться, когда присоединено устройство USB, содержащее совместимые файлы презентации. Она позволяет быстро и просто отображать презентацию и управлять ею с помощью пульта дистанционного управления проектора.



» Дополнительная информация

- "Поддерживаемые типы файлов PC Free" [стр.123](#)
- "Меры предосторожности при проецировании с функцией PC Free" [стр.123](#)
- "Запуск показа слайдов PC Free" [стр.124](#)
- "Запуск презентации фильмов PC Free" [стр.126](#)
- "Параметры отображения в функции PC Free" [стр.127](#)

Содержимое файла	Тип файла (расширение)	Детали
Изображение	.jpg	Убедитесь, что файл не: <ul style="list-style-type: none"> • Имеет формат СМҮК • Имеет формат с прогрессивной разверткой • Сильно сжат • Имеет разрешение больше 8192 × 8192
	.bmp	Убедитесь, что файл не: <ul style="list-style-type: none"> • Имеет разрешение больше 1280 × 800
	.gif	Убедитесь, что файл не: <ul style="list-style-type: none"> • Имеет разрешение больше 1280 × 800 • Имеет анимации
	.png	Убедитесь, что файл не: <ul style="list-style-type: none"> • Имеет разрешение больше 1280 × 800 *
Видеофильм	.avi (движущийся JPEG)	Поддержка AVI 1.0. Убедитесь, что файл не: <ul style="list-style-type: none"> • Сохранен с аудиокодеком, отличным от РСМ или ADPCM • Имеет разрешение больше 1280 × 720 • Более 2 ГБ

Поддерживаемые типы файлов PC Free

С помощью функции проектора PC Free можно проецировать следующие типы файлов.



- Для получения лучших результатов поместите файлы на носитель, отформатированный в FAT16/32.
- Если при проецировании с носителя, отформатированного в файловой системе, отличной от Windows, возникают проблемы, попробуйте отформатировать носитель в ОС Windows.

Меры предосторожности при проецировании с функцией PC Free

При использовании функции PC Free обратите внимание на следующие меры предосторожности.

- Не отсоединяйте запоминающее устройство USB, пока к нему осуществляется доступ; в противном случае, функция PC Free может выполняться неправильно.

- Когда выполняется функция PC Free, может быть невозможно использовать функции безопасности определенных запоминающих устройств USB.
 - Когда присоединено устройство USB с адаптером пер. тока, во время использования устройства с проектором присоедините адаптер пер. тока к розетке.
 - Однако проектор может поддерживать не все имеющиеся в продаже устройства чтения карт памяти USB.
 - Проектор может распознать до 5 карт, одновременно установленных в подключенный считыватель карт.
 - Во время использования функции PC Free трапецеидальное искажение корректировать невозможно, поэтому откорректируйте форму изображения до проведения презентации.
 - При проецировании с функцией PC Free можно воспользоваться следующими функциями:
 - Функция паузы
 - Кнопка A/V mute
 - E-Zoom
 - Указатель
- » **Дополнительная информация**
- "Временное прекращение подачи видеосигнала" [стр.129](#)
 - "Временное отключение изображения и звука" [стр.128](#)
 - "Масштабирование изображений" [стр.130](#)
 - "Использование пульта дистанционного управления в качестве указателя" [стр.133](#)

Запуск показа слайдов PC Free

После присоединения устройства USB к проектору можно переключиться на источник входного сигнала USB и начать слайд-шоу.



- Можно изменить параметры функции PC Free или добавить специальные эффекты, отметив подсветкой пункт **Параметр** внизу экрана и нажав кнопку [Enter].
- Показом слайдов можно управлять, используя интерактивное перо или палец вместо пульта дистанционного управления (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).

1

Нажмите кнопку [USB] на пульте дистанционного управления. Открывается экран со списком файлов функции PC Free.



- Если отображается экран **Выбрать диск**, нажимайте кнопки со стрелками, чтобы выбрать диск, а затем нажмите кнопку [Enter].
- Для отображения экрана **Выбрать диск** отметьте подсветкой пункт **Выбрать диск**, вверху экрана со списком файлов и нажмите кнопку [Enter].

2 Для расположения файлов выполните одно из следующих действий:

- Если необходимо отобразить файлы в подпапке на устройстве, нажимайте кнопки со стрелками, чтобы отметить подсветкой папку, а затем нажмите кнопку [Enter].
- Для возвращения к уровню папки на устройстве отметьте подсветкой пункт **К началу**, а затем нажмите кнопку [Enter].
- Для просмотра дополнительных файлов в папке отметьте подсветкой пункт **Следующая страница** или **Предыдущая страница** и нажмите кнопку [Enter] или нажмите кнопки вверх или вниз [Page] на пульте дистанционного управления.

3 Выполните одно из следующих действий:

- Для отображения отдельного изображения нажимайте кнопки со стрелками, чтоб отметить подсветкой изображение, а затем нажмите кнопку [Enter]. (Нажмите кнопку [Esc], чтобы вернуться на экран со списком файлов).
- Для отображения слайд-шоу всех изображений в папке нажимайте кнопки со стрелками, чтобы отметить подсветкой пункт **Показ слайдов** внизу экрана, а затем нажмите кнопку [Enter].

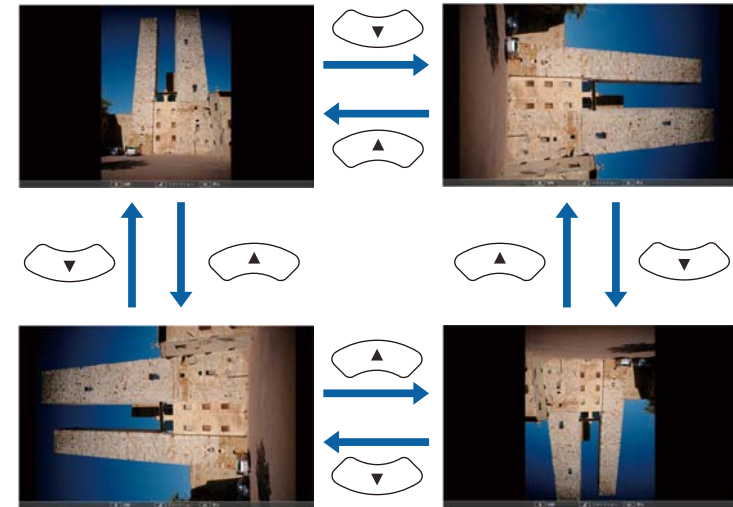


- Можно изменить время включения изображения, отметив подсветкой пункт **Параметр** внизу экрана и нажав кнопку [Enter].
- Если имена файлов длиннее, чем область отображения или включают неподдерживаемые символы, они могут быть укорочены или изменены только в режиме отображения экрана.

4 Во время проецирования используйте для управления отображением следующие команды:

- Для вращения отображаемого изображения нажимайте кнопку со стрелкой вверх или вниз.

Кроме того, можно вращать изображение, сдвигая его с помощью интерактивного пера (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi) или пальца (EB-695Wi/EB-680Wi).



- Для перемещения на следующее или предыдущее изображение нажимайте кнопку со стрелкой влево или вправо.

Можно перемещать изображение вперед или назад, сдвигая его с помощью интерактивного пера (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi) или пальца (EB-695Wi/EB-680Wi).

5 Для прекращения отображения следуйте инструкциям на экране или нажмите кнопку [Esc].

Происходит возврат к экрану со списком файлов.

6 Выключите устройство USB при необходимости, а затем отсоедините устройство от проектора.

» Дополнительная информация

- "Параметры отображения в функции PC Free" [стр.127](#)
- "Подключение к устройству USB" [стр.36](#)

Запуск презентации фильмов PC Free

После присоединения устройства USB к проектору можно переключиться на источник входного сигнала USB и начать показ фильма.



- Можно изменить параметры функции PC Free, отметив подсветкой пункт **Параметр** внизу экрана и нажав кнопку [Enter].

- 1** Нажмите кнопку [USB] на пульте дистанционного управления. Открывается экран со списком файлов функции PC Free.



- Если отображается экран Выбрать диск, нажимайте кнопки со стрелками, чтобы выбрать диск, а затем нажмите кнопку [Enter].
- Для отображения экрана Выбрать диск отметьте подсветкой пункт **Выбрать диск**, сверху экрана со списком файлов и нажмите кнопку [Enter].

- 2** Для расположения файлов выполните одно из следующих действий:

- Если необходимо отобразить файлы в подпапке на устройстве, нажимайте кнопки со стрелками, чтобы отметить подсветкой папку, а затем нажмите кнопку [Enter].
- Для возвращения к уровню папки на устройстве отметьте подсветкой пункт **К началу**, а затем нажмите кнопку [Enter].
- Для просмотра дополнительных файлов в папке отметьте подсветкой пункт **Следующая страница** или **Предыдущая страница** и нажмите кнопку [Enter] или нажмите кнопки вверх или вниз [Page] на пульте дистанционного управления.

- 3** Для воспроизведения фильма нажимайте кнопки со стрелками, чтобы отметить подсветкой файл, а затем нажмите кнопку [Enter].



- Если имена файлов длиннее, чем область отображения или включают неподдерживаемые символы, они могут быть укорочены или изменены только в режиме отображения экрана.
- Если необходимо воспроизвести все фильмы в папке по порядку, выберите параметр **Показ слайдов** внизу экрана.

- 4** Для прекращения воспроизведения фильма нажмите кнопку [Esc], отметьте подсветкой пункт **Выход**, а затем нажмите кнопку [Enter].

Происходит возврат к экрану со списком файлов.

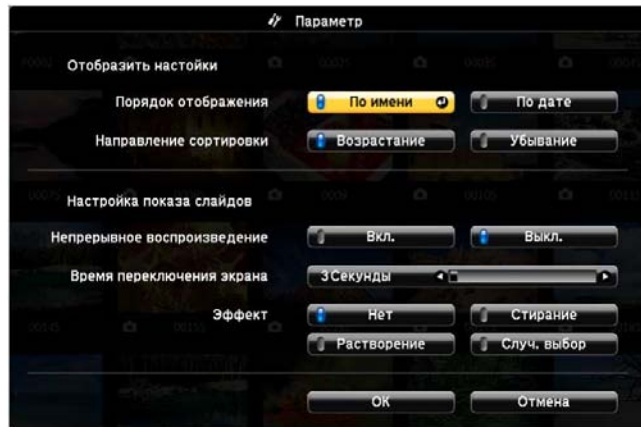
- 5** Выключите устройство USB при необходимости, а затем отсоедините устройство от проектора.

» Дополнительная информация

- "Параметры отображения в функции PC Free" [стр.127](#)
- "Подключение к устройству USB" [стр.36](#)

Параметры отображения в функции PC Free

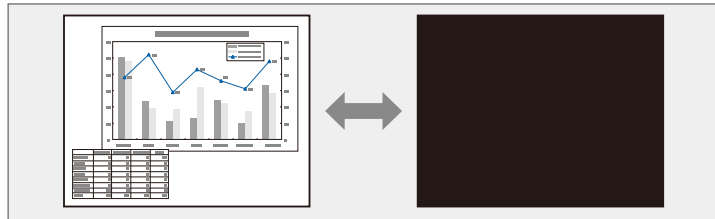
Во время использования функции PC Free можно выбрать следующие параметры отображения. Для доступа к этому экрану отметьте подсветкой пункт **Параметр** внизу экрана со списком файлов функции PC Free и нажмите кнопку [Enter].



Настройка	Параметры	Описание
Время переключения экрана	Нет	Нет автоматического отображения следующего файла
	1 Секунда - 60 Секунд	Отображение файлов в течение выбранного времени и автоматическое переключение на следующий файл; изображения с высоким разрешением могут переключаться немного медленнее
Эффект	Нет	Нет эффекта
	Стирание	Переход между изображениями с использованием эффекта вытирания
	Растворение	Переход между изображениями с использованием эффекта растворения
	Случ. выбор	Переход между изображениями с использованием произвольного набора эффектов

Настройка	Параметры	Описание
Порядок отображения	По имени	Отображение файлов по именам
	По дате	Отображение файлов по датам
Направление сортировки	Возрастание	Сортировка файлов от первого до последнего
	Убывание	Сортировка файлов от последнего до первого
Непрерывное воспроизведение	Вкл.	Непрерывное отображение слайд-шоу
	Выкл.	Отображение слайд-шоу один раз

Если необходимо перенаправить внимание аудитории во время презентации, можно временно выключить проецируемое изображение и звук. Можно продолжить воспроизведение любого звука или видеосигнала, однако, невозможно восстановить проецирование с момента, когда оно было остановлено.



Если нужно отобразить изображение, например, логотип компании или картинку, когда нажата кнопка [A/V Mute], можно выбрать отображаемый экран в параметре **A/V Mute** в меню проектора **Расширен**.

☛ **Расширен.** > **Дисплей** > **A/V Mute**

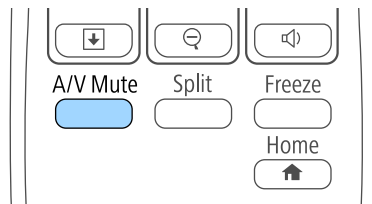


- После отключения звука и изображения питание проектора автоматически выключается через 30 минут. Эту функцию можно деактивировать в меню проектора **ECO**.
☛ **ECO** > **Таймер откл. A/V**
- Во время выполнения команды Кнопка A/V mute лампа продолжает гореть, т.е. часы ее работы продолжают накапливаться.

» Дополнительная информация

- "Настройка проектора - Меню Расширен" [стр.191](#)
- "Настройка проектора - Меню ECO" [стр.205](#)

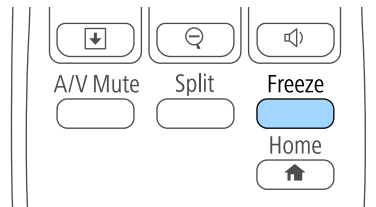
- 1** Нажмите кнопку [A/V Mute] на пульте дистанционного управления, чтобы временно остановить проецирование и отключить звук.



- 2** Для включения изображения и звука еще раз нажмите кнопку [A/V Mute].

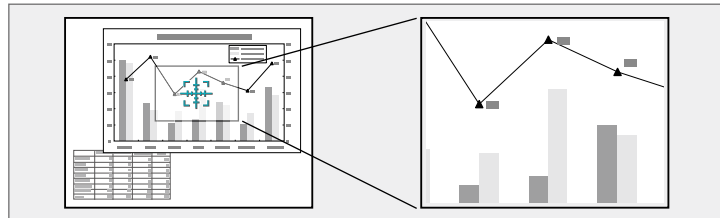
Можно временно прекратить воспроизведение видеосигнала или компьютерной презентации и зафиксировать на экране текущее изображение. Можно продолжить воспроизведение любого звука или видеосигнала, однако, невозможно восстановить проецирование с момента, когда оно было остановлено.

- 1** Для прекращения воспроизведения видеосигнала нажмите кнопку [Freeze] на пульте дистанционного управления.



- 2** Для возобновления воспроизведения видеосигнала еще раз нажмите кнопку [Freeze].

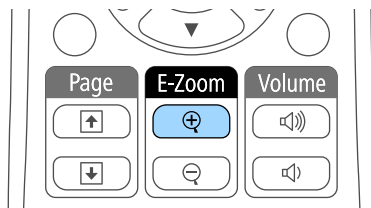
Можно привлечь внимание к части презентации, увеличив часть изображения на экране.



- Для уменьшения масштаба изображения нажмите кнопку [E-Zoom] –.
- Для возврата к исходному размеру изображения нажмите кнопку [Esc].

Увеличенное изображение проецируется, а на экране появляется коэффициент увеличения.

- 1** Нажмите кнопку [E-Zoom] + на пульте дистанционного управления.



На экране появляется перекрестье, указывающее на центр увеличиваемой области.

- 2** Для регулировки масштабируемого изображения воспользуйтесь следующими кнопками на пульте дистанционного управления:
 - Используйте кнопки со стрелками, чтобы разместить перекрестье на области изображения, которые нужно увеличить. Для перемещения перекрестья по диагонали одновременно нажмите любую пару смежных кнопок со стрелками.
 - Повторно нажмите кнопку [E-Zoom] +, чтобы увеличить область изображения. Для ускорения увеличения нажмите и удерживайте кнопку [E-Zoom] +. Для увеличения выбранной области в 1—4 раза предусмотрено 25 шагов увеличения.
 - Для панорамирования масштабируемой области изображения используйте кнопки со стрелками.

Пульт дистанционного управления проектора можно использовать в качестве беспроводной мыши, чтобы управлять проецированием с компьютера на расстоянии.



Функции беспроводной мыши можно использовать с Windows Vista и выше или OS X 10.7.x и выше.

- 1** Присоедините проектор к компьютеру через порт проектора USB-B, Computer или HDMI.

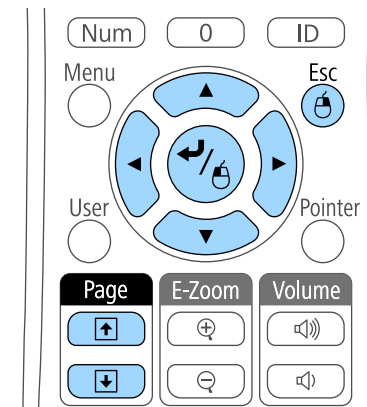


Функция беспроводной мыши не работает во время проецирования изображений с устройства, присоединенного к порту HDMI1/MHL с использованием кабеля MHL.

- 2** Если компьютер подключен к другому порту, но не USB-B, также подключите кабель USB к порту проектора USB-B и к порту USB на своем компьютере (для поддержки беспроводной мыши).

- 3** Начните презентацию.

- 4** Для управления презентацией воспользуйтесь следующими кнопками на пульте дистанционного управления:



- Для перемещения по слайдам или страницам нажмите и удержите кнопки вверх или вниз [Page].
- Для перемещения курсора по экрану используйте кнопки со стрелками. Для перемещения указателя по диагонали одновременно нажмите любую пару смежных кнопок со стрелками.
- Для нажатия левой кнопки мыши один раз нажмите кнопку [Enter] (двойное нажатие соответствует двойному нажатию кнопки мыши). Для нажатия правой кнопки мыши нажмите кнопку [Esc].
- Для перетягивания и отпускания удерживайте кнопку [Enter] при перемещении курсора кнопками со стрелками, затем отпустите кнопку [Enter] в месте назначения.

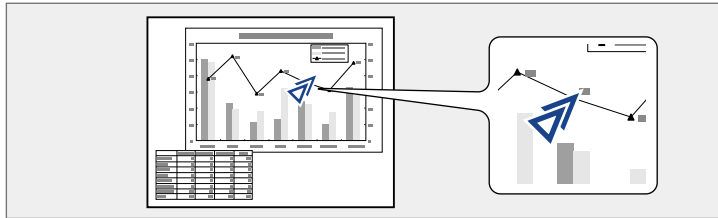


- Если кнопки мыши на компьютере настроены противоположным образом, кнопки пульта дистанционного управления также будут работать противоположным образом.
- Функция Беспров.мышь не работает при следующих условиях:
 - Когда отображается меню проектора или экран Справка.
 - Если для параметра **USB Type B** установлено значение **Easy Interactive Function** или **USB Display/Easy Interactive Function** в меню проектора **Расширен.** (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi)
 - Когда рабочие функции отличаются от функции Беспров.мышь (например, регулировка громкости). Однако при использовании функций E-Zoom и Указатель перемещение на предыдущую или следующую страницу возможно.

» Дополнительная информация

- "Масштабирование изображений" [стр.130](#)
- "Использование пульта дистанционного управления в качестве указателя" [стр.133](#)

Пульт дистанционного управления проектора можно использовать в качестве указателя, чтобы помочь в привлечении внимания аудитории к важной информации на экране. Формой указателя по умолчанию является стрелка. Форму можно изменить в параметре **Форма указателя** в меню проектора **Настройки**.

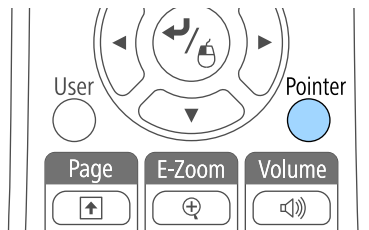


3 Нажмите кнопку [Esc], чтобы убрать указатель с экрана.

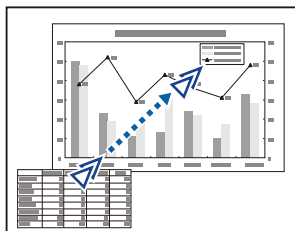
» **Дополнительная информация**

- "Настройки функций проектора - Меню Настройки" [стр.188](#)

1 Нажмите кнопку [Pointer] на пульте дистанционного управления.



2 Для перемещения указателя по экрану используйте кнопки со стрелками. Для перемещения указателя по диагонали одновременно нажмите любую пару смежных кнопок со стрелками.



Можно сохранить изображение в проекторе и отобразить его при включении проектора. Можно также отобразить изображение, когда проектор не получает входной сигнал или когда проецирование временно прекращается (с использованием функции Кнопка A/V mute). Это изображение называется экраном логотипа пользователя.

В качестве логотипа пользователя, который полезен при идентификации владельца проектора для защиты от кражи, можно выбрать фотографию, графическое изображение или логотип компании. Можно предотвратить изменение логотипа пользователя путем настройки защиты паролем.

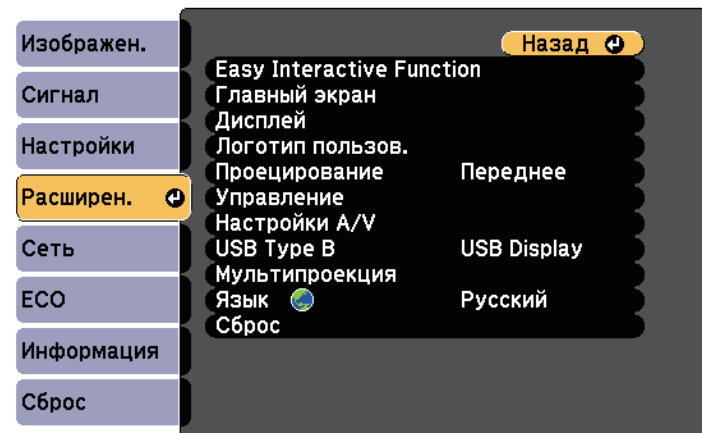


- После сохранения логотипа пользователя возврат к заводскому логотипу по умолчанию невозможен.
- Если параметр **Защита логотипа** установлен на значение **Вкл.** в меню проектора **Защита паролем**, перед сохранением логотипа пользователя установите значение **Выкл.**
- При копировании настроек меню из одного проектора на другой с использованием функции пакетной настройки логотип пользователя также копируется. Не регистрируйте информацию, которую не нужно передавать на другие проекторы, например, логотип пользователя.

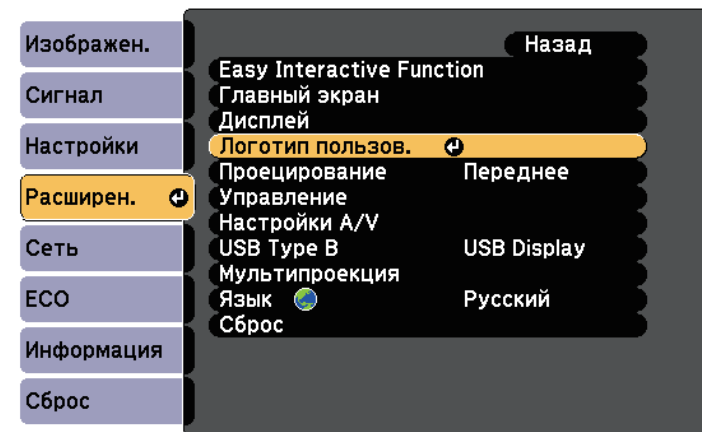
1 Отобразите изображение, которое нужно проецировать в качестве логотипа пользователя.

2 Нажмите кнопку [Menu] на пульте дистанционного управления или на панели управления.

3 Выберите меню **Расширен.** и нажмите кнопку [Enter].



4 Выберите параметр **Логотип польз.** и нажмите кнопку [Enter].



Появляется предложение использовать отображаемое изображение в качестве логотипа пользователя.



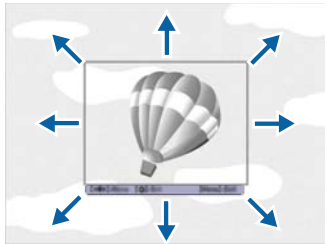
Настройки параметров Корр-ия трапеции, E-Zoom или Соотношен. сторон временно аннулируются, когда выбирается параметр **Логотип пользователя**.

- 5** Выберите пункт **Да** и нажмите кнопку [Enter].
Изображение перекрывается экраном выбора.



В зависимости от сигнала текущего изображения размер экрана может меняться, чтобы соответствовать разрешению сигнала изображения.

- 6** Воспользуйтесь кнопками со стрелками, чтобы окружить область изображения, которая будет использоваться в качестве логотипа пользователя, и нажмите кнопку [Enter].



Появляется предложение выбрать эту область изображения.

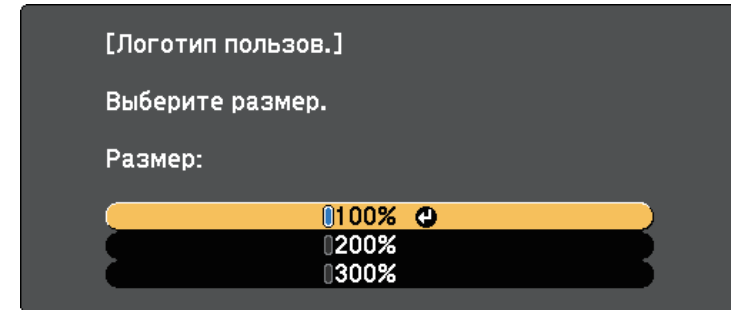


Размер области изображения изменить невозможно (400 × 300 пикселей).

- 7** Выберите пункт **Да** и нажмите кнопку [Enter]. Если необходимо изменить выбранную область, выберите пункт **Нет**, нажмите кнопку [Enter] и повторите последний шаг.

Появляется меню коэффициента масштабирования Логотип пользователя.

- 8** Выберите процент масштабирования и нажмите кнопку [Enter].



Появляется предложение сохранить изображение в качестве логотипа пользователя.

- 9** Выберите пункт **Да** и нажмите кнопку [Enter].
Логотип пользователя переписывается и появляется сообщение о завершении.

- 10** Нажмите кнопку [Esc], чтобы закрыть экран сообщения.

- 11** Выберите меню **Расширен.** и нажмите кнопку [Enter].

- 12** Выберите параметр **Перек** и нажмите кнопку [Enter].

- 13** Выберите, когда необходимо отображать экран Логотип пользов.:
 - Для его отображения при отсутствии входного сигнала выберите параметр **Фон** и установите значение **Логотип**.
 - Для его отображения при включении проектора выберите параметр **Экран загрузки** и установите значение **Вкл**.
 - Для его отображения при нажатии кнопки [A/V Mute], выберите параметр **Кнопка A/V mute** и установите значение **Логотип**.

Для предотвращения изменения параметра Логотип пользов. без предварительного введения пароля, настройте параметр **Защита**


логотипа на значение **Вкл.** в меню настройки **Защита паролем** и задайте пароль.

» **Дополнительная информация**

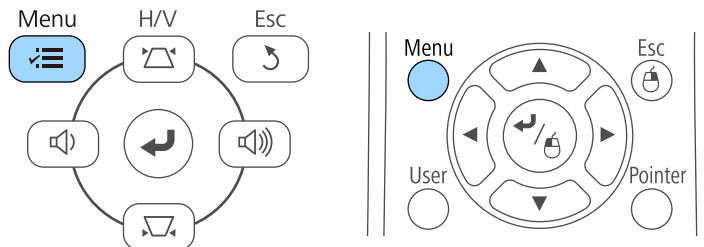
- "Временное отключение изображения и звука" [стр.128](#)
- "Выбор типов защиты паролем" [стр.151](#)

В проекторе заданы четыре типа шаблонов, например прямые линии и сетки. Эти шаблоны можно проецировать, чтобы воспользоваться их функциями во время презентаций с помощью параметров **Экран шаблонов** в меню **Настройки**.

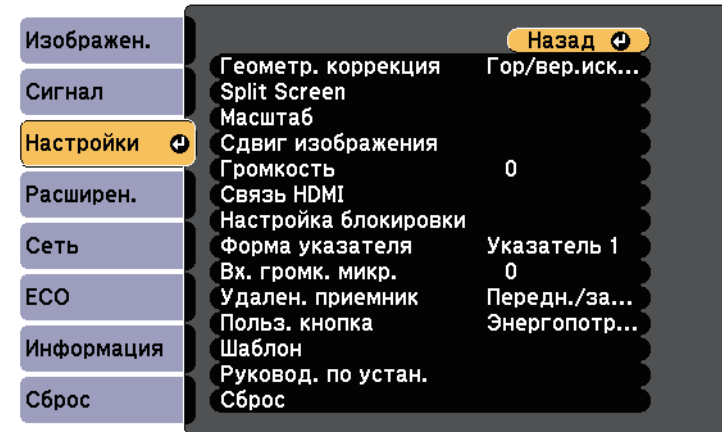
Как Пользовательский Шаблон можно сохранить изображение, проецируемое в данный момент.

 После сохранения шаблона Пользовательский Шаблон его невозможно вернуть в заводское состояние по умолчанию.

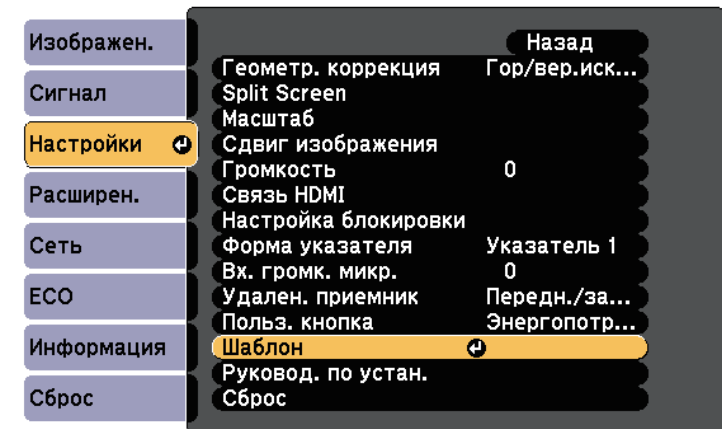
1 Спроецируйте изображение, которое предполагается сохранить как Пользовательский Шаблон, затем нажмите кнопку [Menu] на панели управления или пульте дистанционного управления.



2 Выберите меню **Настройки** и нажмите кнопку [Enter].



3 Выберите **Шаблон** и нажмите кнопку [Enter].



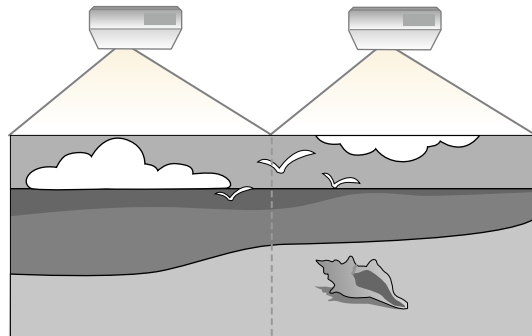
4 Выберите **Пользовательский Шаблон** и нажмите кнопку [Enter].
Появляется предложение использовать отображаемое изображение как Пользовательский Шаблон.



Такие регулировки как Корр-ия трапеции, E-Zoom, Соотношен. сторон, Изменить увелич. или Сдвиг изображения временно аннулируются при выборе шаблона **Пользовательский Шаблон**.

- 5** Выберите пункт **Да** и нажмите кнопку [Enter].
Появляется предложение сохранить изображение как Пользовательский Шаблон.
- 6** Выберите пункт **Да** и нажмите кнопку [Enter].
Появляется сообщение о завершении.

Проецируемые изображения можно объединять вместе, создавая одно большое изображение, с помощью двух и более проекторов.



- Перед началом проецирования убедитесь, что параметр **Мультипроекция** установлен в значение **Вкл.** на всех проекторах.
☛ **Расширен.** > **Мультипроекция** > **Мультипроекция**
- Перед началом проецирования убедитесь, что на всех проекторах выбран один и тот же цветовой режим.
☛ **Расширен.** > **Мультипроекция** > **Цветовой режим**

» Дополнительная информация

- "Система идентификации проектора для управления несколькими проекторами" [стр.139](#)
- "Включение функции Однородность цвета" [стр.141](#)
- "Регулировка яркости лампы." [стр.143](#)
- "Подбор цветов изображения" [стр.144](#)
- "Регулировка RGBCMY" [стр.146](#)

Система идентификации проектора для управления несколькими проекторами

Если проецирование изображений осуществляется с помощью нескольких соединенных проекторов, можно отдельно скорректировать

яркость и цветовой тон изображения для каждого изображения проектора, чтобы они были близки друг к другу.

Для каждого проектора можно задать уникальный ID, чтобы управлять ими по отдельности с помощью пульта дистанционного управления, а затем откорректировать яркость и цвет для каждого проектора.



- В некоторых случаях яркость и оттенок цвета могут не совпадать полностью даже после коррекции.
- Если яркость и цветовой тон со временем значительно изменяются, повторите регулировку.

» Дополнительная информация

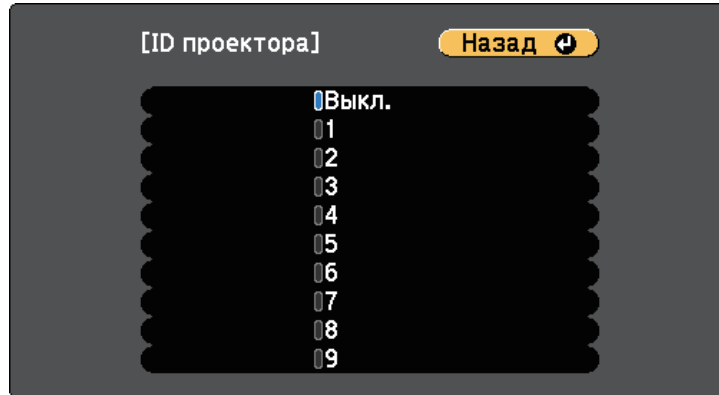
- "Настройка ID проектора" [стр.139](#)
- "Выбор проектора, с которым нужно работать" [стр.140](#)

Настройка ID проектора

Если необходимо управлять несколькими проекторами с пульта дистанционного управления, присвойте каждому проектору уникальный ID.

- 1** Нажмите кнопку [Menu] на пульте дистанционного управления или на панели управления.
- 2** Выберите меню **Расширен.** и нажмите кнопку [Enter].
- 3** Выберите **Мультипроекция** и нажмите кнопку [Enter].
- 4** Выберите параметр **ID проектора** и нажмите кнопку [Enter].

- 5** Воспользуйтесь кнопками со стрелками, чтобы выбрать идентификационный номер, который нужно использовать для проектора. Затем нажмите кнопку [Enter].



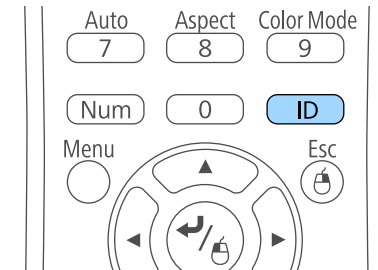
- 6** Для выхода из меню нажмите кнопку [Menu] или [Esc].

Повторите эти шаги для всех остальных проекторов, которыми нужно управлять с одного пульта дистанционного управления.

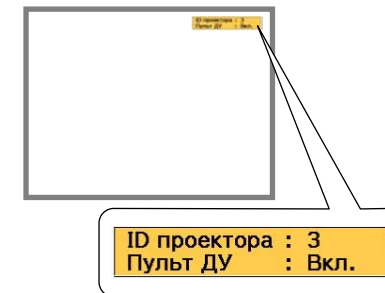
Выбор проектора, с которым нужно работать

После настройки ID проектора выберите ID для проектора, с которым нужно работать с помощью пульта дистанционного управления.

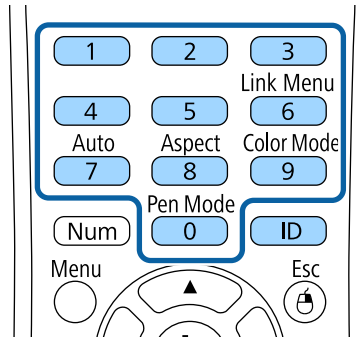
- 1** Направьте пульт дистанционного управления на целевой проектор и нажмите кнопку [ID].



На проецируемом экране отображается ID текущего проектора. Приблизительно через 3 секунды он исчезнет.



- 2** Удерживая кнопку [ID], нажмите цифровую кнопку для выбора идентификатора проектора, которым необходимо управлять.



Нужный проектор выбран.

- 3** Нажмите кнопку [ID], чтобы проверить, работает ли процесс настройки ID.

Появляется сообщение, отображаемое проектором.

- Если пульт дистанционного управления **Вкл.**, можно управлять проектором с него.
- Если пульт дистанционного управления **Выкл.**, с него управлять проектором невозможно. Повторите операции вышеупомянутых шагов, чтобы включить пульт дистанционного управления.



- Если посредством пульта дистанционного управления выбрано значение 0, можно управлять всеми проекторами независимо от настройки параметра ID проектора.
- ID проектора необходимо выбирать пультом дистанционного управления при каждом включении проектора, для которого настроен этот пульт. При включении проектора выбирается 0, как и ID проектора пульта дистанционного управления.
- Если параметр **ID проектора** имеет значение **Выкл.**, с помощью пульта дистанционного управления можно управлять проектором, ID которого был выбран посредством пульта дистанционного управления.

Включение функции Однородность цвета

Если цветовой тон на проецируемом экране не однороден в каждом проекторе, настройте баланс цветового тона в меню каждого проектора **Расширен.**



- Возможно, цветовой тон не будет однородными даже после применения функции однородности цвета.
- Если параметр Цветовой режим установлен в значение **Динамический**, эта функция отключается.
☛ **Изображен. > Цветовой режим**
- Данная функция отключается в режиме белой доски.

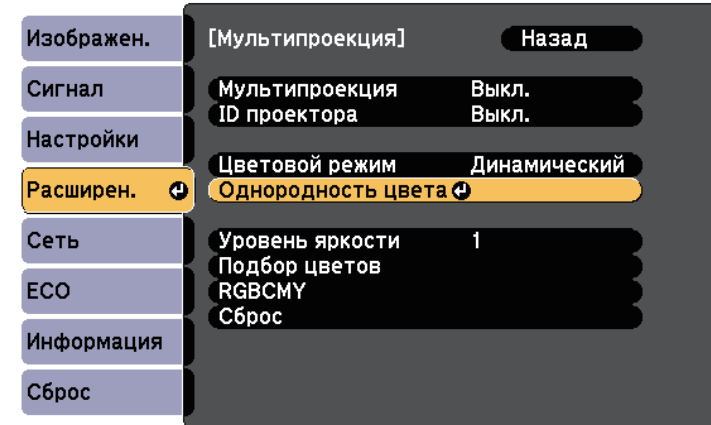
- 1** Нажмите кнопку [Menu], выберите меню **Расширен.** и нажмите кнопку [Enter].



- 2** Выберите **Мультипроекция** и нажмите кнопку [Enter].



- 3** Выберите **Однородность цвета** и нажмите кнопку [Enter].



- 4** Выберите **Однородность цвета** и нажмите кнопку [Enter].

- 5** Выберите параметр **Вкл.** и нажмите кнопку [Enter]. Затем нажмите кнопку [Esc].

- 6** Выберите **Уровень настройки** и нажмите кнопку [Enter].

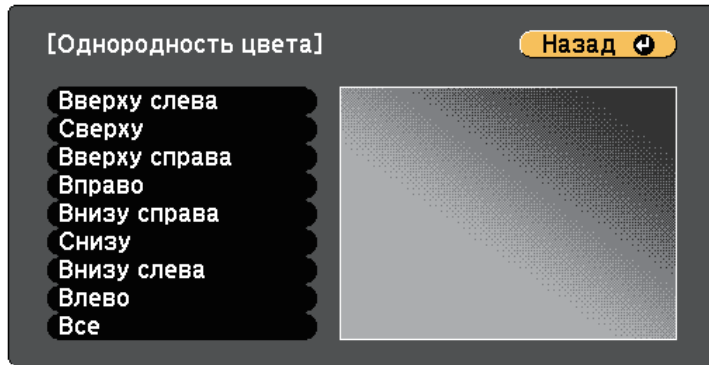


- 7** Выберите уровень и нажмите кнопку [Esc].



- 8** Выберите **Начало коррекций** и нажмите кнопку [Enter].

- 9** Выберите область, которую необходимо отрегулировать, и нажмите кнопку [Enter].

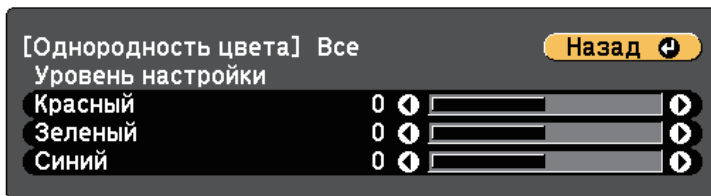


Сначала отрегулируйте окружность. Затем выберите **Все** и только после этого отрегулируйте весь экран полностью.

- 10** Выберите цвет (**Красный** – красный, **Зеленый** – зеленый или **Синий** – синий) для регулировки, ослабление цветового тона осуществляется кнопкой со стрелкой влево, усиление – кнопкой со стрелкой вправо.



При каждом нажатии кнопки [Enter] экран регулировки меняется.



- 11** Нажмите кнопку [Esc] для возврата к экрану выбора области.

- 12** Повторите эти шаги, чтобы скорректировать каждую область.

- 13** Нажмите кнопку [Esc] для возврата к предыдущему экрану.

Регулировка яркости лампы.

При использовании нескольких проекторов для проецирования необходимо установить яркость каждого проектора.

Включите все проекторы и установите **Уровень яркости** в каждом меню **Расширен.** проектора так, чтобы свет ламп от всех проекторов был таким же ярким, как свет от самой темной лампы на комбинированном экране.



- Даже после настройки уровней яркости, яркость всех ламп может не быть совершенно одинаковой.
- Эта функция доступна только в том случае, если для параметра **Энергопотребл.** установлено значение **Нормальное.** (☛ ECO > Энергопотребл.)
- Данная функция отключается в режиме белой доски.

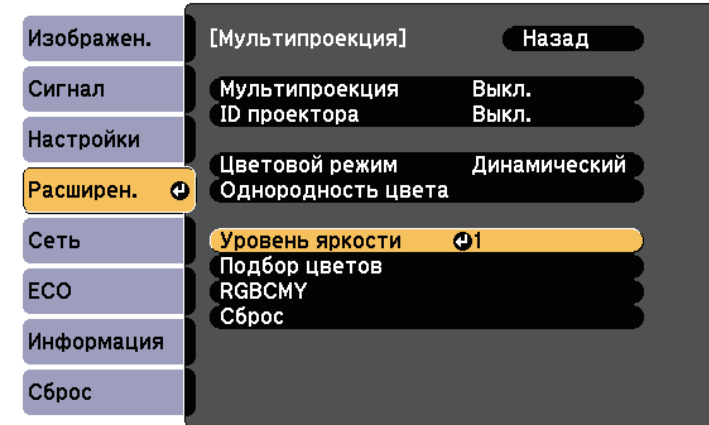
- 1 Нажмите кнопку [Menu], выберите меню **Расширен.** и нажмите кнопку [Enter].



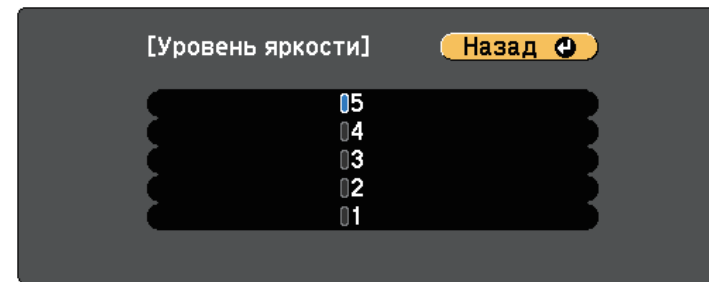
- 2 Выберите **Мультипроекция** и нажмите кнопку [Enter].



- 3 Выберите **Уровень яркости** и нажмите кнопку [Enter].



- 4 Выберите уровень яркости и нажмите кнопку [Enter].



- 5 Нажмите кнопку [Esc] для возврата к предыдущему экрану.

Подбор цветов изображения

Качество отображения с нескольких проекторов, выполняющих проецирование рядом друг с другом, можно привести в соответствие.

Включите все проекторы и установите **Подбор цветов** в каждом меню **Расширен.** проектора так, чтобы качество изображения от всех проекторов было одинаковым на комбинированном экране.



Данная функция отключается в режиме белой доски.

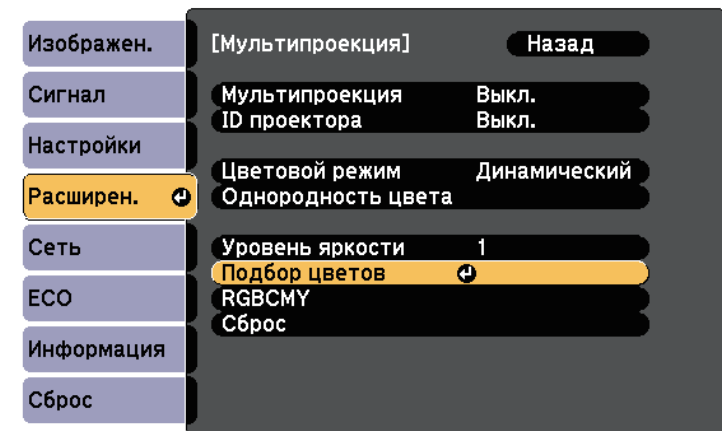
1 Нажмите кнопку [Menu], выберите меню **Расширен.** и нажмите кнопку [Enter].



2 Выберите **Мультипроекция** и нажмите кнопку [Enter].



3 Выберите **Подбор цветов** и нажмите кнопку [Enter].



4 Выберите **Уровень настройки**.

Существует шесть уровней настройки от белого, серого до черного. Каждый уровень можно отрегулировать по отдельности.



- 5** Выберите **Красный**, **Зеленый** или **Синий** и отрегулируйте цветовой тон.
- 6** Выберите **Яркость** и установите значение.
- 7** Вернитесь к шагу 4 и выполните настройку другого уровня.
- 8** Нажмите кнопку [Esc] для возврата к предыдущему экрану.

Регулировка RGBCMY

Можно отрегулировать параметры **Оттенок**, **Насыщенность** и **Яркость** для цветowych компонентов R (красный), G (зеленый), B (синий), C (голубой), M (пурпурный) и Y (желтый).

Включите все проекторы и установите параметр **RGBCMY** в каждом меню **Расширен.** проектора так, чтобы цветовой тон на комбинированном экране стал полностью однородным.

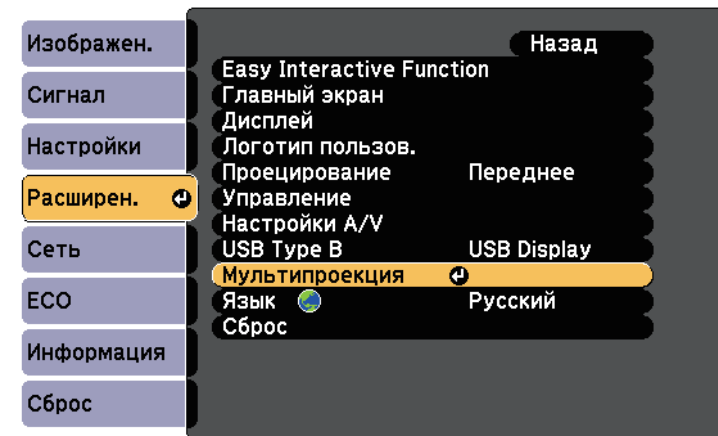


Данная функция отключается в режиме белой доски.

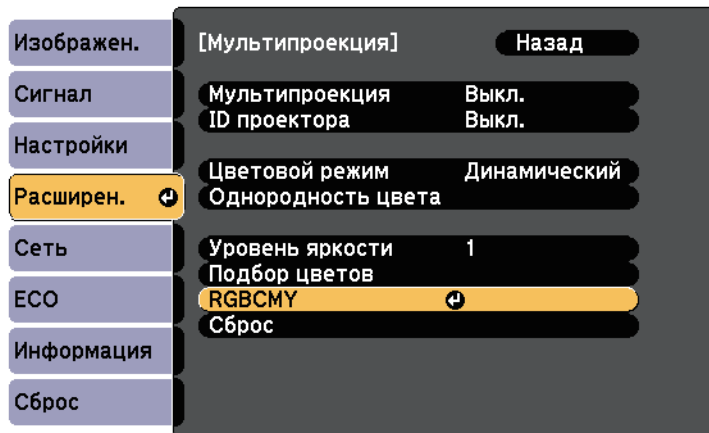
- 1** Нажмите кнопку [Menu], выберите меню **Расширен.** и нажмите кнопку [Enter].



- 2** Выберите **Мультипроекция** и нажмите кнопку [Enter].



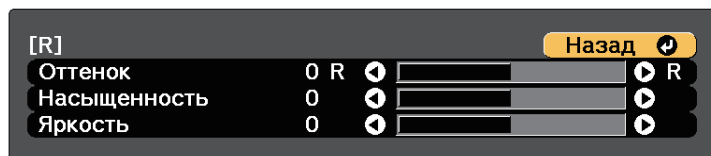
3 Выберите параметр **RGBCMY** и нажмите кнопку [Enter].



4 Выберите цвет для регулировки и нажмите кнопку [Enter].

5 Для каждого параметра, если необходимо, следующие действия:

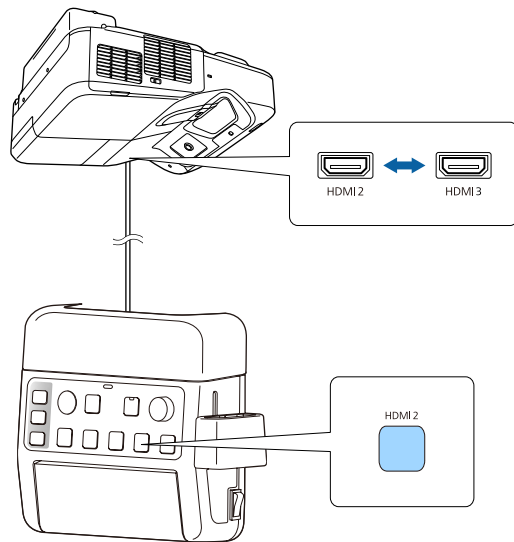
- Чтобы отрегулировать общий оттенок цвета, синеватый – зеленоватый – красноватый, установите параметр **Оттенок**.
- Чтобы отрегулировать общую четкость цвета, установите параметр **Насыщенность**.
- Чтобы отрегулировать общую яркость цвета, установите параметр **Яркость**.



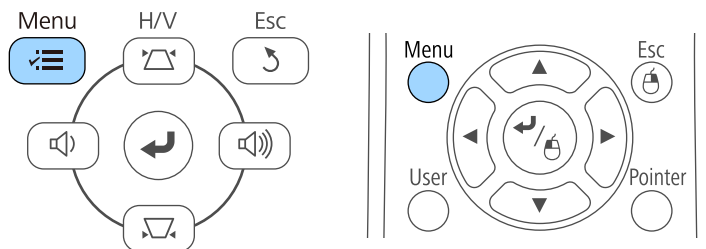
6 Для выхода из меню нажмите кнопку [Menu] или [Esc].

Проецирование изображений с порта HDMI3 с помощью дополнительного интерфейсного модуля

Если к проектору подсоединен дополнительный интерфейсный модуль (ELPCB02), необходимо выбрать следующие настройки для проецирования изображений от устройства, подключенного к порту HDMI3 проектора. После выбора настроек источник входного сигнала будет переключаться между HDMI2 и HDMI3 каждый раз при нажатии кнопки [HDMI2] на интерфейсном модуле.



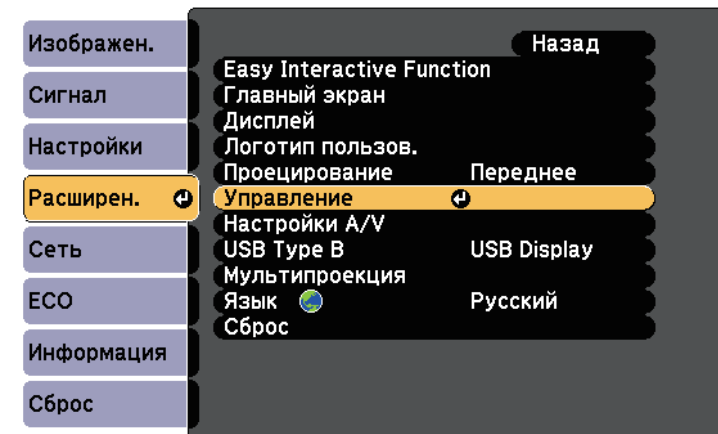
- 1 Нажмите кнопку [Menu] на пульте дистанционного управления или на панели управления.



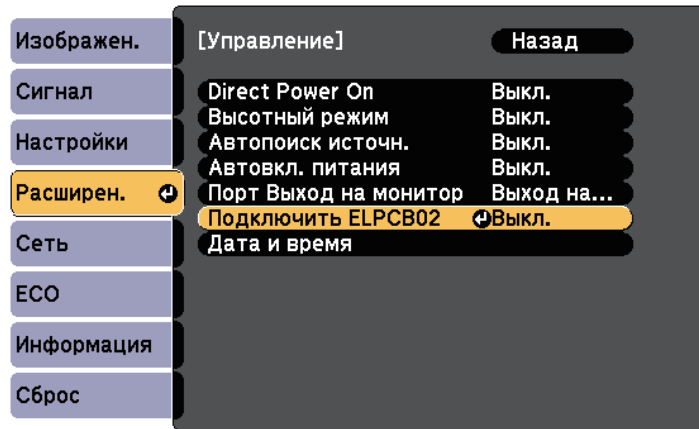
- 2 Выберите меню **Расширен.** и нажмите кнопку [Enter].



- 3 Выберите параметр **Управление** и нажмите кнопку [Enter].

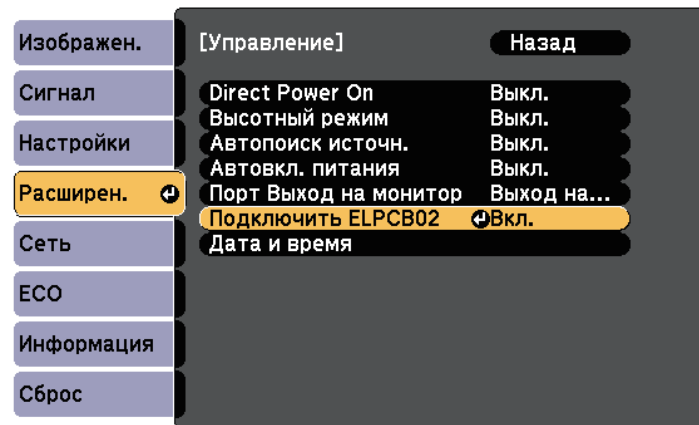


- 4** Выберите параметр **Подключить ELPCB02** и нажмите кнопку [Enter].



- 6** Для выхода из меню нажмите кнопку [Menu] или [Esc].

- 5** Выберите параметр **Вкл.** и нажмите кнопку [Enter].



Источник входного сигнала будет переключаться между HDMI2 и HDMI3 каждый раз при нажатии кнопки [HDMI2] на интерфейсном модуле.

Проектор можно защитить от кражи или предотвратить его непреднамеренное использование, настроив следующие функции защиты:

- Защита паролем для предотвращения использования проектора людьми, не знающими пароль, и предотвращения изменений экрана загрузки и других настроек.
Эта функция действует как функция предотвращения кражи, так что даже украденным проектором невозможно будет воспользоваться. Она также ограничивает доступ лиц, которые могут пользоваться проектором.
- Защита блокировкой кнопок для недопущения работы с проектором с помощью кнопок на панели управления.
Эта возможность полезна во время мероприятий или шоу, когда требуется сделать неактивными все кнопки во время проецирования, или в школах, если требуется ограничить возможность использования кнопок управления.
- Защитный тросик для физического закрепления проектора на месте.

» Дополнительная информация

- "Типы защиты паролем" [стр.150](#)
- "Блокировка кнопок проектора" [стр.152](#)
- "Установка защитного тросика" [стр.154](#)

Типы защиты паролем

Можно настроить следующие типы защиты с использованием пароля, предоставляемого другим лицам:

- Пароль **Блокир. включения** предотвращает использование проектора другими лицами без предварительного введения пароля. При первом включении вилки в розетку и включении проектора необходимо ввести правильный пароль. Он также используется для параметров Direct Power On и Автовлк. питания.
- Пароль параметра **Защита логотипа** предотвращает возможность изменения другими лицами отображения настроенного экрана, отображаемого проектором при его включении, при отсутствии

входного сигнала или при использовании функции A/V Mute. Настроенный экран препятствует краже путем идентификации владельца проектора.

- Пароль функции **Защита сети** предотвращает возможность изменения другими лицами настроек параметра проектора **Сеть**.

» Дополнительная информация

- "Настройка пароля" [стр.150](#)
- "Выбор типов защиты паролем" [стр.151](#)
- "Ввод пароля для пользования проектором" [стр.152](#)

Настройка пароля

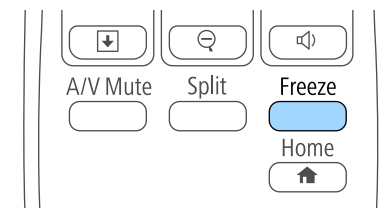
Для использования защиты паролем необходимо задать пароль.



По умолчанию установлен пароль "0000". Замените его на свой собственный пароль.

1

Удержите кнопку [Freeze] на пульте дистанционного управления в течение 5 секунд.

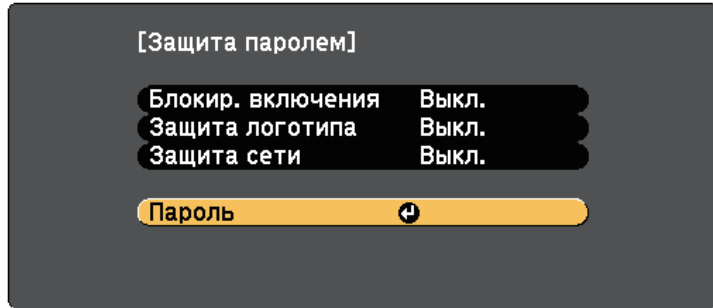


Появляется меню настройки параметра Защита паролем.




Если параметр Защита паролем активирован, необходимо ввести правильный пароль, чтобы отобразить меню настройки параметра Защита паролем.

2 Выберите пункт **Пароль** и нажмите кнопку [Enter].

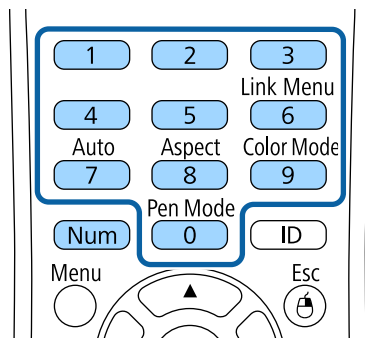


Появляется предложение "Изменить пароль?".

3 Выберите пункт **Да** и нажмите кнопку [Enter].

 Если выбрать пункт **Нет**, снова отображается меню настройки параметра Защита паролем.

4 Для ввода пароля из четырех цифр удержите кнопку [Num] на пульте дистанционного управления и воспользуйтесь цифровыми кнопками.



При вводе пароля он отображается в виде ****. После ввода четвертой цифры появляется предложение подтверждения.

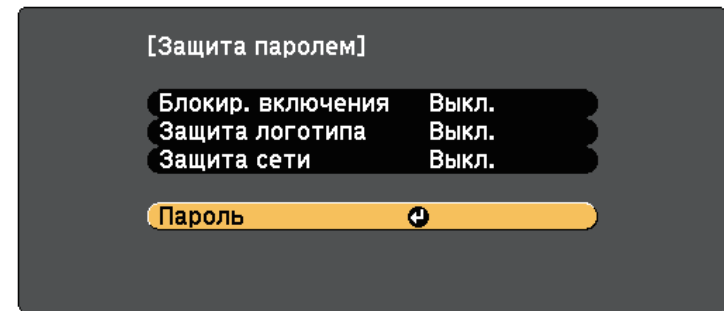
5 Введите пароль еще раз.
Появляется сообщение "Новый пароль сохранен". Если пароль введен неправильно, отображается сообщение с предложением повторить ввод пароля.

6 Для возврата в меню нажмите кнопку [Esc].

7 Запишите пароль и сохраните его в надежном месте.

Выбор типов защиты паролем

После настройки пароля появляется следующее меню, позволяющее выбирать типы защиты паролем, которые желательно использовать.



Если это меню не отображается, удержите кнопку [Freeze] на пульте дистанционного управления в течение 5 секунд, пока не появится меню.

- Для предотвращения несанкционированного использования проектора выберите значение **Вкл.** для параметра **Блокир. включения**.
- Для предотвращения изменений экрана Логотип пользов. или связанных с ним настроек изображения выберите значение **Вкл.** для параметра **Защита логотипа**.

- Для предотвращения изменений настроек сети выберите значение **Вкл.** для параметра **Защита сети**.

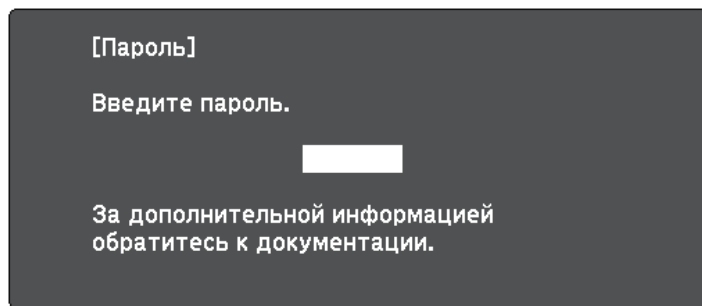
В качестве дополнительного средства для предотвращения кражи можно приклеить к проектору наклейку о защите паролем.



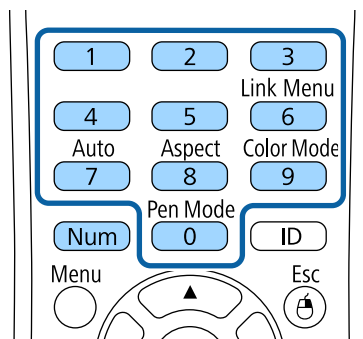
Храните пульт дистанционного управления в надежном месте. При его потере ввести пароль невозможно.

Ввод пароля для пользования проектором

Когда отображается экран пароля, введите правильный пароль.



- 1** Во время ввода пароля с помощью цифровых кнопок удержите кнопку [Num] на пульте дистанционного управления.



Экран пароля закрывается.

- 2** Если пароль неправильный, появляется сообщение, предлагающее попробовать еще раз. Для продолжения работы введите правильный пароль.

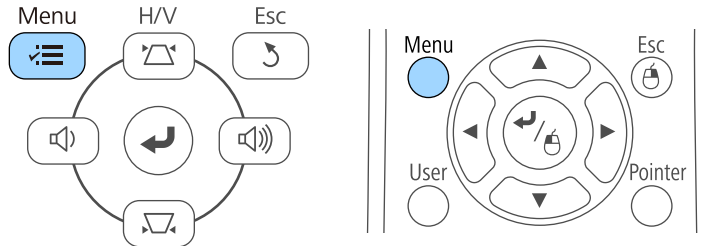
Внимание

- Если три раза подряд вводится неправильный пароль, приблизительно в течение 5 минут отображается сообщение "Работа проектора будет заблокирована.", затем проектор переключается в режим ожидания. В такой ситуации следует отключить вилку от розетки, вставить ее заново и вновь включить питание проектора. Проектор снова отображает экран ввода пароля, чтобы можно было ввести правильный пароль.
- Если пароль забыт, запишите номер "**Запрос кода.: xxxxx**" на экране и обратитесь в компанию Epson за помощью.
- Если продолжать повторять указанную выше операцию и вводить неправильный пароль 30 раз подряд, отобразится сообщение "Работа проектора будет заблокирована. Обратитесь в службу технической поддержки Epson, как описано в документации." и проектор больше не будет воспринимать последующие попытки ввода пароля. Обратитесь в компанию Epson за помощью.

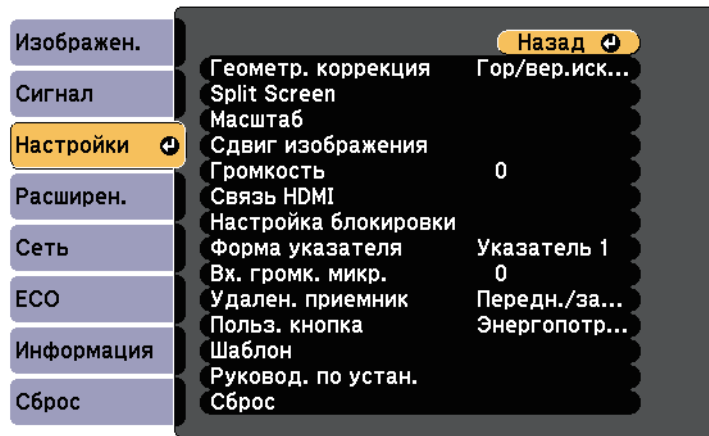
Блокировка кнопок проектора

Кнопки на панели управления можно заблокировать, чтобы предотвратить использование проектора другими лицами. При этом сохраняется возможность управления проектором с помощью пульта дистанционного управления.

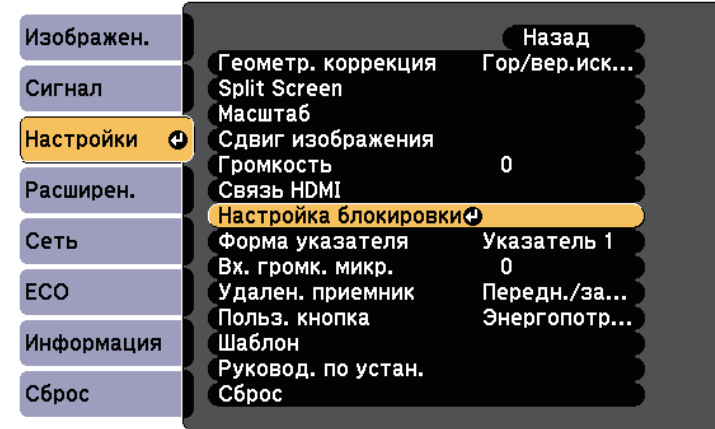
- 1** Нажмите кнопку [Menu] на пульте дистанционного управления или на панели управления.



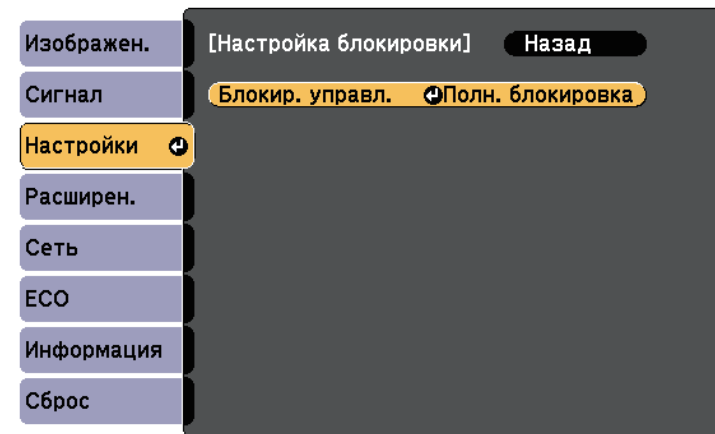
- 2** Выберите меню **Настройки** и нажмите кнопку [Enter].



- 3** Выберите параметр **Настройка блокировки** и нажмите кнопку [Enter].



- 4** Выберите параметр **Блокир. управл.** и нажмите кнопку [Enter].



5 Выберите один из следующих типов блокировки и нажмите кнопку [Enter]:

- Для блокировки всех кнопок проектора выберите параметр **Полн. блок-ка.**
- Для блокировки всех кнопок, кроме кнопки питания, выберите параметр **Блокир. управл.**

Появляется предложение подтверждения.

6 Выберите пункт **Да** и нажмите кнопку [Enter].

Параметр **Блокир. управл.** вступает в силу.

» Дополнительная информация

- "Разблокировка кнопок проектора" [стр.154](#)

Разблокировка кнопок проектора

Если кнопки проектора были заблокированы, выполните одно из следующих действий для разблокировки:

- Удержите кнопку [Enter] на панели управления проектора в течение 7 секунд. Отображается сообщение, и блокировка снимается.
- Выберите значение **Выкл.** для параметра **Блокир. управл.** в меню проектора **Настройки.**

☛ **Настройки > Настройка блокировки > Блокир. управл.**

» Дополнительная информация

- "Настройки функций проектора - Меню Настройки" [стр.188](#)

Установка защитного тросика

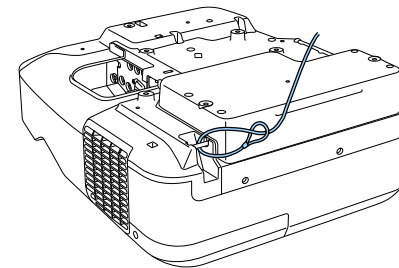
Для предотвращения кражи на проектор можно установить защитный тросик.

- Воспользуйтесь гнездом защиты на проекторе для присоединения системы Microsaver Security System производства компании Kensington.



Более подробную информацию о системе Microsaver Security System см. на сайте <http://www.kensington.com/>.

- Воспользуйтесь точкой крепления защитного тросика на проекторе для присоединения тросика и прикрепите его к арматуре помещения или тяжелой мебели.



Можно использовать приобретаемый отдельно тросик с замком для предотвращения кражи. Инструкции по закрыванию замка см. в документации, входящей в комплект поставки тросика с замком.

Использование проектора в сети

Для настройки проектора для использования в сети следуйте инструкциям из этих разделов.

» **Дополнительная информация**

- "Проецирование по проводной сети" [стр.156](#)
- "Проецирование по беспроводной сети" [стр.159](#)

Изображения на проектор можно отправить по проводной сети. Для этого необходимо подключить проектор к сети и настроить его и компьютер для проецирования по проводной сети.

После подключения и настройки проектора, как описано выше, установите программное обеспечение EasyMP Multi PC Projection с компакт диска Epson Projector Software (при наличии) или загрузите его с сайта.

Программное обеспечение EasyMP Multi PC Projection настраивает компьютер для проецирования по сети. Оно позволяет проводить интерактивные совещания посредством проецирования экранов компьютеров пользователей по сети. Инструкции см. в *Руководстве по эксплуатации EasyMP Multi PC Projection*.

» Дополнительная информация

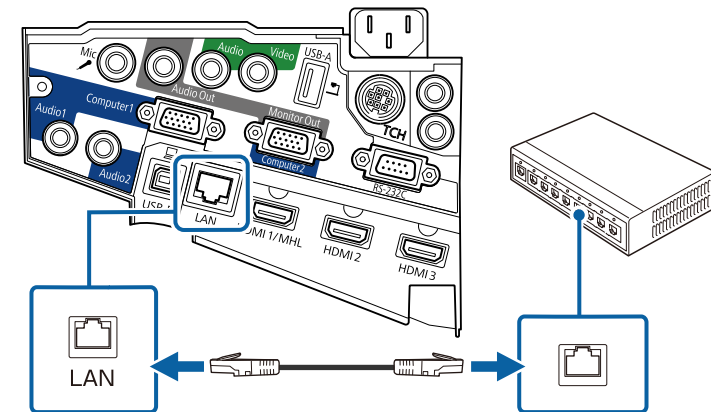
- "Подключение к проводной сети" [стр.156](#)
- "Выбор настроек проводной сети" [стр.156](#)

Подключение к проводной сети

Чтобы подключить проектор к проводной локальной сети (ЛВС), используйте сетевые кабели 100Base-TX или 10Base-T. Для правильной передачи данных кабель должен быть экранированным 5 категории или выше.

- 1** Подключите один конец сетевого кабеля к внешнему концентратору, коммутатору или маршрутизатору.

- 2** Другой конец кабеля подключите к порту LAN проектора.



Выбор настроек проводной сети

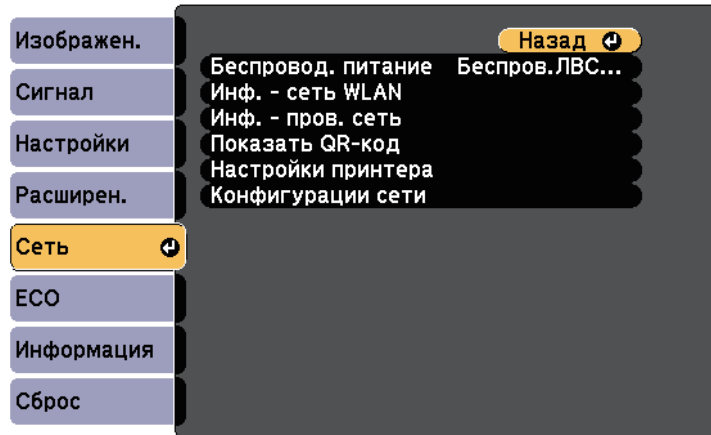
Перед тем, как выполнить проецирование с компьютера по сети, необходимо провести настройку сетевых параметров проектора.



Проверьте, что проектор подключен к проводной сети через порт LAN.

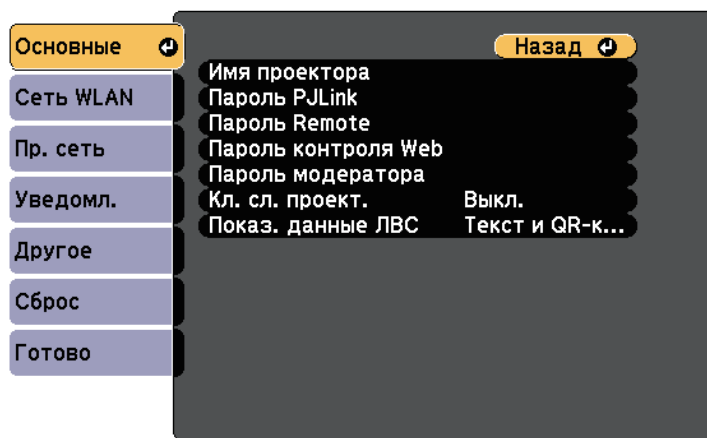
- 1** Нажмите кнопку [Menu] на пульте дистанционного управления или на панели управления.

2 Выберите меню **Сеть** и нажмите кнопку [Enter].



3 Выберите параметр **Конфигурации сети** и нажмите кнопку [Enter].

4 Выберите меню **Основные** и нажмите кнопку [Enter].



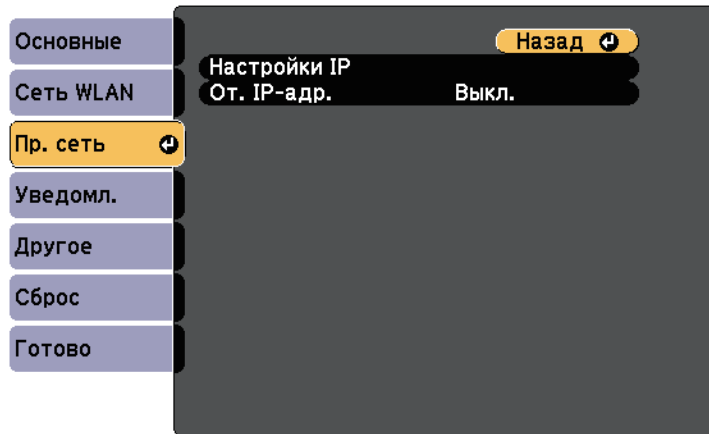
5 Выберите необходимые основные параметры.

- **Имя проектора** позволяет ввести имя длиной до 16 буквенно-цифровых символов для идентификации проектора в сети.
- **Пароль PjLink** позволяет ввести пароль длиной до 32 буквенно-цифровых символов для использования протокола PjLink для управления проектором.
- **Пароль Remote** позволяет ввести пароль длиной до 8 буквенно-цифровых символов для доступа к проектору с помощью веб-интерфейса. (Имя пользователя **EPSONREMOTE**; пароль по умолчанию **guest**.)
- **Пароль контроля Web** позволяет ввести пароль длиной до 8 буквенно-цифровых символов для доступа к проектору по веб-сети. (Имя пользователя **EPSONWEB**; пароль по умолчанию **admin**.)
- **Пароль модератора** позволяет ввести пароль из четырех цифр для доступа к проектору в качестве модератора, используя программу EasyMP Multi PC Projection или Epson iProjection. (По умолчанию пароль отсутствует).
- **Кл. сл. проект.** позволяет включить защитный пароль для предотвращения доступа к проектору других лиц, не находящихся в помещении с проектором. Вы должны ввести отображаемое случайное ключевое слово с компьютера с помощью EasyMP Multi PC Projection или Epson iProjection для доступа к проектору и передачи текущего экрана.
- **Показ. данные ЛВС** позволяет установить формат отображения информации о настройках сети проектора.



Для ввода имени, пароля и ключевого слова воспользуйтесь экранной клавиатурой. Нажимайте кнопки со стрелками на пульте дистанционного управления, чтобы выделить символы, и нажимайте кнопку [Enter], чтобы выбрать их.

6 Выберите меню **Пр. сеть** и нажмите кнопку [Enter].



7 Выберите параметр **Настройки IP** и нажмите кнопку [Enter].

8 Выберите **Настройки IP**, если необходимо.

- Если сеть назначает адреса автоматически, установите для параметра **DHCP** значение **Вкл.**
- Если адреса нужно ввести вручную, установите для параметра **DHCP** значение **Выкл.** и введите необходимые значения параметров проектора **Адрес IP**, **Маска подсети** и **Адрес шлюза**.

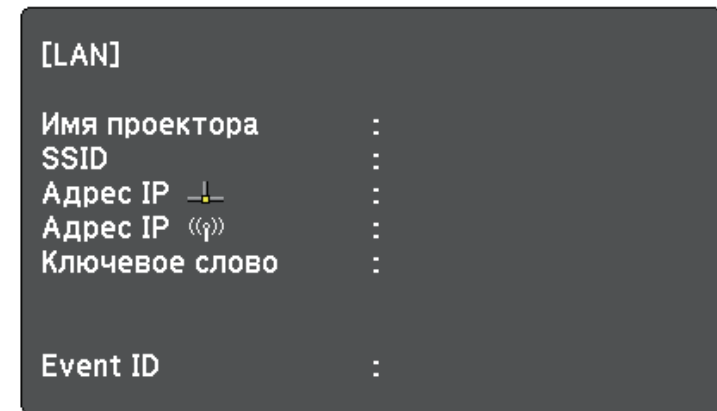


Чтобы выделить нужные числа на отображаемой клавиатуре, используйте кнопки со стрелками на пульте дистанционного управления. Чтобы выбрать выделенное число, нажмите [Enter].

9 Чтобы не показывать IP-адрес на экране ожидания ЛВС и на главном экране, установите для параметра **От. IP-адр.** значение **Выкл.**

10 После завершения выбора настроек выберите параметр **Готово** и следуйте инструкциям на экране, чтобы сохранить настройки и выйти из меню.

11 Нажмите кнопку [LAN] на пульте дистанционного управления. Настройки проводной сети завершены, когда на экране режима ожидания ЛВС появится правильный IP-адрес.



Изображения на проектор можно отправить по беспроводной сети.

Для этого необходимо установить модуль беспроводной ЛВС Epson 802.11b/g/n, а затем настроить проектор и компьютер на беспроводное проецирование в меню **Сеть** проектора.

После установки модуля беспроводной ЛВС и настройки проектора, установите сетевое программное обеспечение с компакт диска Epson Projector Software (при наличии) или загрузите программное обеспечение при необходимости. Для настройки беспроводного проецирования и управления им используйте следующее программное обеспечение и документацию:

- Программное обеспечение EasyMP Multi PC Projection позволяет проводить интерактивные совещания посредством проецирования экранов компьютеров пользователей по сети. Инструкции см. в *Руководстве по эксплуатации EasyMP Multi PC Projection*.
- Приложение Epson iProjection позволяет проецировать изображение с устройств iOS или Android.
Приложение Epson iProjection можно скачать из App Store или Google play. Все расходы, связанные с использованием App Store или Google play, несет пользователь.

» Дополнительная информация

- "Установка модуля беспроводной локальной сети (LAN)" [стр.159](#)
- "Выбор настроек беспроводной сети вручную" [стр.160](#)
- "Выбор настроек беспроводной сети в Windows" [стр.163](#)
- "Выбор настроек беспроводной сети в OS X" [стр.163](#)
- "Настройка безопасности беспроводной сети" [стр.163](#)
- "Использование QR-кода для подключения мобильного устройства" [стр.164](#)
- "Подключение к компьютеру на базе ОС Windows с помощью USB-ключа" [стр.165](#)

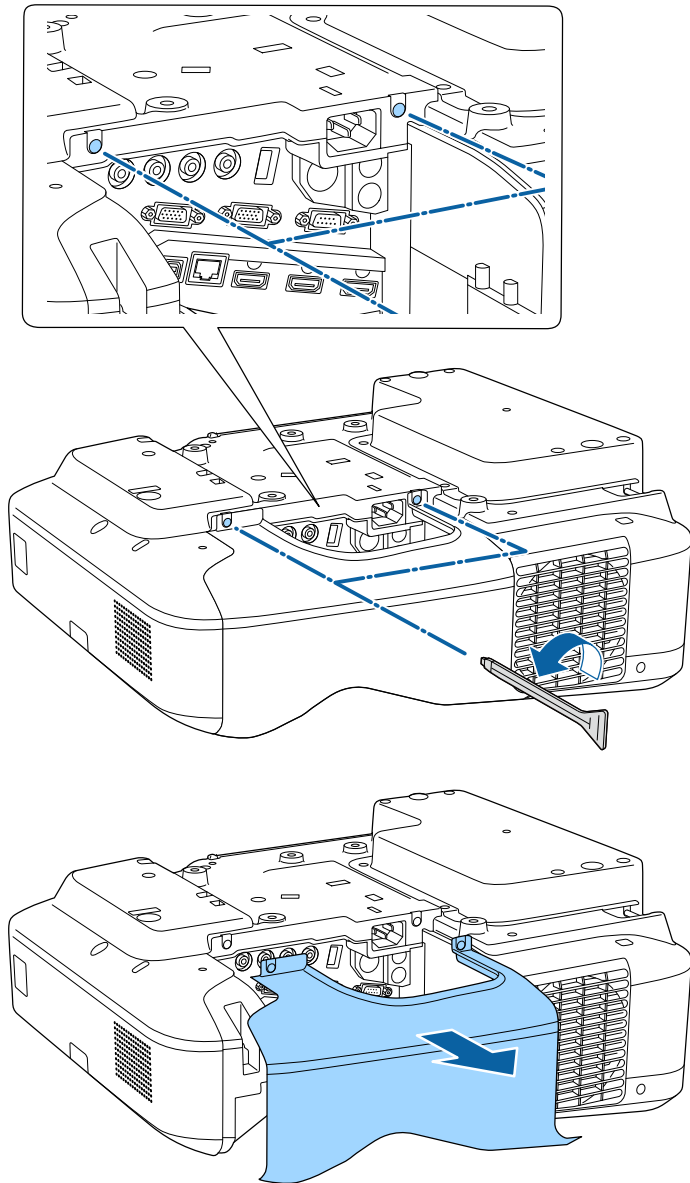
Установка модуля беспроводной локальной сети (LAN)

Чтобы проектор работал по беспроводной сети, установите модуль беспроводной ЛВС Epson 802.11b/g/n. Не устанавливайте модуль беспроводной локальной сети другого типа.

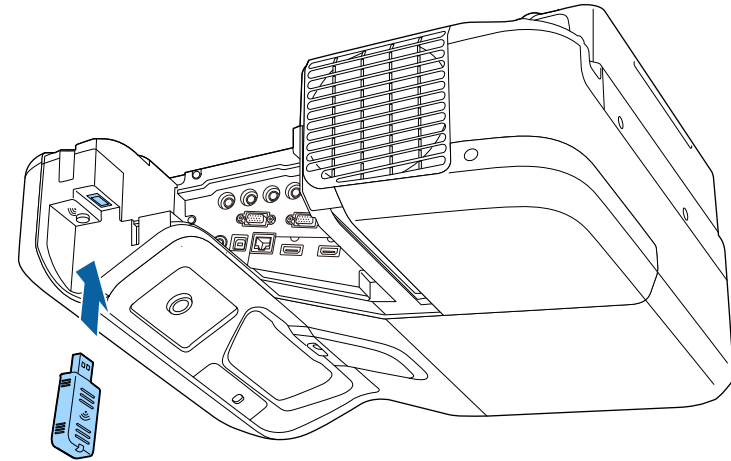
Внимание

Никогда не извлекайте модуль, пока его индикатор горит синим или мигает, или во время проецирования без проводов. Это может привести к поломке модуля или потере данных.

- 1 Чтобы открыть крышку отсека кабелей, удалите оба винта отсека.



- 2 Вставьте беспроводной модуль локальной сети в соответствующий слот.

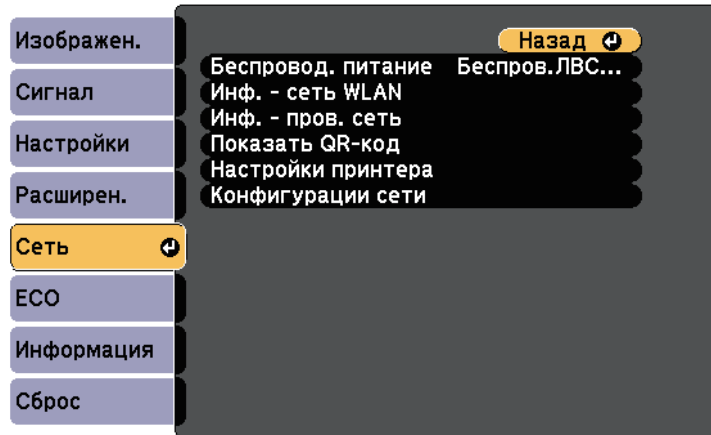


Выбор настроек беспроводной сети вручную

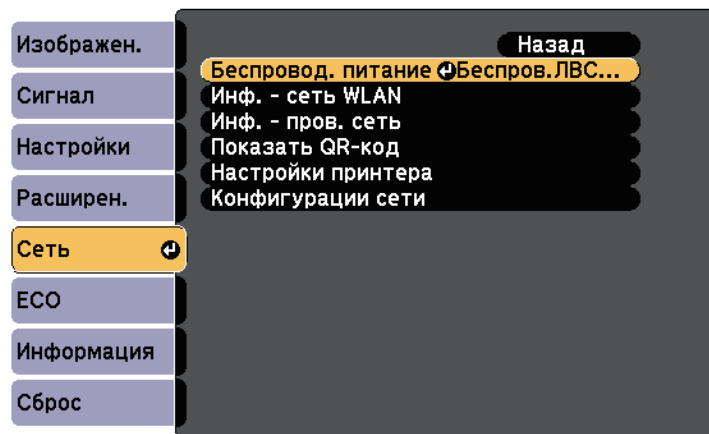
Перед тем, как выполнить проекцию по беспроводной сети, необходимо выбрать настройки сети для проектора.

- 1 Нажмите кнопку [Menu] на пульте дистанционного управления или на панели управления.

2 Выберите меню **Сеть** и нажмите кнопку [Enter].

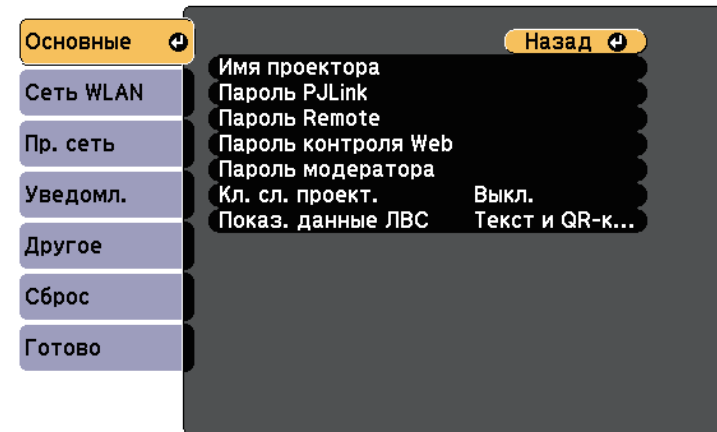


3 Выберите параметр **Беспров.ЛВС** **вкл.** как настройку параметра **Беспровод. питание**.



4 Выберите параметр **Конфигурация сети** и нажмите кнопку [Enter].

5 Выберите меню **Основные** и нажмите кнопку [Enter].



6 Выберите необходимые основные параметры.

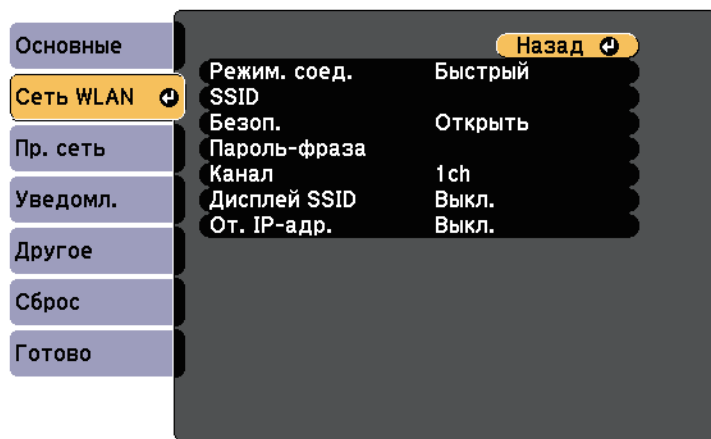
- **Имя проектора** позволяет ввести имя длиной до 16 буквенно-цифровых символов для идентификации проектора в сети.
- **Пароль PLink** позволяет ввести пароль длиной до 32 буквенно-цифровых символов для использования протокола PLink для управления проектором.
- **Пароль Remote** позволяет ввести пароль длиной до 8 буквенно-цифровых символов для доступа к проектору с помощью веб-интерфейса. (Имя пользователя **EPSONREMOTE**; пароль по умолчанию **guest**.)
- **Пароль контроля Web** позволяет ввести пароль длиной до 8 буквенно-цифровых символов для доступа к проектору по веб-сети. (Имя пользователя **EPSONWEB**; пароль по умолчанию **admin**.)
- **Пароль модератора** позволяет ввести пароль из четырех цифр для доступа к проектору в качестве модератора, используя программу EasyMP Multi PC Projection или Epson iProjection. (По умолчанию пароль отсутствует).

- **Кл. сл. проект.** позволяет включить защитный пароль для предотвращения доступа к проектору других лиц, не находящихся в помещении с проектором. Вы должны ввести отображаемое случайное ключевое слово с компьютера с помощью EasyMP Multi PC Projection или Epson iProjection для доступа к проектору и передачи текущего экрана.
- **Показ. данные ЛВС** позволяет установить формат отображения информации о настройках сети проектора.



Для ввода имени и пароля пользуйтесь экранной клавиатурой. Нажимайте кнопки со стрелками на пульте дистанционного управления, чтобы выделить символы, и нажимайте кнопку [Enter], чтобы выбрать их.

7 Выберите меню **Сеть WLAN** и нажмите кнопку [Enter].



8 Выберите параметр **Режим соединения**.

- **Быстрый** обеспечивает подключение к нескольким смартфонам, планшетам или компьютерам непосредственно по беспроводному каналу связи.

- **Дополнительно:** обеспечивает подключение к нескольким смартфонам, планшетам или компьютерам через точку доступа беспроводной сети.

9 Если выбран режим **Расширенный**, выберите **Поиск точки доступа**, чтобы выбрать точку доступа, к которой необходимо подключиться.



Если требуется ввести SSID вручную, выберите **SSID**.

10 Для режима соединения **Дополнительно** назначьте IP-адрес, соответствующий вашей сети.

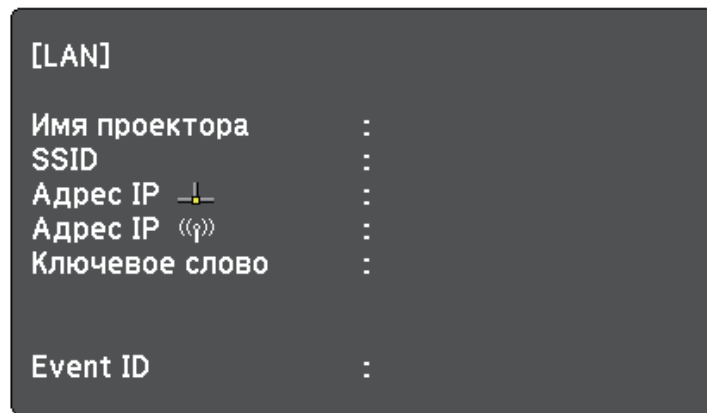
- Если сеть назначает адреса автоматически, выберите параметр **Настройки IP**, чтобы установить для параметра **DHCP** значение **Вкл.**
- Если адреса нужно ввести вручную, выберите параметр **Настройки IP**, чтобы установить для параметра **DHCP** значение **Выкл.** и введите необходимые значения параметров проектора **Адрес IP**, **Маска подсети** и **Адрес шлюза**.

11 Чтобы не показывать SSID или IP-адрес на экране в режиме ожидания ЛВС, установите для параметра **Дисплей SSID** или **Отображение IP-адреса** значение **Выкл.**

12 После завершения выбора настроек выберите параметр **Готово** и следуйте инструкциям на экране, чтобы сохранить настройки и выйти из меню.

13 Нажмите кнопку [LAN] на пульте дистанционного управления.

Настройки беспроводной сети завершены, когда на экране режима ожидания ЛВС появится правильный IP-адрес.



После завершения настройки беспроводного соединения проектора необходимо выбрать беспроводную сеть на компьютере. Затем запустите сетевую программу, чтобы передать изображения на свой проектор по беспроводной сети.

Выбор настроек беспроводной сети в Windows

Перед присоединением проектора выберите правильную беспроводную сеть на компьютере.

- 1** Для получения доступа к программному обеспечению модуля беспроводной связи дважды нажмите пиктограмму сети на панели задач Windows.
- 2** Если соединение выполняется в режиме соединения Расширенный, выберите сетевое имя (SSID) для сети, к которой присоединяется проектор.
- 3** Нажмите пункт **Подключиться**.

Выбор настроек беспроводной сети в OS X

Перед присоединением проектора выберите правильную беспроводную сеть в ОС OS X.

- 1** Нажмите пиктограмму AirPort на панели меню в верхней части экрана.
- 2** Если соединение выполняется в режиме соединения Расширенный, убедитесь, что функция AirPort включена и выберите сетевое имя (SSID) для сети, к которой присоединяется проектор.

Настройка безопасности беспроводной сети

Безопасность проектора при использовании беспроводной сети можно настроить. Настройте один из следующих вариантов защиты для соответствующих настроек сети:

- Защита WPA2-PSK
- Защита WPA/WPA2-PSK *

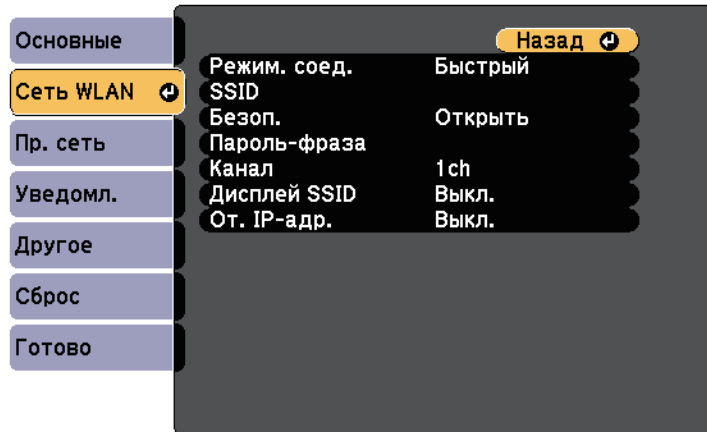
* Доступно только для режима соединения Дополнительно.



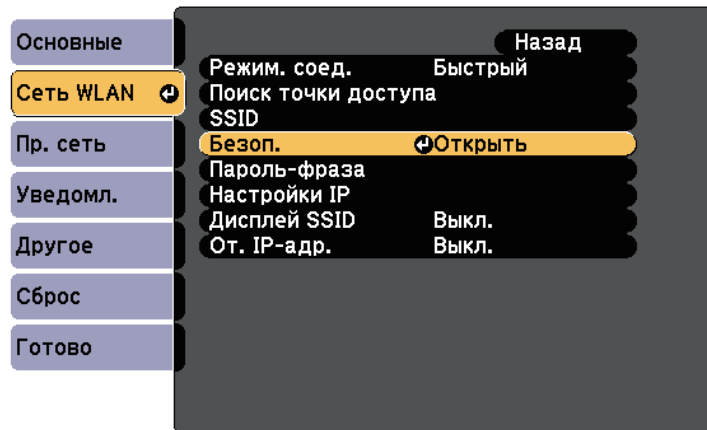
Обратитесь к администратору сети для получения инструкций по вводу правильной информации.

- 1** Нажмите кнопку [Menu] на пульте дистанционного управления или на панели управления.
- 2** Выберите меню **Сеть** и нажмите кнопку [Enter].
- 3** Выберите параметр **Конфигурации сети** и нажмите кнопку [Enter].

4 Выберите меню **Сеть WLAN** и нажмите кнопку [Enter].



5 Выберите параметр **Безопасность** и нажмите кнопку [Enter].



6 Выберите настройки безопасности, соответствующие настройкам сети.

7 После завершения настроек выберите параметр **Готово** и следуйте инструкциям на экране, чтобы сохранить настройки и выйти из меню.

» Дополнительная информация

- "Меню Сеть – Меню беспроводная ЛВС" [стр.200](#)

Использование QR-кода для подключения мобильного устройства

После настройки беспроводной сети для вашего проектора на экране можно показать QR-код и использовать его для подключения к мобильному устройству с помощью приложения Epson iProjection.



- Проверьте, что на вашем устройстве установлена последняя версия приложения Epson iProjection (V1.3.0 или выше).
- Приложение Epson iProjection можно бесплатно скачать из App Store или Google play. Все расходы, связанные с использованием App Store или Google play, несет пользователь.
- При использовании Epson iProjection в режиме подключения Быстрый рекомендуется выполнить настройки безопасности.

1 Нажмите кнопку [LAN] на пульте дистанционного управления. На проецируемом экране отображается QR-код.



- Если QR-код не виден, установите для параметра **Показ. данные ЛВС** значение **Текст и QR-код** в меню **Сеть** проектора.
 - ☛ **Сеть > Конфигурации сети > Базовый > Показ. данные ЛВС**
- Для скрытия QR-кода нажмите кнопку [Esc].
- Если QR-код скрыт, нажмите на кнопку [Enter] для отображения кода.
- Можно также отобразить QR-код, нажав значок на главном экране.

2 Запустите программу Epson iProjection на мобильном устройстве.

3 Чтобы подключить к проектору мобильное устройство, считайте проецируемый на нем QR-код в приложении Epson iProjection.



Чтобы правильно считать QR-код, смотрите на экран под прямым углом на достаточно близком расстоянии так, чтобы изображение кода совпало с границами считывающего QR-код приложения на вашем мобильном устройстве. При нахождении вдалеке от экрана код может не считаться.

Установив подключение, выберите меню **Contents** в , а затем выберите файл для проецирования.

Подключение к компьютеру на базе ОС Windows с помощью USB-ключа

Для быстрого подключения проектора к компьютеру на базе ОС Windows с поддержкой беспроводной ЛВС можно установить флэш-накопитель USB в качестве USB-ключа. После создания USB-ключа можно быстро проецировать изображения с сетевого проектора.

1 Установка USB-ключа с помощью EasyMP Multi PC Projection.



Инструкции см. в *Руководство по эксплуатации EasyMP Multi PC Projection*.

2 Убедитесь, что модуль беспроводной ЛВС установлен на ваш проектор.

3 Включите проектор.

4 Нажмите кнопку [LAN] на пульте дистанционного управления. Откроется экран режима ожидания LAN. Проверьте, отображаются ли SSID и IP-адрес.

5 Присоедините ключ USB к порту проектора USB-A. Появится проецируемое сообщение, информирующее, что обновление сетевой информации завершено.

6 Извлеките ключ USB.

7 Присоедините ключ USB к порту USB компьютера.



При работе в ОС Windows Vista, если отображается окно AutoPlay, выберите файл **MPPLaunch.exe**, а затем выберите **Разрешить**.

8 Для установки необходимого приложения следуйте инструкциям на экране.



- Если отображается сообщение брандмауэра Windows, нажмите **Да**, чтобы деактивировать брандмауэр.
- Для установки программы необходимы права администратора.
- Если приложение не устанавливается автоматически, дважды щелкните файл **MPPLaunch.exe** на USB-ключе.

Через несколько минут проектор отображает изображение с компьютера.

- 9 После завершения беспроводного проецирования выберите параметр **Безопасное удаление устройства** на панели задач Windows, а затем извлеките ключ USB из компьютера.



Для повторной активации беспроводного соединения по локальной сети может понадобиться перезапуск компьютера.

Контролирование проектора и управление им

Для контролирования проектора и управления им по сети следуйте инструкциям из этих разделов.

» **Дополнительная информация**

- "EasyMP Monitor" [стр.168](#)
- "Контролирование сетевого проектора с помощью веб-браузера" [стр.169](#)
- "Настройка отправки предупреждений о состоянии проектора по эл. почте" [стр.171](#)
- "Настройка контролирования с помощью SNMP" [стр.173](#)
- "Использование команд ESC/VP21" [стр.174](#)
- "Поддержка PJLink" [стр.176](#)
- "Поддержка приложения Crestron RoomView" [стр.177](#)

Программное обеспечение EasyMP Monitor (только для Windows) позволяет контролировать проектор и управлять им по сети. Инструкции см. в *EasyMP Monitor Руководство по эксплуатации*.


Программу EasyMP Monitor можно загрузить со следующего веб-сайта.

<http://www.epson.com/>

После присоединения проектора к сети можно выбрать настройки проектора и управлять проецированием с помощью совместимого веб-браузера. Он позволяет получить дистанционный доступ к проектору.



- Убедитесь, что проектор и компьютер подключены к сети. При проецировании изображений с использованием беспроводной ЛВС выберите режим подключения **Дополнительно**.
- Настройка веб-браузера и функции управления поддерживаются Microsoft Internet Explorer 9.0 или более поздней версии (Windows), а браузер Safari (OS X) используется в сетях, в которых для соединения не используется прокси-сервер. С помощью веб-браузера невозможно выбирать все параметры меню или управлять всеми функциями проектора.
- Если параметр **Режим ожидания** имеет значение **Связь вкл.** в меню проектора **ЕСО**, можно воспользоваться веб-браузером, чтобы выбирать настройки и управлять проецированием, даже если проектор находится в режиме ожидания.

- 1** Убедитесь, что проектор включен.
- 2** Убедитесь, что компьютер или устройство подключены к той же сети, что и проектор.
- 3** Запустите на компьютере или устройстве веб-браузер.
- 4** Введите в адресной строке браузера IP-адрес проектора и откройте экран Epson Web Control.
- 5** Выберите значок , чтобы открыть экран Контроль Web.



- Перед тем, как отобразится экран Web Control, может понадобиться войти в систему. Если отображается окно входа в систему, введите имя пользователя и пароль. (Имя пользователя по умолчанию **EPSONWEB**, пароль по умолчанию **admin**).
- Пароль можно изменить в пункте **Пароль контроля Web** в меню проектора **Сеть**.
☛ **Сеть > Конфигурации сети > Основные > Пароль контроля Web**

- 6** Для выбора параметров меню проектора выберите название меню и следуйте инструкциям на экране.



- С помощью веб-браузера невозможно выбрать следующие параметры.
 - Сдвиг изображения
 - Связь HDMI
 - Форма указателя
 - Польз. кнопка
 - Тестовый шаблон
 - Руководство по установке
 - Easy Interactive Function
 - Логотип пользов.
 - USB Type B
 - Язык
 - Event ID
 - Сброс врем. раб. лампы
 - Настройки принтера
- Следующие параметры можно выбрать только с помощью веб-браузера.
 - Монитор: Пароль (до 16 буквенно-цифровых символов)
 - Порт HTTP (номер порта для использования функции Контроль Web за исключением 80 [по умолчанию], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

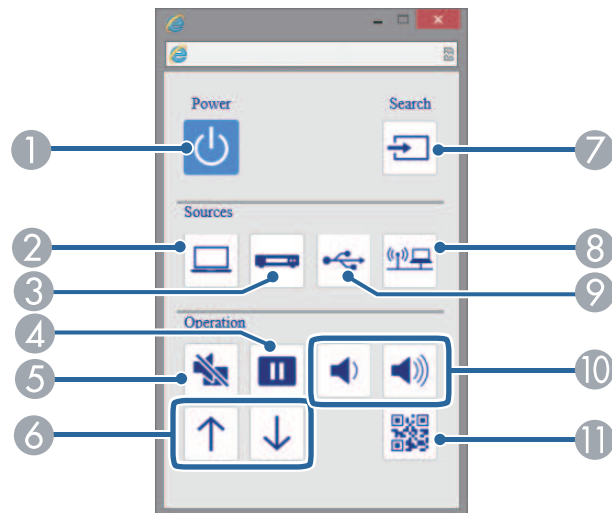
7 Для дистанционного управления проецированием выберите

значок .



- Если отображается окно входа в систему, введите имя пользователя и пароль. (Имя пользователя по умолчанию **EPSONREMOTE**, пароль по умолчанию **guest**).
- Пароль можно изменить в пункте **Пароль Remote** в меню проектора **Сеть**.
 ☛ **Сеть > Конфигурации сети > Основные > Пароль Remote**

8 Выберите пиктограмму, соответствующую функции проектора, которой нужно управлять.



- 1 Кнопка управления питанием
- 2 Выбор порта Computer в качестве источника
- 3 Выбор порта Video или HDMI в качестве источника
- 4 Кнопка управления стоп-кадром

- 5 Кнопка управления отключением A/V
- 6 Кнопки управления листанием страниц вверх и вниз
- 7 Поиск источников
- 8 Выбор сетевого источника
- 9 Выбор источника USB
- 10 Кнопки управления громкостью
- 11 Показать QR-код

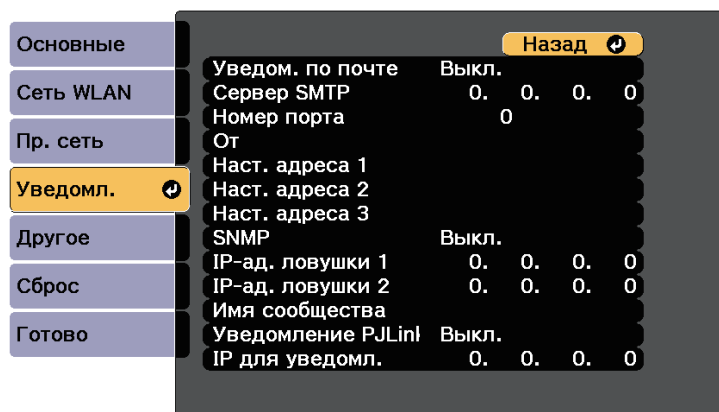
» **Дополнительная информация**

- "Меню Сеть - Меню Основные" [стр.199](#)
- "Настройка проектора - Меню ECO" [стр.205](#)

Можно настроить, чтобы проектор отправлял по сети эл. предупреждения, если с проектором имеются проблемы.

Если для параметра **Режим ожидания** установлено значение **Связь вкл.** в меню проектора **ЕСО**, предупреждения по эл. почте будут приходить, даже если проектор находится в режиме ожидания (когда питание отключено).

- 1** Нажмите кнопку [Menu] на пульте дистанционного управления или на панели управления.
- 2** Выберите меню **Сеть** и нажмите кнопку [Enter].
- 3** Выберите параметр **Конфигурация сети** и нажмите кнопку [Enter].
- 4** Выберите меню **Уведомл.** и нажмите кнопку [Enter].



- 5** Установите для параметра **Уведом. по почте** значение **Вкл.**
- 6** Введите IP-адрес для параметра **Сервер SMTP**.



Не используйте эти адреса: 127.x.x.x или 224.0.0.0 через 255.255.255.255 (где x это число от 0 до 255).

- 7** Выберите **Номер порта** сервера SMTP от 1 до 65535 (по умолчанию 25).
- 8** Введите адрес электронной почты, отображаемый в качестве отправителя в поле **От**.
- 9** Выберите поле **Адрес**, введите адрес эл. почты, а затем выберите предупреждения, которые нужно получать. Повторите действия для макс. трех адресов.



Адрес эл. почты может иметь длину до 32 буквенно-цифровых символов.

- 10** После завершения выбора настроек выберите параметр **Готово** и следуйте инструкциям на экране, чтобы сохранить настройки и выйти из меню.



Если отключение проектора вызвано критической ситуацией, предупреждение по эл. почте может не прийти.

» Дополнительная информация

- "Предупреждающие сообщения по эл. почте о состоянии проектора" [стр.171](#)
- "Настройка проектора - Меню ЕСО" [стр.205](#)

Предупреждающие сообщения по эл. почте о состоянии проектора

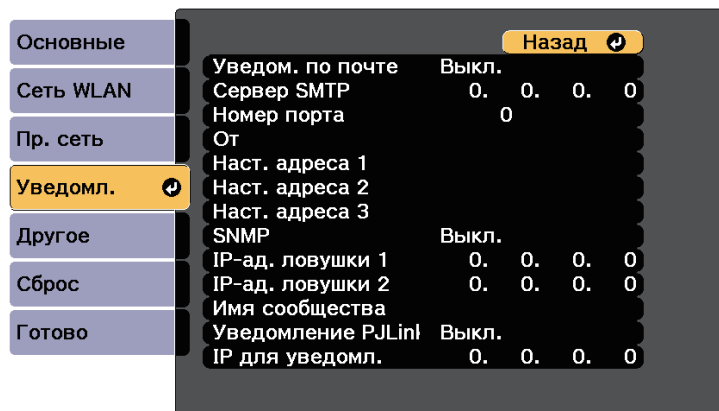
Если с проектором в сети возникла проблема и выбрана функция получения предупреждений по эл. почте, приходит эл. сообщение, содержащее следующую информацию:

- Адрес эл. почты отправителя вводится в поле **От**
- **Epson Projector** в строке темы

- Имя проектора, с которым возникла проблема
- IP-адрес проблемного проектора
- Детальная информация о проблеме

Администраторы сети могут установить программное обеспечение SNMP (простой протокол сетевого управления) на сетевые компьютеры, благодаря чему они могут контролировать проекторы. Если сеть использует это программное обеспечение, можно настроить проектор для контроля посредством протокола SNMP.

- 1** Нажмите кнопку [Menu] на пульте дистанционного управления или на панели управления.
- 2** Выберите меню **Сеть** и нажмите кнопку [Enter].
- 3** Выберите параметр **Конфигурация сети** и нажмите кнопку [Enter].
- 4** Выберите меню **Уведомл.** и нажмите кнопку [Enter].



- 5** Установите для параметра **SNMP** значение **Вкл.**
- 6** Ввод макс. двух IP-адресов, для получения уведомлений по SNMP, с использованием чисел от 0 до 255 для каждого поля адреса.



Не используйте эти адреса: 127.x.x.x или 224.0.0.0 через 255.255.255.255 (где x это число от 0 до 255). Данный проектор поддерживает SNMP-агент версии 1 (SNMPv1).

- 7** Введите **Имя сообщества** SNMP, используя до 32 алфавитно-цифровых символов.

- 8** После завершения выбора настроек выберите параметр **Готово** и следуйте инструкциям на экране, чтобы сохранить настройки и выйти из меню.

С помощью ESC/VP21 можно управлять проектором с внешнего устройства.

» **Дополнительная информация**

- "Список команд ESC/VP21" [стр.174](#)
- "Схема подключения кабелей" [стр.174](#)

Список команд ESC/VP21

При отправке на проектор команды включения (ON) питания осуществляется включение питания и проектор переходит в режим прогрева. После включения питания проектора возвращается двоеточие ":" (3Ah).

Если вводится команда, проектор выполняет команду и возвращает ":", затем принимает следующую команду.

Если обрабатываемая команда завершается аварийно, выводится сообщение об ошибке и возвращается ":".

Доступны следующие команды.

Пункт		Команда
Включение/отключение питания	Вкл.	PWR ON
	Выкл.	PWR OFF

Пункт		Команда	
Выбор сигнала	Компьютер1	Авто	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Компонент	SOURCE 14
	Компьютер2	Авто	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Компонент	SOURCE 24
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	HDMI3		SOURCE C0
	Video (Видео)		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	ЛВС		SOURCE 53
Вкл./выкл. отключения A/V	Вкл.	MUTE ON	
	Выкл.	MUTE OFF	

Перед отправкой команды в конец каждой команды следует добавлять код (0Dh) возврата каретки (CR).

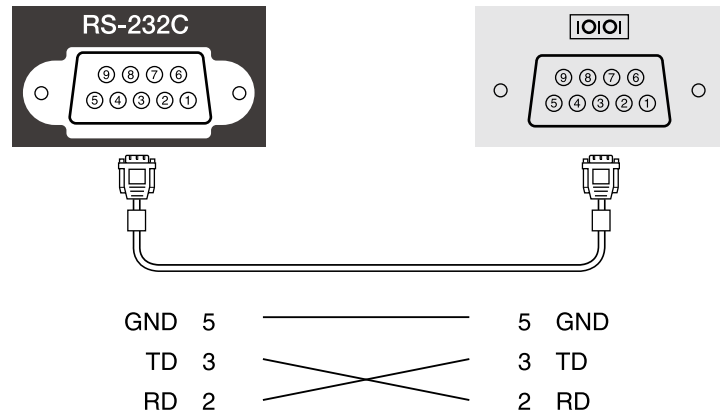
За детальной информацией обратитесь в компанию Epson.

Схема подключения кабелей

Последовательное подключение

- Вид разъема: 9-контактный D-Sub (штекер)
- Название входного порта проектора: RS-232C
- Тип кабеля: кросс-кабель (нуль-модемный)

На следующем рисунке вид со стороны проектора показан слева, со стороны компьютера – справа:



Имя сигнала	Функция
GND	Сигнал провода заземления
TD	Передача данных
RD	Прием данных

Протокол связи

- Настройка скорости передачи в бодах по умолчанию: 9600 бит/с
- Длина данных: 8 бит
- Контроль четности: нет
- Стоповый бит: 1 бит
- Управление потоком данных: нет

Стандарт PJLink установлен ассоциацией JBMIA (Ассоциация японских производителей офисной техники и информационных систем) в рамках мероприятий по стандартизации протоколов управления проекторами в качестве стандартного протокола для управления проекторами, поддерживающими работу в сети.

Данный проектор отвечает требованиям стандарта PJLink Class2, установленного ассоциацией JBMIA.

Номер порта, используемый для функции поиска PJLink: 4352 (UDP).

Настройки сети необходимо задать до использования программы PJLink.

Он поддерживает все команды, за исключением следующих команд, определенных стандартом PJLink Class2. Имеется соглашение, заверенное при проверке применимости стандарта PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Неподдерживаемые команды

Функция		Команда PJLink
Настройки подавления сигналов	Задание подавления изображения	AVMT 11
	Задание подавления аудио сигнала	AVMT 21

- Входные порты и соответствующий номер источника входного сигнала

Имя входного порта	Номер источника входного сигнала
Computer1	11
Компьютер2	12
Видео	21
HDMI1/MHL	32
HDMI2	33
HDMI3	36
USB	41
ЛВС	52

Имя входного порта	Номер источника входного сигнала
USB Display	53

- Название компании-производителя, отображаемое для "Manufacture name information query" (Запрос информации о названии компании-производителя)
EPSON
- Название модели, отображаемое для "Product name information query" (Запрос информации о названии устройства)
 - EPSON 695Wi/695WT
 - EPSON 685Wi/685WT
 - EPSON 680Wi
 - EPSON 675Wi
 - EPSON 685W
 - EPSON 675W
 - EPSON 680
 - EPSON 670

При использовании системы управления и мониторинга сети Crestron RoomView проектор можно настроить для работы в этой системе. Система Crestron RoomView позволяет управлять своим проектором с помощью веб-обозревателя.



- Пользоваться функцией Контроль Epson Web или дополнительным модулем Message Broadcasting для программы EasyMP Monitor невозможно совместно с системой Crestron RoomView.
- Если для параметра **Режим ожидания** установлено значение **Связь вкл.** в меню ЕСО проектора, им можно управлять, даже если проектор работает в ждущем режиме (когда питание отключено).

Дополнительную информацию о системе Crestron RoomView можно найти на сайте Crestron.

<http://www.crestron.com>

Отслеживать устройства в системе можно с помощью Crestron RoomView Express или Crestron RoomView Server Edition от компании Creston. Получить консультацию и отправить сообщения о неполадках можно в службе поддержки. Дополнительную информацию см. на следующем веб-сайте.

<http://www.crestron.com/getroomview>

В данном руководстве описано выполнение операций на компьютере с помощью веб-обозревателя.

» Дополнительная информация

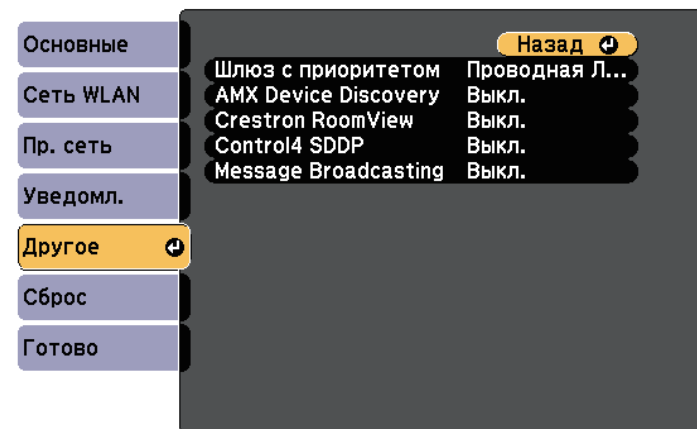
- "Настройка поддержки системы Crestron RoomView" [стр.177](#)
- "Контролирование сетевого проектора с помощью Crestron RoomView" [стр.178](#)

Настройка поддержки системы Crestron RoomView

Чтобы настроить проектор для управления с помощью системы Crestron RoomView, компьютер и проектор должны быть подключены к сети.

При подключении по беспроводной связи, настройте проектор, используя режим подключения к сети Дополнительно.

- 1 Нажмите кнопку [Menu] на пульте дистанционного управления или на панели управления.
- 2 Выберите меню **Сеть** и нажмите кнопку [Enter].
- 3 Выберите параметр **Конфигурации сети** и нажмите кнопку [Enter].
- 4 Выберите меню **Другое** и нажмите кнопку [Enter].



- 5 Установите для параметра **Crestron RoomView** значение в значение **Вкл.**, чтобы разрешить обнаруживать проектор.
- 6 После завершения выбора настроек выберите параметр **Готово** и следуйте инструкциям на экране, чтобы сохранить настройки и выйти из меню.
- 7 Выключите проектор и включите его снова, чтобы настройки вошли в силу.

Контролирование сетевого проектора с помощью Crestron RoomView

После настройки проектора для использования в системе Crestron RoomView можно управлять проецированием с помощью совместимого веб-браузера.

- 1** Запустите веб-браузер на компьютере, присоединенном к сети.
- 2** Введите IP-адрес проектора в поле адреса браузера и нажмите клавишу **Enter** компьютера.

Появляется этот экран:



- 3** Выберите в поле **Sources List** источник входного сигнала, которым необходимо управлять. С помощью кнопок со стрелками в этом поле можно пролистать список источников.
- 4** Для удаленного управления проектором нажмите экранные кнопки, соответствующие кнопкам пульта ДУ проектора. С помощью этих кнопок можно пролистать параметры внизу экрана.



Следующие экранные кнопки напрямую не соответствуют кнопкам пульта ДУ проектора:

- ОК действует как кнопка [Enter]
- Menu отображает меню проектора

- 5** Чтобы просмотреть информацию о проекторе, перейдите на вкладку **Info**.
- 6** Чтобы изменить настройки проектора, Crestron, и пароля перейдите на вкладку **Tools**, выберите настройки на открывшемся экране и нажмите **Send**.
- 7** После завершения выбора настроек нажмите **Exit**, чтобы выйти из программы.

» Дополнительная информация

- "Рабочее окно функции Crestron RoomView" [стр.178](#)
- "Окно средств управления системы Crestron RoomView" [стр.179](#)

Рабочее окно функции Crestron RoomView

Настройки в рабочем окне позволяют управлять проектором и регулировать проецируемое изображение.

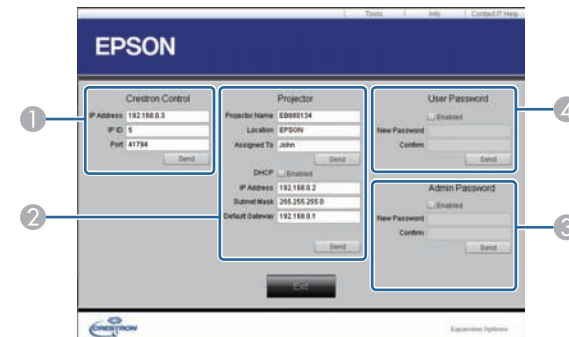


①	Power	Включение и выключение питания проектора.
	Vol-/Vol+	Корректировка громкости звука.
	A/V Mute	Служит для включения и отключения видеосигнала и звукового сигнала.
②	Переключение на изображение с выбранного источника. Чтобы вывести источники изображения, которых нет в списке Sources List , щелкайте (a) или (b) для прокрутки вверх или вниз. Текущий источник видеосигнала представляется синим цветом. Название источника можно изменить, если необходимо.	
③	Freeze	Служит для приостановки и возобновления смены изображений.
	Contrast	Регулировка степени отличия светлых и темных участков изображения.
	Brightness	Регулировка яркости изображения.
	Color	Регулировка насыщенности цвета изображений.
	Sharpness	Регулировка резкости изображения.
	Zoom	Служит для увеличения и уменьшения изображения без изменения размера области проецирования. Для изменения положения увеличенного изображения пользуйтесь кнопками со стрелками.
④	Кнопки со стрелками	Выполняют те же операции, что и при нажатии кнопок со стрелками на пульте дистанционного управления.
	OK	Выполняет операцию, аналогичную кнопке [Enter] на пульте дистанционного управления.
	Menu	Открытие и закрытие меню проектора.
	Auto	Оптимизирует параметры Трекинг , Синхронизация и Позиция в меню проектора Сигнал во время проецирования аналогового RGB-сигнала с порта Computer1 или Computer2.
	Search	Переход на следующий источник входного сигнала, передающий изображение.
	Esc	Та же операция, что и при нажатии кнопки [Esc] на пульте дистанционного управления.

⑤	Contact IT Help	Отображение окна службы поддержки. Используется для отправки и получения сообщений администратора с использованием программы Crestron RoomView Express.
	Info	Вывод информации о подключенном в данный момент проекторе.
	Tools	Изменение параметров подключенного в данный момент проектора.

Окно средств управления системы Crestron RoomView

Параметры в окне Tools позволяют изменить различные функции настройки проектора.



①	Настройте центральные контроллеры Crestron.
---	---

2	Projector Name	Введите имя для различения проектора, подключенного в текущий момент, от других проекторов в сети (до 16 алфавитно-цифровых символов).
	Location	Введите имя места установки проектора, подключенного в данный момент к сети (до 32 алфавитно-цифровых символов).
	Assigned To	Введите имя пользователя для проектора (до 32 алфавитно-цифровых символов).
	DHCP	Выберите, чтобы использовать DHCP. Если протокол DHCP включен, IP-адрес ввести нельзя.
	IP Address	Введите IP-адрес для проектора, подключенного в данный момент.
	Subnet Mask	Введите маску подсети для проектора, подключенного в данный момент.
	Default Gateway	Введите адрес шлюза для проектора, подключенного в данный момент.
	Send	Нажмите для подтверждения изменений параметров данного проектора.
3	Enabled (Admin Password)	Выберите, чтобы ввести пароль для открытия окна Tools.
	New Password	При изменении пароля для открытия окна Tools введите новый пароль (до 26 алфавитно-цифровых символов).
	Confirm	Введите тот же пароль, что и в поле New Password . Если пароли не совпадают, отображается сообщение об ошибке.
	Send	Нажмите для подтверждения изменений параметров Admin Password .

4	Enabled (User Password)	Выберите, чтобы ввести пароль для открытия рабочего окна на компьютере.
	New Password	При изменении пароля для открытия окна введите новый пароль (до 26 алфавитно-цифровых символов).
	Confirm	Введите тот же пароль, что и в поле New Password . Если пароли не совпадают, отображается сообщение об ошибке.
	Send	Нажмите для подтверждения изменений параметров User Password .

Регулировка параметров меню

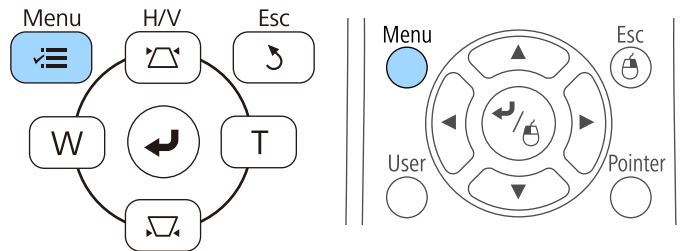
Для доступа к системе меню проектора и изменения настроек проектора следуйте инструкциям из этих разделов.

» Дополнительная информация

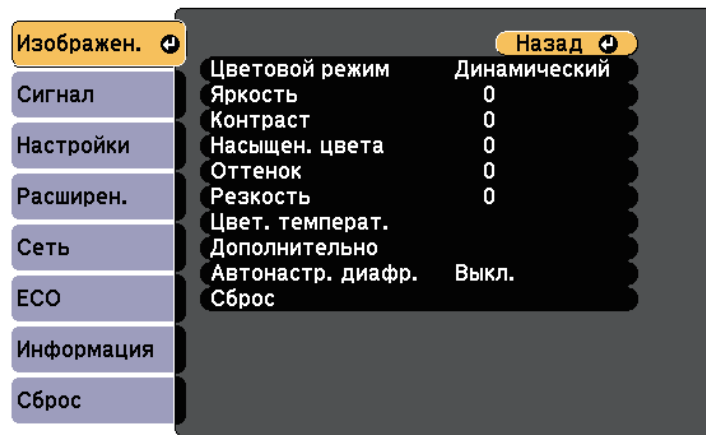
- "Использование меню проектора" [стр.182](#)
- "Использование экранной клавиатуры" [стр.183](#)
- "Настройки качества изображения - Меню Изображен" [стр.184](#)
- "Настройки входного сигнала - Меню Сигнал" [стр.186](#)
- "Настройки функций проектора - Меню Настройки" [стр.188](#)
- "Настройка проектора - Меню Расширен" [стр.191](#)
- "Сетевые настройки проектора - Меню Сеть" [стр.198](#)
- "Настройка проектора - Меню ECO" [стр.205](#)
- "Отображение информации о проекторе - Меню Информация" [стр.207](#)
- "Сброс настроек проектора - Меню Сброс" [стр.209](#)
- "Копирование меню Настройки на все проекторы (пакетная настройка)" [стр.210](#)

Для регулировки настроек, контролирующих работу проектора, можно воспользоваться меню проектора. Меню отображается на экране проектора.

- 1 Нажмите кнопку [Menu] на пульте дистанционного управления или на панели управления.



Появляется экран меню, отображающий параметры меню **Изображен.**



- 2 Для перемещения по меню, приведенному в левой части экрана, нажимайте кнопки со стрелками вверх или вниз. Параметры для каждого меню отображаются в правой части экрана.

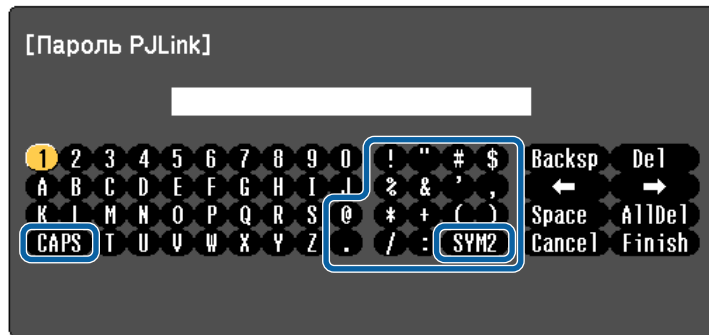



Доступные параметры зависят от текущего источника входного сигнала.

- 3 Для изменения параметров в отображаемом меню нажмите кнопку [Enter].
- 4 Для перемещения по параметрам нажимайте кнопки со стрелками вверх или вниз.
- 5 Измените параметр с помощью кнопок, приведенных в нижней части экрана меню.
- 6 Для возврата значений всех параметров меню к стандартным значениям выберите пункт **Сброс**.
- 7 После завершения изменений параметров нажмите кнопку [Esc].
- 8 Для выхода из меню нажмите кнопку [Menu] или [Esc].


Если необходимо ввести цифры и символы, отображается экранная клавиатура.

- 1 Воспользуйтесь кнопками со стрелками на панели управления или на пульте дистанционного управления, чтобы выделить подсветкой цифру или символ, который нужно ввести и нажмите кнопку [Enter].



 При каждом нажатии клавиши **CAPS** изменяется регистр символа с заглавного на строчный. При каждом нажатии клавиши **SYM1/2** символы, заключенные в рамку, меняются.

- 2 После ввода текста нажмите клавишу **Finish** на клавиатуре, чтобы подтвердить запись. Для отмены ввода текста нажмите клавишу **Cancel**.

 Можно выбрать настройки проектора и управлять проецированием по сети, используя веб-браузер компьютера. С помощью экранной клавиатуры можно ввести не все символы. Для ввода текста воспользуйтесь веб-браузером.

» **Дополнительная информация**

- "Допустимые символы для ввода с помощью экранной клавиатуры" [стр.183](#)

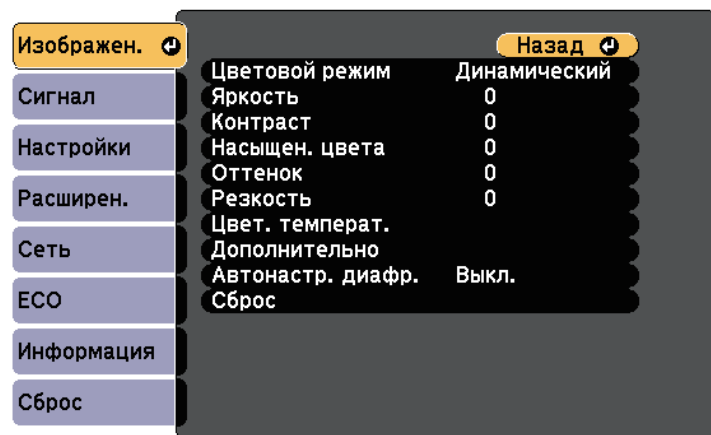
- "Контролирование сетевого проектора с помощью веб-браузера" [стр.169](#)

Допустимые символы для ввода с помощью экранной клавиатуры

Используя экранную клавиатуру, можно ввести следующий текст.

Тип текста	Детали
Числа	0123456789
Буквы	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Символы	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

Параметры меню **Изображен** позволяют регулировать качество изображения для источника входного сигнала, который в данный момент используется. Доступные параметры зависят от текущего источника входного сигнала.



Для изменения параметров для источника входного сигнала убедитесь, что источник присоединен, и выберите источник.

Настройка	Параметры	Описание
Цветовой режим	Список имеющихся цветовых режимов	Регулировка четкости цветов изображения для разных типов изображений и условий эксплуатации.
Яркость	Имеются изменяющиеся уровни	Осветление или затемнение всего изображения.
Контраст	Имеются изменяющиеся уровни	Регулировка отличия светлых и темных участков изображения.
Насыщен. цвета	Имеются изменяющиеся уровни	Регулировка интенсивности цветов изображения.

Настройка	Параметры	Описание
Оттенок	Имеются изменяющиеся уровни	Регулировка баланса оттенков зеленый-пурпурный изображения.
Резкость	Имеются изменяющиеся уровни	Регулировка резкости или мягкости деталей изображения.
Цвет. температ.		Настройка оттенка цвета на основании цветовой температуры. При самом высоком значении изображение будет голубым, при самом низком – красным.
	Цвет. температ.	Цвет. температ.: Установка цветовой температуры в зависимости от выбранного цветового режима.
	Пользовател-ий	Пользовател-ий: Регулировка отдельных компонентов R (красный), G (зеленый) и B (синий) для смещения и усиления.
Улучш-е изображ-я	Шумоподавление	Уменьшение мигания на аналоговых изображениях.
Дополнительно		Выбор различных детальных цветовых настроек.
	RGBCMY	RGBCMY: отдельная регулировка оттенка, насыщенности и яркости для каждого цвета: R (красный), G (зеленый), B (синий), C (голубой), M (пурпурный) и Y (желтый).

Настройка	Параметры	Описание
	Деинтерлейсинг (Для чересстрочного сигнала (480i/576i/1080i))	Деинтерлейсинг: настройка конвертации (или ее отсутствия) чересстрочных сигналов в прогрессивные для определенных типов видеоизображений. <ul style="list-style-type: none"> • Выкл.: для быстродвижущихся видеоизображений. • Видео: Для большинства видеоизображений. • Фильм/Авто: Для фильмов, компьютерной графики и анимации.
Автонастр. диафр.	Выкл. Нормальное Выс. скорость	Регулировка освещенности проецирования в зависимости от яркости изображения. Доступно, когда для параметра Цветовой режим задано Динамический или Кино . Этот пункт отключается, если параметр Мультипроекция установлен в значение Вкл.  Расширен. > Мультипроекция > Мультипроекция
Сброс	—	Сброс всех регулировочных значений, кроме Цветовой режим в меню Изображен . в значения по умолчанию.



- Параметр **Яркость** не влияет на яркость лампы. Для изменения яркости лампы воспользуйтесь параметром **Энергопотребл.** из меню проектора **ЕСО**.

» Дополнительная информация

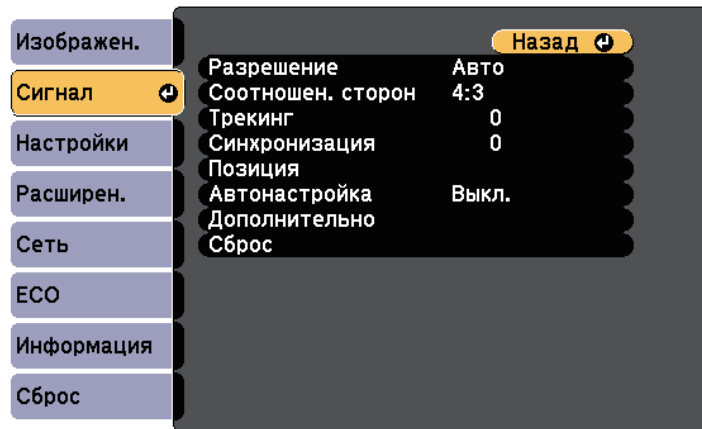
- "Доступные цветовые режимы" [стр.73](#)

Обычно проектор определяет и оптимизирует настройки входного сигнала автоматически. Если необходимо модифицировать настройки, можно воспользоваться меню **Сигнал**. Доступные параметры зависят от текущего источника входного сигнала.



Невозможно выбрать параметры в меню **Сигнал**, если текущим источником входного сигнала являются:

- USB Display
- USB
- ЛВС



Значения по умолчанию можно восстановить для следующих параметров: **Трекинг**, **Синхронизация**, и **Позиция** – нажав кнопку [Auto] на пульте дистанционного управления.

Для изменения параметров для источника входного сигнала убедитесь, что источник присоединен, и выберите источник.

Настройка	Параметры	Описание
Соотношен. сторон	См. список имеющихся форматов изображений.	Настройка формата изображения (соотношения ширины к высоте) для выбранного источника входного сигнала.
Трекинг	Имеются изменяющиеся уровни	Регулировка сигнала для удаления вертикальных полос на компьютерных изображениях.
Синхронизация	Имеются изменяющиеся уровни	Регулировка сигнала для удаления размытости или дрожания на компьютерных изображениях.
Позиция	—	Регулировка местоположения изображения на экране.
Автонастройка	Вкл. Выкл.	Автоматическая оптимизация качества компьютерного изображения (если значение Вкл.).
Невидимая область	Авто Выкл. 4% 8%	Изменение соотношения проецируемого изображения, чтобы сделать его границы видимыми, с помощью процентного соотношения или автоматически.
Дополнительно	Видеодиапазон HDMI	<p>Видеодиапазон HDMI: настройка видеодиапазона для соответствия настройке устройства, подключенного к порту HDMI.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Авто: Автоматическое определение видеодиапазона. • Нормальный: Обычно для изображений с устройства, отличного от компьютера. Может также выбираться, если черные области изображения слишком яркие. • Дополнительно: обычно для изображений с компьютера. Может также выбираться, если изображение слишком темное.

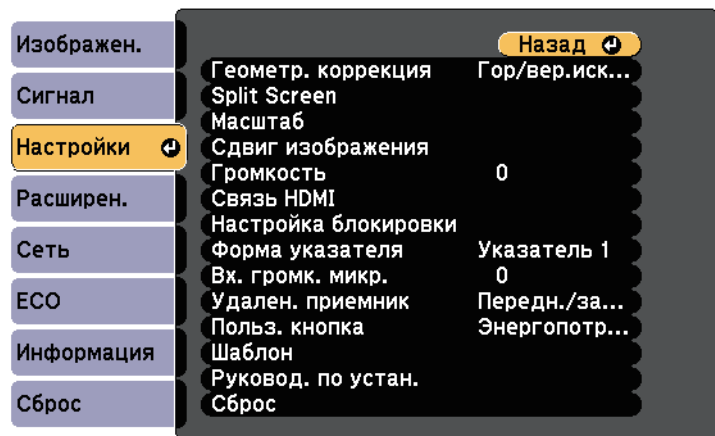
Настройка	Параметры	Описание
Разрешение	Авто Нормальная Широк.	Настройка разрешения входного сигнала, если оно автоматически не определено параметром Авто .

Настройка	Параметры	Описание
	Входной сигнал	<p>Входной сигнал: определение типа входного сигнала, поступающего от источника, подключенного к портам компьютера.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Авто: Автоматическое определение сигнала. • RGB: компьютерные/RGB видеосигналы. • Компонент: компонентные видеосигналы.
	Видео сигнал	<p>Видео сигнал: определение типа входного сигнала, поступающего от источника, подключенного к портам видеоизображения. Если при выборе значения Авто появляются помехи или изображение не появляется, выберите подходящий сигнал в соответствии с подключенным оборудованием.</p>
Сброс	—	<p>Сброс всех регулируемых значений параметров меню Сигнал до стандартных значений, за исключением:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Входной сигнал

» Дополнительная информация




- "Доступные форматы изображения" [стр.70](#)

Параметры меню **Настройки** позволяют модифицировать разные функции проектора.



Настройка	Параметры	Описание
Split Screen (Доступно, если для параметра Подключить ELPCB02* установлено значение Выкл.)	Размер экрана Источник Поменять экраны Источник звука Выровнять Режим пера * Реж. целевого пера * Показ. обл. рисов. * Показать QR-код Вых. Split Screen	Разделение области просмотра по горизонтали и отображение двух изображений рядом (нажмите кнопку [Esc], чтобы аннулировать разделенный экран).
Масштабирование	Имеются изменяющиеся уровни	Регулировка размера проецируемого изображения.
Сдвиг изображения	Положения можно изменять	Настройка положения изображения, не перемещая проектор.
Громкость	Имеются изменяющиеся уровни	Регулировка громкости системы динамиков проектора. Информация о настройках сохраняется для каждого источника сигнала.
Связь HDMI		Регулировка параметров Связь HDMI.
	Подкл. устройств	Подкл. устройств: выводит список устройств, подключенных к портам HDMI.
	Связь HDMI	Связь HDMI: включение или выключение функции Связь HDMI.

Настройка	Параметры	Описание
Геометр. коррекция		Приведение формы изображения к прямоугольной.
	Гор/вер.искаж.	Гор/вер.искаж.: выберите для ручной корректировки искажений по горизонтали и вертикали.
	Quick Corner	Quick Corner: выберите для корректировки формы изображения и выравнивания с помощью экранного меню.
	Коррекция дуги	Коррекция дуги: коррекция углов и боковых сторон изображения, проецируемого на искривленную поверхность. <ul style="list-style-type: none"> • Загрузить настройки: загрузка ранее выполненных и сохраненных настроек. • Сохранить настройки: сохранение текущей формы изображения, которая была настроена.

Настройка	Параметры	Описание
	Вкл. Подключение	<p>Вкл. Подключение: действие при включении проектора или связанного устройства.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Двунаправл.: автоматическое включение подсоединенного устройства при включении проектора, и наоборот. • Устр. -> PJ: автоматическое включение проектора при включении подсоединенного устройства. • PJ -> Устр.: автоматическое включение подключенного устройства при включении проектора.
	Выкл. Подключение	<p>Выкл. Подключение: действие при выключении подсоединенного устройства при отключении проектора.</p>
	Буфер интерфейса	<p>Буфер интерфейса: улучшение выполнения связанных операций с помощью изменения настроек, если функция Связь HDMI работает неправильно.</p>
Настройка блокировки	Блокир. управл.	<p>Управление блокировкой кнопок проектора для защиты проектора.</p> <p>Полн. блок-ка: Блокировка всех кнопок.</p> <p>Блокир. управл.: Блокировка всех кнопок кроме кнопки питания.</p> <p>Выкл.: Кнопки не заблокированы.</p>
Форма указателя	Указатель 1:  Указатель 2:  Указатель 3: 	<p>Изменение формы указателя пульта дистанционного управления.</p>

Настройка	Параметры	Описание
Вх. громк. микр.	—	<p>Регулировка громкости системы громкоговорителей проектора при использовании подключенного микрофона:</p> <p>При увеличении Вх. громк. микр. громкость других подключенных устройств уменьшается; а при уменьшении – громкость других подключенных устройств увеличивается.</p>
Удален. приемник	Передн./задн. Переднее Заднее Выкл.	<p>Ограничение приема сигналов пульта дистанционного управления путем выбора приемника; Выкл. выключает все приемники.</p>
Польз. кнопка	Энергопотребл. Информация Деинтерлейсинг Разрешение Вх. громк. микр. Экран шаблонов Автокалибровка * Показать QR-код Руководство по установке	<p>Назначение параметра меню кнопке [User] на пульте дистанционного управления для доступа одним нажатием.</p>
Шаблон		<p>Выбор различных вариантов отображения шаблона.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Внимание</p> <p>Если шаблон остается на экране в течение длительного времени, на проецируемых изображениях может оставаться послесвечение.</p> </div>

Настройка	Параметры	Описание
	Экран шаблонов	Экран шаблонов: позволяет отобразить выбранный тип шаблона на экране для содействия презентации.
	Тип шаблона	Тип шаблона: можно выбрать узоры с 1 по 4 или Пользов. Шаблон . Узоры с 1 по 4 отображают шаблоны, предварительно записанные в проекторе, например прямые линии или сетка.
	Пользов. Шаблон	Пользов. Шаблон: записывает проецируемый экран и сохраняет его как шаблон для отображения.
	Тестовый шаблон	Тестовый шаблон: отображение тестового шаблона для помощи при фокусировке и масштабировании изображения и корректировке формы изображения (нажмите кнопку [Esc], чтобы аннулировать отображение). <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #ffffcc;"> <p>Внимание Если шаблон остается на экране в течение длительного времени, на проецируемых изображениях может оставаться послесвечение.</p> </div>
Руководство по установке	16:10 4:3 (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi/EB-685W/EB-675W)	Отображение экрана с указаниями при установке проектора. Выберите пункт в соответствии с используемым типом экрана.
	— (EB-680/EB-670)	Отображение экрана с указаниями при установке проектора.

Настройка	Параметры	Описание
Сброс	—	Сброс всех регулируемых значений параметров меню Настройки до стандартных значений, за исключением: <ul style="list-style-type: none"> • Масштабирование • Сдвиг изображения • Вкл. Подключение • Выкл. Подключение • Буфер интерфейса • Польз. кнопка

* Доступно только для EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi.

Параметры меню **Расширен.** позволяют модифицировать разные функции настройки проектора.



Настройка	Параметры	Описание
Easy Interactive Function *	Переход в меню Easy Interactive Function	Выбор различных параметров настройки проектора при использовании функций интерактивности.
Главный экран		На главном экране проектора можно выбрать параметры дисплея:
	Авт.Отобр.Глав.эк р.	Авт. Отобр. Глав. экр.: позволяет выбрать, отображать ли главный экран автоматически при отсутствии входного сигнала в момент включения проектора.
	Пользов. функция 1 Пользов. функция 2	Пользов. функция 1/Пользов. функция 2: выбирается для установки функций и дисплея в качестве настраиваемого главного экрана.
Дисплей		Выбор разных вариантов отображения.

Настройка	Параметры	Описание
	Сообщение	Сообщение: если значение Вкл. , то на проецируемом изображении отображаются сообщения, такие как название источника входного сигнала, название цветового режима, формат изображения, сообщение об отсутствии сигнала или предупреждение о высокой температуре. Установите этот параметр в значение Выкл. , если отображать сообщения не требуется.
	Фон	Фон: Настройка цвета экрана или логотипа для отображения при отсутствии сигнала.
	Экран загрузки	Экран загрузки: установите значение Вкл. для отображения логотипа при запуске проектора.
	Кнопка A/V mute	Кнопка A/V mute: настройка цвета экрана или логотипа для отображения при отключении аудио-/видеосигнала.
	Однородность цвета	Однородность цвета: установите в значение Вкл. для регулировки баланса цветового тона для всего экрана. <ul style="list-style-type: none"> Уровень настройки: установка уровня настройки. Начало коррекций: выбор области, для которой необходимо настроить оттенок отдельно для красного, зеленого и синего цветов.
	Панели инстр. *	Панели инстр.: выбор отображения панели инструментов рисования постоянно при использовании функций интерактивности. По умолчанию устанавливается значение Скр. при устан.

Настройка	Параметры	Описание
	Значок режима пера *	Значок режима пера: установите на Вкл. , чтобы отображать значок смены режима пера при использовании функций интерактивности.
	Управл. проектор. *	Управление проектором: установите на Вкл. для отображения нижней панели инструментов при использовании функций интерактивности.
Логотип пользов.	—	Создание экрана, отображаемого проектором для идентификации себя и улучшения безопасности.
Проецирование	Переднее Передне/потол. Заднее Задне/потол.	Выбор способа размещения проектора по отношению к экрану для правильной ориентации изображения.
Управление		Выбор разных вариантов управления.
	Direct Power On (Подключение питания напрямую)	Direct Power On: Позволяет включать проектор при вставке вилки в розетку без нажатия кнопки питания.
	Высотный режим	Высотный режим: регулировка рабочей температуры проектора на высоте более 1500 м над уровнем моря.
	Автопоиск источн.	Автопоиск источн.: устанавливается в значение Вкл. , чтобы автоматически обнаружить входной сигнал и проецировать изображения там, где сигнал отсутствует.

Настройка	Параметры	Описание
	Автовкл. питания	Автовкл. питания: выбирается источник сигнала изображения, при подаче которого проецирование начнется автоматически. Если проектор обнаружит подачу входного сигнала от выбранного источника изображения, проецирование начнется автоматически в режиме ожидания.
	Порт Выход на монитор	Порт Выход на монитор: Изменение входа и выхода для портов Computer2/Monitor Out. При выводе изображений на внешний монитор выберите Выход на монитор . Для видеосигналов, поступающих с компьютера, или компонентных видеосигналов от других источников выберите Компьютер2 .
	Подключить ELPCB02	Подключить ELPCB02: когда к проектору подсоединен дополнительный интерфейсный модуль, установите значение на Вкл. для проецирования изображений с устройства, подключенного к порту HDMI3. Если выбрано Вкл. источник входного сигнала будет переключаться между HDMI2 и HDMI3 каждый раз при нажатии кнопки [HDMI2] на дополнительном блоке интерфейса.
	Дата и время *	Дата и время: настройка параметров даты и времени системы проектора. <ul style="list-style-type: none"> • Настройка летнего времени: установите на Вкл. для включения перехода на летнее время. • Интернет-время: установите на Вкл. для автоматического обновления времени через сервер интернет-времени.

Настройка	Параметры	Описание
Настройки A/V		Выбор разных настроек аудио- и видеовыхода.
	Выход A/V	Выход A/V: если значение Всегда , то сигналы звука и изображений подаются на внешние устройства, когда проектор находится в режиме ожидания. (Сначала установите для параметра Режим ожидания значение Связь вкл. в меню проектора ECO.)
	Аудио выход	Аудио выход: выбор порта входа аудио при проецировании изображений из любого источника, кроме портов HDMI. Чтобы задействовать порт Audio, выберите Аудио3 для вывода звука.
	Выход аудио HDMI1 Выход аудио HDMI2 Выход аудио HDMI3	Выход аудио HDMI1/Выход аудио HDMI2/Выход аудио HDMI3: выбор порта входа аудио при проецировании изображения с портов HDMI. Чтобы задействовать порт Audio, выберите Аудио3 для вывода звука.
USB Type B *	Easy Interactive Function	Easy Interactive Function: выберите, чтобы использовать функции interactive features для управления компьютерами (интерактивный режим компьютера). Функции USB Display и Беспров.мышь недоступны.
	USB Display/Easy Interactive Function	USB Display/Easy Interactive Function: выберите, чтобы использовать функции interactive features для управления компьютерами (интерактивный режим компьютера) и USB Display. Функция Беспров.мышь недоступна.

Настройка	Параметры	Описание
	Беспров.мышь/USB Display	Беспров.мышь/USB Display: выберите, чтобы использовать функцию Беспров.мышь и USB Display. Интерактивные функции не используются для управления компьютерами (интерактивный режим компьютера).
Мультипроекция		Выполнение настроек при проецировании с нескольких проекторов.
	Мультипроекция	Мультипроекция: установите значение Вкл. , чтобы включить питание сенсорного блока. Если задано значение Вкл. , следующие параметры устанавливаются автоматически, чтобы предотвратить неровности на правом и левом экранах. ☛ Изображен. - Автонастр. диафр. > Выкл. ☛ ECO > Энергопотребл. > Нормал
	ID проектора	ID проектора: Назначение ID для проектора при использовании нескольких проекторов.
	Цветовой режим	Цветовой режим: Регулировка четкости цветов изображения для разных типов изображений и условий эксплуатации. При установке нескольких проекторов убедитесь, что на всех проекторах выбран один и тот же цветовой режим.
	Однородность цвета	Однородность цвета: Регулировка баланса цветового тона для всего экрана.

Настройка	Параметры	Описание
	Уровень яркости	Уровень яркости: установка уровня яркости лампы от 1 до 5 в случае, если яркость каждой лампы различается. Регулировка этого параметра возможна, только если для параметра Энергопотребл. установлено значение Нормальное в меню ЕСО .
	Подбор цветов	Подбор цветов: Коррекция различия оттенков и яркости между каждым проецируемым изображением.
	RGBCMY	RGBCMY: Можно отрегулировать параметры Оттенок, Насыщенность и Яркость для цветовых компонентов R (красный), G (зеленый), B (синий), C (голубой), M (пурпурный) и Y (желтый).
	Сброс	Сброс: Все значения, настроенные в меню Мультипроекция , можно сбросить до значений по умолчанию.
Язык	Имеются разные языки	Выбор языка для меню проектора и сообщений.

Настройка	Параметры	Описание
Сброс	—	Сброс всех регулируемых значений параметров меню Расширен. до стандартных значений, за исключением: <ul style="list-style-type: none"> • Easy Interactive Function * • Панели инстр. * • Значок режима пера * • Управл. проектор. * • Логотип пользов. • Проецирование • Высотный режим • Автопоиск источн. • Порт Выход на монитор • Подключить ELPCB02 • Дата и время * • Выход A/V • USB Type B * • Мультипроекция • ID проектора • Цветовой режим • Подбор цветов • Язык

* Доступно только для EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi.



Когда для параметра **Защита логотипа** задано значение **Вкл.** на экране **Защита паролем**, невозможно изменить настройки, касающиеся отображения логотипа пользователя (**Фон, Экран загрузки, Кнопка A/V mute** и **Дисплей**). Сначала задайте для параметра **Защита логотипа** значение **Выкл.**

» Дополнительная информация

- "Меню Расширен. - Easy Interactive Function" [стр.195](#)
- "Выбор типов защиты паролем" [стр.151](#)

Меню Расширен. - Easy Interactive Function

Настройки меню **Easy Interactive Function** позволяют настроить различные функции проектора для использования интерактивных функций.

» Дополнительная информация

- "Общие сведения" [стр.195](#)
- "Интерактив с ПК" [стр.196](#)

Общие сведения

Настройки меню **Общие сведения** позволяют настроить различные параметры проектора для использования интерактивных функций.

☛ Расширен. > Easy Interactive Function > Общие сведения

Настройка	Параметры	Описание
Автокалибровка	—	Запускает калибровку работы пера.
Ручная калибровка		
Настр. сенс. блока *		Выберите настройки для сенсорного блока.
	Шаблон настройки	Шаблон настройки: Отображение опорных точек для определения положения установки сенсорного блока.
	Питание	Питание: включает питание сенсорного блока.
	Настройка угла	Настройка угла: Служит для настройки угла для лазерного излучения.
	Калибр.сенсора	Калибр.сенсора: служит для калибровки сенсорных операций с помощью пальца.

Настройка	Параметры	Описание
Режим пера	Аннотация РС Free Интерактив с ПК	Выбирает режим для интерактивных перьев. При установке Аннотация РС Free на проецируемом экране можно рисовать. При установке Интерактив с ПК можно управлять компьютером с проецируемого экрана.
Наведение курсора	Вкл. Выкл.	При установке значения Вкл. указатель следует за кончиком пера при наведении курсора на экран и перемещении по нему.
Дополнительно (раздел Дополнительно)	Расст.между проект.	Расст. между проект.: выберите Режим 2 . Если расстояние между проекторами больше 2 м, или если работа интерактивного пера неустойчивая в Режим 2 , выберите Режим 1 .
	Синхр. проекторов	Синхр. проекторов: если проекторы соединены при помощи дополнительного комплекта кабеля дистанционного управления, выберите Проводная .
	Мультипроекция	Мультипроекция: выбирает положение (левое или правое) для каждого проецируемого экрана, когда установлены функции интерактивности с двумя проекторами, установленными справа и слева.
	Реж.провод.синх.	Реж.провод.синх.: если проектор не подключен с помощью дополнительного комплекта кабеля дистанционного управления или если работа интерактивного пера выключена в Режим 1 , выберите Режим 2 .

Настройка	Параметры	Описание
	Толщ. предус. пера	Толщ. предус. пера: служит для выбора тонкой или толстой толщины пера – Нормальное или Тонкое .
	Размер ластика	Размер ластика: служит для выбора области стирания Нормальная или Большая , подходящих для тонкого или толстого пера.
	Цветовая палитра	Цветовая палитра: служит для выбора Палитра 2 , если некоторые цвета из текущей палитры трудно увидеть.
Дополнительно (раздел Аннотация PC Free)	Дейст. кн. пера	Дейст. кн. пера: задает функцию кнопки на боковой стороне интерактивного пера.
	Касание по умол.	Касание по умол.: позволяет выбрать активацию Ластик или Интерактив с ПК при переключении в режим аннотации.
	Подтверд.очист.эк р.	Подтверд.очист.эк р.: Если задано значение Вкл. , перед очисткой рисунка на проецируемом экране отображается окно подтверждения этой операции.

* Доступно только для EB-695Wi/EB-680Wi.

Интерактив с ПК

Настройки раздела **Интерактив с ПК** позволяют установить различные параметры для управления компьютером с проецируемого экрана.

☛ **Расширен.** > **Easy Interactive Function** > **Интерактив с ПК**

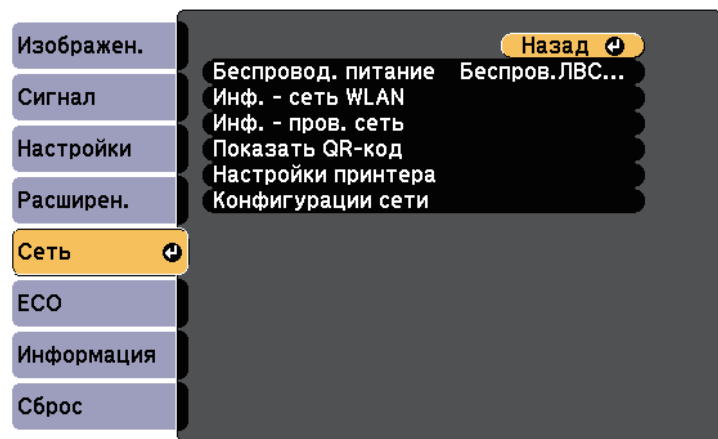
Настройка	Параметры	Описание
Режим работы пера		Выбор режима работы интерактивного пера или сенсора для пальца в зависимости от операционной системы компьютера.
	Режим Windows/Mac	Режим Windows/Mac: при использовании компьютеров с Windows, Mac.
	Режим Ubuntu	Режим Ubuntu: при использовании Ubuntu. При выборе этого режима нельзя использовать функциональность чернил Windows при работе с интерактивным пером.
Вкл. щел.прав. кн.	Вкл. Выкл.	Если установлено значение Вкл. , длительное нажатие кончика пера или пальца соответствует щелчку правой кнопкой мыши. (Доступно только, если для Режим работы пера выбрано Режим Ubuntu .)
Дополнительно	Кнопка конч. пера	Кнопка конч. пера: задает для кончика пера либо щелчок правой кнопкой мыши, либо щелчок левой кнопкой мыши. (Доступно только, если для Режим работы пера выбрано Режим Ubuntu .)
	Авторег.зоны пера	Авторег.зоны пера: При установке этого параметра в значение Вкл. зона пера автоматически регулируется по мере изменения разрешения подключенного компьютера. Установите значение Выкл. , если автоматическая регулировка не требуется, зона пера будет настраиваться вручную.
	Руч.рег.зоны пера	Руч.рег.зоны пера: Регулировка зоны работы пера вручную.

» Дополнительная информация

- "Подключение нескольких проекторов одной модели" [стр.39](#)

Параметры меню **Сеть** позволяют просматривать информацию о сети и настраивать проектор для управления по сети.

Когда для параметра **Защита сети** задано значение **Вкл.** на экране **Защита паролем**, настройки сети можно менять. Сначала задайте для параметра **Защита сети** значение **Выкл.**



Настройка	Параметры	Описание
Беспровод. питание	Беспров.ЛВС вкл. Выкл.	Конфигурирование настроек беспроводной локальной сети. Выберите параметр Беспров.ЛВС вкл. при соединении проектора и компьютера через беспроводную локальную сеть. Если нужно подключаться через беспроводную сеть, то установите значение Выкл. для предотвращения несанкционированного доступа.

Настройка	Параметры	Описание
Инф. - сеть WLAN	Режим соединения Система WLAN Уровень антенны Имя проектора SSID DHCP Адрес IP Маска подсети Адрес шлюза MAC-адрес Региональный код	Отображение состояния и подробных сведений о беспроводной сети.
Инф. - пров. сеть	Имя проектора DHCP Адрес IP Маска подсети Адрес шлюза MAC-адрес	Отображение состояния и деталей проводной сети.
Показать QR-код	—	Отображение QR-кода для подключения к устройствам iOS или Android с помощью приложения Epson iProjection.
Настройки принтера *	Адрес IP Качество Размер бумаги	Задаёт принтер, используемый при печати рисунков функции interactive feature.
Конфигурации сети	Доступ к дополнительным меню сети	Конфигурирование настроек сети.

* Доступно только для EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi.



После присоединения проектора к сети можно выбрать настройки проектора и управлять проецированием с помощью совместимого веб-браузера. Он позволяет получить дистанционный доступ к проектору.

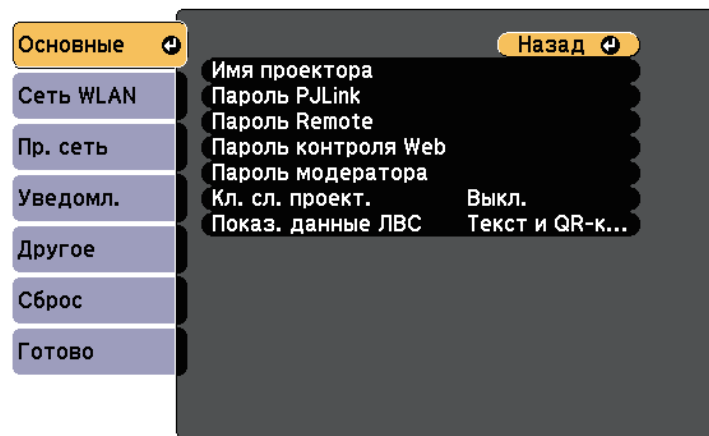
» Дополнительная информация

- "Меню Сеть - Меню Основные" [стр.199](#)
- "Меню Сеть – Меню беспроводная ЛВС" [стр.200](#)
- "Меню Сеть - Меню Пр. сеть" [стр.202](#)
- "Меню Сеть – Меню Уведомл" [стр.203](#)
- "Меню Сеть - Меню Другое" [стр.203](#)
- "Меню Сеть - Меню Сброс" [стр.204](#)
- "Выбор типов защиты паролем" [стр.151](#)

Меню Сеть - Меню Основные

Параметры меню **Основные** позволяют выбирать основные настройки сети.

☛ Сеть > Конфигурации сети > Основные



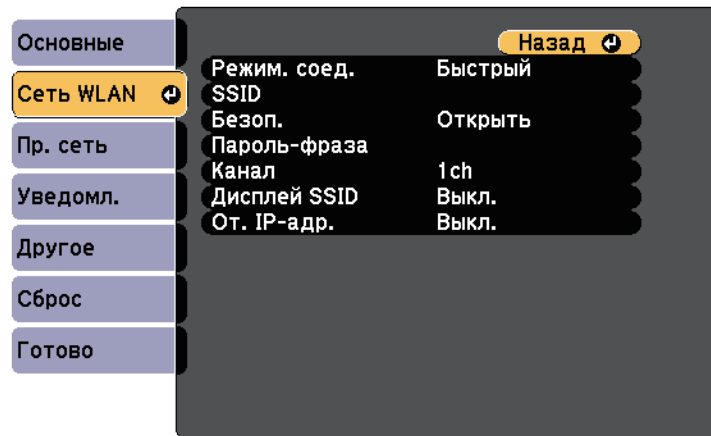
Настройка	Параметры	Описание
Имя проектора	До 16 буквенно-цифровых символов (не используйте " * + , / : ; < = > ? [\] ` пробелы)	Ввод имени для идентификации проектора в сети.
Пароль PLink	До 32 буквенно-цифровых символов	Ввод пароля для использования протокола PLink для управления проектором.
Пароль Remote	До 8 буквенно-цифровых символов (не используйте * : пробелы)	Ввод пароля для доступа к проектору через веб-браузер. (Имя пользователя EPSONREMOTE ; пароль по умолчанию guest .)
Пароль контроля Web	До 8 буквенно-цифровых символов (не используйте * : пробелы)	Ввод пароля для доступа к проектору через веб-браузер. (Имя пользователя EPSONWEB ; пароль по умолчанию admin .)
Пароль модератора	Номер из 4 цифр	Введите пароль для доступа к проектору в качестве модератора с помощью EasyMP Multi PC Projection или Epson iProjection. (По умолчанию пароль отсутствует).
Кл. сл. проект.	Вкл. Выкл.	Если значение Вкл. , то можно включить защитный пароль для предотвращения доступа к проектору других лиц, не находящихся в помещении с проектором. Вы должны ввести случайное ключевое слово, отображаемое на компьютере с помощью приложения EasyMP Multi PC Projection или Epson iProjection для доступа к проектору и предоставления совместного доступа к текущему экрану.

Настройка	Параметры	Описание
Показ. данные ЛВС	Текст и QR-код Текст	Настройка формата отображения для информации о сети проектора. Просто считав QR-код с помощью Epson iProjection, вы можете подключить мобильное устройство к проектору по сети. По умолчанию установлено значение Текст и QR-код .

Меню Сеть – Меню беспроводная ЛВС

Параметры меню **Беспроводная ЛВС** позволяют настроить беспроводную ЛВС.

☛ **Сеть > Конфигурации сети > Сеть WLAN**



Настройка	Параметры	Описание
Режим соединения		Выбор типа беспроводного соединения.

Настройка	Параметры	Описание
	Быстрый	Быстрый: обеспечивает подключение к нескольким смартфонам, планшетам или компьютерам непосредственно по беспроводному каналу связи. Для соединения в этом режиме используйте программу EasyMP Multi PC Projection. Проектор выполняет функции удобной точки доступа. (Рекомендуется ограничить количество устройств до шести или меньше, чтобы не ухудшать качество проецирования).
	Расширенный	Расширенный: обеспечивает соединение с несколькими смартфонами, планшетами или ПК через точку доступа беспроводной сети.
Поиск точки доступа	Поиск вида	Поиск имеющихся точек доступа к беспроводной сети в режиме соединения Расширенный. В зависимости от настроек точки доступа они могут не отображаться в списке.
SSID	До 32 буквенно-цифровых символов	Настройка SSID (названия сети) системы беспроводной локальной сети, к которой подключен проектор.
Безопасность		Выбор типа защиты, используемой для беспроводной сети. Когда настраивается защита, следуйте инструкциям администратора сети, к которой нужно присоединиться.
	Открыть	Открыть: настройки безопасности не установлены.

Настройка	Параметры	Описание
	WPA2-PSK	WPA2-PSK: связь осуществляется с использованием защиты WPA2. Для шифрования используется способ AES. При установке соединения от компьютера к проектору введите значение, установленное в пароль-фразе.
	WPA/WPA2-PSK	WPA/WPA2-PSK: подключение в частном режиме WPA. Способ шифрования выбирается автоматически в соответствии с настройками точки доступа. Установите такую же пароль-фразу, как и на точке доступа.
Пароль-фраза	Разные пароли-фразы длиной от 8 до 32 символов (при вводе в браузере: различных парольные фразы от 8 до 63 символов)	Для типа защиты WPA2-PSK и WPA/WPA2-PSK выбираются общие пароли-фразы, используемые в сети. После ввода пароля-фразы и нажатия кнопки [Enter] значение будет установлено и отображено в виде звездочек (*). Для обеспечения защиты рекомендуется периодически изменять пароль-фразу. При инициализации параметров сети будет восстановлена начальная идентификационная фраза.
Канал	1ch 6ch 11ch	В режиме соединения Быстрый выберите полосу частот (канал), используемую беспроводной локальной сетью.

Настройка	Параметры	Описание
Настройки IP	DHCP Адрес IP Маска подсети Адрес шлюза	DHCP: задайте значение Вкл. , если сеть назначает адреса автоматически. Задайте значение Выкл. , чтобы ввести значения параметров Адрес IP , Маска подсети и Адрес шлюза вручную, используя числа от 0 до 255 для каждого поля адреса. Не используйте эти адреса: 0.0.0.0, 127.x.x.x или 224.0.0.0 через 255.255.255.255 (где x это число от 0 до 255) для IP-адреса и адреса шлюза и 0.0.0.0 и 255.255.255.255 для маски подсети.
Дисплей SSID	Вкл. Выкл.	Выбор отображения (или нет) SSID на экране ожидания сети и главном экране.
От. IP-адр.	Вкл. Выкл.	Выбор отображения (или нет) IP-адреса на экране ожидания сети и главном экране.

Тип безопасности

Если подключение к беспроводной сети осуществляется в режиме соединения Расширенный, настоятельно рекомендуется установить защиту.

WPA – это стандарт шифрования, который улучшает защиту беспроводных сетей. Проектор поддерживает методы шифрования TKIP и AES.

WPA также включает функции аутентификации пользователя. Аутентификация WPA предоставляет два метода: использование сервера аутентификации или аутентификация между компьютером и точкой доступа без использования сервера. Этот проектор поддерживает второй метод, без сервера.



Для детальной настройки следуйте инструкциям администратора сети.

Меню Сеть - Меню Пр. сеть

Параметры меню **Проводная ЛВС** позволяют выбрать настройки проводной локальной сети.

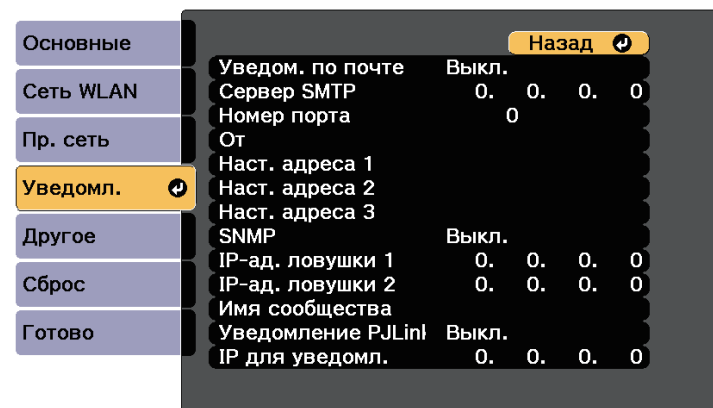
☛ Сеть > Конфигурации сети > Пр. сеть



Меню Сеть – Меню Уведомл

Параметры меню **Уведомл.** позволяют получать уведомления по эл. почте, если с проектором возникают проблемы или имеются предупреждения.

☛ Сеть > Конфигурации сети > Уведомл.



Настройка	Параметры	Описание
Настройки IP	DHCP Адрес IP Маска подсети Адрес шлюза	DHCP: задайте значение Вкл. , если сеть назначает адреса автоматически. Задайте значение Выкл. , чтобы ввести значения параметров Адрес IP , Маска подсети и Адрес шлюза вручную, используя числа от 0 до 255 для каждого поля адреса. Не используйте эти адреса: 0.0.0.0, 127.x.x.x или 224.0.0.0 через 255.255.255.255 (где x это число от 0 до 255) для IP-адреса и адреса шлюза и 0.0.0.0 и 255.255.255.255 для маски подсети.
От. IP-адр.	Вкл. Выкл.	Выбор отображения (или нет) IP-адреса на экране ожидания сети.

Настройка	Параметры	Описание
Уведом. по почте	Вкл. Выкл.	Установите значение Вкл. , чтобы сообщения об ошибках и предупреждения проектора отправлялись на заранее заданные адреса электронной почты.
Сервер SMTP	Адрес IP	Ввод IP-адреса для сервера SMTP проектора с помощью чисел от 0 до 255 для каждого поля адреса. Не используйте эти адреса: 127.x.x.x или 224.0.0.0 через 255.255.255.255 (где x это число от 0 до 255).
Номер порта	От 1 до 65 535 (по умолчанию 25)	Выбор номера для порта сервера SMTP.

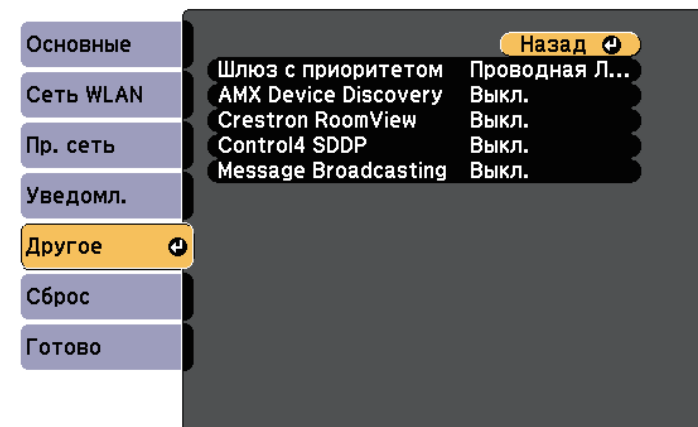
Настройка	Параметры	Описание
От	До 32 буквенно-цифровых символов	Введите адрес эл. почты отправителя.
Наст. адреса 1		Ввод адреса эл. почты, а затем выбор предупреждений, которые нужно получать. Повторите действия для макс. 3 адресов.
Наст. адреса 2 Наст. адреса 3		
	До 64 буквенно-цифровых символов от веб-браузера (не используйте " () , ; < > [\] пробелы)	
SNMP	Вкл. Выкл.	Установите значение Вкл. , чтобы можно было контролировать проектор по протоколу SNMP. Для наблюдения за проектором необходимо установить программу-менеджер SNMP. SNMP должен управляться администратором сети. По умолчанию установлено значение Выкл.
IP-ад. ловушки 1 IP-ад. ловушки 2	Адрес IP	Ввод макс. двух IP-адресов, для получения уведомлений по SNMP, с использованием чисел от 0 до 255 для каждого поля адреса. Не используйте эти адреса: 127.x.x.x или 224.0.0.0 через 255.255.255.255 (где x это число от 0 до 255).
Имя сообщества	До 32 буквенно-цифровых символов (пробелы и другие символы, кроме @, не допускаются)	Установите имя сообщества SNMP.
Увед. PJLink	Вкл. Выкл.	Включение или выключение функции уведомления PJLink.

Настройка	Параметры	Описание
IP для уведомл.	Адрес IP	Введите адрес IP для получения сведений о рабочем состоянии при включении функции уведомления PJLink. Введите адреса IP, используя числа от 0 до 255 для каждого поля адреса. Не используйте эти адреса: 127.x.x.x или 224.0.0.0 через 255.255.255.255 (где x это число от 0 до 255).

Меню Сеть - Меню Другое

Параметры меню **Другое** позволяют выбирать другие настройки сети.

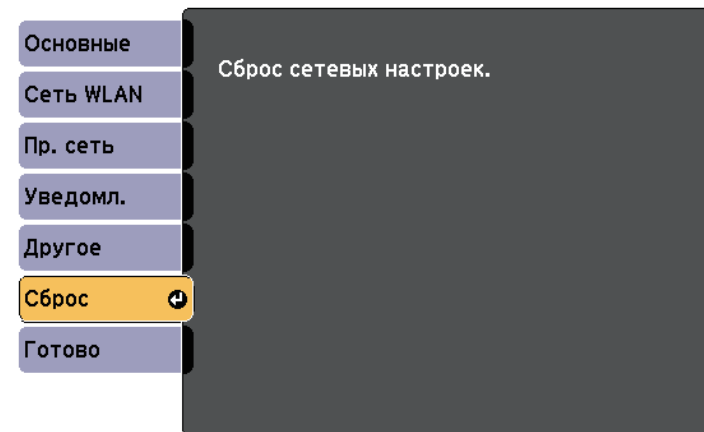
☛ **Сеть > Конфигурации сети > Другое**



Настройка	Параметры	Описание
Шлюз с приоритетом	Проводная ЛВС Беспроводная ЛВС	Можно настроить приоритет шлюза.

Настройка	Параметры	Описание
AMX Device Discovery	Вкл. Выкл.	Установка значения Вкл. , если необходимо разрешить функции AMX Device Discovery определять проектор.
Crestron RoomView	Вкл. Выкл.	Установка значения Вкл. только для контроля проектора или управления им по сети с помощью контроллера Crestron RoomView. Включение контроллера Crestron RoomView отключает функцию Epson Message Broadcasting в программном обеспечении EasyMP Monitor.
Control4 SDDP	Вкл. Выкл.	Установите на Вкл. , чтобы разрешить получение информации об устройстве по протоколу Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
Message Broadcasting	Вкл. Выкл.	Настройка значения Вкл. для активации функции EPSON Message Broadcasting. Программу Message Broadcasting и руководство пользователя к нему можно с веб-сайта, указанного ниже. http://www.epson.com/

☛ Сеть > Конфигурации сети > Сброс



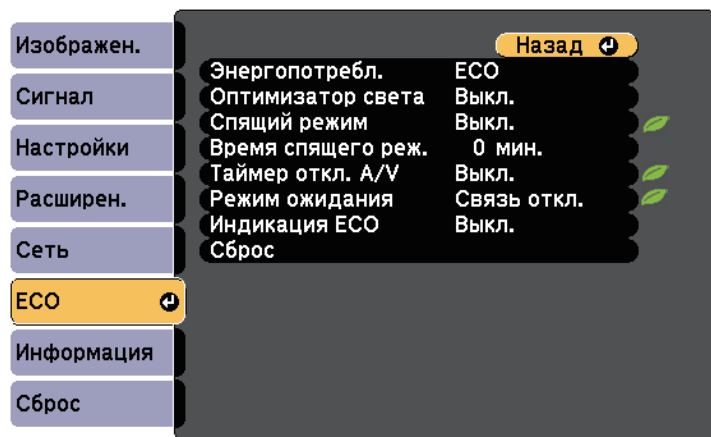
Настройка	Параметры	Описание
Сброс сетевых настроек.	Да Нет	Выбор значения Да позволяет сбросить все настройки сети.

Меню Сеть - Меню Сброс

Параметры меню **Сброс** позволяют сбрасывать все настройки сети.

Параметры меню **ECO** позволяют настраивать функции проектора, экономящие энергопотребление.

При выборе настройки экономии энергии рядом с пунктом меню появляется пиктограмма листа.



Настройка	Параметры	Описание
	Авто	Авто: Настройка проектора на оптимальную яркость лампы и соответствующая регулировка ее яркости. Этот пункт включается только в том случае, если проектор установлен для проецирования сверху вниз.
	Нормальная	Нормальная: Настройка максимальной яркости лампы.
	ECO	ECO: уменьшение яркости лампы и шума от вентилятора; экономия электроэнергии и продление срока службы лампы.
	ECO2 *	ECO2: уменьшение шума от вентилятора ниже чем для ECO.
Оптимизатор света	Вкл. Выкл.	Если установлено значение Вкл. , яркость лампы регулируется в соответствии с проецируемым изображением. Это позволяет снизить потребление электроэнергии благодаря снижению яркости в зависимости от проецируемого изображения. Настройки сохраняются для каждого цветового режима. Этот компонент включается, когда: <ul style="list-style-type: none"> • Параметр Энергопотребл. установлен в значение Нормал или Авто. • Параметр Автонастр. диафр. имеет значение Выкл. <input checked="" type="checkbox"/> Изображен. > Автонастр. диафр. • Параметр Мультипроекция установлен в значение Выкл. <input checked="" type="checkbox"/> Расширен. > Мультипроекция > Мультипроекция

Настройка	Параметры	Описание
Энергопотребл.	ECO	Выбор режима яркости лампы проектора. Невозможно выбирать настройки при использовании проектора на большой высоте не уровнем моря или в местах с высокой температурой. Этот пункт отключается, если параметр Мультипроекция установлен в значение Вкл. <input checked="" type="checkbox"/> Расширен. > Мультипроекция > Мультипроекция

Настройка	Параметры	Описание
Спящий режим	Вкл. Выкл.	Автоматическое выключение проектора после истечения времени неактивности (если Вкл.).
Время спящего реж.	От 1 до 30 минут	Настройка времени включения спящего режима.
Таймер откл. A/V	Вкл. Выкл.	Автоматическое отключение проектора через 30 минут после активации функции A/V Mute (если Вкл.).
Режим ожидания	Связь вкл. Связь откл.	<p>Значение Связь вкл. указывает на то, что проектор можно контролировать по сети, когда он находится в режиме ожидания. Включите это значение, чтобы обеспечить выполнение следующих операций, когда проектор находится в режиме ожидания:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Контроль проектора и управление им по сети • Вывод звука и изображений на внешнее устройство (если для параметра Выход A/V установлено значение Всегда) • Вывод сигнала микрофона с динамика проектора (если для параметра Выход A/V установлено значение Всегда) <p>☛ Расширен. > Настройки A/V > Выход A/V</p>
Индикация ECO	Вкл. Выкл.	Отображение пиктограммы листа в нижнем левом углу проецируемого экрана, что свидетельствует о сохранении электроэнергии при изменении яркости лампы (если Вкл.).
Сброс	—	Сброс всех регулируемых значений параметров меню ECO до стандартных значений, за исключением параметра Режим ожидания .

* Доступно только для EB-695Wi/EB-685Wi/EB-685W/EB-680.

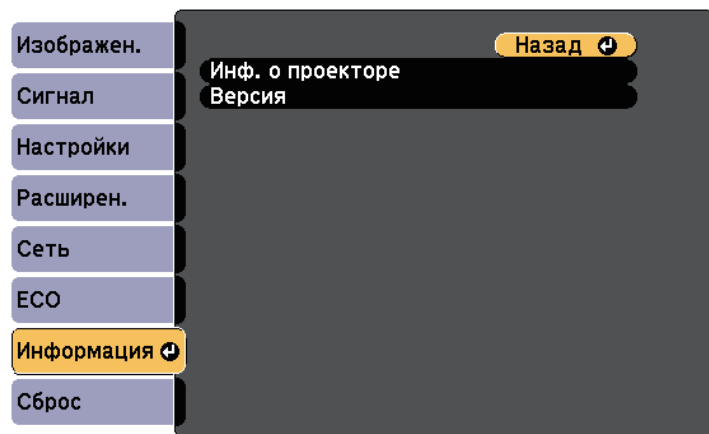


- Если параметр **Время спящего реж.** включен, перед достижением предельного значения таймера свет лампы кратковременно становится тусклым и проектор выключается.

» Дополнительная информация

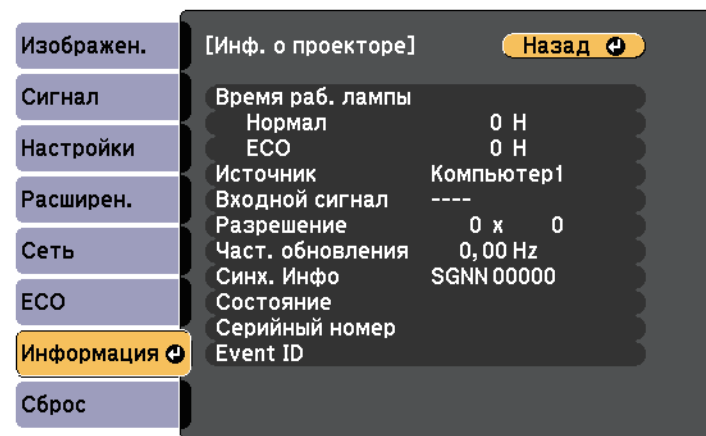
- "Настройка проектора - Меню Расширен" [стр.191](#)

Информацию о проекторе и его версии можно увидеть в меню **Информация**. Однако, в этом меню настройки изменить нельзя.



Меню Информация - Меню Инф. о проекторе

Информацию о проекторе и источниках входного сигнала можно увидеть в подменю **Инф. о проекторе** меню проектора **Информация**.



Пункт информации	Описание
Инф. о проекторе	Отображение информации о проекторе.
Версия	Отображение версии микропрограммы проектора.

» Дополнительная информация

- "Меню Информация - Меню Инф. о проекторе" [стр.207](#)



Доступные параметры зависят от текущего источника входного сигнала. Таймер использования лампы не регистрирует ее часы работы до тех пор, пока она не проработает мин. 10 часов.

Пункт информации	Описание
Время раб. лампы	Отображение часов (Ч) работы лампы в режимах энергопотребления Нормальное и ECO в режимах энергопотребления. Если информация отображается желтым цветом, скоро понадобится заменить лампу на оригинальную лампу компании Epson.
Источник	Отображение названия порта, к которому присоединен текущий источник входного сигнала.
Входной сигнал	Отображение настройки входного сигнала от текущего источника.

Пункт информации	Описание
Разрешение	Отображение разрешения текущего источника входного сигнала.
Видео сигнал	Отображение формата входного видеосигнала от текущего источника.
Част. обновления	Отображение частоты обновления текущего источника входного сигнала.
Синх. Инфо	Отображение информации, которая может понадобиться обслуживающему персоналу.
Состояние	Отображение информации о проблемах с проектором, которая может понадобиться обслуживающему персоналу.
Серийный номер	Отображение серийного номера проектора.
Event ID	Отображение Event ID, которое касается проблемы с сетью. См. перечень кодов Event ID.

» Дополнительная информация

- "Список кодов идентификации действий" [стр.208](#)

Список кодов идентификации действий

Если параметр **Event ID** меню **Информация** отображает номер кода, обратитесь к списку кодов идентификации действий, для решения проблемы с проектором, которая связана с этим кодом.

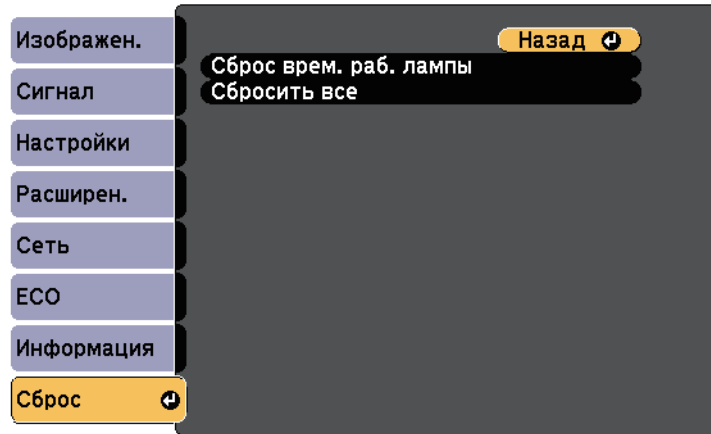
Если невозможно решить проблему, обратитесь за технической поддержкой к администратору сети или в компанию Epson.

Event ID	Причина и решение
0432 0435	Программное обеспечение сети не запустилось. Выключите и снова включите проектор.
0433	Невозможно отобразить прозрачные изображения. Перезапустите программное обеспечение сети.

Event ID	Причина и решение
0434 0481 0482 0485	Нестабильная связь с сетью. Проверьте состояние связи с сетью, подождите немного, и снова попробуйте соединиться с сетью.
0483 04FE	Неожиданное прекращение работы программного обеспечения. Проверьте состояние связи с сетью, затем выключите и снова включите проектор.
0484	Нет связи с компьютером. Перезапустите программное обеспечение сети.
0479 04FF	Возникла ошибка в системе проектора. Выключите и снова включите проектор.
0891	Не удается найти точку доступа с таким же SSID. Установите для компьютера, точки доступа и проектора одинаковые SSID.
0892	Не совпадает тип проверки подлинности WPA/WPA2. Убедитесь в правильности настроек безопасности беспроводной сети.
0893	Не совпадает тип шифрования TKIP/AES. Убедитесь в правильности настроек безопасности беспроводной сети.
0894	Нет соединения с неразрешенной точкой доступа. Свяжитесь с администратором сети.
0898	Не удалось получить DHCP. Убедитесь, что сервер DHCP работает правильно. Если DHCP не используется, установите для параметра DHCP значение Выкл. в меню проектора Сеть . 🖱️ Сеть > Конфигурации сети > Беспроводная ЛВС > Настройки IP > DHCP
0899	Другие ошибки связи.

Большинство настроек проектора можно сбросить до стандартных значений с помощью параметра **Сбросить все** в меню **Сброс**.

Можно также сбросить на ноль таймер использования лампы проектора в случае ее замены с помощью параметра **Сброс врем. раб. лампы**.



При активации параметра **Сбросить все** не сбрасываются следующие настройки:

- Входной сигнал
- Масштабирование
- Сдвиг изображения
- Логотип пользов.
- Однородность цвета
- Подбор цветов
- Язык
- Дата и время
- Пункты меню Сеть
- Время раб. лампы
- Пароль

После выбора настроек меню проектора для одного проектора можно использовать следующие методы для копирования настроек на другие проекторы такой же модели.

- С использованием флеш-накопителя USB.
- С подключением компьютера и проектора кабелем USB.
- С использованием средства обновления EasyMP Network.

Настройки меню, указанные ниже, на другой проектор не копируются.

- Настройки меню **Сеть** (кроме меню **Уведомл.** и меню **Другое**)
- Параметры **Время раб. лампы** и **Состояние** из меню **Информация**



Выполните пакетную настройку перед тем, как регулировать настройки изображения, такие как трапецеидальное искажение. Кроме того, значения регулировки изображения копируются на другой проектор, а регулировки, выполненные перед пакетной настройкой, переписываются.

При копировании настроек меню из одного проектора на другой логотип пользователя также копируется. Не регистрируйте информацию, которую не нужно передавать на другие проекторы, например, логотип пользователя.

Предостережение

Компания Epson не несет ответственности за ошибки пакетной настройки и связанные с ними расходы на ремонт вследствие сбоя питания, ошибок связи или других проблем, вызвавших такие ошибки.

» Дополнительная информация

- "Настройки передачи с флеш-накопителя USB" [стр.210](#)
- "Настройки передачи от компьютера" [стр.211](#)

Настройки передачи с флеш-накопителя USB

Настройки меню можно скопировать с одного проектора на другой той же модели с помощью флеш-накопителя USB.



Флеш-накопитель USB должен иметь формат FAT и не должен иметь защиты. Перед использованием накопителя для пакетной настройки удалите с него все файлы, иначе настройки могут сохраниться неправильно.

- 1** Отсоедините шнур питания проектора и проверьте, чтобы все индикаторы проектора были выключены.
- 2** Присоедините пустой флеш-накопитель USB к порту проектора USB-A.
- 3** Удержите кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления или на панели управления и присоедините шнур питания к проектору.
- 4** Когда все индикаторы проектора загорятся, отпустите кнопку [Esc].

Индикаторы начинают мигать, и файл пакетной настройки записывается на флеш-накопитель USB. После окончания записи проектор выключается.

Предостережение

Во время записи файла не отсоединяйте шнур питания и не вынимайте флеш-накопитель USB из проектора. В случае отсоединения шнура питания или извлечения флеш-накопителя USB проектор может не запуститься правильно.

- 5** Извлеките флеш-накопитель USB.



Имя файла пакетной настройки PJCONFDATA.bin. Если необходимо изменить имя файла, введите текст после слова PJCONFDATA, используя буквенно-цифровые символы. Если изменить слово PJCONFDATA в имени файла, проектор может неправильно распознать файл.

- 6** Отсоедините шнур питания от проектора, на который копируются настройки, и проверьте, чтобы все индикаторы проектора были выключены.
- 7** Присоедините флеш-накопитель USB с сохраненным файлом пакетной настройки к порту проектора USB-A.
- 8** Удерживайте кнопку [Menu] на пульте дистанционного управления или на панели управления и присоедините шнур питания к проектору.
- 9** Когда все индикаторы проектора загорятся, отпустите кнопку [Menu]. (Индикаторы остаются включенными примерно 75 секунд.)

Когда все индикаторы начинают мигать, настройки записываются. После окончания записи проектор выключается.

Предостережение

Во время записи файла не отсоединяйте шнур питания и не вынимайте флеш-накопитель USB из проектора. В случае отсоединения шнура питания или извлечения накопителя проектор может не запуститься правильно.

- 10** Извлеките флеш-накопитель USB.

Настройки передачи от компьютера

Настройки меню можно скопировать с одного проектора на другой той же модели с помощью кабеля USB.



Это способ пакетной настройки можно использовать со следующими версиями операционных систем:

- Windows Vista или более поздняя
- OS X 10.7.x или более поздняя

- 1** Отсоедините шнур питания проектора и проверьте, чтобы все индикаторы проектора были выключены.
- 2** Присоедините кабель USB к порту USB компьютера и к порту проектора USB-B.
- 3** Удерживайте кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления или на панели управления и присоедините шнур питания к проектору.
- 4** Когда все индикаторы проектора загорятся, отпустите кнопку [Esc].
Компьютер распознает проектор как съемный диск.
- 5** Откройте пиктограмму или папку съемного диска и сохраните файл пакетной настройки на компьютер.



Имя файла пакетной настройки PJCONFDATA.bin. Если необходимо изменить имя файла, введите текст после слова PJCONFDATA, используя буквенно-цифровые символы. Если изменить слово PJCONFDATA в имени файла, проектор может неправильно распознать файл.


- 6** Извлеките устройство USB (Windows) или перетащите пиктограмму съемного диска в корзину (OS X).
- 7** Отсоедините кабель USB.
Проектор выключается.
- 8** Отсоедините шнур питания от проектора, на который копируются настройки, и проверьте, чтобы все индикаторы проектора были выключены.
- 9** Присоедините кабель USB к порту USB компьютера и к порту проектора USB-B.

10 Удержите кнопку [Menu] на пульте дистанционного управления или на панели управления и присоедините шнур питания к проектору.

11 Когда все индикаторы проектора загорятся, отпустите кнопку [Menu].

Компьютер распознает проектор как съемный диск.

12 Скопируйте файл пакетной настройки (PJCONFDATA.bin), сохраненный на компьютере, в папку верхнего уровня съемного диска.

 Не копируйте на съемный диск никакие файлы или папки, кроме файла пакетной настройки.

13 Извлеките устройство USB (Windows) или перетащите пиктограмму съемного диска в корзину (OS X).

14 Отсоедините кабель USB.

Когда все индикаторы начинают мигать, настройки записываются. После окончания записи проектор выключается.

⚠ Предостережение

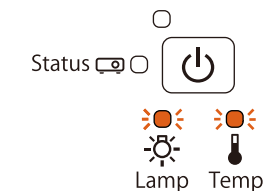
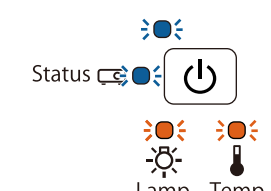
Во время записи файла не отсоединяйте шнур питания от проектора. В случае отсоединения шнура питания проектор может не запуститься правильно.

» **Дополнительная информация**

- "Уведомление об ошибке пакетной настройки" [стр.212](#)

Уведомление об ошибке пакетной настройки

Индикаторы проектора сообщают об ошибке, произошедшей во время пакетной настройки. Проверьте состояние индикаторов проектора и выполните действия, приведенные в таблице ниже.

Состояние индикатора	Проблема и решение
 <ul style="list-style-type: none"> • Лампа: Оранжевый — быстро мигает • Температура: Оранжевый — быстро мигает 	<p>Возможно, файл групповой настройки поврежден или флеш-накопитель или кабель USB присоединен неправильно.</p> <p>Отсоедините флеш-накопитель или кабель USB, отсоедините и снова присоедините шнур питания проектора и попробуйте снова.</p>
 <ul style="list-style-type: none"> • Питание: Синий — быстро мигает • Состояние: Синий — быстро мигает • Лампа: Оранжевый — быстро мигает • Температура: Оранжевый — быстро мигает 	<p>Возможно, произошел сбой записи настроек или возникла ошибка в микропрограмме проектора.</p> <p>Выключите проектор, отсоедините вилку от розетки. Обратитесь в компанию Epson за помощью.</p>

Техническое обслуживание проектора

Необходимо периодически чистить линзу проектора, воздушный фильтр и вентиляционные отверстия, чтобы предотвратить перегрев проектора вследствие блокировки вентиляционных отверстий.

Единственными деталями, подлежащими замене, являются лампа, воздушный фильтр, батарейки пульта дистанционного управления, батарейки интерактивного пера и наконечники интерактивного пера. Если требуется замена каких-либо из этих деталей, обратитесь в компанию Epson или в сертифицированный сервисный центр этой компании.

Предупреждение

Перед чисткой любой детали проектора выключите его и отсоедините шнур питания. Никогда не открывайте крышки проектора за исключением случаев, описанных в этом руководстве. Опасное электрическое напряжение в проекторе может привести к серьезной травме.

» Дополнительная информация

- "Очистка окна проецирования" [стр.214](#)
- "Очистка датчика обнаружения препятствий" [стр.215](#)
- "Очистка корпуса проектора" [стр.216](#)
- "Техническое обслуживание воздушного фильтра и вентиляционных отверстий" [стр.217](#)
- "Техническое обслуживание лампы проектора" [стр.221](#)
- "Замена батареек пульта дистанционного управления" [стр.226](#)
- "Замена батареек в интерактивном пере" [стр.227](#)
- "Замена наконечника интерактивного пера" [стр.228](#)

Очищайте окно проецирования периодически или в случаях, когда на его поверхности появляются пыль или пятна. Для удаления пыли или пятен осторожно протрите окно проецирования специальной чистящей бумагой.

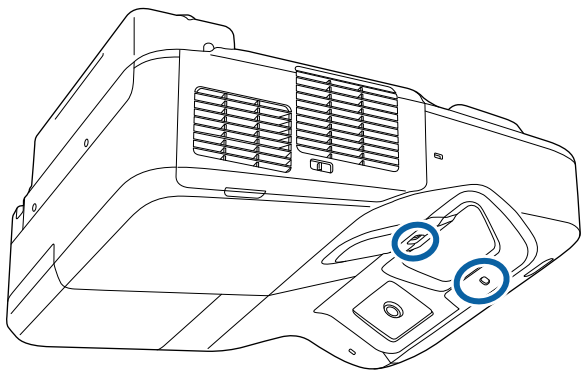
Предупреждение

Не используйте очиститель для объективов, содержащий горючий газ. Высокая температура, создаваемая лампой проектора, может привести к пожару.

Внимание

Не используйте для очистки окна проецирования очиститель для стекол или грубые материалы и не подвергайте окно ударам, чтобы не повредить его.

Необходимо регулярно чистить стекло датчика обнаружения препятствий или при появлении сообщения о том, что их нужно удалить из области проецирования. Для удаления пыли или пятен осторожно протрите объектив специальной чистящей бумагой.



⚠ Предупреждение

Не используйте для датчика обнаружения препятствий очиститель, содержащий горючий газ. Высокая температура, создаваемая лампой проектора, может привести к пожару.

Внимание

Не используйте для чистки датчика очиститель для стекол или грубые материалы и не подвергайте датчик ударам. В противном случае он может быть поврежден. Повреждение поверхности датчика может привести к его неправильному функционированию.

Перед чисткой корпуса проектора выключите его и отсоедините шнур питания.

- Для удаления пыли или грязи используйте мягкую, сухую, безворсовую ткань.
- Для удаления трудноудаляемой грязи используйте мягкую ткань, смоченную водой с мягким мылом. Не распыляйте на проектор никакие жидкости.

Внимание

Не используйте для чистки корпуса проектора воск, спирт, бензин, растворитель для краски или другие химикаты. Они могут повредить корпус. Не используйте сжатый воздух или газ, который может оставить огнеопасный осадок.

Для поддержания проектора в исправном состоянии требуется регулярное техническое обслуживание фильтра. Чистите воздушный фильтр после появления сообщения, говорящего, что внутри проектора высокая температура. Эти детали рекомендуется чистить по крайней мере каждые три месяца. При использовании проектора в особенно пыльном помещении его следует чистить чаще.

Внимание

Если регулярное техническое обслуживание не проводится, проектор Epson уведомляет о повышении температуры внутри проектора. Не ждите появления этого предупреждения, а регулярно чистите фильтр проектора, так как длительное воздействие высокой температуры может сократить срок службы проектора или лампы.

» Дополнительная информация

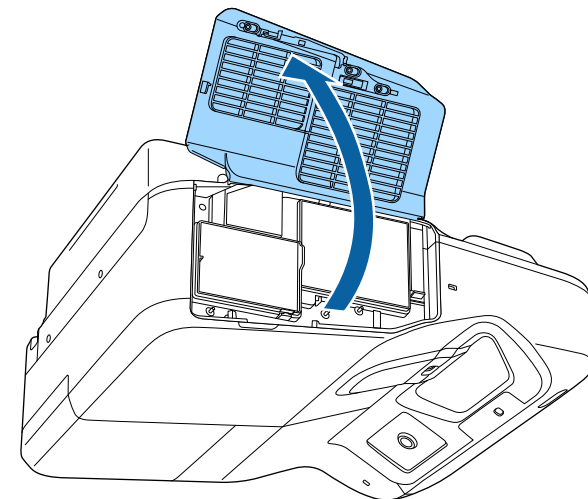
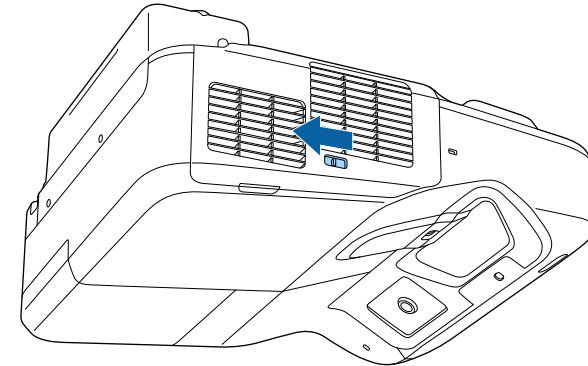
- "Очистка воздушного фильтра" [стр.217](#)
- "Замена воздушного фильтра" [стр.218](#)

Очистка воздушного фильтра

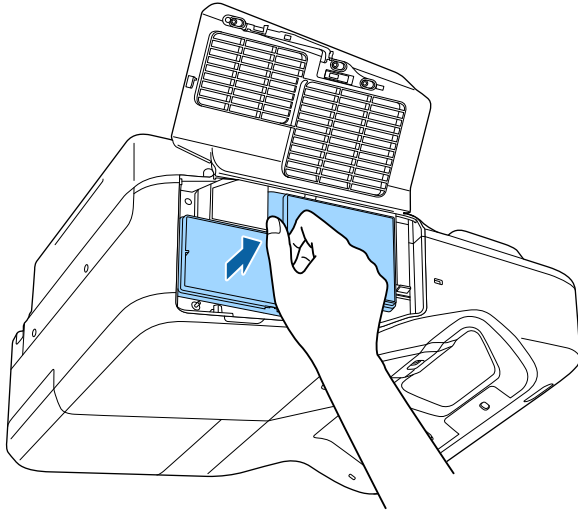
Чистите воздушный фильтр, если он загрязнился или если появляется сообщение, говорящее о необходимости его чистки.

- 1** Выключите проектор и отсоедините кабель питания.

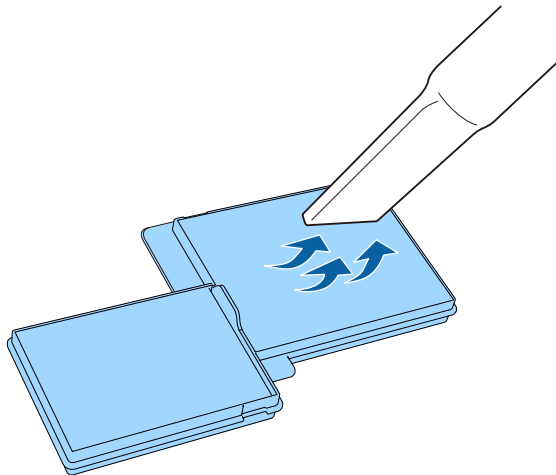
- 2** Переместите фиксатор крышки воздушного фильтра и откройте ее.



- 3** Вытащите воздушный фильтр из проектора.



- 4** Осторожно удалите грязь специальными пылесосом, разработанным для компьютеров, или очень мягкой кисточкой (напр., кисточкой для рисования).

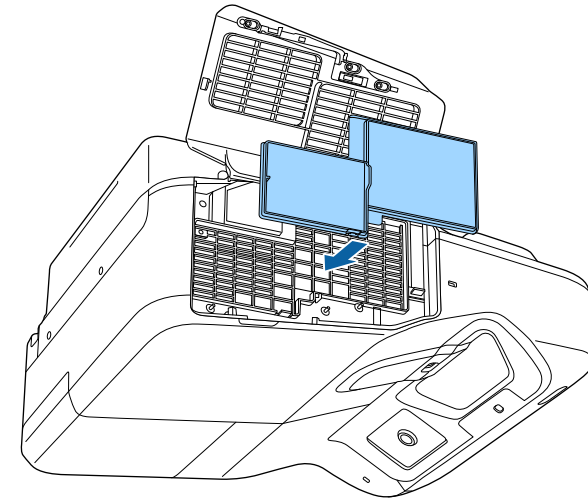


Не погружайте воздушный фильтр в воду и не используйте для его очистки моющее средство или растворитель.

Внимание

Не используйте сжатый воздух. Газы могут оставить огнеопасный осадок или притягивать грязь и мусор к оптике проектора или другим чувствительным зонам.

- 5** Установите новый воздушный фильтр в проектор, как показано на рисунке, и осторожно надавите на него, чтобы он защелкнулся на месте.



- 6** Закройте крышку воздушного фильтра.

Замена воздушного фильтра

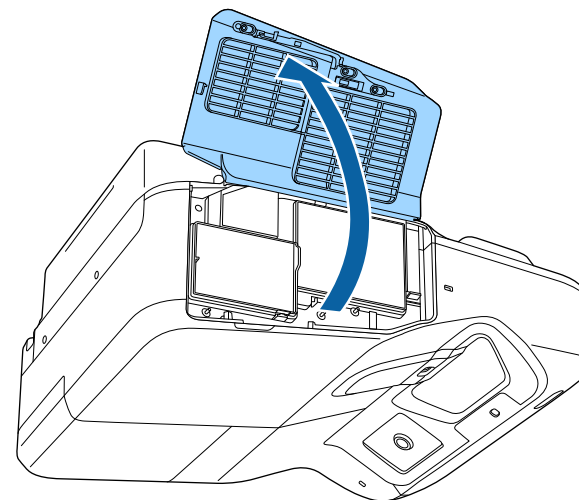
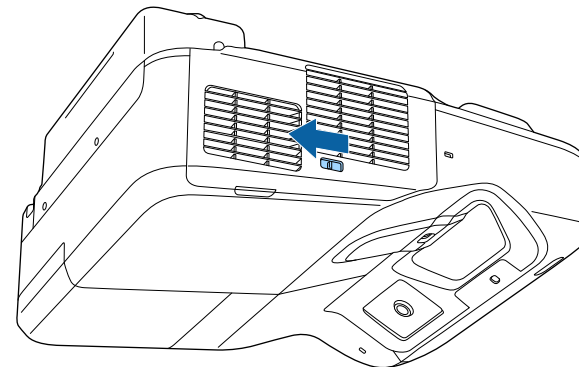
Воздушный фильтр необходимо заменить в следующих случаях:

- После чистки воздушного фильтра появляется сообщение, говорящее о необходимости почистить или заменить его.
- Воздушный фильтр порван или поврежден.

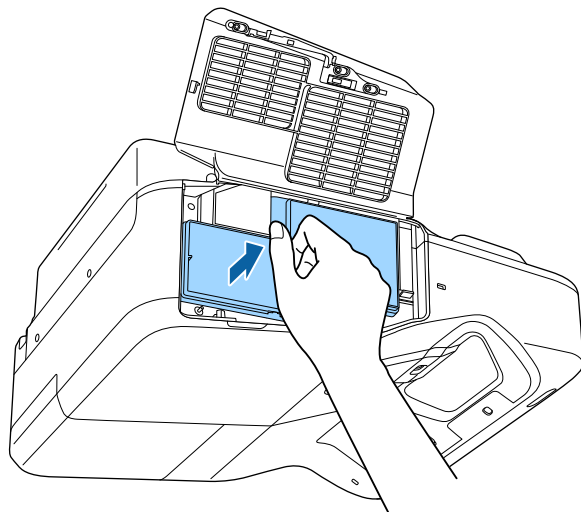
Воздушный фильтр можно заменить, когда проектор закреплен на потолке или стоит на столе.

1 Выключите проектор и отсоедините кабель питания.

2 Переместите фиксатор крышки воздушного фильтра и откройте ее.



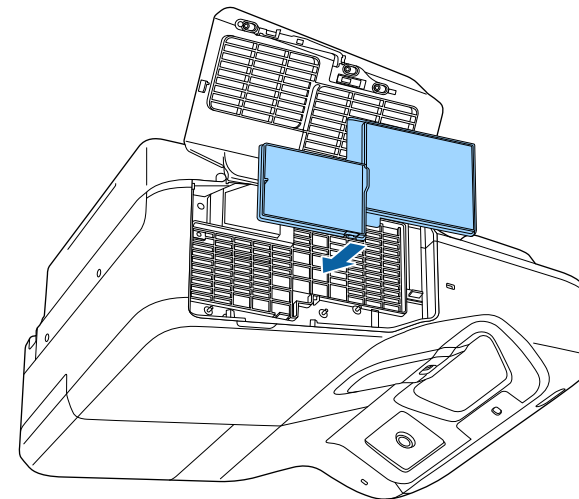
3 Вытащите воздушный фильтр из проектора.



Утилизируйте использованные воздушные фильтры согласно местным предписаниям.

- Рамка фильтрующего элемента: Полипропилен
- Фильтрующий элемент: Полипропилен

4 Установите новый воздушный фильтр в проектор, как показано на рисунке, и осторожно надавите на него, чтобы он защелкнулся на месте.



5 Закройте крышку воздушного фильтра.

» **Дополнительная информация**

- "Запасные части" [стр.252](#)

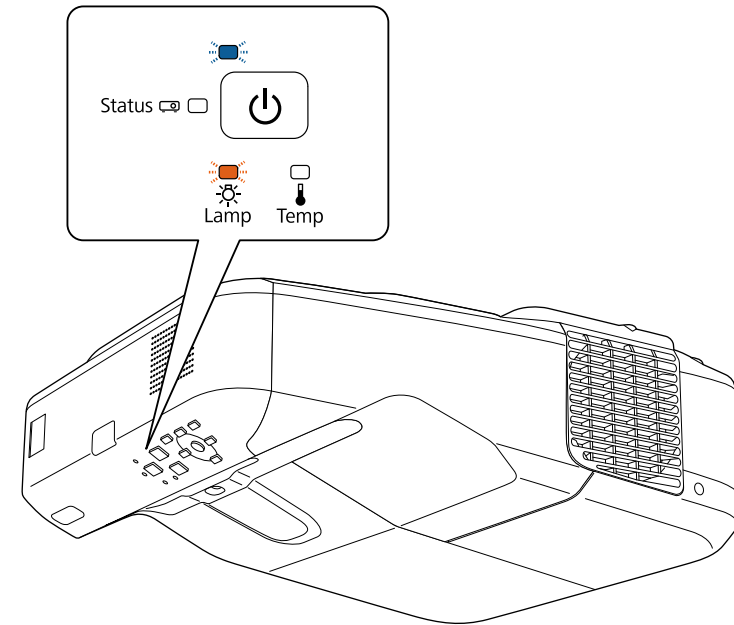
Проектор контролирует часы использования лампы и отображает эту информацию в системе меню проектора.

Меняйте лампу как можно скорее в следующих случаях:

- Проецируемое изображение темнеет или его качество ухудшается
- При включении проектора появляется сообщение о необходимости заменить лампу (сообщение отображается в течение 30 секунд, при этом до окончания срока службы лампы остается 100 часов)



- Индикатор питания проектора мигает синим цветом, а индикатор лампы мигает оранжевым цветом.



Внимание

- Если лампа эксплуатируется после окончания периода, рекомендованного для замены, увеличивается вероятность взрыва лампы. При появлении сообщения о необходимости замены лампы замените лампу новой как можно скорее, даже если она еще работает.
- Не повторяйте выключение и немедленное включение питания. Частое включение и выключение проектора может сократить срок эксплуатации ламп.
- В зависимости от характеристик лампы и способа ее использования лампа может потускнеть или перестать работать до вывода предупреждающего сообщения. Необходимо всегда иметь наготове запасной блок лампы на тот случай, если он понадобится.
- Рекомендуется использовать оригинальные запасные лампы компании Epson. Использование неоригинальных ламп может повлиять на качество работы и безопасность проектора. Повреждение или неправильная работа, вызванная использованием неоригинальных ламп, могут не покрываться гарантией компании Epson.

» Дополнительная информация

- "Замена лампы" [стр.222](#)
- "Сброс таймера лампы" [стр.225](#)
- "Технические характеристики проектора" [стр.257](#)

Замена лампы

Лампу можно заменить и тогда, когда проектор установлен на столе или закреплен на потолке.

⚠ Предупреждение

- Чтобы избежать травм, перед заменой лампы дайте ей полностью остыть.
- Запрещается разбирать и переделывать лампу. В случае установки в проектор переделанной или разобранной лампы возможно возгорание, поражение электрическим током или другие несчастные случаи.

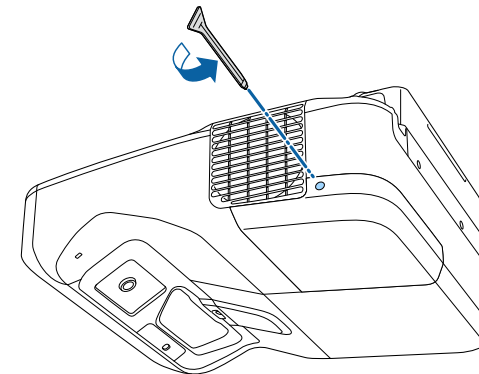
1 Выключите проектор и отсоедините кабель питания.

2 Дайте лампе проектора остыть в течение минимум одного часа.

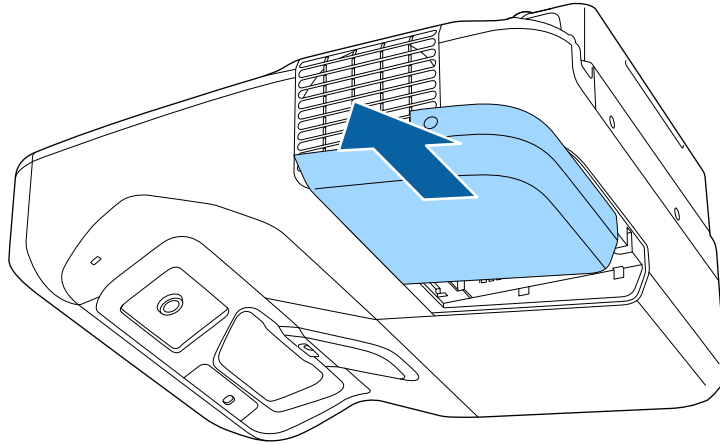
3 Для откручивания крепления крышки лампы воспользуйтесь отверткой, предоставляемой вместе с запасной лампой.

⚠ Предупреждение

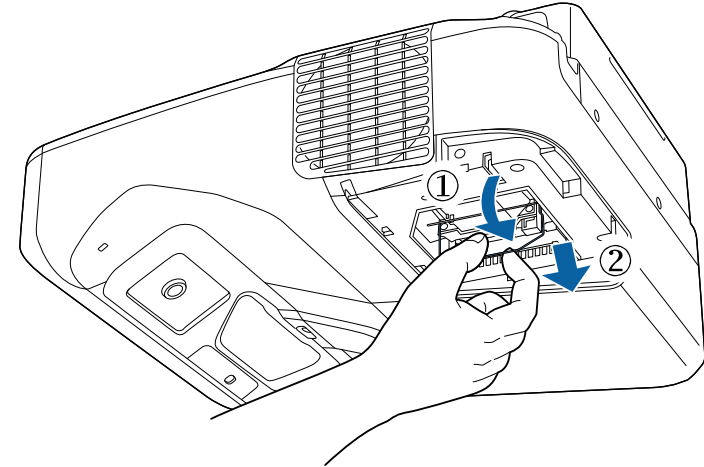
При замене лампы она может разбиться. При замене лампы проектора, установленного на потолке или на стене, учитывайте, что лампа может разбиться. Стойте сбоку от крышки отсека лампы, а не под ней. Аккуратно снимите крышку отсека с лампой. Будьте осторожны, снимая крышку отсека с лампой, поскольку осколки стекла могут выпасть наружу и стать причиной травмы. Если осколки попали в глаза или в рот, немедленно обратитесь к врачу.



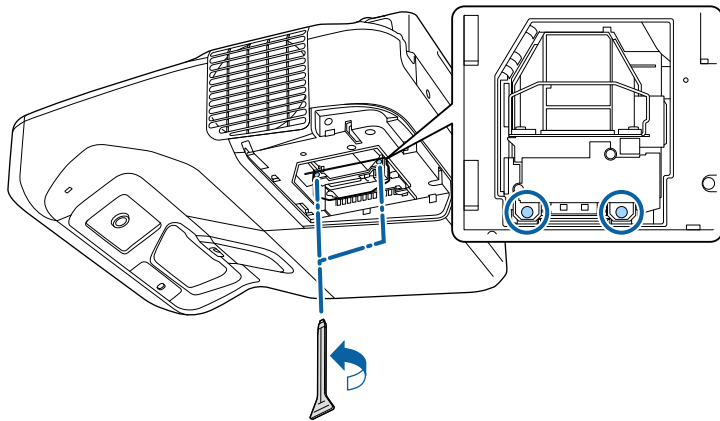
4 Снимите крышку отсека лампы.



6 Возьмитесь за ручку лампы и осторожно вытащите лампу из проектора.

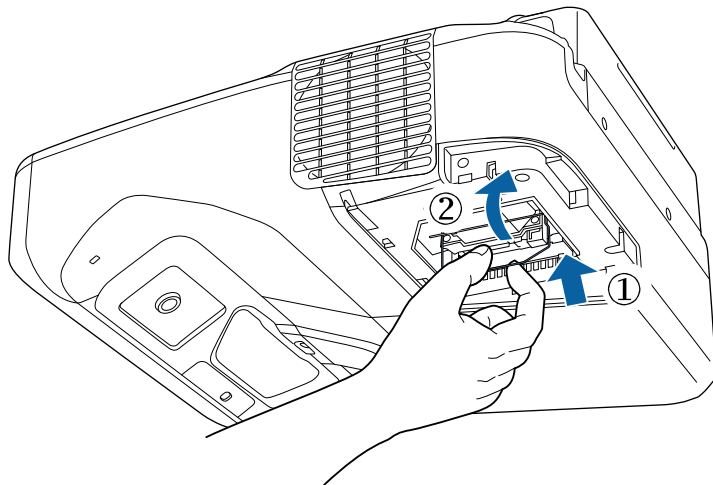


5 Открутите винты крепления лампы к проектору. Винты полностью не вынимаются.



- Если при замене лампы она трескается, замените ее на новую или обратитесь за советом в компанию Epson.
- Лампа в этом изделии содержит ртуть (Hg). Посмотрите местные законы или предписания, касающиеся утилизации. Не выкидывайте лампу в мусорную корзину.

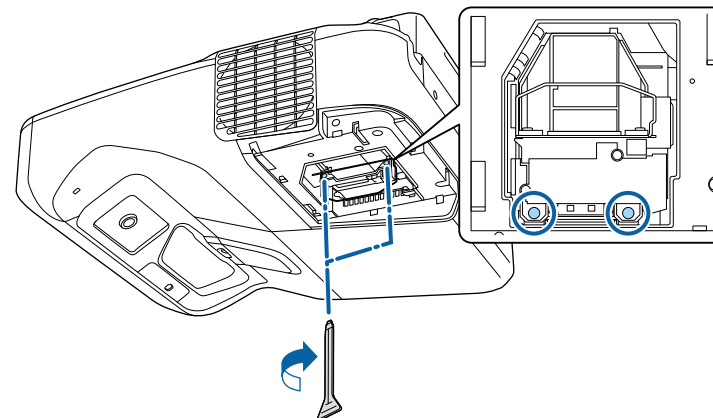
- 7** Осторожно вставьте новую лампу в проектор. Если она не становится на место, проверьте, правильно ли она сориентирована. Надавите на ручку вверх.



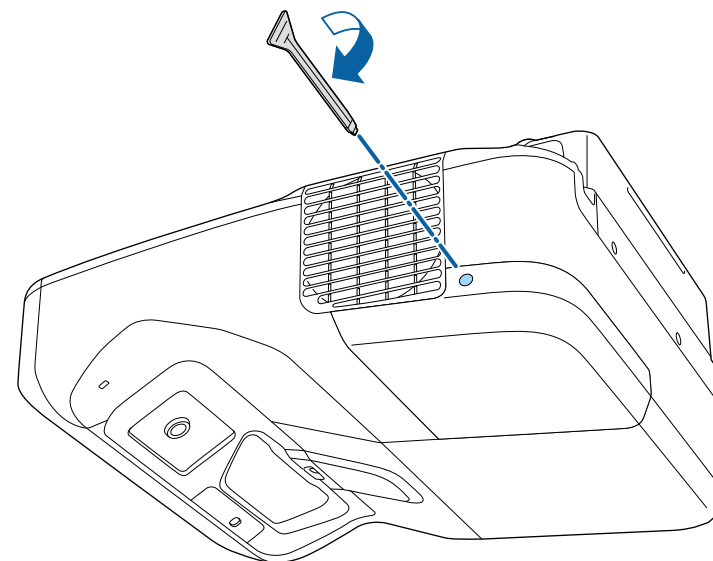
Внимание

Не прикасайтесь к стеклу лампы, чтобы избежать преждевременной поломки лампы.

- 8** Установите лампу надежно и затяните винты крепления.



- 9** Установите на место крышку лампы и затяните винт крепления.





- Убедитесь, что крышка отсека лампы надежно закреплена. В противном случае, проектор не включится.
- Запрещается прикладывать к лампе слишком большую силу, проверьте, не деформирована ли крышка отсека лампы.

Сбросьте таймер лампы на ноль, чтобы вновь контролировать время ее использования.

» Дополнительная информация

- "Запасные части" [стр.252](#)

Сброс таймера лампы

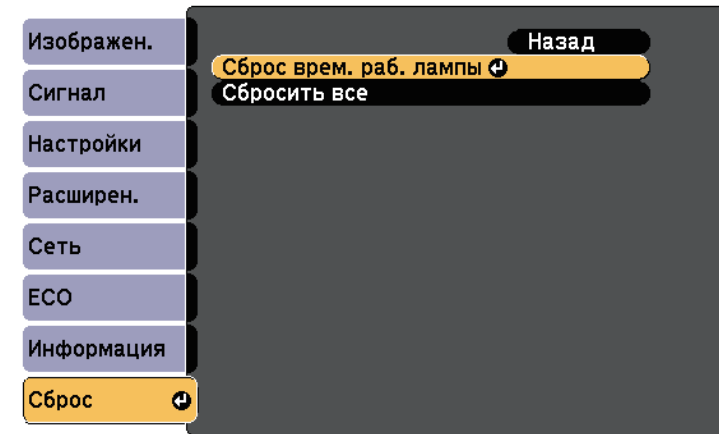
После замены лампы проектора необходимо сбросить таймер лампы, чтобы стереть сообщение о необходимости замены и правильно контролировать время использования лампы.



Если лампа не менялась, не сбрасывайте таймер лампы, чтобы избежать появления неправильной информации об использовании лампы.

- 1** Включите проектор.
- 2** Нажмите кнопку [Menu] на пульте дистанционного управления или на панели управления.
- 3** Выберите меню **Сброс** и нажмите кнопку [Enter].

- 4** Выберите параметр **Сброс врем. раб. лампы** и нажмите кнопку [Enter].



Появляется предложение сбросить время работы лампы.

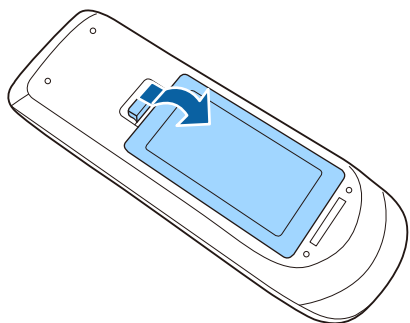
- 5** Выберите пункт **Да** и нажмите кнопку [Enter].
- 6** Для выхода из меню нажмите кнопку [Menu] или [Esc].

В пульте дистанционного управления используются две марганцовые или щелочные батарейки AA. Когда батарейки разряжаются, их необходимо заменить.

Внимание

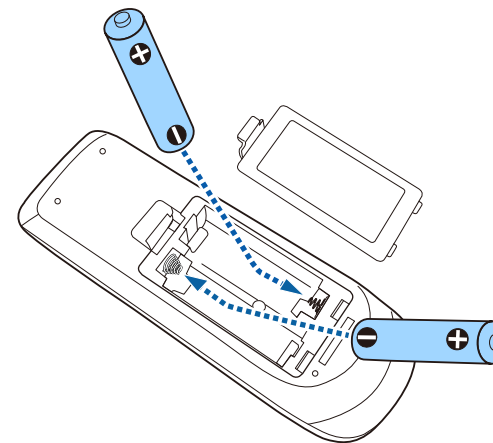
Перед выполнением манипуляций с батарейками обязательно ознакомьтесь с правилами техники безопасности.

- 1 Откройте крышку батарейного отсека, как показано.



- 2 Извлеките старые батарейки.

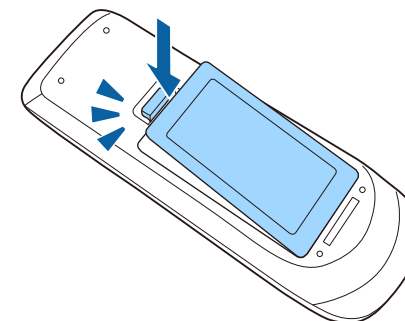
- 3 Установите батарейки, соблюдая полярность + и -, как показано на рисунке.



⚠ Предупреждение

Проверьте расположение меток (+) и (-) внутри держателя для батареек, чтобы убедиться, что они вставляются правильно. При неправильном использовании батареек возможен взрыв или утечка, что может стать причиной пожара, травмы или повреждения устройства.

- 4 Установите на свое место крышку батарейного отсека, нажав ее вниз до щелчка.



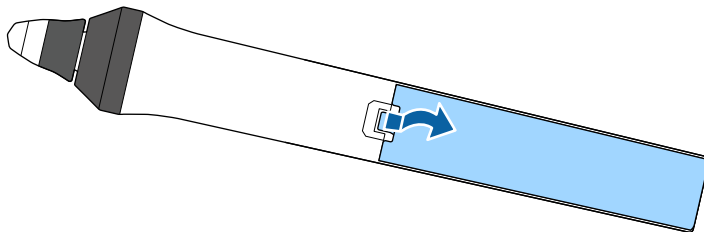
В интерактивном пере можно использовать марганцевую батарейку АА, щелочную батарейку АА или аккумуляторную батарейку Eneloop (ВК-3МСС). Когда батарейки разряжаются, их необходимо заменить.

Если батарея разряжена индикатор мигает при нажатии на кнопку, расположенную сбоку пера. Когда батарейка разряжается, индикатор пера гаснет.

Внимание

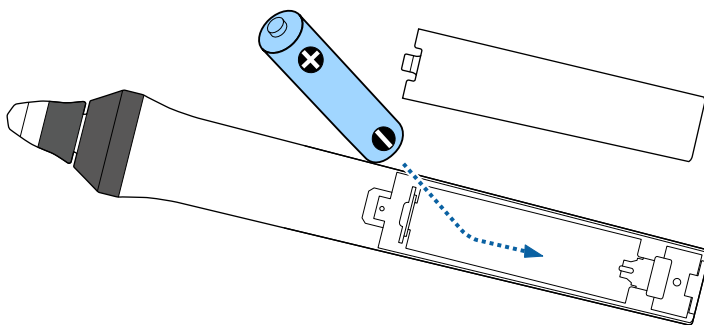
Перед выполнением манипуляций с батарейками обязательно ознакомьтесь с правилами техники безопасности.

- 1** Откройте крышку батарейного отсека, как показано.



- 2** Извлеките старую батарейку.

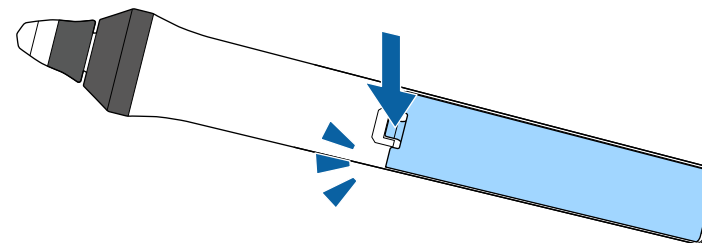
- 3** Установите батарейку, соблюдая полярность + и -, как показано на рисунке.



⚠ Предупреждение

Проверьте расположение меток (+) и (-) внутри держателя для батарейки, чтобы убедиться, что она вставляется правильно. При неправильном использовании батарейки возможен взрыв или утечка, что может стать причиной пожара, травмы или повреждения устройства.

- 4** Установите на свое место крышку батарейного отсека, нажав ее вниз до щелчка.



Два интерактивных пера поставляются с двумя типами наконечников: мягким и твердым. Мягкие наконечники пера устанавливаются на перья по умолчанию.

- Если мягкий наконечник загрязняется или повреждается, он начинает плохо работать. Замените наконечник на новый из комплекта.
- Если мягкий наконечник не подходит для работы на текстурированной поверхности, замените его на твердый.



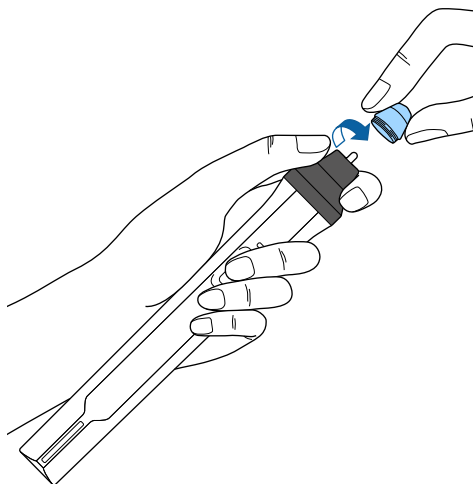
Если твердый наконечник изношен или поврежден, замените его новым.

» Дополнительная информация

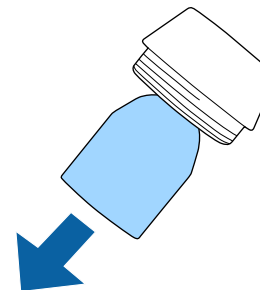
- "Замена мягкого наконечника пера" [стр.228](#)
- "Замена мягкого наконечника пера на твердый" [стр.229](#)
- "Функции Interactive Features" [стр.251](#)

Замена мягкого наконечника пера

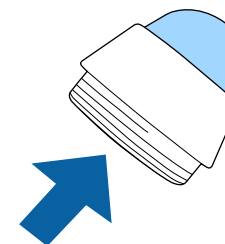
- 1** Поверните кончик пера вокруг оси, чтобы снять его.



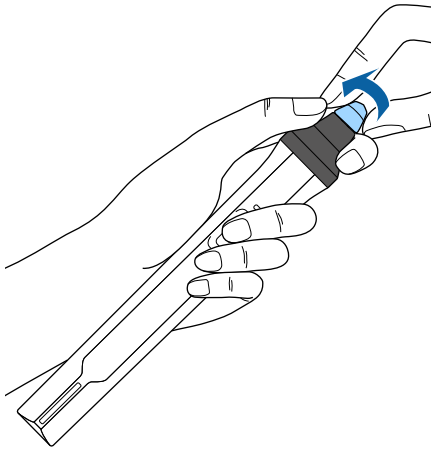
- 2** Извлеките мягкий наконечник.



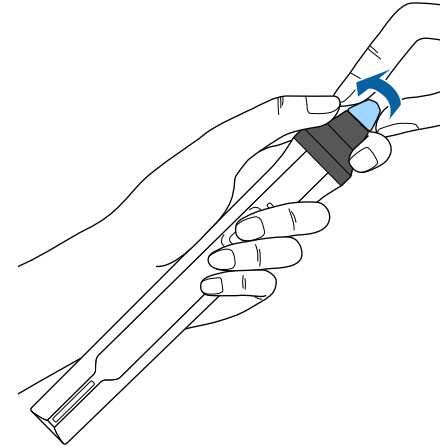
- 3** Вставьте новый наконечник.



- 4** Поверните наконечник пера.

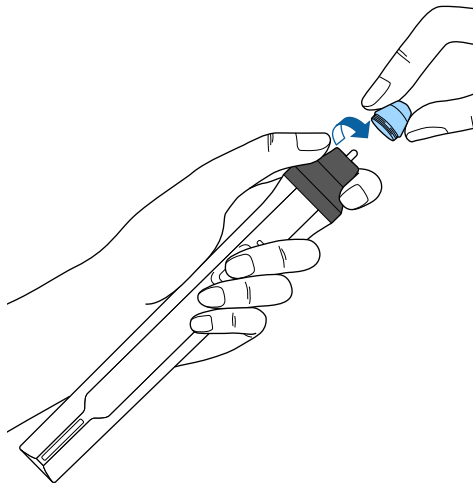


2 Поверните твердый наконечник пера.



Замена мягкого наконечника пера на твердый

1 Поверните кончик пера вокруг оси, чтобы снять его.



Решение проблем

Если при использовании проектора возникли проблемы, найдите решение в этих разделах.

» Дополнительная информация

- "Проблемы с проектором" [стр.231](#)
- "Состояние индикаторов проектора" [стр.232](#)
- "Использование экрана справки по проектору" [стр.235](#)
- "Решение проблем с изображением или звуком" [стр.236](#)
- "Решение проблем при работе проектора и пульта дистанционного управления" [стр.243](#)
- "Решение проблем с интерактивными функциями" [стр.245](#)
- "Решение проблем с сетью" [стр.248](#)

Если проектор работает неправильно, выключите его, отсоедините шнур питания, затем снова присоедините его и включите проектор.

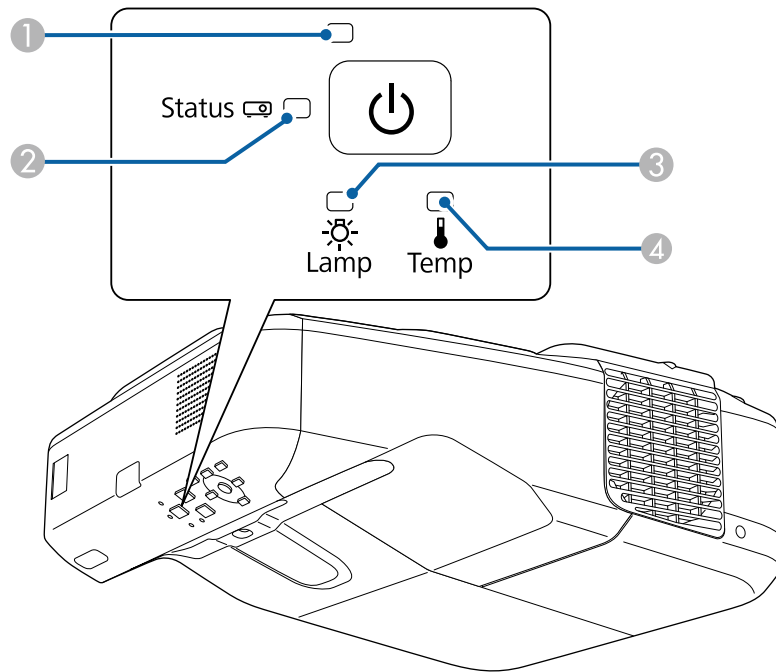
Если это не решает проблему, проверьте следующее:

- На проблему могут указывать индикаторы проектора.
- Решения многих проблем имеются в этом руководстве.

Если ни одно из этих решений не помогает, обратитесь за технической поддержкой в компанию Epson.

Индикаторы проектора указывают на состояние проектора и сообщают о возникновении проблемы. Проверьте состояние и цвет индикаторов, а затем обратитесь к таблице за решением.



• Если индикаторы отображают шаблон, не приведенный в таблице ниже, выключите проектор, отсоедините шнур питания и обратитесь за помощью в компанию Epson.



- 1 Индикатор Power (Питание)
- 2 Индикатор Status (Состояние)
- 3 Индикатор Lamp (Лампа)
- 4 Индикатор Temp (Температура)

Состояние проектора

Индикатор и состояние	Проблема и решения
Питание: светится синим Состояние: светится синим Лампа: Выкл. Температура: Выкл.	Нормальная работа.
Питание: светится синим Состояние: Мигает синим Лампа: Выкл. Температура: Выкл.	Прогревание или отключение. Во время прогревания подождите 30 секунд, пока не появится изображение. Во время прогревания и отключения ни одна кнопка не работает.
Питание: светится синим Состояние: Выкл. Лампа: Выкл. Температура: Выкл.	Режим ожидания, режим сна или контроль. При нажатии кнопки питания начинается проецирование.
Питание: Мигает синим Состояние: Выкл. Лампа: Выкл. Температура: Выкл.	Подготовка к мониторингу и всем функциям отключена.
Питание: Мигает синим Состояние: Состояние индикатора меняется Лампа: Состояние индикатора меняется Температура: Мигает оранжевым	Проектор перегрелся. <ul style="list-style-type: none"> • Убедитесь, что вентиляционные отверстия и воздушный фильтр не забиты и не перекрыты находящимися рядом предметами. • Почистите или замените воздушный фильтр. • Убедитесь, что температура в помещении не слишком высокая.

Индикатор и состояние	Проблема и решения
Питание: Выкл. Состояние: Мигает синим Лампа: Выкл. Температура: Светится оранжевым	Проектор перегрелся и выключился. Оставьте его выключенным на 5 минут для охлаждения. <ul style="list-style-type: none"> Убедитесь, что вентиляционные отверстия и воздушный фильтр не забиты и не перекрыты находящимися рядом предметами. Почистите или замените воздушный фильтр. При работе проектора на большой высоте над уровнем моря задайте для параметра Высотный режим значение Вкл. в меню проектора Расширенный.  Расширен. > Управление > Высотный режим Если проблема остается, отсоедините шнур питания проектора и обратитесь за помощью в компанию Epson.
Питание: Выкл. Состояние: Мигает синим Лампа: Светится оранжевым Температура: Выкл.	Проблема с лампой. <ul style="list-style-type: none"> Проверьте, не перегорела ли лампа, не разбита ли она, или правильность ее установки. Переставьте или замените лампу. Очистите воздушный фильтр. При работе проектора на большой высоте над уровнем моря задайте для параметра Высотный режим значение Вкл. в меню проектора Расширен.  Расширен. > Управление > Высотный режим Если проблема остается, отсоедините шнур питания проектора и обратитесь за помощью в компанию Epson.
Питание: Мигает синим Состояние: Состояние индикатора меняется Лампа: Мигает оранжевым Температура: Состояние индикатора меняется	Замените лампу, чтобы избежать поломки. Прекратите использование проектора.

Индикатор и состояние	Проблема и решения
Питание: Выкл. Состояние: Мигает синим Лампа: Выкл. Температура: Мигает оранжевым	Проблема с вентилятором или датчиком. Выключите проектор, отсоедините шнур питания и обратитесь за помощью в компанию Epson.
Питание: Выкл. Состояние: Мигает синим Лампа: Мигает оранжевым Температура: Выкл.	Внутренняя ошибка проектора. Выключите проектор, отсоедините шнур питания и обратитесь за помощью в компанию Epson.
Питание: Выкл. Состояние: Мигает синим Лампа: Мигает оранжевым Температура: Мигает оранжевым	Ошибка автонастройки диафрагмы. Выключите проектор, отсоедините шнур питания и обратитесь за помощью в компанию Epson.
Питание: Выкл. Состояние: Мигает синим Лампа: Светится оранжевым Температура: Светится оранжевым	Ошибка питания (балласт). Выключите проектор, отсоедините шнур питания и обратитесь за помощью в компанию Epson.

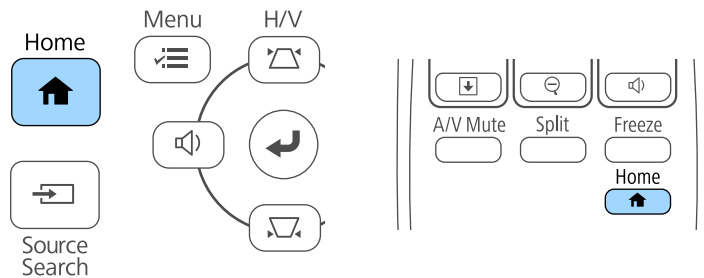
Индикатор и состояние	Проблема и решения
Питание: Выкл. Состояние: Мигает синим Лампа: Светится оранжевым Температура: Светится оранжевым	Ошибка обнаружения препятствий. Подается предупреждающий сигнал и сообщение «Устраните мешающие объекты из зоны проецирования». Проектор выключается автоматически, если никаких действий не предпринимается. <ul style="list-style-type: none"> • Проверьте отсутствие препятствий, создающих помехи для окна проецирования. Уберите эти препятствия. • Очистите датчик обнаружения препятствий, если препятствия отсутствуют. Если проблема остается, отсоедините шнур питания проектора и обратитесь за помощью в компанию Epson.


» **Дополнительная информация**

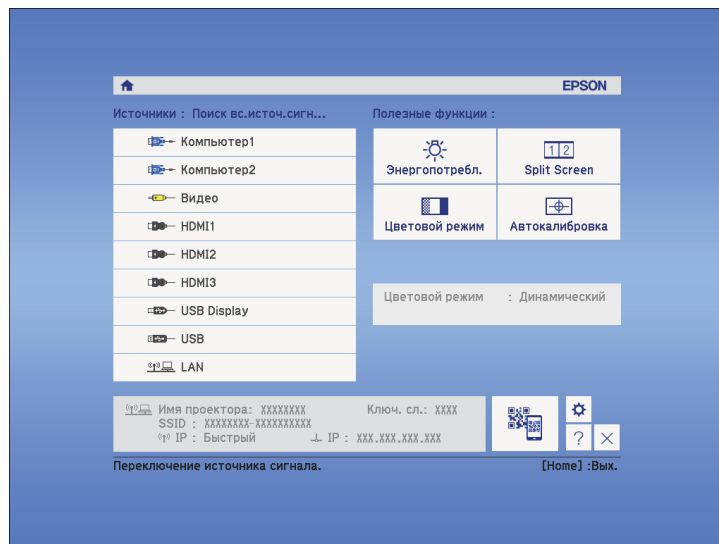
- "Очистка воздушного фильтра" [стр.217](#)
- "Замена воздушного фильтра" [стр.218](#)
- "Замена лампы" [стр.222](#)

Информацию, помогающую решить общие проблемы, можно отобразить с помощью справочной системы проектора.

- 1** Включите проектор.
- 2** Нажмите кнопку [Home] на панели управления или пульте дистанционного управления.

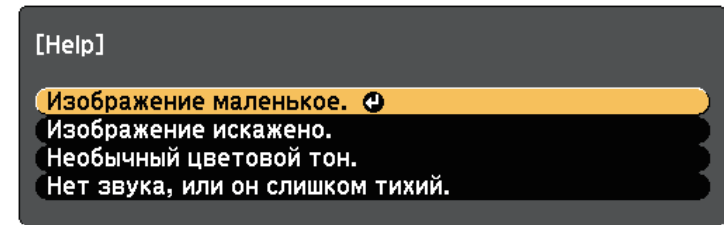


- 3** Выберите значок  на Главном экране



Откроется меню справки.

- 4** Используйте кнопки со стрелками вверх и вниз, чтобы выделить подсветкой проблему, которую нужно решить.



- 5** Нажмите кнопку [Enter], чтобы посмотреть решение.
- 6** После этого выполните одно из следующих действий.
 - Для выбора другой проблемы для решения нажмите кнопку [Esc].
 - Для выхода из справочной системы нажмите кнопку [Menu].

Если появились проблемы с проецируемыми изображениями или звуком, проверьте решения в этих разделах.

» Дополнительная информация

- "Решения, если изображение не появляется" [стр.236](#)
- "Решения, если изображения, проецируемые с помощью функции USB Display, неправильные" [стр.237](#)
- "Решения, когда появляется сообщение "Нет сигнала"" [стр.237](#)
- "Решения, когда появляется сообщение "Не поддерживается"" [стр.238](#)
- "Решения, когда появляется только часть изображения" [стр.238](#)
- "Решения, когда изображение не прямоугольное" [стр.239](#)
- "Решения, когда изображение имеет шум или помехи" [стр.239](#)
- "Решения, когда изображение расплывчатое или смазанное" [стр.240](#)
- "Решения, когда яркость или цвета изображения неправильные" [стр.240](#)
- "Решения проблем со звуком" [стр.241](#)
- "Решения, когда имена файлов изображений в функции PC Free отображаются неправильно" [стр.242](#)

Решения, если изображение не появляется

Если изображение не появляется, попробуйте следующие решения:

- Нажмите кнопку питания, чтобы включить его.
- Нажмите кнопку [A/V Mute] на пульте дистанционного управления, чтобы увидеть, выключается ли изображение на время.
- Убедитесь, что все кабели присоединены правильно и включено ли питание проектора и присоединенных источников видеосигнала.
- Убедитесь, что проецируемое изображение не полностью черное (только при проецировании изображений с компьютера).
- Убедитесь, что настройки меню проектора правильные.
- Нажмите кнопку питания проектора, для выхода из режима ожидания или сна. Также проверьте, не находится ли присоединенный компьютер в режиме сна или сохранения экрана.

- При проецировании изображения от источника через порт Monitor Out/Computer2 установите для параметра **Порт Выход на монитор** значение **Компьютер2** в меню **Расширен.** проектора.
☛ **Расширен.** > **Управление** > **Порт Выход на монитор**
- Проверьте настройки меню проектора **Сигнал**, чтобы убедиться, что они соответствуют текущему источнику видеосигнала.
- Отрегулируйте параметр **Яркость** в меню **Изображен.**
- Установите значение **Нормальная** для параметра **Энергопотребл.**
☛ **ECO** > **Энергопотребл.**
- Проверьте параметр **Перек** в меню проектора **Расширен.**, чтобы убедиться, что параметр **Сообщения** имеет значение **Вкл.**
- Если проектор не отвечает при нажатии кнопок на панели управления, возможно, кнопки заблокированы для безопасности. Разблокируйте кнопки в параметре **Блокир. управл.** в меню проектора **Настройки** или воспользуйтесь для включения проектора пультом дистанционного управления.
☛ **Настройки** > **Настройка блокировки** > **Блокир. управл.**
- Если проектор не отвечает при нажатии кнопок на пульте дистанционного управления, убедитесь, что удаленные приемники включены.
- Если изображения проецируются с помощью программы Windows Media Center, уменьшите размер экрана (выйдите из полноэкранный режима).
- Если изображения проецируются с помощью приложений, использующих программу Windows DirectX, включите функции DirectX.
- Проектор может не проецировать видео с защитой авторского права, воспроизводимые на компьютере. Детальную информацию см. в руководстве, предоставляемом с компьютером.

» Дополнительная информация

- "Настройки входного сигнала - Меню Сигнал" [стр.186](#)
- "Настройки качества изображения - Меню Изображен" [стр.184](#)
- "Настройка проектора - Меню ECO" [стр.205](#)
- "Настройка проектора - Меню Расширен" [стр.191](#)

- "Разблокировка кнопок проектора" [стр.154](#)

Решения, если изображения, проецируемые с помощью функции USB Display, неправильные

Если при использовании функции USB Display изображение не появляется или отображается неправильно, попробуйте следующие решения:

- Нажмите кнопку [USB] на пульте дистанционного управления.
- Убедитесь, правильно ли установлено программное обеспечение Epson USB Display. При необходимости, установите его вручную.
- Для OS X: Нажмите значок **USB Display** в папке **Dock**. Если значок не появляется в **Dock**, дважды нажмите **USB Display** в папке **Applications**. Если выбрать пункт **Exit** в меню значка **USB Display** в области **Dock**, функция USB Display не будет запускаться автоматически после подключения кабеля USB.
- Если изображения проецируются с помощью программы Windows Media Center, уменьшите размер экрана (выйдите из полноэкранного режима).
- Если изображения проецируются с помощью приложений, использующих программу Windows DirectX, включите функции DirectX.
- Если курсор мыши дрожит, выберите параметр **Сгладить движения указателя мыши** в настройках программы **Epson USB Display** на компьютере.
- Выключите параметр **Передать многоуровневое окно** в настройках программы **Настройки Epson USB Display** на компьютере.

» Дополнительная информация

- "Присоединение к компьютеру для передачи видео- и аудиосигнала через USB" [стр.30](#)

Решения, когда появляется сообщение "Нет сигнала"

Если появляется сообщение "Нет сигнала", попробуйте следующие решения:

- Нажмите кнопку [Source Search] и подождите несколько секунд, чтобы появилось изображение.
- Включите присоединенный компьютер или источник видеосигнала и, при необходимости, нажмите кнопку воспроизведения, чтобы начать презентацию.
- Проверьте надежность подключения всех необходимых для проецирования кабелей.
- Подключите источник видеосигнала непосредственно к проектору.
- Если проецирование производится с ноутбука, убедитесь, что для него настроено отображение на внешнем мониторе.
- Убедитесь, что компьютер не находится в «спящем режиме».
- При необходимости, выключите проектор и присоединенный компьютер или источник видеосигнала, а затем снова выключите.
- Если проекция изображения осуществляется от источника HDMI, замените кабель HDMI на более короткий.

» Дополнительная информация

- "Отображение с ноутбука" [стр.237](#)
- "Отображение с ноутбука Mac" [стр.238](#)

Отображение с ноутбука

Если во время проецирования с ноутбука отображается сообщение "Нет сигнала", необходимо настроить ноутбук на отображение на внешнем мониторе.

- 1** Удерживайте клавишу ноутбука **Fn** и нажмите клавишу, помеченную пиктограммой монитора или клавишу **CRT/LCD**. (Подробные сведения см. в руководстве ноутбука.) Подождите несколько секунд, пока не появится изображение.

- 2** Для отображения на мониторе ноутбука и проектором, попробуйте еще раз нажать эти же клавиши.
- 3** Если изображение не отображается одновременно на ноутбуке и проектором, проверьте утилиту **Дисплей** Windows, чтобы убедиться, что порт внешнего монитора активирован, а режим расширенного рабочего стола деактивирован. (Инструкции см. в руководстве к компьютеру и Windows).
- 4** При необходимости, проверьте настройки видеокарты и настройте параметр отображения нескольких экранов на значение **Клонировать** или **Зеркало**.

Отображение с ноутбука Mac

Если во время проецирования с ноутбука Mac отображается сообщение "Нет сигнала", необходимо настроить ноутбук на зеркальное отображение. (Детальную информацию см. в руководстве к ноутбуку).

- 1** Откройте утилиту **System Preferences** и выберите **Displays**.
- 2** При необходимости, выберите параметр **Дисплей** или **Color LCD**.
- 3** Нажмите вкладку **Arrange** или **Arrangement**.
- 4** Выберите **Mirror Displays**.

Решения, когда появляется сообщение "Не поддерживается"

Если появляется сообщение "Не поддерживается.", попробуйте следующие решения:

- Убедитесь, что в меню проектора **Сигнал** выбран правильный входной сигнал.

- Убедитесь, что разрешение экрана компьютера не превышает разрешение и пределы частоты проектора. При необходимости, выберите другое разрешение экрана компьютера. (Детальную информацию см. в руководстве к компьютеру).

» Дополнительная информация

- "Настройки входного сигнала - Меню Сигнал" [стр.186](#)

Решения, когда появляется только часть изображения

Если появляется только часть изображения, попробуйте следующие решения:

- Нажмите кнопку [Auto] на пульте дистанционного управления, чтобы оптимизировать сигнал изображения.
- Попробуйте отрегулировать положение изображения с помощью параметра **Позиция** в меню проектора **Сигнал**.
- Нажмите кнопку [Aspect] на пульте дистанционного управления, чтобы выбрать другой формат изображения.
- Измените параметр **Разрешение** в меню проектора **Сигнал** в соответствии с сигналом для присоединенного оборудования.
- Если увеличение или уменьшение изображения выполняется кнопками [E-Zoom], нажмите кнопку [Esc], чтобы проектор вернулся к полноэкранному режиму.
- Проверьте настройки экрана компьютера, чтобы выключить двойной экран и настроить разрешение согласно пределам проектора. (Детальную информацию см. в руководстве к компьютеру).
- Проверьте разрешение, назначенное файлам презентации, чтобы увидеть, созданы ли они с другим разрешением. (Детальную информацию см. в справке к программному обеспечению).
- Убедитесь, что выбран правильный режим проецирования. Можно использовать параметр **Проецирование** в меню **Расширен**.

- Выполните Сдвиг изображения, чтобы отрегулировать положение изображения после изменения его размера или коррекции трапецеидальных искажений.

» Дополнительная информация

- "Настройки входного сигнала - Меню Сигнал" [стр.186](#)
- "Настройка проектора - Меню Расширен" [стр.191](#)
- "Разрешение отображения, поддерживаемое монитором" [стр.255](#)
- "Регулировка положения изображения" [стр.67](#)

Решения, когда изображение не прямоугольное

Если проецируемое изображение не прямоугольное, попробуйте следующие решения:

- Разместите проектор непосредственно перед центром экрана, направив его прямо на экран, если это возможно.
- Если высота проектора отрегулирована с помощью опоры проектора, нажимайте кнопки корректировки трапецеидального искажения проектора, чтобы отрегулировать форму изображения.
- Отрегулируйте параметр Quick Corner, чтобы скорректировать форму изображения.
 - ☛ **Настройки > Геометр. коррекция > Quick Corner**
- Отрегулируйте параметр Коррекция дуги, чтобы скорректировать форму изображения, проецируемого на искривленной поверхности.
 - ☛ **Настройки > Геометр. коррекция > Коррекция дуги**

» Дополнительная информация

- "Корректировка формы изображения с помощью кнопок корректировки трапецеидального искажения" [стр.59](#)
- "Корректировка формы изображения с помощью функции Quick Corner" [стр.60](#)
- "Корректировка формы изображения с помощью функции изогнутой поверхности" [стр.62](#)

Решения, когда изображение имеет шум или помехи

Если проецируемое изображение имеет электронные помехи (шум) или другие помехи, попробуйте следующие решения:

- Проверьте кабели, соединяющие компьютер или источник видеосигнала и проектор. Они должны:
 - Быть отделены от шнура питания, чтобы предотвратить помехи
 - Быть надежно присоединены на обоих концах
 - Не быть присоединены к удлинителю
- Проверьте настройки меню проектора **Сигнал**, чтобы убедиться, что они соответствуют источнику видеосигнала.
- Если это возможно для вашего источника видеосигнала, отрегулируйте параметры **Деинтерлейсинг** и **Шумоподавление** в меню **Изображен.** проектора.
- Выберите разрешение и частоту обновления компьютерного видеосигнала, совместимые с проектором.
- Если проецирование проводится с компьютера, нажмите кнопку [Auto] на пульте дистанционного управления, чтобы отрегулировать параметры **Трекинг** и **Синхронизация** автоматически. Если изображения отрегулированы неправильно, отрегулируйте параметры **Трекинг** и **Синхронизация** в меню проектора **Сигнал** вручную.
- Выберите значение **Авто** для параметра **Разрешение** в меню проектора **Сигнал**.
- Если форма изображения отрегулирована с помощью элементов управления проектора, попробуйте уменьшить значение параметра **Резкость** в меню проектора **Изображен.**, чтобы улучшить качество изображения.
- Если присоединен удлинитель шнура питания, попробуйте выполнить проецирование без него, чтобы определить, не он ли вызывает помехи сигнала.
- Если используется функция USB Display, выключите параметр **Передать многоуровневое окно** в настройках программы **Настройки Epson USB Display** на компьютере.

» Дополнительная информация

- "Настройки входного сигнала - Меню Сигнал" [стр.186](#)
- "Настройки качества изображения - Меню Изображен" [стр.184](#)
- "Разрешение отображения, поддерживаемое монитором" [стр.255](#)

Решения, когда изображение расплывчатое или смазанное

Если проецируемое изображение расплывчатое или смазанное, попробуйте следующие решения:

- Отрегулируйте фокус изображения.
- Почистите линзу проектора.



Для предотвращения образования конденсата на линзе после того, как он принесен из холодной среды, перед использованием проектора дайте ему нагреться до комнатной температуры.

- Разместите проектор достаточно близко к экрану.
- Разместите проектор так, чтобы угол регулировки трапецеидального искажения не был слишком широким, так как это искажает изображение.
- Отрегулируйте параметр **Резкость** в меню проектора **Изображен.**, чтобы улучшить качество изображения.
- Если проецирование проводится с компьютера, нажмите кнопку [Auto] на пульте дистанционного управления, чтобы отрегулировать параметры «Трекинг» и «Синхронизация» автоматически. Если на изображении остаются полосы или оно остается смазанным, отобразите на экране равномерно узорчатое изображение и отрегулируйте параметры **Трекинг** и **Синхронизация** в меню проектора **Сигнал**.
- Если проецирование выполняется с компьютера, используйте меньшее разрешение или выберите разрешение, соответствующее родному разрешению проектора.

» Дополнительная информация

- "Настройки входного сигнала - Меню Сигнал" [стр.186](#)
- "Настройки качества изображения - Меню Изображен" [стр.184](#)
- "Разрешение отображения, поддерживаемое монитором" [стр.255](#)
- "Очистка окна проецирования" [стр.214](#)

Решения, когда яркость или цвета изображения неправильные

Если проецируемое изображение слишком темное или светлое, или его цвета неправильные, попробуйте следующие решения:

- Нажмите кнопку [Color Mode] на пульте дистанционного управления, чтобы испробовать другие цветовые режимы для изображения и окружения.
- Проверьте настройки источника видеосигнала.
- Отрегулируйте в меню проектора **Изображен.** доступные параметры для текущего источника входного сигнала, такие как **Яркость**, **Контраст**, **Оттенок**, **Цвет. температ.** и/или **Насыщен. цвета**.
- Убедитесь, что для параметра **Входной сигнал** или **Видео сигнал** выбрано правильное значение в меню проектора **Сигнал**, если они доступны для имеющегося источника изображения.
 - ☛ **Сигнал > Дополнительно > Входной сигнал**
 - ☛ **Сигнал > Дополнительно > Видео сигнал**
- Убедитесь, что все кабели надежно присоединены к проектору и источнику видеосигнала. Если используются длинные кабели, попытайтесь присоединить более короткие.
- Если в меню **ЕСО** включен параметр **Энергопотребл.**, попытайтесь выбрать значение **Нормальное**.
 - ☛ **ЕСО > Энергопотребл.**



При использовании проектора на большой высоте над уровнем моря или в местах с высокой температурой, изображение может стать темнее и может оказаться невозможным отрегулировать параметр **Энергопотребл.**

- Разместите проектор достаточно близко к экрану.
- Если изображение прогрессивно темнеет, возможно скоро понадобится заменить лампу проектора.

» Дополнительная информация

- "Цветовой режим" [стр.73](#)
- "Настройки входного сигнала - Меню Сигнал" [стр.186](#)
- "Настройки качества изображения - Меню Изображен" [стр.184](#)
- "Настройка проектора - Меню ECO" [стр.205](#)

Решения проблем со звуком

Если звука нет или громкость очень низкая или высокая, попробуйте следующие решения:

- Отрегулируйте настройки громкости проектора.
- Нажмите кнопку [A/V Mute] на пульте дистанционного управления, чтобы восстановить проецирование и звук, если они были временно отключены.
- Проверьте компьютер или источник видеосигнала, чтобы убедиться, что громкость включена и аудиовыход настроен на нужный источник.
- Отсоедините, а затем снова присоедините аудиокабель.
- Проверьте соединения аудиокабеля между проектором и источником видеосигнала.
- Если не слышно звука с источника HDMI, присоедините подключенное устройство к выходу PCM.
- Убедитесь, что все присоединенные аудиокабели имеют маркировку "No Resistance" (Нет сопротивления).
- Если используется функция USB Display, включите параметр **Вывод звука с проектора**. в настройках программы **Настройки Epson USB Display** на компьютере.
- Выберите правильный аудиовход в параметре **Настройки A/V** в меню проектора **Расширен**.
- При подключении проектора к Mac кабелем HDMI убедитесь, что ваш Mac поддерживает передачу звука через порт HDMI.

- Если необходимо использовать присоединенный источник аудиосигнала, когда проектор выключен, настройте для параметра **Режим ожидания** значение **Связь вкл.** в меню проектора **ECO** и убедитесь, что параметр **Настройки A/V** правильно настроены в меню проектора **Расширен**.
- Если уровень громкости для компьютера минимальный, в то время как звук для проектора настроен на максимум, шум может смешиваться. Увеличьте громкость компьютера и уменьшите громкость проектора. (При использовании программ EasyMP Multi PC Projection или USB Display).
- Проверьте параметр **Вх. громк. микр.** в меню **Настройки**. Если значение слишком высокое, звук других подключенных устройств будет слишком тихим.

» Дополнительная информация

- "Решения проблем с микрофоном" [стр.241](#)
- "Соединения проектора" [стр.29](#)
- "Настройка проектора - Меню Расширен" [стр.191](#)
- "Настройка проектора - Меню ECO" [стр.205](#)
- "Управление громкостью с помощью кнопок громкости" [стр.77](#)

Решения проблем с микрофоном

Если звука нет при использовании микрофона, подключенного к проектору, выполните следующие действия:

- Убедитесь, что проектор и компьютер надежно подключены к проектору.
- Убедитесь в том, что используется динамический микрофон, а не конденсаторный.
- Установите параметр **Вх. громк. микр.** в меню проектора, если необходимо.

Решения, когда имена файлов изображений в функции PC Free отображаются неправильно

Если имена файлов длиннее, чем область отображения или включают неподдерживаемые символы, они могут быть укорочены или изменены в функции PC Free. Укоротите или измените имя файла.

Если появились проблемы при работе проектора или пульта дистанционного управления, проверьте решения в этих разделах.

» **Дополнительная информация**

- "Решения проблем с питанием проектора или его отключением" [стр.243](#)
- "Решения проблем с пультом дистанционного управления" [стр.243](#)
- "Решения проблем с паролем" [стр.244](#)
- "Решение, когда появляется сообщение "Зарядка батареи, обеспечивающей индикацию времени, заканчивается"" [стр.244](#)

Решения проблем с питанием проектора или его отключением

Если проектор не включается после нажатия кнопки питания или неожиданно выключается, попробуйте следующие решения:

- Убедитесь в надежности присоединения шнура питания к проектору и рабочей электрической розетке.
- Кнопки проектора могут быть заблокированы для обеспечения безопасности. Разблокируйте кнопки в параметре **Блокир. управл.** в меню проектора **Настройки** или воспользуйтесь для включения проектора пультом дистанционного управления.
☛ **Настройки > Настройка блокировки > Блокир. управл.**
- Шнур питания может быть поврежден. Отсоедините шнур и обратитесь за помощью в компанию Epson.
- Если проектор неожиданно выключается, возможно он переходит в режим сна через определенный период бездействия. Чтобы "разбудить" проектор, выполните любое действие. Для выключения режима сна выберите значение **Выкл.** для параметра **Спящий режим** в меню проектора **ЕСО**.
- Если лампа проектора неожиданно выключается, возможно активирован таймер отключения A/V. Для выключения таймера отключения A/V, выберите значение **Выкл.** для параметра **Таймер откл. A/V** в меню проектора **ЕСО**.

- Если лампа проектора выключается, индикатор состояния вспыхивает, индикатор температуры светится, значит проектор перегрелся и выключился.
- Если кнопка питания на пульте дистанционного управления не включает проектор, проверьте батарейки пульта и убедитесь, что доступен по меньшей мере один из удаленных приемников, указанных в параметре **Удален. приемник** в меню **Настройки** проектора.

» **Дополнительная информация**

- "Настройка проектора - Меню ЕСО" [стр.205](#)
- "Состояние индикаторов проектора" [стр.232](#)
- "Настройки функций проектора - Меню Настройки" [стр.188](#)
- "Разблокировка кнопок проектора" [стр.154](#)

Решения проблем с пультом дистанционного управления

Если проектор не отвечает на команды пульта дистанционного управления, попробуйте следующие решения:

- Проверьте правильность установки и заряд батареек пульта дистанционного управления. При необходимости, замените батарейки.
- Убедитесь, что пульт дистанционного управления находится в пределах угла и диапазона приема проектора.
- Убедитесь, что проектор не перегрелся или не отключился.
- Проверьте, не залипла ли кнопка на пульте дистанционного управления, отвечающая за переход пульта в режим сна. Отпустите кнопку, чтобы "разбудить" пульт дистанционного управления.
- Яркий свет флуоресцентных ламп, прямые солнечные лучи или инфракрасные сигналы устройств могут создавать помехи для удаленных приемников проектора. Приглушите свет или переместите проектор подальше от солнца и оборудования, создающего помехи.
- Убедитесь, что доступно не менее одного удаленного приемника в параметре **Удален. приемник** в меню проектора **Настройки**.

- Если параметр **Удален. приемник** деактивирован, удержите кнопку [Menu] на пульте дистанционного управления в течение мин. 15 секунд, чтобы сбросить настройку до значения по умолчанию.
- Если проектору назначен номер ID для управления несколькими проекторами с пульта дистанционного управления, возможно, потребуется проверить или изменить параметр ID.
- В случае утери пульта дистанционного управления можно заказать другой в компании Epson.

» Дополнительная информация

- "Работа с пультом дистанционного управления" [стр.44](#)
- "Настройки функций проектора - Меню Настройки" [стр.188](#)
- "Выбор проектора, с которым нужно работать" [стр.140](#)
- "Замена батареек пульта дистанционного управления" [стр.226](#)

Решения проблем с паролем

Если невозможно ввести или запомнить пароль, попробуйте следующие решения:

- Возможно включена защита паролем, а сам пароль не задан. Попробуйте ввести **0000** с помощью пульта дистанционного управления.
- Если много раз введен неправильный пароль и появляется сообщение, отображающее код запроса, запишите код и обратитесь за помощью в компанию Epson. Предоставьте код запроса и подтверждение владения проектором для получения помощи в разблокировке проектора.
- В случае утери пульта дистанционного управления пароль ввести невозможно. Закажите новый пульт в компании Epson.

Решение, когда появляется сообщение "Зарядка батареи, обеспечивающей индикацию времени, заканчивается"

Если отображается сообщение "Зарядка батареи, обеспечивающей индикацию времени, заканчивается", обратитесь в компанию Epson за консультацией.

При возникновении проблем с интерактивными функциями, ознакомьтесь с решениями, предложенными в этих разделах (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).

» Дополнительная информация

- "Решения, если появляется сообщение «Ошибка Easy Interactive Function.»" [стр.245](#)
- "Решения, если не работают интерактивные перья" [стр.245](#)
- "Решения, если не работает ручная калибровка" [стр.246](#)
- "Решения, когда невозможно управлять компьютером с проецируемого экрана" [стр.246](#)
- "Решения, если нарушена точность позиционирования интерактивного пера" [стр.246](#)
- "Решения, если интерактивные перья работают слишком медленно или с ними трудно работать" [стр.247](#)
- "Решения, если не работает операция сенсорного взаимодействия" [стр.247](#)

Решения, если появляется сообщение «Ошибка Easy Interactive Function.»

При появлении сообщения "Ошибка Easy Interactive Function", свяжитесь с компанией Epson для получения консультаций.

Решения, если не работают интерактивные перья

Если не работают интерактивные перья, попробуйте выполнить следующие действия:

- Убедитесь, что черная полоса рядом с кончиком пера не закрыта.
- Попробуйте держать перо под другим углом так, чтобы своей рукой не препятствовать сигналу.
- Нажмите на кнопку сбоку пера, чтобы проверить оставшийся заряд батареи. Если индикатор не светится и не мигает, замените батарейку.
- Убедитесь, что наконечник пера надежно присоединен к перу.

- Если наконечник пера изношен или поврежден, замените его новым.
- Убедитесь, что вы не блокируете сигнал между пером и его приемником на проекторе.
- Убедитесь, что крышка кабеля установлена так, чтобы не блокировать сигнал.
- Приглушите свет в помещении и выключите флуоресцентные лампы. Убедитесь, что на поверхность проецирования и приемник пера не попадают прямые солнечные лучи или другие источники яркого света.
- Убедитесь, что приемник интерактивного пера на проекторе чистый и без пыли.
- Убедитесь в отсутствии помех от инфракрасных пультов дистанционного управления, мышей или инфракрасных микрофонов.
- Выполните калибровку при первом использовании интерактивного пера, чтобы проектор правильно распознавал положение пера.
- Проверьте, что параметры **Режим пера** и **Режим работы пера** установлены правильно в настройках **Easy Interactive Function** меню **Расширен**.
- При использовании нескольких проекторов и интерактивных перьев в одном помещении работа перьев может стать не стабильной из-за помех. Подключите комплект кабеля дистанционного управления. Если у вас отсутствует комплект кабеля дистанционного управления, измените значение параметра **Расст.между проект.** в меню **Расширен**.
☛ **Расширен** > **Easy Interactive Function** > **Общие сведения** > **Дополнительно** > **Расст.между проект.**
- Попробуйте заменить мягкий наконечник пера на твердый. Возможно, это позволит улучшить работу пера, так как некоторые модели проекторов не поддерживают мягкий наконечник пера.

» Дополнительная информация

- "Замена наконечника интерактивного пера" [стр.228](#)
- "Калибровка пера" [стр.83](#)
- "Настройка проектора - Меню Расширен" [стр.191](#)
- "Замена батареек в интерактивном пере" [стр.227](#)

Решения, если не работает ручная калибровка

Если с ручной калибровкой возникают проблемы, выполните следующие действия:

- Убедитесь, что проектор не слишком близко к поверхности проецирования.
- Переместите проектор или выключите устройство, создающее помехи, например, источник света, который излучает инфракрасные лучи.

Решения, когда невозможно управлять компьютером с проецируемого экрана


Если управлять компьютером с проецируемого экрана невозможно, выполните следующие действия:

- Установите параметр **USB Type B** в меню **Расширен.** в значение **Easy Interactive Function** или **USB Display/Easy Interactive Function**.
- Выполните калибровку при первом использовании интерактивного пера, чтобы проектор правильно распознавал положение пера.
- Нажмите кнопку [Pen Mode] на пульте дистанционного управления, чтобы выбрать **Интерактив с ПК** для параметра **Режим пера**. Параметр **Режим пера** можно также настроить в меню проектора **Расширен.**

Расширен. > **Easy Interactive Function** > **Режим пера**

- Проверьте правильность подключения кабеля USB. Отсоедините, а затем снова присоедините кабель USB.
- При проецировании изображения с помощью двух проекторов, установленных справа и слева, необходимо выбрать параметр **Мультипроекция**, чтобы воспользоваться интерактивными функциями. Кроме того, на компьютер, которым необходимо управлять с проецируемого экрана, следует установить драйвер Easy Interactive Driver Ver. 4.0 с компакт-диска программного обеспечения Epson Projector Software для Easy Interactive Function.

Расширен. > **Easy Interactive Function** > **Дополнительно** > **Мультипроекция**


- Проецирование изображения только одним проектором из двух, установленных справа и слева, возможно, не позволит вам управлять компьютером с проецируемого экрана. Нажмите значок  на Главном экране и установите для параметра **Исп. только этот проектор** значение **Вкл.**

» **Дополнительная информация**

- "Калибровка пера" [стр.83](#)
- "Настройка проектора - Меню Расширен" [стр.191](#)

Решения, если нарушена точность позиционирования интерактивного пера

Если позиция пера не совпадает с указателем мыши, выполните следующие действия:

- Выполните калибровку при первом использовании интерактивного пера, чтобы проектор правильно распознавал положение пера. Если местоположение курсора и позиция пера не совпадают после автоматической калибровки, ее следует выполнить вручную.
- Убедитесь, что крышка кабеля установлена так, чтобы не блокировать сигнал.
- Попробуйте отрегулировать рабочую область пера.
- Позиция пера может быть не точной, если для увеличения изображения используется кнопка [E-Zoom] + на пульте дистанционного управления. Если вернуть изображение в исходное, позиция будет правильной.
- Если для параметра **Режим пера** установлено значение **Интерактив с ПК** в меню **Расширен.** проектора, установите параметр **Авторег.зоны пера** в значение **Выкл.**, а затем выберите **Руч. рег. зоны пера**.
 **Расширен.** > **Easy Interactive Function** > **Общие сведения** > **Дополнительно** > **Авторег.зоны пера**

☛ **Расширен.** > **Easy Interactive Function** > **Общие сведения** > **Дополнительно** > **Руч.рег.зоны пера**

- Попробуйте изменить разрешение компьютера на 1280 × 800.

» **Дополнительная информация**

- "Калибровка пера" [стр.83](#)
- "Настройка проектора - Меню Расширен" [стр.191](#)
- "Регулировка зоны работы пера" [стр.100](#)

Решения, если интерактивные перья работают слишком медленно или с ними трудно работать

При трудностях в использовании перьев или отклик от них появляется с большой задержкой, выполните следующие действия:


- Для облегчения работы удерживайте перо перпендикулярно проецируемой поверхности.
- Для наилучшей производительности подключите свой компьютер к проектору с помощью кабеля VGA или HDMI для показа изображений и кабель USB для интерактивных функций.
- При использовании функции USB Display в Windows, возможно, понадобится отключить интерфейс Windows Aero в программе **Настройки Epson USB Display** на вашем компьютере.

» **Дополнительная информация**

- "Соединения проектора" [стр.29](#)

Решения, если не работает операция сенсорного взаимодействия

Если не работает операция сенсорного взаимодействия с использованием пальца, попробуйте выполнить следующие действия (EB-695Wi/EB-680Wi):

- Убедитесь, что сенсорный блок установлен правильно, а кабель питания правильно подключен. См. *Руководство по установке проектора* для получения дополнительных сведений.
- Если индикатор сенсорного блока не светится, проверьте, установлено ли для параметра **Настр. сенс. блока – Питание** значение **Вкл.** в меню **Расширен.**
- Выполните настройку угла для сенсорного блока. См. *Руководство по установке проектора* для получения дополнительных сведений.
- Убедитесь в том, что между портом лазерной диффузии сенсорного блока и поверхностью проецирования отсутствуют предметы (например, кабели или лотки для перьев). При наличии трудноперемещаемых предметов прикрепите к поверхности проецирования инфракрасные отражатели. См. *Руководство по установке проектора* для получения дополнительных сведений.
- Убедитесь в отсутствии помех от инфракрасных пультов дистанционного управления, мышей или инфракрасных микрофонов.
- Если место, которого касается пальцем, и место, где появился курсор, не совпадают, выполните **Калибр.сенсора** в меню **Настройка**.
- Если на расстоянии 10 см с любой стороны экрана находятся люди или посторонние предметы, создающие помехи, сенсорные операции могут работать неправильно.
- Если одежда или любая из частей вашего тела оказывается рядом с экраном, сенсорные операции также могут выполняться неправильно. Отодвиньтесь как минимум на 1 см от экрана.
- Если сенсорные операции работают неправильно даже после выполнения калибровки, нажмите значок  на главном экране, чтобы проверить **Диапазон калибровки**.
 - Если сенсорные операции распознаются с ошибками, например, при перетаскивании, выберите **Широк**.
 - Если мышь не работает плавно, выберите **Узкий**.

» **Дополнительная информация**

- "Настройка проектора - Меню Расширен" [стр.191](#)
- "Выполнение операций сенсорного взаимодействия с помощью пальца" [стр.87](#)

Если при использовании проектора по сети возникли проблемы, найдите решение в этих разделах.

» **Дополнительная информация**

- "Решения, когда невозможно получить доступ к проектору через сеть" [стр.248](#)
- "Решения, когда по эл. почте не приходят предупреждения" [стр.248](#)
- "Решения, когда изображение во время проецирования по сети имеет помехи" [стр.248](#)

Решения, когда невозможно получить доступ к проектору через сеть

Если невозможно получить доступ к проектору через веб-браузер, убедитесь, что используется правильный ID и пароль.

- Чтобы открыть экран Контроль Web, введите **EPSONWEB** в качестве ID пользователя. (ID пользователя изменять нельзя).
- Чтобы открыть экран Удаленный Web, введите **EPSONREMOTE** в качестве ID пользователя. (ID пользователя изменять нельзя).
- В качестве пароля введите фразу, заданную в меню проектора **Сеть**. Паролем по умолчанию является **admin**.
 - ☛ **Сеть > Конфигурации сети > Основные > Пароль контроля Web**
 - ☛ **Сеть > Конфигурации сети > Основные > Пароль Remote**
- Убедитесь, что имеется доступ к сети, к которой подключен проектор.
- Если веб-обозреватель использует соединение через прокси-сервер, отображение экрана Контроль Web невозможно. Удалите в настройках использование прокси-сервера.



ID пользователя и пароль чувствительны к регистру.

» **Дополнительная информация**

- "Меню Сеть - Меню Основные" [стр.199](#)

Решения, когда по эл. почте не приходят предупреждения

Если по эл. почте не приходят предупреждения о проблемах с проектором, попробуйте следующие решения:

- Убедитесь, что проектор включен и правильно присоединен к сети. (Если проектор отключается из-за ошибки, он не может отправлять эл. сообщения).
- Убедитесь, что проектор правильно настроен на отправку предупреждений по эл. почте в меню сети проектора **Уведомл.** или в программном обеспечении сети.
- Задайте для параметра **Режим ожидания** значение **Связь вкл.** в меню проектора **ЕСО**, чтобы программное обеспечение сети могло контролировать проектор в режиме ожидания.
- Убедитесь, что электрическая розетка или источник питания функционируют правильно.

» **Дополнительная информация**

- "Меню Сеть – Меню Уведомл" [стр.202](#)

Решения, когда изображение во время проецирования по сети имеет помехи

Если проецируемое изображение во время проецирования по сети имеет помехи, попробуйте следующие решения:

- Проверьте, нет ли препятствий между точкой доступа, компьютером, мобильным устройством и проектором, и измените их расположение, чтобы улучшить связь.
- Убедитесь, что точка доступа, компьютер, мобильное устройство и проектор находятся недалеко друг от друга. Придвиньте их ближе друг к другу и повторите попытку соединения.
- Если беспроводное соединение медленное или проецируемое изображение имеет шум, проверьте наличие помех от другого оборудования, напр., устройства Bluetooth или микроволновой печи.

Отодвиньте устройство, создающее помехи, подальше или расширьте пропускную способность беспроводной сети.

- Если скорость соединения падает, уменьшите количество подключенных устройств.

Приложение

Для получения технических характеристик проектора и важных примечаний о нем обратитесь к этим разделам.

» **Дополнительная информация**

- "Дополнительные принадлежности и запасные части" [стр.251](#)
- "Размер экрана и расстояние проецирования" [стр.253](#)
- "Разрешение отображения, поддерживаемое монитором" [стр.255](#)
- "Технические характеристики проектора" [стр.257](#)
- "Внешние размеры" [стр.260](#)
- "Системные требования для функции USB Display" [стр.262](#)
- "Системные требования к драйверу Easy Interactive Driver" [стр.263](#)
- "Список символов техники безопасности (в соответствии с IEC60950-1 A2)" [стр.264](#)
- "Глоссарий" [стр.266](#)
- "Примечания" [стр.269](#)

Доступны следующие дополнительные принадлежности и запасные части. Приобретайте эти изделия по мере необходимости.

Ниже приведен список дополнительных принадлежностей и запасных частей по состоянию на сентябрь 2016 г.

Подробная информация о принадлежностях изменяется без предварительного уведомления, а наличие в продаже зависит от страны, в которой совершается покупка.

» Дополнительная информация

- "Кабели" [стр.251](#)
- "Кронштейны" [стр.251](#)
- "Функции Interactive Features" [стр.251](#)
- "Подключение по беспроводной сети" [стр.251](#)
- "Внешние устройства" [стр.252](#)
- "Запасные части" [стр.252](#)

Кабели

Компьютерный кабель ELPKC02 (1,8 м – для mini D-sub 15-штырькового / mini D-Sub 15-штырькового)

Компьютерный кабель ELPKC09 (3 м - для mini D-sub 15-штырькового / mini D-Sub 15-штырькового)

Компьютерный кабель ELPKC10 (20 м – для mini D-sub 15-штырькового / mini D-Sub 15-штырькового)

Используется для подключения к порту Computer.

Кабель для компонентного видеосигнала ELPKC19 (3 м - для mini D-Sub 15-штырькового / штекера RCA x 3)

Используется для подключения источника Компонентное видео.

Комплект кабеля дистанционного управления ELPKC28

Используется при подключении нескольких проекторов, поддерживающих функции interactive feature.

Кабельный удлинитель USB ELPKC31

Используется для подключения к короткому кабелю USB.

Кронштейны

Монтажная пластина ELPMB46

Используется при установке проектора на стену.

Потолочный кронштейн ELPMB23

Используется при установке проектора на потолке.

Потолочная трубка (450 мм) ELPFP13

Потолочная трубка (700 мм) ELPFP14

Используется при установке проектора на высоком потолке.

Interactive Table Mount ELPMB29

Используется при установке проектора на столе.



Для подвешивания проектора к потолку необходим особый опыт. Обратитесь в компанию Epson за помощью.

Функции Interactive Features

Интерактивное перо ELPPN05A

Интерактивное перо ELPPN05B

Используется для управления экраном компьютера на проекционной поверхности.

Сменные твердые наконечники пера ELPPS03

Сменные мягкие наконечники пера ELPPS04

Сменные наконечники для интерактивного пера.

Подключение по беспроводной сети

Модуль беспроводной ЛВС ELPAP10

Используется для проецирования изображений с компьютера посредством беспроводной связи. (Частотный диапазон: 2,4 ГГц)

Внешние устройства

Камера для документов ELPDC21

Используется при проецировании книг, документов для ОНР-проектора или слайдов.

Внешний динамик ELPSP02

Внешний динамик с питанием от собственного источника.

Блок интерфейса ELPCB02

Если проектор прикреплен к стене или подвешен к потолку, установите пульт дистанционного управления для управления проектором.

Запасные части

Блок лампы ELPLP90 (EB-680Wi/EB-675Wi/EB-675W/EB-670)

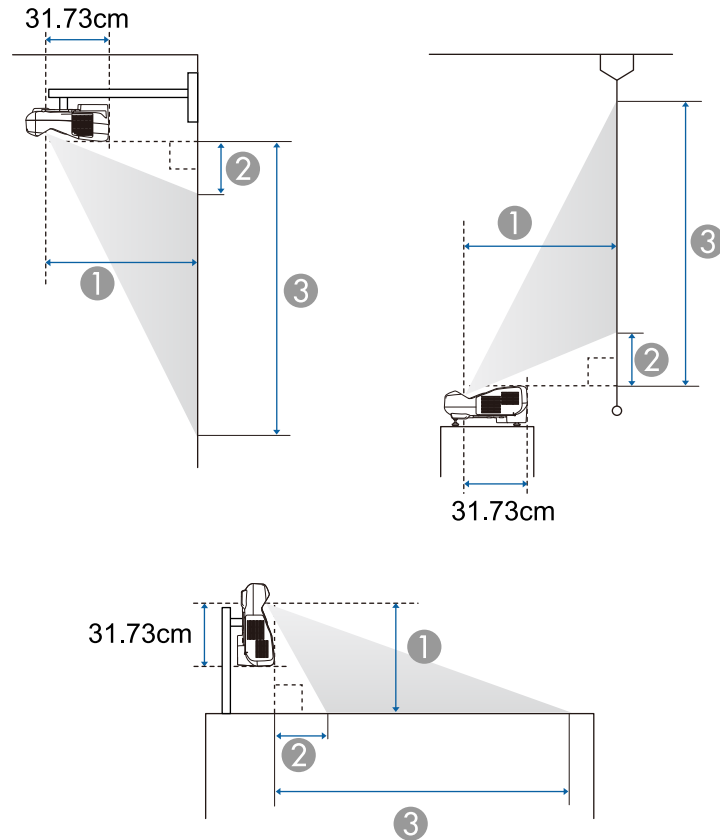
Блок лампы ELPLP91 (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-685W/EB-680)

Используется для замены отслуживших ламп.

Воздушный фильтр ELPAF49

Используется для замены отслуживших воздушных фильтров.

Воспользуйтесь таблицей, чтобы определить, как далеко следует расположить проектор от экрана, основываясь на размере проецируемого изображения.



- ① Расстояние проецирования (см)
- ② Расстояние между проектором и верхней частью экрана (при креплении на стене или потолке, или при вертикальной установке) (см)
Расстояние между проектором и нижней частью экрана (при размещении на поверхности, например, на столе) (см)

- ③ Расстояние между проектором и нижней частью экрана (при креплении на стене или потолке, или при вертикальной установке) (см)
Расстояние между проектором и верхней частью экрана (при размещении на поверхности, например, на столе) (см)

WXGA (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi)

Формат экрана 16:10		①	②	③
		Миним. (Широкоэкр.) — Максимум (Теле)	Миним. (Широкоэкр.)	Миним. (Широкоэкр.)
60"	129 × 81	35.4 - 48.4	8.7	89.5
70"	151 × 94	41.6 - 56.7	11.5	105.8
80"	172 × 108	47.7 - 60.1	14.3	122.0
90"	194 × 121	53.9 - 60.1	17.1	138.3
100"	215 × 135	60.1	19.9	154.6

WXGA (EB-685W/EB-675W)

Формат экрана 16:10		①	②	③
		Миним. (Широкоэкр.) — Максимум (Теле)	Миним. (Широкоэкр.)	Миним. (Широкоэкр.)
60"	129 × 81	35.4 - 48.4	8.7	89.5
70"	151 × 94	41.6 - 56.7	11.5	105.8
80"	172 × 108	47.7 - 60.1	14.3	122.0
90"	194 × 121	53.9 - 60.1	17.1	138.3
100"	215 × 135	60.1	19.9	154.6

Размер экрана 4:3		①	②	③
		Минимум (Широкоугольное) — Максимум (Теле)	Миним. (Широкоэкр.)	Миним. (Широкоэкр.)
53"	108 × 81	35.4 - 48.4	8.7	89.5
60"	122 × 91	40.3 - 55.0	10.9	102.4
70"	142 × 107	47.3 - 60.1	14.1	120.8
80"	163 × 122	54.3 - 60.1	17.3	139.2
88"	179 × 134	60.1	19.8	153.9

Размер экрана 16:9		①	②	③
		Минимум (Широкоугольное) — Максимум (Теле)	Миним. (Широкоэкр.)	Миним. (Широкоэкр.)
59"	131 × 74	35.8 - 48.9	13.0	86.5
60"	133 × 75	36.4 - 49.8	13.3	88.1
70"	155 × 87	42.8 - 58.3	16.9	104.1
80"	177 × 100	49.1 - 60.1	20.5	120.1
90"	199 × 112	55.5 - 60.1	24.1	136.1
97"	215 × 121	59.9 - 60.1	26.6	147.4

XGA (EB-680/EB-670)

Размер экрана 4:3		①	②	③
		Минимум (Широкоугольное) — Максимум (Теле)	Миним. (Широкоэкр.)	Миним. (Широкоэкр.)
56"	114 × 85	35.7 - 48.7	6.5	91.8
60"	122 × 91	38.4 - 52.3	7.5	98.9
70"	142 × 107	45.0 - 60.1	10.1	116.8
80"	163 × 122	51.6 - 60.1	12.7	134.6

Размер экрана 4:3		①	②	③
		Минимум (Широкоугольное) — Максимум (Теле)	Миним. (Широкоэкр.)	Миним. (Широкоэкр.)
90"	183 × 137	58.2 - 60.1	15.3	152.5
92"	187 × 140	59.6 - 60.1	15.8	156.0

Размер экрана 16:9		①	②	③
		Минимум (Широкоугольное) — Максимум (Теле)	Миним. (Широкоэкр.)	Миним. (Широкоэкр.)
52"	115 × 65	36.1 - 49.3	17.4	82.2
60"	133 × 75	41.9 - 57.1	21.4	96.1
70"	155 × 87	49.1 - 60.1	26.3	113.4
80"	177 × 100	56.4 - 60.1	31.2	130.8
85"	188 × 106	60.0 - 60.1	33.6	139.5

В таблице приведена частота обновления и разрешение для каждого совместимого формата отображения видеосигнала.

Компонентные сигналы (аналоговый RGB)

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение (точки)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200

* WSXGA+ доступно только для моделей EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi/EB-685W/EB-675W и совместимо только, если **Широк** выбирается в качестве значения параметра **Разрешение** в меню проектора **Сигнал**.

Даже при поступлении на вход сигналов, отсутствующих в приведенном выше списке, весьма вероятно, что изображение будет проецироваться. Однако, могут поддерживаться не все функции.

Компонентное видео

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение (точки)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение (точки)
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

Композитный видеосигнал

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение (точки)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

Входной сигнал HDMI

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение (точки)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
UXGA	60	1600 × 1200
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение (точки)
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

* Доступно только для EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi/EB-685W/EB-675W.

Входной сигнал MHL

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение (точки)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

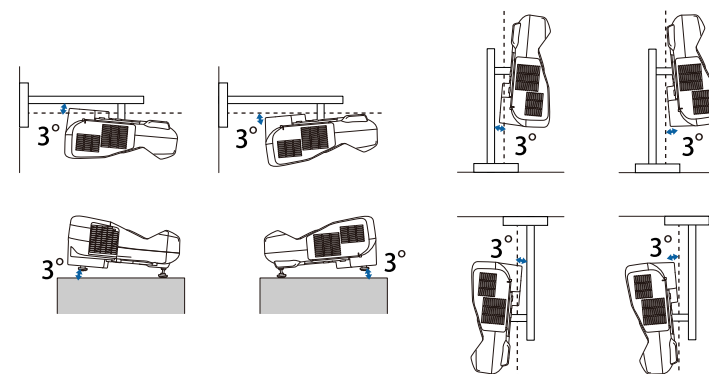
Название устройства	EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi/EB-685W/EB-675W/EB-680/EB-670
Размеры	367 (Ш) × 149 (В) × 400 (Д) мм (приподнятая секция не учитывается)
Размер ЖК-панели	EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi/EB-685W/EB-675W: 0,59" EB-680/EB-670: 0,55"
Способ отображения	Активная матрица TFT из поликристаллического кремния
Разрешение	EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi/EB-685W/EB-675W: 1 024 000 пикселей WXGA (1280 (Ш) × 800 (В) точек) × 3 EB-680/EB-670: 786 432 пикселей XGA (1024 (Ш) × 768 (В) точек) × 3
Регулировка фокусного расстояния	Ручная
Регулировка масштаба	1,0–1,35 (Цифровой)
Лампа	EB-695Wi/EB-685Wi/EB-685W/EB-680: Лампа UHE (сверхвысокой эффективности), 250 Вт, модель №: ELPLP91 EB-680Wi/EB-675Wi/EB-675W/EB-670: Лампа UHE (сверхвысокой эффективности), 215 Вт, модель №: ELPLP90

Срок службы лампы	EB-695Wi/EB-685Wi/EB-685W/EB-680: <ul style="list-style-type: none"> • Нормальный режим энергопотребления: до 5000 часов • ЭКО-режим энергопотребления: до 10 000 часов • ЭКО2-режим энергопотребления: до 9000 часов EB-680Wi/EB-675Wi/EB-675W/EB-670: <ul style="list-style-type: none"> • Нормальный режим энергопотребления: до 5000 часов • ЭКО-режим энергопотребления: до 10 000 часов
Макс. выходной аудио сигнал	16W
Динамик	1
Источник питания	EB-695Wi/EB-685Wi/EB-685W/EB-680: 100-240 В пер. тока ±10% 50/60 Гц 3,8 - 1,7 А EB-680Wi/EB-675Wi/EB-675W/EB-670: 100-240 В пер. тока ±10% 50/60 Гц 3,4 - 1,5 А

Потребляемая мощность	зона напряжения 100–120 В	EB-695Wi/EB-685Wi/EB-685W/EB-680: Рабочий режим: 373 Вт Потребление тока в режиме ожидания (связь вкл.): 2,2 Вт Потребление тока в режиме ожидания (связь выкл.): 0,23 Вт EB-680Wi/EB-675Wi/EB-675W/EB-670: Рабочий режим: 333 Вт Потребление тока в режиме ожидания (связь вкл.): 2,2 Вт Потребление тока в режиме ожидания (связь выкл.): 0,23 Вт
	зона напряжения 220–240 В	EB-695Wi/EB-685Wi/EB-685W/EB-680: Рабочий режим: 354 Вт Потребление тока в режиме ожидания (связь вкл.): 2,3 Вт Потребление тока в режиме ожидания (связь откл.): 0,37 Вт EB-680Wi/EB-675Wi/EB-675W/EB-670: Рабочий режим: 317 Вт Потребление тока в режиме ожидания (связь вкл.): 2,3 Вт Потребление тока в режиме ожидания (связь откл.): 0,37 Вт
Рабочая высота	Высота от 0 до 3 000 м над уровнем моря	
Рабочая температура	От +5 до +40 °С* (без конденсации, на высоте над уровнем моря от 0 до 2 286 м) От +5 до +35 °С* (без конденсации, на высоте над уровнем моря от 2 287 до 3 000 м)	
Температура хранения	От -10 до +60 °С (без образования конденсата)	
Масса	EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi: Прибл. 5,8 кг EB-685W/EB-675W/EB-680/EB-670: Прибл. 5,7 кг	

* Если окружающая температура поднимается до чрезмерно высокого значения, яркость автоматически уменьшается.

Угол наклона



Использование проектора при наклоне более 3° может стать причиной его повреждения и несчастного случая.

» Дополнительная информация

- "Спецификации соединителя" [стр.258](#)

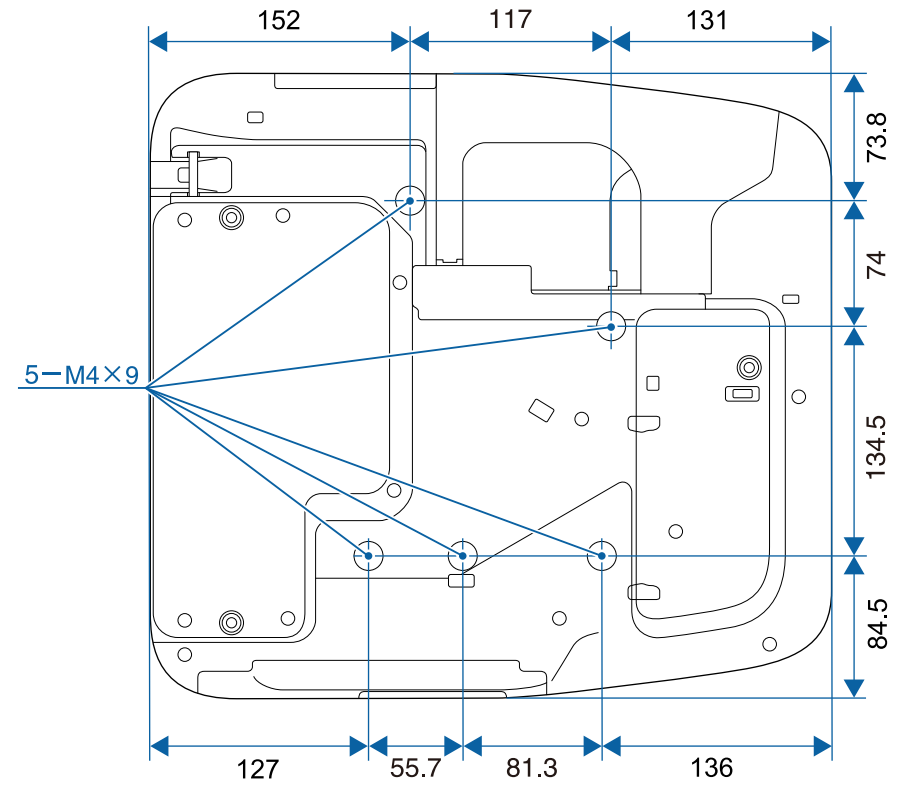
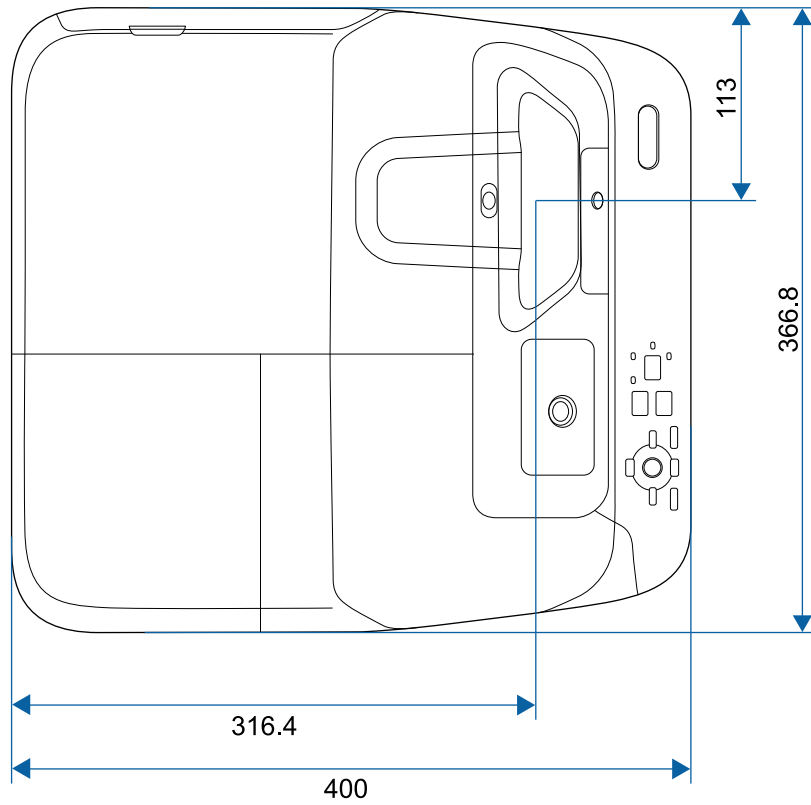
Спецификации соединителя

Порт Computer1	1	Mini D-Sub15 контактов (гнездо)
Порт Computer2/Monitor Out	1	Mini D-Sub15 контактов (гнездо)
Порт Video	1	Штекер RCA
Порт Audio 1	1	Стерефонический мини-штекер
Порт Audio 2	1	Стерефонический мини-штекер
Порт Audio	1	Стерефонический мини-штекер
Порт Mic	1	Стерефонический мини-штекер
Порт Audio Out	1	Стерефонический мини-штекер

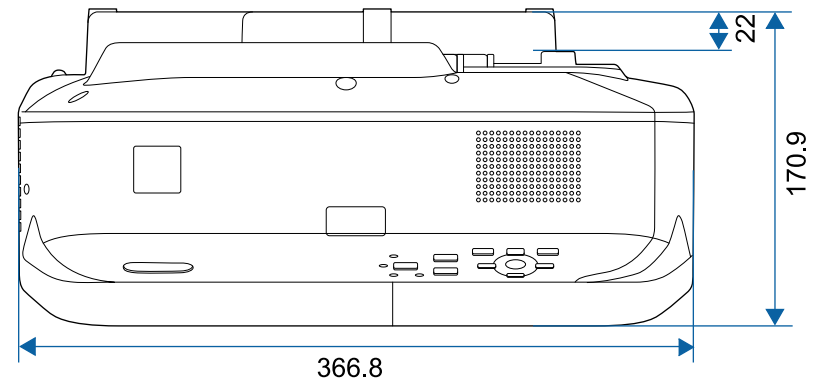
Порт HDMI1/MHL	1	HDMI (аудио поддерживается только импульсно-кодовой модуляцией)
Порт HDMI2	1	HDMI (аудио поддерживается только импульсно-кодовой модуляцией)
Порт HDMI3	1	HDMI (аудио поддерживается только импульсно-кодовой модуляцией)
Порт USB-A	1	Разъем USB (тип A)
Порт USB-B	1	Разъем USB (тип B)
Порт USB (только для модуля беспроводной ЛВС)	1	Разъем USB (тип A)
Порт LAN	1	RJ-45
Порт RS-232C	1	9-контактный Mini D-Sub (штекер)
Порт SYNC	2	Стерефонический мини-штекер
Порт TCH (EB-695Wi/EB-680Wi)	1	Mini DIN, 8-контактный



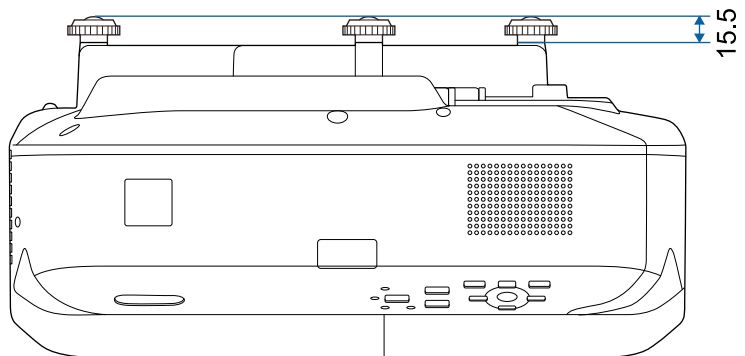
- Порт USB-A и USB-B поддерживает USB 2.0. Однако не гарантируется работа портов USB со всеми устройствами, которые поддерживают USB.
- Порт USB-B не поддерживает USB 1.1.



Без опор



С опорами



Размеры на рисунках приведены в мм.

Для пользования программным обеспечением Epson USB Display компьютер должен соответствовать следующим системным требованиям.

Требование	Windows	Mac
Операционная система	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-разрядная) • Enterprise (32-разрядная) • Business (32-разрядная) • Home Premium (32-разрядная) • Home Basic (32-разрядная) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.7.x (32- и 64-разрядная) • 10.8.x (64-bit) • 10.9.x (64-bit) • 10.10.x (64-bit) • 10.11.x (64-bit)
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32- и 64-разрядная) • Enterprise (32-и 64-разрядная) • Professional (32-и 64-разрядная) • Home Premium (32- и 64-разрядная) • Home Basic (32-разрядная) • Starter (32-разрядная) 	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32- и 64-разрядная) • Windows 8 Pro (32- и 64-разрядная) • Windows 8 Enterprise (32- и 64-разрядная) 	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32- и 64-разрядная) • Windows 8.1 Pro (32- и 64-разрядная) • Windows 8.1 Enterprise (32- и 64-разрядная) 	

Требование	Windows	Mac
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32- и 64-разрядная) • Windows 10 Pro (32- и 64-разрядная) • Windows 10 Enterprise (32- и 64-разрядная) 	
ЦПУ	Intel Core2Duo или выше (Рекомендуется Intel Core i3 и выше)	Intel Core2Duo или выше (Рекомендуется Intel Core i5 и выше)
Память	2 ГБ и более (Рекомендуется 4 ГБ и более)	
Пространство на жестком диске	20 MB и более	
Дисплей	Разрешение от 640 × 480 до 1920 × 1200 16-битный цвет или более	



Работа программы не гарантируется в Windows Vista без пакетов обновлений и Windows Vista с пакетом Service Pack 1.








Для использования компьютерного интерактивного режима необходимо установить на компьютер драйвер Easy Interactive Driver. Проверьте системные требования для запуска программы.

Требование	Windows	Mac
Операционная система	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32- и 64-разрядная) • Enterprise (32-и 64-разрядная) • Professional (32-и 64-разрядная) • Home Premium (32- и 64-разрядная) • Home Basic (32-разрядная) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • OS X 10.7.x (32- и 64-разрядная) • OS X 10.8.x (64-разрядная) • OS X 10.9.x (64-разрядная) • OS X 10.10.x (64-разрядная) • OS X 10.11.x (64-разрядная)
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32- и 64-разрядная) • Windows 8 Pro (32- и 64-разрядная) • Windows 8 Enterprise (32- и 64-разрядная) 	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32- и 64-разрядная) • Windows 8.1 Pro (32- и 64-разрядная) • Windows 8.1 Enterprise (32- и 64-разрядная) 	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32- и 64-разрядная) • Windows 10 Pro (32- и 64-разрядная) • Windows 10 Enterprise (32- и 64-разрядная) 	

Требование	Windows	Mac
ЦПУ	Core2 Duo 1,2 ГГц и выше (рекомендуется Core i3 и выше)	Core2 Duo 1,2 ГГц и выше (рекомендуется Core i5 и выше)
Память	1 ГБ и более Рекомендуется: 2 ГБ и более	1 ГБ и более Рекомендуется: 2 ГБ и более
Объем жесткого диска	100 МВ и более	100 МВ и более
Отобразить	Разрешение не ниже XGA (1024 × 768) и не выше WUXGA (1920 × 1200) 16-битный цвет или более	Разрешение не ниже XGA (1024 × 768) и не выше WUXGA (1920 × 1200) 16-битный цвет или более

В таблице ниже приведены символы техники безопасности, устанавливаемые на оборудование.

№	Символ	Утвержденные стандарты	Описание
1		IEC60417 No.5007	ON (Вкл. - питание) Подключение к электросети установлено.
2		IEC60417 No.5008	OFF (Выкл. - питание) Оборудование отключено от электросети.
3		IEC60417 No.5009	Режим ожидания Указывает на переключатель или его положение, посредством которого часть оборудования переходит в режим ожидания.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Предостережение Указывает на общее предупреждение при использовании продукта.
5		IEC60417 No.5041	Внимание! Горячая поверхность Отмеченная этим символом деталь может нагреваться, прикасаться к ней следует с особой осторожностью.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Внимание! Опасность поражения электрическим током Оборудование может быть причиной поражения электрическим током.
7		IEC60417 No.5957	Использование только внутри помещений Электрооборудование изначально предназначено для использования внутри помещений.

№	Символ	Утвержденные стандарты	Описание
8		IEC60417 No.5926	Полярность разъема питания постоянного тока Указывается положительный и отрицательный проводник (полярность) на части оборудования, к которому может подключаться источник питания постоянного тока.
9		—	Как в No. 8.
10		IEC60417 No.5001B	Общее состояние батареи Оборудование, питающееся от батареи. Указывает деталь, например крышку батарейного отсека или клеммы разъема.
11		IEC60417 No.5002	Положение элемента Указывает на сам держатель батареи или на положение элементов внутри держателя батареи.
12		—	Как в No. 11.
13		IEC60417 No.5019	Защитное заземление Указывает на любую клемму, предназначенную для подключения к внешнему проводнику, защищающего от поражения электрическим током, или клемме электрода защитного заземления.
14		IEC60417 No.5017	Земля Указывает на клемму заземления в корпусах, где явно не требуется символ No. 13.

№	Символ	Утвержденные стандарты	Описание
15		IEC60417 No.5032	Переменный ток Указывается на табличке с техническими данными, что оборудование подходит для работы только с переменным током; а также на соответствующих клеммах.
16		IEC60417 No.5031	Постоянный ток Указывается на табличке с техническими данными, что оборудование подходит для работы только с постоянным током; а также на соответствующих клеммах.
17		IEC60417 No.5172	Оборудование класса II Указывает, что оборудование удовлетворяет требованиям безопасности для устройства класса II в соответствии со стандартом IEC 61140.
18		ISO 3864	Запрет (общий) Указывает на недопустимые действия или операции.
19		ISO 3864	Не прикасаться! Запрещается прикасаться к определенной детали оборудования, так как это может привести к получению травмы.
20		—	Если проектор включен, никогда не смотрите в его объектив.
21		—	Запрещается класть предметы на проектор.
22		ISO3864 IEC60825-1	Внимание! Лазерное излучение Оборудование может быть источником лазерного излучения.

№	Символ	Утвержденные стандарты	Описание
23		ISO 3864	Разбирать запрещается При разборке оборудования возникает опасность получения травмы или поражения электрическим током.
24		IEC60417 No. 5266	Режим ожидания, частичный режим ожидания Часть оборудования находится в состоянии готовности.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Предостережение, движущиеся детали Запрещается приближаться к движущимся деталям в соответствии со стандартами защиты.

В этом разделе даются толкования сложных терминов, смысл которых не раскрыт в тексте этого руководства. За более подробной информацией следует обратиться к имеющимся в продаже изданиям.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery — это разработанная компанией AMX технология для облегчения работы систем управления AMX с целевым оборудованием. Компания Epson реализовала технологию этого протокола и предусмотрела настройки, позволяющие разрешать (включать) функции этого протокола. Детальную информацию см. на веб-сайте компании AMX. URL http://www.amx.com/
Формат изображения	Отношение длины и высоты изображения. Экраны с соотношением горизонталь:вертикаль, равным 16:9 (например, экраны HDTV), называются широкими. SDTV и стандартные экраны компьютеров имеют формат 4:3.
Компонентное видео	Способ, предусматривающий разделение видеосигнала на компонент яркости (Y) и на компоненты «синий минус яркость» (Cb или Pb) и «красный минус яркость» (Cr или Pr).
Композитный видеосигнал	Способ, предусматривающий объединение компонента яркости и цветового компонента в видеосигнал для передачи по одному кабелю.
Контраст	Относительная яркость светлых и темных участков изображения может быть увеличена или уменьшена для обеспечения большей четкости текста и графики или для придания им более мягких очертаний. Регулировка этого свойства изображения называется регулировкой контрастности.
DHCP	Аббревиатура от английского термина Dynamic Host Configuration Protocol (протокол динамического конфигурирования узла). В соответствии с этим протоколом происходит автоматическое назначение адреса IP для подключенного к сети оборудования.
Адрес шлюза	Это сервер (маршрутизатор) для обмена данными в сети (подсети), разделенный в соответствии с масками подсети.

HDCP	HDCP является аббревиатурой от английского термина High-bandwidth Digital Content Protection (защита цифрового контента в сети с высокой пропускной способностью). Она используется для предотвращения незаконного копирования и защиты авторских прав путем шифрования цифровых сигналов, посылаемых через порты DVI и HDMI. Поскольку входной порт HDMI этого проектора поддерживает HDCP, то он позволяет проецировать изображения, защищенные по этой технологии. Однако, возможно, проектор не сможет проецировать изображения, защищенные обновленными или исправленными версиями шифрования HDCP.
HDMI™	Аббревиатура от английского термина High Definition Multimedia Interface (интерфейс для мультимедиа высокой четкости). HDMI™ — это стандарт, ориентированный на цифровую бытовую электронику и компьютеры. Это стандарт цифровой передачи HD-изображений и многоканальных аудиосигналов. Поскольку цифровой сигнал не сжимается, изображение может передаваться с максимально возможным качеством. Также предоставляется функция шифрования цифрового сигнала.
HDTV	Сокращение для выражения High-Definition Television (телевидение с высоким разрешением), относящегося к системам с высоким разрешением, удовлетворяющим следующим условиям: <ul style="list-style-type: none"> • Разрешение по вертикали 720p или 1080i либо выше (p = Прогрессивная, i = Чересстрочная) • Формат экрана 16:9
Режим инфраструктуры	Метод беспроводного подключения по локальной сети, когда взаимодействие между устройствами происходит через точки доступа.
Чересстрочная	Передача информации, необходимой для представления экрана, путем отправки строк через одну, сверху донизу изображения. Изображения могут мигать, поскольку строки в кадре выводятся через одну.

Адрес IP	Номер для идентификации компьютера, подключенного к сети.
MHL	Аббревиатура от английского термина Mobile High-definition Link (мобильная связь с высоким разрешением), стандарт соединительных интерфейсов, используемая в мобильных устройствах, таких как смартфоны и планшеты. Изображения могут передаваться с высоким качеством на высокой скорости без сжатия цифрового сигнала и, следовательно, без нагрузки присоединенных устройств.
Прогрессивная	Информация проецируется по одному экрану, выводится изображение одного кадра. Хотя число строк при этом не изменяется, изображение меньше мерцает. Поскольку объем информации вдвое превышает объем при использовании чересстрочной развертки.
Част. обновления	Светоизлучающий элемент дисплея сохраняет постоянную яркость и цвет в течение чрезвычайно короткого периода времени. Вследствие этого изображение необходимо выполнять большое число сканирований в секунду, чтобы обновлять состояние светоизлучающего элемента. Число операций обновления в секунду называется Refresh rate (Частота кадров) и выражается в герцах (Гц).
SDTV	Аббревиатура от английского термина Standard Definition Television (телевидение со стандартным разрешением), относящегося к системам со стандартным разрешением, которые не удовлетворяют требованиям, предъявляемым к HDTV High-Definition Television.
SNMP	Аббревиатура от английского термина Simple Network Management Protocol (простой протокол управления сетью), представляющего собой протокол контроля и управления такими устройствами, как маршрутизаторы и компьютеры, подключенные к сети TCP/IP.

sRGB	Международный стандарт для цветовых интервалов, который был разработан для того, чтобы цвета, воспроизводимые видеоаппаратурой, легко обрабатывались компьютерными операционными системами (ОС) и в сети Интернет. Если у подключенного источника есть режим sRGB, то и проектор, и подключенный источник сигнала следует настроить на режим sRGB.
SSID	SSID - это идентификационные данные для присоединения другого устройства к беспроводной локальной сети. Беспроводная связь возможна между устройствами с одинаковым SSID.
Маска подсети	Это числовое значение, которое определяет количество битов, использующихся для адреса сети в разделенной сети (подсети) адресов IP.
SVGA	Стандартный размер экрана с разрешением 800 (по горизонтали) x 600 (по вертикали) точек.
SXGA	Стандартный размер экрана с разрешением 1280 (по горизонтали) x 1024 (по вертикали) точек.
Синхронизация	Сигналы на выходе компьютера имеют определенную частоту. Если частота проектора не совпадает с этой частотой, получаются изображения невысокого качества. Процесс согласования этих сигналов по фазе (относительное положение гребней и провалов в сигнале) называется Синхронизация. Если сигналы не синхронизованы, возникают мигание, размытость и горизонтальные помехи.
Трекинг	Сигналы на выходе компьютера имеют определенную частоту. Если частота проектора не совпадает с этой частотой, получаются изображения невысокого качества. Процесс согласования этих сигналов по частоте (число гребней и провалов в сигнале) называется трекингом. При неправильном выполнении трекинга в сигнале появляются вертикальные полосы.
IP-ад. ловушки	Это адрес IP компьютера назначения, используемого для уведомления об ошибке по протоколу SNMP.

VGA	Стандартный размер экрана с разрешением 640 (по горизонтали) x 480 (по вертикали) точек.
XGA	Стандартный размер экрана с разрешением 1024 (по горизонтали) x 768 (по вертикали) точек.
WXGA	Стандартный размер экрана с разрешением 1 280 (по горизонтали) x 800 (по вертикали) точек.

В этих разделах приведены важные примечания, касающиеся проектора.

» **Дополнительная информация**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [стр.269](#)
- "Ограниченное применение" [стр.269](#)
- "Рекомендации по операционной системе" [стр.269](#)
- "Торговые марки" [стр.270](#)
- "Уведомление об авторских правах" [стр.270](#)
- "Определение авторского права" [стр.271](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.com/europe.html>

Ограниченное применение

Если эта продукция используется в условиях, требующих обеспечения высокого уровня надежности и (или) безопасности — например, в сочетании с авиационными, железнодорожными, судовыми, автомобильными и прочими транспортными средствами, аварийными устройствами оповещения, различными предохранительными

устройствами или функциональными устройствами, выполняющими прецизионные операции — применение этой продукции рекомендуется только с учетом необходимых средств обеспечения отказоустойчивости и резервирования, поддерживающих достаточно высокий уровень безопасности и надежности всей проектируемой системы. В связи с тем, что эта продукция не предназначена для использования в условиях, требующих обеспечения очень высокого уровня надежности и (или) безопасности — например, в сочетании с авиационно-космическим оборудованием, важнейшим телекоммуникационным оборудованием, оборудованием систем управления атомными электростанциями или медицинским оборудованием, непосредственно используемым в процессе медицинского обслуживания — пожалуйста, не забывайте о том, что вы несете ответственность за всестороннюю оценку соответствия этой продукции конкретным условиям эксплуатации и за ее применение в этих условиях.

Рекомендации по операционной системе

- Операционная система Microsoft® Windows Vista®
- Операционная система Microsoft® Windows® 7
- Операционная система Microsoft® Windows® 8
- Операционная система Microsoft® Windows® 8.1
- Операционная система Microsoft® Windows® 10

В данном руководстве перечисленные выше операционные системы упоминаются как Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 и Windows 10. Кроме того, для их обозначения используется собирательный термин Windows.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

В данном руководстве эти операционные системы называются: OS X 10.7.x, OS X 10.8.x, OS X 10.9.x, OS X 10.10.x и OS X 10.11.x. Кроме того, для их обозначения используется собирательный термин OS X.

Торговые марки

EPSON является зарегистрированным товарным знаком, EXCEED YOUR VISION, ELPLP и их логотипы – зарегистрированные товарные знаки или товарные знаки Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS и OS X являются торговыми марками корпорации Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint и логотип Windows являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками корпорации Microsoft в США и/или других странах.

WPA[™], WPA2[™] и Wi-Fi Protected Setup[™] являются зарегистрированными товарными знаками Wi-Fi Alliance.

App Store является сервисной маркой корпорации Apple Inc.

Google Play является торговой маркой корпорации Google Inc.

HDMI и High-Definition Multimedia Interface являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками компании HDMI Licensing LLC. 

MHL, логотип MHL и Mobile High-Definition Link являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками компании MHL и LLC в США и/или других странах.

QR-код является зарегистрированной торговой маркой корпорации DENSO WAVE INCORPORATED.

Товарный знак PJLink ожидает регистрации или уже зарегистрирован в Японии, Соединенных Штатах Америки и других странах и регионах.

Crestron[®] и Crestron RoomView[®] являются зарегистрированными торговыми марками компании Crestron Electronics, Inc.

Ubuntu и Canonical являются зарегистрированными товарными знаками Canonical Ltd.

Eneloop[®] является зарегистрированным товарным знаком корпорации Panasonic Group.

Используемые в данном документе названия других изделий также используются исключительно в целях идентификации и могут являться торговыми марками, принадлежащими соответствующим владельцам. Компания Epson отказывается от всех и любых притязаний и прав на эти фирменные марки.

Уведомление об авторских правах

Все права защищены. Никакая часть настоящей публикации не может быть воспроизведена, сохранена в информационно-поисковой системе или передана в любой форме или любыми средствами, электронными, механическими, фотокопировальными, записывающими или иными без предварительного письменного разрешения компании Seiko Epson Corporation. Компания не принимает на себя никакой патентной ответственности в связи с использованием содержащейся здесь информации. Также компания не принимает на себя никакой ответственности за любого рода ущерб, возникший в связи с использованием содержащейся здесь информации.

Ни компания Seiko Epson Corporation, ни ее дочерние предприятия не несут ответственности перед покупателем данного изделия или перед третьими сторонами за ущерб, убытки, издержки или расходы, понесенные покупателем или третьими сторонами в результате несчастного случая, непредусмотренного или неправильного применения данного изделия или несанкционированных переделок, ремонтов или изменений данного изделия, либо (исключая США) несоблюдения всех требований инструкций по эксплуатации и техническому обслуживанию, предоставленных компанией Seiko Epson Corporation.

Компания Seiko Epson Corporation не несет ответственности за ущерб или затруднения любого рода, явившиеся результатом применения любых дополнительных принадлежностей или расходных материалов, не указанных компанией Seiko Epson Corporation в качестве оригинальной продукции Epson (Original Epson Products) или одобренной продукции Epson (Epson Approved Products).

Содержание этого руководства может быть изменено или обновлено без уведомления.

Приведенные в данном руководстве иллюстрации и реальный проектор могут различаться.

Определение авторского права

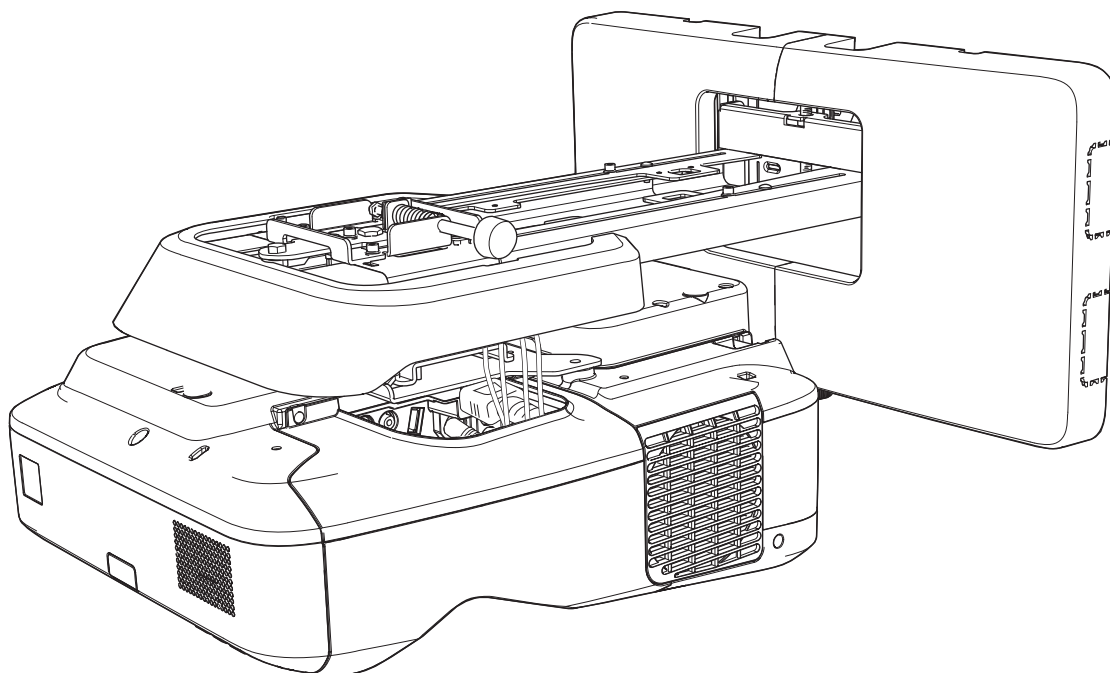
Эта информация может изменяться без предварительного уведомления.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2016.9 413049000/413088700RU

EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi

Руководство по установке



Правила техники безопасности



Для вашей собственной безопасности перед использованием данного устройства прочтите все указания, приведенные в данном руководстве. Нарушение указаний по эксплуатации, представленных в настоящем руководстве, может привести к повреждению данного устройства, получению травм или нанесению материального ущерба. Храните руководство в легкодоступном месте для использования в качестве справочного документа.

Прочтите *Руководство по эксплуатации* и *Правила техники безопасности* для проектора и следуйте указаниям, приведенным в этих документах.




Условные обозначения безопасности

В документации и на корпусе устройства имеются графические обозначения, указывающие на то, как безопасно использовать устройство.




Ниже представлены условные обозначения и их описания. При чтении руководства убедитесь, что вы правильно понимаете все предупреждения.












Обозначение	Описание
 Опасно	Это условное обозначение указывает на информацию, которая, если ее не принимать во внимание, может привести к травме или даже смерти вследствие неправильного обращения.
 Предостережение	Это условное обозначение указывает на информацию, которая, если ее не принимать во внимание, может привести к травме или повреждению оборудования вследствие неправильного обращения.














Описание условных обозначений

Обозначения	Описание
	Условное обозначение действия, выполнение которого запрещено
	Условное обозначение действия, обязательного к выполнению
	Это условное обозначение указывает на дополнительную или полезную информацию.







Правила техники безопасности при установке

 Опасно	
Панели для монтажа предназначены специально для установки проектора на стену. Если на монтажный кронштейн устанавливается оборудование, отличное от проектора, вес этого оборудования может вызвать повреждение кронштейна. Падение данного устройства может привести к смерти или травме.	
Работы по установке (закрепление на стене) должны проводиться персоналом, обладающими достаточными техническими знаниями и необходимыми навыками. Неполный или неправильный монтаж может привести к падению изделия и вызвать травму или повредить оборудование.	

 Опасно	
<p>При установке данного устройства следуйте указаниям, приведенным в данном руководстве.</p> <p>В случае несоблюдения данное устройство может упасть и привести к травме или несчастному случаю.</p>	
<p>Будьте осторожны при обращении со шнуром питания.</p> <p>Неправильное обращение может привести к возгоранию или поражению электрическим током. Соблюдайте следующие меры предосторожности:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Не прикасайтесь к вилке кабеля питания мокрыми руками. • Не используйте поврежденный или измененный шнур питания. • Не тяните шнур питания слишком сильно при его прокладке через панель для монтажа. 	
<p>Не устанавливайте панель для монтажа в месте, где на нее будут воздействовать вибрационные или ударные нагрузки.</p> <p>Это может привести к повреждению проектора или монтажной поверхности. Падение данного устройства может привести к смерти или травме.</p>	
<p>Устанавливайте панель для монтажа так, чтобы она могла удерживать вес проектора и свой собственный вес и противостоять вибрационным нагрузкам в горизонтальном направлении. Используйте гайки и болты M10.</p> <p>Гайки и болты диаметром меньше M10 могут привести к падению панели для монтажа. Компания Epson не несет ответственности за повреждения и травмы, вызванные недостаточной прочностью стены или неправильной установкой.</p>	
<p>Работы по установке должны проводиться по крайней мере двумя квалифицированными рабочими. Будьте осторожны, при необходимости ослабления винтов во время установки не уроните данное устройство.</p> <p>Падение данного устройства может привести к смерти или травме.</p>	
<p>В случае настенного монтажа данного устройства стена должна быть достаточно прочной, чтобы выдержать панель для монтажа и сам проектор.</p> <p>Данное устройство должно монтироваться на бетонную стену. Максимальный общий вес проектора и панели для монтажа составляет около 13,5 кг (без учета веса кабелей). Перед установкой данного устройства на стену проверьте прочность стены. В случае недостаточной прочности стены укрепите ее перед установкой крепления.</p>	
<p>Периодически осматривайте панель для монтажа, чтобы убедиться в отсутствии сломанных деталей и ослабленных винтов.</p> <p>При обнаружении поврежденных деталей немедленно прекратите использование панели для монтажа. Падение данного устройства может привести к смерти или травме.</p>	
<p>Запрещается разбирать или вносить изменения в конструкцию данного устройства.</p> <p>В корпусе проектора многие детали находятся под высоким напряжением. Любые операции с ними могут вызвать пожар, поражение электрическим током или несчастный случай.</p>	
<p>Запрещается висеть на данном устройстве или вешать на него тяжелые предметы.</p> <p>Падение данного устройства может привести к смерти или травме.</p>	
<p>При установке или регулировке панели для монтажа не используйте клеящие составы, смазки и масла.</p> <p>При использовании клеящих составов для предотвращения самопроизвольного отвинчивания винтов и при нанесении таких веществ как смазка или масла на деталь проектора, крепящую сдвижную панель, в корпусе могут образоваться трещины и привести к падению проектора, что может стать причиной травмы или повреждения оборудования.</p>	

 Опасно	
<p>После регулировки прочно затягивайте все винты.</p> <p>В противном случае устройство может упасть и стать причиной травмы или повреждения оборудования.</p>	
<p>Не ослабляйте болты и гайки после установки.</p> <p>Периодически проверяйте затяжку винтов. При обнаружении ослабевших винтов прочно их затяните. В противном случае устройство может упасть и стать причиной травмы или повреждения оборудования.</p>	
<p>При прокладке кабелей следите за тем, чтобы они не соприкасались с болтами и гайками.</p> <p>Неправильное обращение с кабелями может привести к возгоранию или поражению электрическим током.</p>	
<p>Включая проектор, не заглядывайте в проекционное окошко.</p> <p>Мощное световое излучение может привести к потере зрения. Проявляйте особую осторожность в присутствии детей. Включая проектор на расстоянии пультом ДУ, убедитесь в том, что никто не смотрит в проекционное окошко.</p>	
<p>При эксплуатации проектора не ставьте возле проекционного окошка любые предметы и не подносите к нему руки.</p> <p>Эта зона опасна из-за сильного нагревания под действием концентрированного проекционного луча.</p>	
<p>Не закрывайте впускное и выпускное вентиляционное отверстие проектора. Закрытие любого из отверстий приводит к повышению температуры в корпусе проектора и возгоранию.</p> <p>Не ставьте проектор в местах с повышенной температурой, например, возле нагревательных приборов, и оставляйте расстояние не менее 50 см от стены до выпускного вентиляционного отверстия.</p>	
<p>Запрещается устанавливать проектор в местах скопления горючих или взрывчатых газов.</p> <p>Из-за высокой температуры лампы в корпусе проектор может загореться.</p>	
<p>При возникновении любых нарушений в работе данного устройства немедленно отсоедините от него кабели и обратитесь к местному торговому представителю или в ближайший сервисный кол-центр Epson.</p> <p>Продолжение эксплуатации проектора при наличии нарушений в его работе может привести к возгоранию, поражению электрическим током или нарушению зрения.</p>	
 Предостережение	
<p>Не устанавливайте данное устройство в месте, где температура окружающей среды может выходить за пределы рабочей температуры проектора.</p> <p>Такие условия могут привести к повреждению проектора.</p>	
<p>Устанавливайте данное устройство в месте, где отсутствует пыль и влажность, чтобы предотвратить загрязнение линзы и оптических узлов.</p>	
<p>При регулировке устройства не прилагайте чрезмерных усилий.</p> <p>Устройство может сломаться и причинить травму.</p>	

Примечания по обращению с сенсорным блоком (только для EB-695Wi/EB-680Wi)

 Опасно	
<p>Запрещается разбирать или вносить изменения в конструкцию сенсорного блока.</p> <p>В корпусе сенсорного блока находится мощный лазер. Любые операции с ним могут вызвать пожар, поражение электрическим током или несчастный случай.</p>	
<p>Разрешается подключать сенсорный блок только к устройству EB-695Wi/EB-680Wi. Запрещается подключать его к другим проекторам или устройствам.</p> <p>Это может привести к сбоям в работе устройства или повышению интенсивности лазерного излучения.</p>	
<p>Не подходите к сенсорному блоку, если вы используете такое медицинское оборудование, как кардиостимулятор. Более того, перед началом работы с сенсорным блоком убедитесь в том, что никто из присутствующих не использует кардиостимулятор.</p> <p>Внутри устройства находится мощный магнит, генерирующий электромагнитные помехи, которые приводят к нарушению работы медицинского оборудования.</p>	
 Предостережение	
<p>Не подносите к сенсорному блоку магнитные запоминающие устройства, такие как магнитные карты или прецизионные электронные устройства, такие как компьютеры, цифровые часы или мобильные телефоны.</p> <p>Внутри устройства находится мощный магнит, который может испортить данные и привести к нарушению работы.</p>	

О данном руководстве по установке

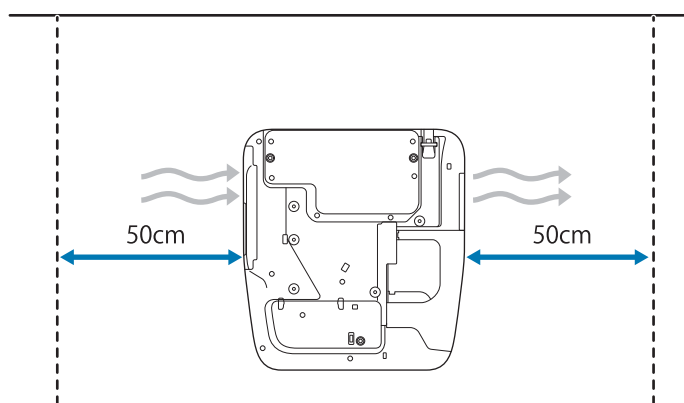
В данном руководстве описывается порядок настенного монтажа ультракороткофокусных проекторов EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi.

Также в нем описана установка сенсорного блока после настенного монтажа (только для EB-695Wi/EB-680Wi).

Выбор места установки

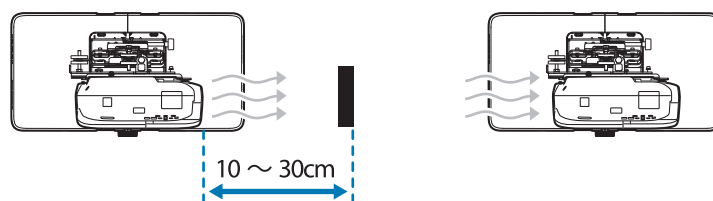
Место установки проектора

- Провода питания необходимо подвести к месту установки панели для монтажа заранее.
- Устанавливайте проектор на достаточном удалении от таких электрических устройств как флуоресцентные лампы и кондиционеры воздуха. Некоторые типы флуоресцентных ламп могут создавать помехи для пульта дистанционного управления проектора.
- При установке проектора проверьте, чтобы расстояние между впускными и выпускными вентиляционными отверстиями проектора и стеной составляло не менее 50 см.



- При параллельной установке двух или более проекторов проследите, чтобы температура окружающей среды не превышала 35°C.

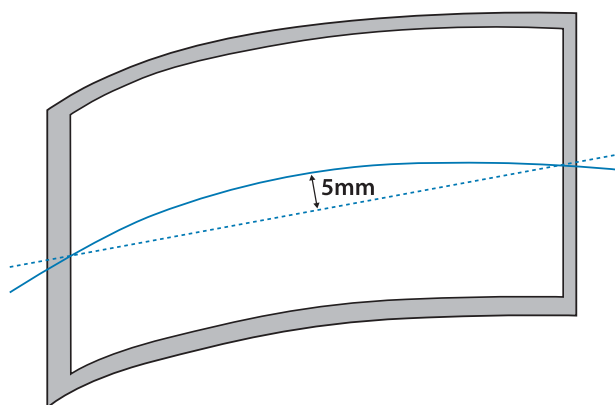
При слишком высокой температуре проектор может перегреться и питание может отключиться без предупреждения. При использовании проектора в среде с температурой выше 35°C установите разделительную перегородку, которая будет защищать от воздействия горячего воздушного потока из выпускного вентиляционного отверстия проектора. Проследите, чтобы разделительная перегородка была больше выпускного вентиляционного отверстия (примерно на 2 см шире и выше), и установите ее в 10–30 см от выпускного отверстия.



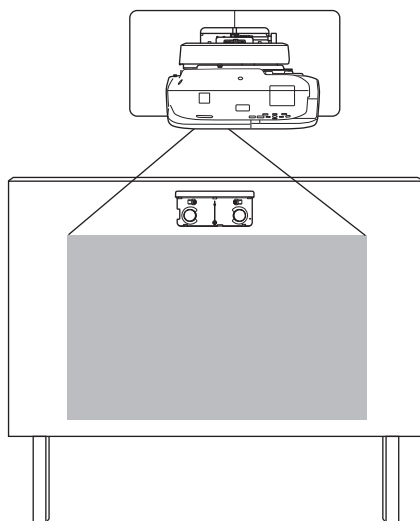
- Для снижения внешних помех рекомендуется, чтобы длина соединительного кабеля не превышала 20 метров.
- Рекомендуется пользоваться клейким экраном или экраном-доской.
- Установите проектор так, чтобы угол его наклона по вертикали или горизонтали составлял не более $\pm 3^\circ$ по отношению к экрану.
- При использовании интерактивной функции (Easy Interactive Function) проектор следует устанавливать так, чтобы проецируемое изображение находилось в пределах досягаемости.
- Запрещается устанавливать проектор или экран в местах, где на него попадает прямой солнечный свет. Если на проектор или экран попадает прямой солнечный свет, могут возникнуть нарушения в работе интерактивной функции.

Место установки сенсорного блока (только для EB-695Wi/EB-680Wi)

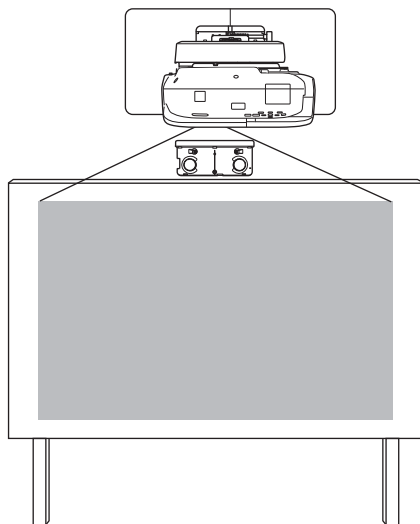
- При использовании сенсорного блока установите проектор одним из следующих способов. Запрещается использовать сенсорный блок, если установка выполняется другим способом.
 - Проектор монтируется на стену или подвешивается к потолку, а изображения проецируются спереди экрана.
 - Проектор устанавливается вертикально на столе, а проецирование выполняется спереди стола. (При вертикальной установке на столе потребуется приобретаемая отдельно подставка Interactive Table Mount (ELPMB29).)
- Перед установкой сенсорного блока проверьте, чтобы поверхность установки не была деформирована или повреждена и чтобы неровности на поверхности экрана не превышали 5 мм.



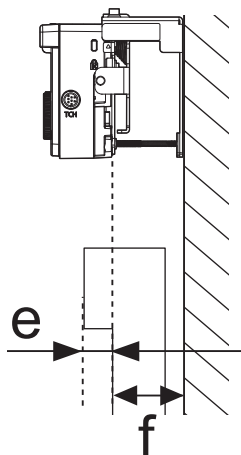
- При установке сенсорного блока на белой доске закрепите его магнитами или винтами.



- При установке сенсорного блока вне белой доски используйте кронштейн сенсорного блока.



- Если расстояние от стены до поверхности экрана (f) превышает 51 мм, нельзя устанавливать сенсорный блок вне белой доски.
- При наличии рамки вокруг экрана проверьте, чтобы толщина верхней рамки (e) не превышала 3 мм. Если ее толщина больше 3 мм, сенсорный блок не будет работать правильно.



Безопасная эксплуатация устройства

Правила техники безопасности 1

Условные обозначения безопасности	1
Описание условных обозначений	1
Правила техники безопасности при установке	1
Примечания по обращению с сенсорным блоком (только для EB-695Wi/EB-680Wi)	4
О данном руководстве по установке	4

Выбор места установки 5

Место установки проектора	5
Место установки сенсорного блока (только для EB-695Wi/EB-680Wi)	6

Руководство по установке

Схема установки 10

Установка одного проектора	10
Параллельная установка двух и более проекторов	11

Содержимое упаковки 12

Панель для монтажа	12
Сенсорный блок (только для EB-695Wi/EB-680Wi)	13
Кронштейн сенсорного блока	13

Технические данные 15

Панель для монтажа	15
Кожух настенной пластины	15
Настенная пластина	16
Диапазон регулировки положения в вертикальном направлении	17
Диапазон регулировки положения в горизонтальной плоскости	17
Диапазон регулировки вперед-назад	17
Место для установки устройств	18
Сенсорный блок (только для EB-695Wi/EB-680Wi)	18
Сенсорный блок (внешние размеры/вес)	18
Кронштейн сенсорного блока (внешние размеры/диапазон регулировки/вес)	19
Наклейки на корпусе блока	21

Порт лазерного излучения	21
--------------------------------	----

Таблица проекционных расстояний

..... 22

Рисунки монтажных размеров	22
Установка сенсорного блока (только для EB-695Wi/EB-680Wi)	23
Если проецируемое изображение меньше 75 дюймов	25
Проецируемое изображение 16:10	27
Если размер проецируемого изображения составляет 75 дюймов и более	28
Проецируемое изображение 16:10	29

Установка панели для монтажа 31

Подключение устройств	31
Необходимые кабели	31
Процедура установки	33
Сборка компонентов	33
Установите настенную пластину на стену	35
Определите проекционное расстояние, а затем пропустите кабели через панель для монтажа	38
Прикрепление панели для монтажа к настенной пластине	39
Закрепление проектора на панели для монтажа	42
Регулировка положения проектора	45
Наклеивание инфракрасных отражателей (только для EB-695Wi/EB-680Wi)	51
Коррекция дуги	52
Калибровка пера	53
Установка крышек	57

Установка сенсорного блока (только для EB-695Wi/EB-680Wi) 60

Установка сенсорного блока вне белой доски (используя кронштейн сенсорного блока)	60
Процедура установки	60
Настройка угла	66
Калибр.сенсора	82
Установка сенсорного блока на белой доске (без кронштейна сенсорного блока)	85
Процедура установки	85
Настройка угла	89

Приложение

Параллельная установка нескольких проекторов (мультипроекция)	93
Настройки мультипроекции	93
Установка ID проектора	93
Регулировка изображения в мультипроекции	96
Если вы используете интерактивную функцию с двумя параллельно установленными проекторами	97
Синхронизация проекторов	98
Настройка интерактивной мультипроекции	99
Функция пакетной настройки	106
Настройка с помощью USB-накопителя	107
Сохранение параметров в USB- накопителе	107
Копирование сохраненных параметров на другие проекторы	109
Настройка с помощью подключения проектора к компьютеру кабелем USB	111
Сохранение параметров в компьютере	111
Копирование сохраненных параметров на другие проекторы	113
Сбой во время настройки	114
Крепление защитного троса	115
Общее уведомление	116

Схема установки

Установка одного проектора

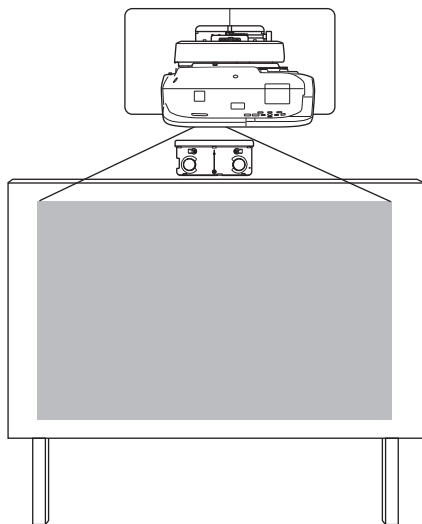
Для настенного монтажа проектора соблюдайте приведенные ниже инструкции.

- 1** Установка панели для монтажа и проектора (☞ [стр.31](#))
- 2** Регулировка положения проектора (☞ [стр.45](#))
- 3** Калибровка интерактивного пера (☞ [стр.53](#))

При использовании сенсорного блока завершите установку проектора и выполните следующие действия. (только для EB-695Wi/EB-680Wi)

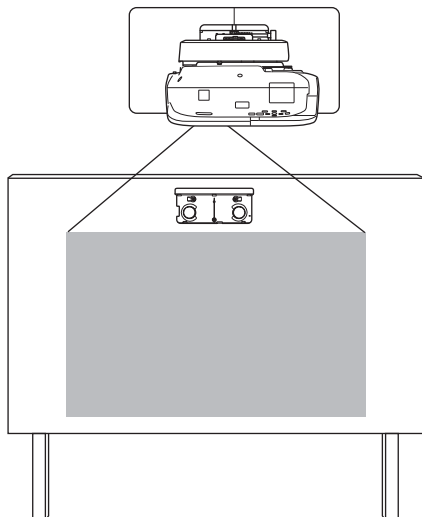
Процедура может быть различной в зависимости от места установки сенсорного блока.

Установка сенсорного блока вне белой доски (используя кронштейн сенсорного блока)



- 1** Установка сенсорного блока (☞ [стр.60](#))
- 2** Регулировка угла лазерного излучения (☞ [стр.66](#))
- 3** Выполнение калибровки сенсора (☞ [стр.82](#))

Установка сенсорного блока на белой доске (без кронштейна сенсорного блока)



- 1** Установка сенсорного блока (☞ [стр.85](#))

- 2 Регулировка угла лазерного излучения (👉 [стр.89](#))
- 3 Выполнение калибровки сенсора (👉 [стр.82](#))

Параллельная установка двух и более проекторов

При использовании функции мультипроекции (когда несколько проекторов устанавливаются параллельно для проецирования на одном большом экране) выполните следующие действия.

- 1 Установка панели для монтажа и проектора (👉 [стр.31](#))
- 2 Регулировка положения проектора (👉 [стр.45](#))
- 3 Установка ID проектора (👉 [стр.93](#))
- 4 Регулировка изображения в мультипроекции (👉 [стр.96](#))

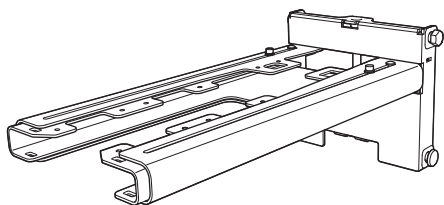
Если вы хотите использовать интерактивную функцию с двумя параллельно установленными проекторами, выполните следующие настройки. Выполните настройки для каждого проектора.

- 1 Настройка синхронизации проектора (👉 [стр.98](#))
- 2 Настройка интерактивной мультипроекции (👉 [стр.99](#))

Содержимое упаковки

Панель для монтажа

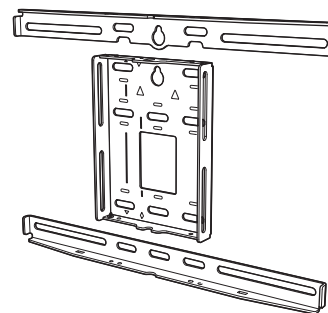
Для монтажа проектора на стене потребуются следующие компоненты, поставляемые в комплекте с проектором. Перед началом установки проверьте наличие всех необходимых компонентов.



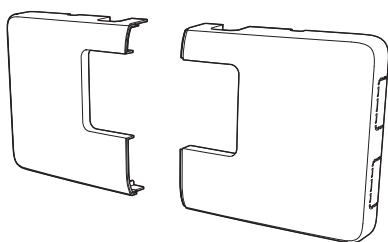
Панель для монтажа



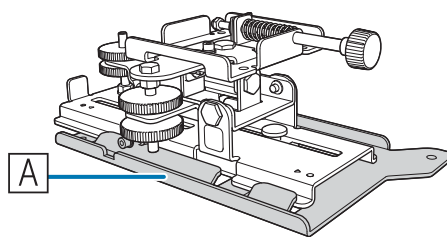
Шестигранная ось



Настенная пластина

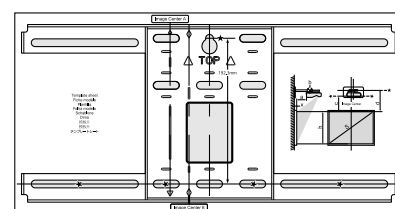


Кожух настенной пластины

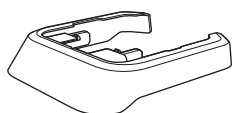


3-осное регулировочное крепление

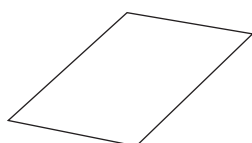
*Сдвижная панель (A) закреплена на время транспортировки.



Шаблон
(для установки настенной пластины)



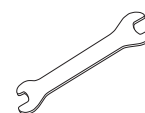
Торцевая крышка



Защитная наклейка



Ключ-шестигранник
(для M4)



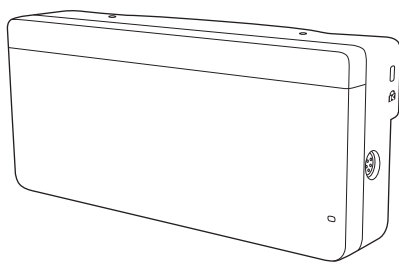
Двусторонний гаечный ключ
13 мм (для M8 и M6),
6 мм (для гексагональной оси)

Форма	Наименование	Количество	Назначение
	Болт M4 x 12 мм с головкой с углублением под шестигранный торцевой ключ с шайбой (или пружинной шайбой)	5	Для сборки настенной пластины
		4	Для установки 3-осного регулировочного крепления/штанги
		4	Для установки сдвижной панели/проектора
	Шестигранный болт с буртиком M6 x 20 мм с шайбой/пружинной шайбой	1	Для установки панели для монтажа/настенной пластины
	Винты с буртиком и крестообразной головкой M6 x 20 мм с пластиковыми шайбами	3	

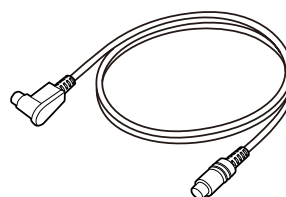
- Для установки проектора в соответствии с приведенными в данном руководстве указаниями используйте болты, входящие в комплект поставки проектора. Не заменяйте эти болты болтами других типов.
- Для крепления настенной пластины вам потребуется не менее четырех имеющихся в продаже анкеров M10 x 60 мм и один винт M10.
- Перед установкой подготовьте все необходимые для установки инструменты и детали.

Сенсорный блок (только для EB-695Wi/EB-680Wi)

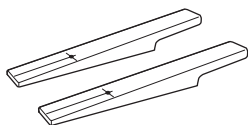
Для закрепления сенсорного блока требуется использовать следующие устройства, входящие в комплект поставки. Перед началом установки проверьте наличие всех необходимых компонентов. При установке сенсорного блока вне белой доски используйте кронштейн сенсорного блока, поставляемый в комплекте.



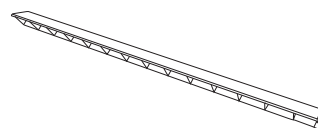
Сенсорный блок



Кабель для подключения сенсорного блока (около 2,8 м)



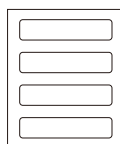
Маркеры – 2 шт.



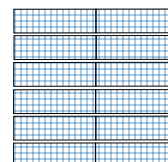
Инфракрасные отражатели (около 28,5 см) – 8 шт.



Прокладка для винтового отверстия - 3 шт.



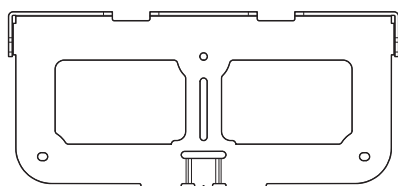
Ярлык - 4 шт.



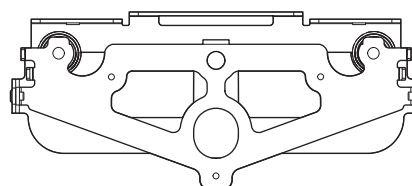
Лента для крепления маркеров (около 6 см) – 12 шт.

При установке сенсорного блока на немагнитной белой доске приготовьте три винта M4 (имеются в продаже).

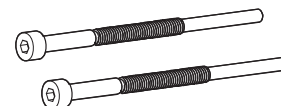
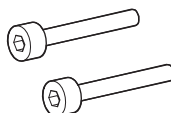
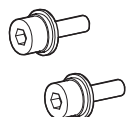
■ Кронштейн сенсорного блока



Установочная панель



Защитная панель



Болт М4 х 12 мм с головкой с углублением под шестигранный торцевой ключ – 2 шт.

Болт М4 х 25 мм с головкой с углублением под шестигранный торцевой ключ – 2 шт.


Болт М4 х 55 мм с головкой с углублением под шестигранный торцевой ключ – 1 шт.

Болт М4 х 70 мм с головкой с углублением под шестигранный торцевой ключ – 1 шт.

Для установочной панели вам понадобятся имеющиеся в продаже саморезы по дереву диаметром 4 мм или три анкера М4.

Технические данные

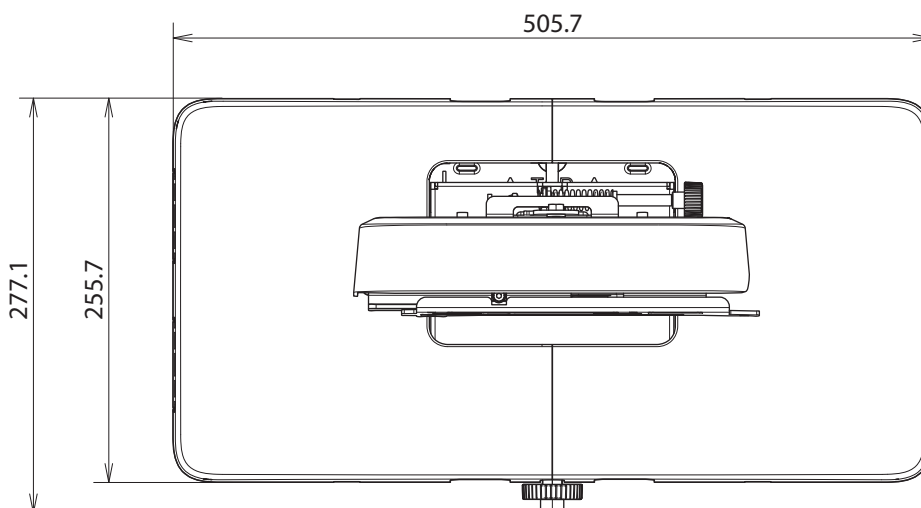
Панель для монтажа

Параметр	Значение	Примечание	Страница и информацией
Вес панели для монтажа	Около 7,2 кг	Панель для монтажа (2,9 кг), 3-осное регулировочное устройство (1,0 кг), сдвижная панель (0,6 кг), настенная пластина (2,0 кг), кожух настенной пластины и торцевая крышка (0,7 кг)	
Максимальная допустимая нагрузка	9,5 кг		
Диапазон регулировки вперед-назад	от 13 до 350 мм	Диапазон регулировки положения: от 0 до 263 мм Смещение 3-осного регулировочного устройства: 87 мм	См. рисунок ниже
Диапазон регулировки положения в вертикальном направлении	± 38 мм		См. рисунок ниже
Диапазон наклона в поперечном направлении	$\pm 3^\circ$	Возможна точная регулировка с помощью регулировочного лимба	 стр.45
Диапазон поворота в горизонтальной плоскости	$\pm 8^\circ$	Возможна точная регулировка с помощью регулировочного лимба	 стр.45
Диапазон наклона в продольном направлении	$\pm 3^\circ$	Возможна точная регулировка с помощью регулировочного лимба	 стр.45
Диапазон регулировки положения в горизонтальной плоскости	± 45 мм		См. рисунок ниже

Кожух настенной пластины

При установке кожуха настенной пластины учитывайте следующие размеры.

[Единицы измерения: мм]

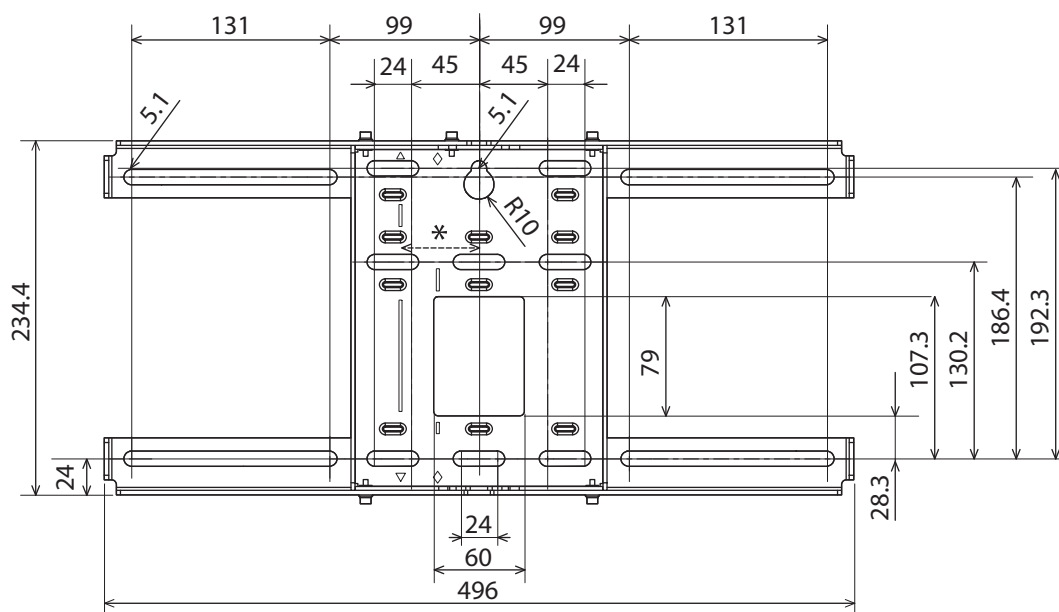


Для установки кожуха настенной пластины вам понадобится пространство около 263 мм от центра настенной пластины до левого края и около 253 мм до правого края.

■ Настенная пластина

На следующем рисунке показана пластина, собранная из двух рамок (поставляется в разобранном виде).

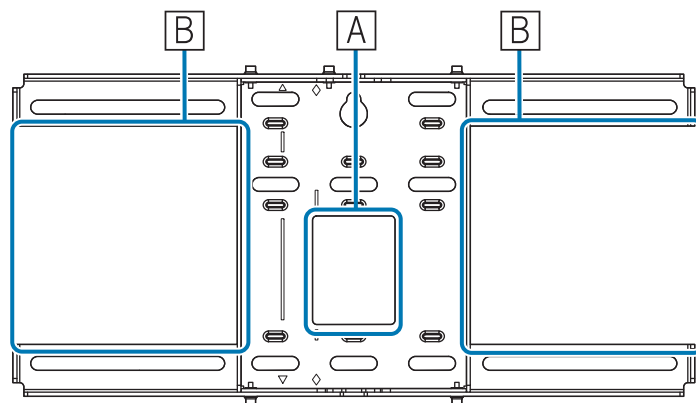
[Единицы измерения: мм]



* Смещение положения центра проецируемого изображения относительно центра настенной пластины составляет 52 мм.

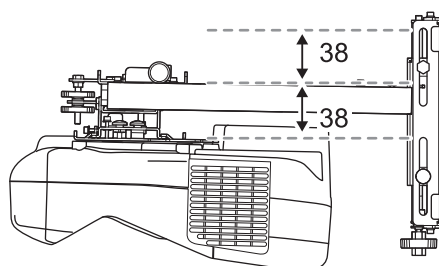
Отверстия для прокладки кабелей

При прокладке кабелей для подключения проектора через стену используются положения (A) и (B), показанные на следующем рисунке, в качестве отверстий для прокладки кабелей.



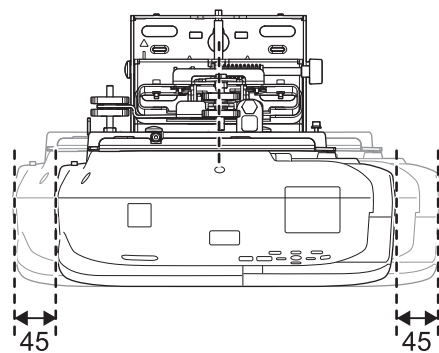
■ Диапазон регулировки положения в вертикальном направлении

[Единицы измерения: мм]



■ Диапазон регулировки положения в горизонтальной плоскости

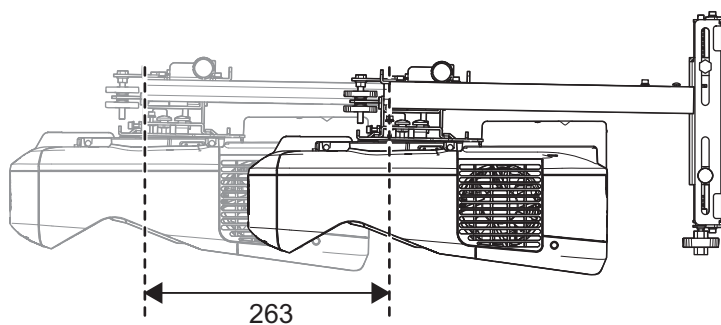
[Единицы измерения: мм]



■ Диапазон регулировки вперед-назад

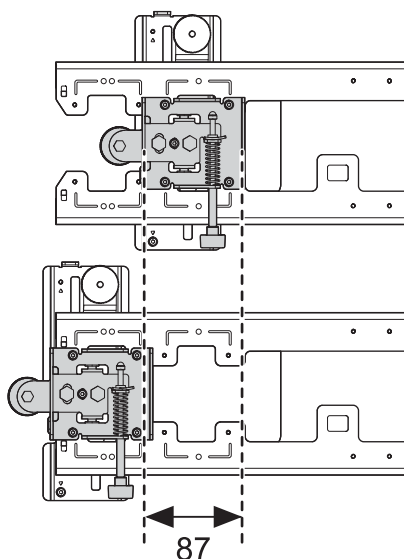
Диапазон регулировки положения

[Единицы измерения: мм]



Диапазон смещения 3-осного регулировочного устройства

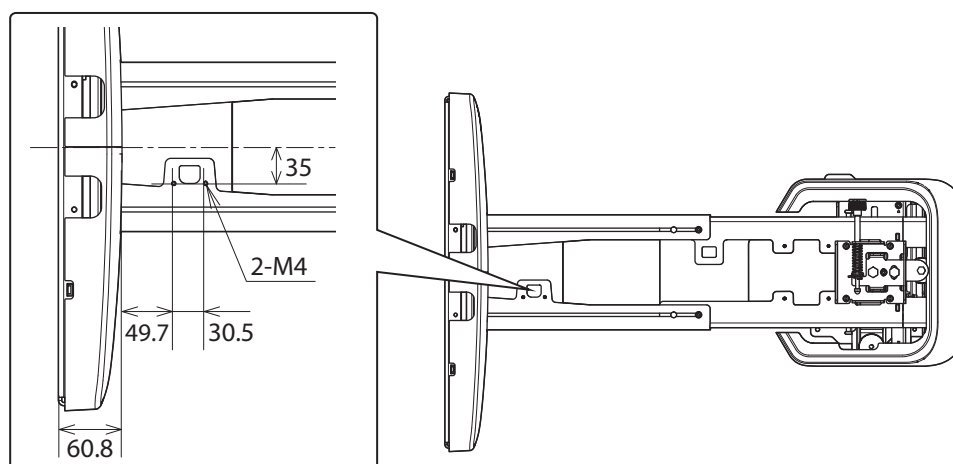
[Единицы измерения: мм]



■ Место для установки устройств

Эти резьбовые отверстия позволяют фиксировать периферийные устройства, например внешние тюнеры. Используйте имеющиеся в продаже винты М4.

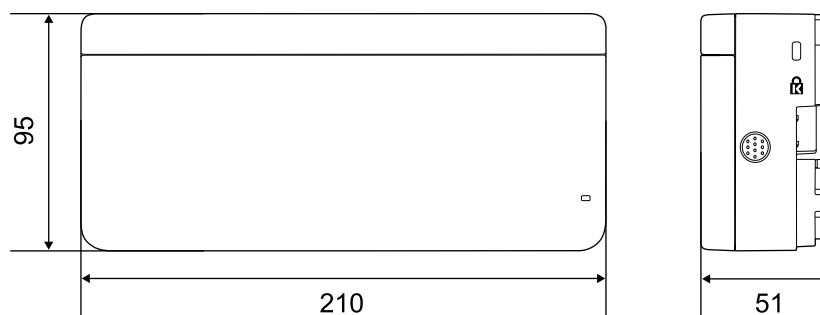
[Единицы измерения: мм]



Сенсорный блок (только для EB-695Wi/EB-680Wi)

■ Сенсорный блок (внешние размеры/вес)

[Единицы измерения: мм]

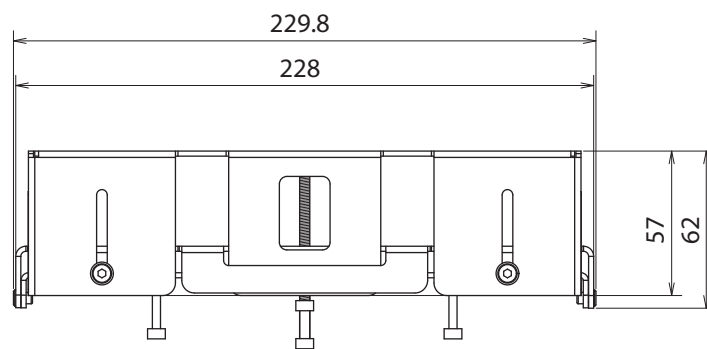


Вес сенсорного блока составляет около 450 г.

■ Кронштейн сенсорного блока (внешние размеры/диапазон регулировки/вес)

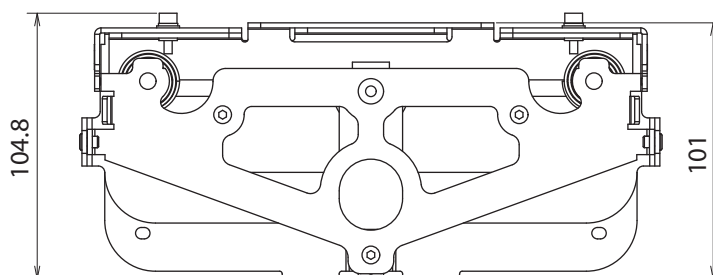
Вид сверху

[Единицы измерения: мм]



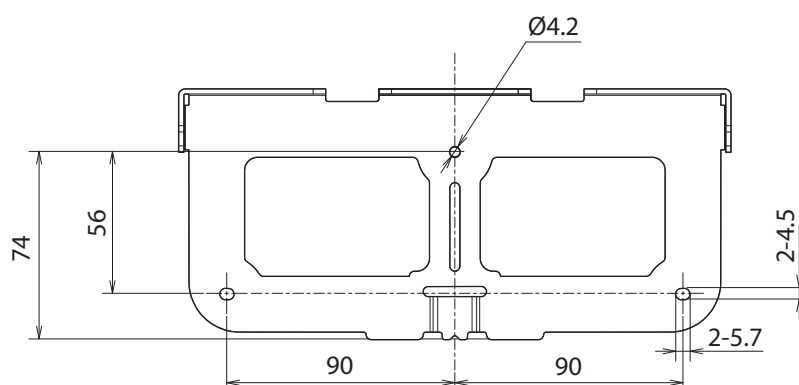
Вид спереди

[Единицы измерения: мм]



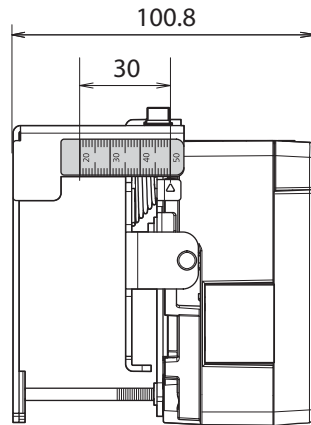
Установочная панель (вид спереди)

[Единицы измерения: мм]



С установленным сенсорным блоком (вид сбоку)

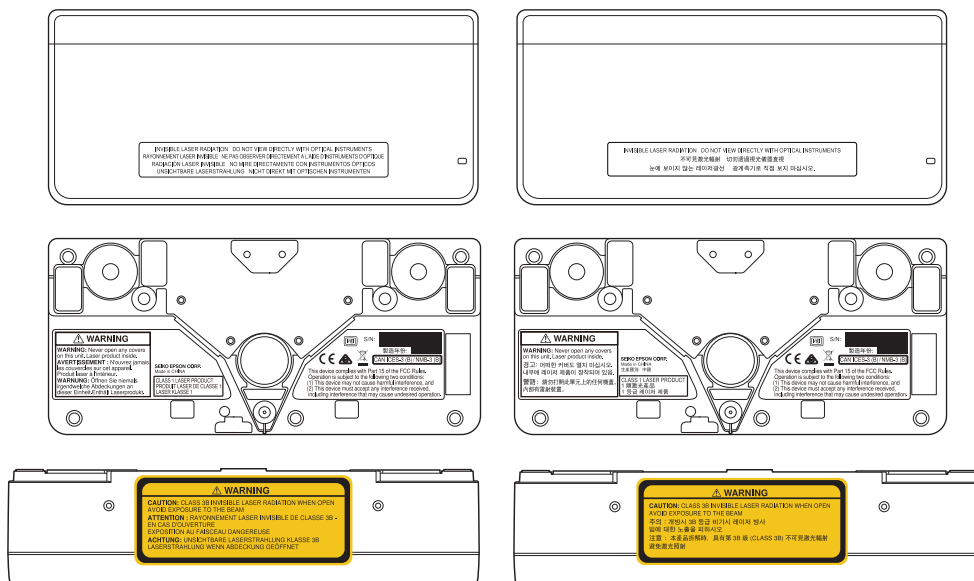
[Единицы измерения: мм]



Вес кронштейна сенсорного блока составляет около 750 г.

Наклейки на корпусе блока

Сенсорный блок относится к лазерным устройствам Класса 1 и соответствует стандарту МЭК/ EN60825-1:2007. На корпусе сенсорного блока имеются предупреждающие наклейки, указывающие на то, что он относится к лазерным устройствам Класса 1.



На наклейках указана следующая информация.

- Лазерное устройство Класса 1
- Опасно: не открывайте корпус. В устройстве находится высокоэнергетический лазер.
- Опасно:
 - Предостережение: если это отделение открыто, будет происходить невидимое лазерное излучение класса 3В.
 - Избегайте воздействия излучения.

Порт лазерного излучения

Лазерный луч исходит из портов лазерного излучения, расположенных на задней панели сенсорного блока.

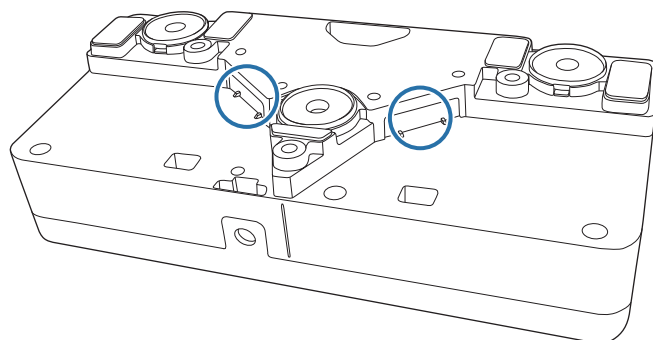


Таблица проекционных расстояний

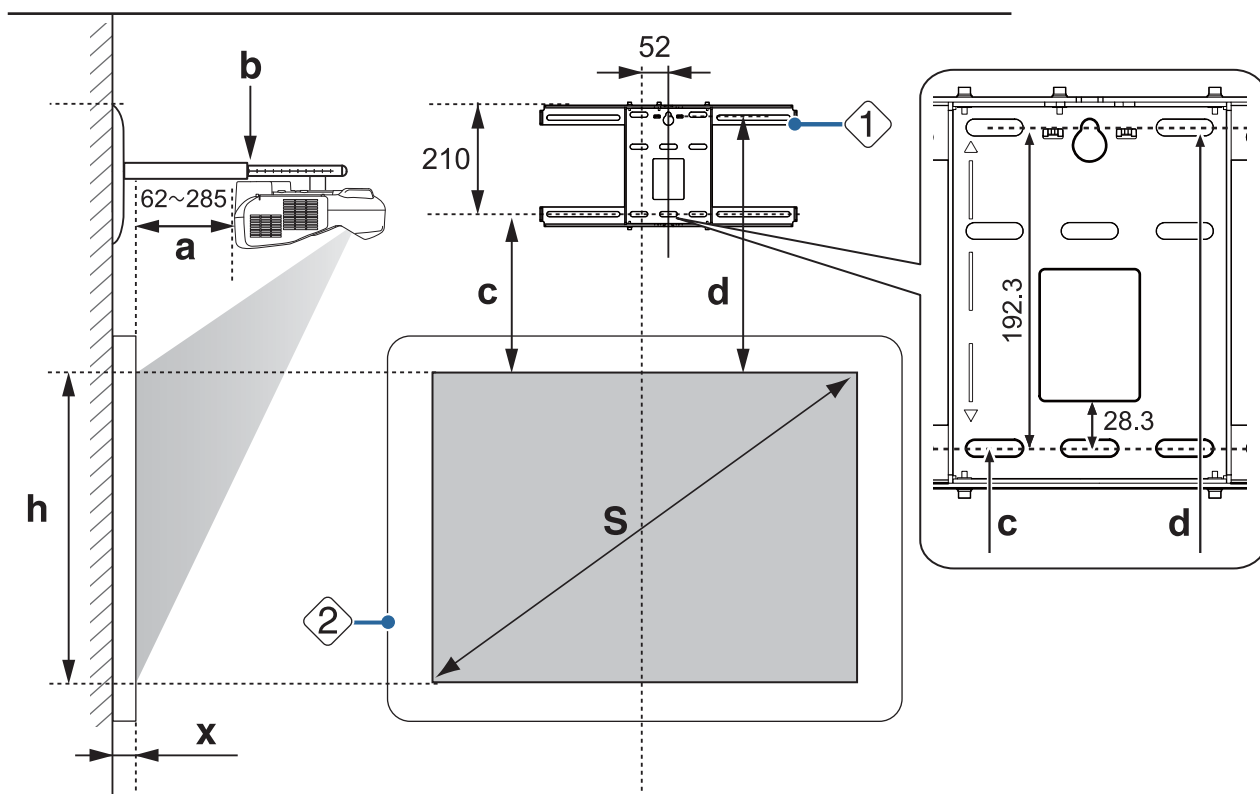
Рисунки монтажных размеров

Чтобы найти подходящее расстояние для проецирования, при установке см. следующие рисунки. Приведенные значения являются приблизительными.

Рекомендуемое расстояние для проецирования (a) составляет от 62 до 285 мм.

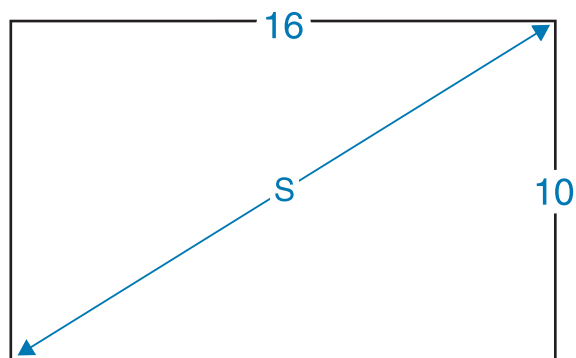
Смещение положения центра проецируемого изображения относительно центра настенной пластины составляет 52 мм.

[Единицы измерения: мм]



- S** : Размер проецируемого изображения ① : Настенная пластина
- a** : Минимальное проекционное расстояние (широкоугольное проецирование: максимальное увеличение) до максимального (Теле: минимальное увеличение)
- b** : Числа на шкале ползуна ② : Размер
- c** : Расстояние от верхнего края проецируемого изображения до нижнего резьбового отверстия для установки настенной пластины
- d** : Расстояние от верхнего края проецируемого изображения до резьбового отверстия для временного крепления настенной пластины
- h** : Высота проецируемого изображения
- x** : Расстояние от поверхности экрана до стены (не более 100 мм)

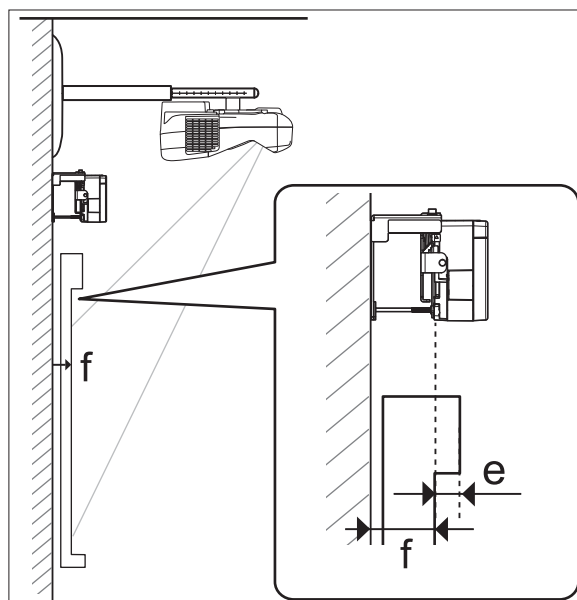
Формат стандартного проецируемого изображения



■ Установка сенсорного блока (только для EB-695Wi/EB-680Wi)

Используя поставляемый в комплекте кронштейн сенсорного, вы можете установить сенсорный блок вне белой доски.

При установке сенсорного блока вне белой доски измерьте расстояние от поверхности, на которой установлен сенсорный блок, до поверхности белой доски ((f) на следующем рисунке).



- Если расстояние (f) составляет от 20 мм до 50 мм, вы можете установить сенсорный блок вне белой доски, используя кронштейн.
- Если расстояние (f) составляет менее 20 мм или более 50 мм, установите сенсорный блок на белой доске.
- Если толщина верхней рамки (e) составляет 3 мм и более, установите сенсорный блок на белой доске.



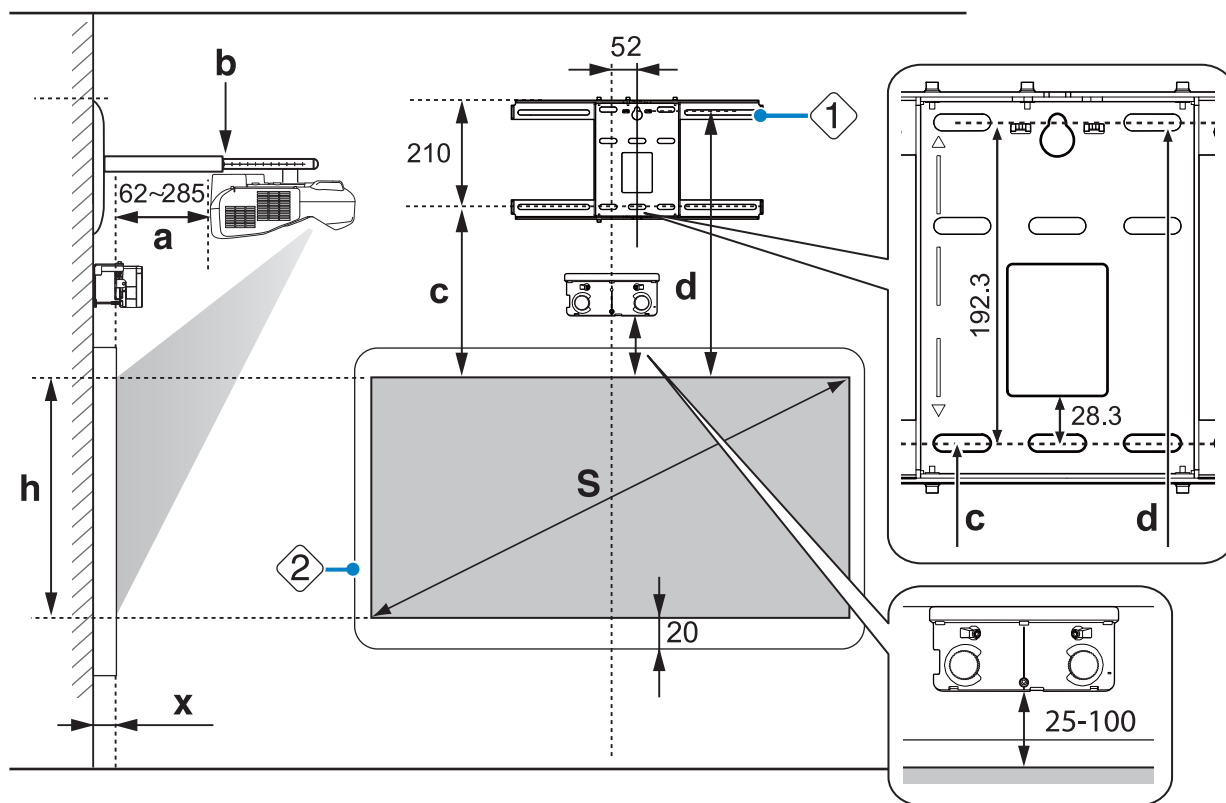
Предостережение

Расположите нижний край сенсорного блока так, чтобы расстояние от него до верхнего края проецируемого изображения составляло от 25 мм до 100 мм.

При наличии препятствий между проецируемым изображением и сенсорным блоком, таких как кабели, лотки белой доски или держатели, возможны неполадки в работе сенсорного блока.

Сенсорный блок установлен вне белой доски (используя кронштейн сенсорного блока)

[Единицы измерения: мм]

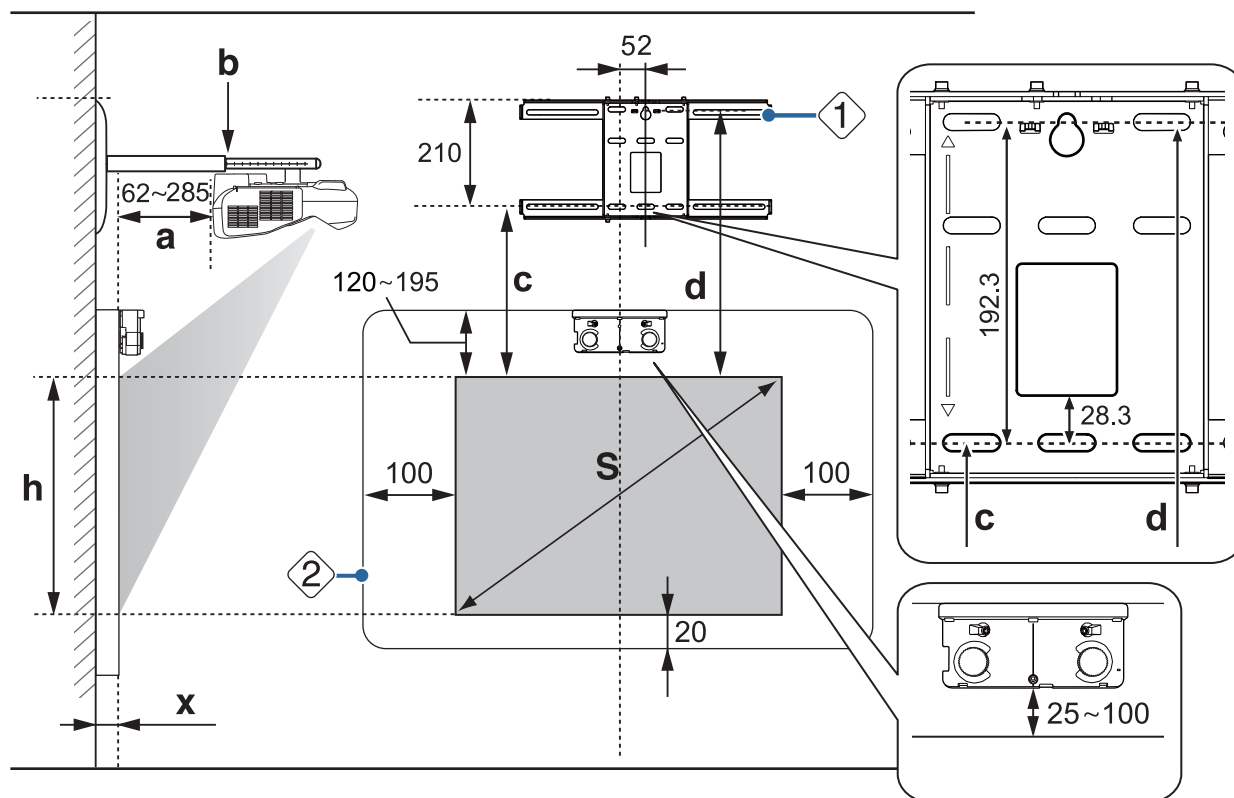


- При наличии источников помех, таких как рамка или лоток внизу экрана, сенсорные операции могут выполняться некорректно. Прикрепите поставляемые в комплекте инфракрасные отражатели вдоль мест расположения источников помех (☛ стр.51). Проследите, чтобы расстояние между прикрепленным отражателем и нижней частью проецируемого изображения составляло примерно 20 мм.
- При низком значении (X), например, при проецировании прямо на стену, вы не сможете проецировать изображения размером менее 63 дюймов, т.к. проектор и кожух настенной пластины расположены близко друг к другу.

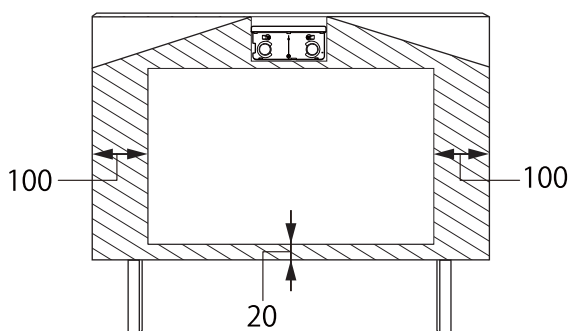
Установка сенсорного блока на белой доске (без кронштейна сенсорного блока)

Необходимо, чтобы расстояние от верхнего края проецируемого изображения до верхнего края экрана составляло не менее 120 мм.

[Единицы измерения: мм]





- При наличии источников помех, таких как рамка или лоток внизу экрана, сенсорные операции могут выполняться некорректно. Прикрепите поставляемые в комплекте инфракрасные отражатели над местами расположения источников помех (☛ стр.51). Проследите, чтобы расстояние между прикрепленным отражателем и нижней частью проецируемого изображения составляло не менее 20 мм.
- При наличии источников помех в заштрихованной части следующего рисунка, таких как кабели, лотки белой доски, держатели или толстая рама, сенсорные операции могут выполняться некорректно.

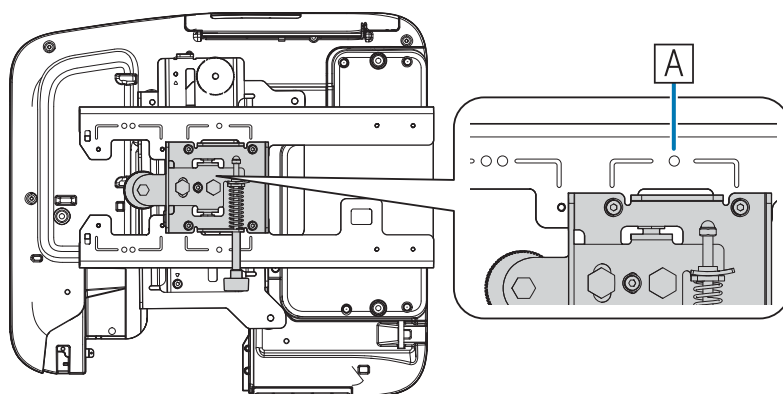


- Если значение (X) маленькое, например при проецировании прямо на стену, когда проектор и кожух настенной пластины расположены близко друг к другу, вы не сможете проецировать изображения, размер которых менее 63 дюймов.

Если проецируемое изображение меньше 75 дюймов

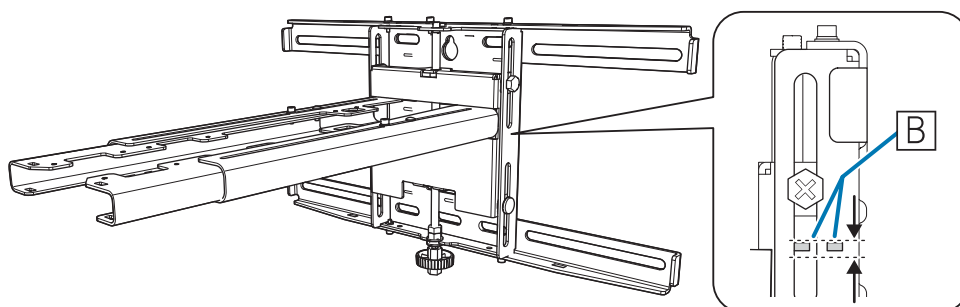
Установите 3-осное регулировочное устройство в положении с  меткой ().

В таблице проекционного расстояния показан монтаж 3-осного регулировочного устройства в положении с  меткой ().



Расстояние от верхнего края проецируемого изображения до нижнего резьбового отверстия для установки настенной пластины (с) дано для стандартного положения по вертикали (**B**).

Совместите вырез на панели для монтажа с отметкой на настенной пластине.



■ Проецируемое изображение 16:10

[Единицы измерения: см]

S		a	b	c	d	h
Размер проецируемого изображения		Минимальное От минимального (широкоугольный) до максимального (теле)	Числа на шкале ползуна	Расстояние до нижнего резьбового отверстия для установки настенной пластины	Расстояние от верхнего края проецируемого изображения до резьбового отверстия для временного крепления настенной пластины	Высота проецируемого изображения
61"	131,4x82,1	от 4,4 до 17,6	от 15,1 до 28,3	17,8	37,0	82,1
62"	133,5x83,5	от 5,0 до 18,4	от 15,7 до 29,1	18,1	37,3	83,4
63"	135,7x84,8	от 5,6 до 19,3	от 16,3 до 30,0	18,4	37,6	84,8
64"	137,9x86,2	от 6,3 до 20,1	от 17,0 до 30,8	18,6	37,8	86,2
65"	140,0x87,5	от 6,9 до 20,9	от 17,6 до 31,6	18,9	38,1	87,5
66"	142,2x88,8	от 7,5 до 21,8	от 18,2 до 32,5	19,2	38,4	88,8
67"	144,3x90,2	от 8,1 до 22,6	от 18,8 до 33,3	19,5	38,7	90,2
68"	146,5x91,5	от 8,7 до 23,4	от 19,4 до 34,1	19,8	39,0	91,5
69"	148,6x92,9	от 9,3 до 24,3	от 20,0 до 35,0	20,0	39,2	92,9
70"	150,8x94,2	от 10,0 до 25,1	от 20,7 до 35,8	20,3	39,5	94,3
71"	152,9x95,6	от 10,6 до 25,9	от 21,3 до 36,6	20,6	39,8	95,6
72"	155,1x96,9	от 11,2 до 26,8	от 21,9 до 37,5	20,9	40,1	96,9
73"	157,2x98,3	от 11,8 до 27,6	от 22,5 до 38,3	21,2	40,4	98,2
74"	159,4x99,6	от 12,4 до 28,4	от 23,1 до 39,1	21,4	40,6	99,7

Изображения размером менее 61 дюймов проецируются некорректно.

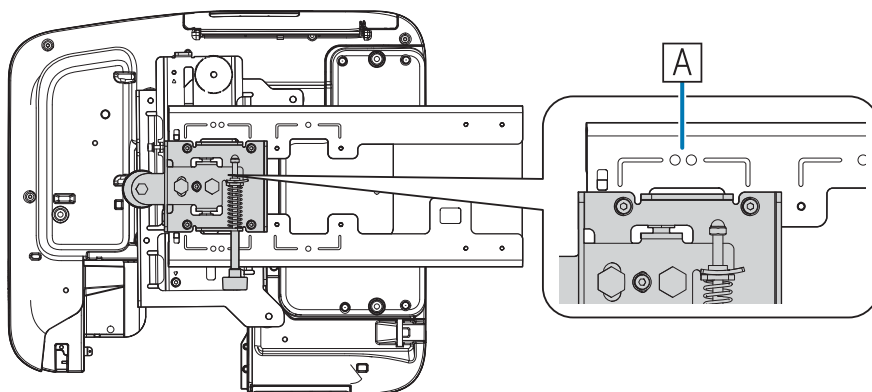


- Приведенные значения являются приблизительными. Значение может отличаться в зависимости от места расположения принтера.
- При проецировании в режиме "теле" качество изображения может снижаться.

Если размер проецируемого изображения составляет 75 дюймов и более

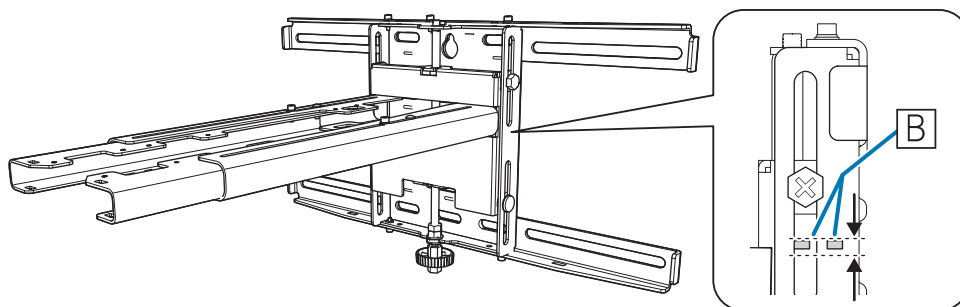
Установите 3-осное регулировочное устройство в положении с ○○ меткой (A).

В таблице проекционного расстояния показан монтаж 3-осного регулировочного устройства в положении с ○○ меткой (A).



Расстояние от верхнего края проецируемого изображения до нижнего резьбового отверстия для установки настенной пластины (с) дано для стандартного положения по вертикали (B).

Совместите вырез на панели для монтажа с отметкой на настенной пластине.



■ Проецируемое изображение 16:10

[Единицы измерения: см]

S		a	b	c	d	h
Размер проецируемого изображения		Минимальное От минимального (широкоугольный) до максимального (теле)	Числа на шкале ползуна	Расстояние до нижнего резьбового отверстия для установки настенной пластины	Расстояние от верхнего края проецируемого изображения до резьбового отверстия для временного крепления настенной пластины	Высота проецируемого изображения
75"	161,5x101,0	от 13,1 до 29,3	от 15,1 до 31,3	21,7	40,9	101,0
76"	163,7x102,3	от 13,7 до 30,1	от 15,7 до 32,1	22,0	41,2	102,3
77"	165,9x103,7	от 14,3 до 30,9	от 16,3 до 32,9	22,3	41,5	103,6
78"	168,0x105,0	от 14,9 до 31,8	от 16,9 до 33,8	22,6	41,8	105,0
79"	170,2x106,3	от 15,5 до 32,6	от 17,5 до 34,6	22,8	42,0	106,4
80"	172,3x107,7	от 16,1 до 33,5	от 18,1 до 35,5	23,1	42,3	107,7
81"	174,5x109,0	от 16,8 до 34,3	от 18,8 до 36,3	23,4	42,6	109,0
82"	176,6x110,4	от 17,4 до 35,1	от 19,4 до 37,1	23,7	42,9	110,4
83"	178,8x111,7	от 18,0 до 36,0	от 20,0 до 38,0	24,0	43,2	111,7
84"	180,9x113,1	от 18,6 до 36,8	от 20,6 до 38,8	24,2	43,4	113,1
85"	183,1x114,4	от 19,2 до 37,6	от 21,2 до 39,6	24,5	43,7	114,5
86"	185,2x115,8	от 19,9 до 38,5	от 21,9 до 40,5	24,8	44,0	115,8
87"	187,4x117,1	от 20,5 до 39,3	от 22,5 до 41,3	25,1	44,3	117,1
88"	189,5x118,5	от 21,1 до 39,9	от 23,1 до 41,9	25,4	44,6	118,4
89"	191,7x119,8	от 21,7 до 39,9	от 23,7 до 41,9	25,6	44,8	119,9
90"	193,9x121,2	от 22,3 до 39,9	от 24,3 до 41,9	25,9	45,1	121,2
91"	196,0x122,5	от 22,9 до 39,9	от 24,9 до 41,9	26,2	45,4	122,5
92"	198,2x123,9	от 23,6 до 39,9	от 25,6 до 41,9	26,5	45,7	123,8
93"	200,3x125,2	от 24,2 до 39,9	от 26,2 до 41,9	26,8	46,0	125,2
94"	202,5x126,5	от 24,8 до 39,9	от 26,8 до 41,9	27,1	46,3	126,5
95"	204,6x127,9	от 25,4 до 39,9	от 27,4 до 41,9	27,3	46,5	127,9
96"	206,8x129,2	от 26,0 до 39,9	от 28,0 до 41,9	27,6	46,8	129,2
97"	208,9x130,6	от 26,7 до 39,9	от 28,7 до 41,9	27,9	47,1	130,6
98"	211,1x131,9	от 27,3 до 39,9	от 29,3 до 41,9	28,2	47,4	131,9
99"	213,2x133,3	от 27,9 до 39,9	от 29,9 до 41,9	28,5	47,7	133,2

Изображения размером более 99 дюймов проецируются некорректно.



- Приведенные значения являются приблизительными. Значение может отличаться в зависимости от места расположения принтера.
- При проецировании в режиме "теле" качество изображения может снижаться.

Установка панели для монтажа

Подключение устройств

Необходимые кабели

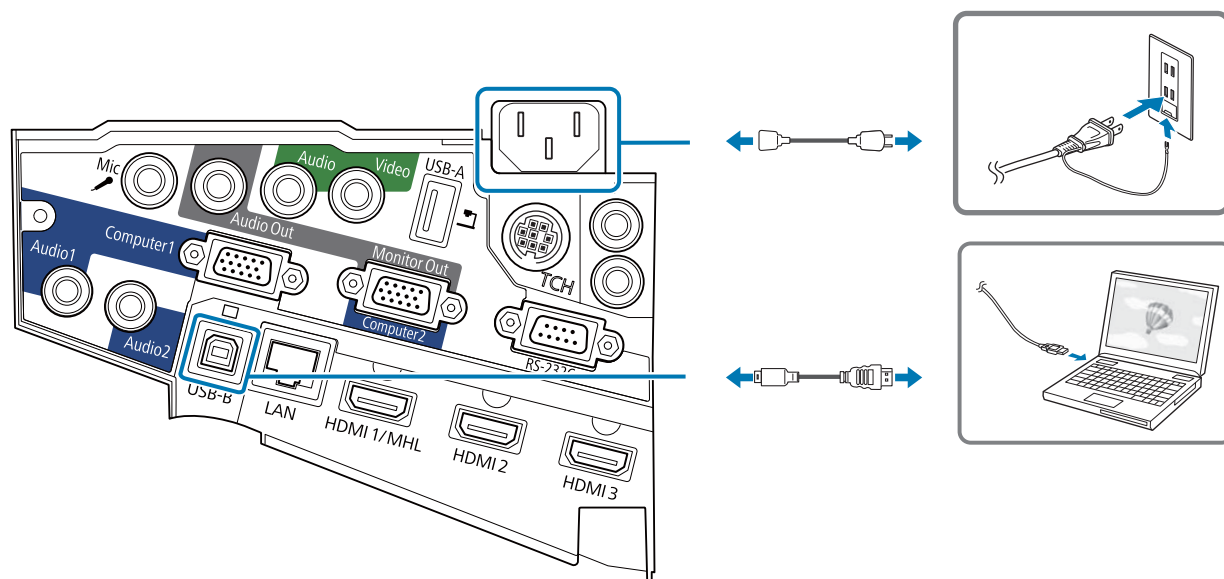
Подготовьте необходимые кабели в зависимости от используемых устройств.

- Поставляемый шнур питания (обязательно)
- Поставляемый кабель USB
- Поставляемый кабель для подключения сенсорного блока (только для EB-695Wi/EB-680Wi)
- Дополнительные компьютерные и другие кабели (подготовьте в зависимости от подключаемых устройств)

Подробнее см. в *Руководство по эксплуатации* проектора (на компакт-диске с документацией).

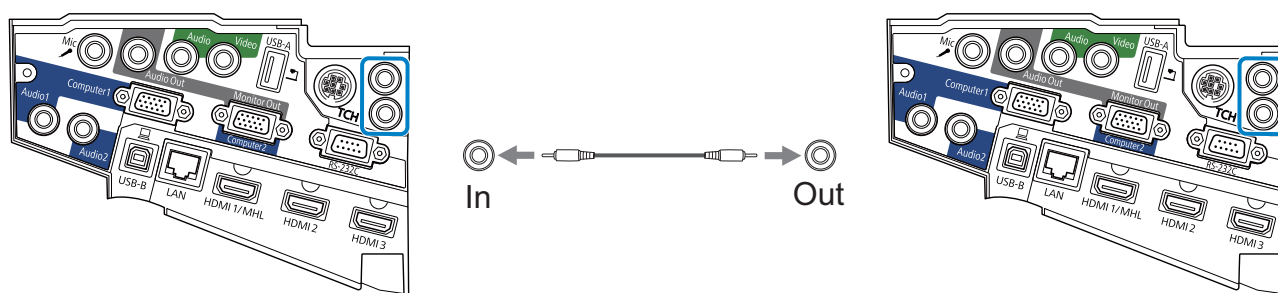
Необходимые кабели при использовании функции Easy Interactive Function

При выполнении операций мыши, используя Easy Interactive Function, потребуется шнур питания и кабель USB. Даже если для проецирования используется компьютерный кабель, кабель USB необходим для выполнения операций мыши.



Кабели, необходимые для параллельной установки двух проекторов и использования Easy Interactive Function

Для использования функции Interactive Function с двумя установленными параллельно проекторами требуется дополнительный комплект кабеля дистанционного управления (ELPKC28).

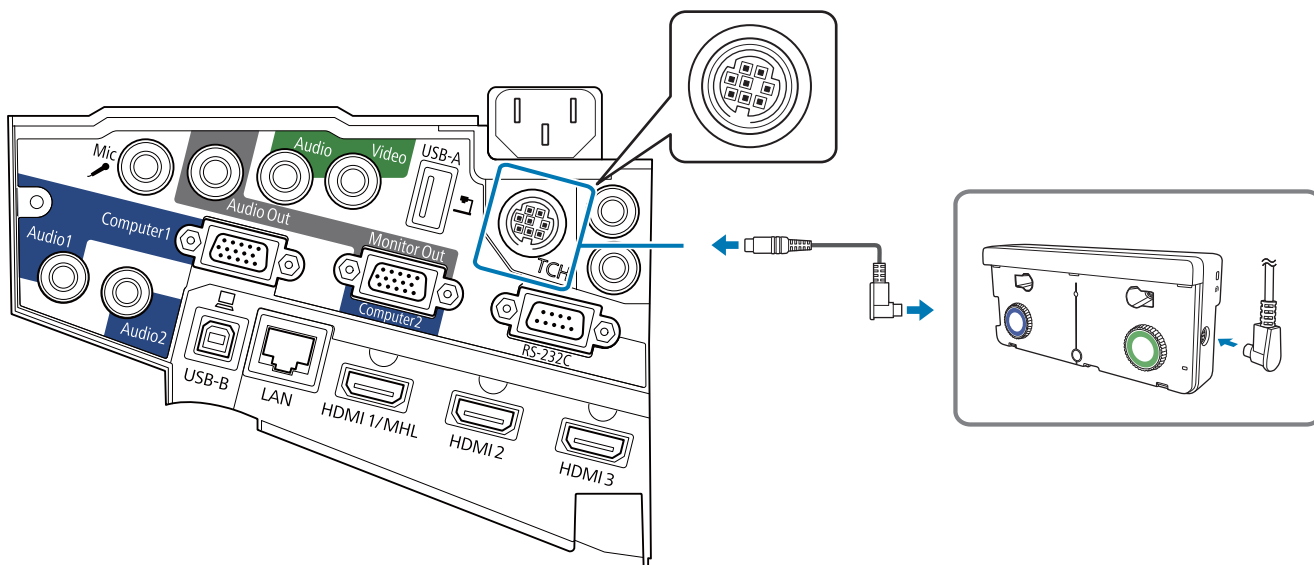


Для подключения одного компьютера к двум проекторам и использования функции Interactive Function подсоедините кабель USB от компьютера к каждому проектору. Используйте компьютер с двумя портами USB-A.

Кабели, необходимые для установки сенсорного блока (только для EB-695Wi/EB-680Wi)

Для установки сенсорного блока и его подключения к компьютеру потребуются входящие в комплект кабели для сенсорного блока. При использовании приобретаемого отдельно стороннего кабеля устройство будет работать неправильно.

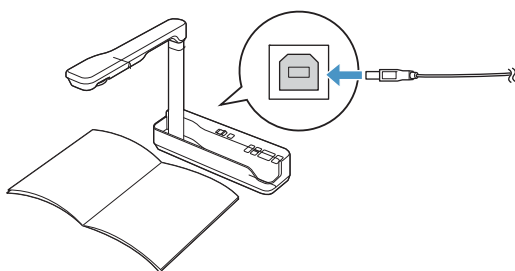
Вилка, подключаемая к проектору, и вилка, подключаемая к сенсорному блоку, отличаются по форме. Для правильного подключения портов см. следующий рисунок.



Подготовка кабелей для подключаемых устройств (пример)

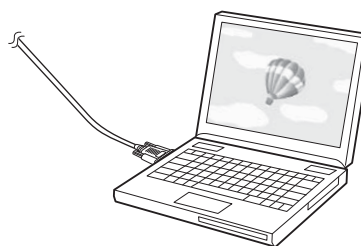
Камера для документов

Специальный кабель USB (поставляется с документ-камерой)



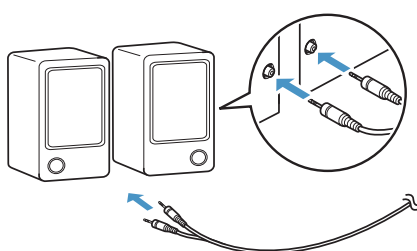
Компьютер

Компьютерный кабель (дополнительная принадлежность)

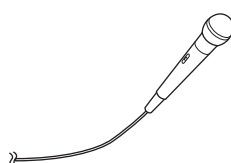


Внешние колонки

Аудиокабель (приобретается в магазинах)

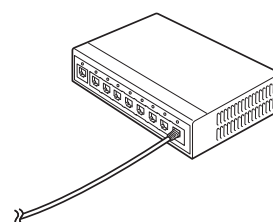


Микрофон (приобретается в магазинах)



Устройство организации ЛВС

Кабель ЛВС (приобретается в магазинах)



Процедура установки

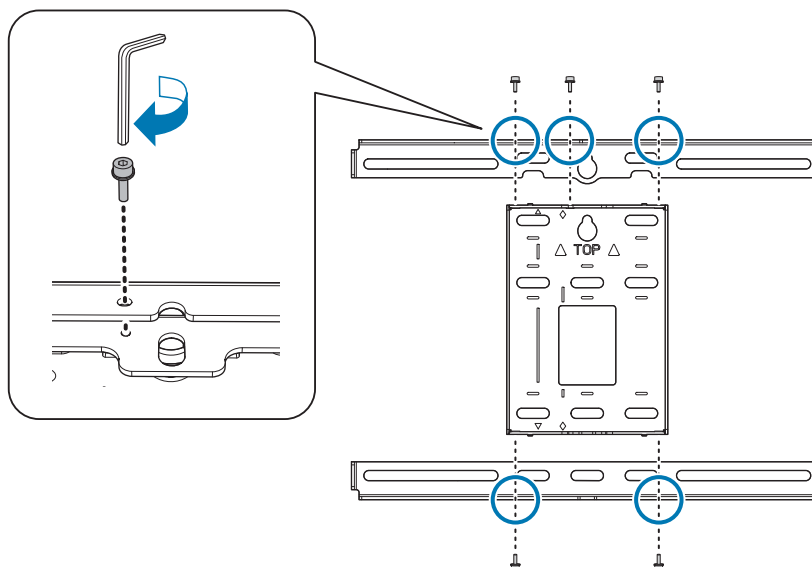
Для установки панели для монтажа выполните следующие действия. При невыполнении этих действий устройство может упасть и привести к травме или повреждению оборудования.

Опасно

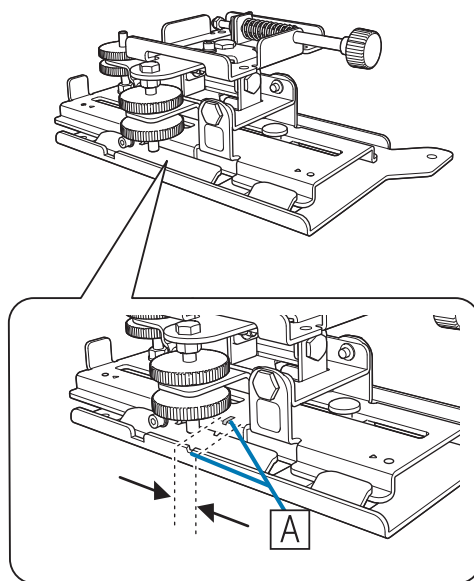
При установке или регулировке панели для монтажа не используйте клеящие составы, смазки и масла. При использовании клеящих составов для предотвращения самопроизвольного отвинчивания винтов и при нанесении таких веществ как смазка или масла на деталь проектора, крепящую сдвижную панель, в корпусе могут образоваться трещины и привести к падению проектора, что может стать причиной травмы или повреждения оборудования.

Сборка компонентов

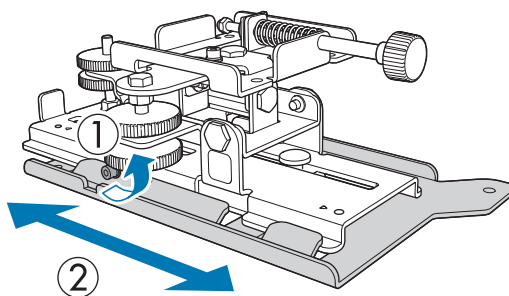
- 1 Соедините пластину и рамки (2 шт.) и закрепите их болтами М4 х 12 мм (5 шт.), поставляемыми в комплекте



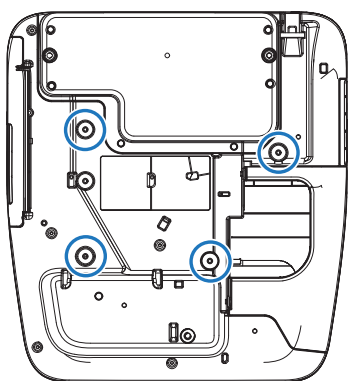
- 2 Проследите, чтобы 3-осное регулировочное устройство было выровнено по стандартному положению сдвижной панели (A).



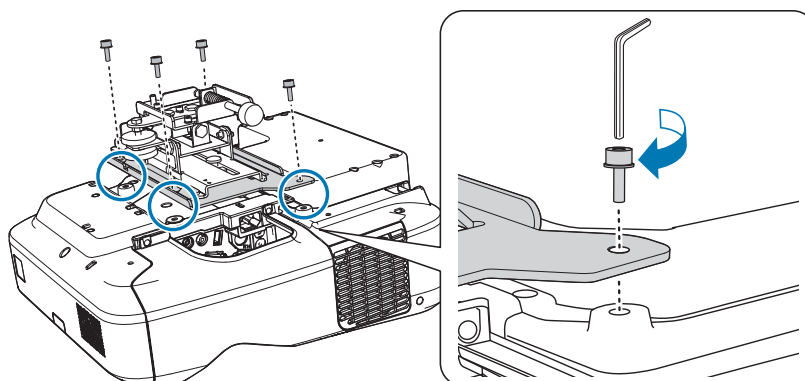
При неправильном стандартном положении (A) ослабьте болт М4 и выровняйте положение сдвижной панели. По завершении выравнивания затяните болт.



- 3 Прикрепите 3-осное регулировочное устройство и сдвижную панель к основанию проектора болтами М4 x 12 мм (4 шт.), поставляемыми в комплекте



Положение установки болтов



■ Установите настенную пластину на стену

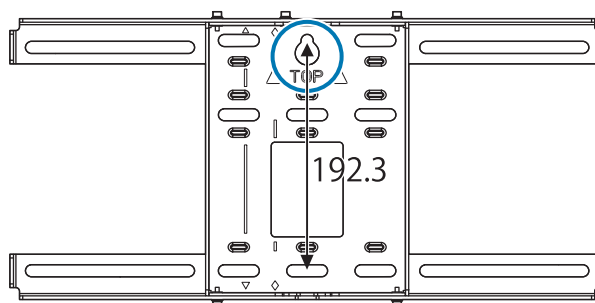
1 Определите положение проецирования в зависимости от размера проецируемого изображения

См. таблицу значений проекционного расстояния для проверки следующих значений.

- Размер проецируемого изображения (S)
- Расстояние от верхнего края проецируемого изображения до нижнего резьбового отверстия для установки настенной пластины (c)
- Расстояние от верхнего края проецируемого изображения до резьбового отверстия для временного крепления настенной пластины (d)

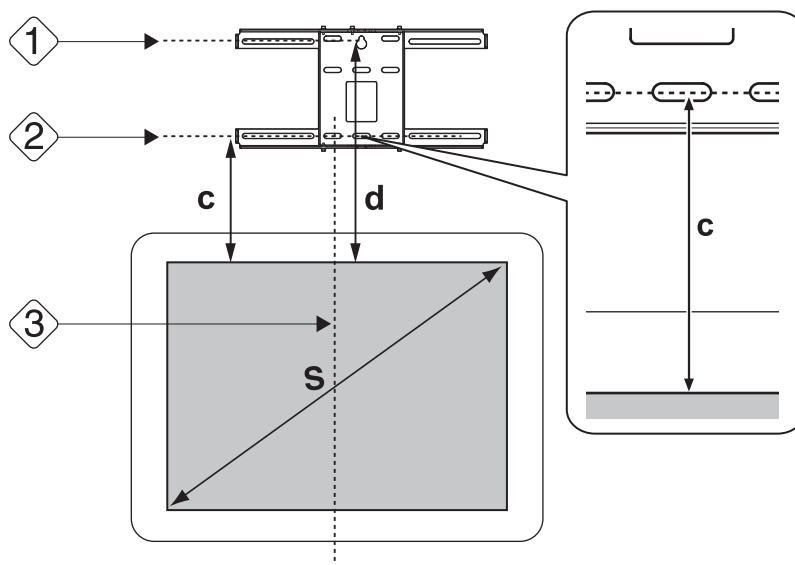
☛ "Таблица проекционных расстояний" [стр.22](#)

📄 Используйте показанное на рисунке резьбовое отверстие в качестве временного для настенной плиты. Расстояние от нижнего резьбового отверстия для установки настенной пластины до временного резьбового отверстия составляет 192,3 мм.






Рекомендуется отметить следующие положения. Основываясь на них, определяется положение установки настенной пластины.

- Положение временного резьбового отверстия (①)
- Положение нижнего резьбового отверстия для установки настенной пластины (②)
- Осевая линия (③) проецируемого изображения

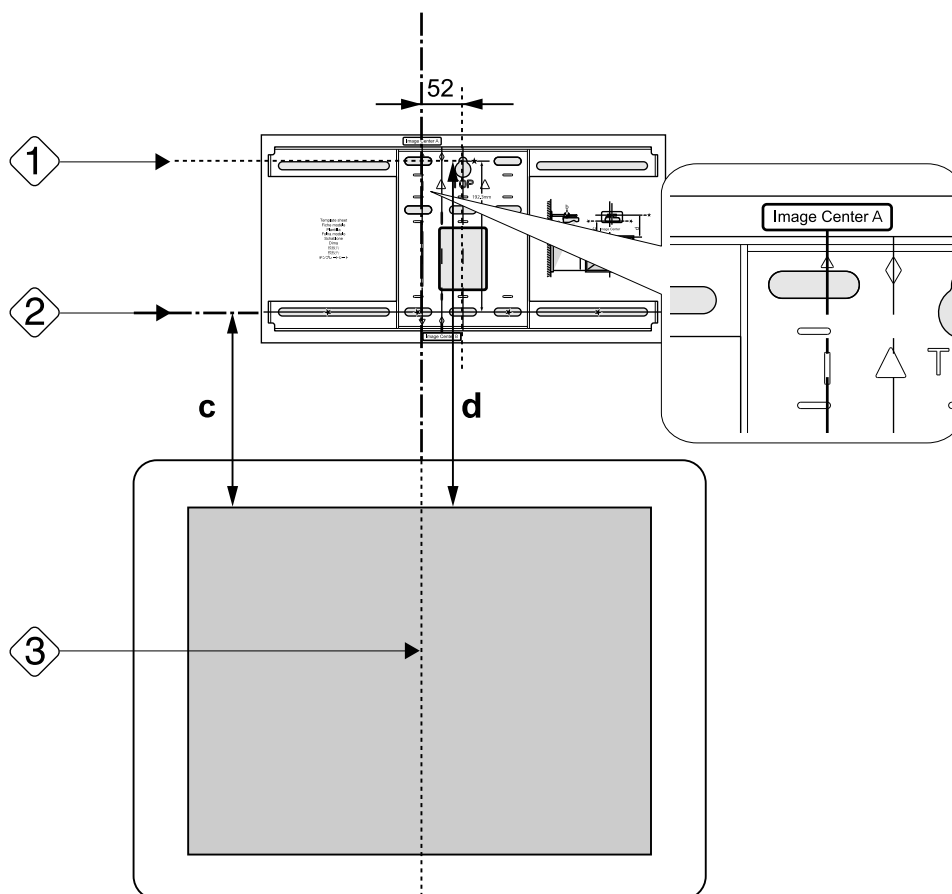


2

Прикрепите шаблон к стене

- Совместите осевую линию (), проверенную в шаге 1, с осевой линией **Image Center A** на шаблоне. Определите положение проецируемого изображения на стене и при необходимости передвиньте шаблон влево или вправо. (Шаблон можно передвинуть влево или вправо от осевой линии в горизонтальном направлении на расстояние до 45 мм.)
- Совместите высоту () и () проверенную в шаге 1, с линией ★ на шаблоне.

[Единицы измерения: мм]



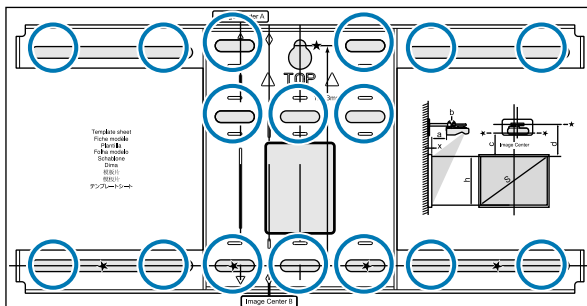
3

Вверните винт M10 (имеется в продаже) во временное резьбовое отверстие для крепления настенной пластины

Оставьте зазор от 6 мм между стеной и головкой винта.

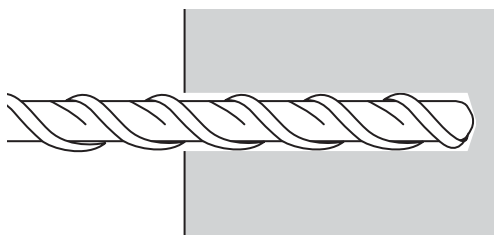
4 Определите положение монтажных отверстий для настенной пластины

Для оптимального баланса вверните винты как минимум в четырех точках из показанных на рисунке внизу.

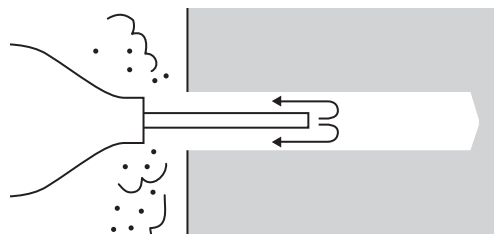


5 Просверлите отверстия в стене

- Диаметр сверла: 10,5 мм
- Глубина направляющего отверстия: 45 мм
- Глубина отверстия под анкер: 40 мм

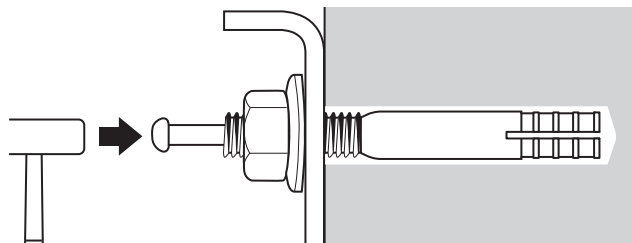


6 Уберите шаблон и очистите отверстия от бетонной пыли с помощью насоса для удаления пыли

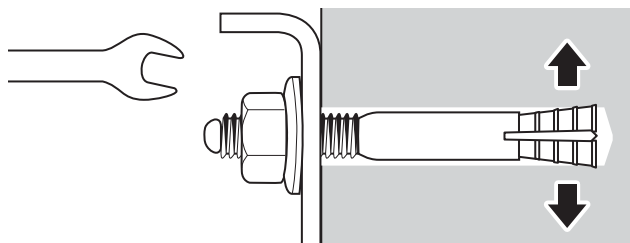


7 Приложите настенную пластину к стене и вставьте приобретаемые отдельно анкеры M10 x 60 мм в отверстия

Установите гайку и легко ударяйте по ней молотком, пока резьба не коснется верхней кромки анкера.



- 8** Затяните гайку приобретаемым отдельно гаечным ключом, чтобы зафиксировать настенную пластину на стене



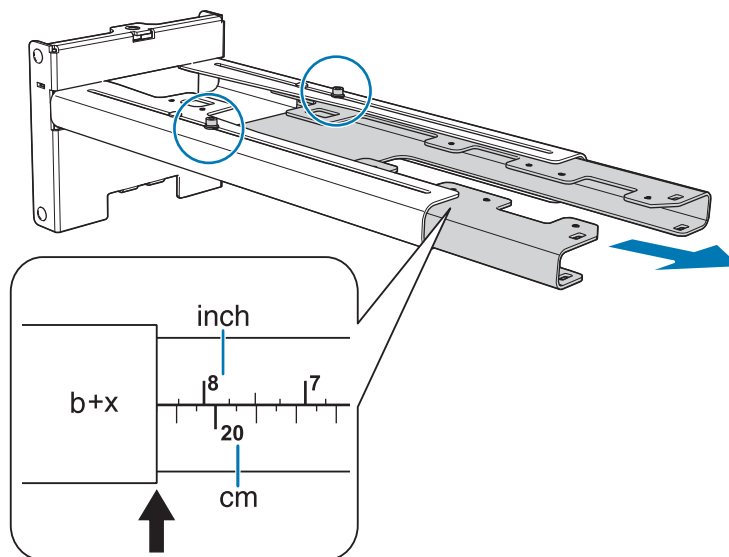
- Определите проекционное расстояние, а затем пропустите кабели через панель для монтажа

- 1** Проверьте следующие значения в таблице проекционного расстояния

- Числа на шкале ползуна (b)
- Расстояние от поверхности экрана до стены (x)

☛ "Таблица проекционных расстояний" [стр.22](#)

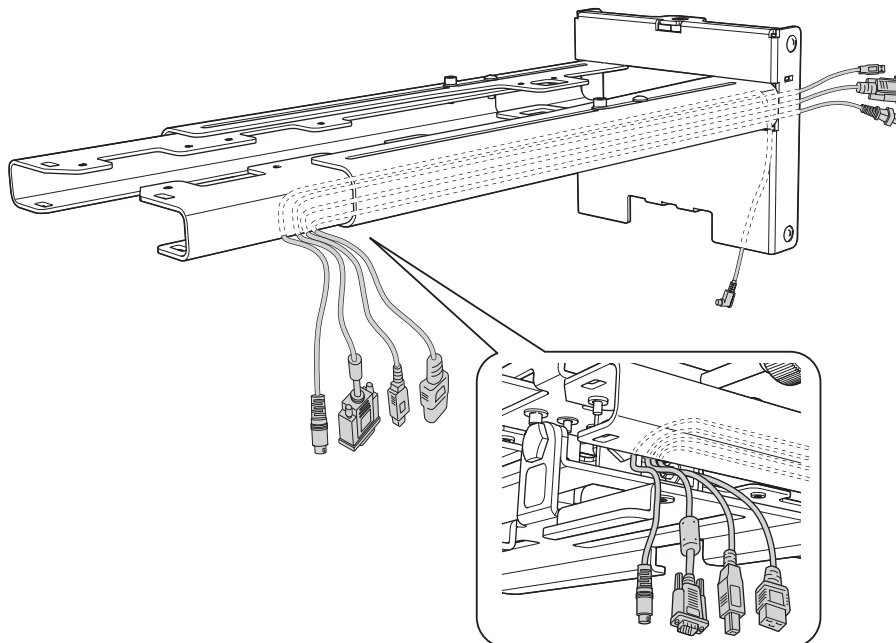
- 2** Ослабьте болты М4 х 12 мм (2 шт.) и сдвиньте ползун на панели для монтажа
Совместите ползун с суммой расстояний (b) и (x), проверенной в шаге 1.



3

Проложите необходимые кабели через панель для монтажа

Проложите кабели, как показано на следующем рисунке, чтобы концы кабелей, прикрепленные к проектору, находились со стороны разъемов проектора.



Опасно

Не вешайте остаток кабеля на панель для монтажа. В случае его падения может произойти несчастный случай.

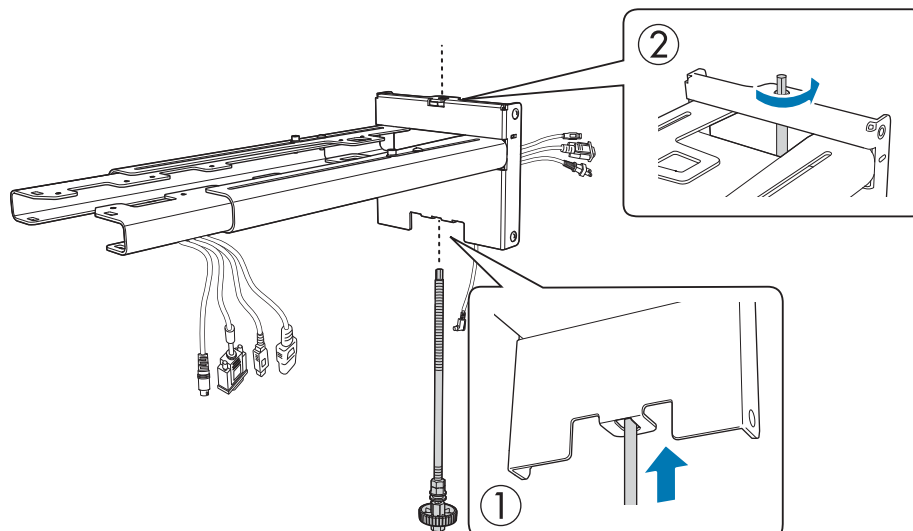


Проложите кабели для подключения сенсорного блока через панель для монтажа (только для EB-695Wi/EB-680Wi). При прокладке кабеля конец, подключаемый к сенсорному блоку, следует пропустить через нижнюю часть панели для монтажа.

Прикрепление панели для монтажа к настенной пластине

1

Вставьте шестигранную ось в панель для монтажа



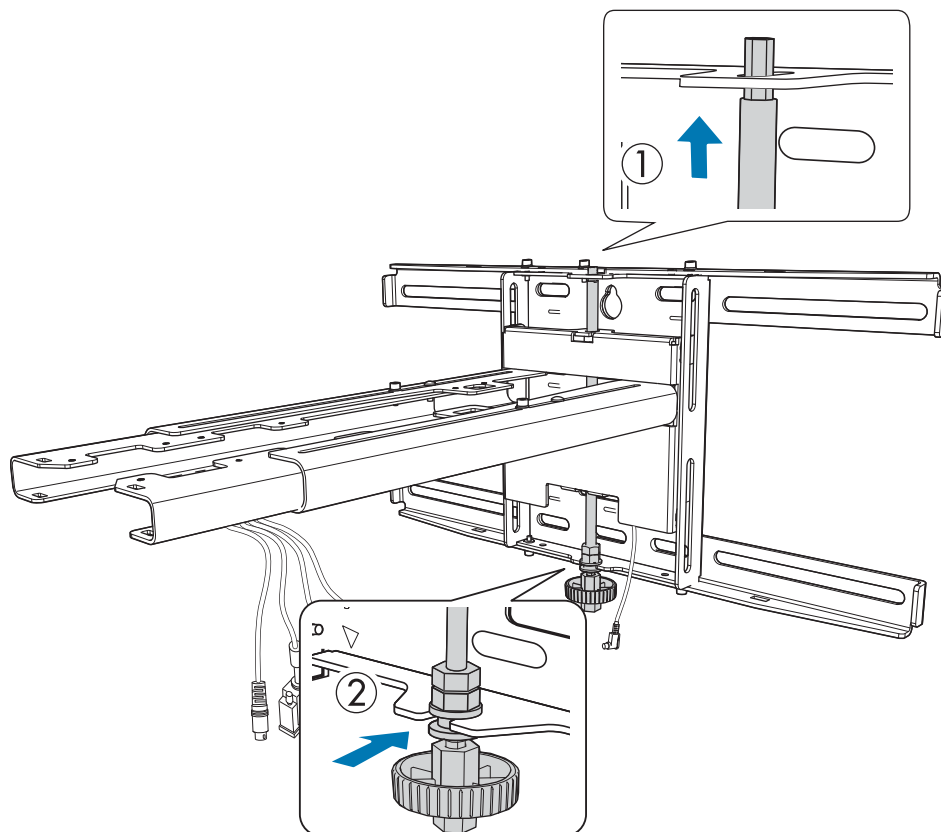
2

Прикрепите панель для монтажа к настенной пластине

Вставьте верхушку шестигранной оси в настенную пластину, а затем вставьте ее в разъем в нижней части.

Предостережение

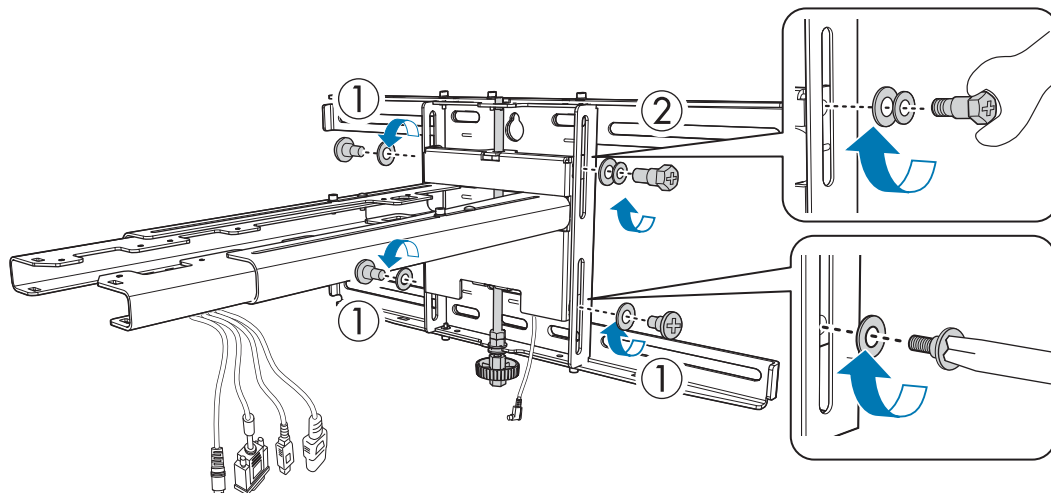
- Не монтируйте кабель для подключения сенсорного блока в стене (только для EB-695Wi/EB-680Wi). При прокладке кабеля в стене запрещается подключать его к сенсорному блоку.
- Будьте осторожны, не зажмите кабели между панелью для монтажа и настенной пластиной.



3

Закрепите панель для монтажа и настенную пластину

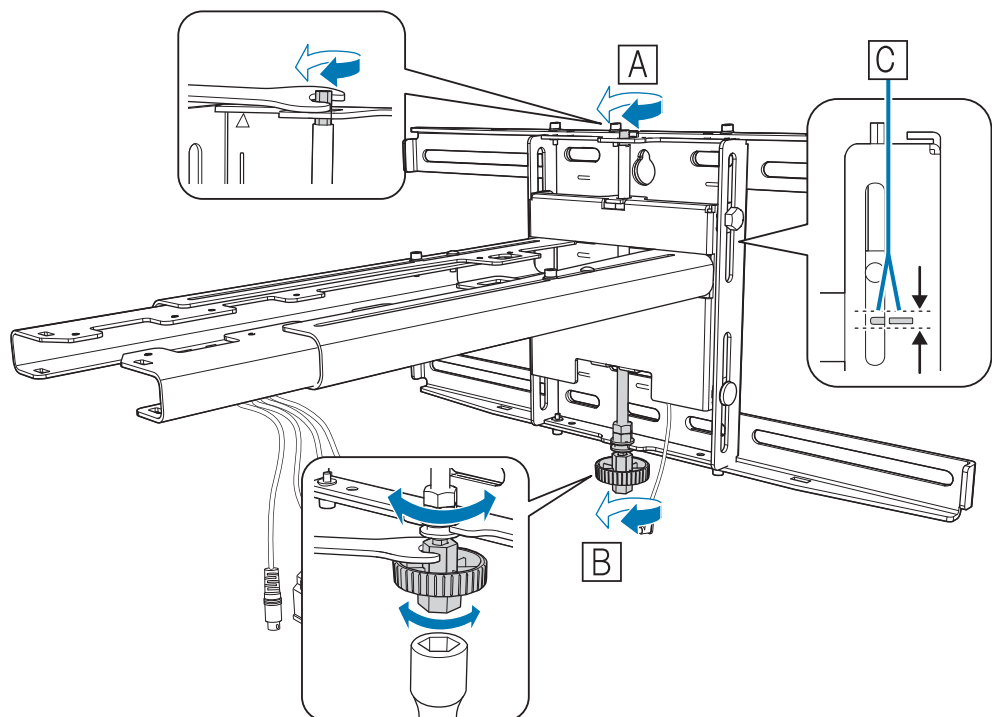
Затяните винты М6 (3 шт.) из комплекта поставки приобретаемой отдельно крестовой отверткой No.3, а затем слегка затяните болт М6 (1 шт.) из комплекта поставки гаечным ключом.



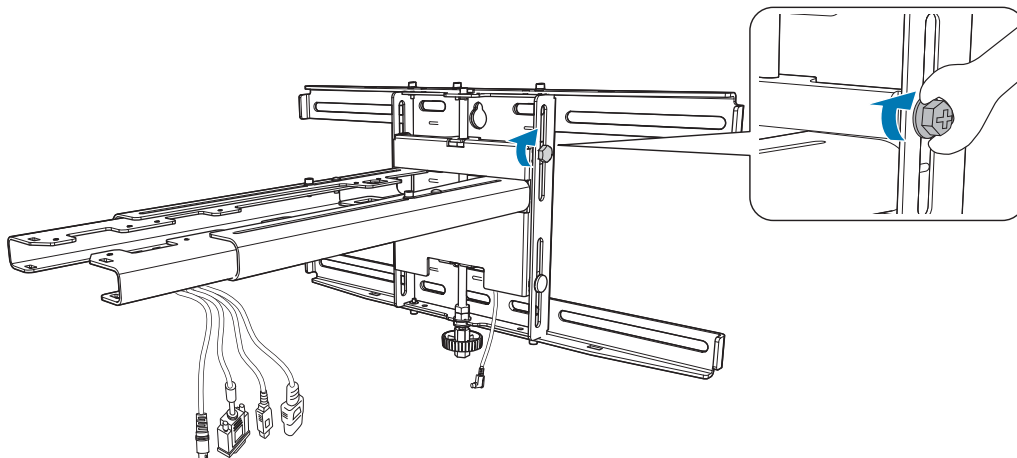
4

Отрегулируйте стандартное положение в вертикальной плоскости двусторонним гаечным ключом ([C])

- При затягивании шестигранной оси в верхней части ([A]) панель для монтажа поднимается, при ослаблении – опускается.
- При затягивании болта М8 в нижней части ([B]) панель для монтажа опускается, при ослаблении – поднимается. (Можно использовать 17-миллиметровый торцевой ключ.)

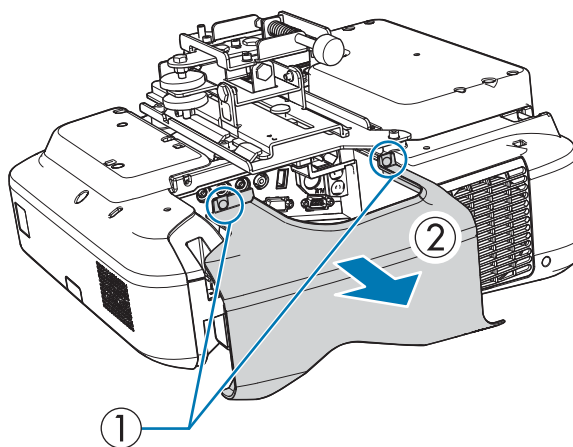


5 Затяните болт М6 (1 шт.), чтобы зафиксировать панель для монтажа на месте



■ Закрепление проектора на панели для монтажа

1 Ослабьте винты (2 шт.) и снимите крышку отсека кабелей с проектора

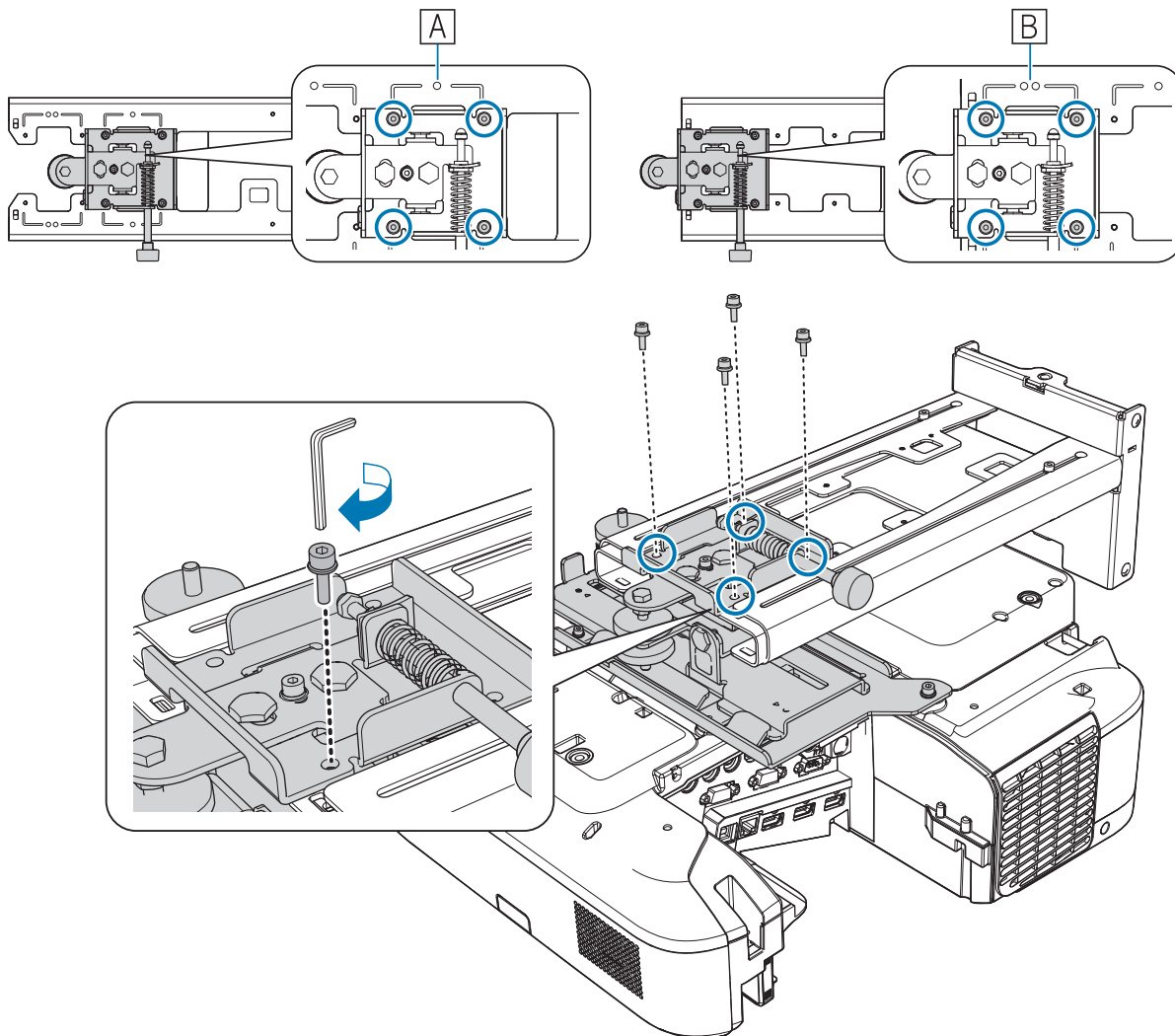


2 Прикрепите 3-осное регулирующее устройство к панели для монтажа болтами M4 x 12 мм (4 шт.) из комплекта поставки

- Если размер проецируемого изображения меньше 75 дюймов, установите устройство на отметке ○ (A).
- Если размер проецируемого изображения больше 75 дюймов, установите устройство на отметке ○○ (B).

○ : меньше 75 дюймов

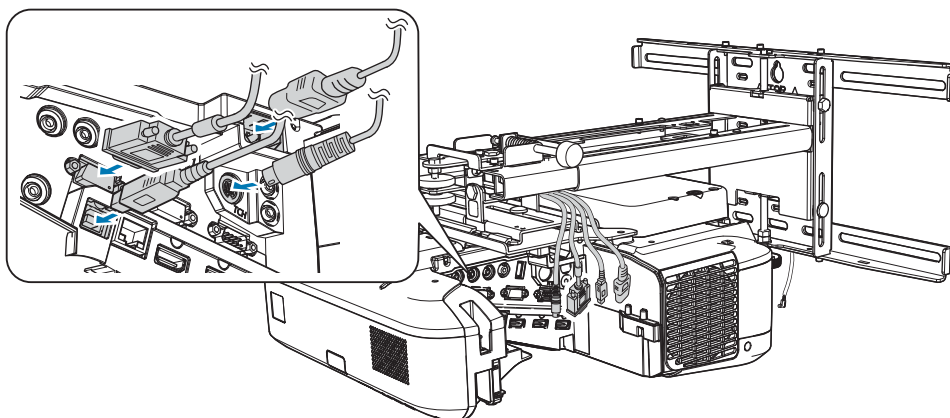
○○ : 75 дюймов и более



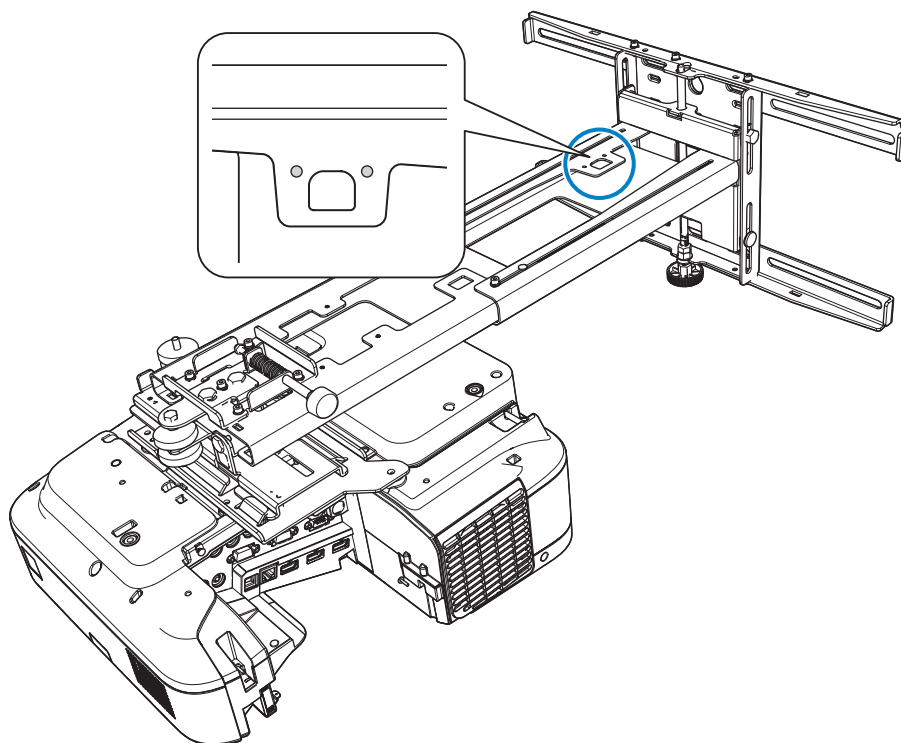
3

Присоедините кабели к проектору

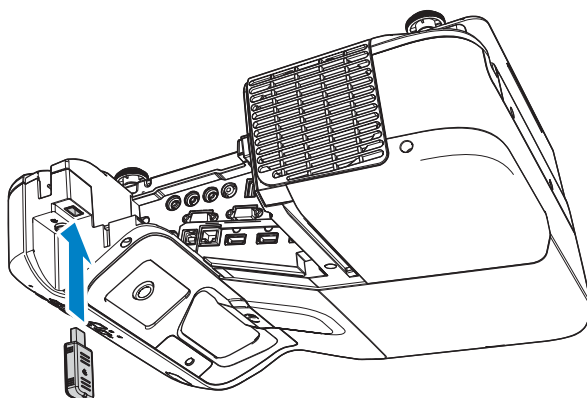
В последнюю очередь подключите шнур питания.



Используйте имеющиеся в продаже винты M4 для крепления периферийных устройств и приспособлений, например внешних тюнеров, в резьбовых отверстиях, показанных на следующем рисунке.



Установите дополнительный блок беспроводной ЛВС в разъем беспроводного адаптера локальной сети.



Регулировка положения проектора

- Не выполняйте регулировку, используя функцию проектора Корр-ия трапеции. Это может привести к снижению качества проецируемого изображения.
- При настройке нескольких проекторов, используя функцию пакетной настройки, выполните эту функцию перед регулировкой проецируемого изображения.

☛ "Функция пакетной настройки" [стр.106](#)



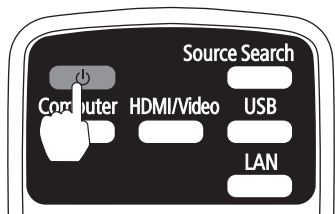
Если при установке сенсорного блока (только для EB-695Wi/EB-680Wi) имеются источники помех внизу белой доски, такие как рамка или лотки, перед регулировкой проектора приклейте инфракрасные отражатели вдоль нижнего края белой доски.

☛ "Наклеивание инфракрасных отражателей (только для EB-695Wi/EB-680Wi)" [стр.51](#)

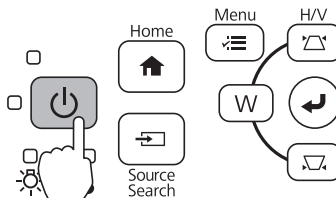
1

Нажмите кнопку [Power] на пульте дистанционного управления или на панели управления, чтобы включить проектор

Использование пульта дистанционного управления



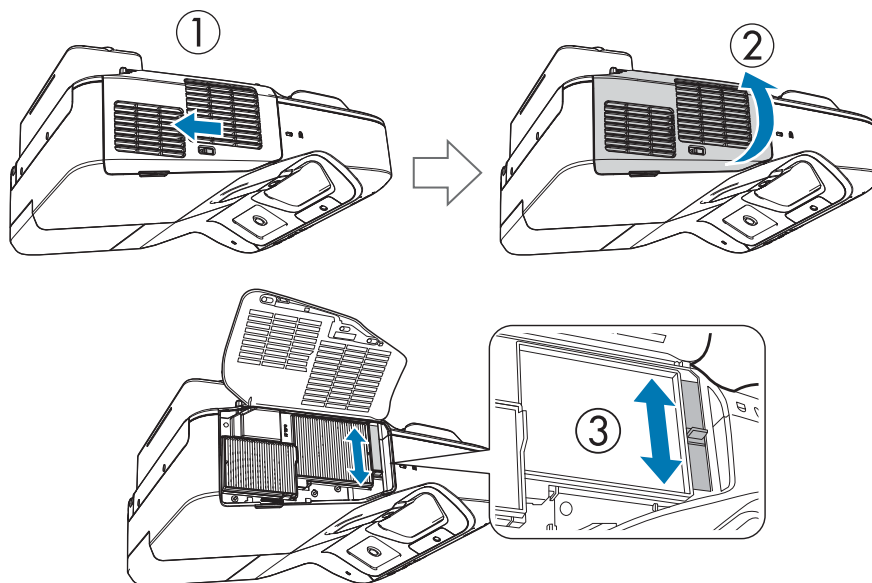
Использование панели управления



Предостережение

Выполняя проецирование, не подносите лицо или руки к выпускному вентиляционному отверстию и не ставьте рядом с ним предметы, которые могут деформироваться или получить повреждения под воздействием тепла. Горячий воздух, выходящий из выпускного отверстия, может вызвать ожоги, деформацию предметов и несчастные случаи.

2 Откройте крышку воздушного фильтра и отрегулируйте фокусное расстояние, используя ручку фокусировки



Позже выполните точную настройку фокусного расстояния.

После завершения регулировки закройте крышку воздушного фильтра.



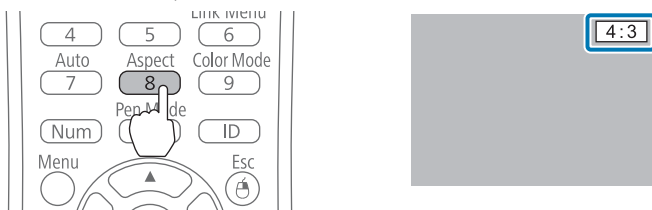
- Вы можете изменить язык дисплея на вкладке **Язык** в меню **Расширен.**
- **Руководство по эксплуатации** проектора – меню проектора
- При первом включении проектора на экране появится сообщение **"Хотите установить время?"** Если вы собираетесь сделать это позже, выберите **Нет**.

3 Измените формат проецируемого изображения (только в случае необходимости)

Начните проецировать изображения с подключенного устройства, а затем нажмите на кнопку [Aspect] на пульте дистанционного управления.

При каждом нажатии кнопки формат изображения изменяется, а название формата отображается на экране.

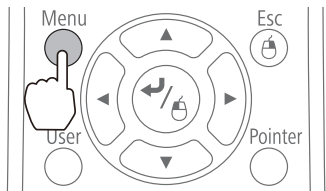
Использование пульта дистанционного управления



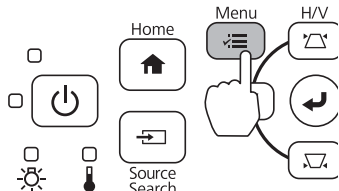
- Подробная информация о подключении к устройствам и проецировании изображений представлена в **Руководство по быстрой установке**.
- Формат изображения не изменяется, если с подключенного устройства не проецируются изображения.
- Кроме того, формат изображения можно выбрать в разделе **Соотношен. сторон** в меню **Сигнал**.
- **Руководство по эксплуатации** проектора – меню проектора

4 Нажмите \кнопку [Menu] на проекторе.

Использование пульта дистанционного управления



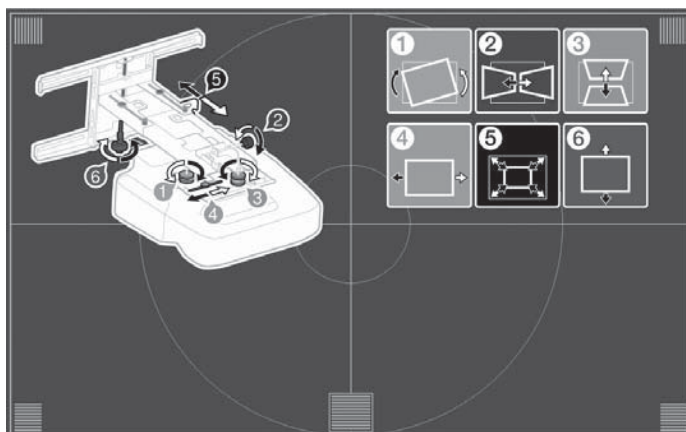
Использование панели управления




5 Выберите **Руковод. по устан.** в меню **Настройки**

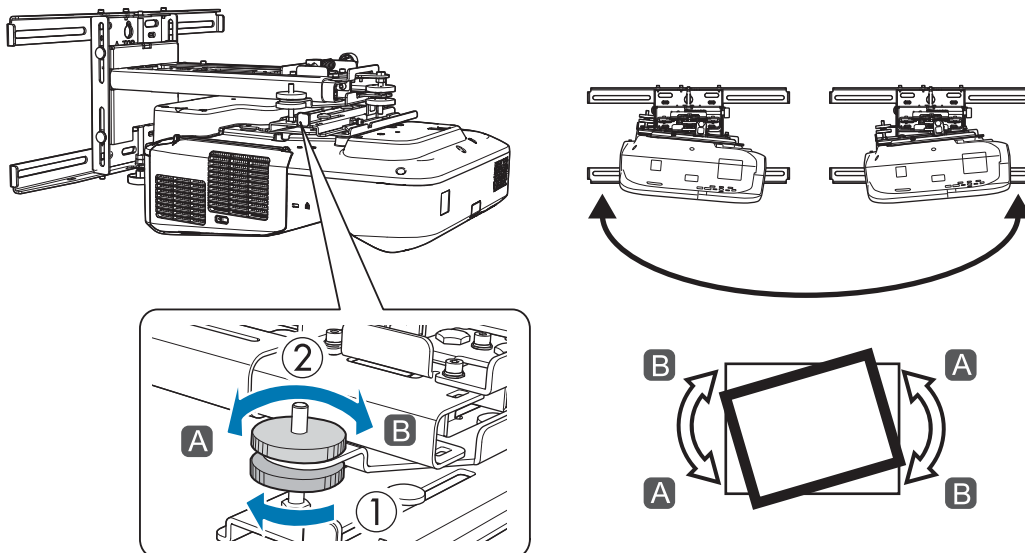
Когда отображается экран выбора формата изображения, выберите **16:10** или **4:3**, в зависимости от проецируемого изображения.

Отображается экран руководства.



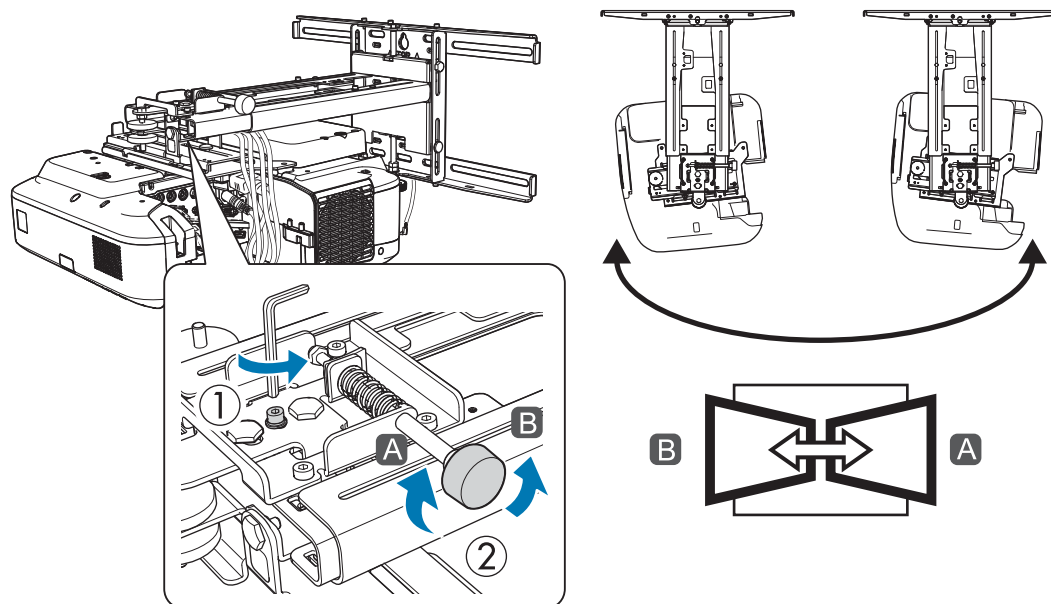
6 Отрегулируйте наклон в поперечном направлении верхним регулировочным лимбом, ослабив нижний регулировочный лимб.

 При необходимости повторите шаги 6 - 11.



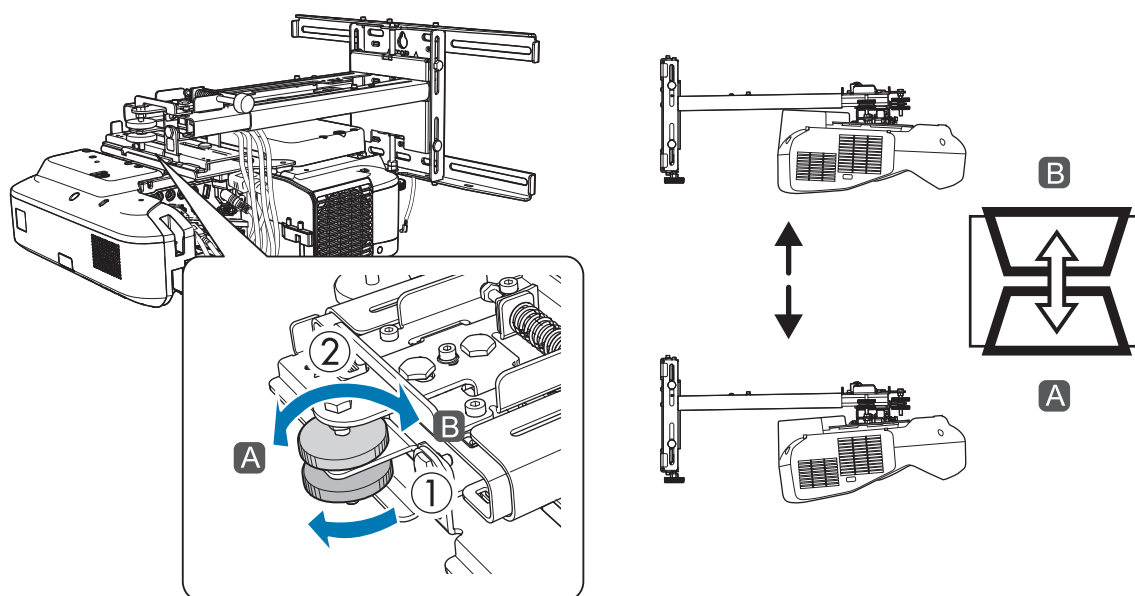
После завершения регулировки затяните нижний регулировочный лимб.

- 7** Ослабьте винт М4 (1 шт.) шестигранным торцевым ключом, а затем отрегулируйте вращение в поперечном направлении регулировочным лимбом



После завершения регулировки затяните ослабленные винты М4.

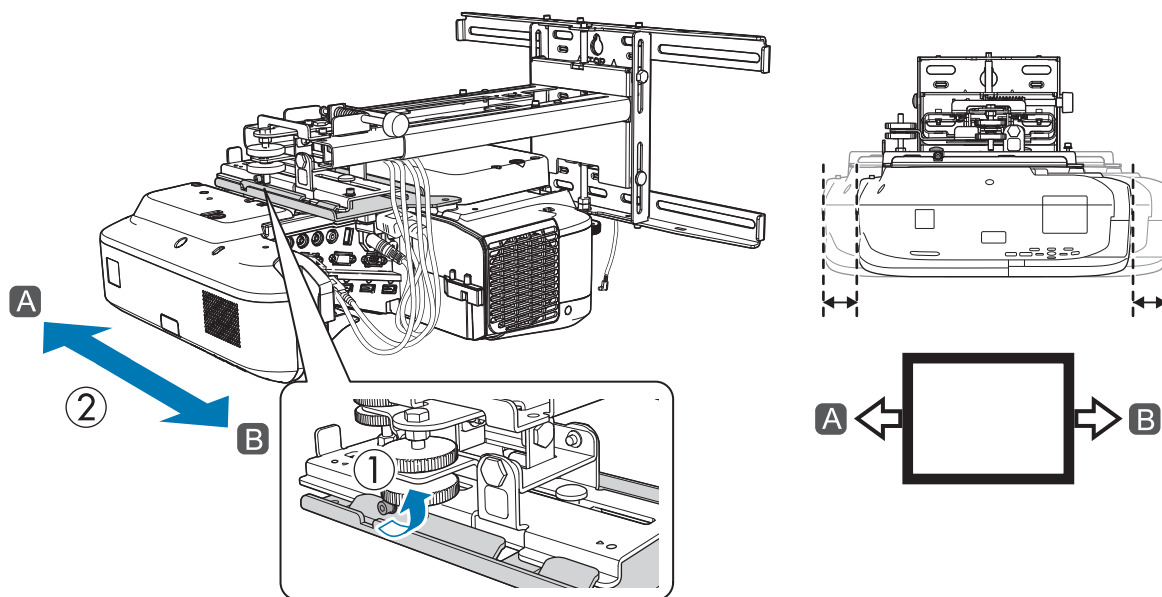
- 8** Отрегулируйте наклон в продольном направлении верхним регулировочным лимбом, ослабив нижний регулировочный лимб.



После завершения регулировки затяните нижний регулировочный лимб.

9

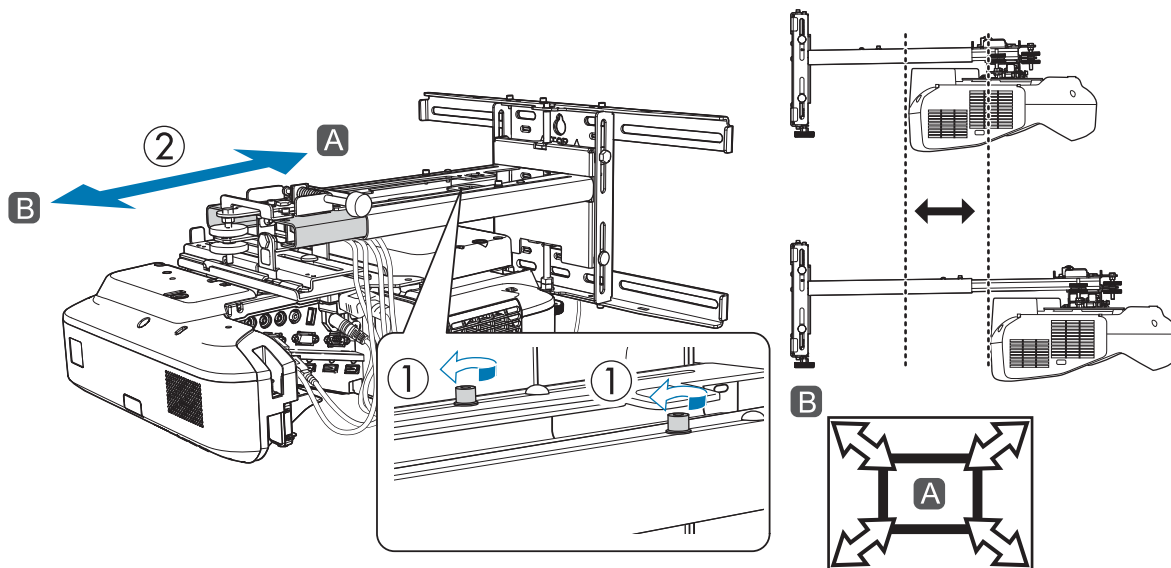
Ослабьте болт М4 шестигранным торцевым ключом, а затем отрегулируйте положение в горизонтальном направлении



После завершения регулировки затяните ослабленный болт М4.

10

Ослабьте болты М4 (2 шт.) шестигранным торцевым ключом, а затем отрегулируйте положение смещения вперед/назад



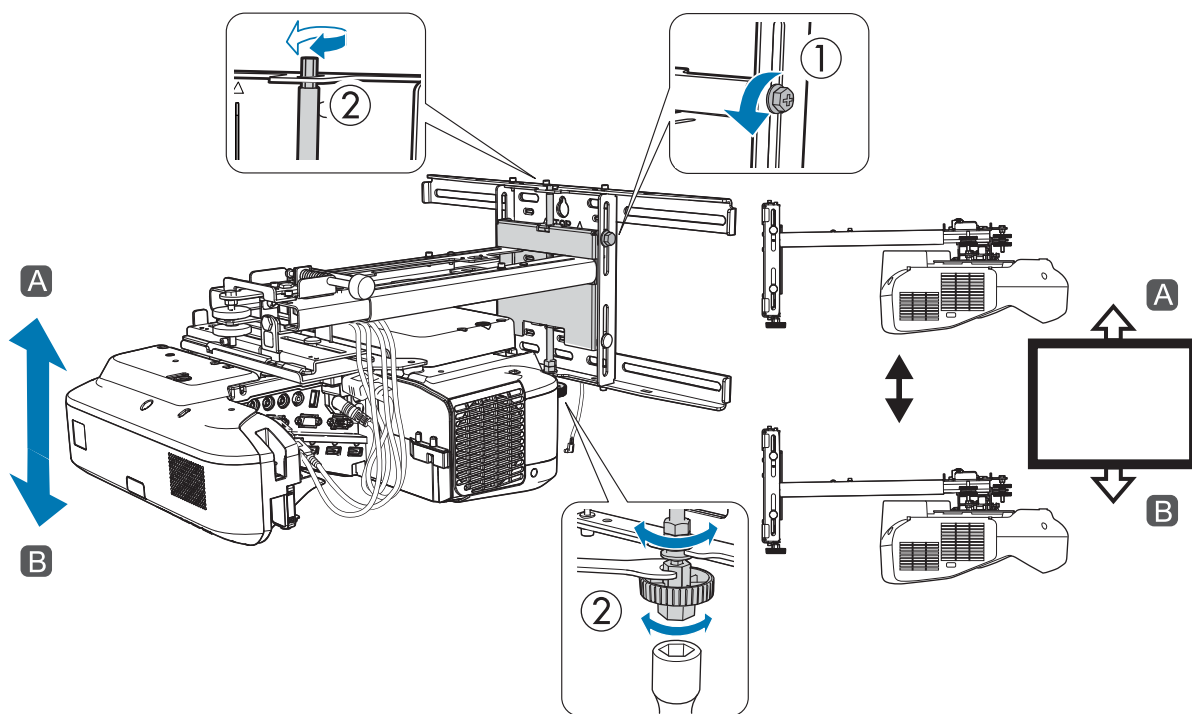
После завершения регулировки затяните ослабленные болты М4.

11

Ослабьте болт М6 (1 шт.) двусторонним гаечным ключом, а затем отрегулируйте положение в вертикальной плоскости

Отрегулируйте положение в вертикальной плоскости шестигранной осью в верхней или нижней части.

- При затягивании шестигранной оси в верхней части панель для монтажа поднимается, при ослаблении – опускается.
- При затягивании болта М8 в нижней части панель для монтажа опускается, при ослаблении – поднимается. (Можно использовать 17-миллиметровый торцевой ключ.)



После завершения регулировки затяните ослабленный болт М6.

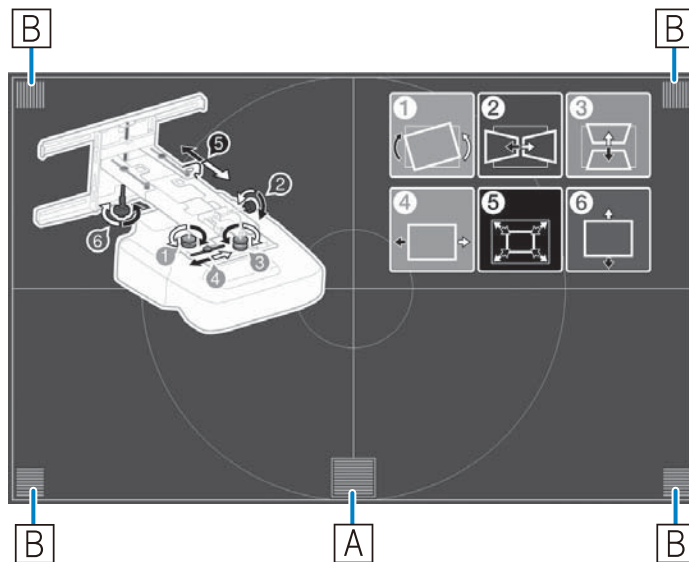
12

Убедитесь в том, что все болты, ослабленные в шагах 6 - 11, надежно затянуты

 **Опасно**

Прочно затяните все болты и винты. В противном случае устройство может упасть и стать причиной травмы или повреждения оборудования.

- 13** Отрегулируйте фокусное расстояние, как показано на следующем рисунке ([A])
 Откройте крышку воздушного фильтра и отрегулируйте фокусное расстояние.
 После того, как в фокусе окажется ([A]), отметьте области ([B]). Если любая из областей ([B]) расфокусирована, отрегулируйте фокусное расстояние, чтобы все области ([B]) стали однородными.

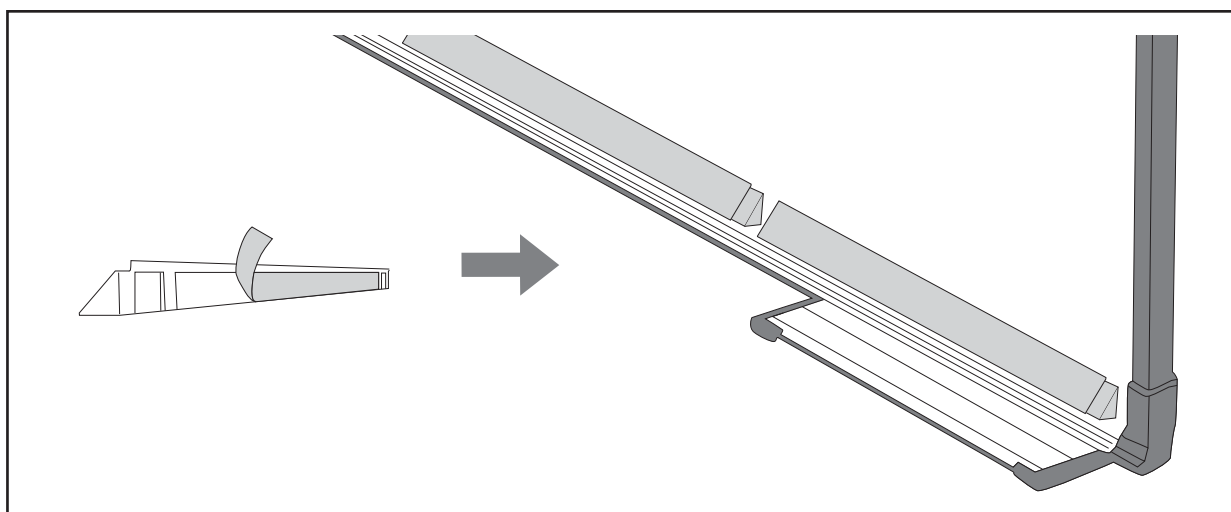


После завершения регулировки закройте крышку воздушного фильтра.

- 14** Нажмите на кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления или на панели управления, чтобы убрать экран руководства

■ Наклеивание инфракрасных отражателей (только для EB-695Wi/EB-680Wi)

Если при установке сенсорного блока имеются источники помех внизу белой доски, такие как рамка или лотки, сенсорные операции могут выполняться некорректно. При наличии источников помех наклейте инфракрасные отражатели вдоль нижнего края белой доски до регулировки положения проектора.

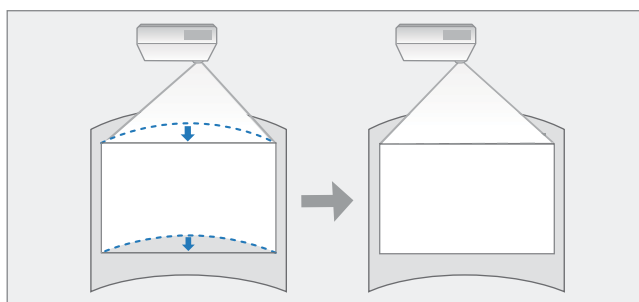




- Не снимайте инфракрасный отражатель после его закрепления на месте. Это приводит к ухудшению клейкости ленты.
- Не закрывайте инфракрасные отражатели лентой и другими предметами. Они нарушают работу инфракрасных отражателей.

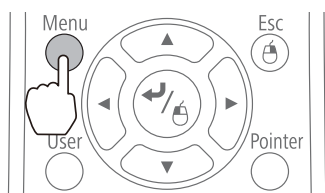
■ Коррекция дуги

При проецировании на изогнутый экран используйте меню Коррекция дуги для коррекции искажения проецируемого изображения.

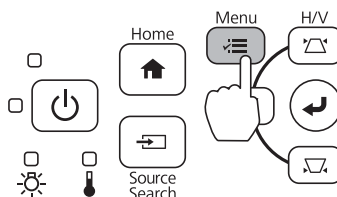


1 Включите проектор и нажмите кнопку [Menu]

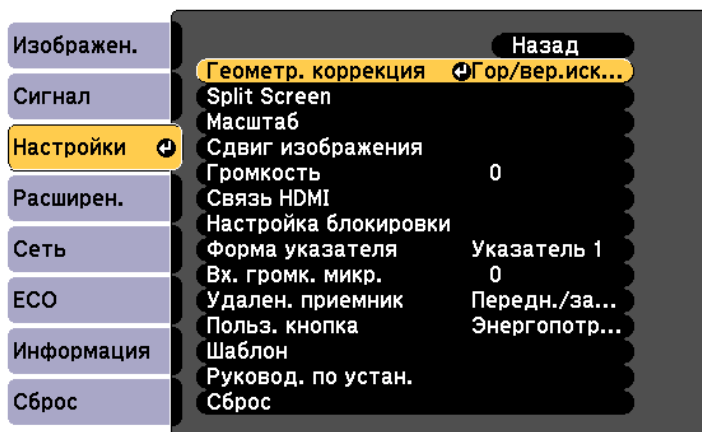
Использование пульта дистанционного управления



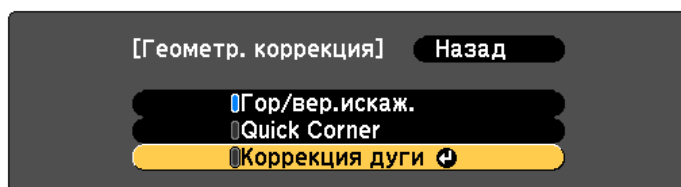
Использование панели управления



2 Выберите **Геометр. коррекция** в меню **Настройки**

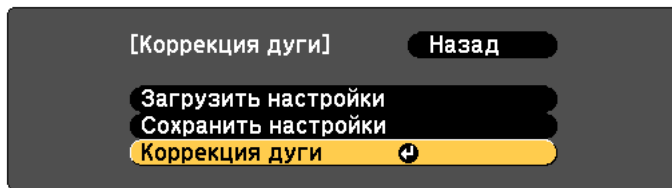


3 Выберите **Коррекция дуги**



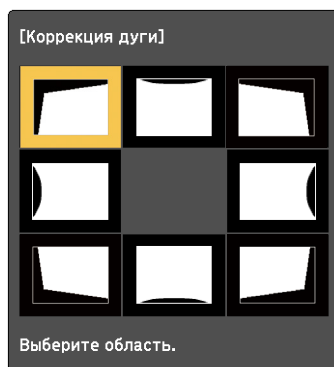
4

Выберите **Коррекция дуги**



5

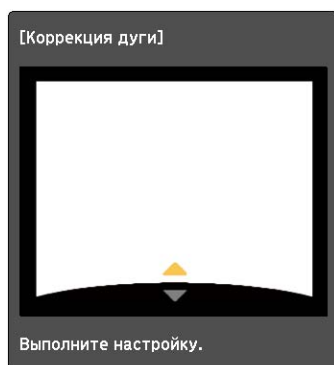
Выберите сторону, которую вы хотите исправить



6

Исправьте выбранную сторону

Если при регулировке появляется сообщение "**Дальнейшее смещение невозможно.**", вы не сможете больше изменять форму в направлении, обозначенном серым треугольником.



7

При необходимости повторите шаги 5–6 для коррекции оставшихся сторон

Калибровка пера

Перед началом калибровки интерактивного пера убедитесь в том, что положение проектора было отрегулировано.

☛ "Регулировка положения проектора" [стр.45](#)

Калибровка пера выполняется двумя способами; **Автокалибровка** и **Ручная калибровка**. Выполняя калибровку в первый раз после установки проектора, выполните **Ручная калибровка** для максимальной эффективности.

Информация о способе **Автокалибровка** представлена в *Руководство по эксплуатации* проектора (на компакт-диске с документацией).

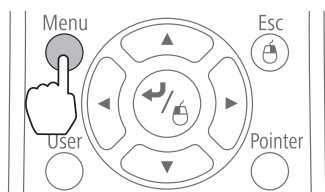


Если вы используете интерактивную функцию с двумя параллельно установленными проекторами, выполните настройки интерактивной мультипроекции до регулировки пера.

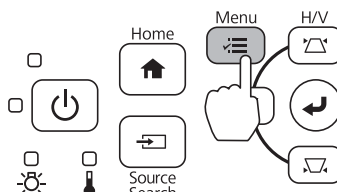
☞ "Если вы используете интерактивную функцию с двумя параллельно установленными проекторами" [стр.97](#)

1 Включите проектор и нажмите кнопку [Menu]

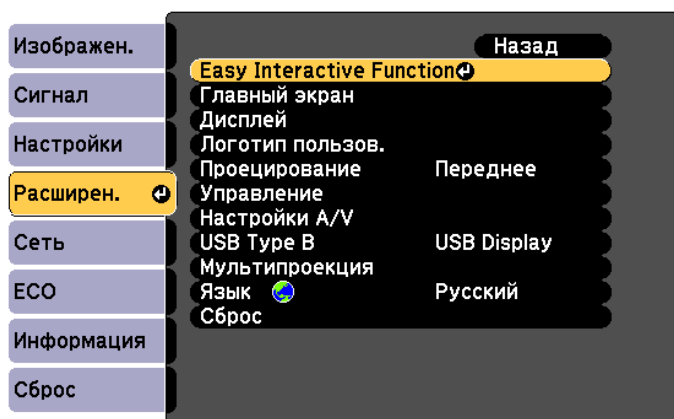
Использование пульта дистанционного управления



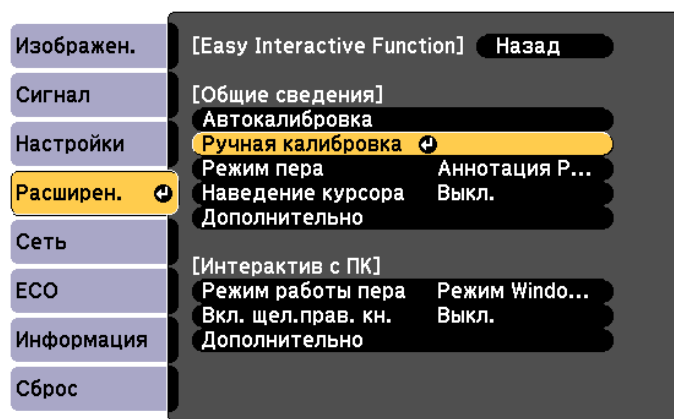
Использование панели управления



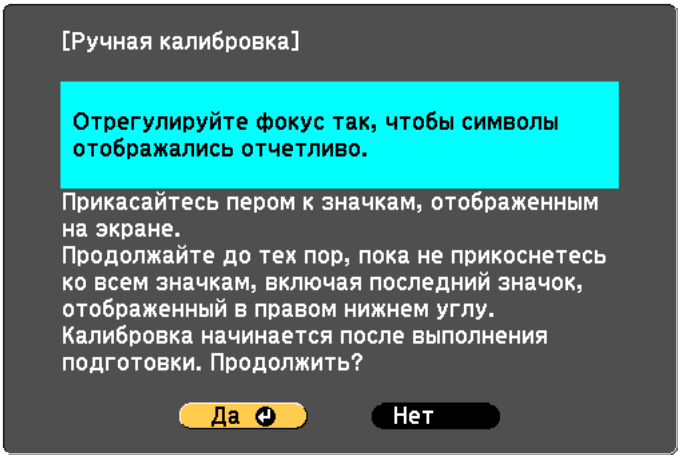
2 Выберите **Easy Interactive Function** в меню **Расширен.**



3 Выберите **Ручная калибровка**

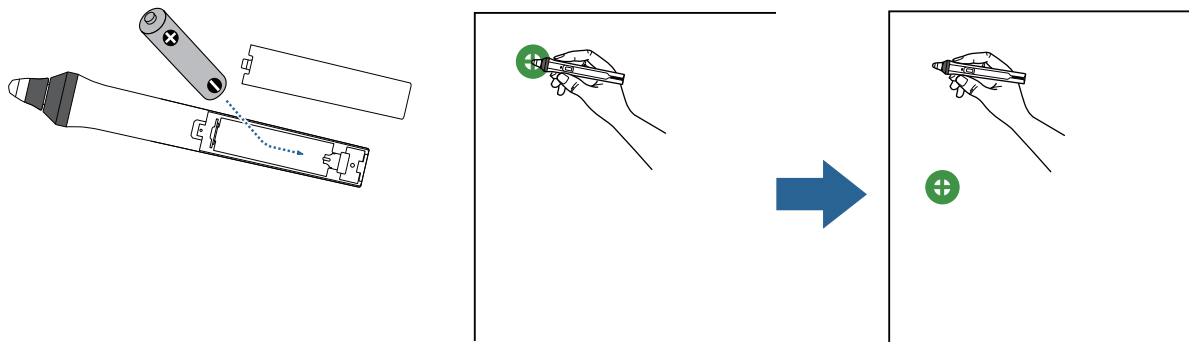



4 Проверьте правильность установки фокусного расстояния экрана и выберите **Да**

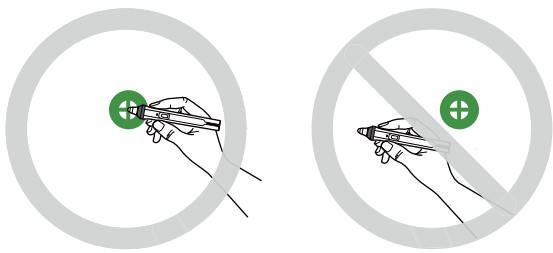


В верхнем левом углу проецируемого изображения отображается зеленая точка.

5 Коснитесь центра точки кончиком интерактивного пера
Точка исчезает и перемещается в следующее положение.



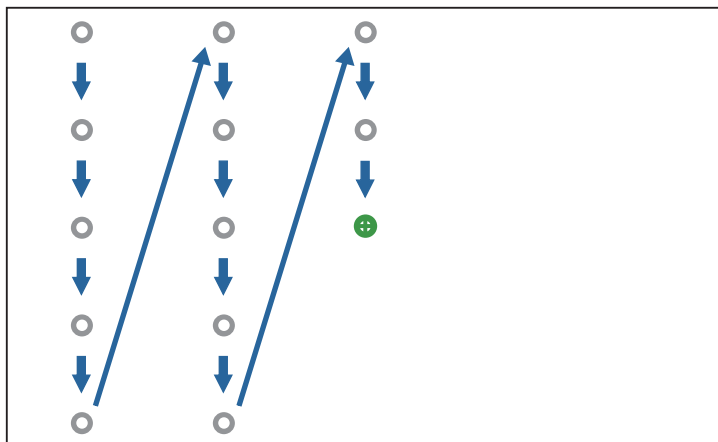
 Прикасайтесь точно к центру точки. В противном случае, расположение будет установлено неверно.



6

Повторите шаг 5 до тех пор, пока не исчезнут все точки

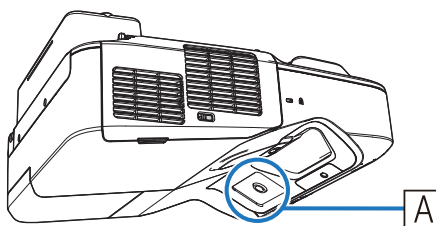
Точка сначала появляется в верхнем левом углу, а затем перемещается по направлению к нижнему правому углу.



Калибровка завершается после того, как исчезнут все точки.



- Проверьте, чтобы между интерактивным пером и кнопкой Приемник интерактивного пера не было источников помех (A).

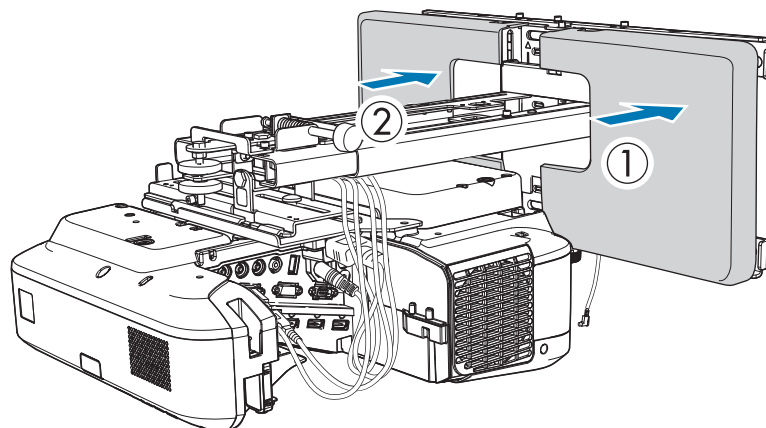


- В случае ошибочного прикосновения нажмите на кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления, чтобы вернуться к предыдущей точке.
- Для отмены калибровки удерживайте кнопку [Esc] в течение двух секунд.

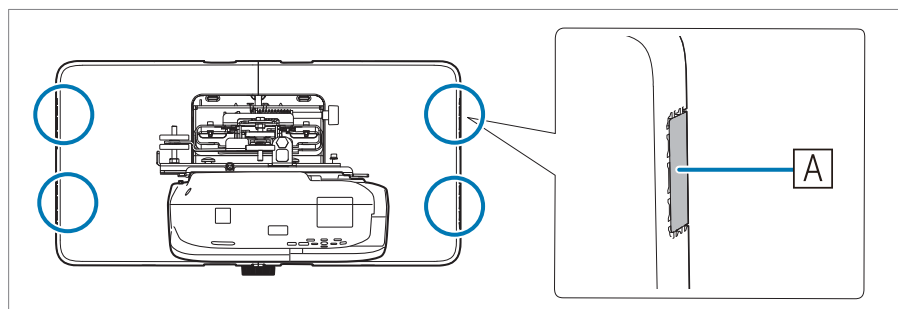
Установка крышек

1 Установите кожух настенной пластины

Сначала установите правый кожух.



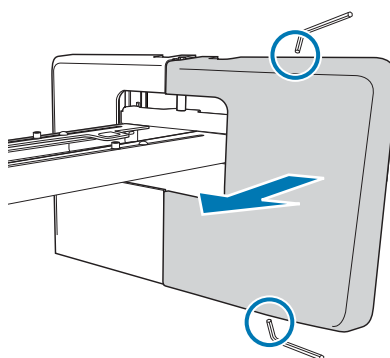
- В зависимости от конфигурации кабеля, могут потребоваться вырезы (A) в кожухе пластины для прокладки кабелей. Выполняйте зачистку краев в местах среза.



При прокладке кабелей через прорезанные отверстия следите за тем, чтобы не повредить их.

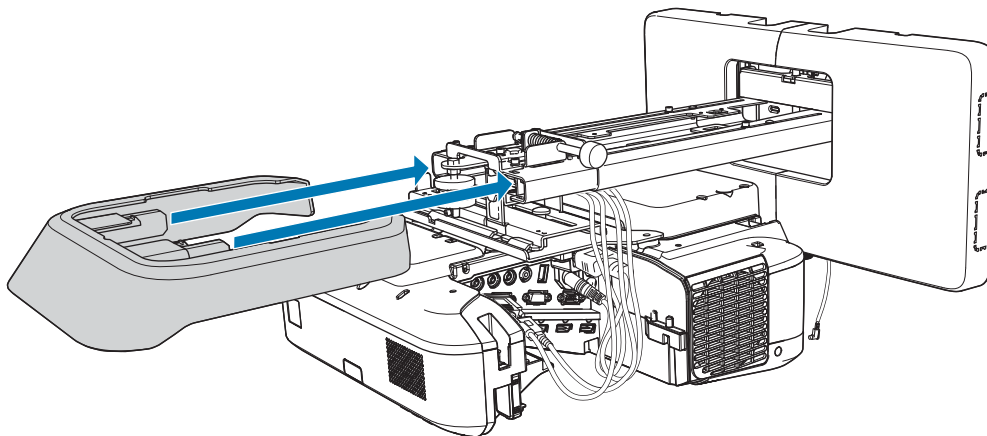
Осторожно пользуйтесь резакom.

- Чтобы снять кожух настенной пластины, нажмите на выступы сверху и снизу на задней стороне кожуха ключом-шестигранником и потяните вперед.

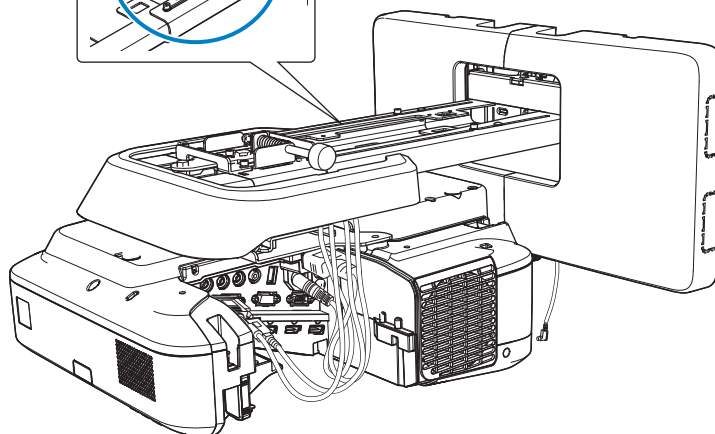
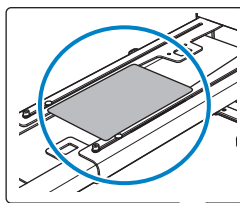


2

Прикрепите торцевую крышку к панели для монтажа

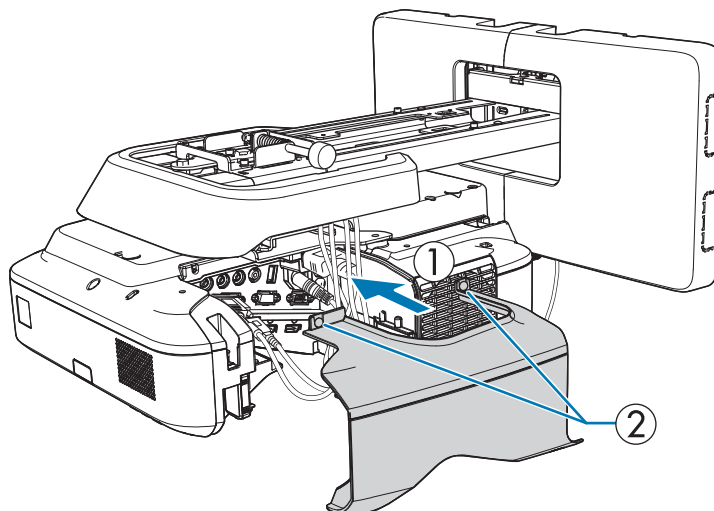


Чтобы скрыть канавку на рычаге, приклейте поставляемую в комплекте защитную наклейку.



3

Установите крышку отсека кабелей на проектор и закрепите ее винтами (2 шт.)



 Предостережение




Снимать и устанавливать проектор, включая снятие для технического обслуживания и ремонта, должны только специалисты. Указания по техническому обслуживанию и ремонту приведены в *Руководство по эксплуатации* проектора.

 Опасно



- Не ослабляйте болты и гайки после установки. Периодически проверяйте затяжку винтов. При обнаружении ослабевших винтов прочно их затяните. В противном случае устройство может упасть и стать причиной травмы или повреждения оборудования.
- Запрещается висеть на данном устройстве или вешать на него тяжелые предметы. Падение данного устройства может привести к смерти или травме.

Установка сенсорного блока (только для EB-695Wi/EB-680Wi)

Перед установкой сенсорного блока проверьте выполнение следующих действий.

- Установка проектора ( [стр.31](#))
- Регулировка положения проектора ( [стр.45](#))
- Калибровка интерактивного пера ( [стр.53](#))

Процедура может быть различной в зависимости от места установки сенсорного блока.

- Установка сенсорного блока вне белой доски (используя кронштейн сенсорного блока) ( [стр.60](#))
- Установка сенсорного блока на белой доске (без кронштейна сенсорного блока) ( [стр.85](#))

Установка сенсорного блока вне белой доски (используя кронштейн сенсорного блока)

Процедура установки

Установите сенсорный блок вне белой доски, используя кронштейн сенсорного блока, и подключите его к проектору.

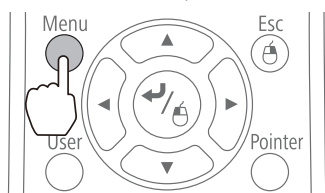
Проследите, чтобы экран располагался параллельно поверхности, на которую установлен сенсорный блок.

Предостережение

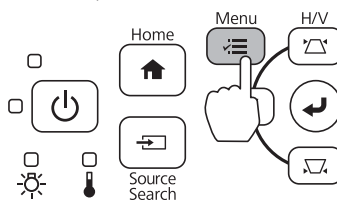
Разрешается подключать сенсорный блок только к устройству EB-695Wi/EB-680Wi. Запрещается подключать его к другим проекторам или устройствам.

1 Включите проектор и нажмите кнопку [Menu]

Использование пульта дистанционного управления



Использование панели управления



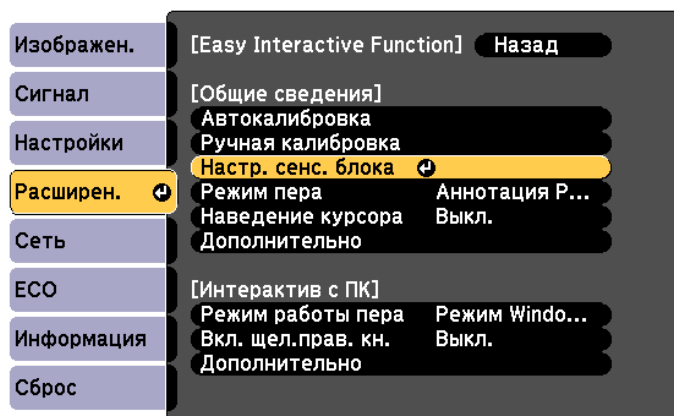
2

Выберите **Easy Interactive Function** в меню **Расширен.**



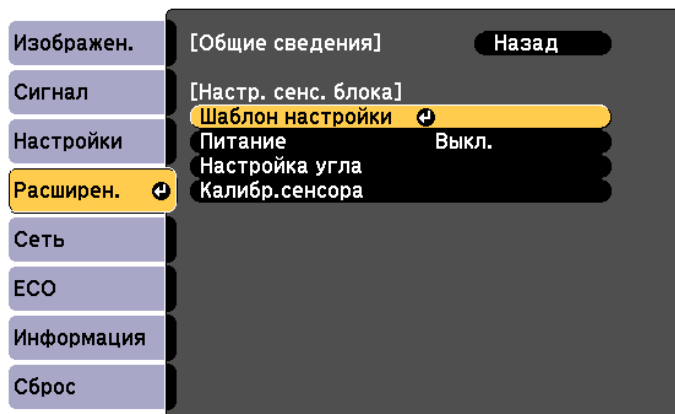
3

Выберите **Настр. сенс. блока**



4

Выберите **Шаблон настройки**

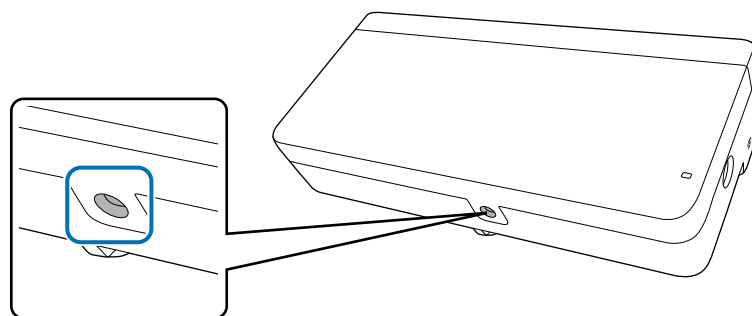


На проецируемом изображении отображается шаблон настройки.



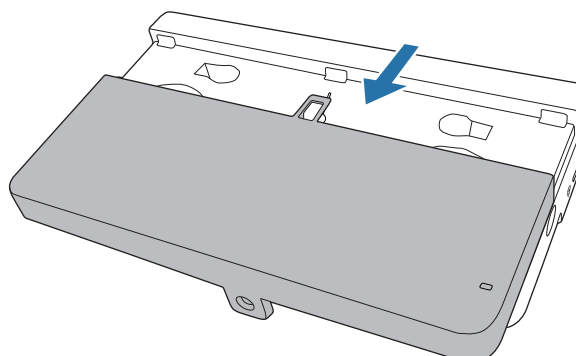
5

Ослабьте винты в нижней части защитного стекла лимба, используя приобретаемую отдельно крестовую отвертку №2



6

Сдвиньте защитное стекло лимба вниз и снимите его

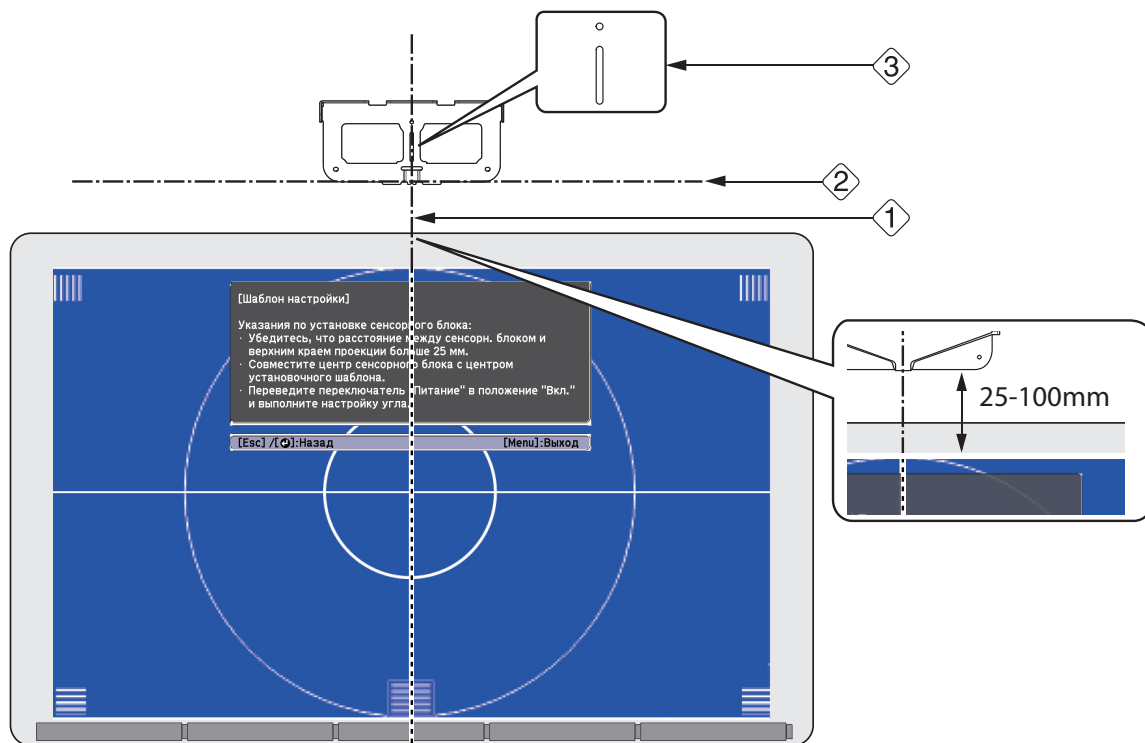


7 Определите положение установки кронштейна сенсорного блока

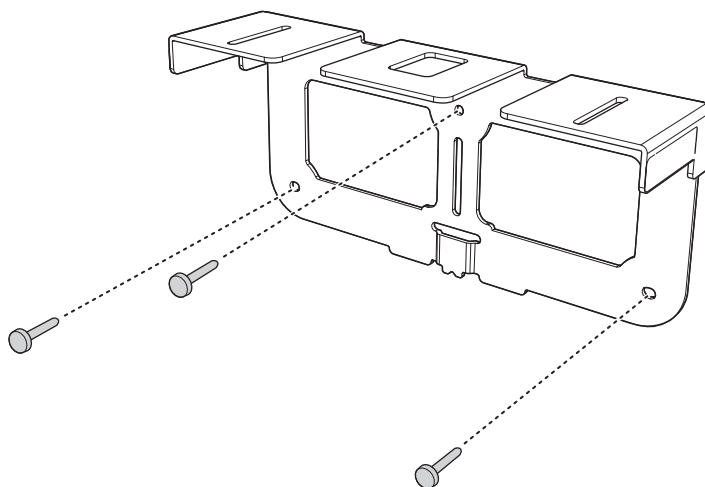
Для облегчения установки рекомендуется отметить следующие положения (места резьбовых отверстий).

- (1): Осевая линия шаблона настройки. Выровняйте по осевой линии установочной панели
- (3).
- (2): от 25 до 100 мм от верхнего края проецируемого изображения (белая линия). Выровняйте по нижней линии установочной панели.

[Единицы измерения: мм]

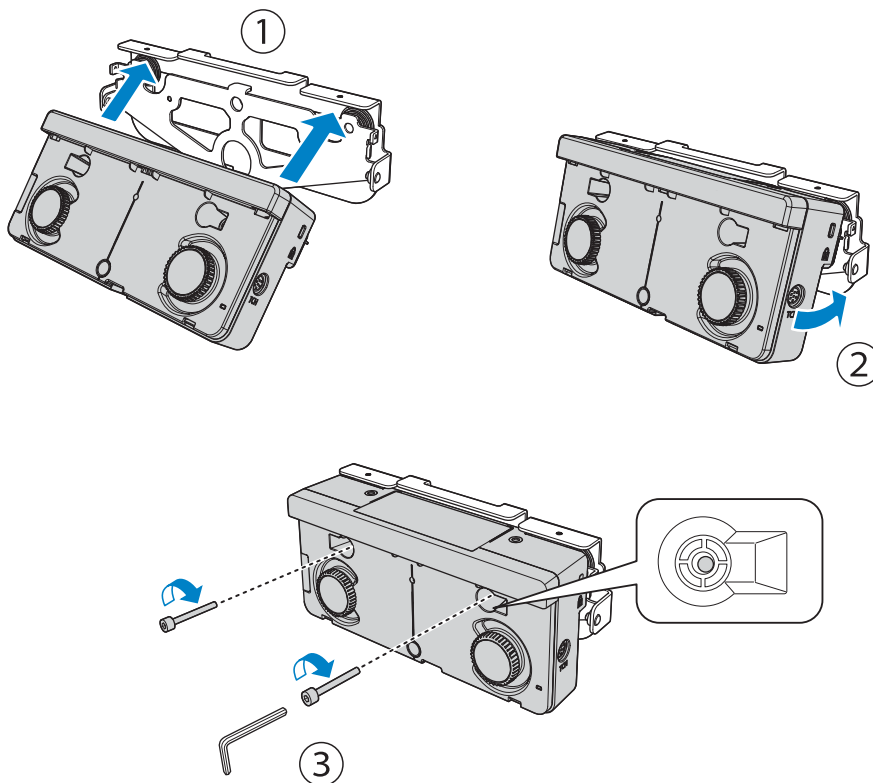


8 Для крепления установочной панели вам понадобятся имеющиеся в продаже саморезы по дереву М4 диаметром 4 мм или три анкера М4.



9 Прикрепите защитную панель к задней стенке сенсорного блока двумя болтами M4 x 25 мм из комплекта поставки

Отрегулируйте положение так, чтобы два резьбовых отверстия сенсорного блока совпадали с двумя резьбовыми отверстиями на защитной панели. Затяните болты на защитной панели поставляемым в комплекте ключом-шестигранником.

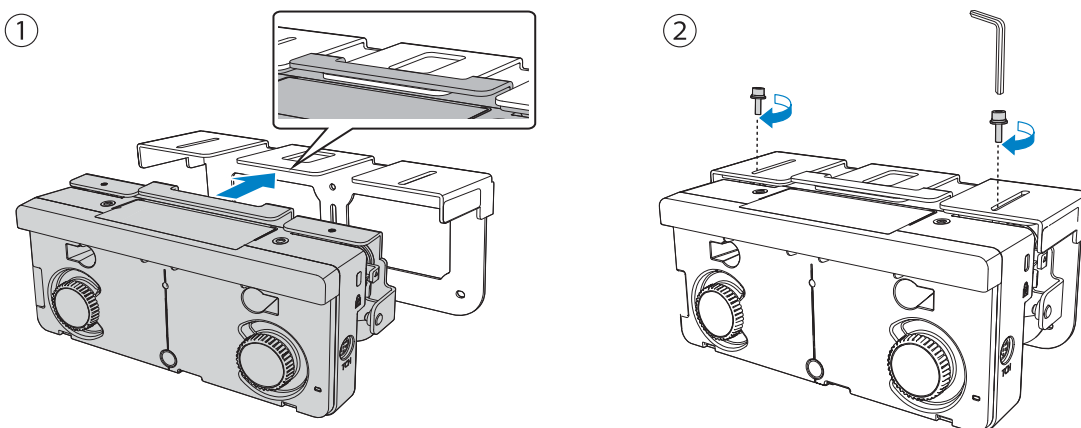


⚠ Предостережение

В задней части корпуса сенсорного блока находится мощный магнит. Избегайте защемления руки между сенсорным блоком и защитной панелью.

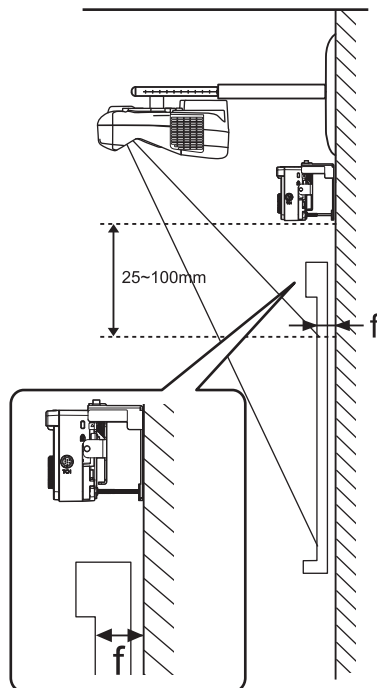
10 Для крепления защитной панели к установочной панели используйте болты M4 x 12 мм (2 шт.) из комплекта поставки

Затяните болты на защитной панели поставляемым в комплекте ключом-шестигранником.



11

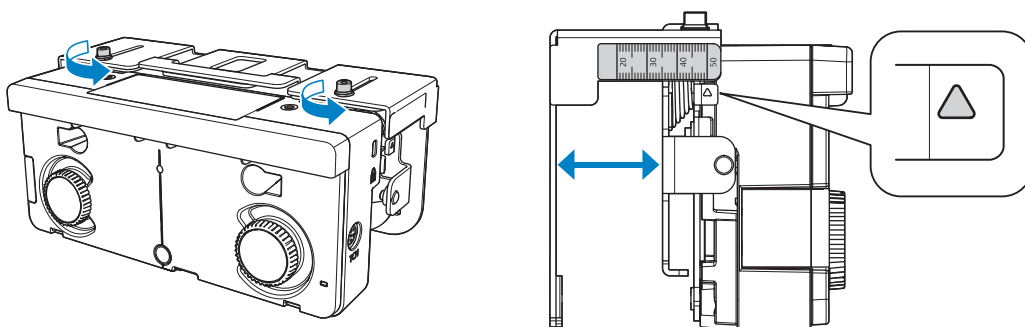
Измерьте расстояние между стеной и поверхностью экрана (f)



12

Отрегулируйте высоту левой и правой стороны в соответствии со значением (f), полученным в шаге 11

Ослабьте два винта и подвигайте сенсорный блок, чтобы отрегулировать левую и правую стороны так, чтобы стрелка совпала со значением на шкале, равным (f). По завершении выравнивания затяните два винта.

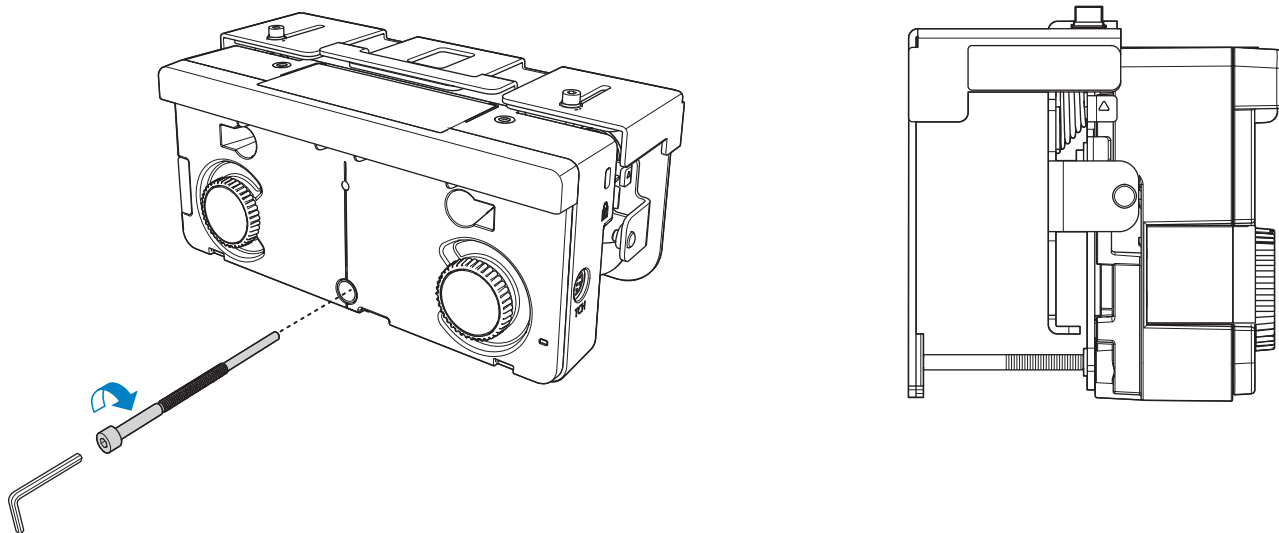


13 Закрепите сенсорный блок и установочную панель болтом с головкой с углублением под шестигранный торцевой ключ

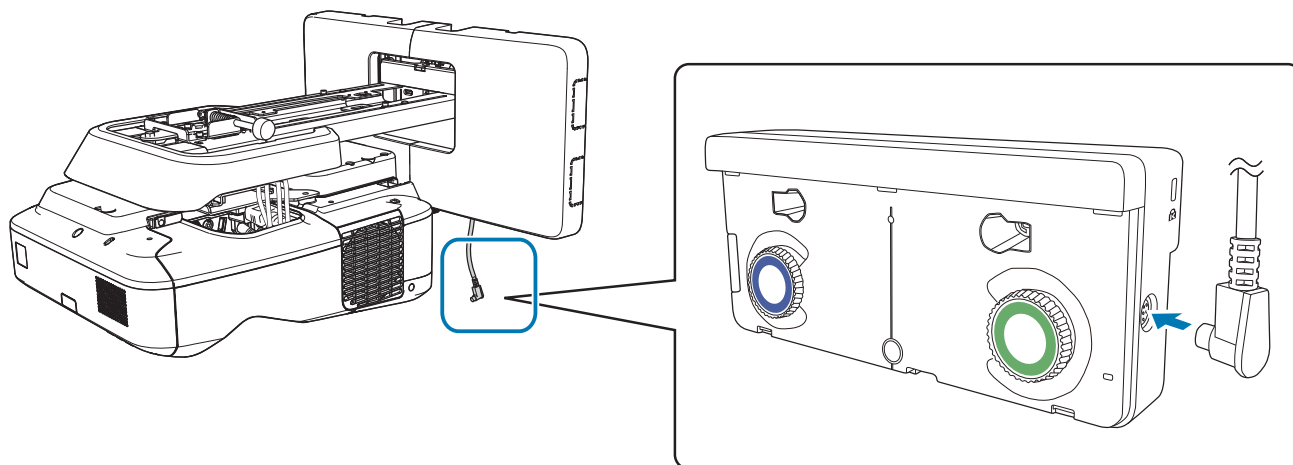
Размер используемого болта зависит от расстояния между стеной и поверхностью экрана (f), измеренного в шаге 11. Затяните болт на установочной панели поставляемым в комплекте ключом-шестигранником.

Если (f) = от 20 до 35 мм: болт М4 х 55 мм

Если (f) = от 35 до 50 мм: болт М4 х 70 мм

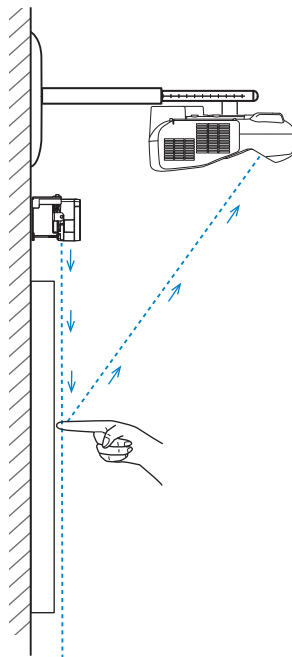


14 Присоедините кабель для подключения сенсорного блока, который подключен к проектору, к порту ТСН на сенсорном блоке

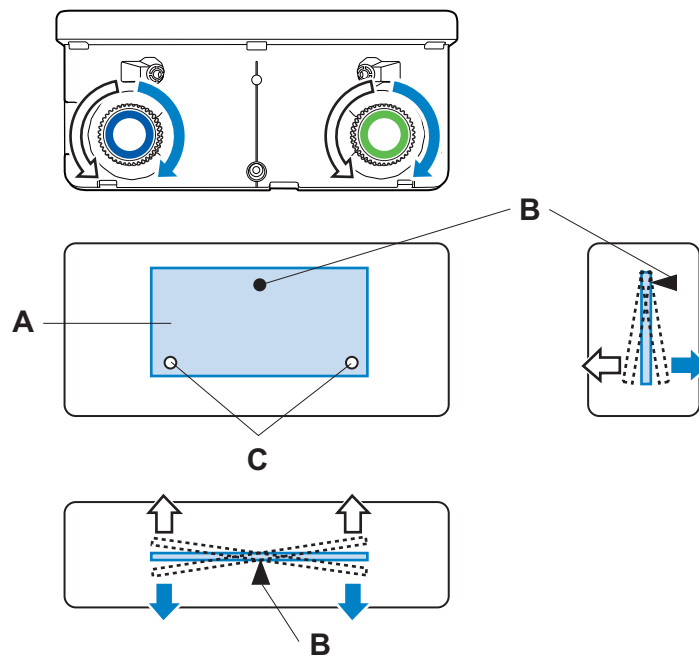


■ Настройка угла

Сенсорный блок излучает инфракрасные лазерные лучи в форме занавеса. Инфракрасный лазерный луч отражается от вашего пальца при его касании белой доски, определяя тем самым положение пальца, что дает возможность инфракрасной камере проектора определить отражаемое положение.



Настройте угол лазерного луча, исходящего из сенсорного блока, чтобы проектор правильно распознавал положение вашего пальца.



- A: Блок излучения инфракрасных лазерных лучей
- B: Шарнир
- C: Точка движения по вертикали

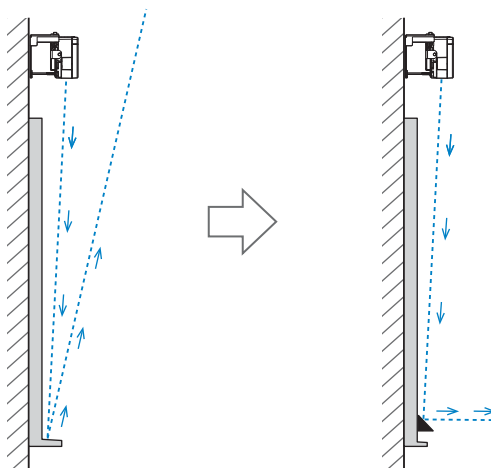
Если луч лазера не параллелен экрану, проектор не будет правильно распознавать сенсорные операции или положение вашего пальца.

Когда лазер не параллелен экрану

	
<ul style="list-style-type: none"> • Положение вашего пальца может не распознаваться, даже если вы касаетесь проецируемого изображения. • Даже если вы не касаетесь проецируемого изображения, сенсорные операции могут распознаваться неправильно, что может привести к непреднамеренным действиям. 	<ul style="list-style-type: none"> • Действительное положение пальца может не совпадать с положением, распознанным проектором, что может привести к непреднамеренным действиям. • Проектор входит в состояние, когда касание все еще распознается, а нажатие – нет.

При наличии источников помех внизу белой доски, таких как рамка или лотки, лазер будет отражаться от них и положение пальца не будет распознаваться правильно. Наклейте инфракрасные отражатели на рамку и лотки, чтобы они не отражали лазер.

☛ "Наклеивание инфракрасных отражателей (только для EB-695Wi/EB-680Wi)" [стр.51](#)

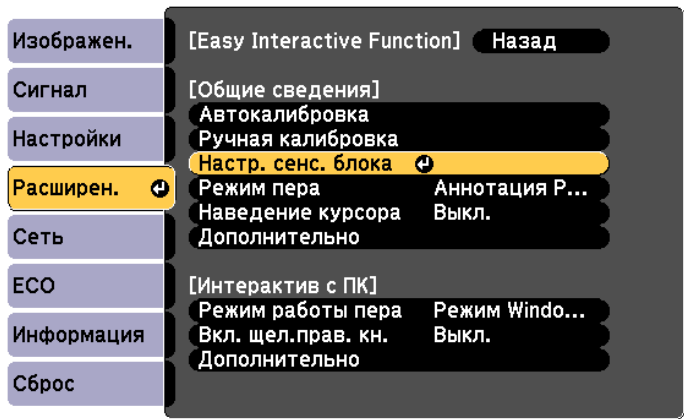


- Если вы хотите использовать интерактивную функцию с двумя параллельно установленными проекторами, выполните настройки интерактивной мультимедийной проекции заранее.
 - ☛ "Если вы используете интерактивную функцию с двумя параллельно установленными проекторами" [стр.97](#)
- Перед настройкой угла выполните калибровку интерактивного пера.
 - ☛ "Калибровка пера" [стр.53](#)

1 Выберите пункт **Easy Interactive Function** в меню проектора **Расширен.**

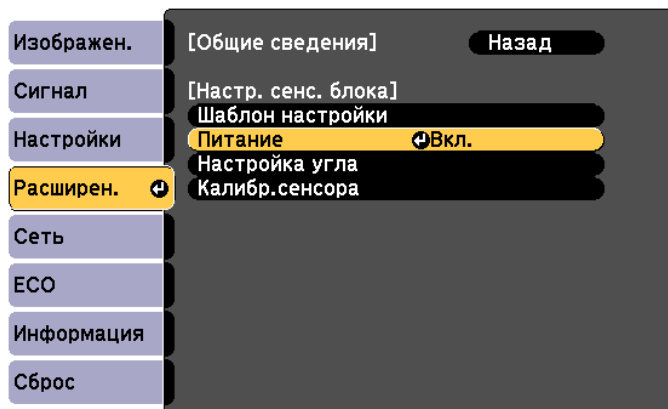


2 Выберите **Настр. сенс. блока**

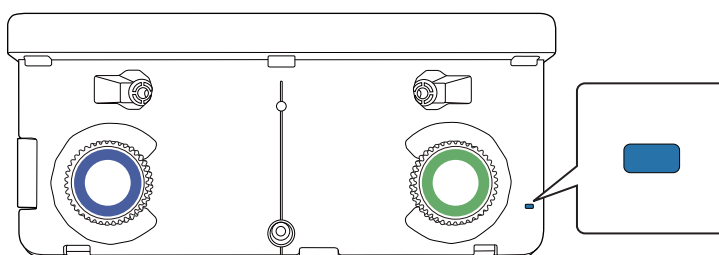


3

Установите для параметра **Питание** значение **Вкл.**



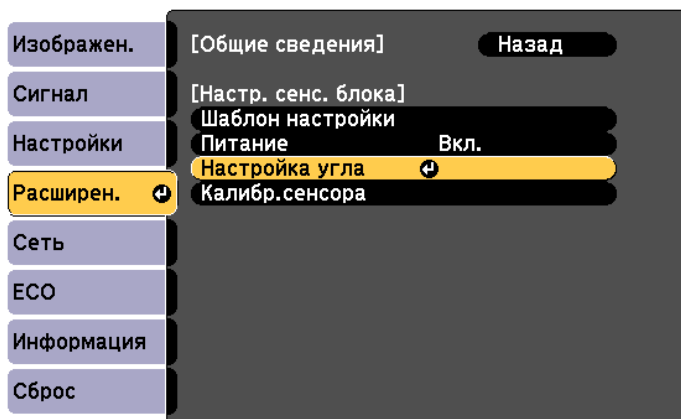
Включается питание сенсорного блока и загорается синий индикатор.



Если для параметра **Питание** выбрано значение **Вкл.**, в следующий раз при включении проектора автоматически включается сенсорный блок.

4

Выберите пункт **Настройка угла**

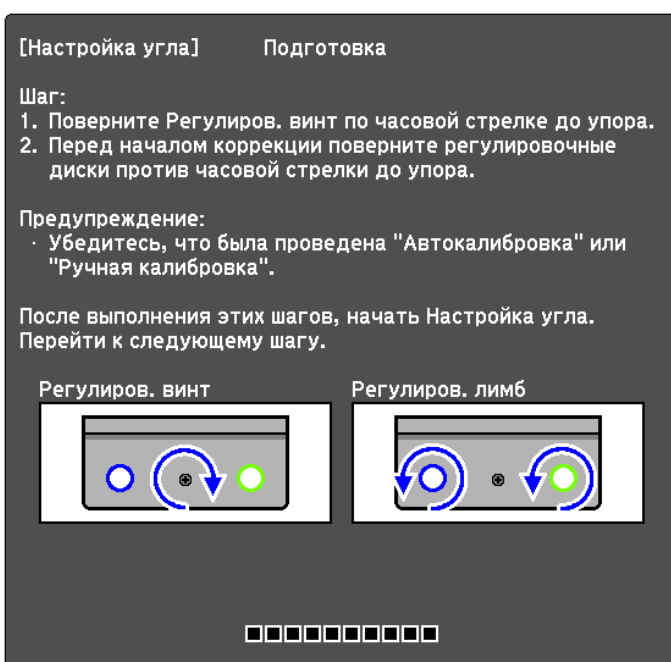


5

Выберите **Установка Сенс. блока на кронштейне**

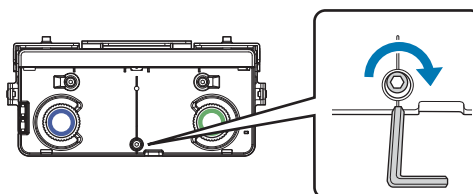


Отображается следующий экран.

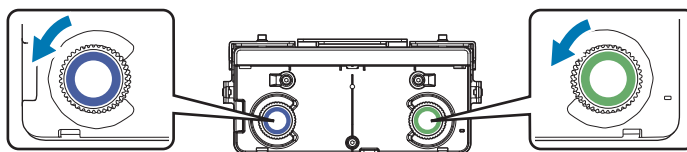


6

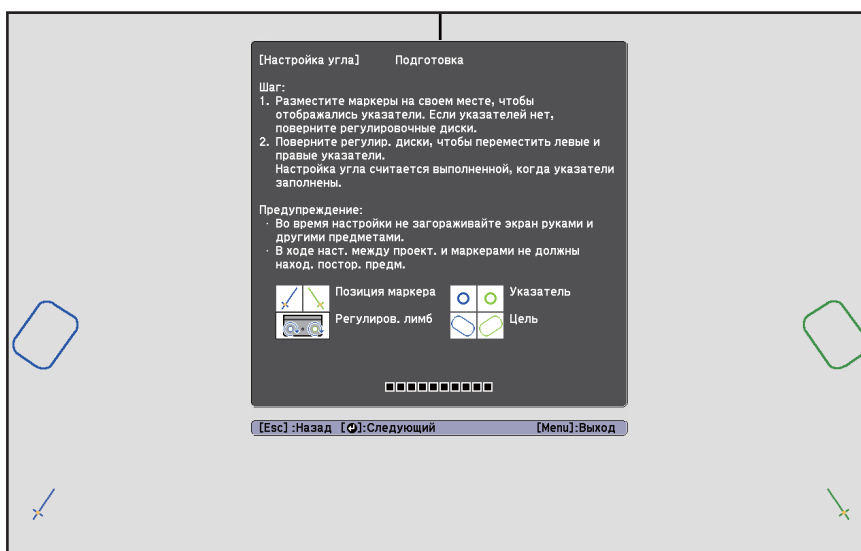
Поверните регулировочный винт сенсорного блока на один полный оборот по часовой стрелке ключом-шестигранником, поставляемым в комплекте с панелью для монтажа









- 7 Поверните регулировочный лимб на сенсорном блоке против часовой стрелки до щелчка

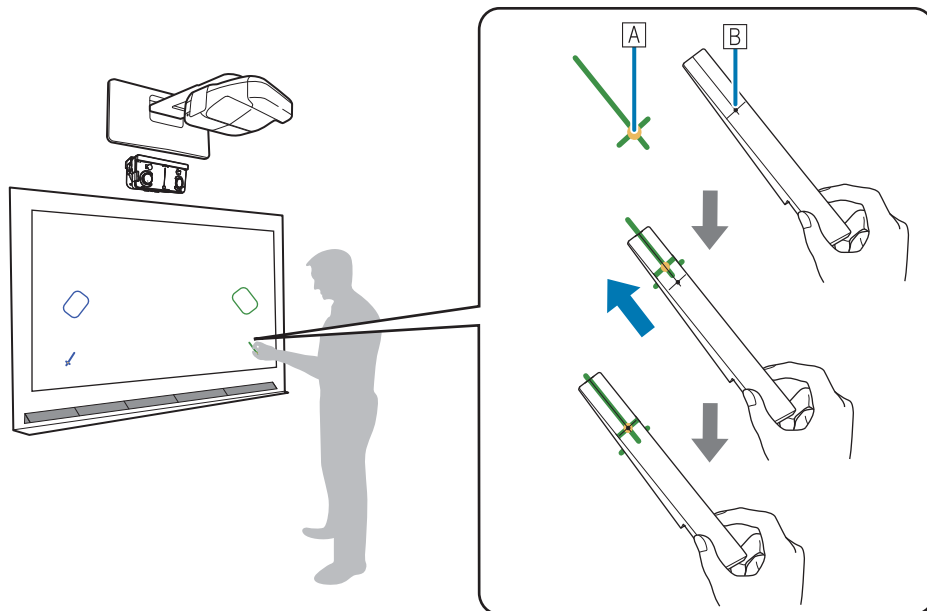


Услышав щелчок от регулировочного лимба, прекратите вращение и нажмите на кнопку [↩] на пульте дистанционного управления. Отображается следующий экран.

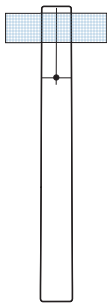



8 Установите два маркера из комплекта в места для маркеров () () на проекционном экране

Совместите положения так, чтобы крестики () для маркеров совпали с точками () для () ().



- Магнитные экраны: прижмите маркеры к экрану обратной стороной.
- Немагнитные экраны: прикрепите маркеры входящей в комплект лентой. Прикрепите ленту так, чтобы оба конца маркера плотно прилегали к экрану.

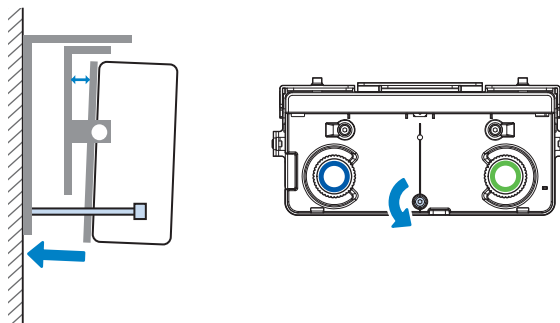
Правильно	Неправильно
	



Во время настройки угла не следует подносить к проецируемому изображению какие-либо предметы, кроме маркеров. Если на проецируемое изображение попадают другие предметы, настройка угла выполняется неправильно.

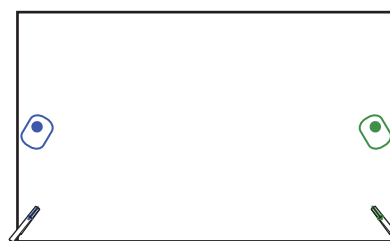
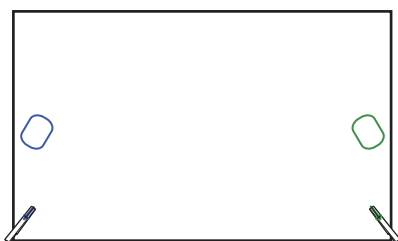
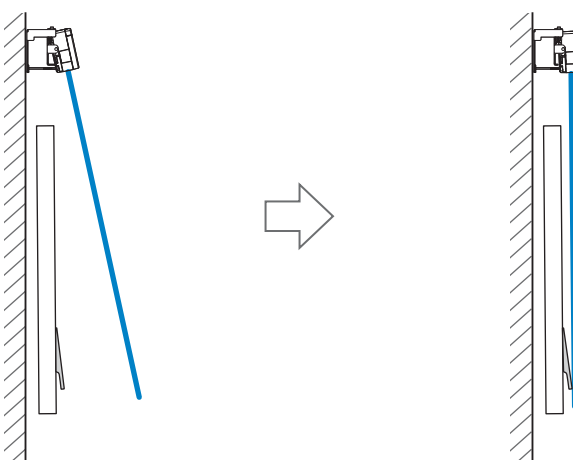
9 Поверните регулировочный винт на сенсорном блоке против часовой стрелки до появления указателей (●) (●)

Регулировка угла сенсорного блока с помощью регулировочного винта



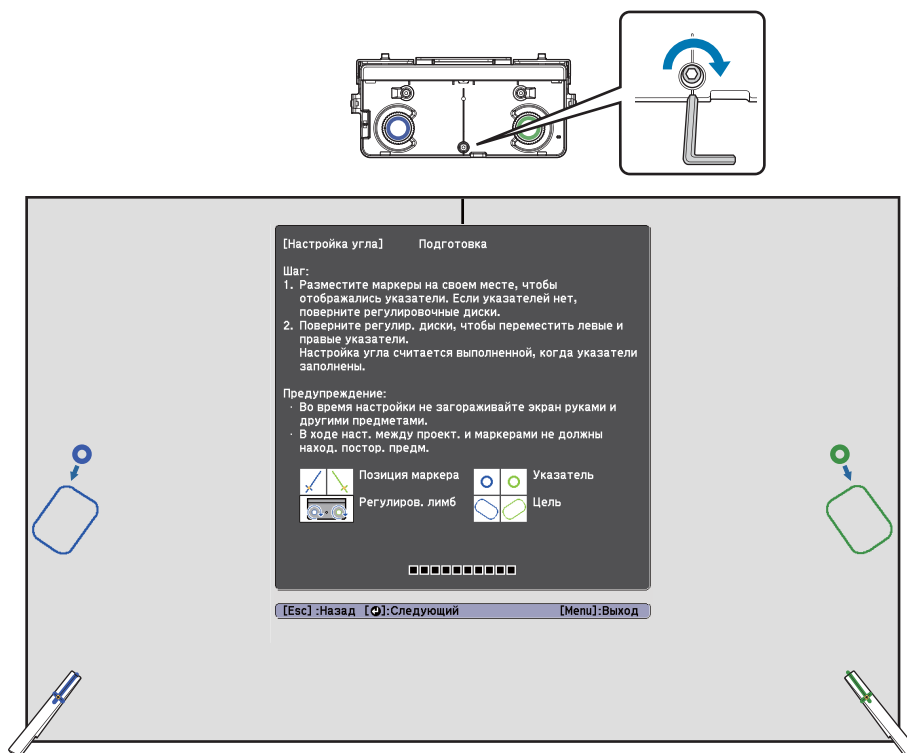
До регулировки



После регулировки





Когда указатели совпадают с правильным положением, они выделяются ярким цветом (●) (●).

Поверните регулировочный винт по часовой стрелке, чтобы указатель переместился вниз, насколько это требуется.

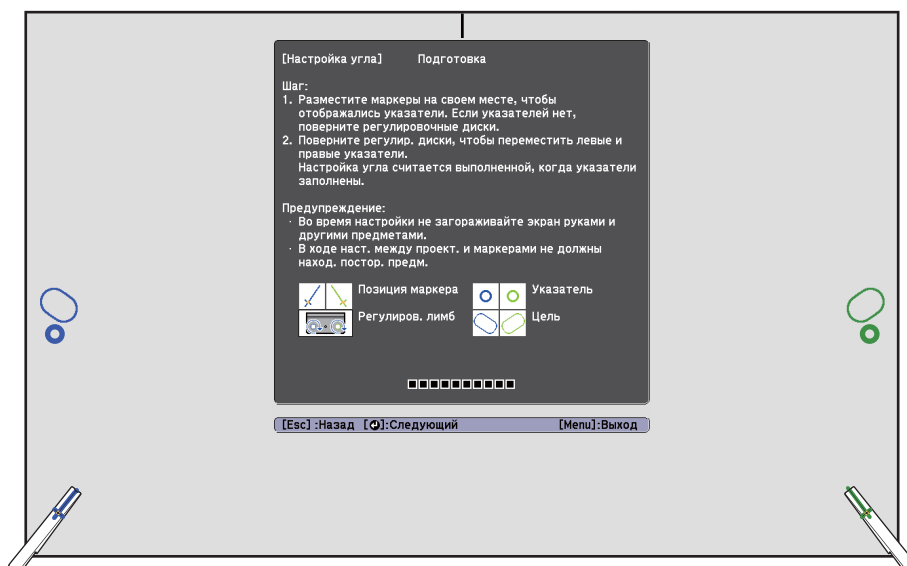


- При повороте регулировочного винта следите за тем, чтобы тень от руки или тела не закрывала маркеры.
- Если указатели не стали яркими () (), проверьте, расположен ли сенсорный блок параллельно экрану. Отрегулируйте кронштейн сенсорного блока, чтобы сенсорный блок располагался параллельно экрану.





10

После того, как указатели слева и справа станут яркими () (), нажмите кнопку [↵] на пульте дистанционного управления

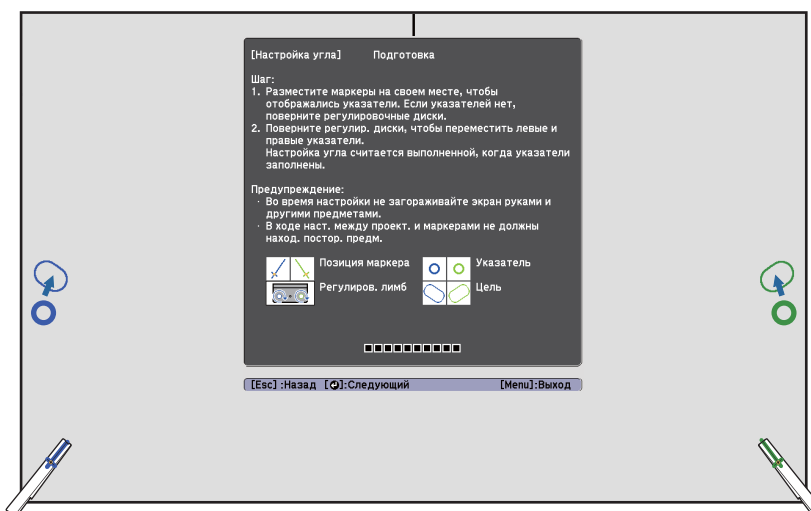
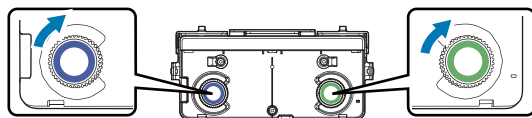
Отображается следующий экран.



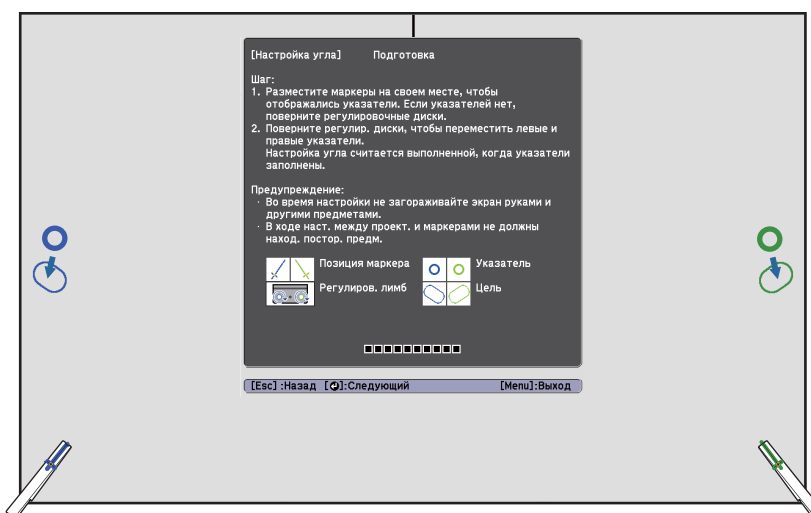
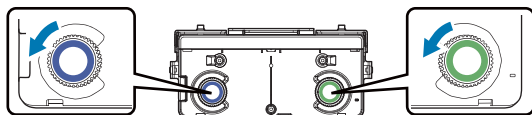
11



Поверните регулировочный лимб на сенсорном блоке, перемещая указатели () () так, чтобы они совпали с целью () () того же цвета с обеих сторон

При повороте регулировочного лимба по часовой стрелке указатель перемещается по диагонали к центру проецируемого изображения.



При повороте регулировочного лимба против часовой стрелки указатель перемещается по диагонали вниз от центра проецируемого изображения.

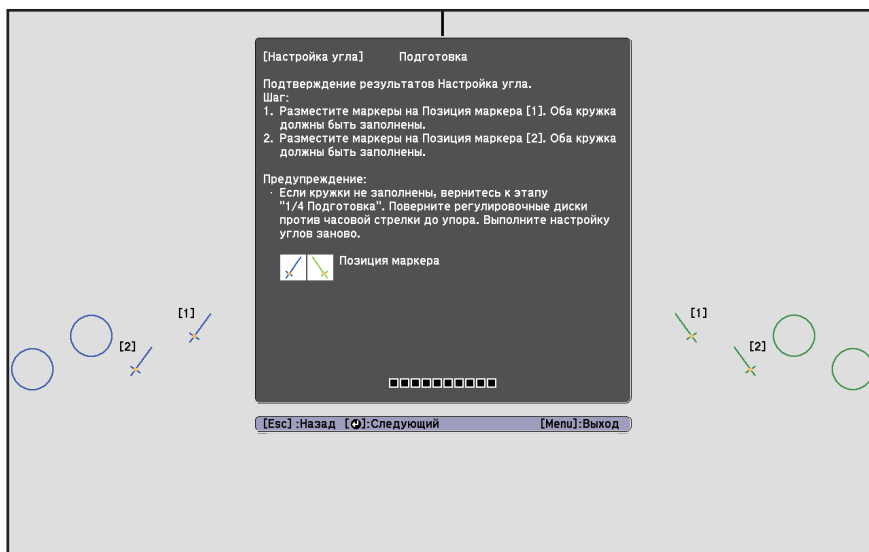


Когда указатели совпадают с правильным положением, они выделяются ярким цветом () ().

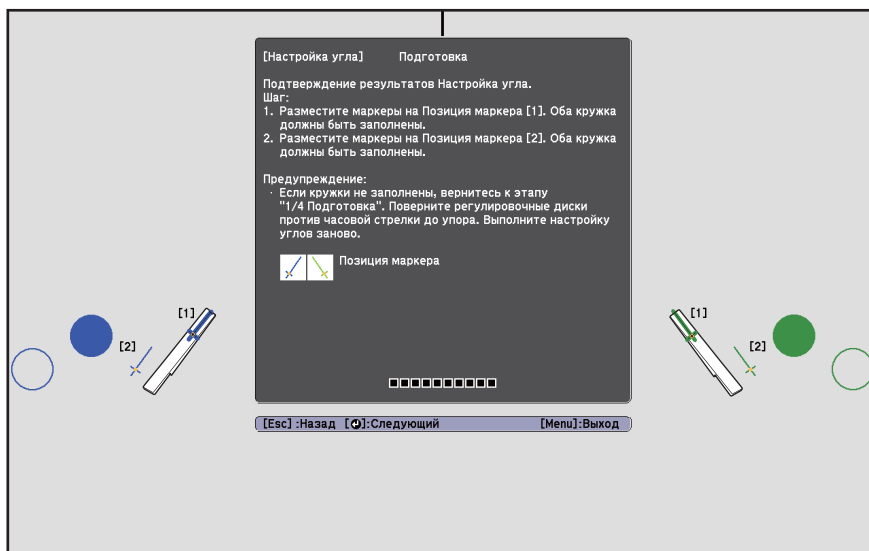


- После щелчка лимба указатель дальше не перемещается.
- При повороте лимба следите за тем, чтобы тень от руки или тела не закрывала маркеры.

- 12 После того, как указатели слева и справа станут яркими (●) (●), нажмите кнопку [↵] на пульте дистанционного управления. Отображается следующий экран.







- 13 Поместите маркеры в верхние положения для маркеров [1] (✓) (✓). Если настройка угла выполнена верно, верхние указатели выделяются ярким цветом (●) (●).

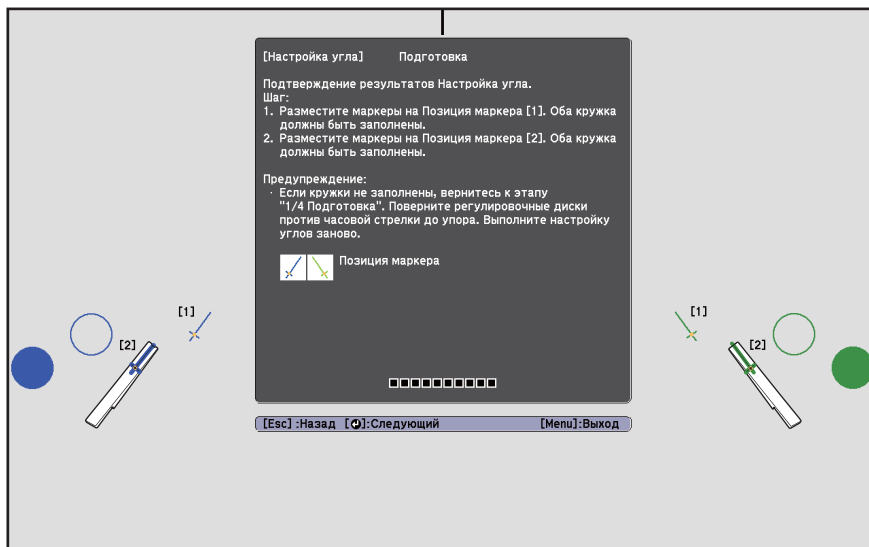


Если верхние указатели не стали яркими (●) (●), повторите все действия, начиная с шага 1.

14


Поместите маркеры в нижние положения для маркеров [2] () ()

Если настройка угла выполнена верно, нижние указатели выделяются ярким цветом () ().



Если нижние указатели не стали яркими () (), повторите все действия, начиная с шага 4.

15

После завершения проверки извлеките маркеры и нажмите на кнопку [] на пульте дистанционного управления

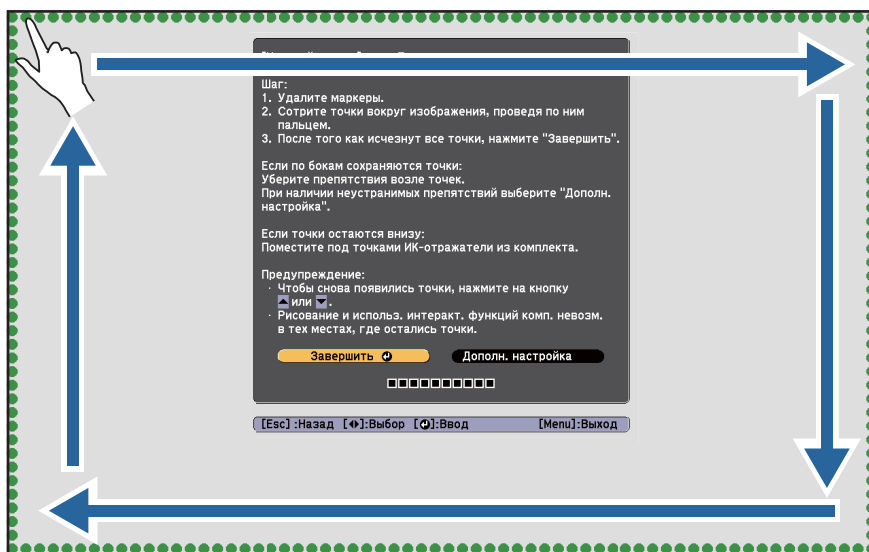
Отображается следующий экран.



16

Прикасайтесь к точкам (●) пальцем

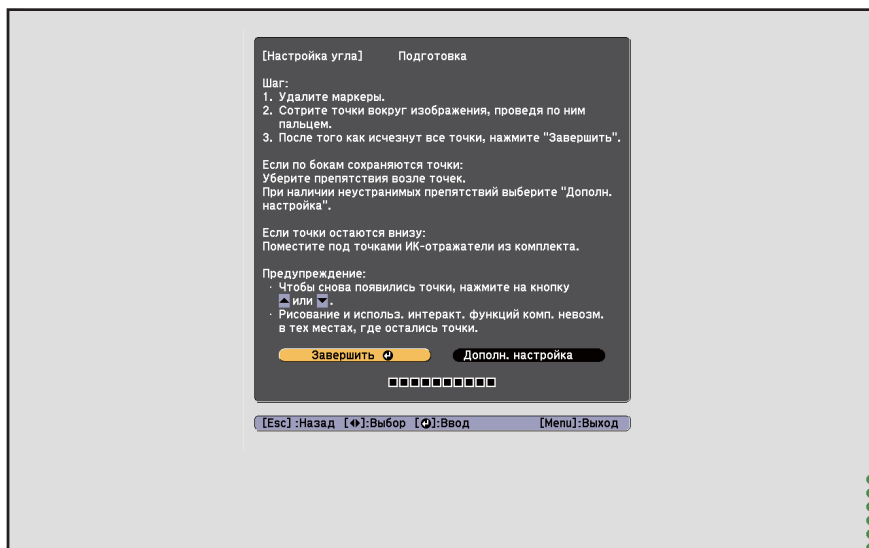
Если настройка угла выполнена верно, точки, к которым вы прикоснулись, исчезают.



Сенсор может работать некорректно при наличии у пользователя искусственных ногтей, лака или повязок на пальцах.

После того как все точки исчезнут, выберите **Завершить** и нажмите кнопку [↩] на пульте дистанционного управления. Затем перейдите к шагу 17.

Если несколько точек не исчезнет, как показано на рисунке, проверьте следующие условия.

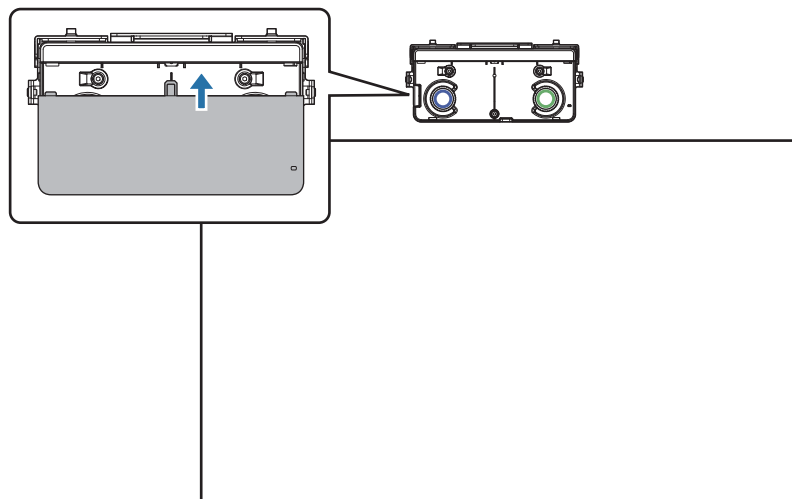


Если точки слева и справа не исчезли: удалите все источники помех, которые имеются с левой и правой стороны проекционного экрана. После устранения помех нажмите на кнопку [↶] или [↷] на пульте дистанционного управления и снова выполните шаг 16. Если даже после выполнения данного действия точки не исчезли или если помехи, например лотки белой доски или рамы, невозможно устранить, выполните дополнительную настройку.

☛ "Дополнительные настройки" [стр.80](#)

17

Закройте лимб защитным стеклом и затяните винт в нижней части стекла



По завершении настройки выполните калибровку сенсора.

☛ "Калибр.сенсора" [стр.82](#)

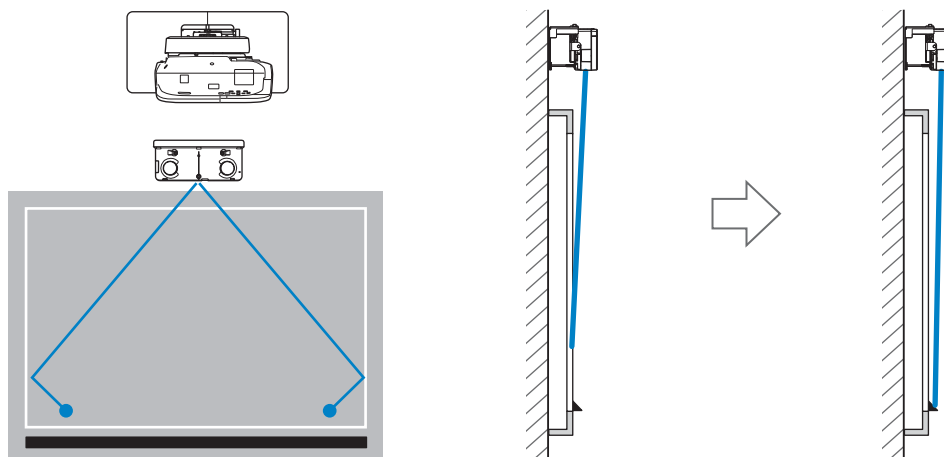


Проследите, чтобы маркеры хранились в защищенном месте.

Дополнительные настройки

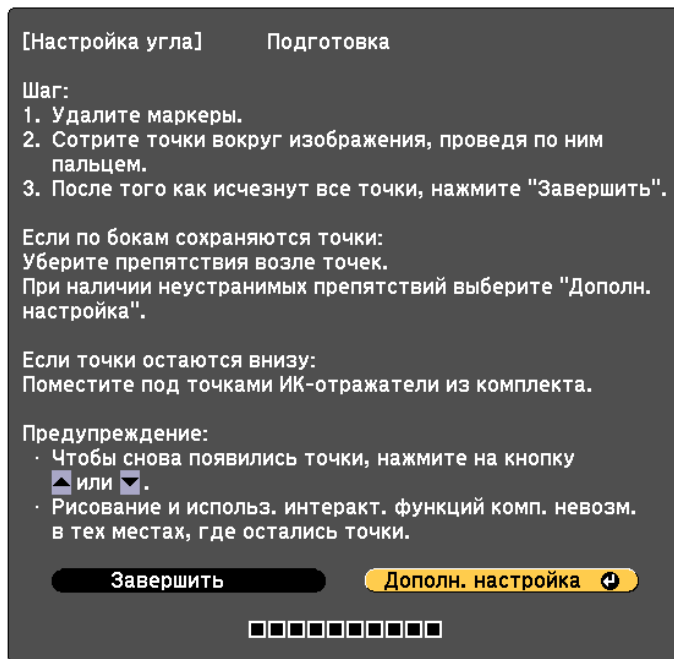
Выполните дополнительные настройки, если точки слева и справа не исчезли после регулировки угла.

Если лазер проходит через раму экрана, он отражается в области экрана, что препятствует правильному выполнению сенсорных операций. Дополнительные настройки позволят отрегулировать высоту лазерного луча так, чтобы он не проходил через раму с левой и правой стороны.

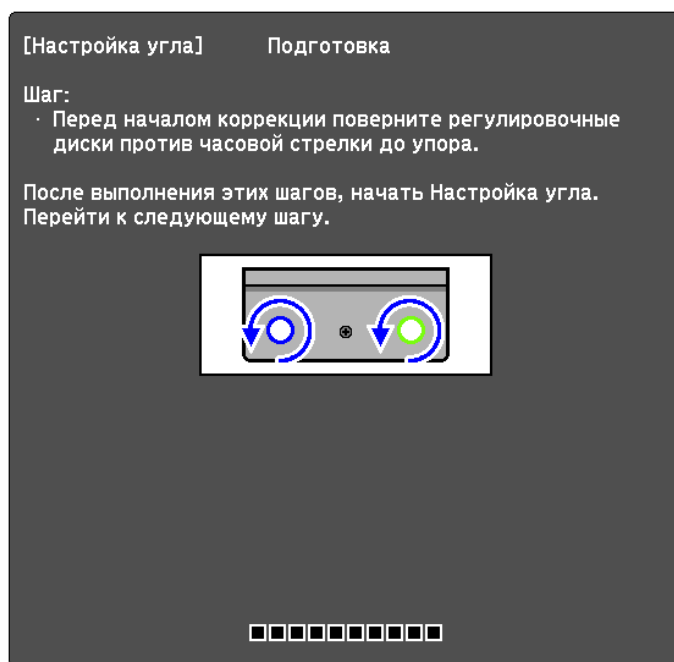


1

Выберите пункт **Дополн. настройка**



Отображается следующий экран.



После этого выполните регулировку тем же способом, что и регулировку угла в шаге 11. Для выполнения регулировки следуйте инструкциям, отображаемым на экране.

☛ "Настройка угла" [стр.66](#)

По завершении настройки выполните калибровку сенсора.

☛ "Калибр.сенсора" [стр.82](#)



Проследите, чтобы маркеры хранились в защищенном месте.

Калибр.сенсора

Выполните калибровку, чтобы проектор точно распознавал сенсорные операции.



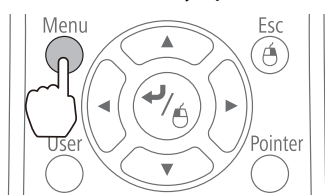
Если вы хотите использовать интерактивную функцию с двумя параллельно установленными проекторами, проверьте следующие параметры перед калибровкой сенсора.

- Интерактивные функции мультипроекции настроены
 - ☞ "Если вы используете интерактивную функцию с двумя параллельно установленными проекторами" [стр.97](#)
- Оба проектора и сенсорный блок включены

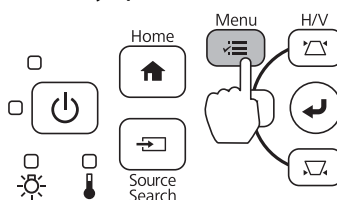
1

Нажмите на кнопку [Menu] на проекторе

Использование пульта дистанционного управления



Использование панели управления



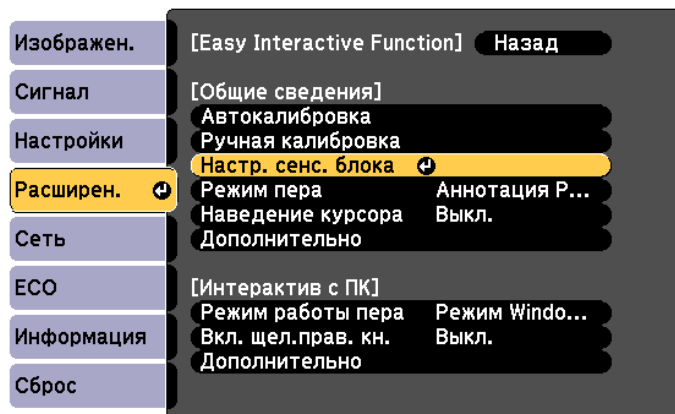
2

Выберите **Easy Interactive Function** в меню **Расширен.**



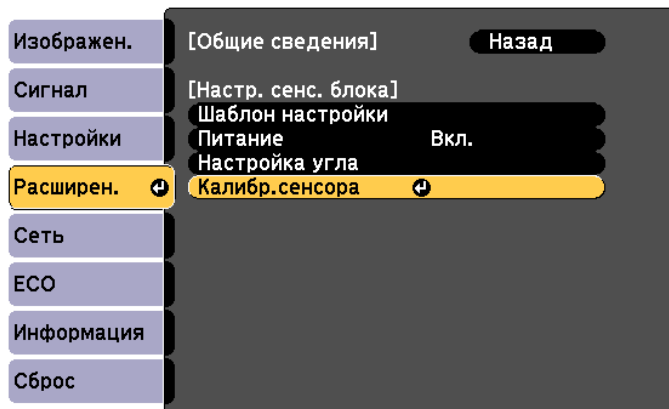
3

Выберите **Настр. сенс. блока**



4

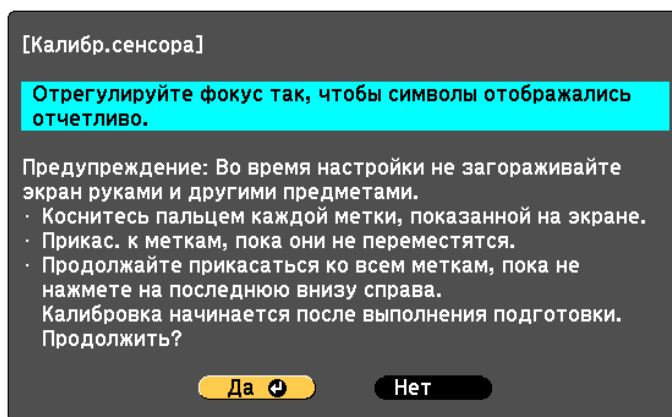
Выберите **Калибр.сенсора**



На экран выводится сообщение о настройке фокусного расстояния.

5

Проверьте правильность установки фокусного расстояния экрана и выберите **Да**

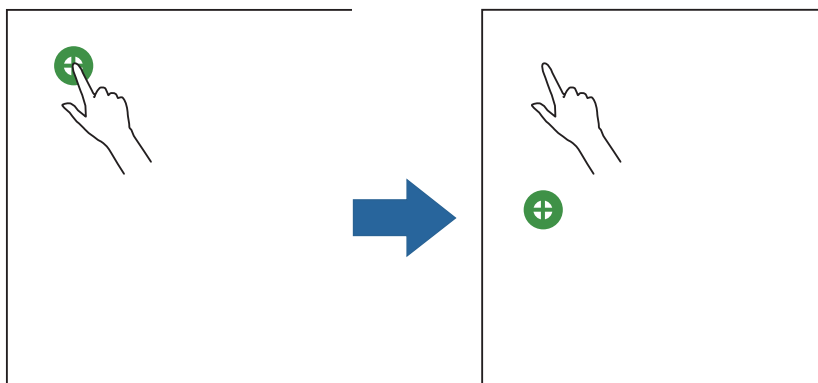


В верхнем левом углу проецируемого изображения отображается точка.

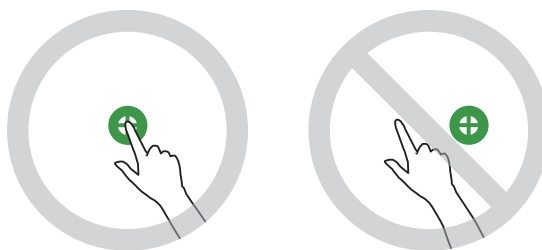
6

Коснитесь центра точки пальцем

Когда точка исчезнет и переместится в следующее положение, уберите палец.



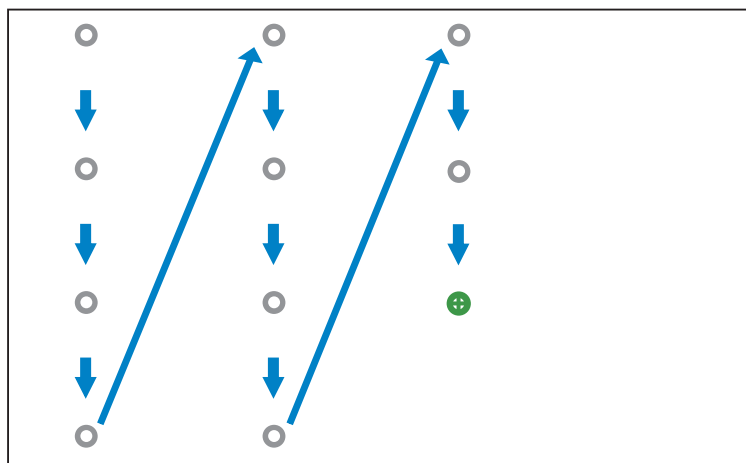
- Прикасайтесь точно к центру точки. В противном случае, расположение будет установлено неверно.



- Прикасаться следует только кончиком пальца.

7

Повторите шаг 6 до тех пор, пока не исчезнут все точки



Калибровка сенсора завершается после того, как исчезнут все точки.



- В случае ошибочного прикосновения нажмите на кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления, или панели управления. При этом вы вернетесь к предыдущей точке. Невозможно вернуться назад на две точки.
- Для отмены калибровки сенсора удерживайте кнопку [Esc] в течение двух секунд.
- Может пройти несколько секунд после исчезновения всех точек прежде, чем калибровка сенсора будет завершена.

Установка сенсорного блока на белой доске (без кронштейна сенсорного блока)

Сведения об установке

- В задней части корпуса сенсорного блока находятся магниты. Обычно сенсорный блок прикрепляют к стене магнитами.
- Если магниты невозможно прикрепить к стене, используются приобретаемые отдельно винты M4 (3 шт.).
- Сенсорный блок прикрепляется на том же уровне, что и поверхность экрана.

■ Процедура установки

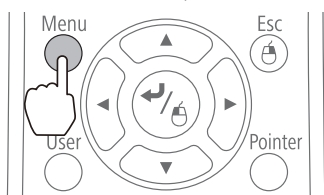
Установите сенсорный блок и подключите его к проектору.

Предостережение

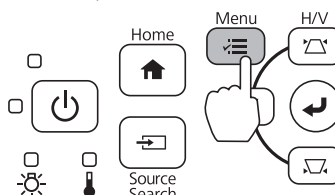
Разрешается подключать сенсорный блок только к устройству EB-695Wi/EB-680Wi. Запрещается подключать его к другим проекторам или устройствам.

1 Включите проектор и нажмите кнопку [Menu]

Использование пульта дистанционного управления



Использование панели управления

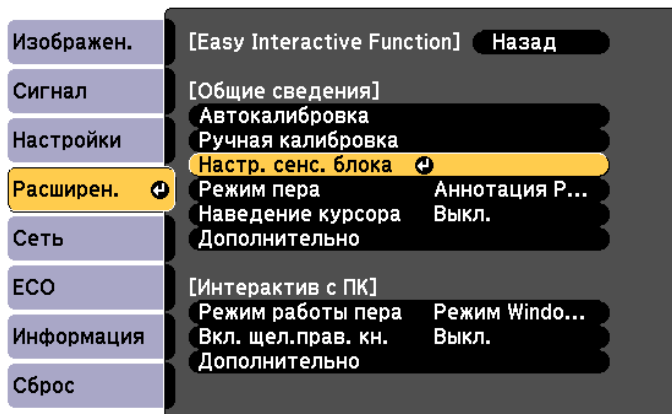


2 Выберите **Easy Interactive Function** в меню **Расширен.**



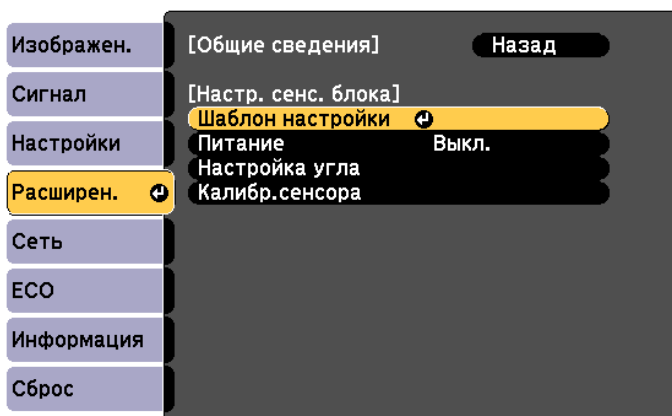
3

Выберите **Настр. сенс. блока**



4

Выберите **Шаблон настройки**

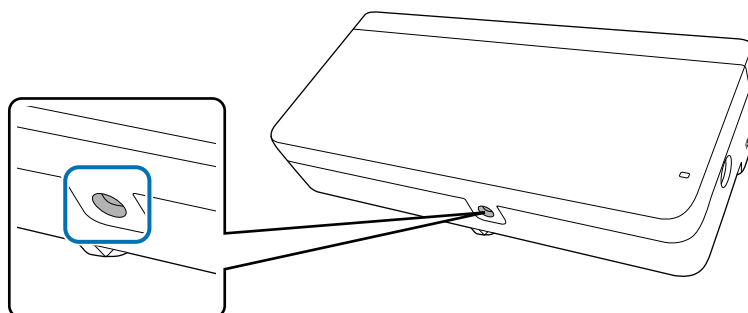


На проецируемом изображении отображается шаблон настройки.



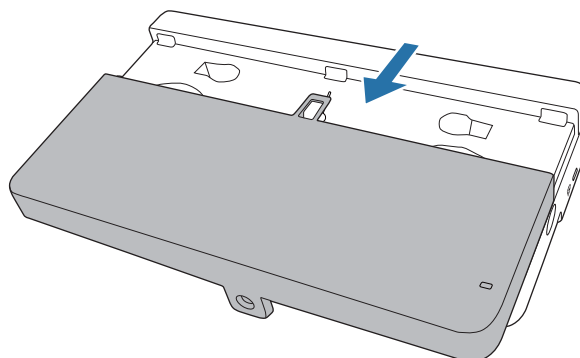
5

Ослабьте винты в нижней части защитного стекла лимба, используя приобретаемую отдельно крестовую отвертку №2



6

Сдвиньте защитное стекло лимба вниз и снимите его



7

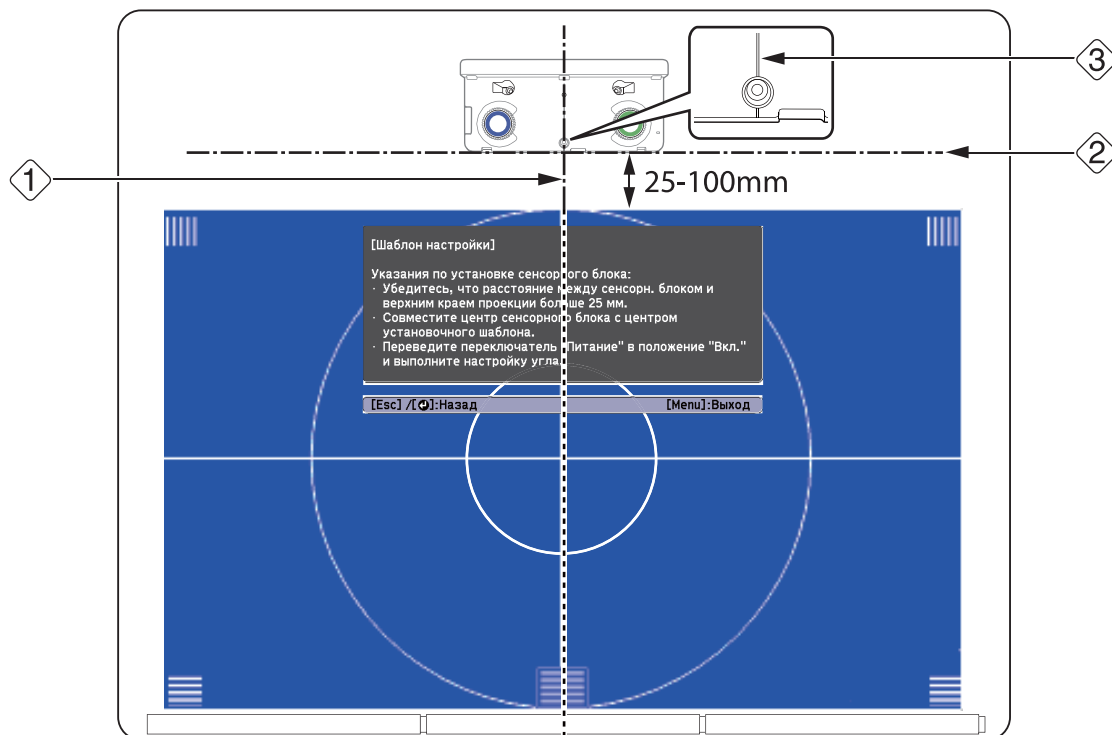
Определите положение установки сенсорного блока

Для облегчения установки рекомендуется отметить следующие положения.

(①): Осевая линия шаблона настройки. Выровняйте по осевой линии сенсорного блока (③).

(②): от 25 мм до 100 мм от верхнего края проецируемого изображения. Выровняйте по нижнему краю сенсорного блока.

[Единицы измерения: мм]



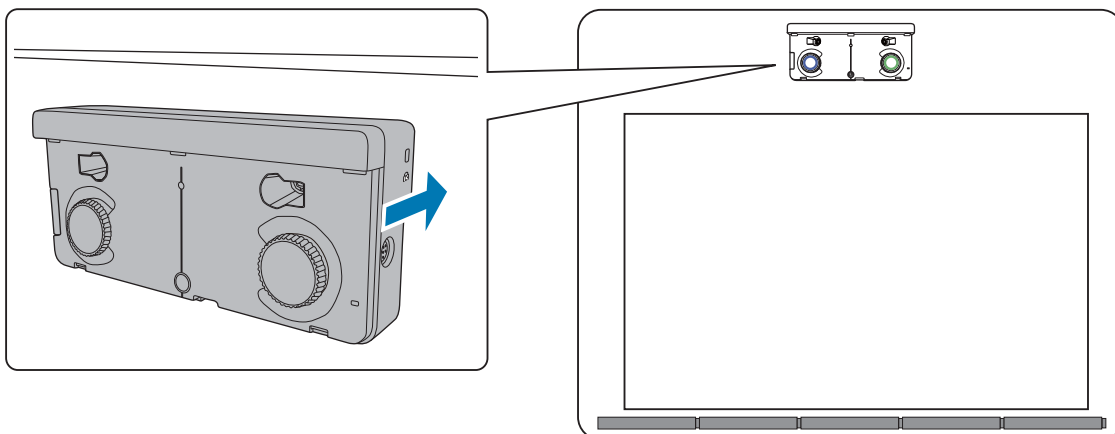
8

Закрепите сенсорный блок

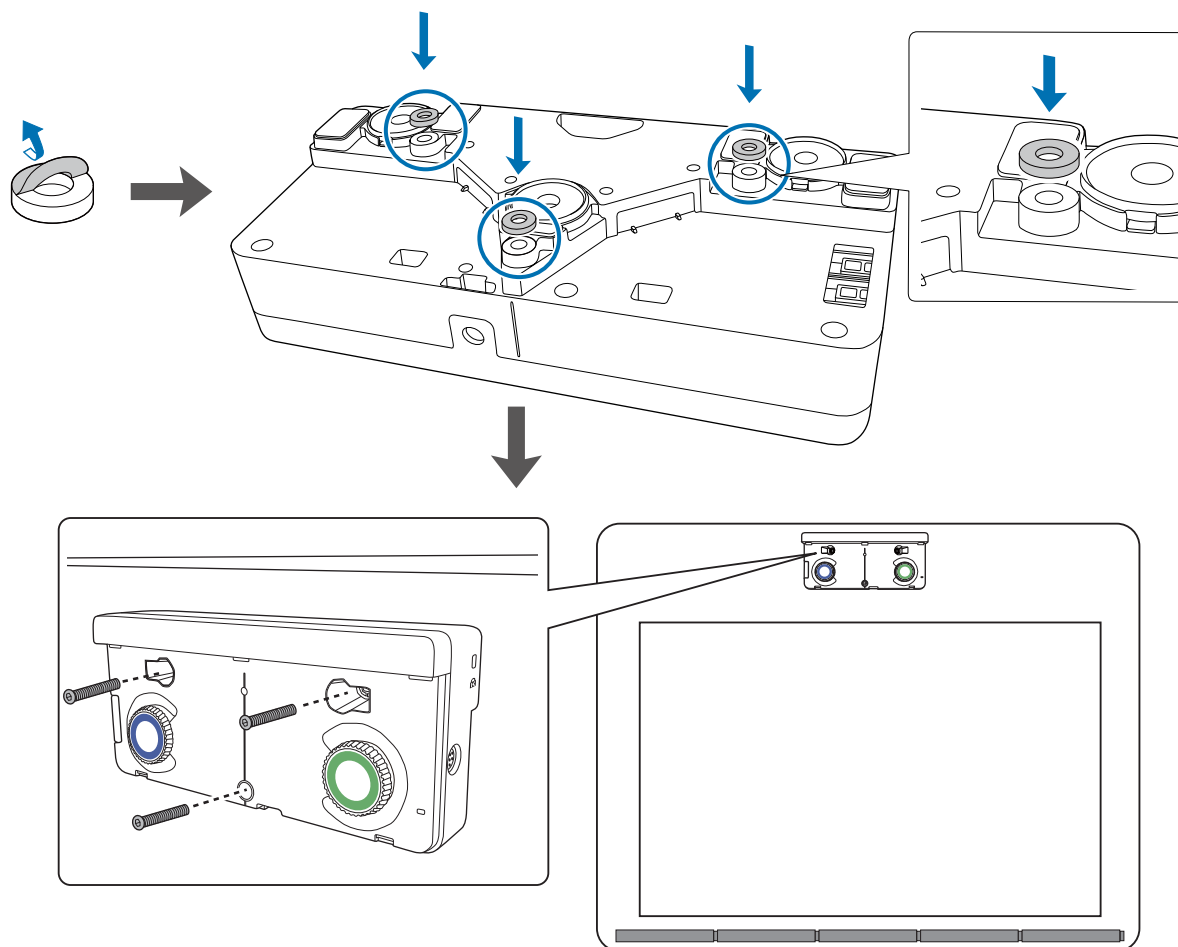
- Магнитные экраны: приложите заднюю панель сенсорного блока к поверхности экрана и закрепите.

Предостережение

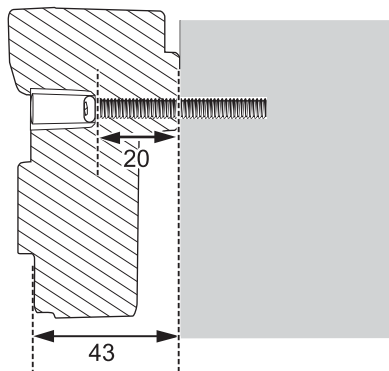
Устанавливая сенсорный блок на магнитной поверхности, следите за тем, чтобы пальцы или другая часть тела не попали между магнитами и поверхностью установки. Используются мощные магниты, которые могут прищемить пальцы.



- Немагнитные экраны: прикрепите прокладки и закрепите винтами М4 (3 шт.).

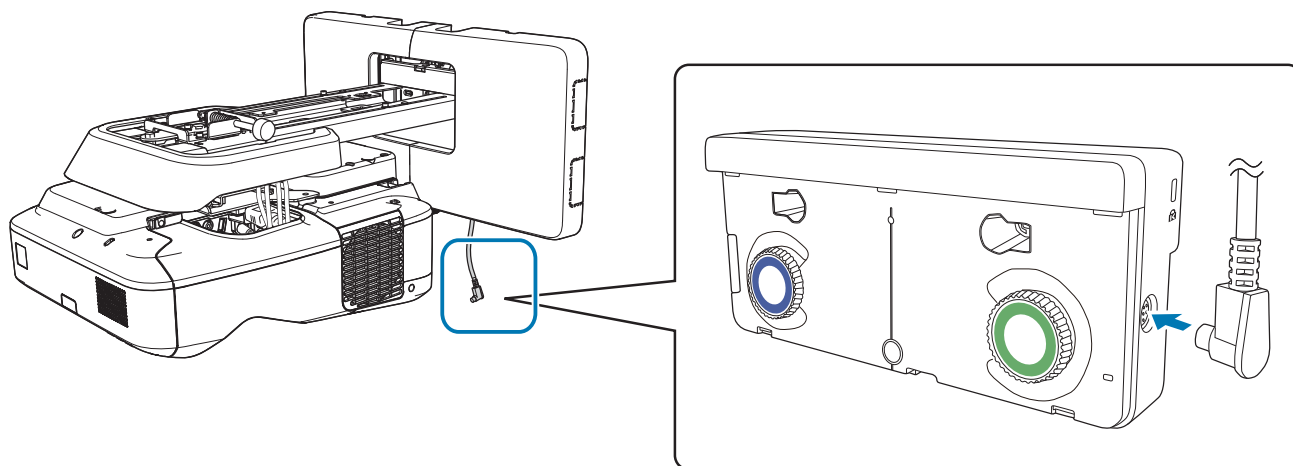


[Единицы измерения: мм]



Вид винтового отверстия в разрезе

- 9 Присоедините кабель для подключения сенсорного блока, который подключен к проектору, к порту TCH на сенсорном блоке



Настройка угла

В этом разделе описывается регулировка угла сенсорного блока. Подробное описание регулировки угла см. в [стр.66](#).



- Если вы хотите использовать интерактивную функцию с двумя параллельно установленными проекторами, выполните настройки интерактивной мультипроекции заранее.
 - ☛ "Настройки мультипроекции" [стр.93](#)
- Перед настройкой угла выполните калибровку интерактивного пера.
 - ☛ "Калибровка пера" [стр.53](#)

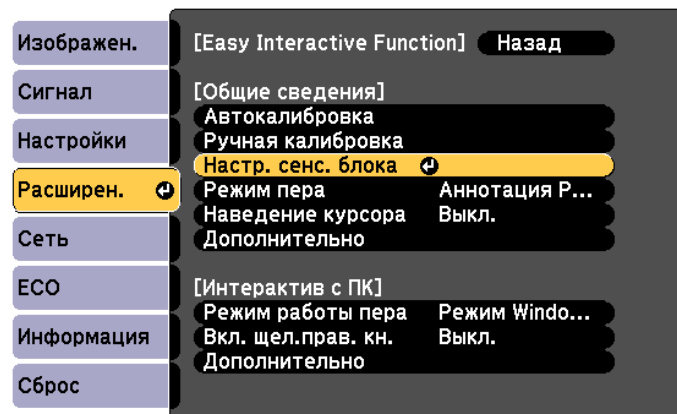
1

Выберите пункт **Easy Interactive Function** в меню проектора **Расширен.**



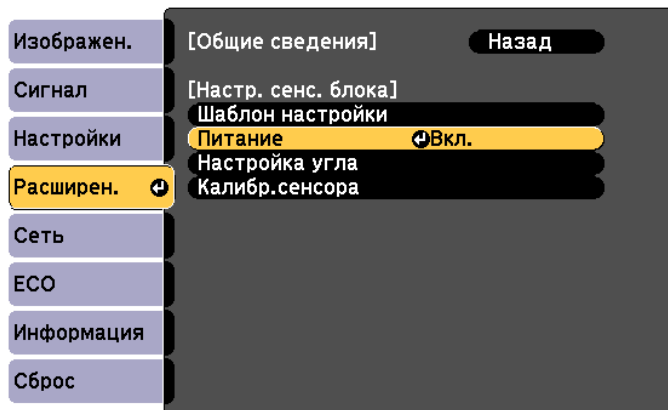
2

Выберите **Настр. сенс. блока**

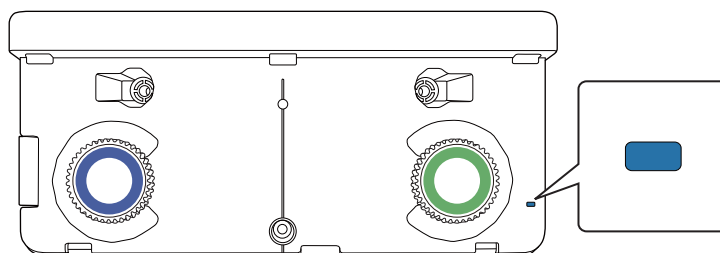


3

Установите для параметра **Питание** значение **Вкл.**



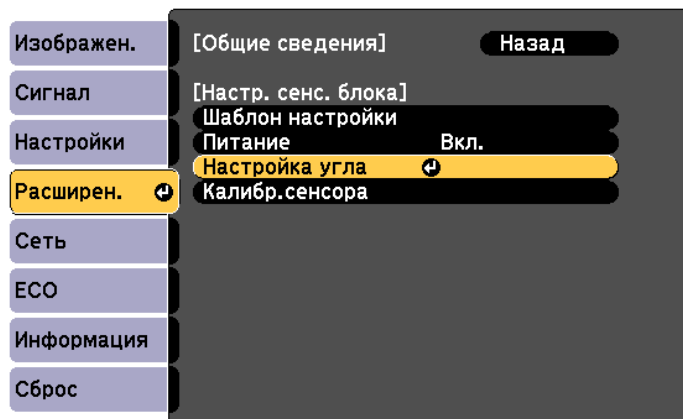
Включается питание сенсорного блока и загорается синий индикатор.



Если для параметра **Питание** выбрано значение **Вкл.**, в следующий раз при включении проектора автоматически включается сенсорный блок.

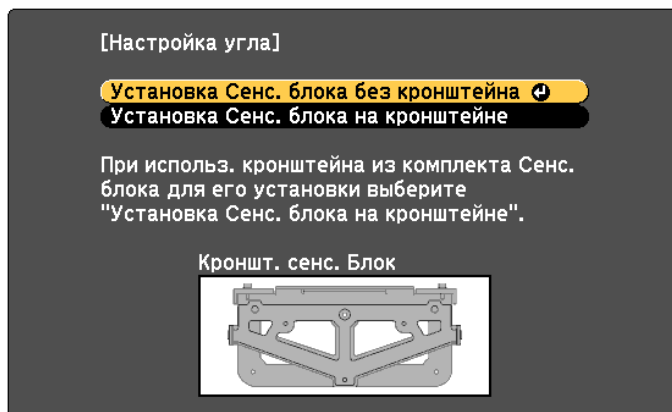
4

Выберите пункт **Настройка угла**

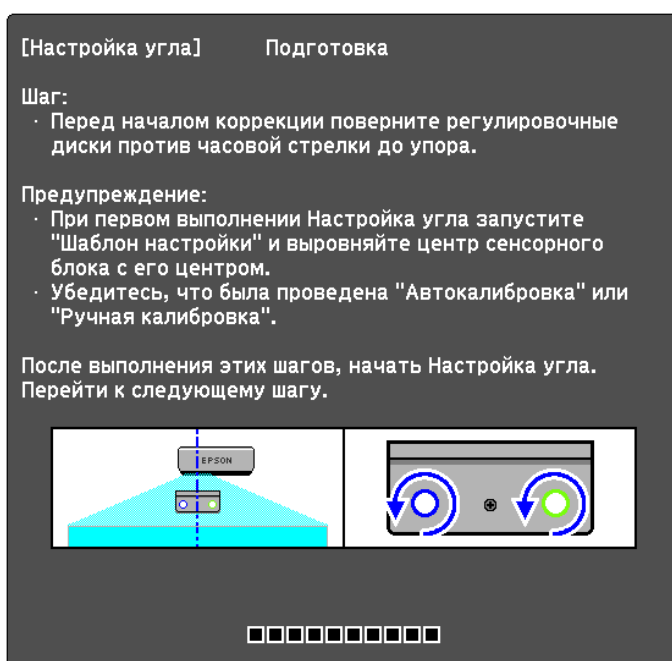


5

Выберите **Установка Сенс. блока без кронштейна**



Отображается следующий экран.



Следующие действия аналогичны действиям по регулировке угла (после шага 11) при установке вне белой доски с использованием кронштейна.

☛ "Настройка угла" [стр.66](#)

- При установке сенсорного блока с помощью магнитов наклейте ярлыки на выступы по сторонам сенсорного блока. Совместите центральную часть ярлыков с выступами.

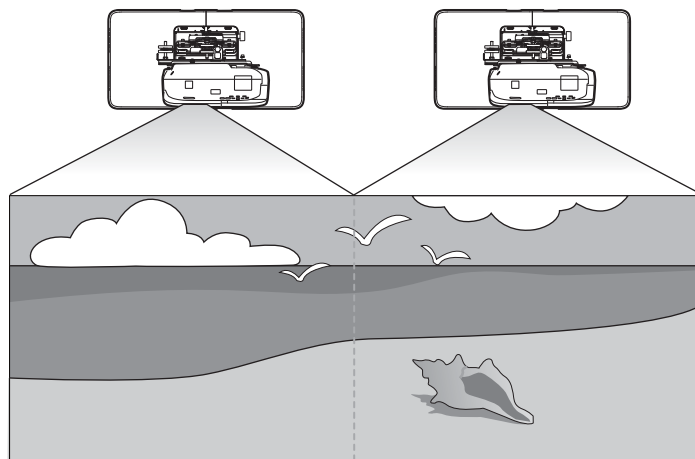
- В случае смещения сенсорного блока можно установить его в правильное положение по данным ярлыкам.

По завершении настройки выполните калибровку сенсора.

☛ "Калибр.сенсора" [стр.82](#)

Параллельная установка нескольких проекторов (мультипроекция)

Установив параллельно несколько проекторов, вы можете проецировать одно большое изображение (мультипроекция).



Для параллельной установки нескольких проекторов проверьте следующие параметры. (☞ "Схема установки" [стр.10](#))



Для проецирования экрана с одного компьютера проведите следующие подготовительные работы. Изучите документацию своего компьютера, чтобы правильно выполнить настройки.

- Подсоедините кабель от одного компьютера к каждому проектору (у компьютера должно быть два порта для вывода изображения)
- Настройте вывод изображения на несколько экранов с одного компьютера

Настройки мультипроекции

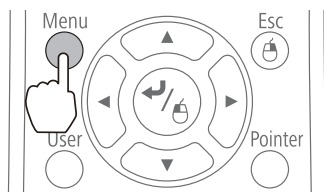
Для использования мультипроекции выполните приведенные ниже шаги.

- 1 Установка ID проектора (☞ [стр.93](#))
- 2 Регулировка изображения в мультипроекции (☞ [стр.96](#))

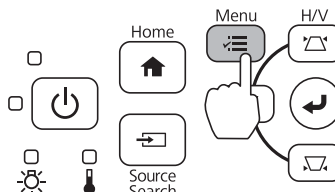
Установка ID проектора

1 Включите проектор и нажмите на кнопку [Menu]

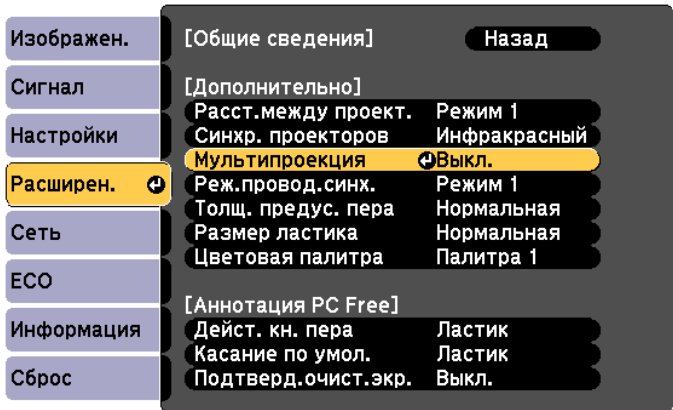
Использование пульта дистанционного управления



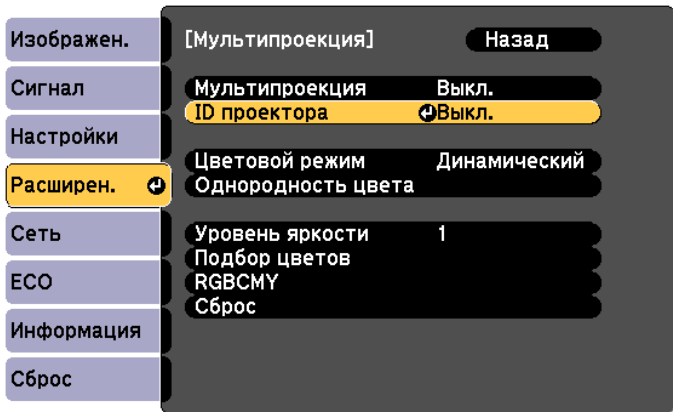
Использование панели управления



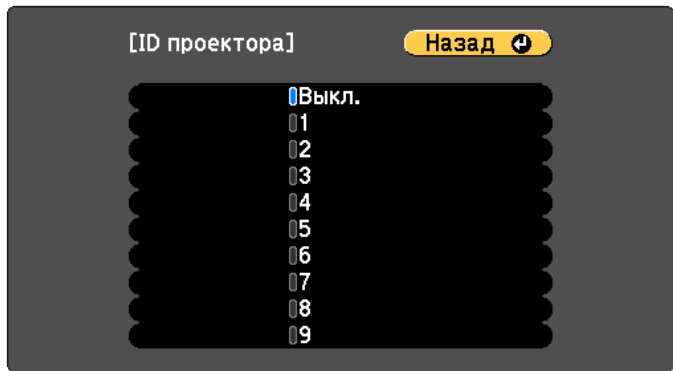
2 Выберите **Мультипроекция** в меню **Расширен.**



3 Выберите **ID проектора**

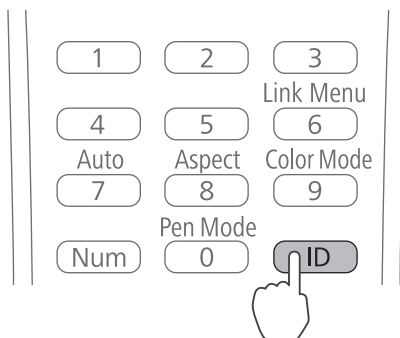


4 Выберите номер ID для целевого проектора

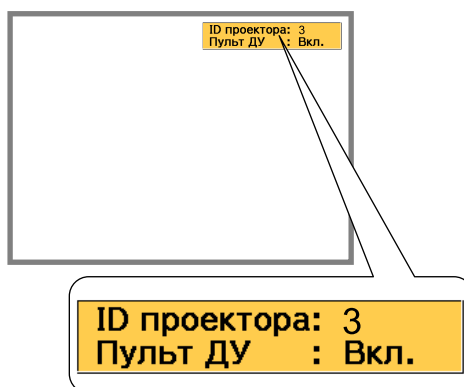


5 Нажмите кнопку [Menu], чтобы закрыть меню
Повторите шаги 1–5 для остальных проекторов

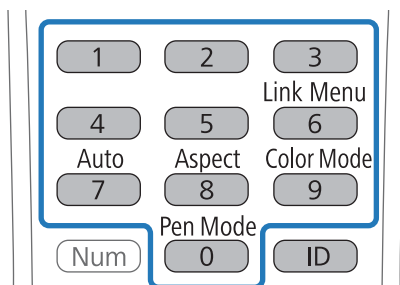
- 6** Наведите пульт дистанционного управления на проектор, с которым вы хотите работать, и нажмите кнопку [ID]



На проецируемом экране отобразится ID, установленный для проектора. Дисплей выключится примерно через 3 секунды.



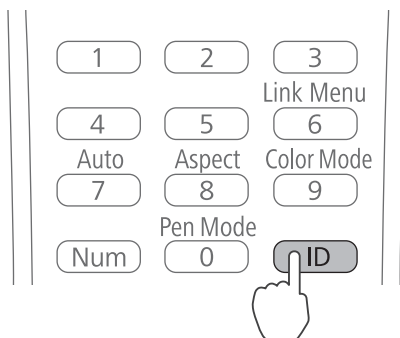
- 7** Удерживая кнопку [ID], нажмите кнопку с тем же номером, что и ID проектора, для того проектора, с которым хотите работать



Действия с пульта дистанционного управления доступны для проектора с выбранным ID.

8

Нажмите кнопку [ID] и проверьте настройки ID



Отобразится следующая информация.

- Действие пульта дистанционного управления: отображается **Вкл.**: вы можете управлять текущим проектором.
- Действие пульта дистанционного управления: отображается **Выкл.**: вы не можете управлять текущим проектором с пульта ДУ. Повторите действия, описанные выше, чтобы разрешить выполнение действий с пульта дистанционного управления.



- Каждый раз при включении проектора необходимо выбирать ID проектора, с которым вы хотите работать. Когда проектор включен, значение ID для пульта ДУ равно 0.
- Когда для параметра **ID проектора** выбрано **Выкл.**, вы можете управлять проектором с пульта ДУ независимо от того, какое значение ID выбрано с пульта ДУ.
- Когда для ID пульта дистанционного управления выбрано значение 0, вы можете управлять всеми проекторами независимо от того, какое значение ID для них установлено.

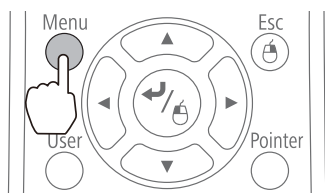
■ Регулировка изображения в мультипроекции

- Убедитесь, что регулировка положения проектора завершена
 - ☛ "Регулировка положения проектора" [стр.45](#)
- Для выравнивания изображений в мультипроекции попробуйте выполнить коррекцию дуги.
 - ☛ "Коррекция дуги" [стр.52](#)

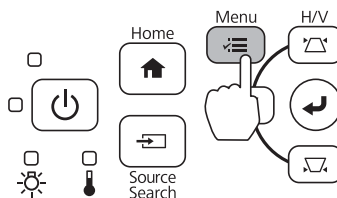
1

Включите проектор и нажмите кнопку [Menu]

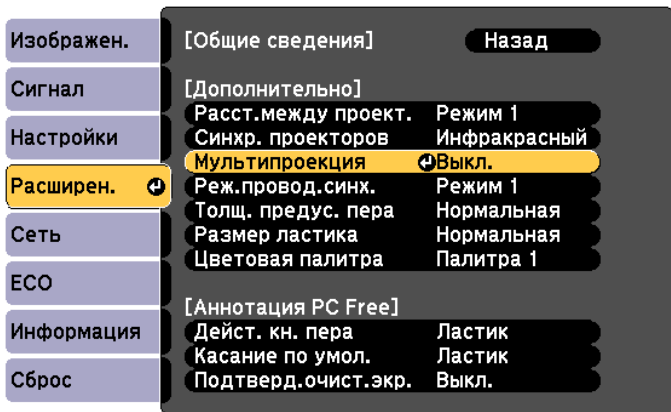
Использование пульта дистанционного управления



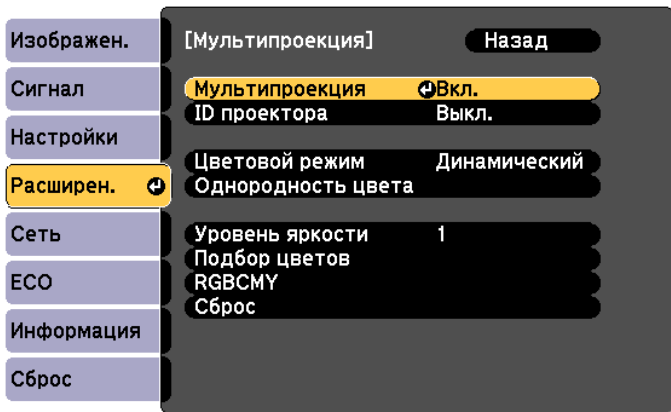
Использование панели управления



2 Выберите **Мультипроекция** в меню **Расширен.**



3 Установите для параметра **Мультипроекция** значение **Вкл.**



Нажмите кнопку [Esc], чтобы вернуться к предыдущему экрану.

4 Выполните все настройки

- Цветовой режим** Настройте тот же самый параметр для каждого проектора.
- Однородность цвета** Настройте баланс цвета для всего экрана (только в случае необходимости).
- Уровень яркости** Если яркость ламп разная, выполните ее настройку в соответствии с уровнем от 1 до 5. Установите яркость самой темной лампы в качестве стандартной яркости. Это можно сделать, если для параметра **Энергопотребл.** выбрано значение **Нормал** в меню **ЕСО**.
- Подбор цветов** Отрегулируйте цвет и яркость по градациям от полностью белого до полностью черного.

Если вы используете интерактивную функцию с двумя параллельно установленными проекторами

Если вы хотите использовать интерактивную функцию с двумя параллельно установленными проекторами, выполните следующие настройки после регулировки изображения для мультипроекции. Выполните настройки поочередно для каждого проектора. Невозможно настраивать два проектора одновременно.

- 1** Настройка синхронизации проектора (☛ [стр.98](#))
- 2** Настройка интерактивной мультипроекции (☛ [стр.99](#))



Интерактивная функция работает неправильно, если два изображения накладываются друг на друга.

■ Синхронизация проекторов

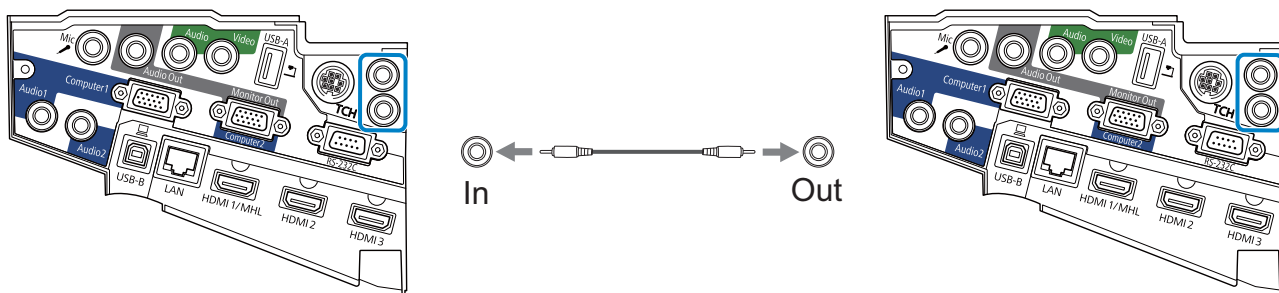
При использовании интерактивной функции в мультипроекции инфракрасное излучение может отразиться на стабильности работы интерактивного пера. Для стабильной работы интерактивного пера выполните приведенные ниже шаги. Перед настройкой убедитесь, что установка обоих проекторов завершена.

☛ "Установка панели для монтажа" [стр.31](#)

- 1 Соедините порты SYNC каждого проектора с помощью дополнительного комплекта кабеля дистанционного управления (ELPKC28)

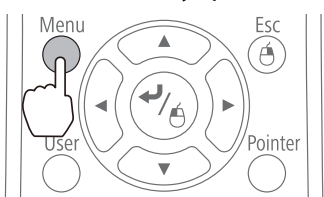
Работа интерактивного пера будет стабильной, если проекторы соединены кабелем.

Порт SYNC оснащен IN и OUT разъемом. При подключении одного конца комплект кабеля дистанционного управления к IN разъему подключите другой его конец к OUT разъему.

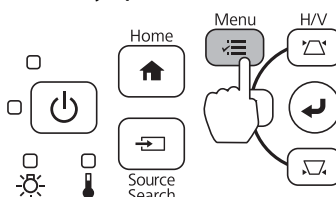


- 2 Включите проектор и нажмите кнопку [Menu]

Использование пульта дистанционного управления



Использование панели управления

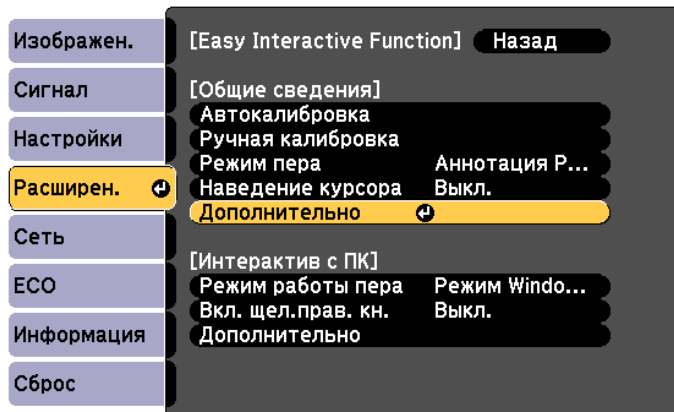


- 3 Выберите **Easy Interactive Function** в меню **Расширен.**



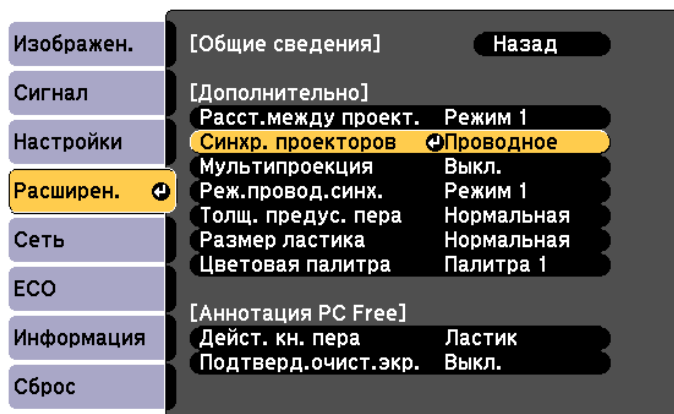
4

Выберите **Дополнительно**



5

Установите для параметра **Синхр. проекторов** значение **Проводное**



■ Настройка интерактивной мультипроекции

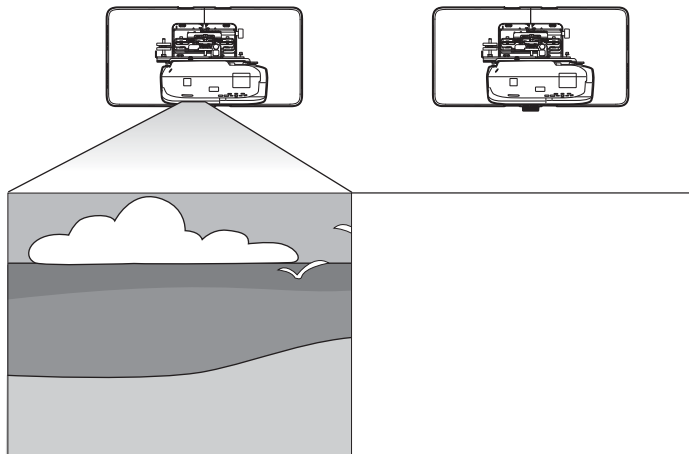
Перед настройкой интерактивной мультипроекции убедитесь в том, что настройка изображения для мультипроекции завершена. Если вы выполните настройку изображения после настройки интерактивности, положение пера может быть неправильным.

☛ "Регулировка изображения в мультипроекции" [стр.96](#)

Процедура может отличаться в зависимости от того, используется сенсорный блок или нет.

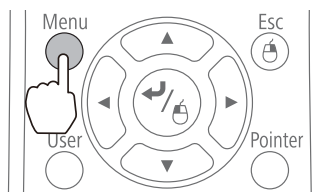
Если сенсорный блок не используется

1 Включите левый проектор и выключите правый

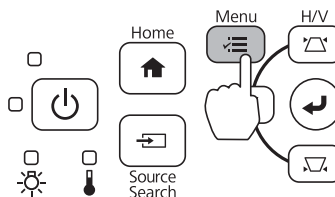


2 Нажмите кнопку [Menu]

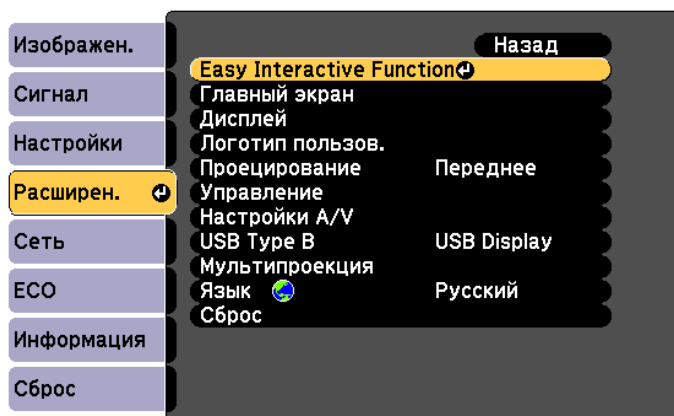
Использование пульта дистанционного управления



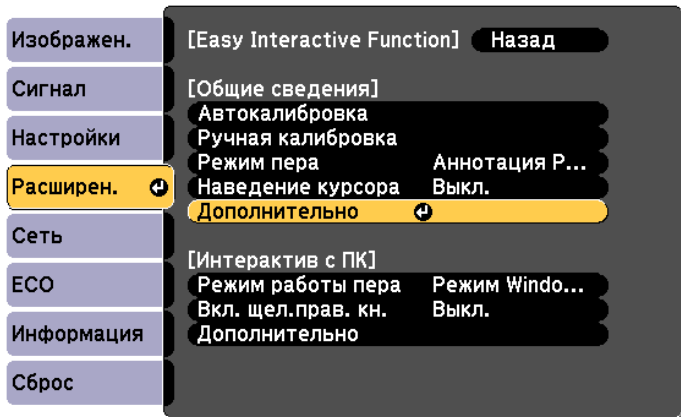
Использование панели управления



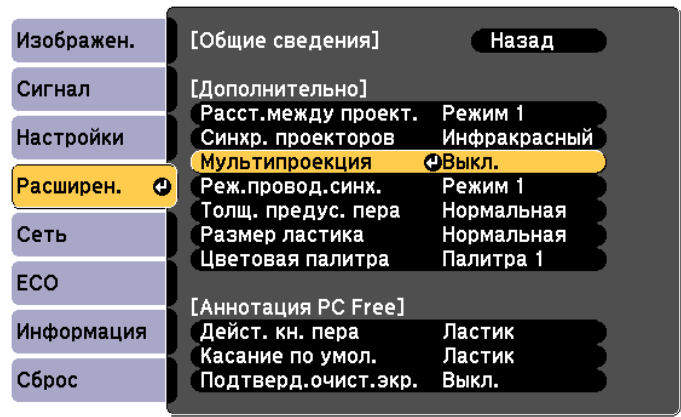
3 Выберите **Easy Interactive Function** в меню **Расширен.**



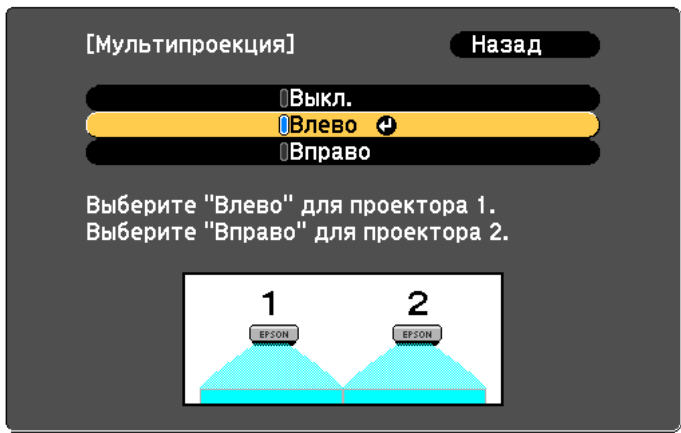
4 Выберите **Дополнительно** в меню **Общие сведения**



5 Выберите **Мультипроекция**



6 Выберите **Влево**



7 Откалибруйте перо (☛ [стр.53](#))

8 Выключите левый проектор

9 Включите правый проектор и выполните шаги 2–5

10

Выберите **Вправо** в меню **Мультипроекция**



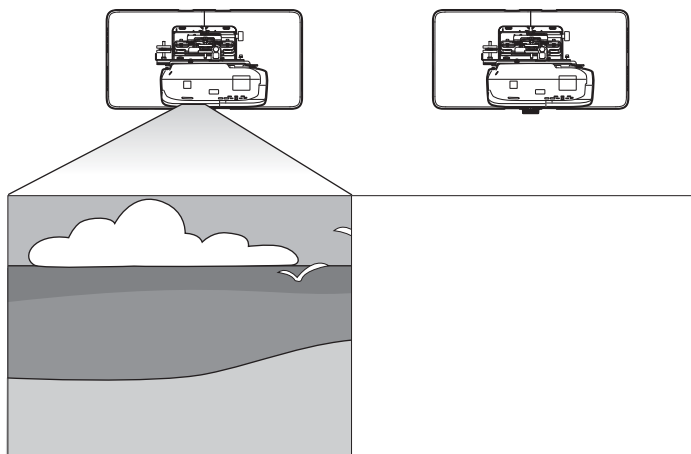
11

Откалибруйте перо (🖊️ [стр.53](#))

При использовании сенсорного блока (только для EB-695Wi/EB-680Wi)

1

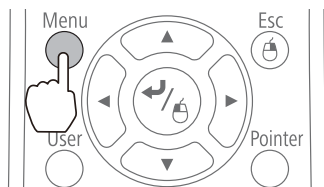
Включите левый проектор и выключите правый



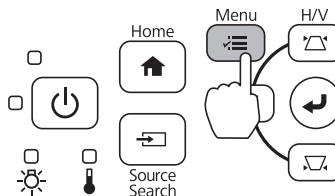
2

Нажмите кнопку [Menu]

Использование пульта дистанционного управления



Использование панели управления



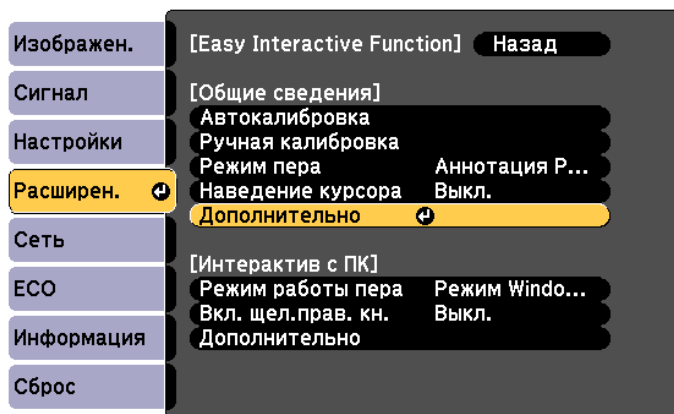
3

Выберите **Easy Interactive Function** в меню **Расширен.**



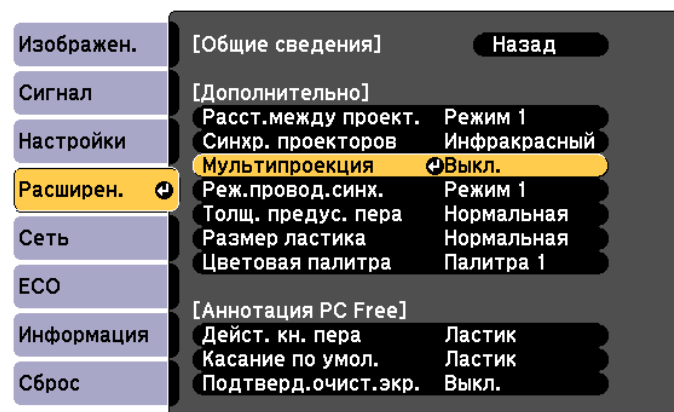
4

Выберите **Дополнительно** в меню **Общие сведения**



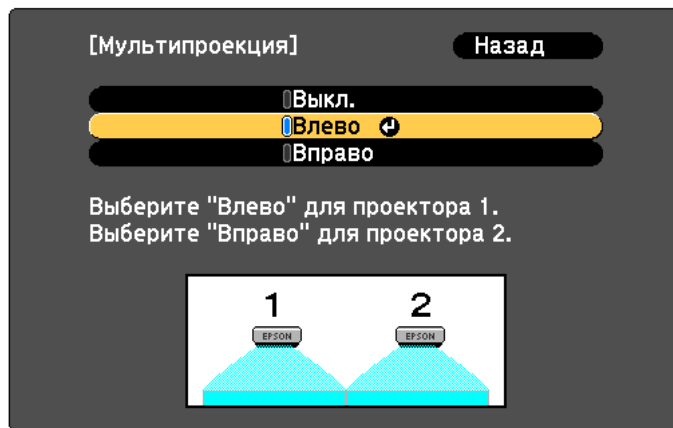
5

Выберите **Мультипроекция**



6

Выберите **Влево**



7

Откалибруйте перо (☛ [стр.53](#))

8

Установка и регулировка угла сенсорного блока

Процедура может отличаться в зависимости от места установки сенсорного блока.

Установка сенсорного блока вне белой доски (используя кронштейн сенсорного блока)

- 1 Установка сенсорного блока (☛ [стр.60](#))
- 2 Регулировка угла лазерного излучения (☛ [стр.66](#))

Установка сенсорного блока на белой доске (без кронштейна сенсорного блока)

- 1 Установка сенсорного блока (☛ [стр.85](#))
- 2 Регулировка угла лазерного излучения (☛ [стр.89](#))

9

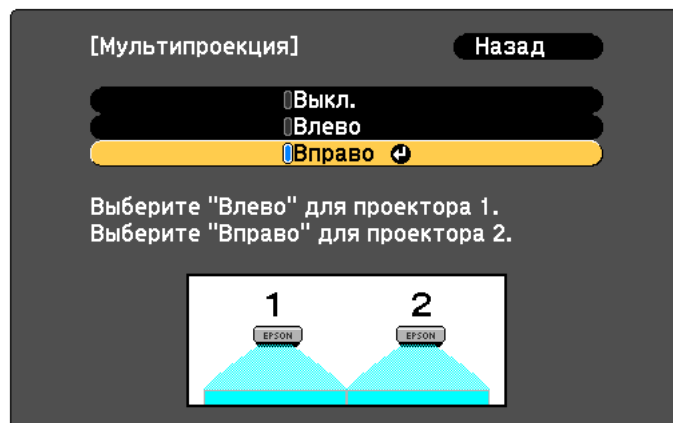
Выключите левый проектор

10

Включите правый проектор и выполните шаги 2–5

11

Выберите **Вправо** в меню **Мультипроекция**



12 Откалибруйте перо (☛ [стр.53](#))

13 Установка и регулировка угла сенсорного блока

Процедура может отличаться в зависимости от места установки сенсорного блока.

- Установка сенсорного блока вне белой доски (используя кронштейн сенсорного блока)
 - Установка сенсорного блока (☛ [стр.60](#))
 - Регулировка угла лазерного излучения (☛ [стр.66](#))
 - Установка сенсорного блока на белой доске (без кронштейна сенсорного блока)
 - Установка сенсорного блока (☛ [стр.85](#))
 - Регулировка угла лазерного излучения (☛ [стр.89](#))
-

14 Включите левый и правый проекторы

15 Выполнение калибровки сенсора для каждого проектора (☛ [стр.82](#))

Функция пакетной настройки

После выполнения настроек меню одного проектора можно скопировать настройки для остальных проекторов (функция пакетной настройки). Функция пакетной настройки выполняется только для проекторов с одинаковым номером модели.

Можно использовать следующие способы.

- Настройка с помощью USB-накопителя.
- Для настройки проектор подключают к компьютеру кабелем USB.
- Настройка с помощью EasyMP Network Updater.

В данном руководстве описывается способ с использованием USB-накопителя и USB кабеля.



- Следующие настройки меню не копируются при использовании функции пакетной настройки.
 - Параметры меню Сеть (кроме меню Уведомл. и Другое)
 - Параметры Время раб. лампы и Состояние в меню Информация
- Выполняйте пакетную настройку перед началом регулировки положения проекторов. Значения регулировки проецируемого изображения, такие как Корр-ия трапеции, копируются при использовании функции пакетной настройки. Если пакетная настройка выполняется после регулировки положения проекторов, внесенные корректировки могут измениться.
- При использовании функции пакетной настройки регистрационные данные пользователя копируются на другие проекторы. Не указывайте конфиденциальную информацию и аналогичные данные в качестве регистрационных данных пользователя.



Предостережение

Покупатели обязаны самостоятельно выполнять пакетную настройку. Если во время пакетной настройки происходит сбой, связанный с перебоями в системе электроснабжения, ошибками связи и т.д., покупатель обязан самостоятельно оплачивать любые расходы на ремонт.

Настройка с помощью USB-накопителя

В данном разделе представлена информация о пакетной настройке с помощью USB-накопителя.



- Рекомендуется использовать USB-накопитель формата FAT.
- Функция пакетной настройки не используется, если USB-накопитель имеет встроенные функции безопасности. Используйте USB-накопитель без встроенных функций безопасности.
- Функция пакетной настройки не используется устройствами чтения карт памяти с интерфейсом USB и жесткими дисками USB.

■ Сохранение параметров в USB-накопителе

1

Отсоедините шнур питания от проектора и проверьте, чтобы все индикаторы проектора погасли

2

Подключите USB-накопитель к порту USB-A проектора



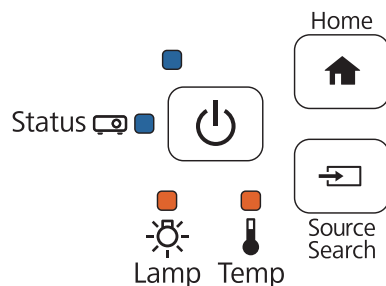
- Подключите USB-накопитель напрямую к проектору. При подключении USB-накопителя к проектору через USB-концентратор параметры могут сохраняться с ошибками.
- Подключите пустой USB-накопитель. Если на USB-накопителе содержатся данные, кроме файла пакетной настройки, параметры могут сохраняться с ошибками.
- Если на USB-накопителе был сохранен файл пакетной настройки из другого проектора, удалите файл или переименуйте его. Функция пакетной настройки не выполняет перезапись файла пакетной настройки.
- Имя файла пакетной настройки: PJCONFDATA.bin. Чтобы переименовать файл, добавьте текст после PJCONFDATA. В случае изменения раздела PJCONFDATA имени файла, проектор может не распознать этот файл.
- В имени файла разрешается использовать только однобайтовые символы.

3

Удерживая кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления или на панели управления, подключите шнур питания к проектору

Индикаторы состояния и питания загорятся синим цветом, а индикаторы лампы и температуры станут оранжевыми.

После того, как загорятся все индикаторы проектора, отпустите кнопку [Esc].



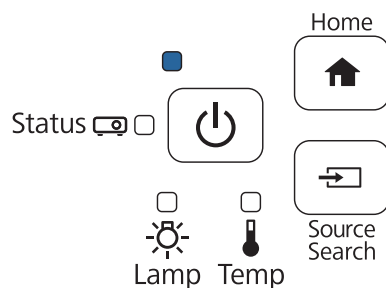
Если все индикаторы начинают мигать, это означает, что выполняется запись файла пакетной настройки.



Предостережение

- Во время записи файла не отсоединяйте шнур питания от проектора. В случае отсоединения шнура питания могут возникнуть неполадки при запуске проектора.
- Во время записи файла не отсоединяйте USB-накопитель от проектора. В случае отсоединения USB-накопителя могут возникнуть неполадки при запуске проектора.

После успешного завершения записи проектор отключается, а индикатор питания светится синим цветом.



После отключения проектора извлеките USB-накопитель.

■ Копирование сохраненных параметров на другие проекторы

1 Отсоедините шнур питания от проектора и проверьте, чтобы все индикаторы проектора погасли

2 Подключите USB-накопитель с сохраненным файлом пакетной настройки к порту USB-A проектора



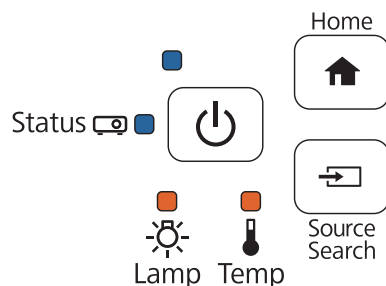
- Если на USB-накопителе находится от 1 до 3 типов файлов пакетной настройки, файл копируется на проектор с тем же номером модели. При наличии нескольких файлов для проекторов с одинаковым номером модели, параметры могут копироваться с ошибками.
- При наличии в USB-накопителе четырех и более типов файлов пакетной настройки параметры могут копироваться с ошибками.
- Не храните в USB-накопителе других данных, кроме файла пакетной настройки. Если на USB-накопителе содержатся данные, кроме файла пакетной настройки, параметры могут копироваться с ошибками.

3

Удерживая кнопку [Menu] на пульте дистанционного управления или на панели управления, подключите шнур питания к проектору

Индикаторы состояния и питания загорятся синим цветом, а индикаторы лампы и температуры станут оранжевыми.

После того, как загорятся все индикаторы проектора, отпустите кнопку [Menu]. Индикаторы включаются примерно на 75 секунд.

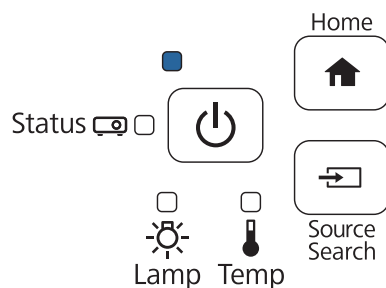


Если все индикаторы начинают мигать, это означает, что выполняется запись параметров.

Предостережение

- Во время записи параметров не отсоединяйте шнур питания от проектора. В случае отсоединения шнура питания могут возникнуть неполадки при запуске проектора.
- Во время записи параметров не отсоединяйте USB-накопитель от проектора. В случае отсоединения USB-накопителя могут возникнуть неполадки при запуске проектора.

После успешного завершения записи проектор отключается, а индикатор питания светится синим цветом.



После отключения проектора извлеките USB-накопитель.

Настройка с помощью подключения проектора к компьютеру кабелем USB



Функция пакетной настройки работает в следующих операционных системах.

- Windows Vista и последующие версии
- Mac OS X 10.7.x и последующих версий

■ Сохранение параметров в компьютере

1

Отсоедините шнур питания от проектора и проверьте, чтобы все индикаторы проектора погасли

2

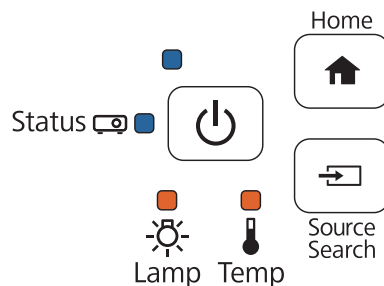
Подключите USB порт компьютера к порту USB-B проектора кабелем USB

3

Удерживая кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления или на панели управления, подключите шнур питания к проектору

Индикаторы состояния и питания загораются синим цветом, а индикаторы лампы и температуры становятся оранжевыми.

После того, как загорятся все индикаторы проектора, отпустите кнопку [Esc].



Компьютер распознает проектор как съемный диск.


4

Откройте съемный диск и сохраните файл пакетной настройки (PJCONFDATA.bin) в компьютере

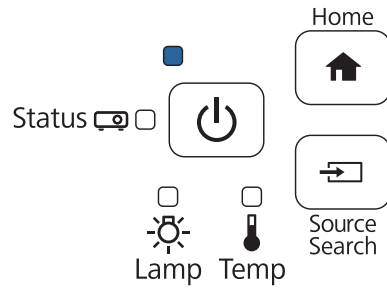


Чтобы переименовать файл пакетной настройки, добавьте текст после PJCONFDATA. В случае изменения раздела PJCONFDATA имени файла, проектор может не распознать этот файл. В имени файла разрешается использовать только однобайтовые символы.

5 Выполните "Извлечение USB устройства" в компьютере и отсоедините кабель USB

 При использовании OS X выполните "Извлечь EPSON_PJ".

Проектор отключается, а индикатор питания светится синим цветом.



■ Копирование сохраненных параметров на другие проекторы

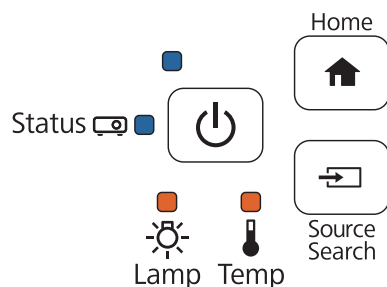
1 Отсоедините шнур питания от проектора и проверьте, чтобы все индикаторы проектора погасли

2 Подключите USB порт компьютера к порту USB-B проектора кабелем USB

3 Удерживая кнопку [Menu] на пульте дистанционного управления или на панели управления, подключите шнур питания к проектору

Индикаторы состояния и питания загораются синим цветом, а индикаторы лампы и температуры становятся оранжевыми.

После того, как загорятся все индикаторы проектора, отпустите кнопку [Menu].




Компьютер распознает проектор как съемный диск.

4 Скопируйте файл пакетной настройки (PJCONFDATA.bin), сохраненный в компьютере, в папку верхнего уровня съемного диска




Не копируйте на съемный диск файлы или папки, отличные от файла пакетной настройки.

5 Выполните "Извлечение USB устройства" в компьютере и отсоедините кабель USB

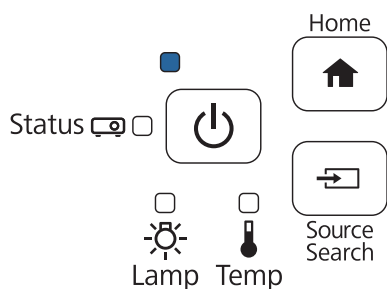
 При использовании OS X выполните "Извлечь EPSON_PJ".

Если все индикаторы начинают мигать, это означает, что выполняется запись параметров.

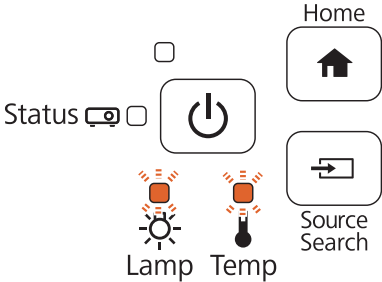
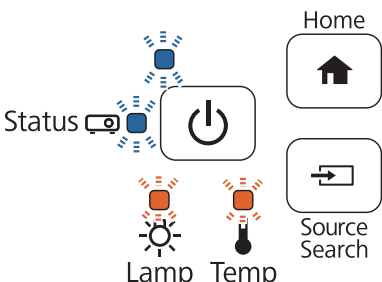
 **Предостережение**

Во время записи параметров не отсоединяйте шнур питания от проектора. В случае отсоединения шнура питания могут возникнуть неполадки при запуске проектора.

После успешного завершения записи проектор отключается, а индикатор питания светится синим цветом.

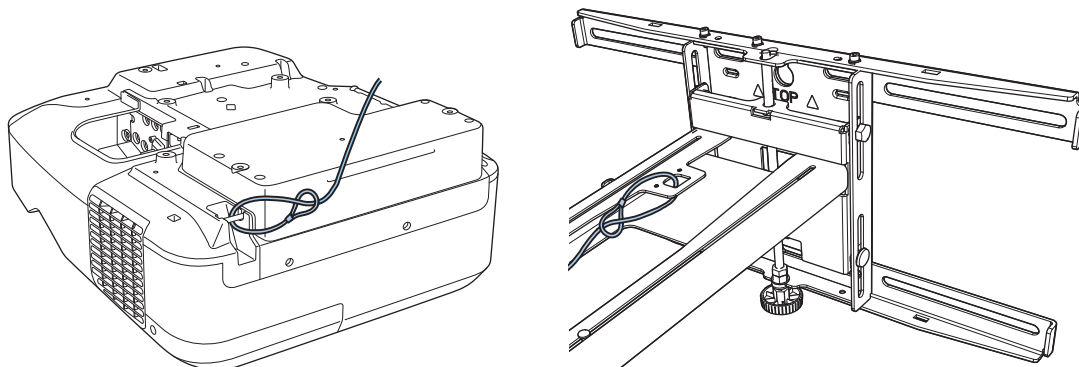


Сбой во время настройки

Проверка	Способ устранения
<p>Оранжевые индикаторы лампы и температуры быстро мигают?</p> 	<p>Возможно, поврежден файл пакетной настройки или неправильно подключен USB-накопитель или кабель USB. Отсоедините USB-накопитель или кабель USB, отключите и снова подключите шнур питания проектора, а затем повторите попытку.</p>
<p>Синие индикаторы питания и состояния быстро мигают, а оранжевые индикаторы лампы и температуры тоже быстро мигают?</p> 	<p>Возможно, произошел сбой во время записи параметров, либо возникла ошибка в микропрограмме проектора. Прекратите использование проектора, выньте вилку из розетки и обратитесь в Epson за помощью.</p>

Крепление защитного троса

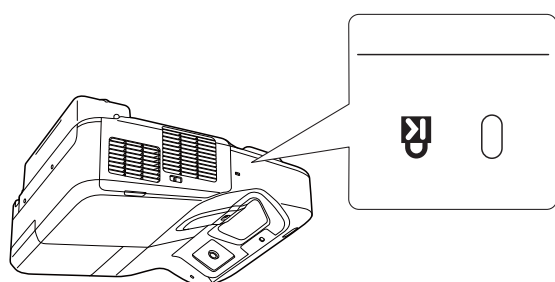
К данному проектору можно прикрепить защитный трос с замком, который приобретается отдельно. Пропустите защитный трос с замком через точку крепления троса на проекторе и панели для монтажа. Инструкции по использованию защитного троса с замком представлены в руководстве по эксплуатации троса.



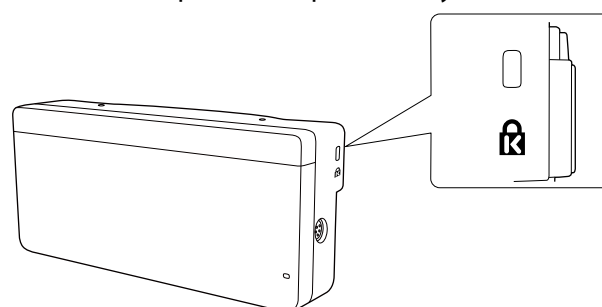
Отверстие для защитного замка в данном проекторе совместимо с системой безопасности Microsaver Security System производства компании Kensington. Далее представлена подробная информация о системе безопасности Microsaver Security System.

<http://www.kensington.com/>

Проектор



Сенсорный блок (нельзя использовать, если прикреплен к кронштейну)



Общее уведомление

OS X является товарным знаком корпорации Apple Inc.

Microsoft и Windows являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками корпорации Microsoft в США и (или) других странах.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.



Руководство по эксплуатации EasyMP Multi PC Projection

Знакомство с EasyMP Multi PC Projection 5

Возможности EasyMP Multi PC Projection..... 6

Подключение к различным устройствам	6
Отображение на четырех панелях	6
Изменение положения выступающих и проекции	7
Функция Модератора	7
Функция показа экрана и показа миниатюр	8
Простое проецирование через сеть с использованием USB-флеш-накопителя (только для ОС Windows).....	8

Первая настройка программного обеспечения 10

Установка программного обеспечения 11

Системные требования EasyMP Multi PC Projection	11
Версии EasyMP Multi PC Projection	12
Установка EasyMP Multi PC Projection (Windows)	12
Установка EasyMP Multi PC Projection (OS X)	12

Выбор настроек сети проектора 14

Способы подключения в различных сетях	14
Рекомендуемая беспроводная среда для проецирования экранов нескольких компьютеров.....	15
Настройка проектора для подключения в режиме быстрого подключения .	15
Настройка проектора для подключения в режиме расширенного подключения (беспроводная связь).....	16
Настройка проектора для подключения в режиме расширенного подключения (проводная связь).....	17

Подключение к проектору и проецирование изображений 19

Режимы соединения..... 20

Способы подключения для различных типов встреч.....	20
---	----

Подключение проектора и компьютера непосредственно по беспроводной линии связи	21
Подключение к проектору с помощью программного обеспечения через сетевую систему.....	24

Выбор способа поиска проектора 27

Способы поиска	27
Автоматический поиск сетевых проекторов	27
Поиск сетевых проекторов посредством указания IP-адреса или имени проектора.....	28
Поиск сетевых проекторов с помощью профиля.....	28
Профили для поиска	29
Выполнение поиска профиля	29
Регистрация профиля.....	29
Экспорт профиля	31
Импорт профиля	31
Предоставление общего доступа к профилю через сеть.....	31

Управление проецируемым изображением..... 33

Типы экранов для управления проецированием.....	33
Управление состоянием проецируемого изображения	33
Изменение количества проецируемых панелей.....	34
Передача слова	35
Изменение положения проекции.....	36

Отключение 37

Использование дополнительных функций 38

Поиск сетевых проекторов с помощью ярлыка..... 39

Создание ярлыка	39
-----------------------	----

Подключение к сетевому проектору с помощью USB-флеш-накопителя (только для ОС Windows) 40

Создание USB-ключа на USB-флеш-накопителе (только для ОС Windows)	40
Использование USB-ключа для подключения компьютера с ОС Windows	41

Подключение к нескольким проекторам (зеркалирование) . 42

Выводится звук с проектора	43
Проецирование своего экрана	44
Смена модератора	45
Распределение проецируемого экрана	47
Выбор экрана участника для проецирования с использованием миниатюр.....	48
Скрытие экрана управления проецированием.....	49
Запрещение выполнения операций для участника	50
Управление потоком данных подключения	51
Ограничения управления потоком данных.....	52

Устранение неполадок

53

Решение проблем сетевого подключения	54
Решения при невозможности подключить проекторы в режиме быстрого подключения	54
Решения при невозможности подключить проекторы в режиме расширенного подключения (беспроводная связь)	54
Решения при невозможности подключить проекторы в режиме расширенного подключения (проводная связь)	56
Устранение неполадок во время проекции	58
Решения в случаях, когда экран компьютера проецируется неправильно ...	58
Решения в случае неправильного воспроизведения звука	58
Решения, принимаемые, если функция модератора не работает	59
Решения при неправильной передаче проецируемого экрана	59
Список сообщений об ошибках	60
Сообщения об ошибках при запуске EasyMP Multi PC Projection	60
Сообщения об ошибках, появляющиеся при использовании USB-ключа	61
Сообщения об ошибках при поиске и выборе проекторов.....	62
Сообщения об ошибках при проецировании	63
Сообщения об ошибках при работе с профилем	63
Сообщения об ошибках при использовании функции модератора	64

Сообщения об ошибках при распределении проецируемого экрана.....	64
Список идентификаторов событий.....	65

Общие сведения об экранах

67

Экран выбора режима соединения	68
Экран поиска	69
Экран сохранения.....	71
Задать значения опций.....	72
Задать значения опций – настройки пользователя.....	72
Задать значения опций – общие настройки	73
Задать значения опций – настроить производительность.....	75
Задать значения опций – звуковой выход	76
Задать значения опций – Передать.....	77
Панель инструментов	78
Экран управления проецированием	79
Экран миниатюр	82
Экран Viewer	83

Приложение

84

Обновление и удаление программного обеспечения	85
Получение последней версии приложения	85
Удаление EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10).....	85
Удаление EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)	85
Установка EasyMP Multi PC Projection (OS X)	86
Поддерживаемое разрешение и цвета.....	87
Поддерживаемые разрешения экрана	87
Цвет Дисплея	87

Ограничения	88
Ограничения по подключению	88
Ограничения при проецировании из Фотоальбома Windows и Фотоальбома Windows Live	88
Ограничения для Windows Aero	88
Ограничения на проецирование из Windows Media Center	89
Замечания.....	90
Уведомление об авторских правах.....	90
Об условных обозначениях.....	90
Общие замечания.....	90
Определение авторского права.....	91

Знакомство с EasyMP Multi PC Projection

Здесь можно найти дополнительную информацию о программном обеспечении EasyMP Multi PC Projection.

» **Дополнительная информация**

- "Возможности EasyMP Multi PC Projection" [стр.6](#)

EasyMP Multi PC Projection — это программа, позволяющая проводить интерактивные встречи или занятия посредством проецирования изображений с подключенных к сети проекторов. Для своей среды можно использовать широкий набор параметров отображения.

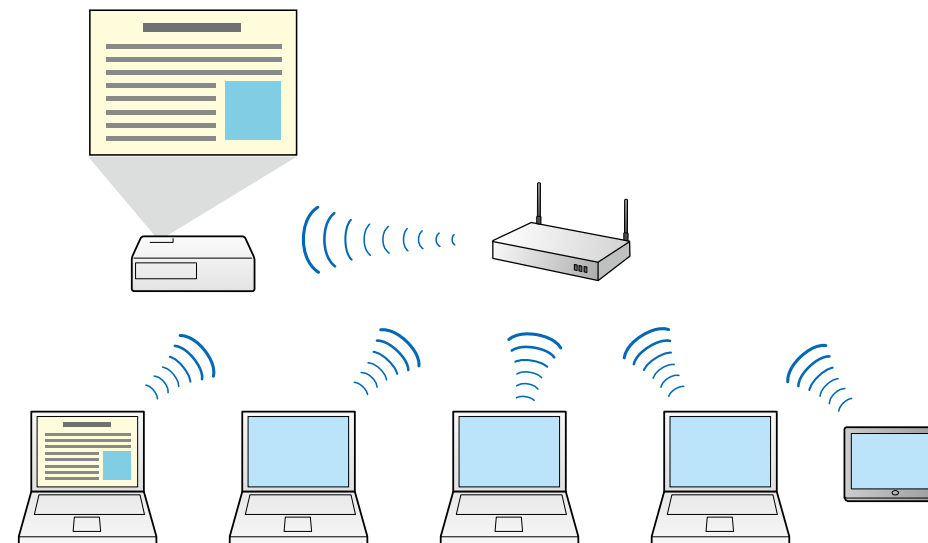
» Дополнительная информация

- "Подключение к различным устройствам" [стр.6](#)
- "Отображение на четырех панелях" [стр.6](#)
- "Изменение положения выступающих и проекции" [стр.7](#)
- "Функция Модератора" [стр.7](#)
- "Функция показа экрана и показа миниатюр" [стр.8](#)
- "Простое проецирование через сеть с использованием USB-флеш-накопителя (только для ОС Windows)" [стр.8](#)

Подключение к различным устройствам

Установка EasyMP Multi PC Projection на компьютер, подключенный к сети, позволяет подключить его к проектору, а также к 50 другим устройствам в сети для проецирования изображений с проектора. (Одновременно можно проецировать изображения с четырех устройств (не больше).) 50 устройств можно комбинировать при подключении компьютеров (с программой EasyMP Multi PC Projection) и беспроводных устройств, таких как смартфоны и планшеты, на которых выполняется Epson iProjection.

Также возможно проводить дистанционные встречи по сети, одновременно проецируя одно и то же изображение на четырех проекторах в сети.



» Дополнительная информация

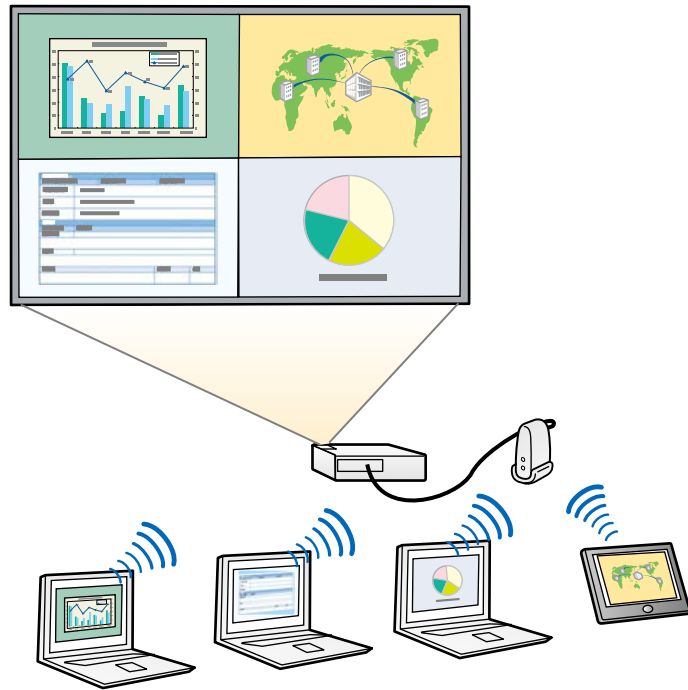
- "Подключение к нескольким проекторам (зеркалирование)" [стр.42](#)
- "Режимы соединения" [стр.20](#)

Отображение на четырех панелях

На различных проецируемых панелях можно одновременно отображать до четырех экранов. Это полезно как в деловой среде, так и в образовательных учреждениях.

Например, одновременное проецирование экранов с нескольких устройств позволяет сравнивать и анализировать данные. В образовательных учреждениях материалы уроков можно проецировать

на одной части экрана, а ответы учащихся — на другой, позволяя учащимся лучше понять материал.



» Дополнительная информация

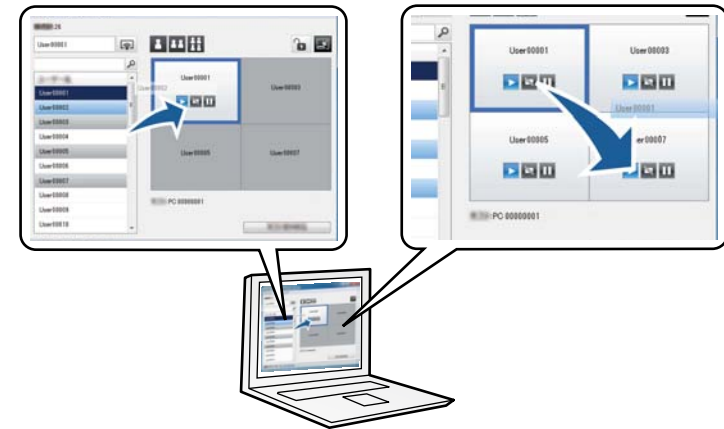
- "Изменение количества проецируемых панелей" [стр.34](#)


Изменение положения выступающих и проекции

Проецируемый экран и положение проекции можно легко изменять простым перетаскиванием имен пользователей в панелях на экране управления проекцией в EasyMP Multi PC Projection.

При подключении нескольких пользователей к одному проектору в сети этим проектором можно пользоваться совместно, не меняя

подключений проводов. Это позволяет всем пользователям поочередно проводить презентации.



 Только Стандартная версия программного обеспечения поддерживает управление проецированием.

» Дополнительная информация

- "Передача слова" [стр.35](#)
- "Изменение положения проекции" [стр.36](#)

Функция Модератора

При использовании функции модератора один определенный человек играет роль модератора, который может управлять проецируемым изображением. Эта функция подходит для встреч, в которых один пользователь является модератором, а прочие – участниками, причем модератору необходима возможность контролировать проецируемое изображение.

Это также полезно для работы в классе, где модератору нужно управлять уроком без помех.



Эта функция доступна только для поддерживаемых моделей.

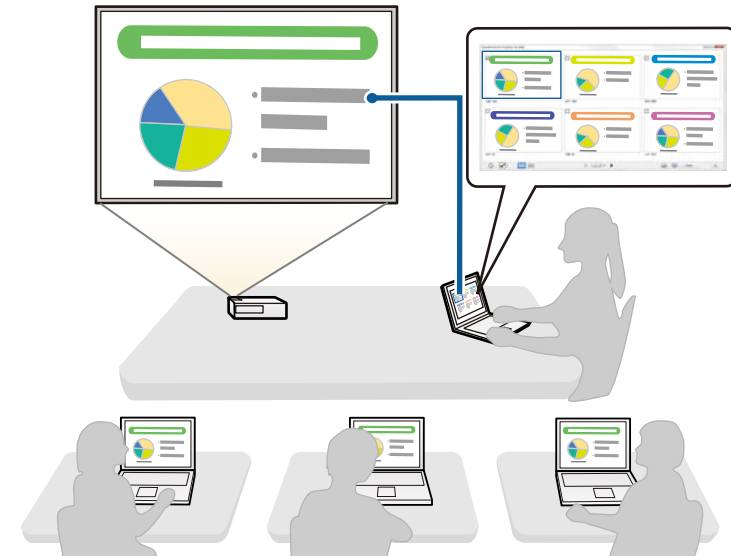
» Дополнительная информация

- "Смена модератора" [стр.45](#)
- "Режимы соединения" [стр.20](#)

Функция показа экрана и показа миниатюр

Текущие проецируемые изображения экрана можно распределить по устройствам участников. Затем участники могут добавлять комментарии к полученным изображениям с помощью программы рисования. Изображения модератор может просматривать в виде миниатюр. Данная функция подходит для ситуаций, когда модератору необходимо задавать

вопросы участникам и выбирать, какие ответы и идеи будут проецироваться в ответе.



Эта функция доступна только для поддерживаемых моделей.

» Дополнительная информация

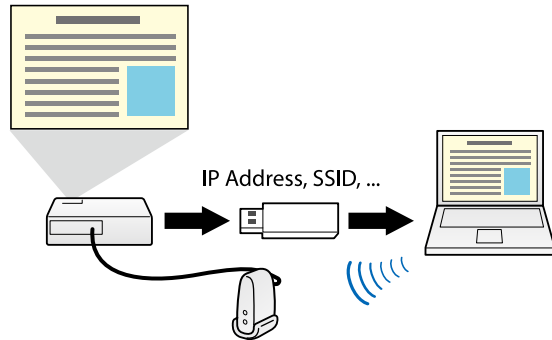
- "Распределение проецируемого экрана" [стр.47](#)
- "Выбор экрана участника для проецирования с использованием миниатюр" [стр.48](#)

Простое проецирование через сеть с использованием USB-флеш-накопителя (только для ОС Windows)

Имеющийся в продаже USB-флеш-накопитель можно использовать в качестве USB-ключа для передачи информации о сети проектора на

компьютер с ОС Windows. Создание USB-ключа позволит быстро проецировать изображения с сетевого проектора.

При смене докладчика можно переключить проецируемый экран, вставив USB-ключ в компьютер нового докладчика.



- Эта функция доступна только для поддерживаемых моделей. См. Руководство по эксплуатации, чтобы получить дополнительные сведения.
- USB-ключ нельзя использовать в качестве модуля беспроводной ЛВС проектора.

» Дополнительная информация

- "Подключение к сетевому проектору с помощью USB-флеш-накопителя (только для ОС Windows)" [стр.40](#)

Первая настройка программного обеспечения

Выполните эти инструкции перед подключением компьютера к проектору через сеть.

» **Дополнительная информация**

- "Установка программного обеспечения" [стр.11](#)
- "Выбор настроек сети проектора" [стр.14](#)

Установите EasyMP Multi PC Projection с компакт-диска EPSON Projector Software из комплекта поставки проектора (при наличии) или загрузите с сайта Epson.



- Если выбранный для установки язык отличается от языка, используемого ОС, экраны могут отображаться с ошибками.
- Если на компьютере уже установлена предыдущая версия EasyMP Multi PC Projection, удалите ее перед установкой EasyMP Multi PC Projection.

► Дополнительная информация

- "Системные требования EasyMP Multi PC Projection" [стр.11](#)
- "Версии EasyMP Multi PC Projection" [стр.12](#)
- "Установка EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [стр.12](#)
- "Установка EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [стр.12](#)
- "Получение последней версии приложения" [стр.85](#)

Системные требования EasyMP Multi PC Projection

Для использования программного обеспечения EasyMP Multi PC Projection компьютер должен соответствовать следующим требованиям к системе.

Требование	Windows	Mac
Операционная система	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-разрядная) • Enterprise (32-разрядная) • Business (32-разрядная) • Home Premium (32-разрядная) • Home Basic (32-разрядная) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.7.x (32- и 64-разрядная) • 10.8.x (64-bit) • 10.9.x (64-bit) • 10.10.x (64-bit) • 10.11.x (64-bit)

Требование	Windows	Mac
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32- и 64-разрядная) • Enterprise (32-и 64-разрядная) • Professional (32-и 64-разрядная) • Home Premium (32- и 64-разрядная) • Home Basic (32-разрядная) • Starter (32-разрядная) 	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32- и 64-разрядная) • Windows 8 Pro (32- и 64-разрядная) • Windows 8 Enterprise (32- и 64-разрядная) 	
	Windows 8,1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32- и 64-разрядная) • Windows 8.1 Pro (32- и 64-разрядная) • Windows 8.1 Enterprise (32- и 64-разрядная) 	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32- и 64-разрядная) • Windows 10 Pro (32- и 64-разрядная) • Windows 10 Enterprise (32- и 64-разрядная) 	
ЦПУ	Intel Core2Duo или выше (Рекомендуется Intel Core i5 и выше)	

Требование	Windows	Mac
Память	2 ГБ и более (Рекомендуется 4 ГБ и более)	
Пространство на жестком диске	50 Мб и более	
Дисплей	Разрешение от 800 × 600 (SVGA) до 1920 × 1200 (WUXGA) 16 бит и более (приблизительно 32 000 цветов)	



- Работа программы не гарантируется в Windows Vista без пакетов обновлений и Windows Vista с пакетом Service Pack 1.
- Работа программы не гарантируется в Windows 7 без пакетов обновлений.

Версии EasyMP Multi PC Projection

Выберите для установки версию программного обеспечения, которая больше всего подходит для вашей роли в среде проецирования.

• Стандартная версия

Доступны все функции EasyMP Multi PC Projection.

Проецируемым изображением и функциями можно управлять в лице модератора.

• Клиентская версия

Вы можете подключиться к проектору только как участник функции модератора, управление проецируемыми изображениями вам недоступно.

Установка EasyMP Multi PC Projection (Windows)

Установите EasyMP Multi PC Projection на своем компьютере.



Для установки программы необходимы права администратора.

- 1** Включите компьютер.
- 2** Убедитесь, что все работающие приложения закрыты.
- 3** Выполните одно из следующих действий:
 - Вставьте в компьютер компакт-диск EPSON Projector Software (при наличии) или продолжите действия далее.
 - Если программное обеспечение загружено с сайта Epson, следуйте экранному инструкциям по установке программ. Программа установки запустится автоматически.
- 4** Если программа установки не запускается автоматически, откройте дисковод компакт-дисков из **Мой компьютер** (или **Компьютер**) и дважды щелкните **EMP_MPPInst.exe**.
- 5** Для установки следуйте инструкциям на экране.

Установка EasyMP Multi PC Projection (OS X)

Установите EasyMP Multi PC Projection на своем компьютере.

- 1** Включите компьютер.
- 2** Убедитесь, что все работающие приложения закрыты.
- 3** Выполните одно из следующих действий:
 - Вставьте в компьютер компакт-диск EPSON Projector Software (при наличии) или продолжите действия далее.
 - Если программное обеспечение загружено с сайта Epson, следуйте экранному инструкциям по установке программ.

- 4** Дважды щелкните значок **EMP_MPPInstaller.mpkg** в окне EPSON.
Начнется установка.
- 5** Для установки следуйте инструкциям на экране.

Следуйте данным инструкциям для выбора способа подключения компьютера к проектору, после чего настройте проектор.

» Дополнительная информация

- "Способы подключения в различных сетях" [стр.14](#)
- "Рекомендуемая беспроводная среда для проецирования экранов нескольких компьютеров" [стр.15](#)
- "Настройка проектора для подключения в режиме быстрого подключения" [стр.15](#)
- "Настройка проектора для подключения в режиме расширенного подключения (беспроводная связь)" [стр.16](#)
- "Настройка проектора для подключения в режиме расширенного подключения (проводная связь)" [стр.17](#)

Способы подключения в различных сетях

Режим соединения можно выбрать в соответствии с типом сети.

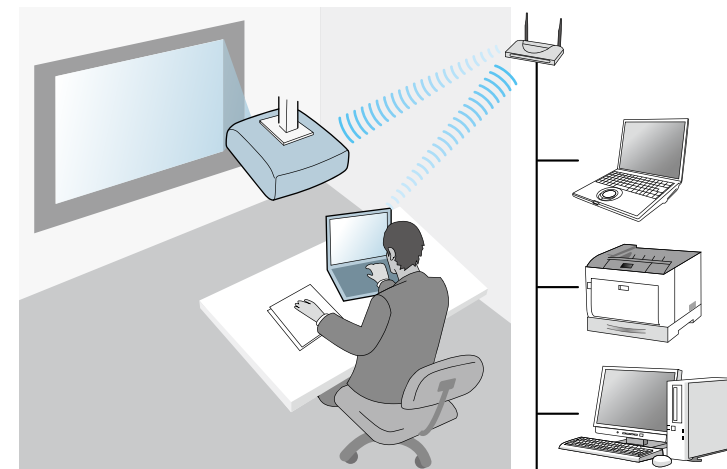
Проверьте способ подключения проектора к сети (беспроводной или проводной) и маршрут канала связи от компьютера до проектора.

В зависимости от проектора некоторые способы подключения могут быть недоступны. Дополнительные сведения о проекторе см. *Руководство по эксплуатации.*

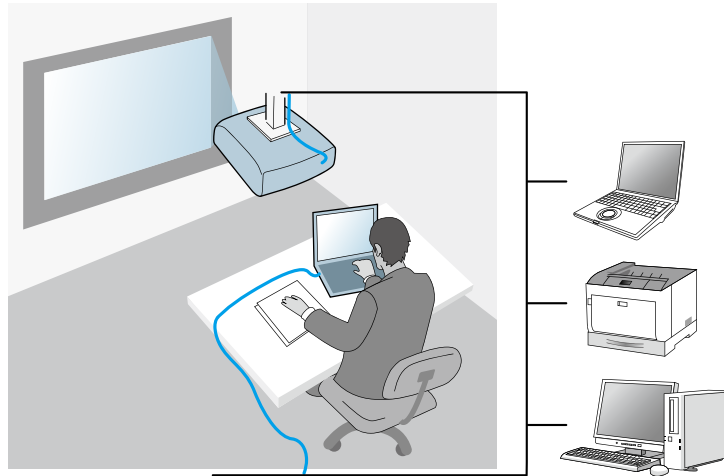
- При подключении проектора по беспроводной сети непосредственно к компьютеру: используйте **Режим быстрого подключения.**



- При подключении проектора по беспроводной сети к компьютеру: используйте **Режим расширенного подключения.**



- При подключении проектора по проводной сети к компьютеру: используйте **Режим расширенного подключения**.



Рекомендуемая беспроводная среда для проецирования экранов нескольких компьютеров

Если к проектору подключаются несколько устройств в режиме быстрого подключения, рекомендуется ограничить их количество до шести или меньше, чтобы не ухудшить качество проецирования. Количество устройств, которое можно подключить к проектору одновременно, различается в зависимости от среды беспроводной связи.

Если проектор работает по беспроводной ЛВС, подключение нескольких устройств нужно выполнять в режиме расширенного подключения, соблюдая следующие рекомендации.

- Настройте несколько точек доступа так, чтобы к одной из них можно было подключить до 10 или 20 устройств. Дополнительные сведения о максимальном количестве одновременно подключаемых устройств см. в руководстве к точке доступа.

- При использовании нескольких точек доступа назначьте каждой из них разный канал. Подключайте проектор и компьютер к разным точкам доступа.
- Чтобы повысить стабильность подключения, воспользуйтесь контроллером беспроводной ЛВС.
- Используемая точка доступа должна поддерживать стандарт 802.11n.

Помощь в настройке беспроводной среды может оказать администратор сети.



Если проектор поддерживает подключение к проводной ЛВС, это можно использовать для связи проектора с несколькими устройствами.

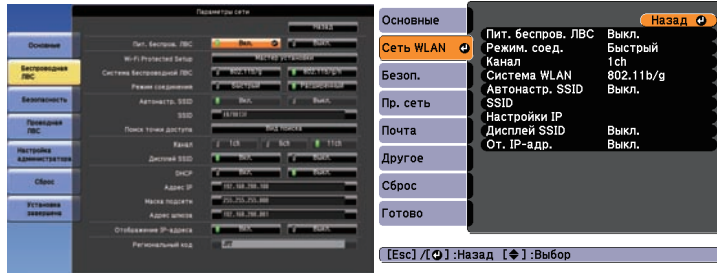
Настройка проектора для подключения в режиме быстрого подключения

Чтобы подключить компьютер непосредственно к проектору по беспроводной сети, необходимо установить параметры сети на компьютере и на проекторе.

- 1** Установите необходимые настройки для подключения компьютера к беспроводной ЛВС. Дополнительные сведения см. в документации, поставляемой с проектором.
- 2** Установите в проектор беспроводной адаптер локальной сети, если это необходимо. Дополнительные сведения о проекторе см. *Руководство по эксплуатации*.
- 3** Включите ваш проектор.
- 4** Нажмите на кнопку [Menu] на пульте дистанционного управления или панели управления, выберите меню **Сеть**, а затем **Конфигурации сети**.

5 Выберите **Беспроводная ЛВС**.

Отображается экран, аналогичный показанным ниже примерам.



6 Включите беспроводную ЛВС.



Настройки различаются в зависимости от вашего проектора. Дополнительные сведения о проекторе см. *Руководство по эксплуатации*.

7 Выберите значение **Быстрый** для параметра **Режим соединения**.

8 Выберите другие параметры, необходимые для сети. Дополнительные сведения о проекторе см. *Руководство по эксплуатации*.

9 Выберите в меню **Безопасность** настройки безопасности, необходимые для сети. Обратитесь к вашему администратору сети за дополнительными сведениями о правильных настройках.

10 По завершении выполнения настроек выберите **Установка завершена** или **Готово** и следуйте инструкциям на экране для сохранения своих настроек и выхода из меню.

» **Дополнительная информация**

- "Подключение проектора и компьютера непосредственно по беспроводной линии связи" [стр.21](#)

Настройка проектора для подключения в режиме расширенного подключения (беспроводная связь)

Чтобы подключить компьютер к проектору по беспроводной ЛВС, необходимо выбрать параметры сети на компьютере и на проекторе.

1 Обратитесь к своему администратору сети и запишите параметры для точки доступа, такие как SSID и настройки безопасности.

2 Подключите компьютер к сети.



Для настройки сетевого подключения, если это необходимо, см. документацию, поставляемую с компьютером или сетевым адаптером.

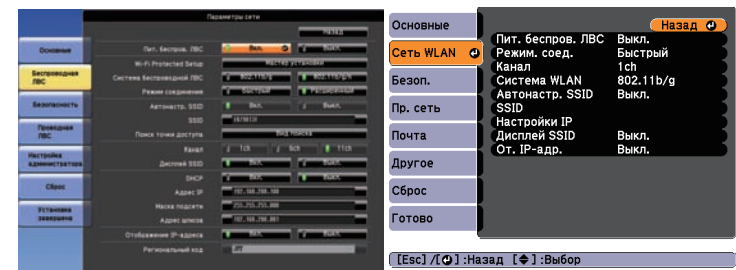
3 Установите в проектор беспроводной адаптер локальной сети, если это необходимо. Дополнительные сведения о проекторе см. *Руководство по эксплуатации*.

4 Включите ваш проектор.

5 Нажмите на кнопку [Menu] на пульте дистанционного управления или панели управления, выберите меню **Сеть**, а затем **Конфигурации сети**.

6 Выберите **Беспроводная ЛВС**.

Отображается экран, аналогичный показанным ниже примерам.



7 Включите беспроводную ЛВС.



Настройки различаются в зависимости от вашего проектора. Дополнительные сведения о проекторе см. *Руководство по эксплуатации*.

8 Выберите **Расширенный** для **Режим соединения**.

9 Выберите другие параметры, необходимые для сети. Дополнительные сведения о проекторе см. *Руководство по эксплуатации*.

10 Выберите в меню **Безопасность** настройки безопасности, необходимые для сети. Обратитесь к вашему администратору сети за дополнительными сведениями о правильных настройках.

11 По завершении выполнения настроек выберите **Установка завершена** или **Готово** и следуйте инструкциям на экране для сохранения своих настроек и выхода из меню.

» **Дополнительная информация**

- "Подключение к проектору с помощью программного обеспечения через сетевую систему" [стр.24](#)

Настройка проектора для подключения в режиме расширенного подключения (проводная связь)

Чтобы подключить компьютер к проектору по проводной ЛВС, необходимо выбрать параметры сети на компьютере и на проекторе.

1 Обратитесь к своему администратору сети и убедитесь, что DHCP доступен в текущей сетевой среде.



Если DHCP недоступен, запишите следующие значения, доступные для проектора.

- IP-адрес
- Маска подсети
- Адрес шлюза

2 Подключите компьютер к сети.



Для настройки сетевого подключения, если это необходимо, см. документацию, поставляемую с компьютером или сетевым адаптером.

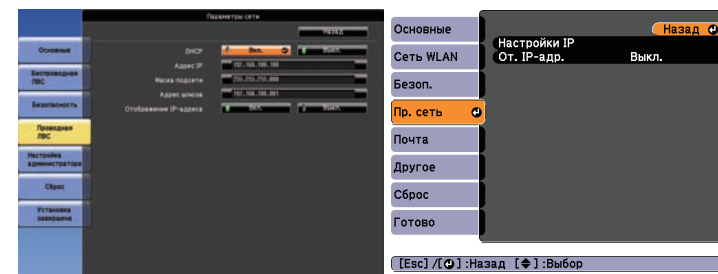
3 Подключите к проектору кабель ЛВС.

4 Включите ваш проектор.

5 Нажмите на кнопку [Menu] на пульте дистанционного управления или панели управления, выберите меню **Сеть**, а затем **Конфигурации сети**.

6 Выберите **Проводная ЛВС**.

Отображается экран, аналогичный показанным ниже примерам.



7 Выберите настройки IP, если это необходимо.

- DHCP доступен: установите **DHCP** на **Вкл.**

- DHCP недоступен: установите **DHCP** на **Выкл.** и введите необходимые значения IP-адреса, маски подсети и адреса шлюза, если необходимо.

8 По завершении выполнения настроек выберите **Установка завершена** или **Готово** и следуйте инструкциям на экране для сохранения своих настроек и выхода из меню.

» **Дополнительная информация**

- "Подключение к проектору с помощью программного обеспечения через сетевую систему" [стр.24](#)

Подключение к проектору и проецирование изображений

Следуйте этим инструкциям, чтобы подключить компьютер и проектор через сеть и проецировать изображения с экрана компьютера при помощи проектора. Убедитесь, что программа настроена и для проектора выбран режим соединения.

» Дополнительная информация

- "Режимы соединения" [стр.20](#)
- "Выбор способа поиска проектора" [стр.27](#)
- "Управление проецируемым изображением" [стр.33](#)
- "Отключение" [стр.37](#)
- "Установка программного обеспечения" [стр.11](#)
- "Выбор настроек сети проектора" [стр.14](#)

Для подключения компьютера к проектору можно выбрать режим соединения, подходящий для конкретного типа встреч.

» Дополнительная информация

- "Способы подключения для различных типов встреч" [стр.20](#)
- "Подключение проектора и компьютера непосредственно по беспроводной линии связи" [стр.21](#)
- "Подключение к проектору с помощью программного обеспечения через сетевую систему" [стр.24](#)

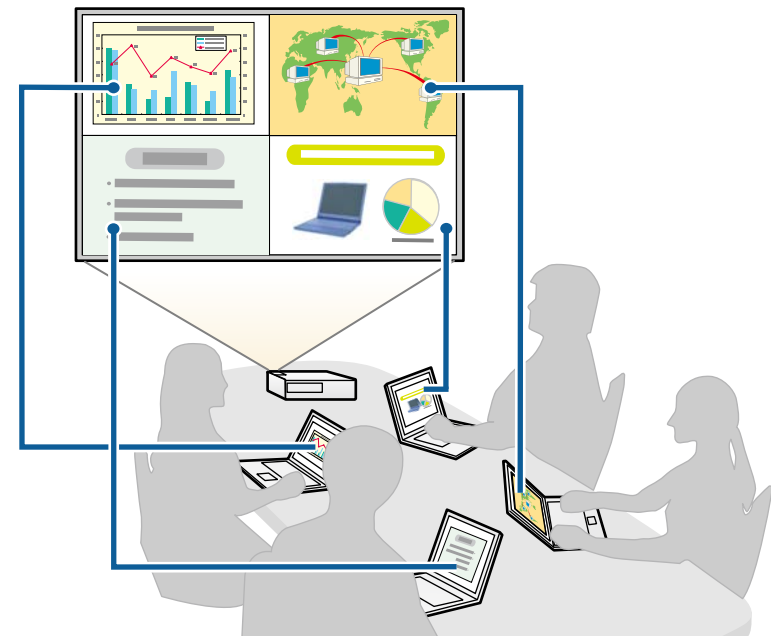
Способы подключения для различных типов встреч

Способ подключения можно выбрать в соответствии с типом встречи. Решите, как будет проходить встреча. Процедура подключения зависит от используемого способа подключения.



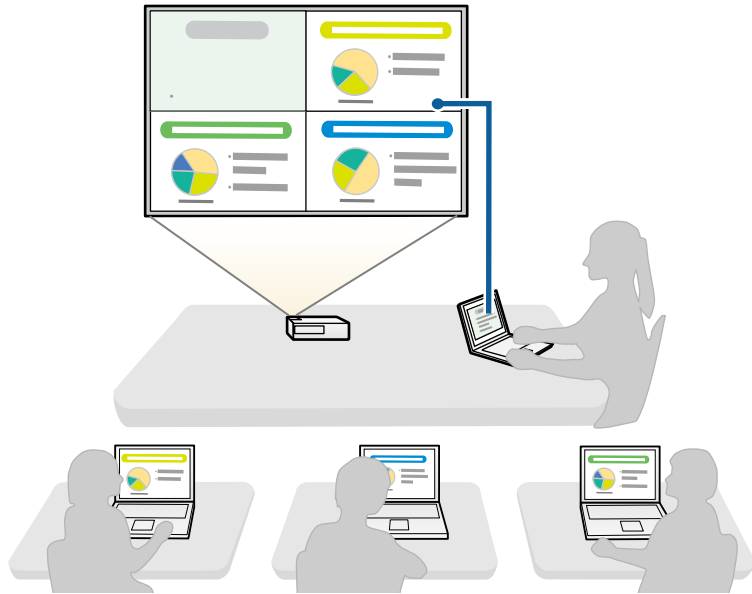
В зависимости от проектора некоторые способы подключения могут быть недоступны. Дополнительные сведения о проекторе см. *Руководство по эксплуатации*.

- Все пользователи могут управлять проецируемым изображением и выступать с презентацией. (Ведение дискуссий и взаимодействие с другими пользователями в деловой среде.)



- Один определенный пользователь является модератором и полностью контролирует встречу с помощью функции модератора. (Проведение

лекции или урока с использованием экранов компьютеров участников в учебном заведении.)



Чтобы начать встречу с использованием функции модератора, один пользователь должен подключиться в качестве модератора, а прочие пользователи – в качестве участников.

» Дополнительная информация

- "Смена модератора" [стр.45](#)
- "Подключение к проектору с помощью программного обеспечения через сетевую систему" [стр.24](#)

Подключение проектора и компьютера непосредственно по беспроводной линии связи

Если проектор настроен, как указано ниже, для проецирования экрана компьютера проектор и компьютер можно связать непосредственно с помощью беспроводной линии связи.

- В проекторе устанавливается устройство беспроводной ЛВС или встроенные модули беспроводной ЛВС.
- Устанавливается **Быстрый** способ подключения проектора.



- Если используется Клиентская версия программного обеспечения, проектор и компьютер необходимо подключить к сети.
- При подключении проектора и компьютера по беспроводной линии связи компьютер отсоединяется от точки доступа.
- Убедитесь, что на вашем компьютере включено устройство беспроводной связи.

1

Нажмите на кнопку [LAN] или кнопку [Source Search] на пульте дистанционного управления, чтобы переключить источник входного сигнала на ЛВС.

Отображается экран режима ожидания ЛВС.

[LAN]

```

Имя проектора      :   EB*****
SSID                :
Адрес IP           :
Адрес IP ((?))     :
Ключевое слово     :
    
```

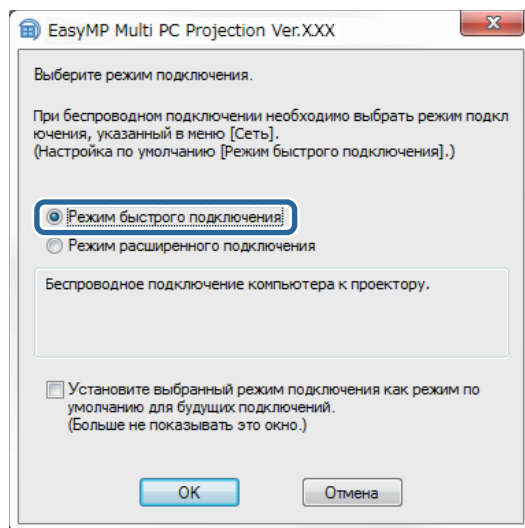
2 Запустите EasyMP Multi PC Projection.

- Windows Vista и Windows 7: щелкните **Пуск**, выберите **Программы** (или **Все программы**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, а затем нажмите **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 8 и Windows 8.1: выберите **Поиск** среди Чудо-кнопок, а затем **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 10: выберите **Пуск**, **Все приложения**, **EPSON Projector**, а затем **EasyMP Multi PC Projection**.
- OS X: дважды нажмите на **EasyMP Multi PC Projection** в папке **Приложения**.



Также можно создать ярлык, а затем использовать его для запуска EasyMP Multi PC Projection и автоматического поиска сохраненных проекторов.

3 Выберите Режим быстрого подключения и нажмите ОК.



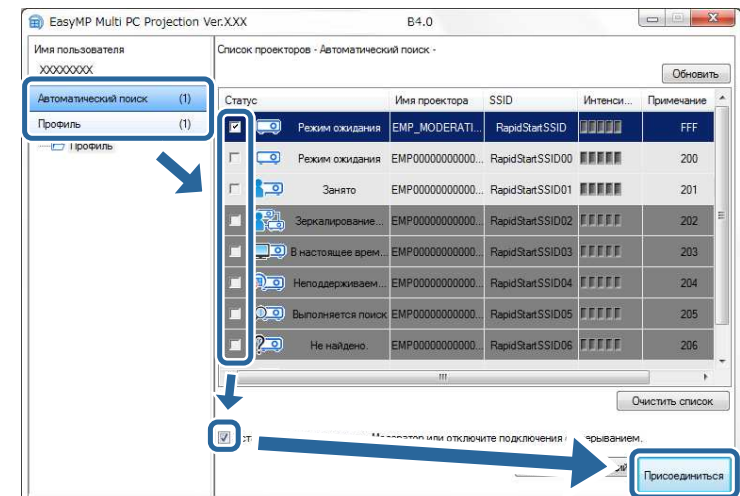
4 Для поиска проектора в сети можно использовать один из следующих способов.

- **Автоматический поиск:** выполняется автоматический поиск проектора.
- **Профиль:** выполняется поиск проектора на основе ранее сохраненного профиля.

Отображаются результаты поиска проектора.

5 Выберите проектор, к которому следует подключиться, в Список проекторов и выберите один из следующих параметров.

- Если требуется, чтобы все пользователи смогли стать участниками в функции Модератора: убедитесь, что **Установите соединение как Модератор или отключите подключения с прерыванием** не выбрано, и нажмите **Присоединиться**.
- Если вы являетесь модератором и не хотите, чтобы другие пользователи могли прервать презентацию модератора: выберите **Установите соединение как Модератор или отключите подключения с прерыванием** и нажмите **Присоединиться**.

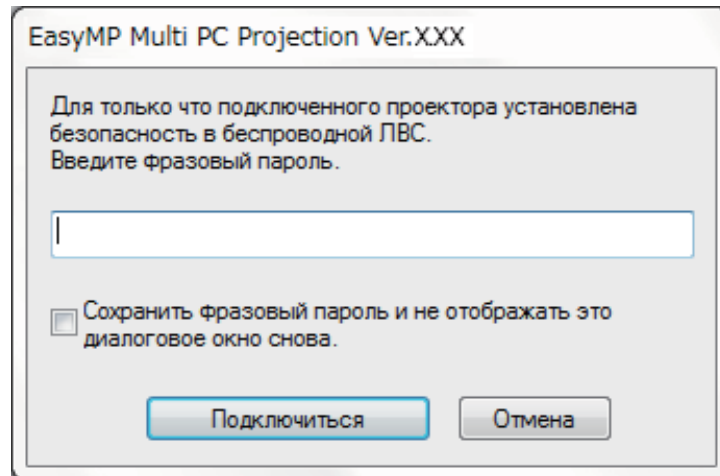




- Функция модератора доступна только для поддерживаемых моделей и только в Стандартная версия программного обеспечения.
- Функция модератора включается при подключении одного пользователя в качестве модератора.

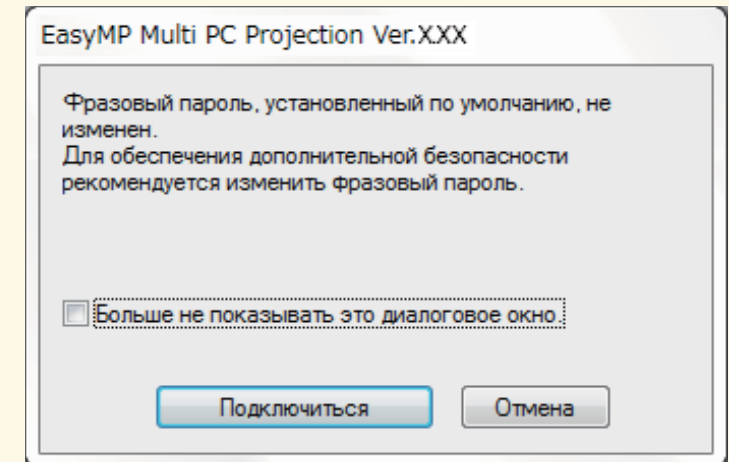
Если для параметра **Ключевое слово проектора** установлено значение **Вкл.** или в настройках проектора задан **Пароль модератора**, откроется экран ввода ключевого слова.

- 6 Проверьте **Ключевое слово проектора**, отображаемое на экране режима ожидания ЛВС. Выберите ключевое слово и нажмите **ОК**.
- 7 В открывшемся диалоговом окне введите пароль-фразу и нажмите **Подключиться**.




Если выбрать **Сохранить фразовый пароль и не отображать это диалоговое окно снова**, SSID проектора и пароль-фраза сохраняются на компьютере, в следующий раз при подключении это диалоговое окно отображаться не будет. Повторно вводить пароль-фразу не требуется.


Если пароль-фраза остался таким же, как по умолчанию, откроется следующее диалоговое окно. Измените пароль-фразу в меню **Сеть** проектора.



После завершения подключения выполняется проецирование экрана компьютера, и на его экране открывается следующая панель инструментов.



Экран компьютера пользователя, подключившегося первым, проецируется в полноэкранном режиме. Пользователи, подключившиеся позже, могут проецировать собственные экраны, нажав кнопку  на

панели инструментов, либо управлять проецируемым изображением с экрана управления проекцией, нажав кнопку  на панели инструментов.



- После установки соединения источником сигнала проектора автоматически становится ЛВС, если отсутствуют другие входящие сигналы. Если источник сигнала не переключается на ЛВС автоматически, нажмите на кнопку [LAN] или кнопку [Source Search] на пульте дистанционного управления.
- Отображаемая панель инструментов зависит от способа подключения и версии программного обеспечения.
- При использовании функции модератора управлять проецируемым изображением может только модератор.

» Дополнительная информация

- "Настройка проектора для подключения в режиме быстрого подключения" [стр.15](#)
- "Отключение" [стр.37](#)
- "Выбор способа поиска проектора" [стр.27](#)
- "Управление проецируемым изображением" [стр.33](#)
- "Поиск сетевых проекторов с помощью ярлыка" [стр.39](#)

Подключение к проектору с помощью программного обеспечения через сетевую систему

Если проектор настроен, как указано ниже, проектор и компьютер можно соединить через сеть, используя EasyMP Multi PC Projection.

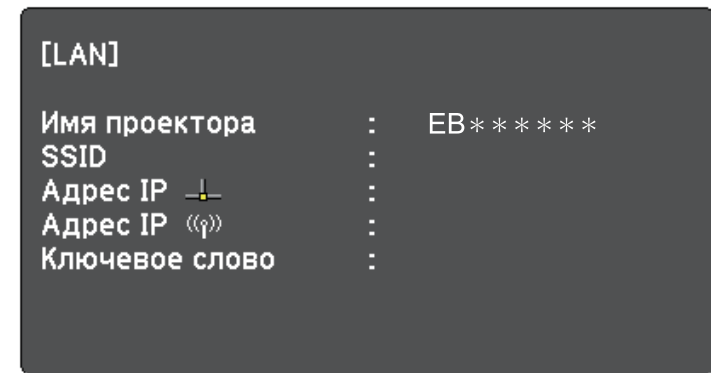
- Устройство беспроводной ЛВС устанавливается в проекторе, если в нем отсутствуют встроенные модули беспроводной ЛВС (только для беспроводных сетей).
- К проектору подключен кабель ЛВС (только для проводных сетей).
- Установлен **Расширенный** способ подключения проектора.



Убедитесь, что компьютер также подключен к сети.

- 1 Нажмите на кнопку [LAN] или кнопку [Source Search] на пульте дистанционного управления, чтобы переключить источник входного сигнала на ЛВС.

Отображается экран режима ожидания ЛВС.



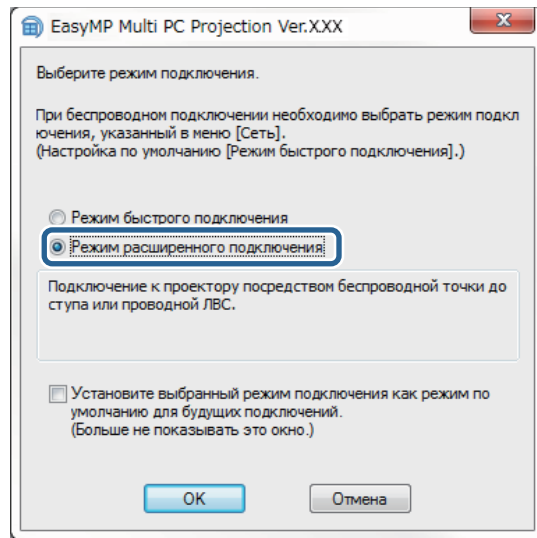
- 2 Запустите EasyMP Multi PC Projection.

- Windows Vista и Windows 7: щелкните **Пуск**, выберите **Программы** (или **Все программы**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, а затем нажмите **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 8 и Windows 8.1: выберите **Поиск** среди Чудо-кнопок, а затем **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 10: выберите **Пуск**, **Все приложения**, **EPSON Projector**, а затем **EasyMP Multi PC Projection**.
- OS X: дважды нажмите на **EasyMP Multi PC Projection** в папке **Приложения**.



Также можно создать ярлык, а затем использовать его для запуска EasyMP Multi PC Projection и автоматического поиска сохраненных проекторов.

3 Выберите **Режим расширенного подключения** и нажмите **ОК**.



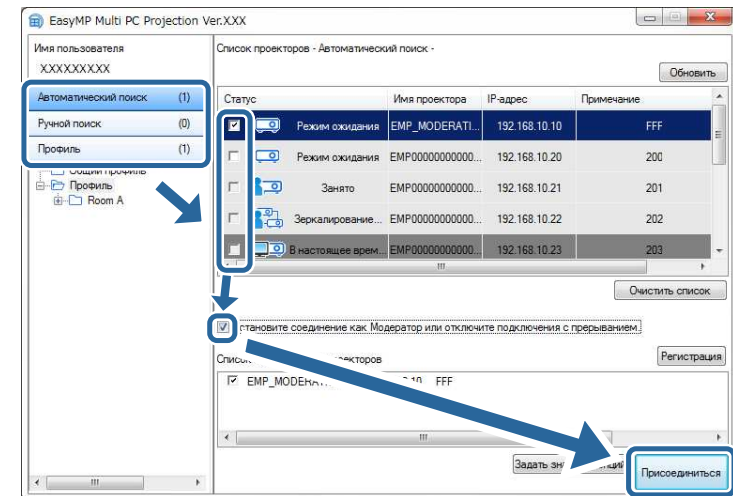
4 Для поиска проектора в сети можно использовать один из следующих способов.

- **Автоматический поиск:** выполняется автоматический поиск проектора.
- **Ручной поиск:** выполняется поиск проектора по заданному IP-адресу или имени проектора.
- **Профиль:** выполняется поиск проектора на основе ранее сохраненного профиля.

Отображаются результаты поиска проектора.

5 Выберите проектор, к которому следует подключиться, в **Список проекторов** и выберите один из следующих параметров.

- Если требуется, чтобы все пользователи смогли стать участниками в функции Модератора: убедитесь, что **Установите соединение как Модератор** или **отключите подключения с прерыванием** не выбрано, и нажмите **Присоединиться**.
- Если вы являетесь модератором и не хотите, чтобы другие пользователи могли прервать презентацию модератора: выберите **Установите соединение как Модератор** или **отключите подключения с прерыванием** и нажмите **Присоединиться**.





- Функция модератора доступна только для поддерживаемых моделей и только в Стандартная версия программного обеспечения.
- Функция модератора включается при подключении одного пользователя в качестве модератора.

Если для параметра **Ключевое слово проектора** установлено значение **Вкл.** или в настройках проектора задан **Пароль модератора**, откроется экран ввода ключевого слова.


- 6** Проверьте ключевое слово проектора, показанное на экране режима ожидания ЛВС, введите ключевое слово, а затем нажмите кнопку **ОК**, если необходимо.

После завершения подключения выполняется проецирование экрана компьютера, и на его экране открывается следующая панель инструментов.



Экран компьютера пользователя, подключившегося первым, проецируется в полноэкранном режиме. Пользователи, подключившиеся позже, могут проецировать собственные экраны, нажав кнопку  на панели инструментов, либо управлять проецируемым изображением с экрана управления проекцией, нажав кнопку  на панели инструментов.

- "Отключение" [стр.37](#)
- "Выбор способа поиска проектора" [стр.27](#)
- "Управление проецируемым изображением" [стр.33](#)
- "Поиск сетевых проекторов с помощью ярлыка" [стр.39](#)



- После установки соединения источником сигнала проектора автоматически становится ЛВС, если отсутствуют другие входящие сигналы. Если источник сигнала не переключается на ЛВС автоматически, нажмите на кнопку [LAN] или кнопку [Source Search] на пульте дистанционного управления.
- Отображаемая панель инструментов зависит от способа подключения и версии программного обеспечения.
- При использовании функции модератора управлять проецируемым изображением может только модератор.

» **Дополнительная информация**

- "Настройка проектора для подключения в режиме расширенного подключения (беспроводная связь)" [стр.16](#)
- "Настройка проектора для подключения в режиме расширенного подключения (проводная связь)" [стр.17](#)

Для поиска проектора можно выбрать способ, соответствующий состоянию или местоположению проектора, к которому нужно подключиться.

» Дополнительная информация

- "Способы поиска" [стр.27](#)
- "Автоматический поиск сетевых проекторов" [стр.27](#)
- "Поиск сетевых проекторов посредством указания IP-адреса или имени проектора" [стр.28](#)
- "Поиск сетевых проекторов с помощью профиля" [стр.28](#)

Способы поиска

Для поиска проектора, к которому необходимо подключиться, можно использовать один из следующих способов. Выберите способ, наиболее подходящий к имеющейся среде.

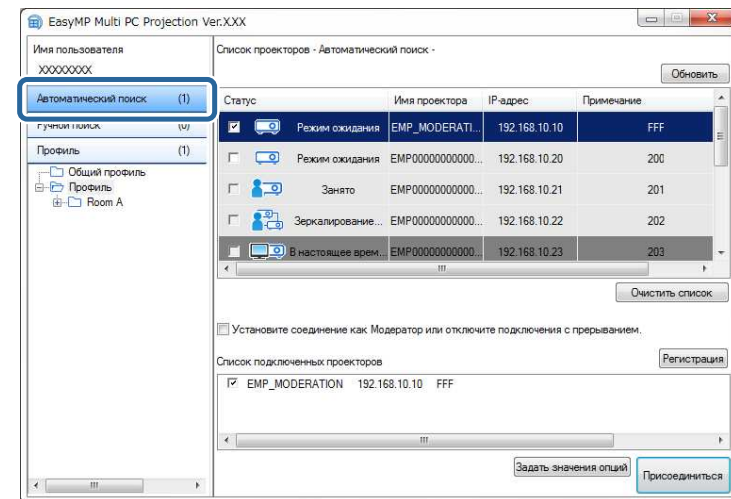
- Автоматический поиск сетевых проекторов
Поиск доступных проекторов в сети можно выполнить автоматически. Результаты зависят от используемого режима подключения.
 - Режим быстрого подключения: отображается SSID доступных проекторов.
 - Режим расширенного подключения: отображаются доступные проекторы в сети. Поиск выполняется только в пределах одной подсети. Проекторы из других подсетей не отображаются в результатах поиска.
- Поиск сетевых проекторов посредством указания IP-адреса или имени проектора
Если проектор, к которому необходимо подключиться, не найден автоматически, поиск целевого проектора можно выполнить, указав IP-адрес или имя проектора. Указав IP-адрес, можно искать проекторы в удаленных местоположениях из другой подсети.
- Поиск сетевых проекторов с помощью профиля
Сведения о сетевом проекторе можно сохранить в профиль, после чего достаточно указать профиль для поиска этого проектора, вместо предоставления сведений о нем при каждом поиске. Создав группу

профилей для каждого места, где проектор был установлен, и, организовав эти профили в папки, вы сможете легко находить целевой проектор.

Автоматический поиск сетевых проекторов

Доступные в сети проекторы можно искать с помощью автоматического поиска, после чего просто выбирать проектор для проецирования изображений.

Щелкните **Автоматический поиск** на экране поиска.



Отобразятся результаты поиска.

При нажатии кнопки **Обновить** будет выведена самая новая информация.

Если не удастся найти ни одного проектора, попробуйте другие способы поиска.

» Дополнительная информация

- "Способы поиска" [стр.27](#)

- "Поиск сетевых проекторов посредством указания IP-адреса или имени проектора" [стр.28](#)
- "Поиск сетевых проекторов с помощью профиля" [стр.28](#)

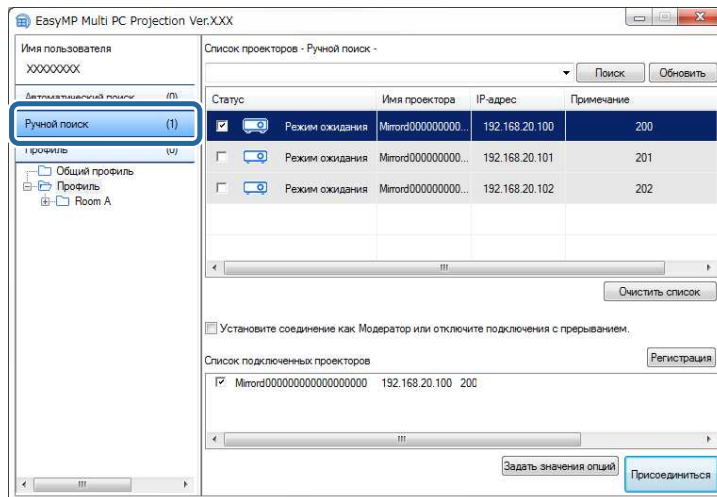
Поиск сетевых проекторов посредством указания IP-адреса или имени проектора

Если проектор, к которому необходимо подключиться, не найден автоматически, поиск целевого проектора можно выполнить, указав IP-адрес или имя проектора.

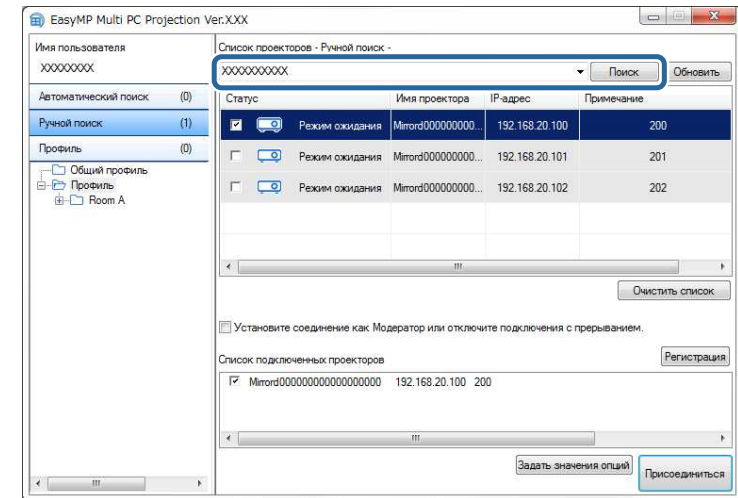


Ручной поиск доступен только в Режим расширенного подключения.

1 Щелкните **Ручной поиск** на экране поиска.



2 Введите IP-адрес или имя проектора, к которому нужно подключиться, затем нажмите кнопку **Поиск**.



Отобразятся результаты поиска.

Поиск сетевых проекторов с помощью профиля

Сведения о сетевом проекторе можно сохранить как профиль, после чего достаточно указать профиль для поиска этого проектора, вместо предоставления сведений о нем при каждом поиске.

» Дополнительная информация

- "Профили для поиска" [стр.29](#)
- "Выполнение поиска профиля" [стр.29](#)
- "Регистрация профиля" [стр.29](#)
- "Экспорт профиля" [стр.31](#)
- "Импорт профиля" [стр.31](#)
- "Предоставление общего доступа к профилю через сеть" [стр.31](#)

Профили для поиска

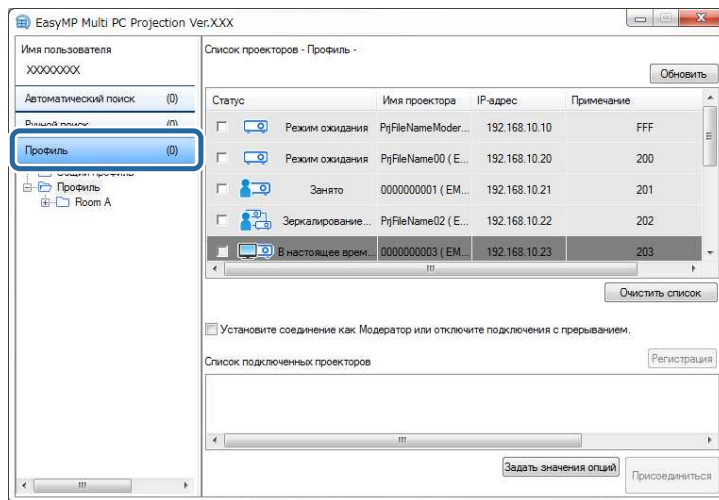
Информацию о сетевом проекторе можно сохранить в виде профиля. Профиль – это файл, который содержит всю относящуюся к проектору информацию, такую как имя проектора, его IP-адрес и SSID. Использование профиля упрощает поиск сохраненных проекторов, избавляя от необходимости вводить сведения о них.

Зарегистрированный профиль можно экспортировать, чтобы создать резервную копию, а затем импортировать его локально, чтобы упростить поиск проекторов на другом компьютере. К экспортированному профилю также можно предоставить доступ через сеть, упрощая поиск проекторов другим пользователям.

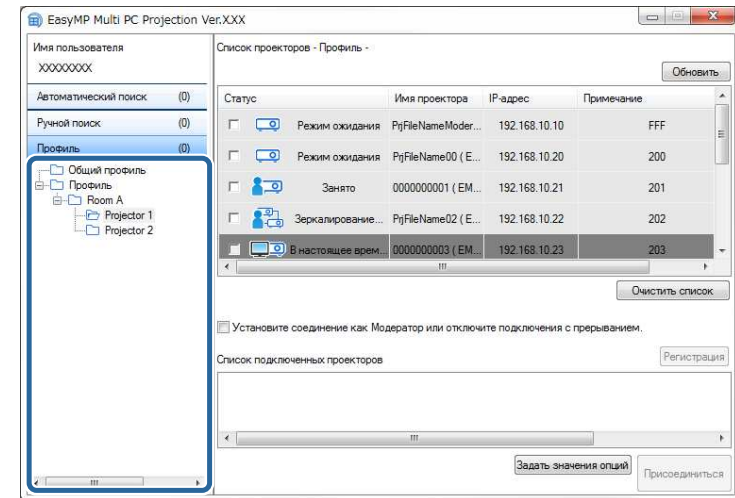
Выполнение поиска профиля

Для поиска проектора можно указать сохраненный профиль, вместо предоставления сведений о проекторе при каждом поиске.

1 Нажмите на кнопку **Профиль** на экране поиска.



2 В списке дважды щелкните папку или значок проектора для профиля, который нужно использовать.



Отобразятся результаты поиска.

» Дополнительная информация

- "Регистрация профиля" [стр.29](#)

Регистрация профиля

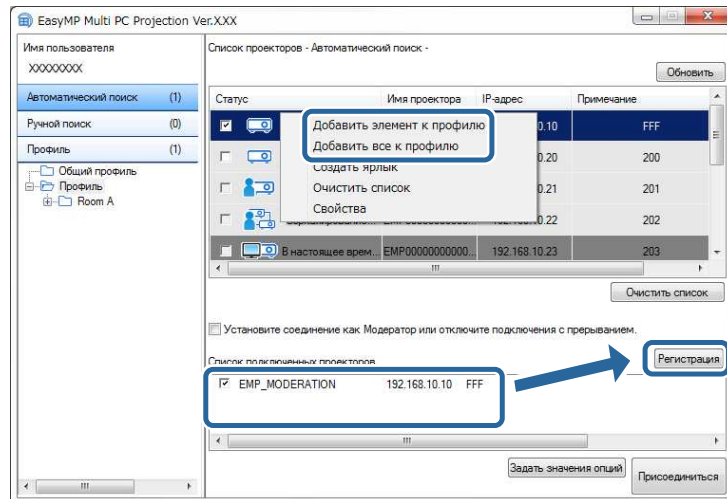
После поиска проектора сведения о проекторе можно сохранить как профиль, используя запоминающееся имя, которое можно будет искать потом.



Профили нельзя регистрировать в папке **Общий профиль** на экране поиска.

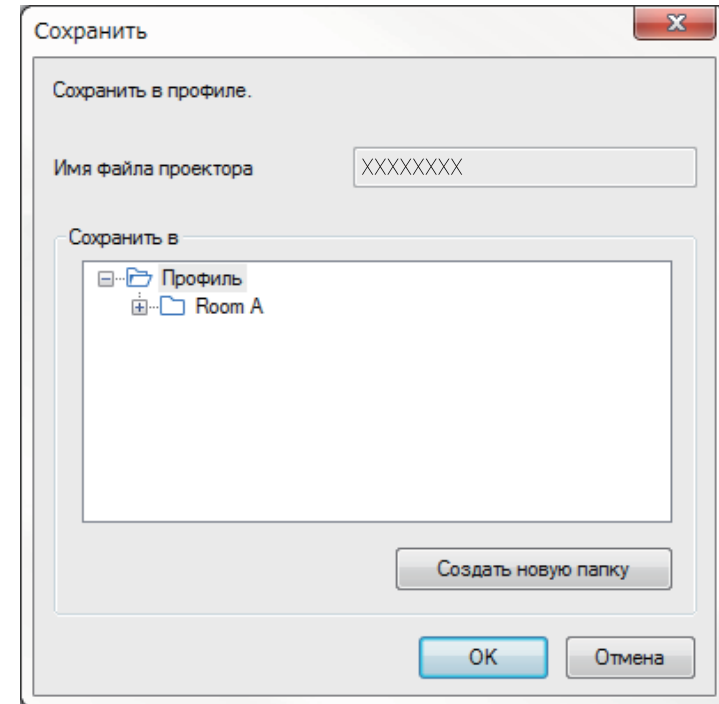
1 Во время отображения проекторов на экране поиска выполните одну из следующих операций.

- Регистрация проекторов из **Список подключенных проекторов**: нажмите **Регистрация**.
- Регистрация конкретного проектора: щелкните правой кнопкой мыши проектор, который следует зарегистрировать в **Список проекторов**, и щелкните **Добавить элемент к профилю**.
- Регистрация всех найденных в результате поиска проекторов: щелкните правой кнопкой мыши один из проекторов в **Список проекторов** и выберите **Добавить все к профилю**.



Отображается экран Сохранить.

2 Введите **Имя файла проектора** и выберите папку, в которой нужно сохранить профиль, затем нажмите на кнопку **ОК**.



Профиль будет зарегистрирован и сведения о проекторе сохранены в профиле.



- Структура папок предусматривает до шести уровней вложенности.
- Щелкните **Создать новую папку**, если необходимо создать новую папку.
- Для регистрации нужный проектор можно перетащить из **Список проекторов** в папку, находящуюся в меню **Профиль**.
- Профили и папки можно перетаскивать, изменяя структуру папок.

Экспорт профиля

Профиль можно экспортировать и предоставить доступ к нему другим пользователям, позволяя им без труда выполнять поиск проекторов и участвовать во встречах.



Профили в папке **Общий профиль** на экране поиска экспортировать нельзя.

- 1** На экране поиска щелкните правой кнопкой мыши папку, содержащую профиль, который следует экспортировать в **Профиль**, и выберите **Экспортировать**.

Откроется экран Сохранить как.

- 2** Выберите, где нужно сохранить профиль (.mplist), и щелкните **Сохранить**.

Выполняется экспорт профиля.

» Дополнительная информация

- "Регистрация профиля" [стр.29](#)
- "Импорт профиля" [стр.31](#)
- "Предоставление общего доступа к профилю через сеть" [стр.31](#)

Импорт профиля

Профиль можно импортировать локально и использовать его для упрощения поиска проекторов и участия во встречах.



- Кроме того, можно импортировать профиль (.plist), экспортированный с помощью EasyMP Network Projection.
- Профили в папке **Общий профиль** на экране поиска импортировать нельзя.
- Невозможно импортировать профили, созданные в другом режиме соединения.

- 1** На экране поиска щелкните правой кнопкой мыши папку, в которую следует импортировать профиль во вкладке **Профиль**, и выберите **Импортировать**.

Отображается экран Открыть.

- 2** Выберите профиль (.mplist) и щелкните **Открыть**.

Выполняется импорт профиля в локальную папку.

» Дополнительная информация

- "Экспорт профиля" [стр.31](#)

Предоставление общего доступа к профилю через сеть

К экспортированному профилю можно предоставить общий доступ другим пользователям через сеть. Это позволяет без труда обновлять профиль при любых изменениях сведений о проекторе. Общий профиль считывается и обновляется автоматически при запуске EasyMP Multi PC Projection.

- 1** Поместите профиль (.mplist) в общее сетевое местоположение, например, на сервер.

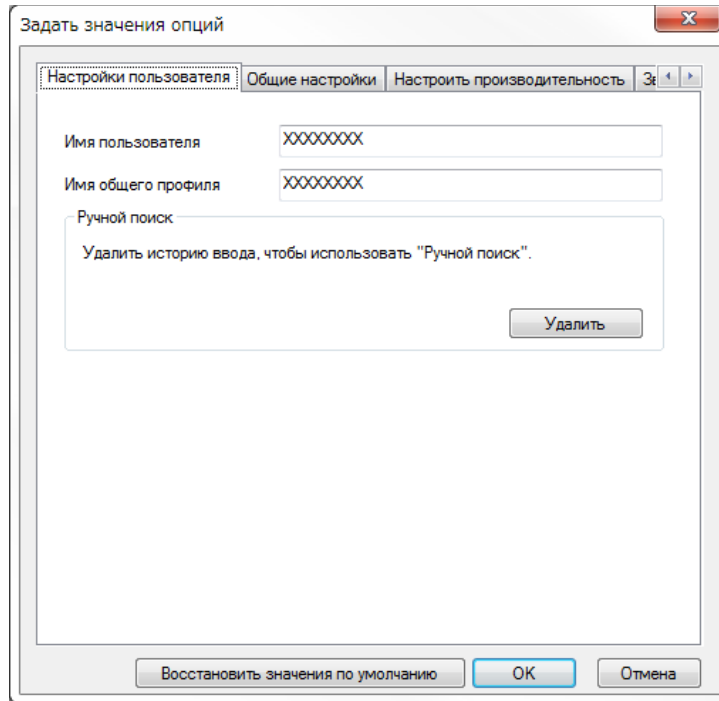
- 2** Щелкните **Задать значения опций** на экране поиска. Откроется экран Задать значения опций.

- 3** Щелкните вкладку **Настройки пользователя**.

- 4** Введите сетевое местоположение или URL-адрес общего профиля (включая имя профиля) в **Имя общего профиля**.

- Для файлового сервера (только для Windows):
\\xxxxx\xxxxx.mplist

- Для веб-сервера: <http://xxxxxx/xxxxxx.mplist>



5 Нажмите кнопку **ОК**.

Общий профиль считывается и экран Задать значения опций закрывается.



Общий профиль предназначен только для чтения и не подлежит редактированию в EasyMP Multi PC Projection.

» Дополнительная информация



- "Экспорт профиля" [стр.31](#)

Чтобы использовать панель инструментов и экран управления проецированием для управления проецируемым экраном, следуйте этим инструкциям.

» Дополнительная информация

- "Типы экранов для управления проецированием" [стр.33](#)
- "Управление состоянием проецируемого изображения" [стр.33](#)
- "Изменение количества проецируемых панелей" [стр.34](#)
- "Передача слова" [стр.35](#)
- "Изменение положения проекции" [стр.36](#)

Типы экранов для управления проецированием

Чтобы проецируемое изображение соответствовало ситуации, можно выбрать тип экрана. Типы экрана можно переключать нажатием кнопки  на панели инструментов или кнопки  на экране управления проецированием.

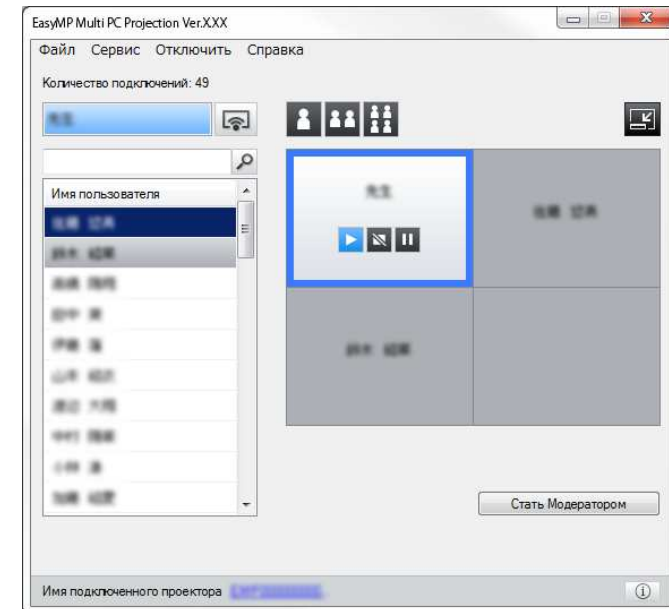


- Отображаемые панель инструментов и экран управления проецированием зависят от способа подключения и вашей роли или версии программного обеспечения.
- Только Стандартная версия программного обеспечения поддерживает управление проецированием.

- Для вывода широкого изображения проецируемого экрана и выполнения операций над проецируемым изображением используется панель инструментов.



- Для изменения числа проецируемых панелей, выступающих или положения проецирования используется экран управления проецированием.






» Дополнительная информация

- "Панель инструментов" [стр.78](#)
- "Экран управления проецированием" [стр.79](#)

Управление состоянием проецируемого изображения

При проецировании экрана компьютера проецируемым изображением можно управлять, запуская, останавливая или устанавливая на паузу проецируемое изображение.

Выполните одну из следующих операций на панели инструментов или экране управления проецированием.

- **Показать:** нажмите кнопку .
Экран компьютера проецируется в фактическом состоянии.
- **Остановить:** нажмите кнопку .
Проецирование изображения прекращается. При остановке проецируется черный экран.
- **Пауза:** нажмите кнопку .
Приостановка проецирования изображения. Экран в состоянии паузы не изменяется даже в случае изменения изображения на экране компьютера.



- Эти кнопки недоступны участникам при использовании функции модератора.
- Кроме того, модератор может управлять проецированием других пользователей с помощью экрана управления проецированием в режиме функции модератора.


» Дополнительная информация


- "Экран управления проецированием" [стр.79](#)

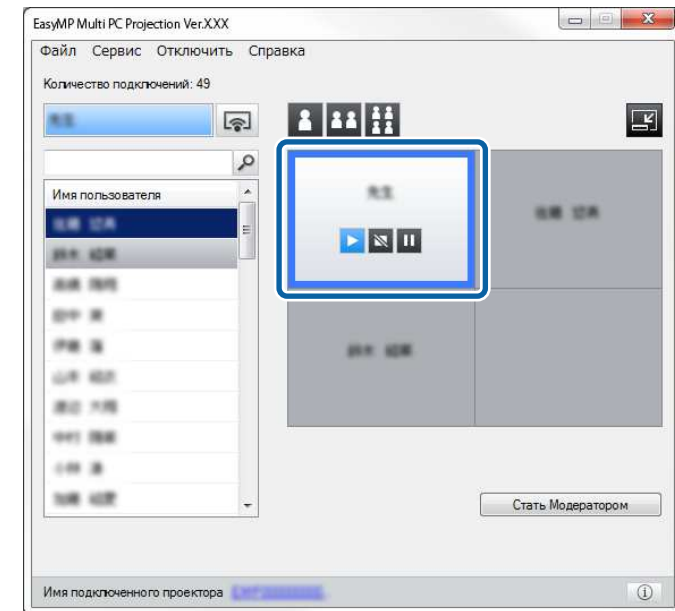
Изменение количества проецируемых панелей

Проецируемое изображение можно разделить на несколько панелей (не более четырех). Изменение числа панелей позволяет проецировать изображение с нескольких компьютеров одновременно или проецировать изображение с одного компьютера на полный экран.






- Эта функция недоступна участникам при использовании функции модератора.
- Также для проецирования экрана компьютера в полноэкранном режиме можно использовать кнопку .

- 1** Нажмите кнопку  на панели инструментов. Откроется экран управления проецированием.
- 2** Щелкните панель пользователя, которую следует проецировать в области проецирования.



Выбранная панель выделяется синей рамкой.

- 3** Выполните одну из следующих операций, чтобы изменить число доступных панелей в области проецирования.
 - Проецирование одной панели в полноэкранном режиме: нажмите кнопку .
 - Разделение проецируемого изображения на два и проецирование выбранной панели, а также соседней левой или правой панели: нажмите кнопку .

- Разделение проецируемого изображения на четыре и проецирование всех четырех панелей: нажмите кнопку .

Число панелей меняется, и фоновый цвет проецируемых панелей становится белым.



- Кроме того, изменять количество панелей на экране можно щелчком правой кнопки мыши в области проецирования. Щелкните панель правой кнопкой мыши, а затем выберите количество панелей.
- Если на белой панели нет пользователя, выводится черный экран.
- Фоновый цвет для панелей, которые не проецируются – серый.

» Дополнительная информация


- "Экран управления проецированием" [стр.79](#)

Передача слова

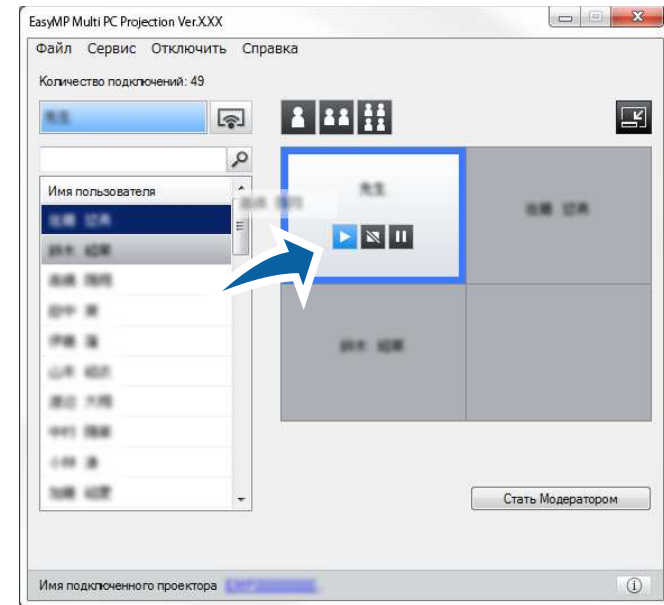
Выступающих можно менять, перетаскивая имена подключенных пользователей в списке на панель в области проецирования.




Эта функция недоступна участникам при использовании функции модератора.

- 1** Нажмите кнопку  на панели инструментов. Откроется экран управления проецированием.

- 2** Выберите имена пользователей в списке пользователей и перетащите имя пользователя на белую панель в области проецирования.



- Модератор может просмотреть экраны устройств участников в виде миниатюр и выбрать пользователя для проецирования его экрана. Нажмите кнопку  на панели инструментов или на экране управления проецированием.
- Если пользователя, которого нужно проецировать, не удастся найти в списке пользователей, его можно найти с помощью окна поиска пользователя.
- Также можно щелкнуть правой кнопкой мыши имя пользователя в списке пользователей, чтобы выбрать положение проецирования.
- Если на белой панели нет пользователя, выводится черный экран.

Проецируется экран компьютера выбранного пользователя.

- 3** Чтобы завершить проецирование, перетащите имя пользователя из области проецирования в список пользователей.



Проецирование также можно закончить, щелкнув правой кнопкой мыши панель в области проецирования, а затем **Завершить проецирование**.

Синий фон имени пользователя в списке пользователей означает проецирование экрана. Серый фон имени пользователя в списке пользователей означает, что пользователь включен в панель, но его экран не проецируется.

» Дополнительная информация


- "Изменение положения проекции" [стр.36](#)
- "Выбор экрана участника для проецирования с использованием миниатюр" [стр.48](#)

Изменение положения проекции

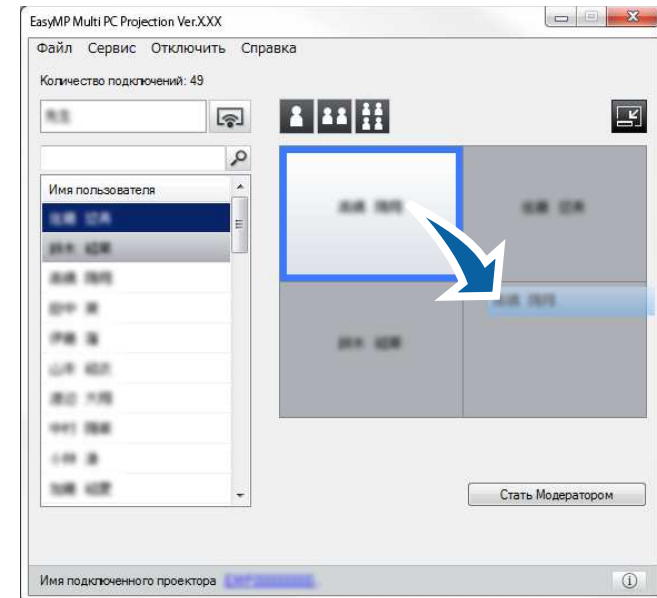
Положение проекции можно изменять, перетаскивая имя пользователя из одного положения в другое в области проекции.



Эта функция недоступна участникам при использовании функции модератора.



- 1** Нажмите кнопку  на панели инструментов. Откроется экран управления проецированием.

- 2** Выберите пользователя в области проекции и перетащите имя пользователя в другое положение.



Положение проекции изменилось.



При выборе кнопки  или  имя пользователя в серой панели можно перетащить в белую панель, чтобы переключить проецируемое изображение. В случае перетаскивания имени пользователя из белой панели в серую панель проецирование изображения от этого пользователя прекращается.

» Дополнительная информация

- "Изменение количества проецируемых панелей" [стр.34](#)

После завершения проецирования от проектора можно отключить один компьютер или все устройства.


1 Выполните одну из следующих операций.

- Отсоедините свой компьютер от проекторов: нажмите кнопку **Выйти** на панели инструментов.

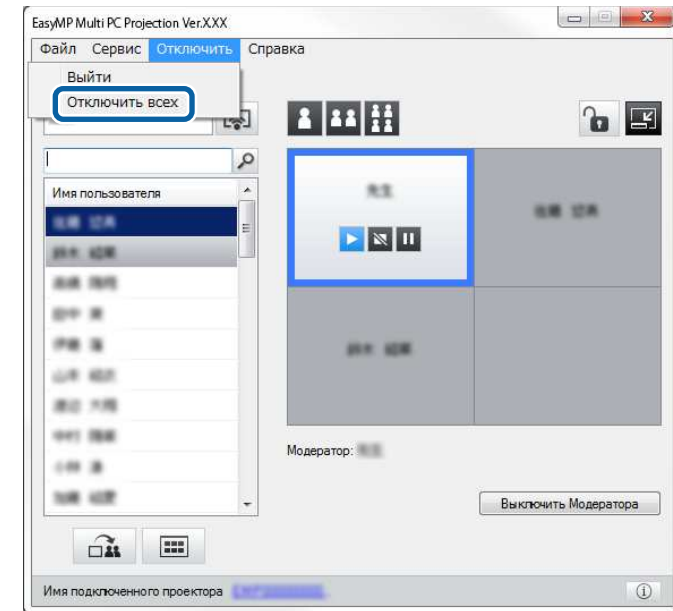
Соединение между вашим компьютером и проекторами будет разорвано.



- У модератора на панели инструментов вместо этой кнопки отображается кнопка **Отключить всех**.
- Отключение также можно выполнить, нажав кнопку **Выйти** в меню **Отключить** на экране управления проецированием.
- Модератор может отключать других участников, щелкнув правой кнопкой мыши на выбранном пользователе в списке пользователей и щелкнув **Выйти** на экране управления проецированием при использовании функции модератора.
- Если модератор выходит из встречи, функция модератора отключается.

- Отключение всех устройств от проекторов: нажмите кнопку  на панели инструментов и щелкните **Отключить всех** в меню **Отключить** на экране управления проецированием.

Соединение между всеми компьютерами и проекторами, участвующими во встрече, будет разорвано.



Эта функция недоступна участникам при использовании функции модератора.

Появится экран подтверждения.

2 Нажмите кнопку **ОК**.

Выполняется возврат к экрану поиска.

Использование дополнительных функций

Следуйте данным инструкциям для использования дополнительных функций EasyMP Multi PC Projection, которые могут быть полезны во время встречи.

» Дополнительная информация

- "Поиск сетевых проекторов с помощью ярлыка" [стр.39](#)
- "Подключение к сетевому проектору с помощью USB-флеш-накопителя (только для ОС Windows)" [стр.40](#)
- "Подключение к нескольким проекторам (зеркалирование)" [стр.42](#)
- "Выводится звук с проектора" [стр.43](#)
- "Проецирование своего экрана" [стр.44](#)
- "Смена модератора" [стр.45](#)
- "Распределение проецируемого экрана" [стр.47](#)
- "Выбор экрана участника для проецирования с использованием миниатюр" [стр.48](#)
- "Скрытие экрана управления проецированием" [стр.49](#)
- "Запрещение выполнения операций для участника" [стр.50](#)
- "Управление потоком данных подключения" [стр.51](#)
- "Режимы соединения" [стр.20](#)
- "Выбор способа поиска проектора" [стр.27](#)

Информацию о сетевом проекторе можно сохранить как ярлык и затем запускать EasyMP Multi PC Projection двойным щелчком по этому ярлыку. Это упрощает поиск одних и тех же проекторов, позволяя не вводить сведения о них каждый раз.

» Дополнительная информация

- "Создание ярлыка" [стр.39](#)

Создание ярлыка

После выполнения поиска проектора сведения о проекторе можно сохранить как ярлык. Ярлык содержит всю относящуюся к проектору информацию, такую как имя проектора и его IP-адрес. Для сохранения информации о нескольких проекторах в папке можно создать ярлык папки.

- 1** На экране поиска выберите проектор или папку в **Профиль** или **Список проекторов**, после чего щелкните **Создать ярлык**.

Откроется экран Сохранить как.

- 2** Выберите, где нужно сохранить ярлык (.pme), и щелкните **Сохранить**.

Создается ярлык, а сведения о проекторе сохраняются в ярлыке.



- Дважды щелкнув ярлык (.pme), запустить EasyMP Multi PC Projection можно в том же режиме, в котором вы создали свой ярлык.
- Если используется **Клиентская версия** программного обеспечения, используйте файл ярлыка, созданного в **Режим расширенного подключения**.
- Выберите проектор или папку в **Профиль** или в **Список проекторов** и перетащите его туда, где собираетесь создать ярлык.

Подключение к сетевому проектору с помощью USB-флеш-накопителя (только для ОС Windows)

Имеющийся в продаже USB-флеш-накопитель можно использовать в качестве USB-ключа для передачи информации о сети проектора на компьютер с ОС Windows. Создание USB-ключа позволит быстро проецировать изображения с сетевого проектора.

» Дополнительная информация

- "Создание USB-ключа на USB-флеш-накопителе (только для ОС Windows)" [стр.40](#)
- "Использование USB-ключа для подключения компьютера с ОС Windows" [стр.41](#)

Создание USB-ключа на USB-флеш-накопителе (только для ОС Windows)

На имеющемся в продаже USB-флеш-накопителе можно создать USB-ключ, чтобы использовать его для беспроводного подключения к своему проектору.



При создании USB-ключа убедитесь, что используется USB-флеш-накопитель, удовлетворяющий следующим условиям.

- Форматирование в системе FAT
- Отсутствие функций безопасности

Перед созданием USB-ключа рекомендуется удалить все файлы, имеющиеся на флеш-накопителе.

1 Пуск Средство установки USB-ключа.

- Windows Vista и Windows 7: щелкните **Пуск**, выберите **Программы** (или **Все программы**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, **Сервис**, а затем нажмите **Средство установки USB-ключа**.
- Windows 8 и Windows 8.1: выберите **Поиск** среди Чудо-кнопок, а затем **Средство установки USB-ключа**.
- Windows 10: выберите **Пуск**, **Все приложения**, **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, **Сервис**, а затем **Средство установки USB-ключа**.

2 Выберите тип приложения, которое должно запускаться при подключении USB-ключа к компьютеру.

3 Вставьте пустой USB-флеш-накопитель прямо в USB-порт компьютера.

4 Чтобы создать USB-ключ, следуйте инструкциям на экране. Начнется создание USB-ключа, и программное обеспечение запишет на USB-флеш-накопитель файл.

Предостережение

Во время создания USB-ключа не отсоединяйте USB-флеш-накопитель от компьютера. Если его отсоединить, создание USB-ключа может быть выполнено неправильно. Если при создании USB-ключа произойдет сбой, создайте USB-ключ заново.



Если к вашему компьютеру подключено несколько USB-флеш-накопителей, следуйте инструкциям на экране, чтобы указать флеш-накопитель, для которого вы хотите создать USB-ключ.

5 Выберите **Безопасное извлечение устройства** на панели задач Windows и затем отсоедините USB-флеш-накопитель.

Теперь USB-флеш-накопитель можно использовать в качестве USB-ключа.

» Дополнительная информация

- "Версии EasyMP Multi PC Projection" [стр.12](#)

Подключение к сетевому проектору с помощью USB-флеш-накопителя (только для ОС 41 Windows)

Использование USB-ключа для подключения компьютера с ОС Windows

После создания USB-ключа можно быстро проецировать изображения с сетевого проектора. Если вы раньше использовали USB-ключ, сетевым проектором можно будет пользоваться, просто подключив USB-ключ к компьютеру.

1 Проследите, чтобы проектор использовал одно из следующих сетевых подключений:

- модуль беспроводной ЛВС установлен или встроен в ваш проектор.
- кабель проводной ЛВС подключен к проектору.

2 Включите ваш проектор.

3 Нажмите на кнопку [LAN] или кнопку [Source Search] на пульте дистанционного управления, чтобы переключить источник входного сигнала на ЛВС.

Отображается экран режима ожидания ЛВС.

4 Проверьте, отображается ли SSID и IP-адрес.

5 Вставьте USB-ключ в USB-порт типа A проектора.



Расположение USB-порта типа A зависит от модели проектора. См. *Руководство по эксплуатации*, чтобы получить дополнительные сведения.

Появится проецируемое сообщение, информирующее, что обновление сетевой информации завершено.

6 Извлеките USB-ключ.

7 Вставьте USB-ключ в USB-порт компьютера.



При работе в ОС Windows Vista, если отображается окно AutoPlay, выберите файл **Выполнить LaunchMPP.exe**, а затем выберите **Разрешить**.


8 Следуйте инструкциям на экране, чтобы установить программное обеспечение EasyMP Multi PC Projection.



- Если отображается сообщение брандмауэра Windows, нажмите **Да**, чтобы деактивировать брандмауэр.
- Для установки программы необходимы права администратора.
- Если оно не установится автоматически, дважды щелкните файл MPPLaunch.exe на USB-ключе.

Через несколько минут проектор отображает изображение с компьютера.



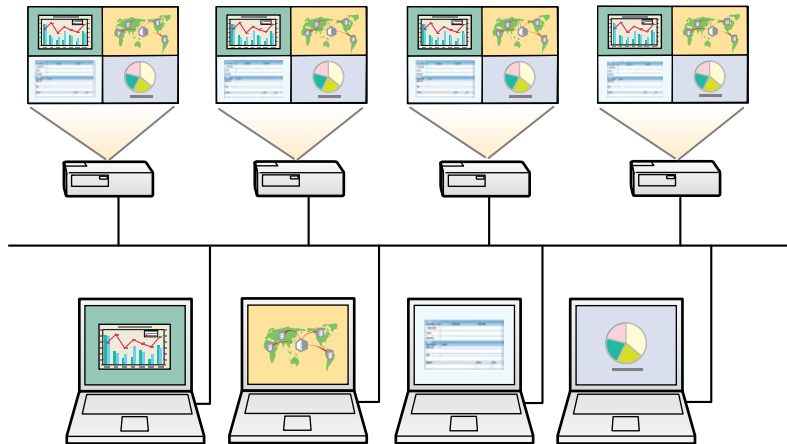
Если вы хотите переключить презентацию на свой компьютер, нажмите кнопку  на панели инструментов.

9 После завершения беспроводного проецирования выберите **Безопасное извлечение устройства** на панели задач Windows и затем отсоедините USB-ключ от компьютера.

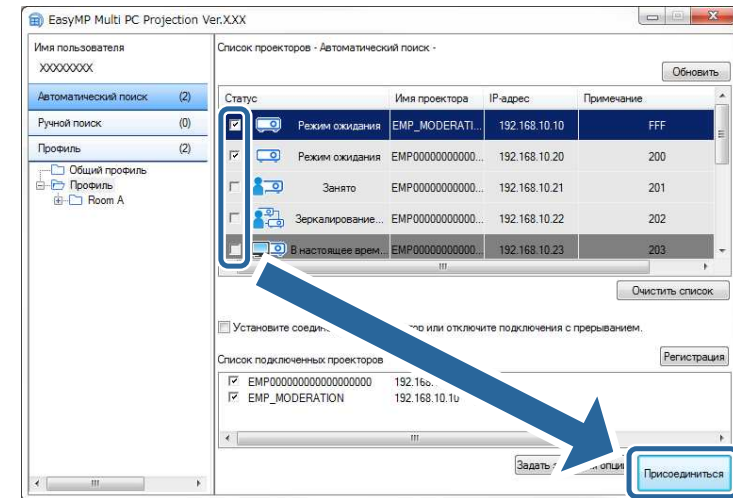


- Вы можете разрешить другим пользователям пользоваться USB-ключом без отключения своего компьютера. Чтобы сделать это, снимите флажок у функции **Извлекаемая USB-ключ, закройте приложение** на экране **Задать значения опций** в программном обеспечении EasyMP Multi PC Projection.
- Для повторной активации беспроводного соединения по локальной сети может потребоваться перезапуск компьютера.

Подключение к нескольким проекторам и проецирование одного и того же изображения называется зеркалированием. В режиме зеркалирования можно использовать до четырех проекторов.



На экране поиска выберите до четырех проекторов, к которым следует подключиться, и щелкните **Присоединиться**.



- Зеркалирование доступно только в **Режим расширенного подключения**.
- Проекторы, несовместимые с EasyMP Multi PC Projection, в режиме зеркалирования использовать нельзя.
- Для наилучших результатов зеркалирования рекомендуется подключать проектор к проводной ЛВС.

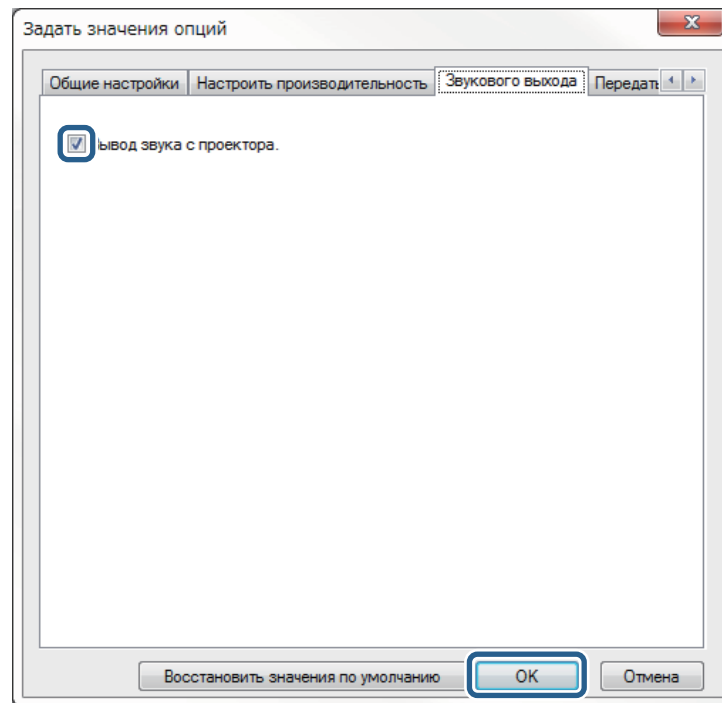
Формируется группа зеркалируемых проекторов, и одно и то же изображение проецируется с нескольких проекторов.



- Если выбрать один проектор из группы, то все остальные также будут выбраны.
- Если другие пользователи уже подключены к проектору в группе зеркалируемых проекторов, можно только выбрать другой проектор из той же группы. Невозможно выбрать проектор, который не входит в этот момент в группу зеркалируемых проекторов.

Звук можно выводить с проектора только при подключении одного компьютера к одному проектору в полноэкранном режиме.

- 1** Щелкните **Задать значения опций** на экране поиска.
Откроется экран Задать значения опций.
- 2** Щелкните вкладку **Звукового выхода**.
- 3** Выберите **Вывод звука с проектора** и нажмите на кнопку **ОК**.



Экран Задать значения опций закроется.

» Дополнительная информация

- "Проецирование своего экрана" [стр.44](#)
- "Управление потоком данных подключения" [стр.51](#)




Если выбрать значения 256Kbps или 512Kbps для параметра **Использовать поток данных** на вкладке **Настроить производительность**, вывод звука с проектора и выбор этой настройки будут невозможны.


Экран компьютера можно проецировать в полноэкранный режим, не проецируя экранов других пользователей.

1 На экране поиска выберите проектор, к которому следует подключиться, и щелкните **Присоединиться**.

Отображается панель инструментов.

2 Нажмите кнопку .



- Также можно использовать кнопку  на экране управления проекцией.
- Эта кнопка недоступна участникам при использовании функции модератора.

Экран компьютера проецируется в полноэкранный режим.


Если другому пользователю необходимо управление проецируемым изображением при использовании функции модератора, то модератора можно сменить.



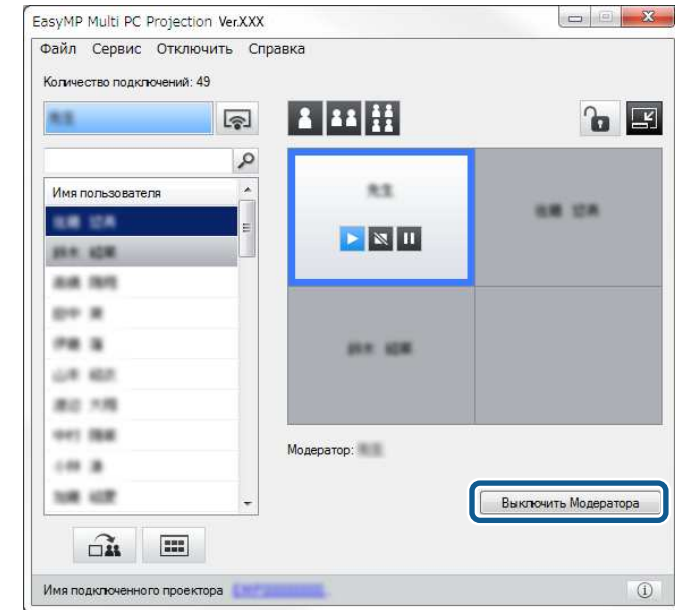
Только Стандартная версия программного обеспечения поддерживает функцию модератора.

- 1** На экране поиска выберите проектор, к которому следует подключиться, выберите **Установите соединение как Модератор** или **отключите подключения с прерыванием** и щелкните **Присоединиться**.

Включается функция модератора и отображается панель инструментов.

- 2** Нажмите кнопку  на панели инструментов.
Откроется экран управления проецированием.

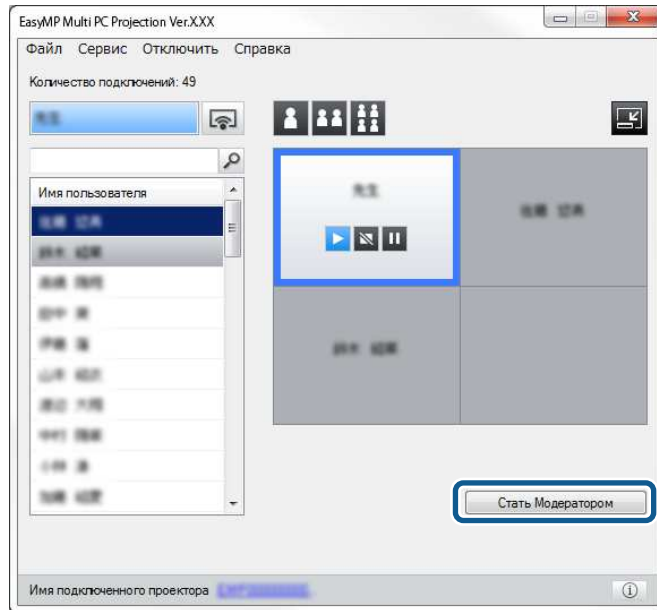
- 3** Нажмите на кнопку **Выключить Модератора** на компьютере модератора.



Появится экран подтверждения.

- 4** Нажмите кнопку **ОК**.
Функция модератора выключается.

- 5** Нажмите на кнопку **Стать Модератором** на экране управления проецированием компьютера другого пользователя.



Появится экран подтверждения.


- 6** Нажмите кнопку **ОК**.

Функция модератора вновь включается, и новый модератор может управлять проецируемым изображением.


» **Дополнительная информация**

- "Способы подключения для различных типов встреч" [стр.20](#)

Текущие проецируемые изображения экрана модератор может распределить по устройствам участников.



- 1 Нажмите кнопку  на панели инструментов или на экране управления проецированием.




Кроме того, можно передать пустое изображение. Нажмите кнопку  на панели инструментов, а затем **Передать пустое изображение** в меню **Сервис**.

Откроется экран подтверждения.

- 2 Нажмите **Пуск**.

На экране компьютера появятся кнопки  и .


- 3 Нажмите кнопку .

После успешного распределения экранов модератор увидит сообщение о завершении операции, а распределенное изображение автоматически появится в Viewer на устройствах участников.

» Дополнительная информация

- "Экран Viewer" [стр.83](#)

Модератор может просмотреть экраны устройств участников в виде миниатюр и выбрать пользователя для проецирования его экрана.

1 Нажмите кнопку  на панели инструментов или на экране управления проецированием.


Откроется экран миниатюр.



2 Выберите до 12 миниатюр для проецирования.




• Чтобы обновить самые последние миниатюры, нажмите кнопку




• Чтобы отменить выбор, нажмите . Если нажать снова, миниатюры снова будут выбраны.


• Чтобы изменить размер и количество миниатюр, отображаемых на одной странице, нажмите кнопку  или .

3 Нажмите кнопку .



Если выбрано больше 5 миниатюр, откроется экран выбора миниатюр. После выбора до 4 миниатюр необходимо снова

нажать кнопку .

Проецируются выбранные миниатюры. Нажмите кнопку , чтобы закрыть экран миниатюр и вернуться к панели инструментов или экрану управления проецированием.

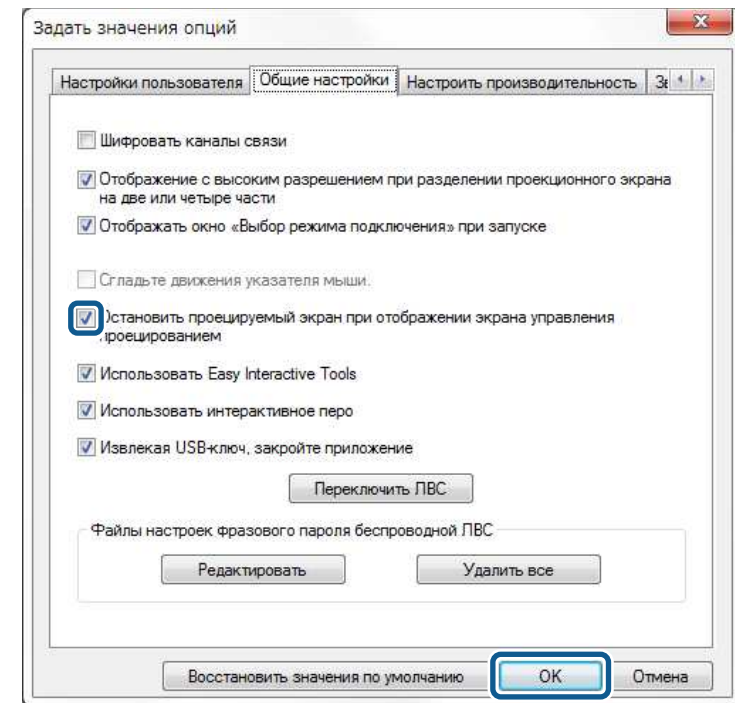
Экран управления проецированием можно скрыть от других пользователей при проецировании экрана своего компьютера. Это позволяет менять необходимые параметры, не проецируя операции изменения. Проецируемое изображение автоматически устанавливается на паузу при переключении панели инструментов на экран управления проецированием. Экран компьютера проецируется снова при возвращении к панели инструментов.



Эта функция доступна только модератору при использовании функции модератора.


- 1** Щелкните **Задать значения опций** на экране поиска.
Откроется экран **Задать значения опций**.
- 2** Щелкните вкладку **Общие настройки**.




- 3** Выберите **Остановить проецируемый экран при отображении экрана управления проецированием** и нажмите на кнопку **ОК**.






Экран **Задать значения опций** закроется. Операции на экране управления проецированием не проецируются при его следующем использовании.

Модератор может заблокировать работу мыши на устройствах участника так, что он не сможет изменять проецируемые изображения.

- Нажмите кнопку  на экране управления проецированием, чтобы заблокировать работу мыши участника.

Кнопка  изменяется на кнопку  на экране управления проецированием. Участники видят значок , означающий блокировку мыши.

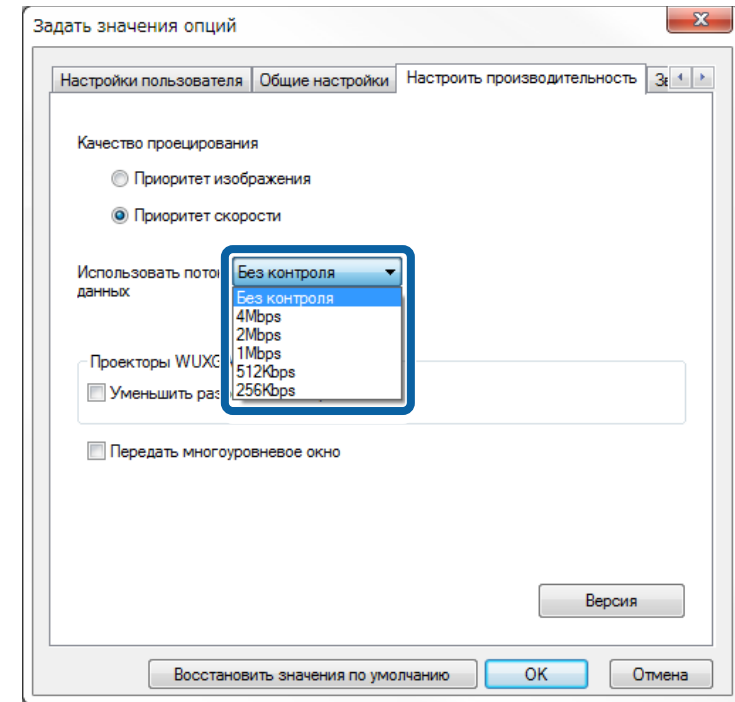
- Нажмите кнопку  на экране управления проецированием, чтобы разблокировать мышь участника.

Кнопка  изменяется на кнопку  на экране управления проецированием. Участники могут работать мышью на своих устройствах.

Объем данных, передаваемых на проектор, можно уменьшить, чтобы снизить нагрузку на сеть. Для этого можно управлять потоком данных подключения.

- 1** Щелкните **Задать значения опций** на экране поиска.
Откроется экран задания значений опций.
- 2** Перейдите на вкладку **Настроить производительность**.
- 3** Выберите **Качество проецирования**.
 - **Приоритет изображения:** данные проецируемых изображений передаются с низким коэффициентом сжатия, чтобы не допустить ухудшения качества изображения.
 - **Приоритет скорости:** данные проецируемых изображений сжимаются, чтобы повысить скорость передачи.

- 4** Установите требуемый поток данных в параметре **Использовать поток данных**.



Чем уже поток данных, тем ниже качество проецируемых изображений, но меньше и нагрузка на сеть.



Если не требуется воспроизводить звук во время управления потоком данных, убедитесь, что **Вывод звука с проектора** на вкладке **Звукового выхода** не установлен. Затем поток данных звукового сигнала может использоваться для передачи изображения, чтобы повысить качество изображения.

» Дополнительная информация

- "Ограничения управления потоком данных" [стр.52](#)

Ограничения управления потоком данных

Обратите внимание на следующие ограничения потока данных.

- При ограничении потока данных качество изображения может ухудшиться из-за сжатия передаваемых данных.
- Если выбрать значения 256Kbps или 512Kbps для параметра **Использовать поток данных** на вкладке **Настроить производительность**, вывод звука с проектора будет невозможен. Если необходимо воспроизвести звук, выберите поток данных 1Mbps или выше.
- Поток данных может на мгновение превысить выбранное вами значение, так как каждое значение в списке является средней величиной, измеренной за 30 секунд.
- Ограничить можно только поток передаваемых данных. Поток принимаемых данных, таких как миниатюры, ограничить невозможно.

» Дополнительная информация

- "Выводится звук с проектора" [стр.43](#)

Устранение неполадок

Устранение неполадок, которые могут возникнуть при использовании EasyMP Multi PC Projection, см. в следующих разделах.

» **Дополнительная информация**

- "Решение проблем сетевого подключения" [стр.54](#)
- "Устранение неполадок во время проекции" [стр.58](#)
- "Список сообщений об ошибках" [стр.60](#)
- "Список идентификаторов событий" [стр.65](#)

Попробуйте применить следующие решения, в зависимости от своей сетевой среды.


» Дополнительная информация

- "Решения при невозможности подключить проекторы в режиме быстрого подключения" [стр.54](#)
- "Решения при невозможности подключить проекторы в режиме расширенного подключения (беспроводная связь)" [стр.54](#)
- "Решения при невозможности подключить проекторы в режиме расширенного подключения (проводная связь)" [стр.56](#)

Решения при невозможности подключить проекторы в режиме быстрого подключения

Если не удастся подключить компьютер к проектору в режиме быстрого подключения, попробуйте применить следующие решения.

- Проверьте состояние внешних устройств, используемых для сетевого подключения в среде, где расположены сетевые устройства и проектор.
 - Надежно подключите к проектору беспроводной адаптер локальной сети. См. *Руководство по эксплуатации*, чтобы получить дополнительные сведения.
 - Проверьте наличие препятствий между компьютером или проектором и измените их расположение, чтобы улучшить связь. Иногда условия в помещении не позволяют найти проектор с помощью функции поиска.
 - Установите мощность радиопередачи для сетевых устройств на максимум.
- Проверьте сетевые настройки проектора.
 - Установите для параметра **Режим соединения** значение **Быстрый**.
 - Включите беспроводную ЛВС.
 - При включении настройки безопасности установите одинаковую пароль-фразу для компьютера и проектора.
 - Закройте на проекторе настройки сети и вернитесь к экрану режима ожидания ЛВС.
- Проверьте настройки сети компьютера.

- Если на компьютере не установлен адаптер беспроводной ЛВС, установите на компьютере карту беспроводной ЛВС.
 - Включите на компьютере настройку беспроводной ЛВС или AirPort.
 - Проверьте настройки программного обеспечения.
 - Если другой пользователь, но не модератор, установил подключение, а проецируемое изображение остается прежним, подключение можно выполнить, прервав текущее соединение. Если для проектора задано ключевое слово, но вам оно не известно, перейдите на главный экран, чтобы проверить его.
- Если у проектора нет начального экрана, нажмите кнопку  на панели инструментов или на экране управления проецированием на компьютере, в котором вы ввели ключевое слово. Если ключевое слово не отображается, перезапустите проектор и проверьте ключевое слово, отображаемое на экране режима ожидания ЛВС.
- Убедитесь, что вы запускаете программу в режиме подключения, который установлен в проекторе. Если не удастся выбрать или изменить режим подключения, выберите **Отображать окно «Выбор режима подключения»** при запуске на вкладке **Общие настройки** на экране **Задать значения опций**. После перезапуска программного обеспечения отображается выбранный режим соединения.


» Дополнительная информация

- "Задать значения опций – общие настройки" [стр.73](#)

Решения при невозможности подключить проекторы в режиме расширенного подключения (беспроводная связь)

Если не удастся подключить компьютер к проектору с помощью Режим расширенного подключения по беспроводной сети, попробуйте применить следующие решения. Если не удастся разрешить проблему, обратитесь к своему сетевому администратору.

- Проверьте состояние внешних устройств, используемых для сетевого подключения в среде, где расположены сетевые устройства и проектор.

- Надежно подключите к проектору беспроводной адаптер локальной сети. См. *Руководство по эксплуатации*, чтобы получить дополнительные сведения.
 - Проверьте наличие препятствий между точкой доступа и компьютером или проектором и измените их расположение, чтобы улучшить связь. Иногда среда в помещении не позволяет находить проектор с помощью поиска.
 - Убедитесь, что точка доступа находится не слишком далеко от компьютера или проектора. Придвиньте их ближе друг к другу и повторите попытку соединения.
 - Если беспроводное соединение медленное или проецируемое изображение имеет шум, проверьте наличие помех от другого оборудования, напр., устройства Bluetooth или микроволновой печи. Отодвиньте устройство, создающее помехи, подальше или расширьте полосу пропускания беспроводной сети.
 - Установите мощность радиопередачи для сетевых устройств на максимум.
 - Установите правильный IP-адрес, маску подсети и адрес шлюза для точки доступа.
 - Убедитесь, что система беспроводной ЛВС точки доступа поддерживает аналогичную систему проектора.
 - Проверьте сетевые настройки проектора.
 - Установите для параметра **Режим соединения** значение **Расширенный**.
 - Установите для компьютера, точки доступа и проектора одинаковые SSID.
 - Установите **DHCP** на **Выкл.** Если для параметра **DHCP** задано значение **Вкл.** и сервер DHCP не обнаружен, на переход в режим ожидания ЛВС может потребоваться некоторое время.
 - Установите правильный IP-адрес, маску подсети и адрес шлюза для проектора.
 - Включите беспроводную ЛВС.
 - Настройте систему беспроводной ЛВС на соответствие стандартам, поддерживаемым точкой доступа.
 - При включении настройки безопасности установите тот же пароль для точки доступа, компьютера и проектора.
 - Закройте на проекторе настройки сети и вернитесь к экрану режима ожидания ЛВС.
 - Проверьте настройки сети компьютера.
 - Если на компьютере не установлен адаптер беспроводной ЛВС, установите на компьютере карту беспроводной ЛВС.
 - Включите на компьютере настройку беспроводной ЛВС или AirPort.
 - Подключитесь к точке доступа, к которой подключен проектор.
 - Отключите брандмауэр. Если его нежелательно отключать, зарегистрируйте брандмауэр как исключение. Выполните необходимые настройки для открытия портов. Данное программное обеспечение использует порты 3620, 3621 и 3629.
 - Проверьте настройки точки доступа.
 - Установите разрешения на подключение для точки доступа так, чтобы позволить проекторам подключаться, если на точке доступа установлены функции, блокирующие подключения, такие как ограничения MAC-адресов и портов.
 - Проверьте настройки программного обеспечения.
 - Выберите используемый сетевой адаптер в **Переключить ЛВС** на экране **Задать значения опций**. Если компьютер имеет несколько сетевых сред ЛВС, его невозможно будет подключить, если сетевой адаптер выбран неправильно.
 - Если проектор, к которому следует подключиться, невозможно найти, используя **Автоматический поиск**, выберите **Ручной поиск**, чтобы указать IP-адрес.
 - Если другой пользователь, но не модератор, установил подключение, а проецируемое изображение остается прежним, подключение можно выполнить, прервав текущее соединение. Если для проектора задано ключевое слово, но вам оно не известно, перейдите на главный экран, чтобы проверить его.
- Если у проектора нет начального экрана, нажмите кнопку  на панели инструментов или на экране управления проецированием на компьютере, в котором вы ввели ключевое слово. Если ключевое слово не отображается, перезапустите проектор и проверьте ключевое слово, отображаемое на экране режима ожидания ЛВС.

- Убедитесь, что вы запускаете программу в режиме подключения, который установлен в проекторе. Если не удается выбрать или изменить режим подключения, выберите **Отображать окно «Выбор режима подключения»** при запуске на вкладке **Общие настройки** на экране Задать значения опций. После перезапуска программного обеспечения отображается выбранный режим соединения.
- Убедитесь, что проектор поддерживает используемую версию EasyMP Multi PC Projection. Установите EasyMP Multi PC Projection с компакт-диска EPSON Projector Software из комплекта поставки проектора (при наличии) или загрузите с сайта Epson.
- Установите последнюю версию EasyMP Multi PC Projection на всех компьютерах. Максимальное количество компьютерных подключений и доступность функции модератора различаются в зависимости от модели проектора независимо от используемой версии EasyMP Multi PC Projection.
- Если другой пользователь уже подключен, вы можете подключиться только к проекторам в той же группе зеркалируемых проекторов, которая выбрана этим пользователем. Выберите проектор из группы зеркалируемых проекторов уже подключенного пользователя или любой проектор в состоянии ожидания.

» Дополнительная информация

- "Задать значения опций – общие настройки" [стр.73](#)
- "Поиск сетевых проекторов посредством указания IP-адреса или имени проектора" [стр.28](#)

Решения при невозможности подключить проекторы в режиме расширенного подключения (проводная связь)

Если не удастся подключить компьютер к проектору с помощью Режим расширенного подключения по проводной сети, попробуйте применить следующие решения. Если не удастся разрешить проблему, обратитесь к своему сетевому администратору.

- Проверьте состояние внешних устройств, используемых для сетевого подключения в среде, где расположены сетевые устройства и проектор.
- Надежно подключите сетевой кабель.




- Используйте приобретаемый отдельно кабель для ЛВС 100BASE-TX или 10BASE-T.
- Во избежание сбоев используйте экранированный кабель ЛВС категории 5 и выше.

- Проверьте сетевые настройки проектора.
 - Установите **DHCP** на **Выкл.** Если для параметра **DHCP** задано значение **Вкл.** и сервер DHCP не обнаружен, на переход в режим ожидания ЛВС может потребоваться некоторое время.
 - Установите правильный IP-адрес, маску подсети и адрес шлюза для проектора.
 - Закройте на проекторе настройки сети и вернитесь к экрану режима ожидания ЛВС.
- Проверьте настройки сети компьютера.
 - Включите настройку локальной сети на своем компьютере.
Windows Vista: щелкните **Панель управления > Система и ее обслуживание > Диспетчер устройств**.
Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 и Windows 10: выберите **Панель управления > Оборудование и звук > Диспетчер устройств**.
 - Отключите брандмауэр. Если его нежелательно отключать, зарегистрируйте брандмауэр как исключение. Выполните необходимые настройки для открытия портов. Данное программное обеспечение использует порты 3620, 3621 и 3629.
- Проверьте настройки программного обеспечения.
 - Выберите используемый сетевой адаптер в **Переключить ЛВС** на экране Задать значения опций. Если компьютер имеет несколько сетевых сред ЛВС, его невозможно будет подключить, если сетевой адаптер выбран неправильно.
 - Если проектор, к которому следует подключиться, невозможно найти, используя **Автоматический поиск**, выберите **Ручной поиск**, чтобы указать IP-адрес.

- Если другой пользователь, но не модератор, установил подключение, а проецируемое изображение остается прежним, подключение можно выполнить, прервав текущее соединение.

Если для проектора задано ключевое слово, но вам оно не известно, перейдите на главный экран, чтобы проверить его.

Если у проектора нет начального экрана, нажмите кнопку  на панели инструментов или на экране управления проецированием на компьютере, в котором вы ввели ключевое слово. Если ключевое слово не отображается, перезапустите проектор и проверьте ключевое слово, отображаемое на экране режима ожидания ЛВС.

- Убедитесь, что вы запускаете программу в режиме подключения, который установлен в проекторе. Если не удастся выбрать или изменить режим подключения, выберите **Отображать окно «Выбор режима подключения» при запуске** на вкладке **Общие настройки** на экране **Задать значения опций**. После перезапуска программного обеспечения отображается выбранный режим соединения.
- Убедитесь, что проектор поддерживает используемую версию EasyMP Multi PC Projection. Установите EasyMP Multi PC Projection с компакт-диска EPSON Projector Software из комплекта поставки проектора (при наличии) или загрузите с сайта Epson.
- Установите последнюю версию EasyMP Multi PC Projection на всех компьютерах. Максимальное количество компьютерных подключений и доступность функции модератора различаются в зависимости от модели проектора независимо от используемой версии EasyMP Multi PC Projection.
- Если другой пользователь уже подключен, вы можете подключиться только к проекторам в той же группе зеркалируемых проекторов, которая выбрана этим пользователем. Выберите проектор из группы зеркалируемых проекторов уже подключенного пользователя или любой проектор в состоянии ожидания.

» Дополнительная информация

- "Задать значения опций – общие настройки" [стр.73](#)
- "Поиск сетевых проекторов посредством указания IP-адреса или имени проектора" [стр.28](#)

Попытайтесь применить следующие решения, в зависимости от возникшей ситуации.

» **Дополнительная информация**

- "Решения в случаях, когда экран компьютера проецируется неправильно" [стр.58](#)
- "Решения в случае неправильного воспроизведения звука" [стр.58](#)
- "Решения, принимаемые, если функция модератора не работает" [стр.59](#)
- "Решения при неправильной передаче проецируемого экрана" [стр.59](#)

Решения в случаях, когда экран компьютера проецируется неправильно

Если экран не проецируется или при проецировании изображений возникли неполадки, попробуйте применить следующие решения.

- Если используется приложение Microsoft Office, прекратите перемещать курсор мыши. В случае постоянного перемещения курсора мыши экран может обновляться слишком медленно.
- В случае мерцания курсора мыши попробуйте применить следующие решения.
 - Выберите **Сгладьте движения указателя мыши** на вкладке **Общие настройки** экрана **Задать значения опций**.
 - Уберите **Передать многоуровневое окно** на вкладке **Настроить производительность** экрана **Задать значения опций**.
- Экран воспроизведения кино Media Player может не проецироваться в зависимости от компьютера.
- Режим просмотра заставки может не проецироваться в зависимости от компьютера.
- Если скорость соединения падает, уменьшите количество подключенных устройств.
- В случае OS X при воспроизведении кино запустите EasyMP Multi PC Projection до начала воспроизведения. Если приложение EasyMP Multi PC Projection запущено во время воспроизведения фильма, а также изменены разрешение и число цветов экрана, попробуйте переместить

окно воспроизведения фильма, свернуть его, изменить его размер и т. п.

- При использовании компьютера, не соответствующего рекомендованным спецификациям, изображение и звук в фильме может останавливаться.
- Если модератором является другой пользователь, проецируемым изображением управлять нельзя. Смените модератора или спроецируйте экран без модератора.

» **Дополнительная информация**

- "Задать значения опций – общие настройки" [стр.73](#)
- "Задать значения опций – настроить производительность" [стр.75](#)
- "Смена модератора" [стр.45](#)

Решения в случае неправильного воспроизведения звука

Если от проектора не исходит звука, попробуйте применить следующие решения.

- Звук можно передавать только на один проектор. Если несколько проекторов подключены к одному компьютеру, отключите прочие проекторы и повторите попытку.
- Установите флажок **Вывод звука с проектора** на вкладке **Звукового выхода экрана** **Задать значения опций**.
- Выводить звук на проектор можно только при проецировании с одного компьютера на полный экран.
- Если поток данных ограничивается на вкладке **Настроить производительность** на экране **Задать значения опций** попробуйте увеличить поток данных подключения.
- Если громкость на компьютере установлена на минимум, а на проекторе на максимум, могут возникнуть помехи. Увеличьте громкость на компьютере и уменьшите на проекторе.

» **Дополнительная информация**

- "Задать значения опций – звуковой выход" [стр.76](#)

Решения, принимаемые, если функция модератора не работает

Если функция модератора работает неправильно, попробуйте следующие решения.

- Убедитесь, что используется **Стандартная версия** программного обеспечения. Если используется Клиентская версия программного обеспечения и требуется функция модератора, переустановите это программное обеспечение, если необходимо.
- Проверьте, что проектор поддерживает функцию модератора. Дополнительные сведения см. в *Руководство по эксплуатации* из комплекта проектора.
- Если модератором является другой пользователь, проецируемым изображением управлять нельзя. Смените модератора.
- Убедитесь, что выбрано **Установите соединение как Модератор или отключите подключения с прерыванием** при подключении проектора.

» Дополнительная информация

- "Смена модератора" [стр.45](#)

Решения при неправильной передаче проецируемого экрана

Если функция передачи экрана работает неправильно, попробуйте следующие решения.

- Проверьте, что проектор поддерживает функцию передачи экрана. Дополнительные сведения см. в *Руководство по эксплуатации* из комплекта проектора.
- Завершите работу запущенных функций проектора.
- Убедитесь, что проецируемое изображение не защищено авторским правом.

» Дополнительная информация

- "Распределение проецируемого экрана" [стр.47](#)

При возникновении ошибки на экране компьютера отображается сообщение об ошибке. Проверьте свое сообщение и следуйте приведенным здесь инструкциям, чтобы устранить ошибку.

» **Дополнительная информация**

- "Сообщения об ошибках при запуске EasyMP Multi PC Projection" [стр.60](#)
- "Сообщения об ошибках, появляющиеся при использовании USB-ключа" [стр.61](#)
- "Сообщения об ошибках при поиске и выборе проекторов" [стр.62](#)
- "Сообщения об ошибках при проецировании" [стр.63](#)
- "Сообщения об ошибках при работе с профилем" [стр.63](#)
- "Сообщения об ошибках при использовании функции модератора" [стр.64](#)
- "Сообщения об ошибках при распределении проецируемого экрана" [стр.64](#)

Сообщения об ошибках при запуске EasyMP Multi PC Projection

Сообщения об ошибках	Способ устранения
Данное приложение уже запущено.	Запущены два экземпляра EasyMP Multi PC Projection.
Невозможно запустить данное приложение, поскольку уже выполняется другая программа EPSON Projector (Quick Wireless Connection).	Закройте Quick Wireless Connection и запустите EasyMP Multi PC Projection. Чтобы закрыть Quick Wireless Connection, выполните Безопасное извлечение устройства со значка на панели задач, чтобы удалить из компьютера USB-ключ Quick Wireless Connection.

Сообщения об ошибках	Способ устранения
Невозможно запустить данное приложение, поскольку уже выполняется другая программа EPSON Projector (USB Display).	Закройте USB Display и запустите EasyMP Multi PC Projection. Для закрытия USB Display выполните одно из следующих действий: <ul style="list-style-type: none"> • Windows: отсоедините шнур USB от проектора. • OS X: выберите Отключить из значка меню USB Display на панели меню или доке, после чего отсоедините шнур USB.
Невозможно запустить данное приложение, поскольку уже выполняется другая программа EPSON Projector (EasyMP Network Projection).	Закройте EasyMP Network Projection и запустите EasyMP Multi PC Projection.
Невозможно запустить данное приложение, поскольку уже выполняется другая программа EPSON Projector (Средство установки USB-ключа).	Закройте USB Key Setup Tool и запустите EasyMP Multi PC Projection.
Не удалось инициализировать EasyMP Multi PC Projection.	Перезапустите EasyMP Multi PC Projection. Если сообщение по-прежнему появляется, удалите и переустановите EasyMP Multi PC Projection.
Невозможно открыть файл ярлыка.	Возможно, файл ярлыка поврежден. Запустите приложение EasyMP Multi PC Projection и попытайтесь заново найти проектор и подключиться к нему.
Проектор, связанный с этим файлом ярлыка, не найден. Повторите поиск.	Проверьте следующие пункты. <ul style="list-style-type: none"> • Откройте файл ярлыка в режиме соединения, для которого был создан этот файл. • Откройте файл ярлыка в Режим расширенного подключения если используется Клиентская версия программного обеспечения.

Сообщения об ошибках	Способ устранения
Файлы отсутствуют или недопустимы. Не удалось запустить приложение. Переустановите или удалите приложение.	Удалите и перезапустите EasyMP Multi PC Projection.
Невозможно получить информацию о сетевом адаптере.	<p>Проверьте следующие пункты.</p> <ul style="list-style-type: none"> • На компьютере установлен сетевой адаптер. • На компьютере установлен драйвер применяемого сетевого адаптера. • Сетевой адаптер включен. <p>После проверки перезапустите компьютер и затем перезапустите EasyMP Multi PC Projection.</p> <p>Если соединение не устанавливается, проверьте сетевые настройки компьютера и проектора.</p>
Невозможно начать с ярлыка во время проецирования.	Прекратите проецирование и запустите проекцию через ярлык. Проекцию нельзя запустить через ярлык, когда уже используется EasyMP Multi PC Projection.
Невозможно начать с ярлыка во время отображения экрана параметров. Закройте экран параметров и попробуйте снова выполнить операцию с ярлыком.	Откроется экран Задать значения опций. Закройте экран Задать значения опций.
Для начала демонстрации слайдов может потребоваться перезапуск приложения PowerPoint.	Закройте PowerPoint и запустите слайд-шоу снова.
Невозможно использовать с текущей версией ОС. Переустановите EasyMP Multi PC Projection.	Переустановите EasyMP Multi PC Projection.
Не удалось запустить через ярлык. Подключение к проектору уже установлено.	Прекратите проецирование и запустите проекцию через ярлык. Если подключен USB-ключ, извлеките его.

» Дополнительная информация

- "Удаление EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [стр.85](#)
- "Удаление EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [стр.85](#)
- "Установка EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [стр.86](#)
- "Установка EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [стр.12](#)
- "Установка EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [стр.12](#)

Сообщения об ошибках, появляющиеся при использовании USB-ключа

Сообщения об ошибках	Способ устранения
Не удалось найти сведения о подключении. Подключите USB-ключ.	Надежно вставьте USB-ключ в компьютер.
Не удалось найти сведения о подключении. Вставьте USB-ключ в разъем проектора.	Надежно вставьте USB-ключ в проектор для обновления информации о сети проектора.
Не удалось найти проектор, который можно подключить к Режим быстрого подключения.	Закройте ПО EasyMP Multi PC Projection и затем снова вставьте USB-ключ.
Не удалось найти проектор, который можно подключить к Режим расширенного подключения.	
Не удалось использовать USB-ключ во время работы приложения.	
Не удалось найти проектор, который можно подключить к Клиентская версия.	Убедитесь, что проектор подключен к сети с помощью функции Режим расширенного подключения, а затем обновите информацию о сети проектора, сохраненную на USB-ключе.

Сообщения об ошибках	Способ устранения
Файлы отсутствуют или недопустимы. Не удалось запустить приложение. Снова установите USB-ключ.	Удалите все файлы на USB-флеш-накопителе, а затем запустите Средство установки USB-ключа, чтобы снова создать USB-ключ.
Не удалось установить USB-ключ. Файлы отсутствуют или недопустимы. Переустановите EasyMP Multi PC Projection.	
Не удалось установить USB-ключ. Снова вставьте USB-накопитель и запустите Средство установки USB-ключа.	
Не удалось установить USB-ключ. Проверьте свободное место. Необходимое свободное пространство: 150 МБ	
Для запуска Средство установки USB-ключа требуются права администратора.	

» **Дополнительная информация**

- "Создание USB-ключа на USB-флеш-накопителе (только для ОС Windows)" [стр.40](#)
- "Использование USB-ключа для подключения компьютера с ОС Windows" [стр.41](#)

Сообщения об ошибках при поиске и выборе проекторов

Сообщения об ошибках	Способ устранения
Превышено максимальное количество участников. Присоединиться невозможно.	К проектору уже подключено максимальное число устройств. Отключите пользователей и проекторы, не задействованные в проецировании.

Сообщения об ошибках	Способ устранения
Ключевое слово проектора не совпадает. Пожалуйста, попробуйте еще раз.	Проверьте ключевое слово проектора на экране ожидания LAN и введите ключевое слово проектора.
Соединение не установлено, так как не совпадает ключевое слово проектора.	
Выбранный проектор дублирует другой проектор.	Если другой пользователь уже подключен, вы можете подключиться только к проекторам в той же группе зеркалируемых проекторов, которая выбрана этим пользователем. Выберите проектор из той же группы зеркалируемых проекторов или любой проектор в состоянии ожидания.
Один или более проекторов не отвечают.	Вы не можете подключиться к нескольким проекторам одновременно. Проверьте настройки сети на компьютере и настройки сети на проекторе.
Произошла ошибка сети.	Включите беспроводную ЛВС на компьютере и повторите поиск проектора. Если соединение с проектором не устанавливается, проверьте сетевые настройки компьютера и проектора.
Не удалось установить соединение с проектором.	Проверьте, подключен ли проектор, к которому вы хотите подключиться, к приложению EasyMP Network Projection. Не удастся подключиться к уже подключенному с помощью EasyMP Network Projection проектору.

» **Дополнительная информация**

- "Удаление EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [стр.85](#)
- "Удаление EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [стр.85](#)
- "Установка EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [стр.86](#)
- "Получение последней версии приложения" [стр.85](#)

- "Установка EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [стр.12](#)
- "Установка EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [стр.12](#)
- "Поддерживаемое разрешение и цвета" [стр.87](#)

Сообщения об ошибках при проецировании

Сообщения об ошибках	Способ устранения
Произошло отключение проектора.	В проекторе могла произойти ошибка. Проверьте индикаторы проектора.
Произошла ошибка сети.	Попробуйте подключиться заново. Если соединение с проектором не устанавливается, проверьте сетевые настройки компьютера и проектора.

Сообщения об ошибках при работе с профилем

Сообщения об ошибках	Способ устранения
Вводите на более 32 символов.	Введено более 32 символов. Сократите имя до 32 символов максимум.
Введите имя папки.	Не задано имя папки. Введите имя папки.
Не следует создавать папки, уровень вложенности которых превышает пять.	Глубина вложенности папок превышает шесть уровней. Создайте новую папку выше по иерархии.
В этой папке уже существует папка с именем XXX.	Папка с этим именем уже существует. Введите другое имя папки.
В этой папке уже существует файл проектора с именем XXX.	Проектор с этим именем уже существует. Введите другое имя проектора.

Сообщения об ошибках	Способ устранения
Невозможно импортировать, поскольку формат не поддерживается данным приложением.	Проверьте импортируемый профиль. Импорт профиля невозможен, если информация о проекторе не зарегистрирована или профиль поврежден.
Невозможно импортировать, поскольку количество папок в структуре папок больше шести.	Глубина структуры папок не может превышать шесть уровней. Импортируйте, переместите или копируйте в папку выше по иерархии.
Невозможно переместить, поскольку количество папок в структуре папок больше шести.	
Невозможно копировать, поскольку количество папок в структуре папок больше шести.	
Не удалось открыть файл.	Возможно, профиль поврежден. Попробуйте импортировать профиль снова.
Не удалось сохранить файл.	Убедитесь, что у вас есть права доступа к папке, и повторите попытку.
Не удается импортировать некоторые элементы, так как различаются режимы подключения.	Выполните импорт профиля в режиме соединения, в котором был создан этот профиль.

» Дополнительная информация

- "Регистрация профиля" [стр.29](#)
- "Импорт профиля" [стр.31](#)

Сообщения об ошибках при использовании функции модератора

Сообщения об ошибках	Способ устранения
Невозможно стать хостом.	Нельзя стать модератором, когда им является другой пользователь. Попросите текущего модератора завершить работу и повторите попытку.
Не удалось переключиться в режим Модератора.	Убедитесь, что модератором не является другой пользователь, и повторите попытку.
Функция модерирования недоступна. Вы подключены в качестве участника.	Проектор, к которому вы подключаетесь, не поддерживает функцию модератора. Чтобы стать модератором, перейдите к проектору, поддерживающему функцию модератора.

» Дополнительная информация

- "Смена модератора" [стр.45](#)

Сообщения об ошибках при распределении проецируемого экрана

Сообщения об ошибках	Способ устранения
Проектор выполняет обработку. Подождите, а затем повторите передачу.	Завершите работу выполняющихся функций проектора и повторите попытку.
Невозможно передать изображение, которое сейчас проецируется.	Убедитесь, что проецируемое изображение не защищено авторским правом.
Во время передачи произошла ошибка сети. Пожалуйста, попробуйте еще раз.	Убедитесь, что модератор может подключаться к проектору.

Сообщения об ошибках	Способ устранения
Невозможно сохранить полученный файл. Проверьте свободное место.	Убедитесь, что для сохранения получаемых изображений у вас достаточно свободного места.
Невозможно сохранить полученный файл. Проверьте права доступа к папке сохранения.	Проверьте место, где сохраняются принимаемые изображения на вкладке Передать на экране Задать значения опций и убедитесь, что у вас достаточно прав доступа к этой папке.
Невозможно сохранить полученный файл. Проверьте настройки папки.	

» Дополнительная информация

- "Распределение проецируемого экрана" [стр.47](#)

В случае возникновения неполадок будет выведен номер, обозначающий тип ошибки, как показано далее.

Идентификатор событий: 04xx

Проверьте, какому событию соответствует число, и предпримите следующие действия. Если проблему не удастся решить, обратитесь к своему сетевому администратору или к Epson, как описано в *Руководство по эксплуатации* проектора.

Идентификатор события	Причина	Способ устранения
0432	Не удалось запустить программное обеспечение сети.	Перезапустите проектор.
0435		
0434	Неустойчивая сетевая передача данных.	Проверьте состояние сетевой передачи данных и повторите подключение через некоторое время.
0481		
0482		
0433	Не удается воспроизвести переданные изображения.	Перезапустите программное обеспечение сети.
0484	Компьютер был отключен от соединения.	
04FE	Программное обеспечение сети неожиданно завершило работу.	Проверьте состояние сетевой передачи данных. Перезапустите проектор.
04FF	Системная ошибка проектора.	Перезапустите проектор.
0891	Не удается найти точку доступа с тем же SSID.	Установите для компьютера, точки доступа и проектора одинаковые SSID.
0892	Тип проверки подлинности WPA/WPA2 не совпадает.	Убедитесь, что настройки безопасности беспроводной ЛВС правильны.
0893	Тип шифрования WEP/TKIP/AES не совпадает.	

Идентификатор события	Причина	Способ устранения
0894	Связь отключена, поскольку проектор подключился к неавторизованной точке доступа.	Обратитесь к сетевому администратору за дополнительными сведениями.
0898	Не удалось получить DHCP.	Проверьте сервер DHCP, чтобы убедиться в его правильной работе, и проверьте провод ЛВС, чтобы убедиться в том, что он правильно подсоединен. Если DHCP не используется, установите DHCP на Выкл.
0899	Прочие ошибки передачи данных	Если неполадка не устранена после перезапуска проектора или программного обеспечения сети, обратитесь к Epson, как описано в <i>Руководство по эксплуатации</i> проектора.
089A	Тип проверки подлинности EAP не тот.	Убедитесь, что настройки безопасности беспроводной ЛВС правильны. Также убедитесь в том, что сертификат установлен правильно.
089B	Сбой проверки подлинности сервера EAP.	
089C	Сбой проверки подлинности клиента EAP.	
089D	Сбой обмена ключами.	

Идентификатор события	Причина	Способ устранения
0B01	Не удается обнаружить встроенный накопитель.	<p>Выполните Удалить все внутренние данные. После удаления данных на внутреннем накопителе вставьте шнур питания проектора и включите проектор. Если удаление не выполнено должным образом, обратитесь к Epson, как описано в <i>Руководство по эксплуатации проектора</i>.</p> <p>Перейдите к Расширен. > Параметры белой доски > Внутреннее хранение.</p>
0BFF	Произошла ошибка в функции белой доски.	Перезапустите проектор.

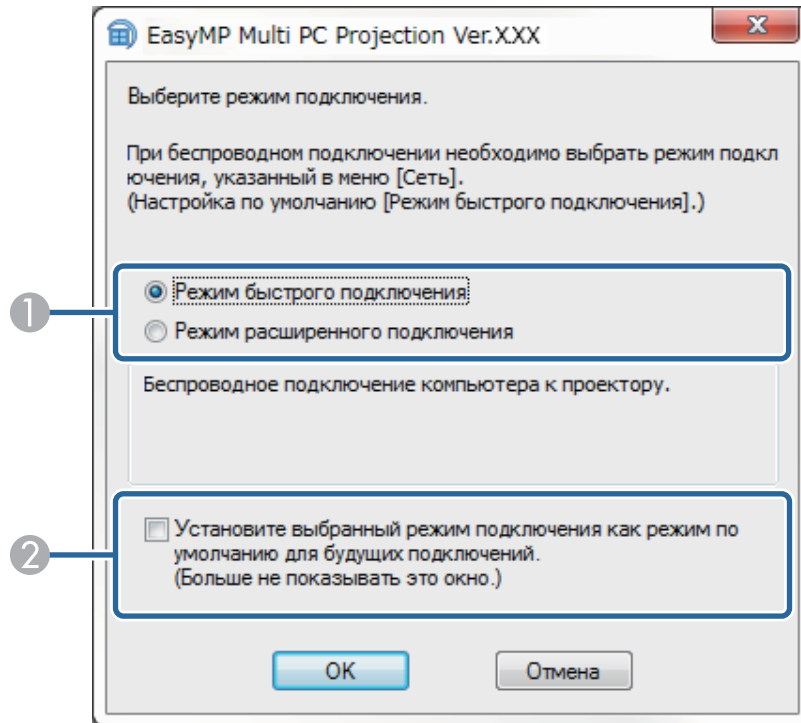
Общие сведения об экранах

Для получения дополнительной информации об экранах EasyMP Multi PC Projection см. следующие разделы.

» **Дополнительная информация**

- "Экран выбора режима соединения" [стр.68](#)
- "Экран поиска" [стр.69](#)
- "Экран сохранения" [стр.71](#)
- "Задать значения опций" [стр.72](#)
- "Панель инструментов" [стр.78](#)
- "Экран управления проецированием" [стр.79](#)
- "Экран миниатюр" [стр.82](#)
- "Экран Viewer" [стр.83](#)

При запуске EasyMP Multi PC Projection откроется экран выбора режима соединения.

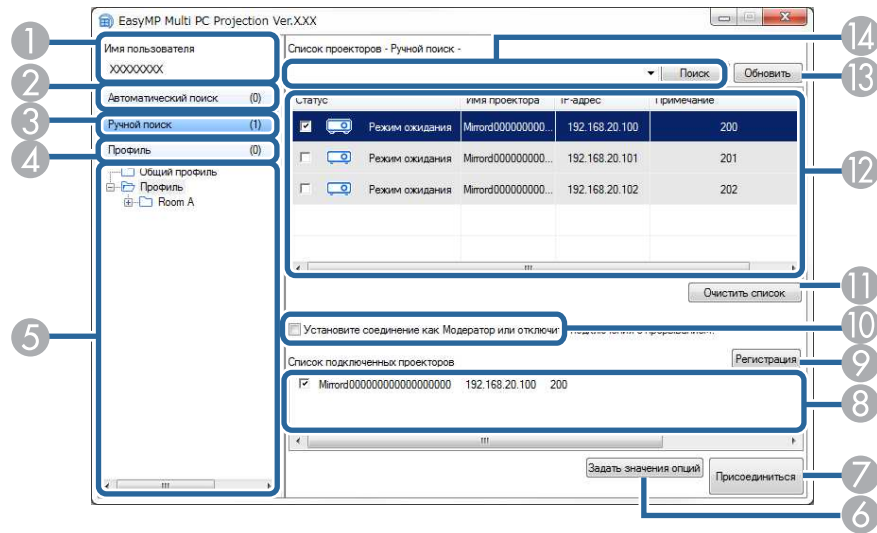


1	Выберите режим соединения.
2	Выберите, чтобы всегда подключаться в выбранном режиме соединения.

» Дополнительная информация

- "Способы подключения в различных сетях" [стр.14](#)






При запуске EasyMP Multi PC Projection выводится экран поиска.






6	Задать значения опций	Вывод экрана Задать значения опций.
7	Присоединиться	Подключение к выбранным проекторам.
8	Список подключенных проекторов (только Режим расширенного подключения)	Вывод информации о проекторах, выбранных в Список проекторов . Содержимое Список подключенных проекторов не меняется даже при изменении способа поиска.
9	Регистрация (только Режим расширенного подключения)	Регистрация проекторов из Список подключенных проекторов в профиле.
10	Установите соединение как модератор или отключите подключение с прерыванием.	Выполняется подключение выбранного проектора в качестве модератора, при этом прерывания вашего подключения другими пользователями не происходит (поддерживается только в некоторых моделях). Только Стандартная версия программного обеспечения поддерживает функцию модератора.
11	Очистить список	Сброс информации, выводимой в Список проекторов и Список подключенных проекторов .
12	Список проекторов	Вывод списка обнаруженных в сети проекторов. В нем можно выбрать проекторы, к которым нужно подключиться. Результаты поиска для каждого из способов поиска (Автоматический поиск , Ручной поиск и Профиль) выводятся в разных списках.

1	Имя пользователя	Отображается имя пользователя, выводимое в списке пользователей на экране управления проекцией. Имя пользователя можно изменить на вкладке Настройки пользователя экрана Задать значения опций.
2	Автоматический поиск	Поиск в сети проекторов, к которым подключен компьютер.
3	Ручной поиск (только Режим расширенного подключения)	Поиск в сети проекторов путем указания их IP-адресов или имен.
4	Профиль	Поиск в сети проекторов с помощью сохраненной ранее информации о них.
5	Список Профиль	Список зарегистрированных профилей (информация о проекторе). При двойном щелчке по профилю производится поиск зарегистрированных в нем проекторов.

		<ul style="list-style-type: none"> • Статус: см. описание значков состояний проектора в следующей таблице. • Имя проектора: отображается имя проектора. • SSID (только Режим быстрого подключения): отображается SSID проектора. • Интенсивность сигнала (только Режим быстрого подключения): отображается интенсивность сигнала при подключении в режиме быстрого подключения. С увеличением интенсивности сигнала увеличивается количество подсвеченных индикаторов. • IP-адрес (только Режим расширенного подключения): отображается IP-адрес проектора. • Примечание: отображаются примечания для проектора. Отредактировать примечание можно, щелкнув профиль правой кнопкой мыши, а затем щелкнув Свойства. Можно ввести до 32 символов.
13	Обновить	Обновление информации в Список проекторов .
14	Поле ручного поиска (только Режим расширенного подключения)	При использовании Ручной поиск введите IP-адрес или имя проектора. Для поиска указанного проектора нажмите кнопку Поиск .

 В настоящее время используется другим приложением	Недоступен. На проекторе выполняется настройка сети или он используется другой программой для проецирования изображений.
 Выполняется поиск	Недоступен. Для поиска этого проектора уже используется Ручной поиск или поиск по Профиль .
 Не найдено.	Недоступен. Не удается найти указанный проектор с помощью Ручной поиск или поиска по Профиль .
 Неподдерживаемые проекторы	Недоступен. Проектор не совместим с EasyMP Multi PC Projection.
 Не получен	Доступен. Отображается, если проектор с включенными настройками безопасности находится в состоянии Режим быстрого подключения.

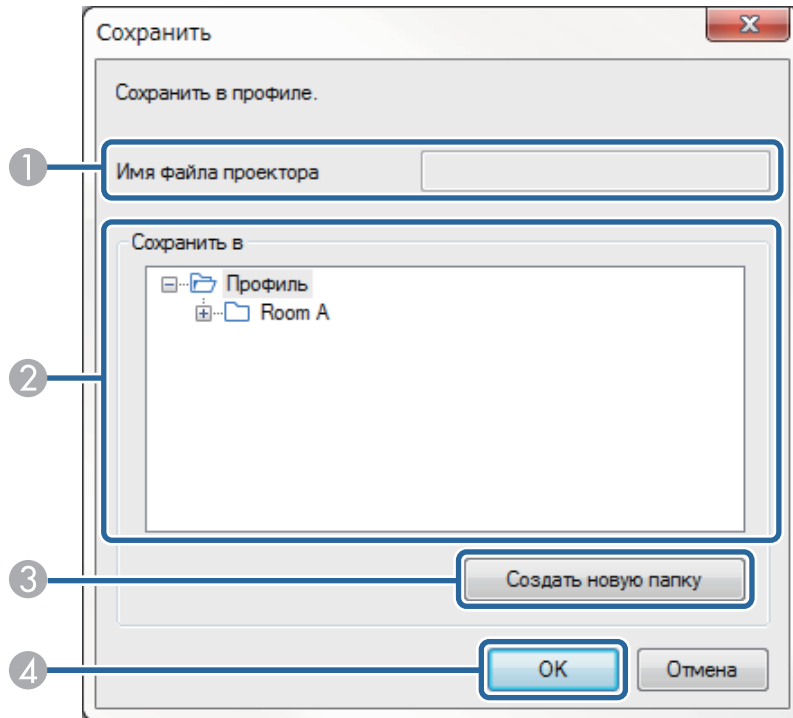
Значки состояния проектора в **Список проекторов** описаны в следующей таблице.

 Режим ожидания	Доступен. Можно подключиться к проектору.
 Занято	Доступен. К проектору подключены другие компьютеры, и вы можете подключиться одновременно с ними.
 Зеркалирование...	Доступен. Вы можете подключиться к группе проекторов, на которые выводится одно и то же изображение (зеркалирование).

» **Дополнительная информация**

- "Автоматический поиск сетевых проекторов" [стр.27](#)
- "Поиск сетевых проекторов посредством указания IP-адреса или имени проектора" [стр.28](#)
- "Поиск сетевых проекторов с помощью профиля" [стр.28](#)
- "Поиск сетевых проекторов с помощью ярлыка" [стр.39](#)
- "Задать значения опций" [стр.72](#)

При поиске проекторов и сохранении информации в виде профиля на экране поиска отображается экран Сохранить.



1	Имя файла проектора	Введите имя файла проектора.
2	Сохранить в	Выберите папку, в которой следует сохранить профиль.
3	Создать новую папку	Создается новая папка.
4	OK	Регистрируются сведения о проекторе в профиле.

» Дополнительная информация

- "Регистрация профиля" [стр.29](#)

При щелчке **Задать значения опций** на экране поиска EasyMP Multi PC Projection отображается экран Задать значения опций.



- Доступ к Задать значения опций также можно выполнить из меню **Сервис** на экране управления проекцией. При открытии окна Задать значения опций из экрана управления проекцией вкладка **Настройки пользователя** не выводится.
- Доступные настройки зависят от версии программного обеспечения.

» Дополнительная информация

- "Задать значения опций – настройки пользователя" [стр.72](#)
- "Задать значения опций – общие настройки" [стр.73](#)
- "Задать значения опций – настроить производительность" [стр.75](#)
- "Задать значения опций – звуковой выход" [стр.76](#)
- "Задать значения опций – Передать" [стр.77](#)
- "Экран поиска" [стр.69](#)
- "Панель инструментов" [стр.78](#)

Задать значения опций – настройки пользователя

Если щелкнуть вкладку **Настройки пользователя** на экране Задать значения опций, отображается следующий экран.

Имя пользователя	Введите имя пользователя, выводящееся в списке пользователей на экране управления проецированием. Можно ввести до 32 символов. Эта настройка синхронизируется с настройкой на экране поиска.
------------------	--

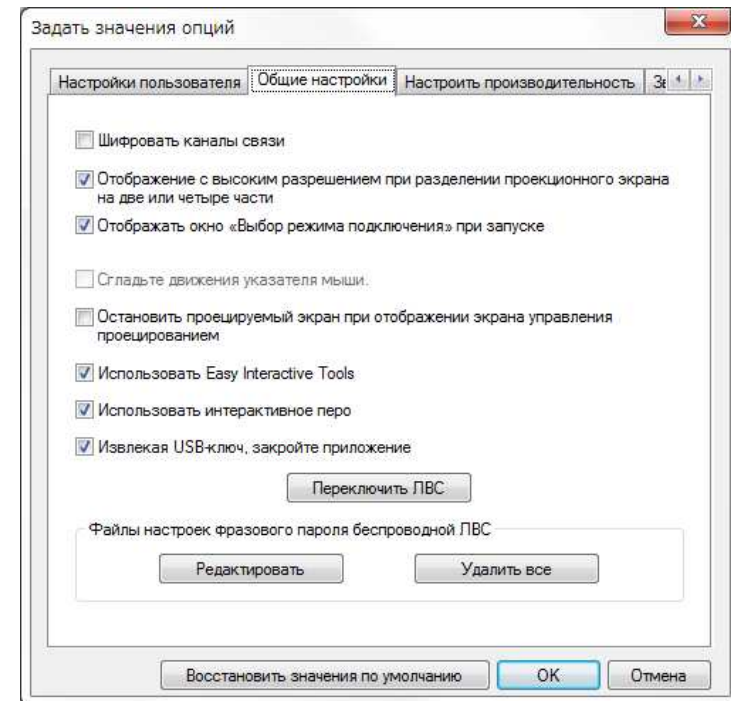
Имя общего профиля (только Режим расширенного подключения)	Введите сетевое местоположение или URL-адрес общего профиля (включая имя профиля), как показано ниже. <ul style="list-style-type: none"> Для файлового сервера (только для Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist Для веб-сервера: http://xxxxx/xxxxx.mplist
Удалить (только Режим расширенного подключения)	Удаляется история ввода для Ручной поиск. Удалить историю ввода, чтобы использовать Ручной поиск .
Восстановить значения по умолчанию	Сбрасывает все измененные настройки в значения по умолчанию на экране Задать значения опций , кроме параметра Переключить ЛВС на вкладке Общие настройки .

» Дополнительная информация

- "Экран поиска" [стр.69](#)
- "Экран управления проецированием" [стр.79](#)
- "Автоматический поиск сетевых проекторов" [стр.27](#)
- "Предоставление общего доступа к профилю через сеть" [стр.31](#)

Задать значения опций – общие настройки

Если щелкнуть вкладку **Общие настройки** на экране Задать значения опций, отображается следующий экран.



Шифровать каналы связи	Выберите эту опцию для шифрования и передачи данных. Если данные будут перехвачены, их нельзя будет дешифровать.
Отображение с высоким разрешением при разделении проекционного экрана на две или четыре части	Эта возможность доступна только для проекторов с разрешением WUXGA (1920 x 1200). Выберите для вывода всех разделенных экранов с высоким разрешением. Снимите, если изображение выводится слишком долго или прерывается.

Отображать окно «Выбор режима подключения» при запуске	Выберите, чтобы открывать экран «Выбор режима подключения» при каждом запуске программы. Снимите этот флажок, после того как остановитесь на постоянном варианте запуска.
Сгладьте движения указателя мыши	Только для . Только для Windows Vista/Windows 7 Выберите, чтобы курсор мыши не мигал, если для параметра Настроить производительность выбрано значение Передать многоуровневое окно . (Если для Windows Vista или Windows 7 выбрана тема Windows Aero, эта настройка отключает Windows Aero.)
Остановить проецируемый экран при отображении экрана управления проецированием	Эта функция доступна только модератору при использовании функции модератора. Выберите для скрытия операций на экране управления проецированием от других пользователей при проецировании экрана своего компьютера.
Использовать Easy Interactive Tools	Только для Windows Выберите, чтобы использовать Easy Interactive Tools с программным обеспечением. Этот параметр синхронизируется с Передать многоуровневое окно на вкладке Настроить производительность .
Использовать интерактивное перо	Выберите для использования интерактивной функции через сеть (только на поддерживаемых моделях). Компьютер не нужно подключать к проектору с помощью кабеля USB. Следующие устройства можно использовать одновременно. <ul style="list-style-type: none"> • Windows: два удобных интерактивных пера и шесть сенсорных точек • OS X: одна мышь
Извлекая USB-ключ, закройте приложение	Выберите для отключения компьютера при извлечении из него USB-ключа. Снимите флажок у этой функции, если хотите разрешить другим пользователям пользоваться USB-ключом без отключения своего компьютера.

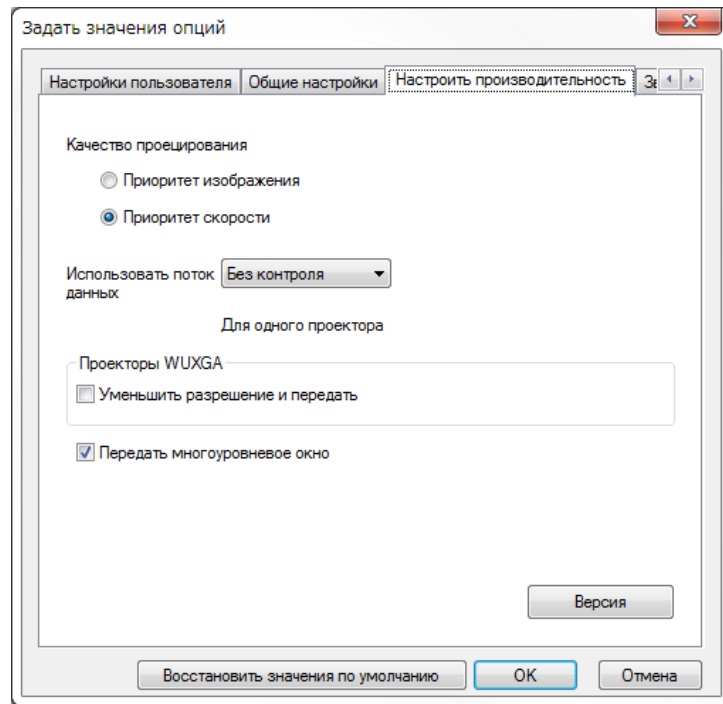
Переключить ЛВС	Только для Windows Этот параметр применяется в том случае, когда необходимо переключить используемый для поиска сетевой адаптер, если в компьютере установлено несколько адаптеров. По умолчанию для выполнения поиска используются все сетевые адаптеры.
Файлы настроек фразового пароля беспроводной ЛВС (толькоРежим быстрого подключения)	В Режим быстрого подключения при подключении проектора с включенными настройками безопасности SSID и пароли сохраняются на компьютере. Вы можете изменять и удалять сохраненную информацию. Редактировать: отображается экран управления беспроводной сетью для компьютера. Удалить все: удаление всех SSID и паролей, сохраненных на компьютере.
Восстановить значения по умолчанию	Сбрасывает все измененные настройки в значения по умолчанию на экране Задать значения опций , кроме параметра Переключить ЛВС на вкладке Общие настройки .

» Дополнительная информация

- "Изменение количества проецируемых панелей" [стр.34](#)
- "Скрытие экрана управления проецированием" [стр.49](#)

Задать значения опций – настроить производительность

Если щелкнуть вкладку **Настроить производительность** на экране Задать значения опций, отображается следующий экран.



Использовать поток данных	Выполняется управление полосой пропускания передачи данных. Чем уже поток данных, тем ниже качество проецируемых изображений, но меньше и нагрузка на сеть.
Уменьшить разрешение и передать	Эта функция доступна только в том случае, если параметр Использовать поток данных установлен в значение 1Mbps или выше, а также когда вы подключаетесь к проектору с разрешением WUXGA (1920 × 1200). Выберите для уменьшения объема данных, передаваемых на проектор, за счет снижения разрешения. Используйте этот параметр в медленной сети или если отображение изображения занимает слишком много времени, либо прерывается.
Передать многоуровневое окно	. Только для Windows 7 (если Windows 7 Basic выбирается в качестве темы). При использовании многоуровневого окна отображаемая на экране компьютера информация, например, сообщения, не проецируется проектором. Выберите этот параметр для проецирования содержимого из другого многоуровневого окна. Если курсор мыши на экране мигает, выберите Сгладьте движения указателя мыши на вкладке Общие настройки .
Версия	Отображаются сведения о версии Displays EasyMP Multi PC Projection.
Восстановить значения по умолчанию	Сбрасывает все измененные настройки в значения по умолчанию на экране Задать значения опций , кроме параметра Переключить ЛВС на вкладке Общие настройки .

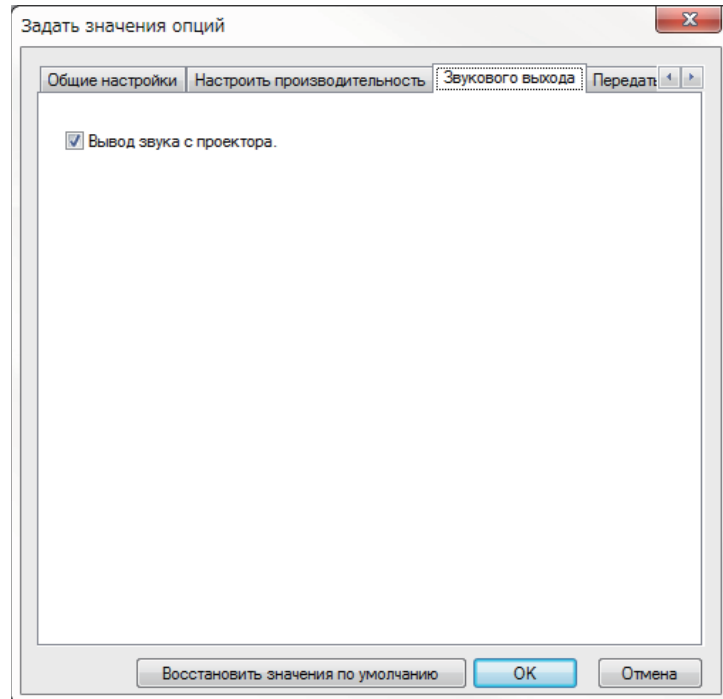
Качество проецирования	<p>устанавливается приоритет для качества проецируемого изображения и скорости передачи.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Приоритет изображения: данные проецируемых изображений передаются с низким коэффициентом сжатия, чтобы не допустить ухудшения качества изображения. • Приоритет скорости: данные проецируемых изображений сжимаются, чтобы повысить скорость передачи.
------------------------	--


» Дополнительная информация

- "Изменение количества проецируемых панелей" [стр.34](#)
- "Проецирование своего экрана" [стр.44](#)
- "Управление потоком данных подключения" [стр.51](#)

Задать значения опций – звуковой выход

Если щелкнуть вкладку **Звукового выхода** на экране Задать значения опций, отображается следующий экран.



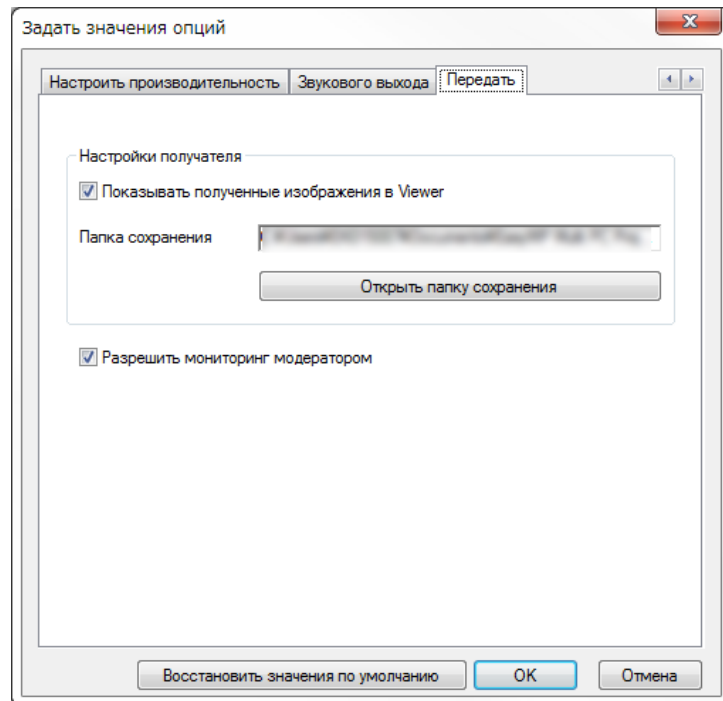
<p>Вывод звука с проектора</p>	<p>Выберите для вывода звука с компьютера на проектор. Сбросьте флажок, чтобы выводить звук с компьютера.</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; background-color: #ffffcc;"> <p> • Выводить звук на проектор можно только при проецировании с одного компьютера на полный экран.</p> <p>• Если выбрать значения 256Kbps или 512Kbps для параметра Использовать поток данных на вкладке Настроить производительность, вывод звука с проектора и выбор этой настройки будут невозможны.</p> </div>
<p>Восстановить значения по умолчанию</p>	<p>Сбрасывает все измененные настройки в значения по умолчанию на экране Задать значения опций, кроме параметра Переключить ЛВС на вкладке Общие настройки.</p>

» Дополнительная информация

- "Выводится звук с проектора" [стр.43](#)
- "Управление потоком данных подключения" [стр.51](#)

Задать значения опций – Передать

Если щелкнуть вкладку **Передать** на экране Задать значения опций, отображается следующий экран.



Папка сохранения	Отображается папка, в которой сохранен полученный файл изображения. Сохраненные изображения находятся в следующих папках. <ul style="list-style-type: none"> • Windows <Диск_запуска>:\пользователи\<<имя_пользователя>\документы\EasyMP Multi PC Projection • OS X <Диск_запуска>:\пользователи\<<имя_пользователя>\рисунки\EasyMP Multi PC Projection
Открыть папку сохранения	Открыть папку, в которой сохранен полученный файл изображения.
Разрешить мониторинг модератором	Выберите, чтобы разрешить модератору просматривать экран компьютера в виде миниатюры.
Восстановить значения по умолчанию	Сбрасывает все измененные настройки в значения по умолчанию на экране Задать значения опций , кроме параметра Переключить ЛВС на вкладке Общие настройки .


» Дополнительная информация






- "Распределение проецируемого экрана" [стр.47](#)





Показывать полученные изображения в Viewer	Выберите, чтобы открыть полученное изображение в Viewer, связанном с EasyMP Multi PC Projection.
--	--

После запуска EasyMP Multi PC Projection и выполнения подключения к проектору на экране компьютера отображается панель инструментов. Эту панель инструментов можно использовать для управления проецируемым изображением и разъединения сетевого подключения.




 Элементы, отображаемые на панели инструментов, зависят от способа подключения и версии или вашей роли программного обеспечения.

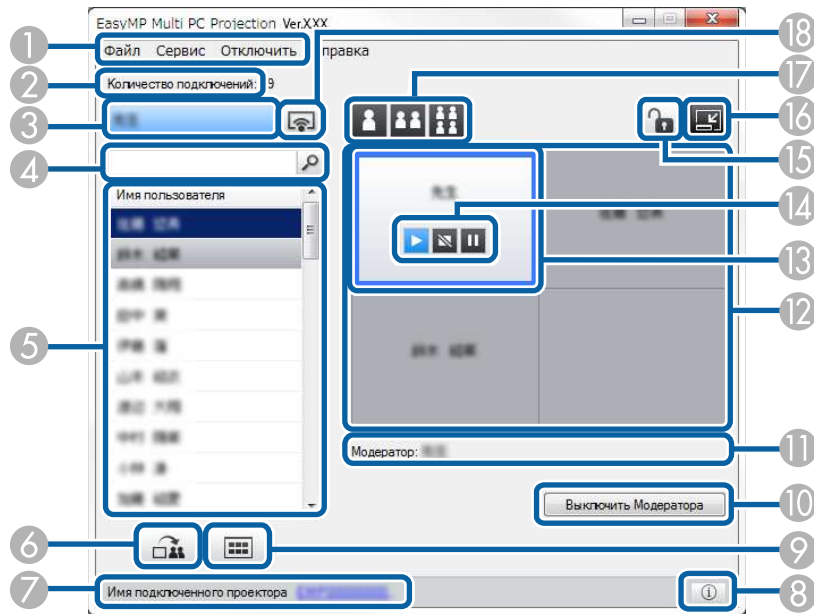
 Показать	Прекращается действие Остановить или Пауза и проецируется экран компьютера в фактическом виде.
 Остановить	Проецирование останавливается при подключении к проектору. При остановке проецируется черный экран.
 Пауза	Приостанавливается вывод изображения с проецируемого в данный момент экрана. Проецируемый экран не изменяется даже в случае изменения изображения на экране компьютера.
 Передать проецируемое изображение	Распределяются текущие проецируемые изображения экрана по устройствам участников.
 Показать эскизы	Отображаются эскизы экранов устройств участников для проверки модератором.

 Показать полученное изображение	Отображаются полученные изображения в Viewer.
 Проецировать мой экран	Проецируется экран вашего компьютера в полноэкранном режиме.
Выйти	Прерывается соединение между компьютером и проектором.
Отключить всех	Прерывается соединение между всеми компьютерами и проекторами, участвующими во встрече.
 Перейти к экрану управления проецированием	Выполняется переход к экрану управления проецированием.
 Сведения о проекторе	Позволяет отображать информацию о сети проектора. Ключевое слово проектора — это ключевое слово, введенное при подключении к проектору. ----: Ключевое слово проектора не установлено. Неизвестно: ключевое слово проектора не получено, потому что соединение установлено без ввода ключевого слова, как при считывании QR-кода и вставке USB-ключа.



» **Дополнительная информация**


- "Экран управления проецированием" [стр.79](#)
- "Управление состоянием проецируемого изображения" [стр.33](#)
- "Проецирование своего экрана" [стр.44](#)
- "Отключение" [стр.37](#)



При нажатии кнопки  на панели инструментов открывается экран управления проецированием.












- Только Стандартная версия программного обеспечения поддерживает управление проецированием.
- Отображение элементов на экране управления проецированием зависит от вашей роли программного обеспечения и используемого проектора.

1	Меню Файл	Щелкните, чтобы выбрать Выход для закрытия программы.
	Меню Сервис	Нажмите, чтобы выбрать следующие элементы. <ul style="list-style-type: none"> • Запретить действия пользователя: запретить выполнение участником операций мышью. • Разрешить действия пользователя: разрешить выполнение участником операций мышью. • Передать пустое изображение: передавать пустой экран на все устройства участников, чтобы они могли свободно рисовать. • Показать полученное изображение: показывать полученные изображения в Viewer. • Задать значения опций: открыть экран Задать значения опций.
	Меню Отключить	Нажмите, чтобы выбрать Выйти или Отключить всех .
	Меню Справка	Щелкните, чтобы выбрать Сведения о версии .
2	Количество подключений	Отображается число пользователей, подключенных к проектору.
3	Сведения о пользователе	Отображается ваше имя и состояние. Отображается синим цветом, когда проецируется экран вашего компьютера. Отображается синим цветом, когда вы находитесь в области проецирования, но не выполняете проецирования.
4	Окно поиска пользователей	Введите имя пользователя, поиск которого следует выполнить, и нажмите кнопку  . Результаты поиска отображаются в списке пользователей. Нажмите кнопку  для возвращения к исходному списку пользователей.

5	Список пользователей	<p>В ней выводятся имена пользователей компьютеров, подключенных к проекторам. Всего к компьютерам, использующим EasyMP Multi PC Projection, и смартфонам либо планшетами, использующим Epson iProjection, можно подключить до 50 устройств.</p> <p>Если перетащить имя пользователя на белую панель в области проецирования, будет проецироваться экран его компьютера. Пользователи, с экранов которых выполняется проецирование, выделяются синим цветом, а пользователи, которые находятся в области проецирования, но проецирования с экранов которых не выполняется, – серым цветом. Даже если пользователь вышел из сеанса, его имя остается в списке пользователей, а цвет текста меняется на серый.</p> <p>Настройкой по умолчанию для имени пользователя является имя пользователя, указанное при входе в систему. Имя пользователя можно изменить на вкладке Настройки пользователя экрана Задать значения опций, либо на экране поиска.</p>
6	 Передать проецируемое изображение	<p>Распределяются текущие проецируемые изображения экрана по устройствам участников.</p>
7	Имя подключенного проектора	<p>Отображается имя проектора, к которому сейчас установлено подключение.</p> <p>Если щелкнуть имя проектора, открывается веб-страница управления проектором. Управлять проектором на экране компьютера можно тем же способом, что и с пульта дистанционного управления. Дополнительные сведения о проекторе см. <i>Руководство по эксплуатации</i>.</p>


8	 Сведения о проекторе	<p>Позволяет отображать информацию о сети проектора. Ключевое слово проектора — это ключевое слово, введенное при подключении к проектору.</p> <p>----: Ключевое слово проектора не установлено.</p> <p>Неизвестно: ключевое слово проектора не получено, потому что соединение установлено без ввода ключевого слова, как при считывании QR-кода и вставке USB-ключа.</p>
9	 Показать эскизы	<p>Отображаются эскизы экранов устройств участников для проверки модератором.</p>
10	Выключить Модератора/Стать Модератором	<p>Нажмите на кнопку Выключить Модератора, чтобы выйти из роли модератора, либо Стать Модератором, чтобы начать исполнять роль модератора. Отображаемая кнопка зависит от способа подключения.</p>
11	Модератор	<p>Отображается имя модератора при наличии модератора.</p>
12	Область проецирования	<p>Белый фон панели означает, что проецируется экран пользователя, значок которого показан на этой панели. Если на белой панели нет пользователя, выводится черный экран. Для изменения проецируемого экрана и его местоположения на проекции перетаскивайте имя пользователя мышью.</p>
13	Целевая панель	<p>Для перемещения целевой панели, выделенной синей рамкой, щелкните по панели в области проецирования. Чтобы начать проецирование экрана компьютера в целевую панель, нажмите на одну из кнопок изменения проекции.</p>

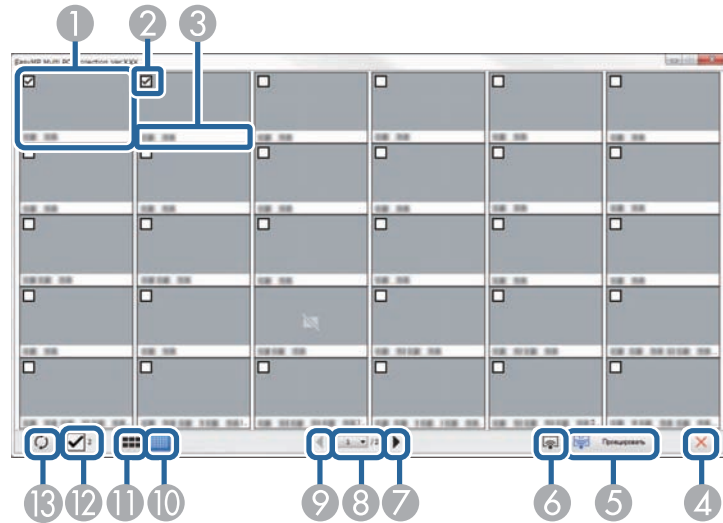
14	Кнопки управления экраном	<p>Указывает на следующее состояние проектора.</p> <ul style="list-style-type: none">  Показать: прекращается действие Остановить или Пауза и проецируется экран компьютера в фактическом виде.  Остановить: проецирование останавливается при подключении к проектору. При остановке проецируется черный экран.  Пауза: приостанавливается показ экрана компьютера, проецируемого в данный момент. Проецируемый экран не изменяется даже в случае изменения изображения на экране компьютера.
15	 Запретить / разрешить действия пользователя	<p>Разрешается или запрещается выполнение участником операций мышью.</p>
16	 Перейти на панель инструментов	<p>Переключение на панель инструментов.</p>
17	Сменить кнопки проецирования	<p>Меняется количество панелей для проецирования экранов компьютеров.</p> <ul style="list-style-type: none">  Один экран: проецируется экран с одного устройства в полноэкранный режим без деления проецируемого изображения.  Два экрана: проецируются экраны с одного или двух устройств одновременно с делением экрана пополам.  Четыре экрана: проецируются экраны с одного до четырех устройств одновременно с делением экрана на четыре части.


18	 Проецировать мой экран	<p>Проецируется экран вашего компьютера в полноэкранный режим.</p>
----	---	--









» Дополнительная информация

- "Экран поиска" [стр.69](#)
- "Задать значения опций – настройки пользователя" [стр.72](#)
- "Панель инструментов" [стр.78](#)
- "Отключение" [стр.37](#)
- "Проецирование своего экрана" [стр.44](#)
- "Смена модератора" [стр.45](#)
- "Скрытие экрана управления проецированием" [стр.49](#)
- "Распределение проецируемого экрана" [стр.47](#)
- "Запрещение выполнения операций для участника" [стр.50](#)
- "Управление проецируемым изображением" [стр.33](#)


Если нажать кнопку  на панели инструментов или на экране управления проецированием, откроется следующий экран.

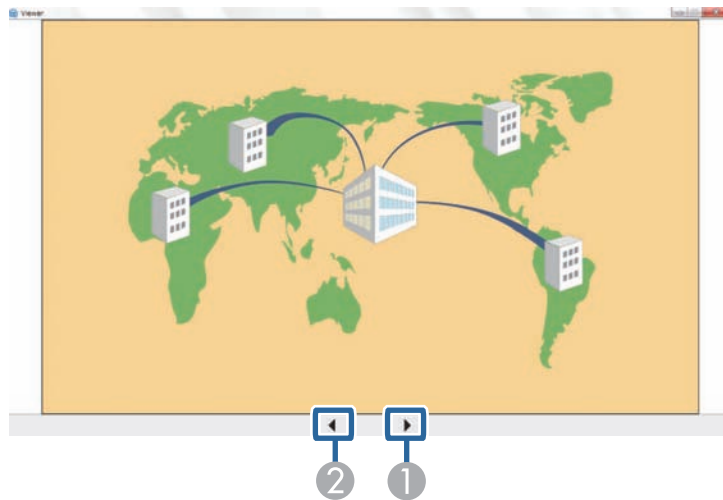


1	Миниатюра	Отображает экран устройства участника. Проецируемая миниатюра окружается синей рамкой.
2	Флажок миниатюры	Выберите миниатюру, которую необходимо проецировать. Можно выбрать до 12 миниатюр.
3	Имя пользователя	Отображается имя пользователя каждой миниатюры. Допустимое количество символов до 32.
4	 Заккрыть	Закрывается экран миниатюр.

5	 Проецировать	Проецируется выбранная миниатюра. Если выбрано больше 5 миниатюр, откроется экран выбора миниатюр. После выбора до 4 миниатюр необходимо снова нажать кнопку  .
6	 Проецировать мой экран	Проецируется экран компьютера в полноэкранном режиме, без проецирования экранов других пользователей.
7	 Далее	Отображается следующая страница.
8	Список страниц	Переход на нужную страницу.
9	 Назад	Отображается предыдущая страница.
10	 Показать мелкие эскизы	Уменьшается размер каждой миниатюры так, чтобы на экране их поместилось больше.
11	 Показать большие эскизы	Увеличивается размер каждой миниатюры так, чтобы лучше просмотреть детали каждого изображения.
12	Очистить все	Отображается количество выбранных миниатюр. Снимите флажок, чтобы отменить выбор всех миниатюр. Если установить флажок снова, миниатюры снова будут выбраны.
13	 Обновить	Обновляется экран миниатюр.

Экран Viewer откроется при выполнении одного из следующих действий.

- Получение данных распределенного изображения.
- При выборе **Показать полученное изображение** в меню Сервис на экране управления проецированием.
- При нажатии кнопки  на панели инструментов.



1	Следующие данные	Отображаются следующие данные.
2	Предыдущие данные	Отображаются предыдущие данные.

Приложение

Для получения дополнительной информации о программном обеспечении EasyMP Multi PC Projection см. следующие разделы.

» **Дополнительная информация**

- "Обновление и удаление программного обеспечения" [стр.85](#)
- "Поддерживаемое разрешение и цвета" [стр.87](#)
- "Ограничения" [стр.88](#)
- "Замечания" [стр.90](#)

Следуйте данным инструкциям для обновления или удаления EasyMP Multi PC Projection.

» Дополнительная информация

- "Получение последней версии приложения" [стр.85](#)
- "Удаление EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [стр.85](#)
- "Удаление EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [стр.85](#)
- "Установка EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [стр.86](#)

Получение последней версии приложения

Обновления этого программного обеспечения могут появиться на сайте Epson.

Зайдите на <http://www.epson.com>, и выберите свое местоположение.

Удаление EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)

Следуйте нижеприведенным инструкциям для удаления EasyMP Multi PC Projection.



Для удаления программы необходимы права администратора.

- 1** Включите компьютер.
- 2** Убедитесь, что все работающие приложения закрыты.
- 3** Нажмите кнопку **Пуск** и выберите **Панель управления**.



Если используется Windows 10, нажмите кнопку **Пуск** и выберите **Панель управления**.

- 4** Выберите **Удаление программы** в меню **Программы**.
- 5** Выберите **EasyMP Multi PC Projection**, а затем **Удалить/Изменить**.
- 6** Следуйте инструкциям на экране.

Удаление EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)

Следуйте нижеприведенным инструкциям для удаления EasyMP Multi PC Projection.



Для удаления программы необходимы права администратора.

- 1** Включите компьютер.
- 2** Убедитесь, что все работающие приложения закрыты.
- 3** Выберите **Поиск** среди Чудо-кнопок и найдите **EasyMP Multi PC Projection**.
- 4** Щелкните правой кнопкой мыши (нажмите и удерживайте) **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** и выберите **Удалить** на панели приложения.
- 5** Выберите **EasyMP Multi PC Projection**, а затем **Удалить**.
- 6** Следуйте инструкциям на экране.

Установка EasyMP Multi PC Projection (OS X)

Если используется OS X, следуйте нижеприведенным инструкциям для удаления EasyMP Multi PC Projection.

- 1** Включите компьютер.
- 2** Убедитесь, что все работающие приложения закрыты.
- 3** Откройте папку **Приложения**.
- 4** Откройте папку **EasyMP Multi PC Projection – Инструменты** и дважды щелкните **EasyMP Multi PC Projection Uninstaller.app**.
- 5** Следуйте инструкциям на экране.

В этих разделах можно найти разрешения экрана компьютера и число цветов, которые может проецировать EasyMP Multi PC Projection.

» **Дополнительная информация**

- "Поддерживаемые разрешения экрана" [стр.87](#)
- "Цвет Дисплея" [стр.87](#)

Windows	OS X
16-разрядная глубина представления цвета	Приблизительно 32 000 цветов (16-разрядная)
32-разрядная глубина представления цвета	Приблизительно 16,7 миллионов цветов (32-разрядная)

Поддерживаемые разрешения экрана

Можно проецировать при следующих разрешениях экрана компьютера. Подключение к компьютеру с разрешением выше WUXGA невозможно.

- SVGA (800 × 600)
- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- WUXGA (1920 × 1200)

Если используется экран с уникальным соотношением сторон, разрешение увеличивается или уменьшается в зависимости от разрешения компьютера и проектора таким образом, чтобы не пострадало качество изображения.

В зависимости от разрешения могут проецироваться вертикальные или горизонтальные черные поля.

Цвет Дисплея

Возможно проецирование следующего количества цветов экрана компьютера.

Для знакомства с ограничениями, относящимися к проецированию изображений с компьютера посредством EasyMP Multi PC Projection, см. следующие разделы.

» **Дополнительная информация**

- "Ограничения по подключению" [стр.88](#)
- "Ограничения при проецировании из Фотоальбома Windows и Фотоальбома Windows Live" [стр.88](#)
- "Ограничения для Windows Aero" [стр.88](#)
- "Ограничения на проецирование из Windows Media Center" [стр.89](#)

Ограничения по подключению

Обратите внимание на следующие ограничения при использовании EasyMP Multi PC Projection.

- Вы можете подключить до четырех проекторов к одному компьютеру и проецировать одновременно. (Многоэкранный режим не поддерживается).
- Всего к компьютерам, использующим EasyMP Multi PC Projection, и смартфонам либо планшетами, использующим Epson iProjection, можно подключить до 50 устройств. (Если на всех компьютерах работает более старая версия EasyMP Multi PC Projection, количество компьютеров ограничивается 16 или 32, а с планшетов, на которых выполняется Epson iProjection, невозможно установить соединение.)
- Звук может передаваться только при подключении к одному проектору и проецировании одного изображения в полноэкранный режим. Если подключено несколько проекторов или проекционный экран разделен, передача звука невозможна.
- При низкой скорости передачи в беспроводной ЛВС возможны непредвиденные обрывы связи по сети.
- Приложения, использующие часть функций DirectX, могут отображаться некорректно (только для Windows).
- Невозможно проецировать командные строки MS-DOS в полноэкранный режим (только для Windows).

- Временами изображение на экране компьютера и изображение, проецируемое проектором, могут не совпадать в точности.
- Фильмы не воспроизводятся так плавно, как на компьютере.
- При включении функции **Использовать интерактивное перо** на вкладке **Общие настройки** в **Задать значения опций** и отображении на экране компьютера черных полос положение интерактивного пера может быть смещено.

Ограничения при проецировании из Фотоальбома Windows и Фотоальбома Windows Live

Учитывайте следующие ограничения при запуске Фотоальбома Windows или Фотоальбома Windows Live во время работы программы EasyMP Multi PC Projection.

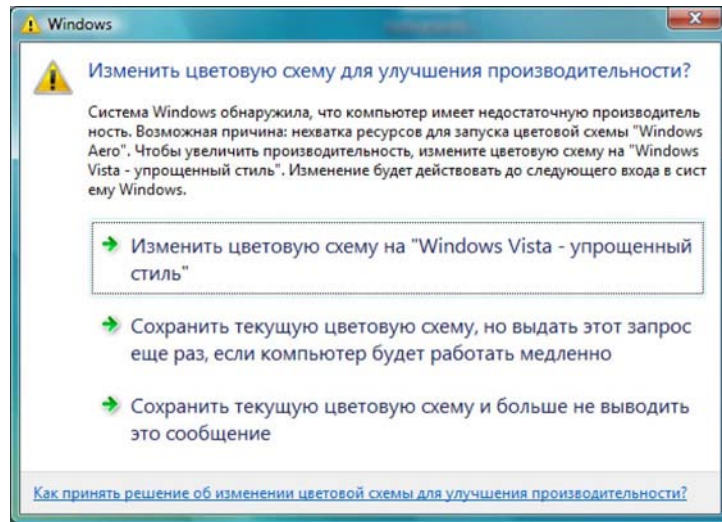
- Показ слайдов при проецировании из Фотоальбома Windows или Фотоальбома Windows Live производится в простом режиме. Поскольку панель инструментов не отображается, внесение изменений при воспроизведении Тем (эффектов) во время слайд-шоу невозможно, независимо от рейтинга индекса производительности Windows. После запуска простого режима изменение режимов в процессе работы Фотоальбома Windows или Фотоальбома Windows Live невозможно даже после закрытия приложения EasyMP Multi PC Projection. Перезапустите Фотоальбом Windows или Фотоальбом Windows Live.
- Воспроизведение фильмов невозможно.

Ограничения для Windows Aero

Учитывайте следующие ограничения, если пользовательским интерфейсом вашего компьютера является Windows Aero.

- Проецирование многоуровневого окна выполняется вне зависимости от значения параметра **Передать многоуровневое окно** на экране **Задать значения опций** приложения EasyMP Multi PC Projection.

- Через несколько минут после подключения компьютера к проектору по сети с помощью приложения EasyMP Multi PC Projection может отображаться следующее сообщение.



- Если при передаче звука с компьютера на проектор с помощью приложения EasyMP Multi PC Projection звук прерывается, попробуйте перезапустить используемое приложение.

Рекомендуется выбрать **Сохранить текущую цветовую схему и больше не показывать это сообщение**. Это выбранное значение будет действительно до перезапуска компьютера.

Ограничения на проецирование из Windows Media Center

Учитывайте следующие ограничения при проецировании из Windows Media Center.

- Проецирование изображений в полноэкранном режиме с использованием Windows Media Center невозможно. Для проецирования переключитесь в оконный режим.

Важные замечания о программном обеспечении см. в следующих разделах.

» **Дополнительная информация**

- "Уведомление об авторских правах" [стр.90](#)
- "Об условных обозначениях" [стр.90](#)
- "Общие замечания" [стр.90](#)
- "Определение авторского права" [стр.91](#)

Уведомление об авторских правах

Все права защищены. Никакая часть настоящей публикации не может быть воспроизведена, сохранена в информационно-поисковой системе или передана в любой форме или любыми средствами, электронными, механическими, фотокопировальными, записывающими или иными без предварительного письменного разрешения компании Seiko Epson Corporation. Компания не принимает на себя никакой патентной ответственности в связи с использованием содержащейся здесь информации. Также компания не принимает на себя никакой ответственности за любого рода ущерб, возникший в связи с использованием содержащейся здесь информации.

Ни компания Seiko Epson Corporation, ни ее дочерние предприятия не несут ответственности перед покупателем данного изделия или перед третьими сторонами за ущерб, убытки, издержки или расходы, понесенные покупателем или третьими сторонами в результате несчастного случая, непредусмотренного или неправильного применения данного изделия или несанкционированных переделок, ремонтов или изменений данного изделия, либо (исключая США) несоблюдения всех требований инструкций по эксплуатации и техническому обслуживанию, предоставленных компанией Seiko Epson Corporation.

Компания Seiko Epson Corporation не несет ответственности за ущерб или затруднения любого рода, явившиеся результатом применения любых дополнительных принадлежностей или расходных материалов, не указанных компанией Seiko Epson Corporation в качестве оригинальной продукции Epson (Original Epson Products) или одобренной продукции Epson (Epson Approved Products).

Содержание этого руководства может быть изменено или обновлено без уведомления.

Приведенные в данном руководстве иллюстрации и реальный проектор могут различаться.

Об условных обозначениях

- Операционная система Microsoft® Windows Vista®
- Операционная система Microsoft® Windows® 7
- Операционная система Microsoft® Windows® 8
- Операционная система Microsoft® Windows® 8.1
- Операционная система Microsoft® Windows® 10

В данном руководстве перечисленные выше операционные системы упоминаются как Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 и Windows 10. Кроме того, для обозначения ОС Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 и Windows 10, а также нескольких разных версий (например, Windows Vista/7, без слова Windows) используется собирательный термин Windows.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

В данном руководстве эти операционные системы называются: OS X 10.7.x, OS X 10.8.x, OS X 10.9.x, OS X 10.10.x и OS X 10.11.x. Кроме того, для их обозначения используется собирательный термин OS X.

Общие замечания

XGA - товарные знаки или зарегистрированные товарные знаки компании International Business Machines Corporation.

Mac и OS X являются зарегистрированными товарными знаками Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint и логотип Windows являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками корпорации Microsoft в США и/или других странах.

Используемые в данном документе названия других изделий также используются исключительно в целях идентификации и могут являться торговыми марками, принадлежащими соответствующим владельцам. Компания Epson отказывается от любых притязаний и прав на эти товарные знаки.

Авторское право на программное обеспечение: в данном изделии используется как свободное программное обеспечение, так и программное обеспечение, правами на которое обладает данная компания.

Определение авторского права

Эта информация подлежит изменению без уведомления.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2016.8 413254200RU



Руководство по эксплуатации Easy Interactive Tools Ver.4.2



Руководство по эксплуатации Easy Interactive Tools Ver.4.2

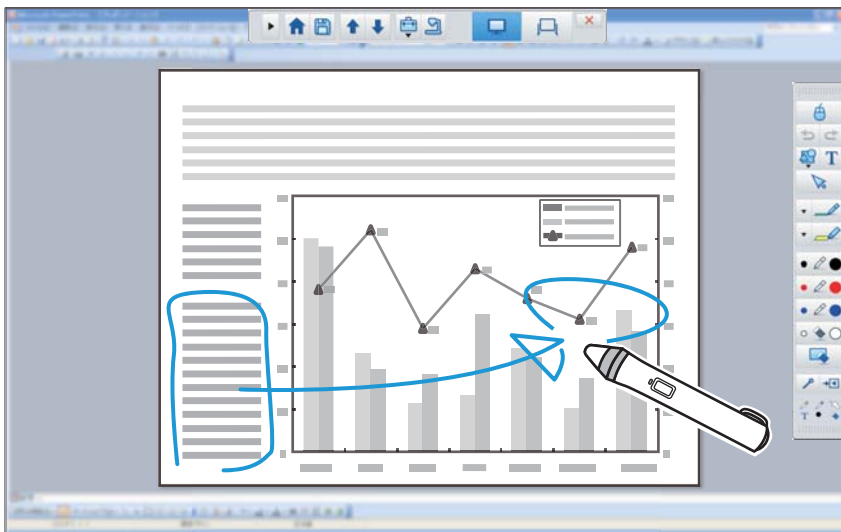
Функциональные особенности

Easy Interactive Tools - это приложение, которое позволяет рисовать на проецируемых изображениях.

При использовании интерактивного пера, которое поставляется вместе с проектором, доступны следующие функции рисования. Если проектор поддерживает функции сенсорного ввода, можно рисовать на проецируемом изображении пальцем.

Рисование на проецируемом изображении (Режим аннотации)

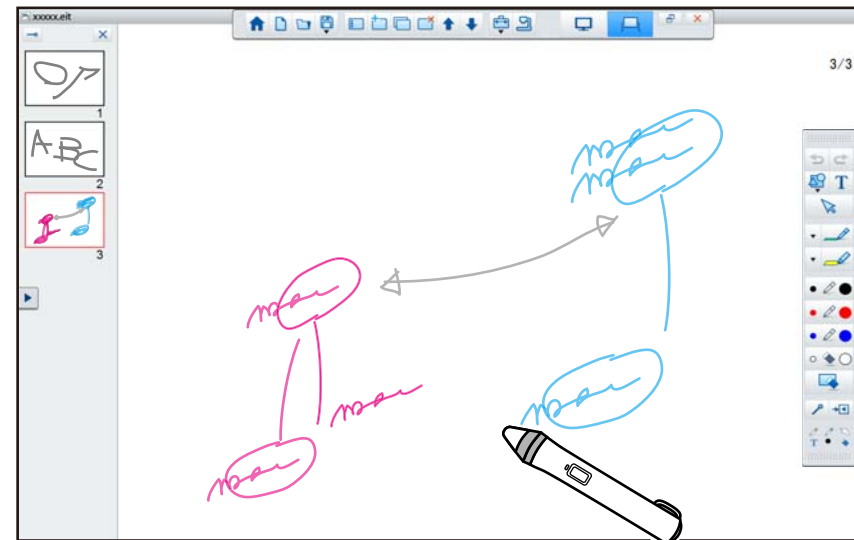
В режиме аннотации можно добавлять к проецируемому изображению пункты и заметки. Используя иллюстрации, изображения и графики, можно сделать уроки интереснее, а презентации привлекательнее.



☛ "Рисование в Режим аннотации" [стр.11](#)

Рисование на обычном фоне (Режим белой доски)

В режиме белой доски можно добавлять текст или изображения на твердый цветной фон. Также можно выбирать различный фон, например линии сетки или нотный лист. Линейный фон помогает при написании протоколов или документов во время совещаний.



☛ "Рисование в Режим белой доски" [стр.12](#)

Полезные функции

- Управление с помощью компьютерной мыши
 - ☛ "Управление мышью из проецируемого изображения (операции мыши)" [стр.12](#)
- Управление подключенными к компьютеру устройствами, такими как проектор или документ-камера
 - ☛ "Функции панели инструментов" [стр.18](#)
 - ☛ "Экран Документ-камера" [стр.20](#)

- Редактирование содержимого, нарисованного на проекционном экране
 - ☛ "Настройка и редактирование фигур и изображений" [стр.29](#)
- Сохранение созданного содержимого в слайде PowerPoint
 - ☛ "Панель рисования для слайд-шоу" [стр.30](#)
- Использование для проведения телеконференций

В случае подключения проектора к компьютеру по сети с помощью EasyMP Multi PC Projection проецируемое изображение можно передавать на удаленный ресурс.

При использовании вместе с Easy Interactive Tools можно передавать аннотации и рисунки, сделанные на проекционном экране, на несколько ресурсов.

С дополнительными сведениями о функции EasyMP Multi PC Projection можно ознакомиться на веб-сайте <http://www.epson.com>.

Требования к системе

Windows

ОС	Windows Vista*	Ultimate 32 бита Enterprise 32 бита Business 32 бита Home Premium 32 бита Home Basic 32 бита
	Windows 7	Ultimate 32-/64-бита Enterprise 32-/64-бита Professional 32-/64-бита Home Premium 32-/64-бита Home Basic 32 бита
	Windows 8	Windows 8 32-/64-бита Windows 8 Pro 32-/64-бита Windows 8 Enterprise 32-/64-бита

	Windows 8.1	Windows 8.1 32-/64-бита Windows 8.1 Pro 32-/64-бита Windows 8.1 Enterprise 32-/64-бита
	Windows 10	Home 32-/64-разрядная Pro 32-/64-разрядная Enterprise 32-/64-бита Education 32-/64-разрядная
ЦПУ	Intel Core2 Duo 1,2 ГГц и выше Рекомендуется: Intel Core i3 и выше	
Объем памяти	1 Гб и более Рекомендуется: 2 Гб и более	
Жесткий диск Пробел	100 Мб и более	
Экран	С разрешением не ниже чем XGA (1024 x 768), и не выше чем WUXGA (1920 x 1200) Качество цветопередачи: 16 бит или выше	

* Service Pack 2 или последующих версий

OS X

ОС*	OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x OS X 10.10.x OS X 10.11.x
ЦПУ	Intel Core2 Duo 1,2 ГГц и выше Рекомендуется: Intel Core i5 и выше
Объем памяти	1 Гб и более Рекомендуется: 2 Гб и более
Жесткий диск Пробел	100 Мб и более



Экран	С разрешением не ниже чем XGA (1024 x 768), и не выше чем WUXGA (1920 x 1200) Качество цветопередачи: 16 бит или выше
--------------	--

* Требуется QuickTime 7.7 или последующих версий.

Установка



- Устанавливайте программу как пользователь с правами администратора.
- Закройте все открытые приложения и начните установку.
- При работе с документ-камерой в Easy Interactive Tools вы можете установить подходящий документ-камерам формат отображения Командная строка. На экране установки в Главные инструкции выставьте **Рисование на изображении с камеры**. Чтобы изменить эту настройку, выберите вкладку **Общие** на странице **Параметры**.

Windows

- 1** Включите ваш компьютер.
- 2** Вставьте компакт-диск EPSON Projector Software for Easy Interactive Function в компьютер.
Программа установки запустится автоматически. Если программа установки не запускается автоматически, дважды щелкните файл **InstallNavi.exe** на компакт-диске.
- 3** Для установки следуйте инструкциям на экране.

OS X

- 1** Включите ваш компьютер.
- 2** Вставьте компакт-диск EPSON Projector Software for Easy Interactive Function в компьютер.
- 3** Дважды щелкните по значку **Install Navi** в окне EPSON.
- 4** Для установки следуйте инструкциям на экране.



Для рисования на двух экранах в Windows, а также в случае использования OS X необходимо установить Easy Interactive Driver. Выберите Типовая установка и установите Easy Interactive Driver.

🖱️ Руководство по эксплуатации проектора

При использовании проектора EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi, используйте Easy Interactive Driver Ver.1.XX. (только для OS X)



Последнюю версию Easy Interactive Tools, а также сведения о поддерживаемых проекторах можно найти на следующем веб-сайте. <http://www.epson.com>

Удаление

Windows Vista/Windows 7

- 1** Нажмите **Пуск**, и затем **Панель управления**.
- 2** Нажмите **Программы и компоненты**.
- 3** Выберите в списке **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** и нажмите **Удалить**.

Windows 8/Windows 8.1

- 1** Выберите **Поиск** в панели экспресс-кнопок и найдите **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- 2** Щелкните правой кнопкой мыши (нажмите и удерживайте) **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** и выберите **Удалить** в панели приложений.

- 3 Выберите в списке **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** и нажмите **Удалить**.

Windows 10

- 1 Правой кнопкой мыши щелкните: **Пуск**.
- 2 Выберите **Панель управления**.
- 3 Нажмите **Программы и компоненты**.
- 4 Выберите в списке **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** и нажмите **Удалить**.

OS X

- 1 Дважды щелкните **Программы - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- 2 Запустите **Easy Interactive Tools Uninstaller** из папки **Tools**.
- 3 Для деинсталляции программы следуйте экранным инструкциям.

Запуск программы Easy Interactive Tools

Перед началом работы выполните следующие подготовительные мероприятия Easy Interactive Tools.



Способ настройки проектора и элементы зависят от используемой модели. Также модели, которые не поддерживают сетевое подключение, невозможно подключить по сети. Для просмотра подробной информации см. "Руководство по эксплуатации".

Подключение компьютера к проектору USB-кабелем

- Подключите USB-кабель к USB порту компьютера и USB-B-порту проектора.
- Установите **Расширен.** параметры в меню Настройка проектора.

Подключение компьютера к проектору по сети

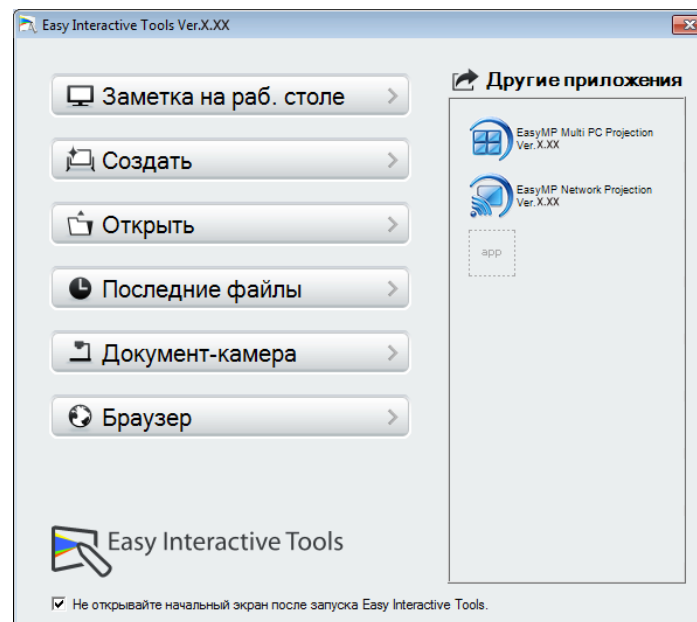
- Установите параметры сети для подключения компьютера к сети.
- Подключите беспроводное устройство LAN или кабель LAN для подключения проектора к сети.
- Установите параметры **Сеть** в меню Настройка проектора.
- Установите EasyMP Multi PC Projection с диска EPSON Projector Software CD-ROM, который поставляется в комплекте с проектором.
- В случае подключения с помощью EasyMP Multi PC Projection откройте страницу «Задать параметры», выберите вкладку **Общие настройки** и выберите пункты: **Использовать интерактивное перо** и **Использовать Easy Interactive Tools**.

1 Включите проектор и спроецируйте изображения с компьютера.

2 Запустите в компьютере Easy Interactive Tools.

- **Windows Vista/Windows 7:** выберите **Пуск - Программы** (или **Все программы**) - **EPSON Projector - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 8/Windows 8.1:** на экране **Пуск** или **Приложение** щелкните (коснитесь) **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 10.** Выберите пункты: **Пуск – Все программы - EPSON Projector – Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **OS X:** из папки **Приложения** дважды щелкните **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.

Программа Easy Interactive Tools запускается, и отображается начальный экран.





Если вы запустили Easy Interactive Tools во время воспроизведения видео, то экран воспроизведения видео может оказаться черным. Перезагрузите программное обеспечение приложения, которое воспроизводит видео.

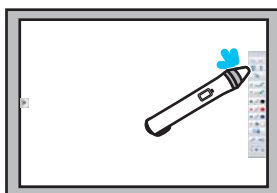
Работа с интерактивным пером

Для управления Easy Interactive Tools можно использовать интерактивное перо, которое поставляется вместе с проектором.

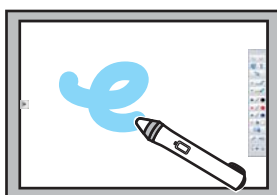
Функции и форма интерактивного пера зависят от модели, с которой оно поставляется. Для просмотра подробной информации см. "Руководство по эксплуатации".

Проверьте, установлена ли в интерактивное перо батарея, и включите перо.

Прижмите кнопку на кончике пера к экрану, чтобы выбрать значок.



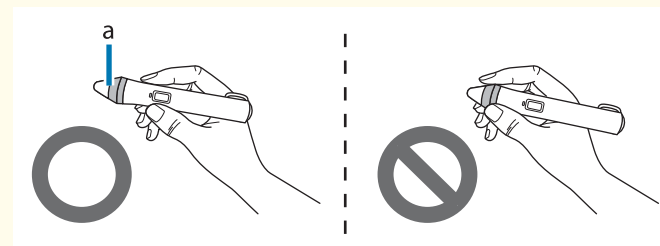
Для рисования прижмите перо к экрану и проведите линию.



- Можно одновременно использовать два интерактивных пера со всеми проекторами, кроме моделей EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi.
- Для управления Easy Interactive Tools можно одновременно использовать до шести устройств, таких как мышь, подключенная к компьютеру. В OS X для управления можно использовать не более трех устройств.
- Следующие операции выполняются одним устройством:
 - Операции на начальном экране, а также экранах Параметры, Документ-камера, Вставить изображение и Выбрать фон
 - Настройка и редактирование идентичных фигур и изображений
 - Использование меню
 - Ввод текста
 - Операции в окне, которое отображается в Режим белой доски

Внимание

Не трогайте кончик (а) интерактивного пера, следите за тем, чтобы он не сломался и не загрязнился. В противном случае интерактивное перо может выйти из строя.



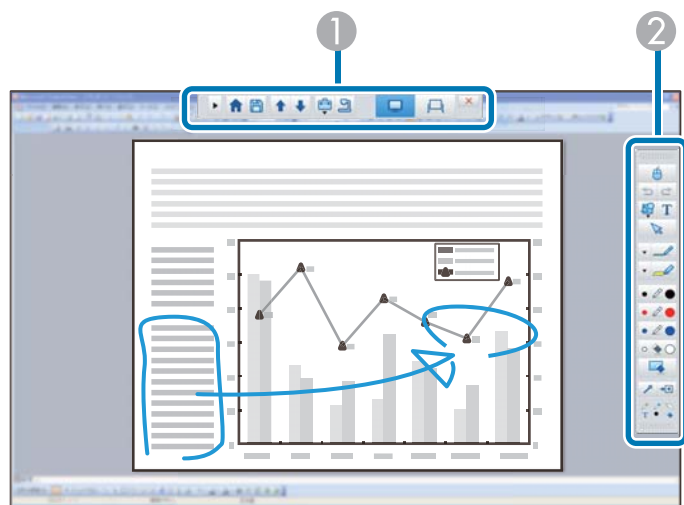
Сенсорные операции

На проекторах с поддержкой сенсорного ввода можно выполнять функции интерактивного пера пальцем.

При сенсорном вводе мультисенсорные операции можно выполнять двумя пальцами, например увеличение или уменьшение изображения. Проектор распознает до шести мультисенсорных точек. Если сенсорные операции выполняются группой людей, все участники должны пользоваться одинаковыми инструментами для рисования.

Рисование

Выберите функцию в Командная строка и Панель рисования.



1 Командная строка

Позволяет изменять режим, сохранять файлы, управлять подключенными устройствами и выполнять разнообразные настройки.

2 Панель рисования

Позволяет выбрать толщину и цвет линий пера, а также графику или текст для области рисования.

Доступные экраны для рисования

Приложение Easy Interactive Tools позволяет выбрать экран для рисования в соответствии с условиями использования проектора.

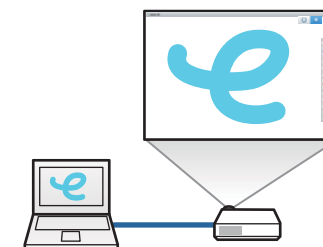
Чтобы переключить экран для рисования, нажмите кнопки [] –

[] в панели команд, а затем выберите режим на вкладке

Увеличение экрана.

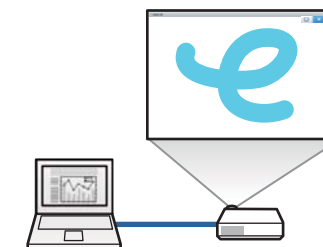
Главный экран

Можно проецировать изображение с экрана компьютера и рисовать на проецируемом изображении.



Второстепенный экран

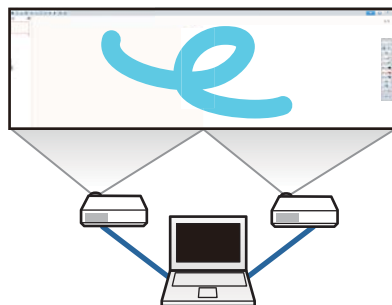
Одновременно с отображением одного изображения на экране компьютера можно проецировать другое изображение с помощью проектора. Рисовать можно только на проецируемом изображении.



Использ. мультипроецирование

Можно проецировать изображения с помощью нескольких проекторов и рисовать на двух проецируемых изображениях.

☞ "Рисование на двух экранах" [стр.14](#)



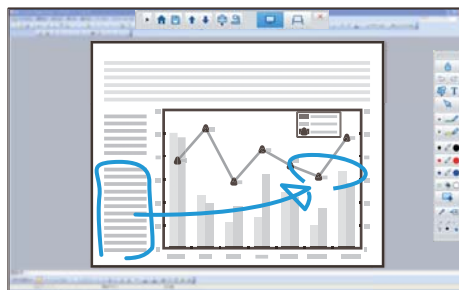
Два режима рисования

В Easy Interactive Tools используется два режима рисования. При смене режима экран изменяется, как показано ниже.

Режим аннотации

Позволяет рисовать на изображении, которое отображается в компьютере в данный момент. Эта функция используется для выделения определенных пунктов и создания заметок.

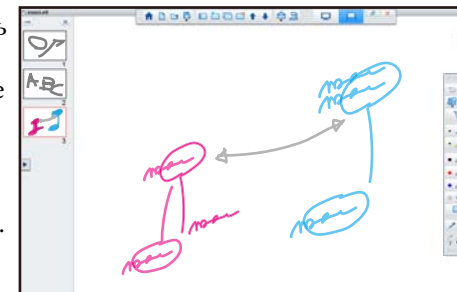
Также пользователь сможет рисовать на изображениях с документ-камеры.



Режим белой доски


Позволяет воспроизводить и рисовать на обычном экране. Можно представить область рисования в виде страницы, а затем создать несколько страниц для рисования.

Также рисунки можно сохранить в файле, чтобы снова открыть их позже.




Рисование в Режим аннотации

В данном разделе объясняется, как рисовать изображения на экране компьютера или документ-камеры в Режим аннотации.

1 Выберите **Заметка на раб. столе** на начальном экране или [] в Командная строка.

Запускается Режим аннотации, и отображается экран компьютера.





Чтобы рисовать на изображениях с документ-камеры, выберите **Документ-камера** на начальном экране или [] в Командная строка. Изображение с документ-камеры отображается на экране Документ-камера.


☞ "Экран Документ-камера" [стр.20](#)



2 Выберите [] в Панель рисования.



3 Создайте рисунок на проецируемом изображении.




Чтобы изменить цвет и толщину линий пера, выберите [] рядом с [] для отображения палитры пера.

Выбрав цвет и толщину, нажмите [], чтобы закрыть палитру пера.

4 Чтобы стереть рисунок, выберите [] или [] в Панель рисования.

- При выборе []: интерактивное перо используется как ластик.
- При выборе []: все текущие рисунки будут стерты.

5 Чтобы сохранить содержимое рисунка, выберите [] в Командная строка.

Отображаемый экран можно сохранить в формате JPG, BMP, PNG, PDF или EIT.


Чтобы задать место сохранения, имя и формат файла, выберите вкладку **Сохранить** на странице Параметры.

☛ "Вкладка Сохранить" [стр.25](#)



Если файл EIT открывается на другом компьютере, с другим разрешением монитора, некоторые части рисунка могут не отображаться.


Управление мышью из проецируемого изображения (операции мыши)

При выборе [] в Панель рисования в Режим аннотации можно управлять компьютером из проецируемого изображения (операции мыши).

При активации операций мыши интерактивное перо можно использовать для таких операций, как щелчок, щелчок правой кнопкой и перетаскивание.

- Щелчок: прижмите и уберите кончик пера от проецируемого изображения.
- Щелчок правой кнопкой: нажмите на правую кнопку интерактивного пера или прижмите кончик пера к проецируемому изображению на несколько секунд, а затем уберите его от изображения.
- Перетаскивание: прижмите кончик пера к значку или объекту, который необходимо переместить, передвиньте кончик пера в то место, в которое нужно переместить объект, а затем уберите кончик пера от проецируемого изображения.




- При выполнении операций мыши функции рисования недоступны.
- Для использования функций рисования снова выберите [].


Рисование в Режим белой доски

В данном разделе объясняется, как рисовать на обычной странице в Режим белой доски.

В Режим белой доски вы сможете добавлять страницы из Командная строка, а также выводить на экран список страниц, в котором можно выполнять операции со страницами.

- 1** Выберите **Создать** на начальном экране или [] в Командная строка.
Запускается Режим белой доски, и отображается новая страница.






Чтобы открыть ранее сохраненный файл, выберите **Открыть** на начальном экране или [] в Командная строка.



- 2** Выберите [] в Панель рисования.



- 3** Создайте рисунок на странице.



Чтобы изменить цвет и толщину линий пера, выберите [] рядом с [] для отображения палитры пера.

Выбрав цвет и толщину, нажмите [], чтобы закрыть палитру пера.

- 4** Чтобы стереть рисунок, выберите [] или [] в Панель рисования.

- При выборе []: интерактивное перо используется как ластик.
- При выборе []: все текущие рисунки будут стерты.

- 5** Из Командная строка вы сможете создавать/удалять, дублировать или перемещать страницы.



Отображаются эскизы изображений доступных страниц.

- Выберите эскиз изображения: смена отображаемой страницы.
- Перетащите эскиз изображения: смена порядка отображения.



Создание и отображение новой страницы.



Дублирование отображаемой страницы.




Удаление отображаемой страницы.




Перемещение отображаемой страницы вверх на одну позицию.



Перемещение отображаемой страницы вниз на одну позицию.

- 6** Чтобы сохранить содержимое рисунка, выберите [] в Командная строка.

При использовании полноэкранного отображения в Режиме белой доски используйте [] для выбора **Сохранить** или **Сохранить как**.

Сохранение всех страниц с рисунками в формате JPG, BMP, PNG, PDF или EIT.

Чтобы в будущем можно было снова редактировать файл, выберите формат EIT.





Если файл EIT открывается на другом компьютере, с другим разрешением монитора, некоторые части рисунка могут не отображаться.

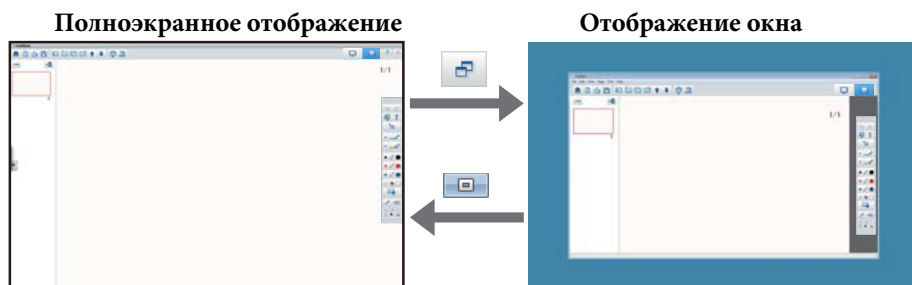
Формат сохранения	Единица сохранения
JPG/BMP/PNG	Сохранение всех страниц с разбивкой на отдельные файлы.
PDF/EIT	Сохранение всех страниц в одном файле.

Чтобы задать место сохранения, имя и формат файла, выберите вкладку **Сохранить** на странице Параметры.

☛ "Вкладка Сохранить" [стр.25](#)

Переход из полноэкранного отображения в режим окна и наоборот

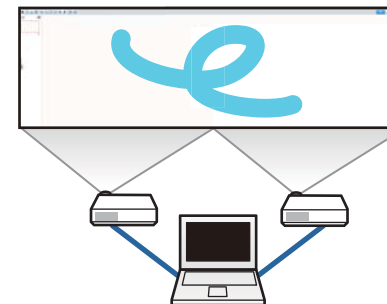
При выборе []/[] из Командная строка в Режим белой доски экран рисования можно переключать из полноэкранного отображения в режим окна.



- При отображении окна можно пользоваться только одним интерактивным пером.
- При отображении окна за пределами окна выполняются только операции компьютерной мыши.

Рисование на двух экранах

Когда к компьютеру подключено несколько проекторов, можно рисовать на двух экранах.



Перед рисованием на двух экранах необходимо выполнить указанные ниже подготовительные шаги.



- Для рисования на двух экранах необходимо установить Easy Interactive Driver версии 4.0.
 - ☛ "Установка" [стр.6](#)
- Способ настройки проектора и элементы зависят от используемой модели. Кроме того, невозможно рисовать на двух экранах, если проектор не поддерживает эту функцию. Для просмотра подробной информации см. "Руководство по эксплуатации".

Подключение нескольких проекторов

Для подключения проектора к компьютеру выполните указанные ниже шаги.

- Подключите к компьютеру кабель видеосигнала VGA или HDMI.
- Подключите USB-кабель к USB порту компьютера и USB-B-порту проектора.
- Установите Расширен. параметры в меню **Настройка** проектора.



Подключив проектор, проверьте перечисленные ниже настройки на компьютере.

- Разрешение главного экрана и второстепенного экрана должно совпадать.
- Главный экран и второстепенный экран должны располагаться на одной высоте.
- Второстепенный экран должен располагаться справа от главного экрана.
- Для параметра **Конфигурация системы – Mission Control – Рабочий стол для каждого экрана** должно быть установлено значение **Выкл.** (только в OS X).

Настройка проектора



На проекторе в меню **Расширен. – Easy Interactive Function – Общие сведения – Дополнительно – Мультипроекция** выберите положение установки проектора.

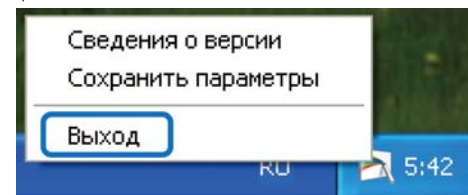
Настройка Easy Interactive Tools


- 1 Нажмите кнопки [] – [] в панели команд. Отобразится страница **Параметры**.
- 2 На вкладке **Увеличение экрана** выберите пункт **Использ. мультипроецирование** в разделе **Использ. параметры экрана**.

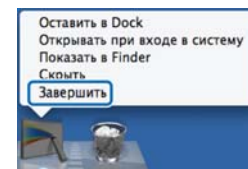
Выход из программы Easy Interactive Tools

Для выхода из Easy Interactive Tools можно использовать один из следующих способов.

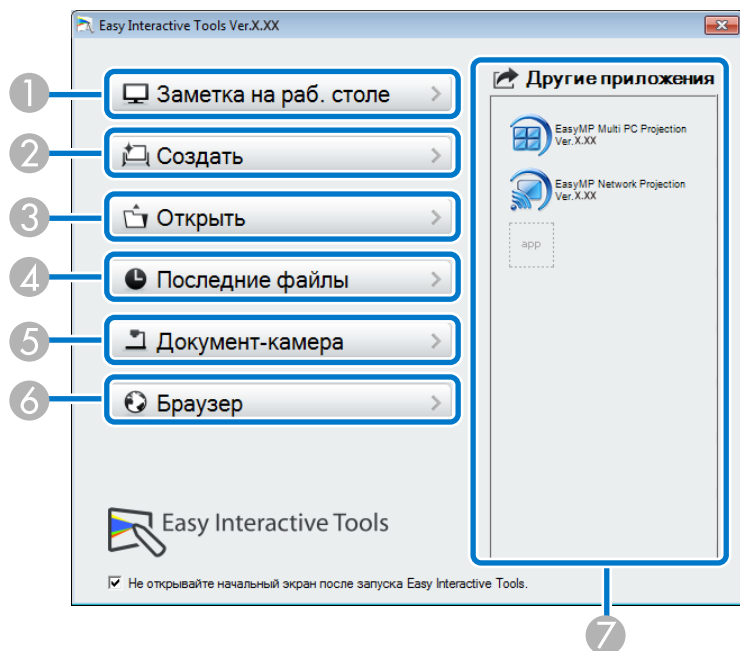
- Щелкните [] в Командная строка.
- **Windows:** нажмите [] на панели задач, а затем кнопку **Выход** во всплывающем меню.



- **OS X:** нажмите на клавишу Ctrl [] в области Закрепление, а затем нажмите **Завершить** во всплывающем меню.



На начальном экране можно выполнять следующие функции.



1 Заметка на раб. столе

Запускается Режим аннотации, и отображается экран компьютера.

2 Создать

Запускается Режим белой доски, и отображается новый файл.

3 Открыть

Запускается Режим белой доски, и можно открыть ранее сохраненный файл. В Windows можно выбрать файлы EIT или .avi, а в OS X - файлы .mov.

4 Последние файлы

Запускается Режим белой доски, и открывается последний сохраненный файл. В Windows можно выбрать файлы EIT или .avi, а в OS X - файлы .mov.

5 Документ-камера

Запускается Режим аннотации, и проецируется изображение из документ-камеры.

6 Браузер

Запускается Режим аннотации и браузер компьютера.

7 Другие приложения

Для часто используемых приложений можно создать до шести ярлыков. Для регистрации приложения перетащите ярлык в пустую рамку. Для удаления зарегистрированного приложения перетащите значок с начального экрана.

Если в компьютере установлены EasyMP Network Projection или EasyMP Multi PC Projection, эти приложения регистрируются автоматически. Данные приложения невозможно удалить.

Из Командная строка можно выполнять следующие функции.

Режим аннотации



Режим белой доски




1  **Начальный экран**

Отображается начальный экран.

2  **Сохранить**

Отображаемый экран сохраняется в формате JPEG, BMP, PNG, PDF или EIT. Все страницы сохраняются в Режим белой доски. При сохранении в формате PDF или EIT все страницы сохраняются в одном файле.

При использовании полноэкранного отображения в Режиме белой доски используйте [] для выбора **Сохранить** или

Сохранить как.

Чтобы изменить место сохранения, выберите вкладку **Сохранить** на странице Параметры. Чтобы в будущем можно было снова редактировать рисунок, сохраните его в формате EIT.



Если файл EIT открывается на другом компьютере, с другим разрешением монитора, некоторые части рисунка могут не отображаться.

 "Вкладка Сохранить" [стр.25](#)

3  **Страница вверх**


В Режим аннотации: прокрутка вверх в выбранном документе.
В Режим белой доски: перемещение отображаемой страницы вверх на одну позицию.


4  **Страница вниз**

В Режим аннотации: прокрутка вниз в выбранном документе.
В Режим белой доски: перемещение отображаемой страницы вниз на одну позицию.

5  **Другие инструменты**

Отображается панель инструментов.


 "Функции панели инструментов" [стр.18](#)

6  **Документ-камера**

Выводится на экран изображение из документ-камеры, подключенной к компьютеру. Ниже представлена более подробная информация об использовании экрана Документ-камера.

 "Экран Документ-камера" [стр.20](#)

* Данная функция доступна с документ-камерой Epson. Для получения списка поддерживаемых документ-камер обратитесь в ближайший центр, указанный в разделе «Контактная информация по проекторам Epson» руководства по эксплуатации проектора или документ-камеры.

7  **Режим аннотации**

Запускается Режим аннотации.


8  **Режим белой доски**

Запускается Режим белой доски.

9  **Выход**


Выход из Easy Interactive Tools.



Чтобы изменить размер Командная строка, нажмите [] в Режиме аннотации. Если выбрана **Документ-камера**, формат отображения Командная строка будет оптимизирован под использование документ-камеры.



Следующие функции доступны только в Режим белой доски.


10  **Создать**
Создание нового файла.

11  **Открыть**
В Windows открываются ранее созданные файлы EIT или .avi, а в OS X - файлы .mov.






Если открыт файл, созданный в конфигурации с одним экраном, сохраненные рисунки отображаются на главном экране, и невозможно рисовать на второстепенном экране, даже если включен режим Использ. мультимониторное.

Для рисования на обоих экранах нажмите кнопку [], чтобы создать новую страницу, или нажмите кнопку [], чтобы дублировать страницу с рисунками на оба экрана.


12  **Список страниц**
Отображается экран со списком страниц.


Когда интерактивное перо покидает список страниц, то этот список автоматически сворачивается в правую или левую часть экрана. Список страниц снова раскрывается при наведении интерактивного пера на свернутую область.

При выборе [] он изменяется на [], а список страниц блокируется на месте.

Выберите [] для закрытия списка страниц.

13  **Новая страница**
Новая страница добавляется после отображаемой страницы.

14  **Копировать страницу**
Дублируется отображаемая страница и добавляется после текущей страницы.

15  **Удалить страницу**


Удаление отображаемой страницы.

16

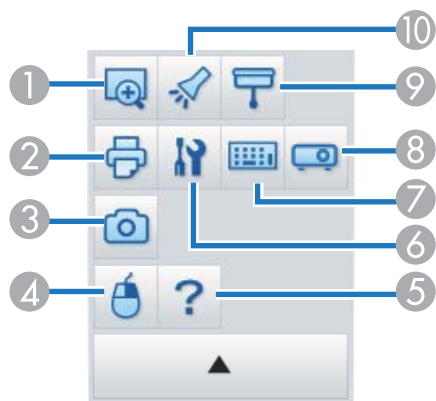
**Отображение окна**

Экран рисования переключается из полноэкранного отображения в режим отображения окна и наоборот.

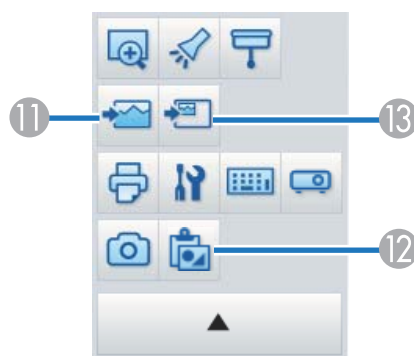
Функции панели инструментов




Следующая панель отображается при выборе [] в Командная строка.

Режим аннотации




Режим белой доски






- 1

Увеличить область
 Показывает изображение в увеличенном виде. Передвиньте курсор для выбора зоны, которую необходимо увеличить.
- 2

Печать
 Выполняется печать отображаемой страницы. Все страницы печатаются при использовании Режим белой доски. На экране настройки печати можно выбрать страницы, которые необходимо напечатать.
- 3

Захват
 Выполняется захват отображаемого экрана и копирование его в буфер обмена. В буфер обмена можно одновременно сохранить только один элемент.



При отображении окна в Режим белой доски никакие заметки, сделанные за рамкой окна, копироваться не будут.

- 4

Щелчок правой кнопкой
 (Функция доступна только при операциях мыши в Режим аннотации.)
 Нажатие на перо функционирует как нажатие правой кнопки мыши только один раз, и после этого оно возвращается к обычному нажатию.

- 5

Справка
 (Функция доступна только при операциях мыши в Режим аннотации.)
 Отображает Справку.
- 6

Параметры
 Открывается экран Параметры.
 🖱️ "Экран Параметры" [стр.22](#)
- 7

Панель ввода
 Вывод на экран виртуальной клавиатуры. Можно вводить знаки и управлять компьютером с помощью клавиш виртуальной клавиатуры.

8











Управление проектором

Для управления проектором используются следующие клавиши.

В случае управления проектором, подключенным к компьютеру по сети, введите параметры сети для проектора на вкладке **Проектор** на странице Параметры.

☛ "Вкладка Проектор" [стр.27](#)

- []: Изменение изображений с устройства, подключенного к компьютерному порту.
- []: Изменение изображений с устройства, подключенного к видеопорту.
- []: Изменение изображений с устройства, подключенного по сети.
- []: Изменение изображений с устройства, подключенного к USB-порту.
- []: Пауза или воспроизведение проецируемого изображения.
- []: Временное отключение/включение проецируемых изображений и звука.
- []: Увеличение громкости звука из проектора.
- []: Уменьшение громкости звука из проектора.

9



Тень

Покрывает спроецированное изображение тенью. Вы можете перетаскивать четыре стороны, чтобы изменять затененную область.

Для выхода из режима затенения щелкните значок [X].

10



Фонарик

Выделяет часть проецируемого изображения, используя эффект фонарика. Вы можете перетаскивать рамку фонарика, чтобы изменять выделяемую область.

Для выхода из режима фонарика щелкните значок [X].

Чтобы изменить форму фонарика, откройте вкладку **Общие** на странице Параметры.

Следующие функции доступны только в Режим белой доски.

11



Выбрать фон

Позволяет выбрать фон из девяти доступных шаблонов. В качестве фонового изображения можно выбрать статичное изображение вашего рабочего стола, файл изображения или изображение из документ-камеры.

12



Вставить

Выполняется вставка данных из буфера обмена на отображаемую в данный момент страницу.


13



Вставить изображение

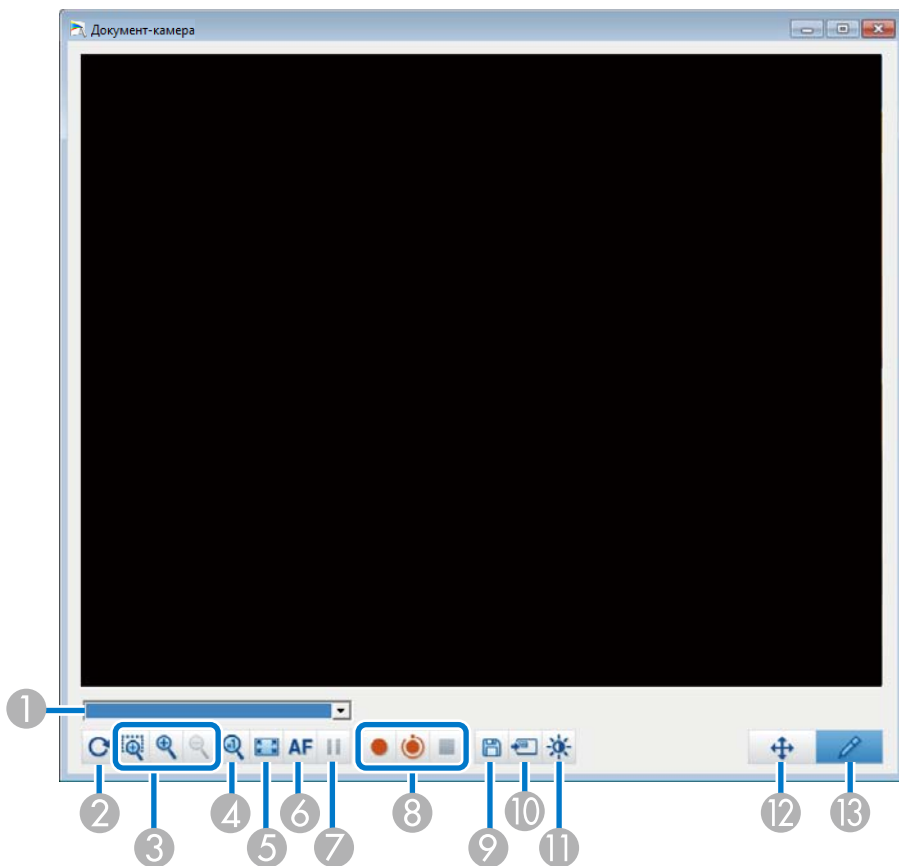
Выберите изображение, которое нужно вставить в текущую страницу. Можно выбрать файл в формате JPG, BMP или PNG.

Экран Документ-камера

Экран Документ-камера отображается при выборе [] в Командная строка.

Экран Документ-камера выводит на экран изображение из документ-камеры, подключенной к компьютеру. Можно выполнить такие настройки, как изменение размера и яркости изображения, а затем сохранить изображение или файл фильма.

* Набор доступных функций зависит от используемой документ-камеры.






1 Выбрать камеру

На экран выводится список документ-камер, подключенных к компьютеру. Выберите документ-камеру, которая будет использоваться для проецирования изображений на экран Документ-камера.

2 Повернуть

Поворачивает изображение на 180 градусов.

3 Больше/Меньше


- []: Передвиньте курсор для выбора зоны, которую необходимо увеличить. Увеличенное изображение отображается в новом окне. Нельзя записать или сохранить изображение в новом окне.
- []: Увеличение изображения.
- []: Уменьшение изображения.

4 x1

Показывает изображение в натуральную величину без увеличения или уменьшения размера.

5 Во весь экран

Переключает экран Камеры в режим полноэкранного отображения.

Нажмите [], чтобы переключиться обратно к режиму отображения в окне.




6 Автофокус

Автоматически регулирует фокус изображения.

7 Функция паузы

Временно приостанавливает изображение.

8 Запись

- []: Записывает изображения (за исключением рисунков) и звук с документ-камеры. В процессе записи время записи отображается в нижнем правом углу изображения камеры. Если звук не записывается, выберите входное аудиоустройство на вкладке **Документ-камера** на странице Параметры.
☞ "Вкладка Документ-камера" [стр.25](#)
- []: Записывает изображения (за исключением рисунков) с интервалом в одну секунду. Звук не записывается.
- []: Запись прерывается.

В Windows записанное изображение сохраняется в формате .avi, а в OS X - в формате .mov.

Чтобы задать место сохранения записанного изображения, выберите вкладку **Документ-камера** на странице Параметры.

☞ "Вкладка Документ-камера" [стр.25](#)

9 Сохранить фото

Сохраняет изображение (включая рисунки), показываемое в данный момент на экране, как фото.




10 Использовать текущее изображение

Вставляет текущее изображение документ-камеры на страницу в Режим белой доски.

* Эта функция недоступна, если **Документ-камера** установлена в качестве формата отображения для Командная строка.

11 Качество изображения

Отображает окно Качество изображения.

- []: Регулируется контрастность изображения. Передвиньте ползунок вправо, чтобы увеличить контрастность, и влево, чтобы уменьшить контрастность.
 - []: Регулируется яркость изображения. Передвиньте ползунок вправо, чтобы увеличить яркость, и влево, чтобы уменьшить яркость.
 - []: Регулируется баланс белого (оттенок) изображения. Для увеличения насыщенности синего оттенка передвиньте ползунок вправо. Для увеличения насыщенности красного оттенка передвиньте ползунок влево. При выборе функции **Автобаланс белого** баланс белого в изображении регулируется автоматически.
 - Сброс: восстанавливает настройки яркости, контрастности и баланса белого по умолчанию.
- * Данная функция недоступна, если в подключенной документ-камере отсутствует функция регулировки яркости, контрастности или баланса белого.



12 Панорамирование / наклон

Перетащите и отпустите изображение для изменения его положения (только при увеличении изображения).

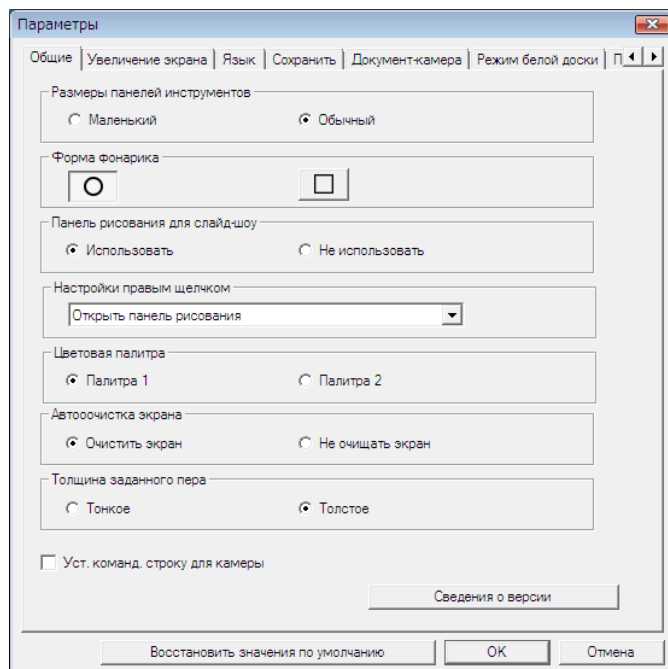
13 Рисование

Используйте Панель рисования для того, чтобы рисовать на изображении.

Экран Параметры

Выберите [] - [] в Командная строка для отображения экрана Параметры.

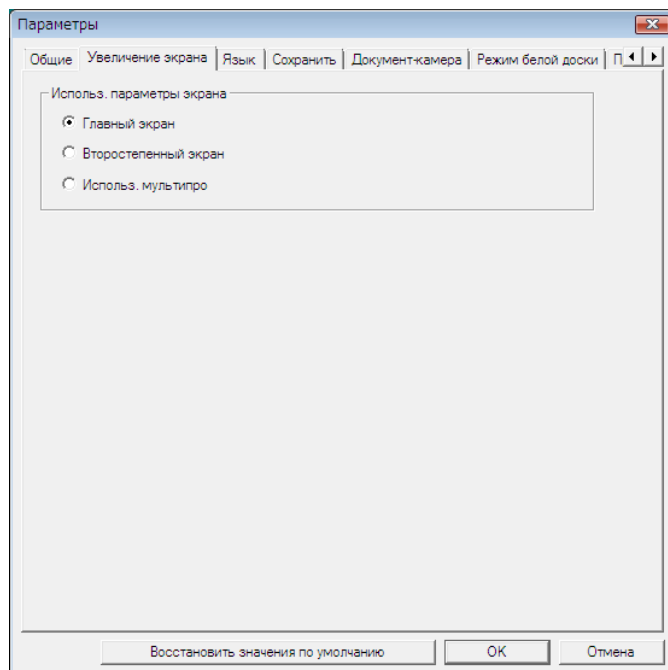
Вкладка Общие



Размеры панелей инструментов	Устанавливает размер панели инструментов в Маленький или Обычный .
Форма фонарика	Устанавливает форму фонарика в круг или квадрат.
Панель рисования для слайд-шоу	Выберите, чтобы использовать специальную панель рисования для Slideshow при проецировании слайдов PowerPoint. ☛ "Панель рисования для слайд-шоу" стр.30

Настройки правым щелчком	<p>Настройте операции, выполняемые щелчком правой кнопкой в области рисования.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Открыть панель рисования: Панель рисования отображается в месте щелчка правой кнопкой. • Переключить на режим мыши: Переключение из функции рисования на режим мыши (только в Режим аннотации). • Переключение между пером и ластиком: Переключение из функции рисования на функцию ластика и обратно. • Очистить экран: удаление всех рисунков. • Выкл.: Операции не выполняются даже при щелчке правой кнопкой.
Цветовая палитра	Выберите Палитра 2 для облегчения просмотра людьми с частичной цветовой слепотой. Попробуйте Палитра 2 , если возникают трудности в просмотре цветов с использованием значений по умолчанию.
Автоочистка экрана	<p>При выбранной функции Очистить экран все рисунки будут удалены во время проведения следующих операций.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Переключение с операций рисования на операции мыши в Режим аннотации • Нажатие кнопок Страница вверх или Страница вниз
Толщина заданного пера	Выберите Толстое или Тонкое для изменения комбинации толщины тонких и толстых линий для черного, красного и синего пера.
Уст. команд. строку для камеры	Установите формат отображения для Командная строка, используемой в документ-камерах.
Сведения о версии	Отображает сведения об используемой версии Easy Interactive Tools.

Вкладка Увеличение экрана

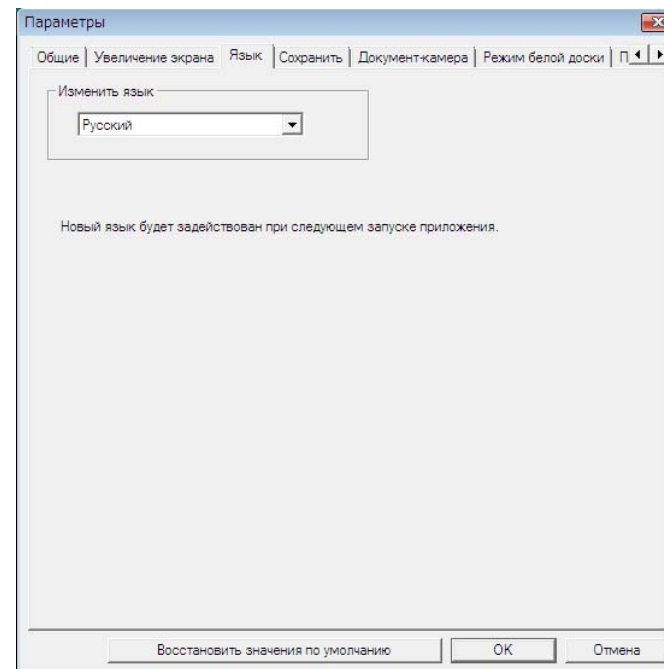


Использ. параметры экрана

Выберите экран для рисования в Easy Interactive Tools.

- **Главный экран:** рисовать можно только на главном экране.
- **Второстепенный экран:** рисовать можно только на второстепенном экране.
- **Использ. мультипроецирование:** можно рисовать и на главном экране, и на второстепенном.

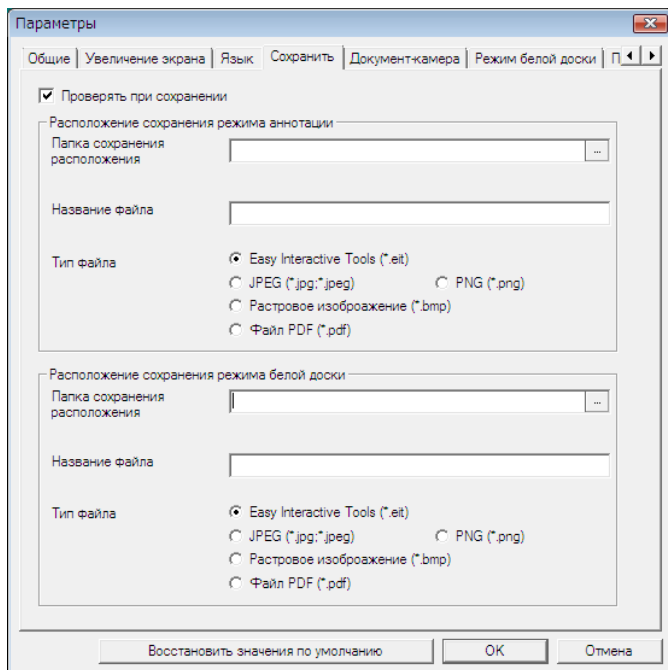
Вкладка Язык (только Windows)



Изменить язык

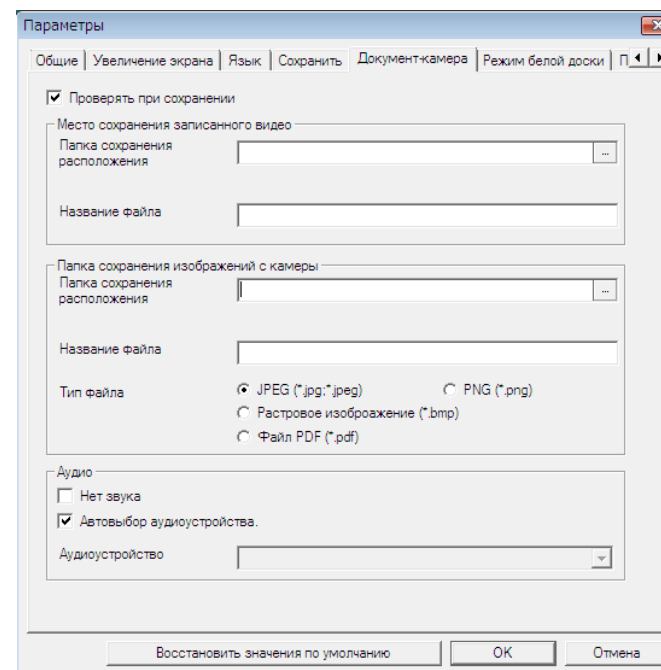
Устанавливает язык интерфейса для программы Easy Interactive Tools. Эта настройка вступает в силу после перезагрузки Easy Interactive Tools.

Вкладка Сохранить



Название файла	Установка имени файла при сохранении файлов. Имя не должно превышать 32 символа. (Запрещается использовать следующие символы: \:.*?*<>) При сохранении файла в конце имени этого файла добавляются номер и расширение. Например, AAA0001.jpg
Тип файла	Установка формата файла при сохранении файлов.

Вкладка Документ-камера

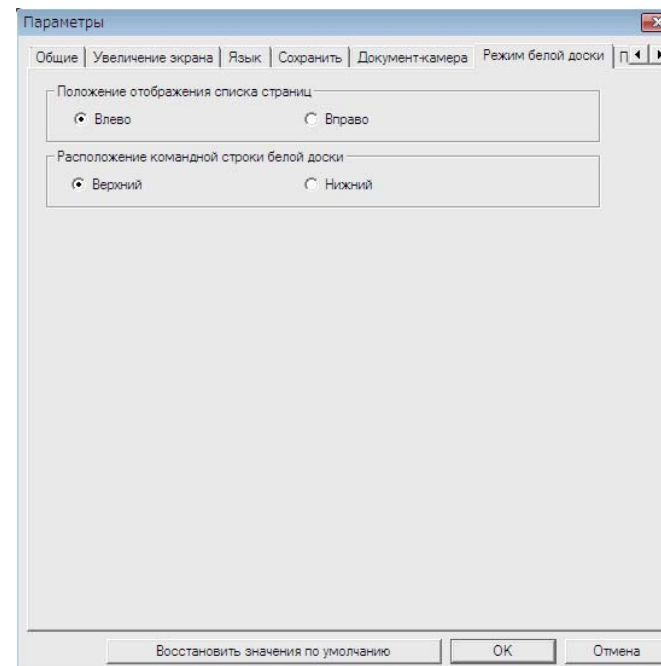


Проверять при сохранении	Выберите для вызова экрана, в котором можно установить местоположение, имя и формат файла при сохранении изображений.
Папка сохранения расположения	<p>Определяет папку, в которую вы желаете сохранить экран.</p> <p>Ниже представлены папки по умолчанию, предназначенные для сохранения экранов.</p> <p>Windows <startup_drive>:\users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools</user_name></p> <p>OS X <startup_drive>:\Users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools</user_name></p>

Проверять при сохранении	Выберите для вызова экрана, в котором можно установить местоположение и имя файла при сохранении фильмов или изображений.
--------------------------	---

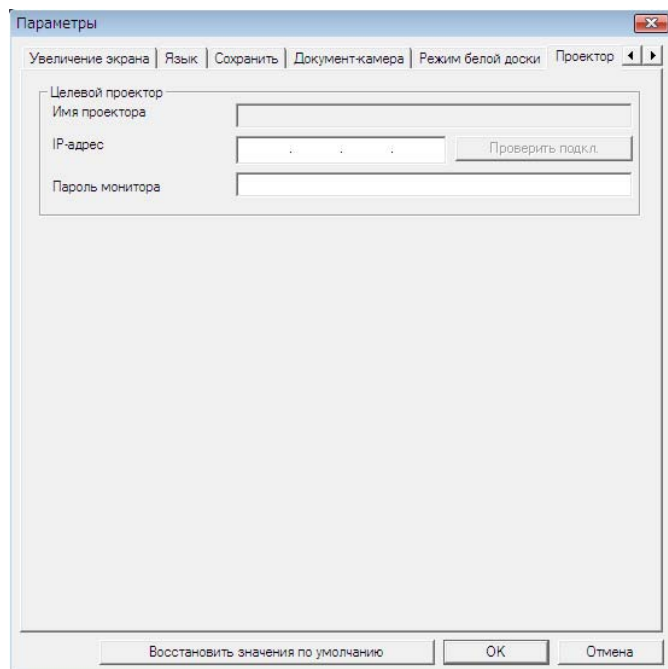
Папка сохранения расположения	<p>Определяет папку, в которую требуется сохранить фильм или изображение.</p> <p>Ниже представлены папки по умолчанию, предназначенные для сохранения фильмов или изображений.</p> <p>Windows</p> <p><startup_drive>:\users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools</p> <p>OS X</p> <p><startup_drive>:\Users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools</p>
Название файла	<p>Установка имени файла при сохранении файлов. Имя не должно превышать 32 символа. (Запрещается использовать следующие символы: \/:*?"<>)</p> <p>При сохранении файла в конце имени этого файла добавляются номер и расширение.</p> <p>Например, AAA0001.avi</p>
Тип файла	Установка формата файла при сохранении файлов.
Нет звука	Выберите, если не хотите записывать звук во время записи фильмов.
Автовыбор аудиоустройства	Выберите, чтобы автоматически определять аудиоустройство, используемое во время записи фильмов.
Аудиоустройство	Выберите аудиоустройство, которое будет использоваться во время записи изображений. Недоступно при выборе функции Автовыбор аудиоустройства .

Вкладка Режим белой доски



Положение отображения списка страниц	Устанавливает местоположение, где будет отображаться список страниц в Режим белой доски.
Расположение командной строки белой доски	Настройте расположение Командная строка на экране.

Вкладка Проектор

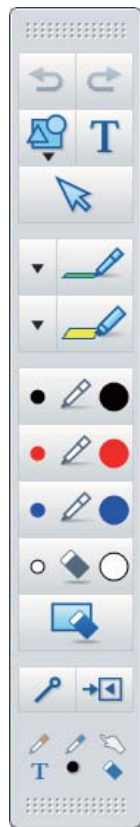
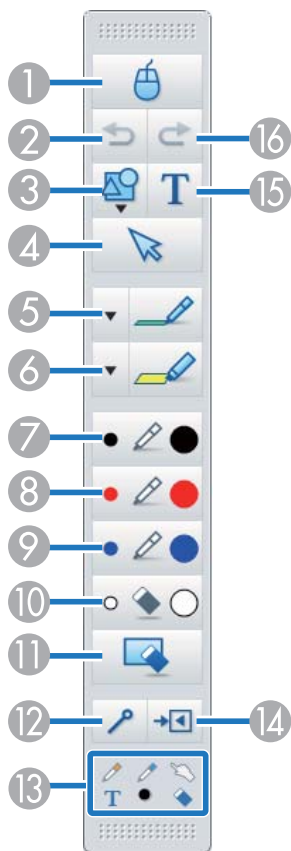


Имя проектора	Отображается имя целевого проектора (только монитору).
IP-адрес	Введите IP-адрес проектора, который управляется Easy Interactive Tools проекторами, подключенными к сети, либо через них. Нажмите кнопку Проверить подкл. для подключения к указанному проектору.
Пароль монитора	Введите пароль к монитору, установленный для проектора. Имя не должно превышать 16 однобайтных букв и цифр. Если пароль введен неверно, вы не сможете подключиться к проектору.

Из Панель рисования можно выбрать следующие функции.

Режим аннотации

Режим белой доски



Мышь

(Справка доступна только в Режим аннотации.)

Режим рисования переключается на режим использования мыши, а курсор на экране компьютера становится обычным курсором мыши. Вы можете щелкнуть и перетащить проецируемое изображение интерактивным пером.

Для возврата в режим рисования щелкните этот значок еще раз.

2



Отменить

Отмена предыдущей операции.

3



Фигуры

Выберите образец формы, какую вы пожелаете, из набора представленных фигур. Вы также можете выбрать цвет и ширину линии для этой фигуры.

4



Выбор

Выберите нарисованное содержимое или вставленное изображение, а затем выполните такие операции, как перемещение элемента или настройка размера.

5



Перо

Переключает к перу, чтобы свободно рисовать. Нажмите на [▼] слева от значка для изменения цвета и ширины линии пера.

6



Маркер

Переключает к маркеру, который может рисовать полупрозрачные линии. Нажмите на [▼] слева от значка для изменения цвета и ширины линии маркера.

7



Черное перо

Переключает к черному перу, чтобы свободно рисовать. Нажмите справа от этого значка, чтобы рисовать толстые линии, и нажмите слева от значка, чтобы рисовать тонкие линии.

8



Красное перо

Переключает к красному перу, чтобы свободно рисовать. Нажмите справа от этого значка, чтобы рисовать толстые линии, и нажмите слева от значка, чтобы рисовать тонкие линии.

9



Синее перо











Переключает к синему перу, чтобы свободно рисовать. Нажмите справа от этого значка, чтобы рисовать толстые линии, и нажмите слева от значка, чтобы рисовать тонкие линии.

10




Ластик

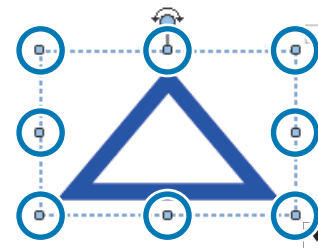
Переключает к ластiku. Щелкните справа от этого значка, чтобы стирать широкие участки, и щелкните слева от значка, чтобы стирать узкие участки.

- 11  **Очистить экран**
Очищает всё нарисованное на отображаемой странице.
- 12  **Всегда показывать панели инструментов**
(Данная функция недоступна в окне, которое отображается в Режим белой доски.)
Панель рисования отображается всегда.
- 13  **Выбранный инструмент**
Отображает инструмент, назначенный для пера [] [] и касания [] в виде значков. (Набор отображающихся кнопок зависит от используемой модели проектора.)
- 14  **Заккрыть**
(Данная функция недоступна в окне, которое отображается в Режим белой доски.)
Служит для закрытия Панель рисования. Командная строка также закрыта в Режим аннотации.
Чтобы снова вызвать Панель рисования на экран, нажмите на вкладку Панель рисования [], расположенную с правой или с левой стороны экрана.
- 15  **Ввод текста**
Переключение на ввод текста. Выберите область рисования для вывода на экран текстового поля.
- 16  **Вернуть**
Отменяет операцию отмены и восстанавливает предыдущее состояние.


Настройка и редактирование фигур и изображений

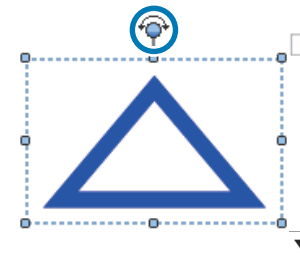
Позволяет настраивать и редактировать фигуры, линии и вставленные изображения.

- **Больше, Меньше**
Нажмите кнопку [] на Панель рисования, выберите объект, а затем перетащите точки для его увеличения или уменьшения.



Для увеличения или уменьшения объекта пальцами выберите объект и коснитесь двух точек на объекте. Для увеличения разведите пальцы, разделяя две точки. Для уменьшения сведите пальцы близко вместе.



- **Повернуть**
Нажмите кнопку [] на Панель рисования, выберите объект и поверните точки.







Для вращения объекта пальцами выберите объект и коснитесь двух точек на объекте. Передвиньте пальцы в том направлении, в котором требуется повернуть объект.



При выборе фигуры с нарисованными линиями обязательно выбирайте сплошную линию.

Нажмите [] на Панель рисования, выберите объект и нажмите кнопку [] для выполнения в подменю следующих операций.

Дублировать	Создается объект, идентичный выбранному, и размещается в нижнем правом углу исходного объекта. Можно выбрать несколько объектов.
Бесконечное клонирование	Активация режима Бесконечного копирования, в котором вы можете копировать выбранные объекты с помощью перетаскивания. Также можно активировать данный режим нажатием кнопки [] в правом верхнем углу рамки объекта, переключив кнопку в положение [].
Отменить бесконечное клонирование	Отменяет режим Бесконечного клонирования, если выбранный объект находится в данном режиме. Также можно отменить режим Бесконечного клонирования нажатием кнопки [] в правом верхнем углу рамки объекта, переключив кнопку в положение [].
Копировать	Выбранный объект копируется в буфер обмена. Можно выбрать несколько объектов.
Вставить	Служит для вставки копии объекта.
Правка	Правка выбранного текста.
Группировать	Служит для объединения несколько объектов и создания одного объекта.
Отмена группирования	Отменяется группирование, выполненное с использованием функции Группировать .
На передний план На задний план Переместить вперед Переместить назад	Изменяется порядок перекрытия выбранных объектов. Можно выбрать несколько объектов.

Удалить

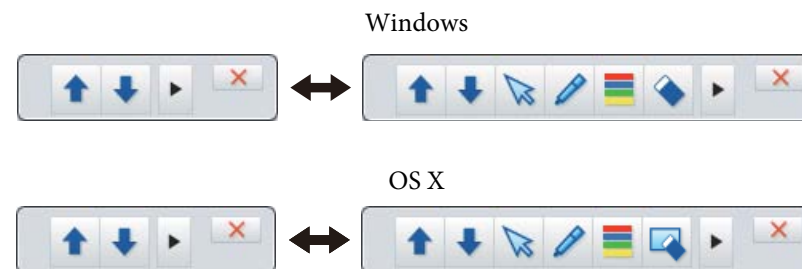
Удаляется выбранный объект. Можно выбрать несколько объектов.







Команды быстрого вызова, такие как комбинация клавиш [ctrl] + [A] на клавиатуре компьютера, не поддерживаются.

Панель рисования для слайд-шоу

При запуске слайдшоу PowerPoint Панель рисования изменяется как показано ниже, позволяя использовать инструменты рисования PowerPoint.



Нажмите [] [] с левой или правой стороны экрана для изменения положения инструментов рисования на экране.

- []: Инструменты рисования отображаются с левой стороны экрана.
- []: Инструменты рисования отображаются с правой стороны экрана.

При использовании Windows можно сохранить слайд PowerPoint с нарисованным содержимым.

При использовании OS X можно только рисовать.



- Обязательно запустите Easy Interactive Tools перед запуском слайдшоу PowerPoint.
- На вкладке **Общие** можно указать, следует ли использовать инструмент рисования PowerPoint.
☞ "Вкладка Общие" [стр.23](#)

Поддерживаются следующие версии PowerPoint.

Windows	Microsoft PowerPoint 2003/2007/2010/2013/2016
OS X	Microsoft PowerPoint 2008/2011/2016

Проблема	Решение
После изменения языка символы стали искаженными до неузнаваемости.	Символы становятся искаженными, если шрифты для языка, который вы используете, являются недоступными в вашей операционной системе. Выберите Восстановить значения по умолчанию на экране Параметры, чтобы восстановить значения по умолчанию. ☛ "Экран Параметры" стр.22
Один человек не может управлять своим пером, когда два человека одновременно используют интерактивные ручки.	При выполнении следующих операций только один человек может использовать интерактивное перо. <ul style="list-style-type: none"> • Использование мыши в режиме отображения окна или Режим белой доски • Выполнение операций на начальном экране, а также экранах Параметры, Документ-камера, Вставить изображение и Выбрать фон • Настройка и редактирование идентичных фигур и изображений • Использование меню • Добавление текста
Невозможно рисовать на презентации слайдов Keynote.	Невозможно рисовать на слайдах Keynote в OS X.
Невозможно корректно отображать изображения при использовании функции "Увеличить область".	Существуют следующие ограничения. <ul style="list-style-type: none"> • Приложения, которые используют функцию Microsoft DirectX, могут некорректно отображаться при использовании функции "Увеличить область". (Только для Windows Vista) • Изображения DVD-плеера могут отображаться некорректно при использовании функции "Увеличить область".
Невозможно сохранять или печатать изображения из медиаплеера.	Существуют следующие ограничения. <ul style="list-style-type: none"> • Приложения, которые используют функцию Microsoft DirectX, могут быть не способны сохранять или печатать изображения надлежащим образом. • Изображения DVD-плеера не могут сохраняться или печататься правильно.
Невозможно открыть некоторые рисунки в формате EIT.	<ul style="list-style-type: none"> • Если файл EIT открывается на другом компьютере, с другим разрешением монитора, части рисунка могут не отображаться. Откройте файл EIT на компьютере с таким же разрешением монитора. • Возможно, файл EIT поврежден. Создайте рисунок заново.
Некорректно отображается запись фильмов.	<ul style="list-style-type: none"> • Для воспроизведения фильмов, записанных на операционных системах Windows, используйте программу Windows Media Player. • Для воспроизведения фильмов, записанных на операционных системах OS X, используйте программу QuickTime Player 7.7 или последующих версий. * В зависимости от используемой документ-камеры звук может не записаться.
Рисунки на двух экранах обрезаются	<ul style="list-style-type: none"> • Удостоверьтесь, что установлен драйвер Easy Interactive Driver версии 4.0. • Рисунки могут обрезаться при определенных конфигурациях установки проекторов.

Все права защищены. Никакая часть настоящей публикации не может быть воспроизведена, сохранена в информационно-поисковой системе или передана в любой форме или любыми средствами, электронными, механическими, фотокопировальными, записывающими или иными без предварительного письменного разрешения компании Seiko Epson Corporation. Компания не принимает на себя никакой патентной ответственности в связи с использованием содержащейся здесь информации. Также компания не принимает на себя никакой ответственности за любого рода ущерб, возникший в связи с использованием содержащейся здесь информации.

Ни компания Seiko Epson Corporation, ни ее дочерние предприятия не несут ответственности перед покупателем данного изделия или перед третьими сторонами за ущерб, убытки, издержки или расходы, понесенные покупателем или третьими сторонами в результате несчастного случая, непредусмотренного или неправильного применения данного изделия или несанкционированных переделок, ремонтов или изменений данного изделия, либо (исключая США) несоблюдения всех требований инструкций по эксплуатации и техническому обслуживанию, предоставленных компанией Seiko Epson Corporation.

Компания Seiko Epson Corporation не несет ответственности за ущерб или затруднения любого рода, явившиеся результатом применения любых дополнительных принадлежностей или расходных материалов, не указанных компанией Seiko Epson Corporation в качестве оригинальной продукции Epson (Original Epson Products) или одобренной продукции Epson (Epson Approved Products).

Содержание этого руководства может быть изменено или обновлено без уведомления.

Приведенные в данном руководстве иллюстрации и реальный проектор могут различаться.

Относительно использования наименований

Операционная система Microsoft® Windows Vista®
Операционная система Microsoft® Windows® 7
Операционная система Microsoft® Windows® 8
Операционная система Microsoft® Windows® 8.1
Операционная система Microsoft® Windows® 10

В настоящем руководстве перечисленные выше операционные системы упоминаются как «Windows Vista», «Windows 7», «Windows 8», «Windows 8.1» и «Windows 10». Кроме того, для обозначения ОС Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 и Windows 10, а также одновременно нескольких версий Windows, например Windows Vista/7/8, может использоваться собирательный термин Windows.

OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x
OS X 10.10.x
OS X 10.11.x

В настоящем руководстве перечисленные выше операционные системы упоминаются как «Mac OS X 10.7.x», «Mac OS X 10.8.x», «Mac OS X 10.9.x», «Mac OS X 10.10.x» и «Mac OS X 10.11.x». Кроме того, для их обозначения используется собирательный термин "OS X".

Общие замечания

Keynote, Mac, Mac OS и OS X являются зарегистрированными товарными знаками корпорации Apple Inc.

Microsoft, DirectX, Microsoft Office, PowerPoint, Windows и Windows Vista являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками корпорации Microsoft в США и/или других странах.

Упомянутые здесь названия других изделий служат исключительно для целей идентификации и могут быть товарными знаками, принадлежащими соответствующим владельцам. Компания Epson не претендует на какие-либо права на эти товарные знаки.

Open Source Software License

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.2.8

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly
jloup@zip.org

Mark Adler
madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

413284700RU

Правила техники безопасности

- Правила техники безопасности..... 2
- Правила эксплуатации и хранения..... 10

Руководство по технической поддержке и обслуживанию



- Утилита 14
- Формы для описания проблем..... 15
- Контактная информация по проекторам Epson..... 17

Правила техники безопасности

Перед использованием проектора необходимо ознакомиться со всеми правилами техники безопасности и инструкциями. После прочтения всех инструкций сохраните их для последующего обращения.

Для предотвращения травм или повреждения имущества используются следующие символы, поясняющие опасные операции или обслуживание. При прочтении данного руководства убедитесь в том, что вы правильно поняли их значение.

Описание символов

 Опасно	Данные символы сообщают информацию, игнорирование которой может причинить вред или даже смерть людям из-за неправильного обращения.
 Предостережение	Данные символы сообщают информацию, игнорирование которой может причинить вред или физические повреждения людям из-за неправильного обращения.

Символы недопустимых действий



Не делайте



Не разбирайте



Не прикасайтесь



Не допускайте
намокания



Не используйте
в местах с
высокой
влажностью



Не ставьте на
неустойчивую
поверхность

Символы необходимых действий



Инструкции



Отсоедините
вилку от
розетки

Опасно

Отключите электропитание проектора и обратитесь в сервисную службу для вызова квалифицированного специалиста в перечисленных ниже случаях:

- От проектора исходит дым, необычный запах или шум.
- При попадании в проектор жидкости или инородных предметов.
- При падении или повреждении корпуса проектора.

Продолжение использования устройства в этих случаях может привести к возгоранию или поражению электрическим током. Не пытайтесь ремонтировать проектор самостоятельно. Ремонт устройства должен выполнять квалифицированный специалист. Устанавливайте проектор около розетки, от которой его можно легко отключить.



Отсоедините вилку от розетки

Запрещено открывать какие-либо крышки проектора за исключением тех случаев, когда это специально оговорено в руководстве пользователя. Ни в коем случае не пытайтесь разбирать или модифицировать проектор (в том числе расходные материалы). Ремонт устройства должен выполнять квалифицированный специалист.

Электрическое напряжение внутри проектора может вызвать тяжелое поражение.



Не разбирайте

Установка проектора на потолке должна осуществляться квалифицированным сервисным специалистом с использованием только одобренных для этого крепежных приспособлений.

В случае неправильной установки возможно падение проектора. Это может стать причиной повреждений или несчастных случаев. Для выполнения работ по установке обратитесь к своему дилеру.



Инструкции

Использование клеящих веществ в потолочном креплении для предотвращения откручивания винтов, а также использование смазочных веществ или масел в проекторе может привести к образованию трещин на корпусе и падению проектора. Это может причинить серьезные травмы тому, кто находится под потолочным креплением, и вызвать серьезное повреждение проектора.

При установке или регулировке потолочного крепления не используйте клейкие вещества для предотвращения откручивания винтов или смазочные вещества, масла и т.д.



Не делайте

Не подвергайте проектор воздействию воды, дождя или повышенной влажности.



Не используйте в местах с высокой влажностью

 **Опасно**

Параметры электросети питания проектора должны соответствовать указанным на проекторе. Использование источников питания с другими параметрами может привести к возгоранию или поражению электрическим током. Если параметры электросети неизвестны, обратитесь к поставщику или в местную энергоснабжающую организацию.



Не делайте

Используйте только соответствующие кабели электропитания. Использование несоответствующих кабелей электропитания может привести к возгоранию или поражению электрическим током.

Кабель электропитания, входящий в комплект поставки проектора, соответствует параметрам электросети в стране, где было приобретено устройство. В стране приобретения используйте проектор только с тем кабелем, который поставляется в комплекте с проектором. При использовании проектора за рубежом убедитесь, что напряжение источника питания, форма розетки и электрические характеристики, указанные в спецификации проектора, совпадают с местными стандартами, и при необходимости приобретите соответствующий кабель питания.



Инструкции

При подключении кабеля электропитания к розетке соблюдайте меры предосторожности, указанные ниже.

Несоблюдение данных требований может привести к возгоранию или поражению электрическим током.

- Не перегружайте розетки, удлинители и тройники.
- Не вставляйте вилку в розетку, в которой скопилась пыль.
- Вилка должна надёжно держаться в розетке.
- Не вставляйте и не извлекайте вилку из розетки влажными руками.
- Не тяните за кабель электропитания при отключении вилки. При отключении вилки держитесь только непосредственно за нее.



Инструкции

Не используйте поврежденный кабель электропитания. Это может стать причиной возгорания или поражения электрическим током.

- Не модифицируйте кабель электропитания.
- Не ставьте на кабель электропитания тяжелые предметы.
- Избегайте чрезмерного сгибания, скручивания или растягивания кабеля электропитания.
- Держите кабель электропитания подальше от горячих электроприборов.

Если электрический кабель оказался поврежденным (оголился провод или нарушена изоляция), замените его у местного поставщика.



Не делайте

Кабели должны быть проложены таким образом, чтобы люди не могли зацепиться, запнуться и т.д.

Невыполнение этого требования может привести к падению и получению травм.



Инструкции

Опасно

Не прикасайтесь к вилке кабеля электропитания во время грозы; это может привести к поражению электрическим током.



Не
прикасайтесь

Не ставьте на проектор емкости с жидкостями, водой или химикатами.

Расплёскивание жидкости в емкостях и попадание содержимого в проектор может привести к возгоранию или поражению электрическим током.



Не
допускайте
намокания

Запрещено смотреть в объектив включённого проектора. Воздействие яркого света от лампы может причинить вред вашему зрению. Кроме того, не следует смотреть в объектив через такие оптические устройства, как лупы или телескопы.



Не делайте

Не вставляйте и не роняйте металлические, воспламеняющиеся или посторонние предметы в вентиляционные отверстия проектора, а так же не оставляйте их поблизости.

Это может привести к возгоранию, поражению электрическим током или получению ожогов.



Не делайте

В качестве источника света в проекторе используется ртутная лампа с высоким внутренним давлением. Если лампа подвергается вибрациям, ударам или используется в течение длительного времени, она может разбиться или не включиться. Если лампа взорвется, мелкие осколки, разлетающиеся вместе с вырвавшимися газами, могут привести к травме. Соблюдайте приведенные ниже инструкции.

- Не разбирайте, не разбивайте лампу и не стучите по ней.
- Не держите лицо вблизи работающего проектора.
- Будьте особенно аккуратны, если проектор закреплён на потолке: при снятии крышки лампы из корпуса проектора могут посыпаться осколки стекла. При самостоятельной чистке проектора или замене лампы примите соответствующие меры для защиты глаз и рта от осколков.

Если лампа разбилась, немедленно проветрите помещение и обратитесь к врачу, если в глаза или ротовую полость попали осколки стекла или газ из разбитой лампы. В дополнение к этому, обратитесь к местным нормативным положениям об утилизации оборудования такого рода и не выбрасывайте вместе с общим мусором.



Инструкции

 **Опасно**

Не оставляйте проектор или пульт дистанционного управления со вставленными батарейками в автомобиле с закрытыми окнами, в местах, где они будут подвергаться прямому солнечному освещению, либо в местах, где возможно сильное нагревание.

В противном случае может возникнуть температурная деформация или техническая неисправность, способная привести к возгоранию.



Не делайте

Не применяйте аэрозоли, содержащие легко воспламеняющийся газ, для очистки от пыли или грязи таких частей проектора, как линза или фильтр.

Поскольку лампа внутри проектора при его использовании очень сильно нагревается, может произойти возгорание газов, что может привести к пожару.



Не делайте

Не применяйте проектор в местах, где возможно присутствие в атмосфере легко воспламеняющихся или взрывчатых газов.

Поскольку лампа внутри проектора при его использовании очень сильно нагревается, может произойти возгорание газов, что может привести к пожару.



Не делайте

Не ставьте легковоспламеняющиеся предметы перед объективом проектора, так как это может привести к пожару.



Не делайте

Не заглядывайте в вентиляционные отверстия.

Если лампа взорвется, мелкие осколки, разлетающиеся вместе с вырвавшимися газами, могут привести к травме.

Если в глаза или ротовую полость попали осколки стекла или газ из разбитой лампы, обратитесь к врачу.



Не делайте

Во время проецирования не перекрывайте поток света из объектива проектора крышкой (съёмной) или книгой и т.д.

Если свет от проектора перекрыт, участок, на который попадает свет, сильно нагревается, что может привести к его плавлению, возгоранию или возникновению пожара. Кроме того, из-за отраженного света возможен перегрев объектива, что может привести к неисправности проектора. Чтобы прервать проецирование, воспользуйтесь кнопкой A/V Mute или выключите проектор.



Не делайте



Предостережение

Не используйте проектор в условиях повышенной влажности или сильной запыленности, рядом с нагревательными или кулинарными устройствами или в условиях сильного дыма или паров.

Не используйте и не храните проектор на улице в течение продолжительного времени.

Это может стать причиной возгорания или поражения электрическим током.



Не делайте

Не закрывайте отверстия в корпусе проектора. Они предназначены для обеспечения вентиляции и защиты проектора от перегрева.

- При установке проектора возле стены оставьте минимум 20 см свободного пространства между стеной и отверстием для выхода воздуха.
- Не устанавливайте проектор в следующих местах.
 - В плохо проветриваемых или тесных местах, например в стенном или книжном шкафу.
 - На ковре, матрасе, одеяле и т.д.
 - Не накрывайте проектор одеялом, занавесками или скатертью.
 - В плохо проветриваемых местах, например внутри стойки для аудио/видео аппаратуры или шкафа.
 - В местах с повышенной температурой воздуха, например возле электронагревательных приборов.



Не делайте

Не устанавливайте проектор на неустойчивой подставке, стойке или ненадёжном кронштейне.

Проектор может упасть или опрокинуться, причинив повреждения.



Не ставьте на неустойчивую поверхность

Не вставляйте на проектор и не ставьте на него тяжёлые предметы.

Проектор может сломаться или упасть, причинив повреждения.



Не делайте

Не помещайте ничего, что может деформироваться или быть повреждено теплом, около отверстий для выхода воздуха, а также не держите руки и лицо вблизи вентиляционных отверстий во время работы проектора.

Горячий воздух, выходящий из вентиляционных отверстий, может стать причиной ожогов, деформации или других несчастных случаев.



Не делайте



Предостережение

Запрещено менять лампу сразу после эксплуатации проектора, т.к. лампа в это время очень горячая. Прежде чем извлечь лампу, отключите питание и подождите, пока лампа не остынет; время ожидания см. в Руководстве пользователя.

Тепло может вызвать ожоги или другие травмы.



Не делайте

Не помещайте источник открытого огня, такой как свеча, на проектор или возле него.



Не делайте

Если проектор не используется в течение длительного периода времени, следует отключать его электропитание.

Возможное повреждение изоляции способно привести к возгоранию.



Отсоедините
вилку от
розетки

Перед перемещением проектора убедитесь, что питание выключено, вилка отключена от розетки и все кабели отсоединены.

Это может стать причиной возгорания или поражения электрическим током.



Отсоедините
вилку от
розетки

Перед чисткой отключите кабель электропитания проектора от розетки.

Это устранит опасность поражения электрическим током при чистке.



Отсоедините
вилку от
розетки

При чистке проектора не используйте влажную ткань или растворители, такие как алкоголь или бензин.

Проникновение воды или повреждение и поломка корпуса проектора может привести к поражению электрическим током.



Инструкции



Предостережение

Неправильное использование батареек может вызвать вытекание электролита и разрушение батареек, что может стать причиной возгорания, повреждения или коррозии проектора. При замене батареек соблюдайте требования, приведённые ниже.

- При установке батареек соблюдайте полярность (+ и -).
- Не используйте батарейки разных типов, а также старые и новые батарейки вместе.
- Не используйте никакие батарейки, кроме указанных в *руководстве пользователя*.
- Если из батареек вытек электролит, вытрите его мягкой тканью. При попадании электролита на руки, немедленно вымойте руки.
- Заменяйте батарейки сразу после их разрядки.
- Выньте батарейки, если вы не планируете использовать проектор в течение длительного периода времени.
- Не подвергайте батарейки воздействию тепла или открытого пламени, не кладите их в воду.
- Утилизируйте батарейки в соответствии с местными нормами и правилами.
- Держите батарейки в недоступном для детей месте. Проглатывание батареек крайне опасно и может повлечь удушье.



Инструкции

Соблюдайте график обслуживания проектора. Если внутренняя часть проектора долгое время не чистилась, накопившаяся пыль может привести к возгоранию или поражению электрическим током.

Меняйте воздушный фильтр с требуемой периодичностью.
По вопросам чистки проектора обратитесь к своему поставщику.



Инструкции

Не используйте проектор в местах скопления коррозионных газов, например, сернистого газа, выделяемого горячими источниками.

Это может стать причиной неисправности проектора.



Не делайте

Не начинайте проецирование на большой громкости. (только для моделей со встроенным динамиком)

Внезапный резкий звук может привести к утрате слуха. Перед выключением питания также снижайте громкость, чтобы затем при включении питания вы смогли постепенно увеличить громкость.



Инструкции

Избегайте, стоя перед проектором, блокирования проецируемых изображений и попадания яркого света в глаза. Наблюдение за светом проектора может привести к повреждению зрения.



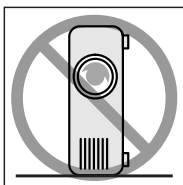
Инструкции

Правила эксплуатации и хранения

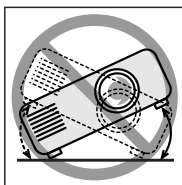
Соблюдайте указанные далее меры предосторожности, чтобы избежать неисправностей, повреждений и ошибок в работе проектора.

Правила эксплуатации и хранения

- Не используйте и не храните проектор в местах, где возможно воздействие крайне высоких или крайне низких температур. Кроме того, избегайте мест, в которых могут возникать резкие перепады температуры.
- Температуры эксплуатации и хранения проектора должны находиться в диапазонах температур эксплуатации и хранения, указанных в руководстве пользователя.
- Не устанавливайте проектор в местах, где он может быть подвержен вибрации или ударам.
- Не устанавливайте проектор вблизи высоковольтных электропроводов или источников магнитного поля.
Это может помешать правильной работе устройства.
- Не эксплуатируйте проектор при указанных ниже условиях. При несоблюдении условий возможны проблемы с работой или несчастные случаи.



Проектор стоит вертикально.



Проектор наклонен в одну из сторон.

- Не наклоняйте проектор вперед и назад на угол, больший, чем указанный в *руководстве пользователя*.
- Не прикасайтесь к линзе объектива голыми руками.
- Всегда надевайте крышку объектива, когда проектор не используется, чтобы не испачкать и не повредить объектив.
- При хранении пульта дистанционного управления из него следует извлекать батарейки. Если батарейки остаются в пульте дистанционного управления в течение продолжительного времени, из них может вытечь электролит.
- Запрещается эксплуатация и хранение проектора в местах, куда может попасть дым горящего масла или сигарет. Это может отрицательно сказаться на качестве проецируемых изображений.
- По вопросам чистки проектора обратитесь к своему поставщику. Если внутренняя часть проектора долгое время не чистилась, накопившаяся пыль может привести к возгоранию или поражению электрическим током.

- Epson не несёт ответственности за убытки или ущерб, причиненный повреждением проектора или лампы, при его эксплуатации с нарушением условий, перечисленных в гарантийном соглашении.
- При продолжительном показе неподвижного изображения на экране может остаться его отпечаток. Избегайте длительного показа изображений в одном и том же положении.

Проекционная лампа

В качестве источника света в проекторе используется ртутная лампа с высоким внутренним давлением.

Ртутная лампа имеет следующие особенности:

- Мощность лампы уменьшается по мере ее использования.
- По окончании срока службы лампа перестает светить либо может лопнуть с громким звуком.
- Сроки службы ламп могут значительно отличаться, что зависит от индивидуальных особенностей ламп и условий эксплуатации. Всегда имейте запасную лампу на случай необходимости.
- Не включайте проектор сразу после его выключения. Частое включение и выключение проектора может сократить срок эксплуатации ламп.
- По прошествии срока службы значительно возрастает вероятность повреждения лампы. При появлении сообщения о необходимости замены лампы замените её как можно скорее, даже если лампа работает.

Панель ЖКД

Панель ЖКД изготовлена с применением высокоточной технологии.

Тем не менее, на панели могут появиться черные точки, или время от времени будут высвечиваться красные, синие или зеленые точки. Кроме того, иногда могут возникать перебои в цветовых штрихах или яркости. Это связано с конструктивными особенностями панели ЖКД и не является признаком неисправности.

Правила переноски проектора

- Выключите электропитание проектора и извлеките кабель электропитания из розетки.
Кроме того, убедитесь, что все остальные кабели также отсоединены.
- Наденьте крышку объектива.
- Уберите регулируемую ножку.
- Если ваша модель проектора оснащена ручкой, то при переноске проектор следует держать за ручку.

Транспортировка проектора к производителю для выполнения ремонта

Внутренние компоненты устройства содержат множество стеклянных и высокоточных частей. При транспортировке проектора необходимо принять перечисленные ниже меры для его защиты от повреждений, вызываемых ударами и сотрясениями.

Надежно оберните проектор амортизирующим материалом, чтобы защитить его от ударов, и поместите его в прочный картонный контейнер. Обязательно уведомите транспортную компанию о том, что содержимое является бьющимся изделием.

Кабели электропитания для использования за границей

Кабель электропитания, поставляемый с проектором, соответствует нормам электробезопасности. Не используйте никакой другой кабель электропитания, кроме поставляемого с проектором.

При использовании проектора за границей ознакомьтесь с местными стандартами относительно напряжения электросети, формы розеток и расчетной мощности, и приобретите подходящий для данной страны кабель электропитания.

Подробные сведения о приобретении соответствующего кабеля электропитания можно получить у авторизованного поставщика Epson в одной из стран, перечисленных на стр. 17.

Общие технические характеристики кабеля электропитания

Перечисленные ниже условия должны быть соблюдены независимо от страны использования проектора.

- Кабель электропитания должен содержать отметку соответствия стандартам той страны, в которой используется проектор.
- Форма штекера должна соответствовать форме электрической розетки страны использования.

Примеры организаций по стандартам или знаки сертификации для различных стран

Страна	Организация по стандартам или знак сертификации	Страна	Организация по стандартам или знак сертификации
США	UL	Норвегия	NEMKO
Канада	CSA	Финляндия	FIMKO
Великобритания	BSI	Франция	LCIE
Италия	IMQ	Бельгия	CEBC
Австралия	SAA	Нидерланды	KEMA
Австрия	OVE	Япония	PSE
Швейцария	SEV	Корея	EK
Швеция	SEMKO	Китай	CCC
Дания	DEMKO	Сингапур	PSB
Германия	VDE		

Программное обеспечение, содержащееся на компакт-диске с программным обеспечением, который входит в комплект поставки проектора, можно также загрузить с Web-сайта Epson (<http://www.epson.com>). При появлении обновления программного обеспечения его последняя версия также доступна на этом Web-сайте.

Узнайте на Web-сайте Epson (<http://www.epson.com>) о наличии последних обновлений программного обеспечения.

При возникновении проблемы в работе проектора сделайте копию этих форм и воспользуйтесь ими для более точного описания симптомов проблемы при обращении в сервисный центр.

Проблемы

- Электропитание не включено
- На экране ничего не появляется
- Появляется сообщение
 - Не подаются сигналы изображений
 - Эти сигналы не могут обрабатываться данным проектором.
- Синий экран (синий фон)
- Чёрный экран (чёрный фон)
- Проецируемые изображения
- Логотип пользователя (сообщения не появляются)

Изображение обрезано или слишком маленькое

- Проецируется только часть изображения
- Изображение меньше размера экрана
- На изображении появляется трапецидальное искажение
- Отсутствуют несколько пикселей

Плохое качество изображения

- Изображение размыто и не в фокусе
- На изображении появляются узоры из полос
- Изображение мерцает
- Возможно, не хватает символов

Звук (только для моделей со встроенным динамиком)

- Звук не воспроизводится
- Низкий уровень громкости
- Искажение звука
- Воспроизведение постороннего звука
- Выполнена ли настройка подключенного оборудования для аудиовыхода?
- Воспроизводится ли звук при подключении внешних динамиков? (если проектор оснащен портом аудиовыхода)

Слишком блёклые или тёмные цвета

- Слишком тёмные
- Слишком блёклые или тёмные цвета (видеоизображение)
- Слишком блёклые или тёмные цвета (компьютер)
- Цвета отличаются от TV/CRT

Меню

- Появляется меню
 - Параметр Sleep Mode (Спящий режим): ON (Вкл.)
- Описание (видеоизображение)
 - Лампа
 - Видеосигнал AUTO NTSC Прочие ограничения
- Описание (компьютер)
 - Лампа
 - Частота

Горизонтальная	Гц
Вертикальная	Гц
 - Полярность синхросигнала

Гор.	<input type="checkbox"/> Положительная	<input type="checkbox"/> Отрицательная
Верт.	<input type="checkbox"/> Положительная	<input type="checkbox"/> Отрицательная
	<input type="checkbox"/> Отдельный	<input type="checkbox"/> Композитный
	<input type="checkbox"/> Синхронизация включена	<input type="checkbox"/> Зелёный
 - SYNC Mode (Режим синхросигнала)

	<input type="checkbox"/> X
--	----------------------------
 - Разрешение
 - Частота обновления (Гц)

Меню

- Появляется меню
 - Звук

Аудио-вход	()
Громкость	()

Этот список адресов приводится по состоянию на декабрь 2013 г. Обновленные контактные адреса доступны на соответствующем Web-сайте, указанном здесь. Если вы не нашли необходимую информацию здесь, посетите главную домашнюю страницу Epson по адресу www.epson.com.

< EUROPE, MIDDLE EAST & AFRICA >

ALBANIA :

ITD Sh.p.k.
<http://www.itd-al.com>

AUSTRIA :

Epson Deutschland
GmbH
<http://www.epson.at>

BELGIUM :

Epson Europe B.V.
Branch office Belgium
<http://www.epson.be>

BOSNIA AND HERZEGOVINA :

NET d.o.o. Computer
Engineering
<http://www.net.com.ba>

BULGARIA :

Epson Service Center
Bulgaria
<http://www.kolbis.com>

CROATIA :

MR servis d.o.o.
<http://www.mrservis.hr>

CYPRUS :

Mechatronic Ltd.
<http://www.mechatronic.com.cy>

CZECH REPUBLIC :

Epson Europe B.V.
Branch Office Czech
Republic
<http://www.epson.cz>

DENMARK :

Epson Denmark
<http://www.epson.dk>

ESTONIA :

Epson Service Center
Estonia
<http://www.epson.ee>

FINLAND :

Epson Finland
<http://www.epson.fi>

FRANCE & DOM-TOM

TERRITORY :
Epson France S.A.
<http://www.epson.fr>

GERMANY :

Epson Deutschland
GmbH
<http://www.epson.de>

GREECE :

Oktabit S.A.
<http://www.oktabitgr.com>

HUNGARY :

Epson Europe B.V.
Branch Office Hungary
<http://www.epson.hu>

IRELAND :

Epson (UK) Ltd.
<http://www.epson.ie>

ISRAEL :

Epson Israel
<http://www.epson.co.il>

ITALY :

Epson Italia s.p.a.
<http://www.epson.it>

KAZAKHSTAN :

Epson Kazakhstan
Rep. Office
<http://www.epson.kz>

LATVIA :

Epson Service Center
Latvia
<http://www.epson.lv>

LITHUANIA :

Epson Service Center
Lithuania
<http://www.epson.lt>

LUXEMBURG :

Epson Europe B.V.
Branch office Belgium
<http://www.epson.be>

MACEDONIA :

Digit Computer
Engineering
<http://www.digit.com.mk>

NETHERLANDS :

Epson Europe B.V.
Benelux sales office
<http://www.epson.nl>

NORWAY :

Epson Norway
<http://www.epson.no>

POLAND :

Epson Europe B.V.
Branch Office Poland
<http://www.epson.pl>

PORTUGAL :

Epson Ibérica S.A.U.
Branch Office Portugal
<http://www.epson.pt>

ROMANIA :

Epson Europe B.V.
Branch Office Romania
<http://www.epson.ro>

RUSSIA :

Epson CIS
<http://www.epson.ru>

UKRAINE :

Epson Kiev Rep. Office
<http://www.epson.ua>

SERBIA :

AVG d.o.o. Beograd
<http://www.a-v-g.rs>

SLOVAKIA :

**Epson Europe B.V.
Branch Office
Czech Republic**
<http://www.epson.sk>

SLOVENIA :

Birotehna d.o.o.
<http://www.birotehna.si>

SPAIN :

Epson Ibérica, S.A.U.
<http://www.epson.es>

SWEDEN :

Epson Sweden
<http://www.epson.se>

SWITZERLAND :

**Epson Deutschland
GmbH
Branch office Switzerland**
<http://www.epson.ch>

TURKEY :

**Tecpro Bilgi Teknolojileri
Tic. ve San. Ltd. Sti.**
<http://www.tecpro.com.tr>

UK :

Epson (UK) Ltd.
<http://www.epson.co.uk>

AFRICA :

<http://www.epson.co.za>
or
<http://www.epson.fr>

SOUTH AFRICA :

Epson South Africa
<http://www.epson.co.za>

MIDDLE EAST :

Epson (Middle East)
<http://www.epson.ae>

< NORTH, CENTRAL AMERICA & CARIBBEAN ISLANDS >

CANADA :

Epson Canada, Ltd.
<http://www.epson.ca>

COSTA RICA :

Epson Costa Rica, S.A.
<http://www.epson.co.cr>

MEXICO :

**Epson Mexico, S.A. de
C.V.**
<http://www.epson.com.mx>

ECUADOR :

Epson Ecuador
<http://www.epson.com.ec>

U. S. A. :

Epson America, Inc.
<http://www.epson.com>

< SOUTH AMERICA >

ARGENTINA :

Epson Argentina S.R.L.
<http://www.epson.com.ar>

BRAZIL :

Epson do Brasil
<http://www.epson.com.br>

CHILE :

Epson Chile S.A.
<http://www.epson.cl>

COLOMBIA :

Epson Colombia Ltd.
<http://www.epson.com.co>

PERU :

Epson Peru S.A.
<http://www.epson.com.pe>

VENEZUELA :

Epson Venezuela S.A.
<http://www.epson.com.ve>

< ASIA & OCEANIA >**AUSTRALIA :**

Epson Australia Pty. Ltd.
<http://www.epson.com.au>

CHINA :

Epson (China) Co., Ltd.
<http://www.epson.com.cn>

HONG KONG :

Epson Hong Kong Ltd.
<http://www.epson.com.hk>

INDIA :

Epson India Pvt., Ltd.
<http://www.epson.co.in>

INDONESIA :

PT. Epson Indonesia
<http://www.epson.co.id>

JAPAN :

Seiko Epson Co.
Toyoshina Plant
<http://www.epson.jp>

KOREA :

Epson Korea Co., Ltd.
<http://www.epson.co.kr>

MALAYSIA :

Epson Malaysia Sdn. Bhd.
<http://www.epson.com.my>

NEW ZEALAND :

Epson New Zealand
<http://www.epson.co.nz>

PHILIPPINES :

Epson Philippines Co.
<http://www.epson.com.ph>

SINGAPORE :

Epson Singapore Pte. Ltd.
<http://www.epson.com.sg>

TAIWAN :

**Epson Taiwan
Technology & Trading Ltd.**
<http://www.epson.com.tw>

THAILAND :

Epson (Thailand) Co.,Ltd.
<http://www.epson.co.th>



Open Source Software License

Open Source Software License 3

Open Source Software License 4

Open Source Software License

» Related Links

- "Open Source Software License" [p.4](#)

GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU GENERAL PUBLIC LICENSE Version 2, June 1991 ("GPL Programs").

We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, contact Epson.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

- busybox-1.21.0
- iptables-1.4.20
- linux-3.4.49
- patches
- udhcp 0.9.8
- wireless_tools 29
- dbus-1.6.18
- EPSON original drivers
- Stonestreet One Drivers

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be

licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding

source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and

conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be

similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF

THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you

use may be called something other than `show w` and `show c`; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE Version 2, June 1991 or GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE Version 2.1, February 1999 ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please contact Epson.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs

- SDL-1.2.15
- SDL-Image
- alsa-lib-1.0.27.2

- libdbus-c++-0.9.0
- gencode-3.4.2
- libnl-3.2.24
- glibc-2.17

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1991 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin St, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the library GPL. It is numbered 2 because it goes with version 2 of the ordinary GPL.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Library General Public License, applies to some specially designated Free Software Foundation software, and to any other libraries whose authors decide to use it. You can use it for your libraries, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link a program with the library, you must provide complete object files to the recipients so that they can relink them with the library, after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

Our method of protecting your rights has two steps: (1) copyright the library, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

Also, for each distributor's protection, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free library. If the library is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original version, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that companies distributing free software will individually obtain patent licenses, thus in effect transforming the program into proprietary software. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License, which was designed for utility programs. This license, the GNU Library General Public License, applies to certain designated libraries. This license is quite different from the ordinary one; be sure to read it in full, and don't assume that anything in it is the same as in the ordinary license.

The reason we have a separate public license for some libraries is that they blur the distinction we usually make between modifying or adding to a program and simply using it. Linking a program with a library, without changing the library, is in some sense simply using the library, and is analogous to running a utility program or application program. However, in a textual and legal sense, the linked executable is a combined work, a derivative of the original library, and the ordinary General Public License treats it as such.

Because of this blurred distinction, using the ordinary General Public License for libraries did not effectively promote software sharing, because most

developers did not use the libraries. We concluded that weaker conditions might promote sharing better.

However, unrestricted linking of non-free programs would deprive the users of those programs of all benefit from the free status of the libraries themselves. This Library General Public License is intended to permit developers of non-free programs to use free libraries, while preserving your freedom as a user of such programs to change the free libraries that are incorporated in them. (We have not seen how to achieve this as regards changes in header files, but we have achieved it as regards changes in the actual functions of the Library.) The hope is that this will lead to faster development of free libraries.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, while the latter only works together with the library.

Note that it is possible for a library to be covered by the ordinary General Public License rather than by this special one.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Library General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source

code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even

though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also compile or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library

among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

c) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

d) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

- a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
 - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
 9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
 10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
 11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Library General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving

the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the

exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and an idea of what it does.>

Copyright (C) year name of author

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Library General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Library General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Library General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin St, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or

distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of

the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified

version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

- a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
- b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who

have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE

LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

libjpeg

This projector product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg".

The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

- libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.
3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that "The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

libpng

This projector product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng".

The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

- libpng-1.2.49

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.2.49, March 29, 2012, are Copyright (c) 2004, 2006-2009 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages,

which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson

glennrp at users.sourceforge.net

March 29, 2012

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

- zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly

jloup@gzip.org

Mark Adler

madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

aes-src-29-04-09

This projector product includes the open source software program "aes-src-29-04-09" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "aes-src-29-04-09".

The "aes-src-29-04-09" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of aes-src-29-04-09 programs

- aes-src-29-04-09

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "aes-src-29-04-09" are as follows.

Copyright (c) 1998-2008, Brian Gladman, Worcester, UK. All rights reserved.

LICENSE TERMS

The redistribution and use of this software (with or without changes) is allowed without the payment of fees or royalties provided that:

1. source code distributions include the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer;
2. binary distributions include the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in their documentation;
3. the name of the copyright holder is not used to endorse products built using this software without specific written permission.

DISCLAIMER

This software is provided 'as is' with no explicit or implied warranties in respect of its properties, including, but not limited to, correctness and/or fitness for purpose.

newlib

This projector product includes the open source software program "newlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "newlib".

The "newlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of newlib programs

- newlib 1.17.0

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "newlib" are as follows.

The newlib subdirectory is a collection of software from several sources.

Each file may have its own copyright/license that is embedded in the source file. Unless otherwise noted in the body of the source file(s), the following copyright notices will apply to the contents of the newlib subdirectory:

(1) Red Hat Incorporated

Copyright (c) 1994-2007 Red Hat, Inc. All rights reserved.

This copyrighted material is made available to anyone wishing to use, modify, copy, or redistribute it subject to the terms and conditions of the BSD License. This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY expressed or implied, including the implied warranties of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. A copy of this license is available at <http://www.opensource.org/licenses>. Any Red Hat trademarks that are incorporated in the source code or documentation are not subject to the BSD License and may only be used or replicated with the express permission of Red Hat, Inc.

(2) University of California, Berkeley

Copyright (c) 1981-2000 The Regents of the University of California.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

* Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

(3) David M. Gay (AT&T 1991, Lucent 1998)

The author of this software is David M. Gay.

Copyright (c) 1991 by AT&T.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose without fee is hereby granted, provided that this entire notice is included in all copies of any software which is or includes a copy or modification of this software and in all copies of the supporting documentation for such software.

THIS SOFTWARE IS BEING PROVIDED "AS IS", WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTY. IN PARTICULAR, NEITHER THE AUTHOR NOR AT&T MAKES ANY REPRESENTATION OR WARRANTY OF ANY KIND CONCERNING THE MERCHANTABILITY OF THIS SOFTWARE OR ITS FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.

The author of this software is David M. Gay.

Copyright (C) 1998-2001 by Lucent Technologies

All Rights Reserved

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that the copyright notice and this permission notice and warranty disclaimer appear in supporting documentation, and that the name of Lucent or any of its entities not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission.

LUCENT DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL LUCENT OR ANY OF ITS ENTITIES BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

(4) Advanced Micro Devices

Copyright 1989, 1990 Advanced Micro Devices, Inc.

This software is the property of Advanced Micro Devices, Inc (AMD) which specifically grants the user the right to modify, use and distribute this software provided this notice is not removed or altered. All other rights are reserved by AMD.

AMD MAKES NO WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, WITH REGARD TO THIS SOFTWARE. IN NO EVENT SHALL AMD BE LIABLE FOR INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES IN CONNECTION WITH OR ARISING FROM THE FURNISHING, PERFORMANCE, OR USE OF THIS SOFTWARE.

So that all may benefit from your experience, please report any problems or suggestions about this software to the 29K Technical Support Center at 800-29-29-AMD (800-292-9263) in the USA, or 0800-89-1131 in the UK, or 0031-11-1129 in Japan, toll free. The direct dial number is 512-462-4118.

Advanced Micro Devices, Inc.

29K Support Products

Mail Stop 573

5900 E. Ben White Blvd.

Austin, TX 78741

800-292-9263

(5) C.W. Sandmann

Copyright (C) 1993 C.W. Sandmann

This file may be freely distributed as long as the author's name remains.

(6) Eric Backus

(C) Copyright 1992 Eric Backus

This software may be used freely so long as this copyright notice is left intact. There is no warranty on this software.

(7) Sun Microsystems

Copyright (C) 1993 by Sun Microsystems, Inc. All rights reserved.

Developed at SunPro, a Sun Microsystems, Inc. business. Permission to use, copy, modify, and distribute this software is freely granted, provided that this notice is preserved.

(8) Hewlett Packard

(c) Copyright 1986 HEWLETT-PACKARD COMPANY

To anyone who acknowledges that this file is provided "AS IS" without any express or implied warranty: permission to use, copy, modify, and distribute this file for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice and this notice appears in all copies, and that the name of Hewlett-Packard Company not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission. Hewlett-Packard Company makes no representations about the suitability of this software for any purpose.

(9) Hans-Peter Nilsson

Copyright (C) 2001 Hans-Peter Nilsson

Permission to use, copy, modify, and distribute this software is freely granted, provided that the above copyright notice, this notice and the following disclaimer are preserved with no changes.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

(11) Christopher G. Demetriou

Copyright (c) 2001 Christopher G. Demetriou

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. The name of the author may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

(12) SuperH, Inc.

Copyright 2002 SuperH, Inc. All rights reserved

This software is the property of SuperH, Inc (SuperH) which specifically grants the user the right to modify, use and distribute this software provided this notice is not removed or altered. All other rights are reserved by SuperH.

SUPERH MAKES NO WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, WITH REGARD TO THIS SOFTWARE. IN NO EVENT SHALL SUPERH BE LIABLE FOR INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES IN CONNECTION WITH OR ARISING FROM THE FURNISHING, PERFORMANCE, OR USE OF THIS SOFTWARE.

So that all may benefit from your experience, please report any problems or suggestions about this software to the SuperH Support Center via e-mail at softwaresupport@superh.com.

SuperH, Inc.

405 River Oaks Parkway

San Jose

CA 95134

USA

(13) Royal Institute of Technology

Copyright (c) 1999 Kungliga Tekniska Högskolan (Royal Institute of Technology, Stockholm, Sweden).

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. Neither the name of KTH nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY KTH AND ITS CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL KTH OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

(14) Alexey Zelkin

Copyright (c) 2000, 2001 Alexey Zelkin <phantom@FreeBSD.org>

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

(15) Andrey A. Chernov

Copyright (C) 1997 by Andrey A. Chernov, Moscow, Russia.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO

EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

(16) FreeBSD

Copyright (c) 1997-2002 FreeBSD Project.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

(17) S. L. Moshier

Author: S. L. Moshier.

Copyright (c) 1984,2000 S.L. Moshier

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose without fee is hereby granted, provided that this entire notice is included in all copies of any software which is or includes a copy or modification of this software and in all copies of the supporting documentation for such software.

THIS SOFTWARE IS BEING PROVIDED "AS IS", WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTY. IN PARTICULAR, THE AUTHOR MAKES NO REPRESENTATION OR WARRANTY OF ANY KIND CONCERNING THE MERCHANTABILITY OF THIS SOFTWARE OR ITS FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.

(18) Citrus Project

Copyright (c)1999 Citrus Project,

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

(19) Todd C. Miller

Copyright (c) 1998 Todd C. Miller <Todd.Miller@courtesan.com>

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. The name of the author may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

(20) DJ Delorie (i386)

Copyright (C) 1991 DJ Delorie

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms is permitted provided that the above copyright notice and following paragraph are duplicated in all such forms.

This file is distributed WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

(23) Intel (i960)

Copyright (c) 1993 Intel Corporation

Intel hereby grants you permission to copy, modify, and distribute this software and its documentation. Intel grants this permission provided that the above copyright notice appears in all copies and that both the copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. In addition, Intel grants this permission provided that you prominently mark as "not part of the original" any modifications made to this software or documentation, and that the name of Intel Corporation not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software or the documentation without specific, written prior permission.

Intel Corporation provides this AS IS, WITHOUT ANY WARRANTY, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, ANY WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. Intel makes no guarantee or representations regarding the use of, or the results of the use of, the software and documentation in terms of correctness, accuracy, reliability, currentness, or otherwise; and you rely on the software, documentation and results solely at your own risk.

IN NO EVENT SHALL INTEL BE LIABLE FOR ANY LOSS OF USE, LOSS OF BUSINESS, LOSS OF PROFITS, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY KIND. IN NO EVENT SHALL INTEL'S TOTAL LIABILITY EXCEED THE SUM PAID TO INTEL FOR THE PRODUCT LICENSED HEREUNDER.

(26) Mike Barcroft

Copyright (c) 2001 Mike Barcroft <mike@FreeBSD.org>

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

(27) Konstantin Chuguev (--enable-newlib-iconv)

Copyright (c) 1999, 2000

Konstantin Chuguev. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE

OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

iconv (Charset Conversion Library) v2.0

(28) Artem Bityuckiy (--enable-newlib-iconv)

Copyright (c) 2003, Artem B. Bityuckiy, SoftMine Corporation. Rights transferred to Franklin Electronic Publishers.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

(30) - Alex Tatmanjants (targets using libc/posix)

Copyright (c) 1995 Alex Tatmanjants <alex@elvisti.kiev.ua>

at Electronni Visti IA, Kiev, Ukraine.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

(31) - M. Warner Losh (targets using libc/posix)

Copyright (c) 1998, M. Warner Losh <imp@freebsd.org>

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

(32) - Andrey A. Chernov (targets using libc/posix)

Copyright (C) 1996 by Andrey A. Chernov, Moscow, Russia.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

(33) - Daniel Eischen (targets using libc/posix)

Copyright (c) 2001 Daniel Eischen <deischen@FreeBSD.org>.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

(35) - ARM Ltd (arm and thumb variant targets only)

Copyright (c) 2009 ARM Ltd

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. The name of the company may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ARM LTD "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL ARM LTD BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

(36) - CodeSourcery, Inc.

Copyright (c) 2009 CodeSourcery, Inc.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- * Neither the name of CodeSourcery nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY CODESOURCERY, INC. "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL CODESOURCERY BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE

OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

(37) MIPS Technologies, Inc

/*

* Copyright (c) 2009 MIPS Technologies, Inc.

* All rights reserved.

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

* * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

* * Neither the name of MIPS Technologies Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

*/

MIT License

This projector product includes the open source software program which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "MIT License".

The "MIT License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of MIT License programs

- jquery-1.7.2.min.js
- jquery-ui-1.8.20
- jquery.ui.touch-punch.js
- jquery.upload-1.0.2.min.js
- jquery-1.11.3.min.js
- jquery-ui-1.11.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "MIT License" are as follows.

Copyright (c) 2012 jQuery Foundation and other contributors,

<http://jquery.com/>

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT

OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

TOPPERS/JSP

This projector product includes the open source software program "TOPPERS/JSP" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "TOPPERS/JSP".

The "TOPPERS/JSP" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of TOPPERS/JSP programs

- jsp-1.4.3

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "TOPPERS/JSP" are as follows.

TOPPERS/JSP Kernel

Toyohashi Open Platform for Embedded Real-Time Systems/Just Standard Profile Kernel

Copyright (C) 2000-2003 by Embedded and Real-Time Systems Laboratory Toyohashi Univ. of Technology, JAPAN

Copyright (C) 2004 by Embedded and Real-Time Systems Laboratory Graduate School of Information Science, Nagoya Univ., JAPAN.

The above copyright holder, limited to cases in which one satisfies conditions (1) ~ (4) below, or the conditions described in Version 2 of the GNU Public License officially announced by the Free Software Foundation, consents to the use, reproduction, alteration, and redistribution (hereafter called utilization) of this software (this software includes alterations, likewise below) without compensation.

(1) When this software is utilized in the form of source code, the above copyright declaration, these conditions of utilization, and the following stipulation of no guarantee shall be included in unchanged form inside the source code.

(2) When this software is redistributed in a form in which it can be used in the development of other software, library form, etc., the above copyright display, these terms of utilization, and the following stipulation of no

guarantee shall be inserted in documentation accompanying redistribution (user's manual, etc.).

(3) When this software is redistributed in a form in which it cannot be used in the development of other software, embedded in devices, etc., one of the following conditions shall be satisfied.

(a) The above copyright display, these terms of utilization, and the following stipulation of no guarantee shall be inserted in documentation accompanying redistribution (user's manual, etc.).

(b) The TOPPERS Project shall be notified owing to a method in which the form of distribution is decided otherwise.

(4) The above copyright holder and the TOPPERS Project shall be exempt from responsibility for whatever damages occur either directly or indirectly through the utilization of this software.

This software is something that is provided with no guarantee. The above copyright holder and the TOPPERS Project make no guarantee whatsoever in regard to this software, including the possibility of its application. In addition, the above copyright holder and the TOPPERS Project shall also not bear responsibility for whatever damages occur either directly or indirectly through the utilization of this software.

Note: The TOPPERS License has been revised several times; what is shown above is the latest version that is to be applied to software made public hereafter.

TINET

This projector product includes the open source software program "TINET" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "TINET".

The "TINET" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of TINET programs

- tinet-1.4.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "TINET" are as follows.

(1) FreeBSD

Copyright (c) 1980, 1986, 1993

The Regents of the University of California. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:

This product includes software developed by the University of California, Berkeley and its contributors.

4. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

(6) TINET and TOPPERS

TINET (TCP/IP Protocol Stack)

Copyright (C) 2001-2006 by Dep. of Computer Science and Engineering
Tomakomai National College of Technology, JAPAN

The above copyright holder, limited to cases in which one satisfies conditions (1) ~ (4) below, or the conditions described in Version 2 of the GNU Public License officially announced by the Free Software Foundation, consents to the use, reproduction, alteration, and redistribution (hereafter called utilization) of this software (this software includes alterations, likewise below) without compensation.

(1) When this software is utilized in the form of source code, the above copyright declaration, these conditions of utilization, and the following stipulation of no guarantee shall be included in unchanged form inside the source code.

(2) When this software is redistributed in a form in which it can be used in the development of other software, library form, etc., the above copyright display, these terms of utilization, and the following stipulation of no guarantee shall be inserted in documentation accompanying redistribution (user's manual, etc.).

(3) When this software is redistributed in a form in which it cannot be used in the development of other software, embedded in devices, etc., following conditions shall be satisfied.

(a) The above copyright display, these terms of utilization, and the following stipulation of no guarantee shall be inserted in documentation accompanying redistribution (user's manual, etc.).

(4) The above copyright holder and the TOPPERS Project shall be exempt from responsibility for whatever damages occur either directly or indirectly through the utilization of this software.

This software is something that is provided with no guarantee. The above copyright holder and the TOPPERS Project make no guarantee whatsoever in regard to this software, including the possibility of its application. In addition, the above copyright holder and the TOPPERS Project shall also not bear responsibility for whatever damages occur either directly or indirectly through the utilization of this software.

WPA Supplicant

This projector product includes the open source software program which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "WPA Supplicant".

The "WPA Supplicant" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of WPA Supplicant programs

- wpa_supplicant-2.3

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "WPA Supplicant" are as follows.

Copyright (c) 2003-2014, Jouni Malinen <j@w1.fi> and contributors

All Rights Reserved.

This program is licensed under the BSD license (the one with advertisement clause removed).

If you are submitting changes to the project, please see CONTRIBUTIONS file for more instructions.

License

This software may be distributed, used, and modified under the terms of BSD license:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name(s) of the above-listed copyright holder(s) nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY

DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

lighttpd

This projector product includes the open source software program "lighttpd" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "lighttpd".

The "lighttpd" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of lighttpd programs

- lighttpd-1.4.35

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "lighttpd" are as follows.

Copyright (c) 2004, Jan Kneschke, incremental

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the 'incremental' nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED

WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE

PCRE

This projector product includes the open source software program "PCRE" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "PCRE".

The "PCRE" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of PCRE programs

- pcre-8.32

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "PCRE" are as follows.

PCRE LICENCE

PCRE is a library of functions to support regular expressions whose syntax and semantics are as close as possible to those of the Perl 5 language.

Release 8 of PCRE is distributed under the terms of the "BSD" licence, as specified below. The documentation for PCRE, supplied in the "doc" directory, is distributed under the same terms as the software itself.

The basic library functions are written in C and are freestanding. Also included in the distribution is a set of C++ wrapper functions, and a just-in-

time compiler that can be used to optimize pattern matching. These are both optional features that can be omitted when the library is built.

THE BASIC LIBRARY FUNCTIONS

Written by: Philip Hazel

Email local part: ph10

Email domain: cam.ac.uk

University of Cambridge Computing Service, Cambridge, England.

Copyright (c) 1997-2012 University of Cambridge

All rights reserved.

PCRE JUST-IN-TIME COMPILATION SUPPORT

Written by: Zoltan Herczeg

Email local part: hzmester

Email domain: freemail.hu

Copyright(c) 2010-2012 Zoltan Herczeg

All rights reserved.

STACK-LESS JUST-IN-TIME COMPILER

Written by: Zoltan Herczeg

Email local part: hzmester

Email domain: freemail.hu

Copyright(c) 2009-2012 Zoltan Herczeg

All rights reserved.

THE C++ WRAPPER FUNCTIONS

Contributed by: Google Inc.

Copyright (c) 2007-2012, Google Inc.

All rights reserved.

THE "BSD" LICENCE

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

* Neither the name of the University of Cambridge nor the name of Google Inc. nor the names of their contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

End

FastCGI

This projector product includes the open source software program "FastCGI" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "FastCGI"

The "FastCGI" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of FastCGI programs

- fcgi-2.4.0

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "FastCGI" are as follows.

This FastCGI application library source and object code (the "Software") and its documentation (the "Documentation") are copyrighted by Open Market, Inc ("Open Market"). The following terms apply to all files associated with the Software and Documentation unless explicitly disclaimed in individual files.

Open Market permits you to use, copy, modify, distribute, and license this Software and the Documentation for any purpose, provided that existing copyright notices are retained in all copies and that this notice is included verbatim in any distributions. No written agreement, license, or royalty fee is required for any of the authorized uses. Modifications to this Software and Documentation may be copyrighted by their authors and need not follow the licensing terms described here. If modifications to this Software and Documentation have new licensing terms, the new terms must be clearly indicated on the first page of each file where they apply.

OPEN MARKET MAKES NO EXPRESS OR IMPLIED WARRANTY WITH RESPECT TO THE SOFTWARE OR THE DOCUMENTATION, INCLUDING WITHOUT LIMITATION ANY WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. IN NO EVENT SHALL OPEN MARKET BE LIABLE TO YOU OR ANY THIRD PARTY FOR ANY DAMAGES ARISING FROM OR RELATING TO THIS SOFTWARE OR THE DOCUMENTATION, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, ANY INDIRECT, SPECIAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR SIMILAR DAMAGES, INCLUDING LOST PROFITS OR LOST DATA, EVEN IF OPEN MARKET HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THE SOFTWARE AND DOCUMENTATION ARE PROVIDED "AS IS". OPEN MARKET HAS NO LIABILITY IN CONTRACT, TORT, NEGLIGENCE OR OTHERWISE ARISING OUT OF THIS SOFTWARE OR THE DOCUMENTATION.

Если активирована защита паролем, то лица, не знающие пароля, не могут использовать проектор для проецирования изображений, даже если питание проектора включено. Более того, невозможно изменить логотип пользователя, отображаемый при включении проектора. Эта функция действует как устройство предотвращения кражи, поскольку даже украденным проектором невозможно пользоваться.

☛ Руководство по эксплуатации "Организация работы пользователей (защита паролем)"

Следуйте шагам, изложенным ниже, чтобы наклеить наклейку с уведомлением о защите паролем на проектор в качестве дополнительного сдерживающего средства от возможной кражи.

Наклеивание Наклейки С Уведомлением О защите Паролем

- 1** Распечатайте эту страницу.
Мы рекомендуем производить распечатку на серийно выпускаемой самоклеющейся бумаге.
- 2** Вырежьте приведенную ниже наклейку с уведомлением о защите паролем вдоль пунктирной линии.






- 3** Наклейте наклейку с уведомлением о защите паролем на проектор.


Внимание



- Не закрывайте вентиляционные отверстия, расположенные на корпусе проектора, ни отверстия для забора воздуха, ни отверстия для выпуска воздуха.
- Не наклеивайте наклейку на сегменты проектора, которые сильно нагреваются, такие, например, как защитное покрытие лампы.
- Не наклеивайте ее на любые другие предупредительные этикетки.

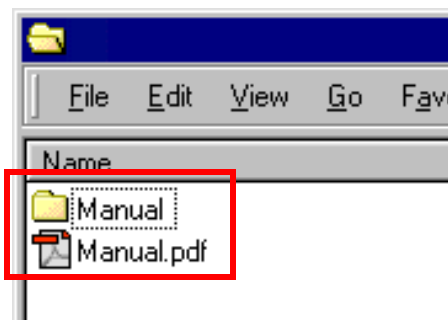
Для Windows

Дважды щелкните значок “ Мой компьютер” на рабочем столе. Щелкните значок “ Document CD-ROM” правой кнопкой мыши и выберите команду “Открыть”.


Дважды щелкните значок “ Manual”.


Дважды щелкните папку “ Russian”.

Папка “ Manual” и файл “ Manual.pdf” содержат руководство пользователя. Скопируйте их на жесткий диск компьютера и храните там.






Для Macintosh

Дважды щелкните на экране значок “ Document CD-ROM”.

Дважды щелкните папку “ Data”.

Дважды щелкните значок “ Manual”.

Дважды щелкните папку “ Russian”.

Папка “ Manual” и файл “ Manual.pdf” содержат руководство пользователя. Скопируйте их на жесткий диск компьютера и храните там.

