

# **Руководство по эксплуатации**

## **Multimedia Projector**

**EB-536Wi EB-530**



**EB-535W EB-520**

**EB-525W**





# Условные Обозначения, Используемые в Данном Руководстве

## • Обозначения, относящиеся к технике безопасности

В документации и на проекторе можно найти графические символы, поясняющие порядок безопасного обращения с проектором. Ниже приводятся обозначения и их значения. Перед прочтением данного руководства хорошо запомните их.

 <b>Опасно</b>	Данный символ обозначает информацию, игнорирование которой может привести к травмированию или даже смертельному исходу вследствие неправильного обращения.
 <b>Предостережение</b>	Данные символы сообщают информацию, игнорирование которой может причинить вред или физические повреждения людям из-за неправильного обращения.

## • Общие информирующие обозначения

<b>Внимание</b>	Отмечает процедуры, которые при недостаточной осторожности могут привести к повреждению оборудования или травме.
	Отмечает дополнительные сведения и указания, с которыми полезно ознакомиться при изучении соответствующего вопроса.
	Указывает страницу, на которой находится подробная информация, относящаяся к рассматриваемому вопросу.
	Сообщает о том, что толкование подчеркнутого слова или слов, предшествующих данному символу, включено в терминологический глоссарий. См. раздел "Глоссарий" главы "Приложение".  "Глоссарий" <a href="#">стр.202</a>
[Название]	Указывает названия кнопок на пульте дистанционного управления или на панели управления. Пример: кнопка [Esc]
Название меню	Указывает на элементы меню Настройка. Пример: Выберите пункт <b>Яркость</b> в меню <b>Изображен</b> . <b>Изображен. — Яркость</b>

## Условные Обозначения, Используемые в Данном Руководстве ..... 2

### Введение

#### Характеристики Проектора ..... 9

Легко настраивается, эксплуатируется и хранится	9
Подключение с помощью кабеля USB и проецирование (USB Display)	9
Полезные функции при проецировании изображений	9
Подключение USB-накопителя и проецирование фильмов и изображений (PC Free)	9
Поверните изображение по горизонтали и начните проецирование (Поверн. по гориз.)	9
Различные функции для эффективного энергосбережения	9
Пульт дистанционного управления	10
Увеличение и проецирование файлов с помощью документ-камеры	10
Расширенные функции безопасности	10
Использование всех возможностей сетевого подключения	10
Interactive Features (Easy Interactive Function) (только для моделей EB-536Wi)	12

#### Наименования компонентов и их назначение ..... 13

Передняя/верхняя	13
Заднее	14
Основание	16
Панель управления	17
Пульт дистанционного управления	18
Замена аккумуляторов пульта дистанционного управления	21
Рабочий диапазон пульта дистанционного управления	22
Easy Interactive Pen (только для моделей EB-536Wi)	22
Замена аккумулятора интерактивного пера	23
Замена кончика интерактивного пера	24

## Подготовка проектора

#### Установка проектора ..... 27

Способы Установки	27
Способы Установки	28
Использование функций Interactive Features (только для EB-536Wi)	29

#### Подключение оборудования ..... 31

Подключение к компьютеру	31
Подключение источников сигнала	33
Подключение устройств USB	35
Подключение микрофона	37
Подключение внешнего оборудования	38
Подключение кабеля локальной сети	40
Установка дополнительного модуля беспроводного адаптера локальной сети	41
Установка приобретаемого отдельно ключа Quick Wireless Connection USB Key	42
Подключение нескольких проекторов (только для моделей EB-536Wi)	44

## Основные операции

#### Проецирование изображений ..... 47

Включение проектора	47
Выключение проектора	48
Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)	49
Переключение на необходимое изображение с помощью пульта дистанционного управления	50
Проецирование с использованием USB Display	51
Требования к системе	51
Подключение в первый раз	52
Удаление	53

#### Настройка проецируемых изображений ..... 55

Коррекция трапецеидальных искажений	55
Коррекция вручную	56
Автоматическая коррекция (только для моделей EB-536Wi)	59

Регулировка размера изображения . . . . .	59
Регулировка положения изображения . . . . .	60
Регулировка горизонтального наклона . . . . .	60
Регулировка фокуса . . . . .	60
Регулировка громкости . . . . .	61
Выбор качества проецирования (выбор Цветовой режим) . . . . .	61
Настройка Автонастр. диафр. . . . .	62
Изменение формата проецируемого изображения . . . . .	63
Смена способов . . . . .	63
Изменение режима соотношения сторон (только для моделей EB-536Wi/ EB-535W/EB-525W) . . . . .	63
Изменение режима соотношения сторон (только для моделей EB-530/EB-520) . . . . .	64

## Использование функций Interactive Features (только для EB-536Wi)

<b>Режимы функций Interactive Feature . . . . .</b>	<b>67</b>
Рисование на проецируемом изображении (Режим аннотации) . . . . .	68
Использование проецируемого экрана в качестве белой доски (Режим белой доски) . . . . .	69
Управление компьютером с проецируемого экрана (компьютерный интерактивный режим) . . . . .	70
Системные требования к компьютерному интерактивному режиму . . . . .	70
Использование компьютерного интерактивного режима . . . . .	71
Системные требования к драйверу Easy Interactive Driver (только для OS X) . . . . .	74
Установка драйвера Easy Interactive Driver на OS X . . . . .	74
<b>Использование интерактивных перьев . . . . .</b>	<b>76</b>
Калибровка пера . . . . .	77
Автоматическая калибровка . . . . .	78
Ручная калибровка . . . . .	78
Регулировка зоны работы пера . . . . .	80
<b>Взаимодействие с экраном . . . . .</b>	<b>83</b>
Переключение интерактивного режима . . . . .	83
Панели управления режима аннотации и режима белой доски . . . . .	84

Выбор ширины и цвета линии . . . . .	85
Выбор шаблонов белой доски . . . . .	86
Панель управления проектором . . . . .	86
Выбор дисплея сетевого устройства из панели управления проектором . . . . .	87

## Использование функции interactive function по сети . . . . . 89

Меры предосторожности при подключении к проектору в различных подсетях . . . . .	89
---	----

## Инструменты ввода с помощью пера и рукописного ввода . 91

Включение функций рукописного ввода и ввода с помощью пера Windows . . . . .	91
Использование функций рукописного ввода и ввода с помощью пера Windows . . . . .	92

## Полезные Функции

<b>Функции проецирования . . . . .</b>	<b>94</b>
Проецирование изображений, хранящихся на USB-накопителе (PC Free) . . . . .	94
Параметры файлов, которые можно проецировать с использованием PC Free . . . . .	94
PC Free Примеры . . . . .	94
Способы работы PC Free . . . . .	95
Проецирование выбранных изображений или фильмов . . . . .	97
Последовательное проецирование файлов изображений из папки (Показ слайдов) . . . . .	98
Параметры отображения файла изображений и рабочие параметры Показ слайдов . . . . .	99
Поворот изображения по горизонтали (Поверн. по гориз.) . . . . .	99
Временное подавление изображения и звука (Кнопка A/V mute) . . . . .	100
Остановка изображения (Функция паузы) . . . . .	101
Функция указателя (Указатель) . . . . .	101
Увеличение части изображения (E-Zoom) . . . . .	102
Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь) . . . . .	103
Сохранение логотипа пользователя . . . . .	105
Сохранение пользовательского узора . . . . .	106
<b>Функции Безопасности . . . . .</b>	<b>108</b>
Организация работы пользователей (Защита паролем) . . . . .	108

Виды Защита паролем	108
Настройка Защита паролем	108
Ввод пароля	109
Запрет на выполнение операций (Блокир. управл.)	110
Замок от злоумышленников	111
Установка тросика с замком	111

## Контроль и управление ..... 112

О программе EasyMP Monitor	112
Message Broadcasting	112
Изменение настроек с помощью веб-браузера (Контроль Web)	112
Настройка проектора	112
Отображение экрана Контроль Web	113
Отображение экрана Web Remote	113
Использование функции Уведом. по почте для уведомления о проблемах	115
Чтение уведомлений об ошибках	115
Управление с использованием SNMP	116
Команды ESC/VP21	116
Список команд	116
Схемы подключения кабелей	117
Сведения о PLink	118
О системе Crestron RoomView®	118
Управление проектором с компьютера	119

## Меню Настройка

### Использование меню Настройка ..... 124

### Список Функций ..... 125

Меню Настройка	125
Меню Сеть	126
Меню Изображен.	127
Меню Сигнал	128
Меню Настройки	130
Меню Расширен.	132
Пункты настройки Easy Interactive Function (только для моделей EB-536Wi)	135
Меню Сеть	136

Замечания по работе с меню Сеть	137
Работа с виртуальной клавиатурой	138
Меню Основные	139
Меню Сеть WLAN	140
Экран "Поиск точки доступа"	142
Меню Безоп.	142
Меню Проводная ЛВС	143
Меню Почта	144
Меню Другое	145
Меню Сброс	146
Меню ESO	146
Меню Информация (только отображение)	147
Меню Сброс	148

## Выполнение групповых настроек для нескольких проекторов ..... 149

Настройка использования памяти USB	149
Сохранение параметров в памяти USB	149
Применение сохраненных параметров на других проекторах	151
Настройка с помощью подключения проектора к компьютеру кабелем USB	152
Сохранение параметров в компьютере	152
Применение сохраненных параметров на других проекторах	152
Сбой во время настройки	153

## Поиск и Устранение Неисправностей

### Использование справки ..... 156

### Устранение неполадок ..... 158

Интерпретация показаний	158
Показания индикаторов не дают нужной информации	162
Неполадки, связанные с изображениями	164
Не появляется изображение	164
Движущиеся изображения не отображаются (только движущиеся изображения выглядят черными)	165
Проецирование прекращается автоматически	165
Отображается сообщение Не поддерживается.	165

Отображается сообщение Нет сигнала	166
Изображения расплывчатые, не в фокусе или искажены	167
На изображениях появляются помехи или искажения	167
Курсор мыши мерцает (только при проецировании USB Display)	168
Изображение обрезано (большое) или маленькое, либо имеет неподходящее форматное отношение	168
Неправильная цветопередача для изображения	169
Темные изображения	170
Неполадки при запуске проецирования	170
Проектор не включается	170
Прочие неполадки	171
Не слышен звук или слабый звук	171
Не слышен звук от микрофона	172
При выводе звука присутствуют шумы (только при проецировании USB Display)	172
Не работает пульт дистанционного управления	173
Требуется изменить язык сообщений и меню	173
Электронное письмо не поступает даже при возникновении проблем с проектором	173
Невозможно изменить настройки, используя браузер	174
Сбой в работе функций Interactive Functions (только для моделей EB-536Wi)	174
Невозможно рисовать на проецируемом экране	174
Невозможно управлять компьютером с проецируемого экрана после подключения компьютера	175
Отображается сообщение Ошибка Easy Interactive Function.	175
Компьютерная мышь работает некорректно	175
Интерактивное перо не работает	176
Замедленное время отклика интерактивного пера (только при проецировании с функцией USB Display)	176
Точка автоматически перемещается или не переходит на следующую позицию при ручной калибровке	177

## Информация об Event ID ..... 178

## Обслуживание

<b>Чистка</b>	<b>180</b>
Очистка поверхности проектора	180

Очистка объектива	180
Очистка воздушного фильтра	180

## Замена Расходных Материалов ..... 183

Замена лампы	183
Периодичность замены лампы	183
Замена лампы	184
Сброс времени работы лампы	186
Замена воздушного фильтра	186
Периодичность замены воздушного фильтра	186
Замена воздушного фильтра	186

## Приложение

### Дополнительные Принадлежности и Расходные Материалы ..... 189

Дополнительные принадлежности	189
Расходные Материалы	190

### Размер экрана и расстояние проецирования ..... 191

Расстояние проецирования (для моделей EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)	191
Расстояние проецирования (для EB-530/EB-520)	192

### Поддерживаемые Мониторы ..... 194

Поддерживаемые разрешения экрана	194
Компьютерные сигналы (аналоговый RGB)	194
Компонентное видео	194
Композитный видеосигнал	194
Входной сигнал от порта HDMI	194

### Технические Характеристики ..... 196

Общие Технические Данные Проектора	196
------------------------------------	-----

### Внешний Вид ..... 200

### Глоссарий ..... 202

### Общие Замечания ..... 204



Положения Закона о беспроводной радиотелеграфной связи ..... 204  
Об условных обозначениях ..... 204  
Общие замечания: ..... 205

**Указатель ..... 207**



# Введение

В этой главе описываются функциональные особенности и названия деталей проектора.



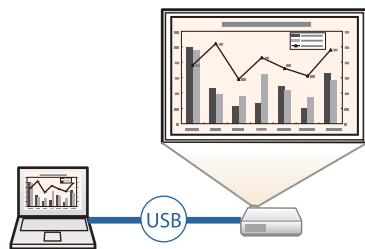
## Легко настраивается, эксплуатируется и хранится

- Проектор включается и выключается просто включением в розетку или выключением из нее.
- Проецирование начинается только после поступления входного компьютерного изображения (Автовкл. питания).
- Позволяет проецировать на большие экраны с малого расстояния.
- Высота легко регулируется одним рычагом.
- Не требуется время на охлаждение, так что проектор легко собирать.

## Подключение с помощью кабеля USB и проецирование (USB Display)

Просто подключив кабель USB из комплекта поставки к компьютеру, вы можете проецировать изображения с экрана компьютера без кабеля для соединения с проектором.

☛ "Проецирование с использованием USB Display" [стр.51](#)



## Полезные функции при проецировании изображений

### Подключение USB-накопителя и проецирование фильмов и изображений (PC Free)

Можно подсоединять устройства USB или цифровые камеры к проектору и проецировать сохраненные изображения.

Поддерживается большое количество форматов видеофайлов и файлов изображений.

☛ "Проецирование изображений, хранящихся на USB-накопителе (PC Free)" [стр.94](#)

## Поверните изображение по горизонтали и начните проецирование (Поверн. по гориз.)

Также можно временно поворачивать изображение по горизонтали и проецировать. Это полезно при проецировании изображений для уроков танцев и т.д.


☛ "Поворот изображения по горизонтали (Поверн. по гориз.)" [стр.99](#)

## Различные функции для эффективного энергосбережения

- Различные функции для снижения потерь электроэнергии  
Данный проектор оснащен рядом встроенных функций энергосбережения, таких как затемнение проецируемого изображения, таймер автоматического выключения и регулировка потребляемой проектором мощности в режиме ожидания.

☛ "Меню ECO" [стр.146](#)

- Функция отображения статуса энергосбережения на проецируемом изображении

Если для параметра Индикация ECO установлено значение Вкл. в меню Настройка, когда лампа переключается в режим пониженной яркости, в нижнем левом углу изображения на экране отображаются значки листьев (  ), указывающие статус энергосбережения.

☛ ECO - Индикация ECO [стр.146](#)

## Пульт дистанционного управления

Пульт дистанционного управления позволяет выполнять различные операции: например, увеличение части изображений. Кроме того, он может использоваться в качестве указки во время презентации или в качестве мыши.

- ☛ "Функция указателя (Указатель)" [стр.101](#)
- ☛ "Увеличение части изображения (E-Zoom)" [стр.102](#)
- ☛ "Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)" [стр.103](#)

## Увеличение и проецирование файлов с помощью документ-камеры

С помощью камеры для документов (не входит в комплект поставки) можно проецировать бумажные документы и объекты.

Подключив проектор к компьютеру и используя входящее в комплект поставки программное обеспечение, можно в полной мере использовать возможности проектора.

- ☛ "Дополнительные принадлежности" [стр.189](#)

## Расширенные функции безопасности

- Для ограничения доступа пользователей и управления доступом используется защита с помощью пароля. Задание пароля позволяет ограничить круг пользователей проектора.
  - ☛ "Организация работы пользователей (Защита паролем)" [стр.108](#)

- **Функция блокировки операций, ограничивающая возможность использования кнопок пульта управления**

Вы можете использовать эту функцию, чтобы исключить несанкционированное изменение настроек проектора во время различных мероприятий, в школах и т.п.

- ☛ "Запрет на выполнение операций (Блокир. управл.)" [стр.110](#)

- **Наличие различных устройств защиты от злоумышленников**

В проекторе предусмотрены следующие устройства защиты от злоумышленников.

- Гнездо защиты
- Точка крепления защитного тросика
- ☛ "Замок от злоумышленников" [стр.111](#)

## Использование всех возможностей сетевого подключения

Используя приложения EasyMP Network Projection и EasyMP Multi PC Projection, записанные на компакт-диске "EPSON Projector Software", можно выполнять следующие операции.

- **Общий доступ к проектору по сети**

Программа EasyMP Network Projection позволяет подключать проектор к сети и совместно использовать его несколькими компьютерами. Проецирование изображений и данных с каждого компьютера без переподключения кабелей. С одного компьютера можно проецировать изображения на несколько проекторов.

- ☛ [Руководство по эксплуатации EasyMP Network Projection](#)




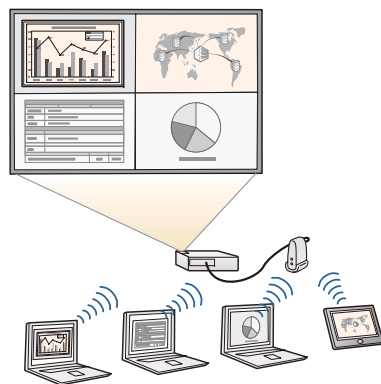
- Одновременное проецирование изображений с нескольких компьютеров

Программа EasyMP Multi PC Projection позволяет одновременно проецировать изображения максимум с четырех различных компьютеров, подключенных к сети, а также со смартфонов или планшетов с установленным приложением Epson iProjection.

Будучи организатором презентации, вы можете контролировать изображения на экране с нескольких подключенных компьютеров, что позволяет безупречно провести презентацию.

Также можно проецировать одно и то же изображение с удаленных проекторов в сети.


 [Руководство по эксплуатации EasyMP Multi PC Projection](#)



Дополнительные устройства и приложения, поставляемые отдельно, позволяют выполнять следующие операции.

- Беспроводная передача на проектор содержимого экрана компьютера

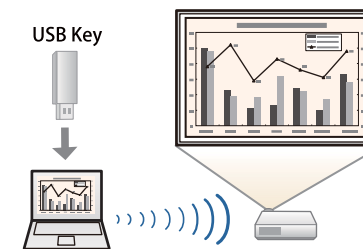
Установив приобретаемый отдельно Беспроводной адаптер локальной сети, можно по сети передавать на проектор содержимое экрана компьютера.

 "Установка дополнительного модуля беспроводного адаптера локальной сети" [стр.41](#)



- Подключение к компьютеру с помощью режима Quick Wireless (быстрого подключения)

Просто подключив к компьютеру ключ Quick Wireless Connection USB Key (не входит в комплект поставки), можно автоматически настраивать параметры для подключения по локальной сети и проецировать изображение с экрана компьютера (только для Windows).



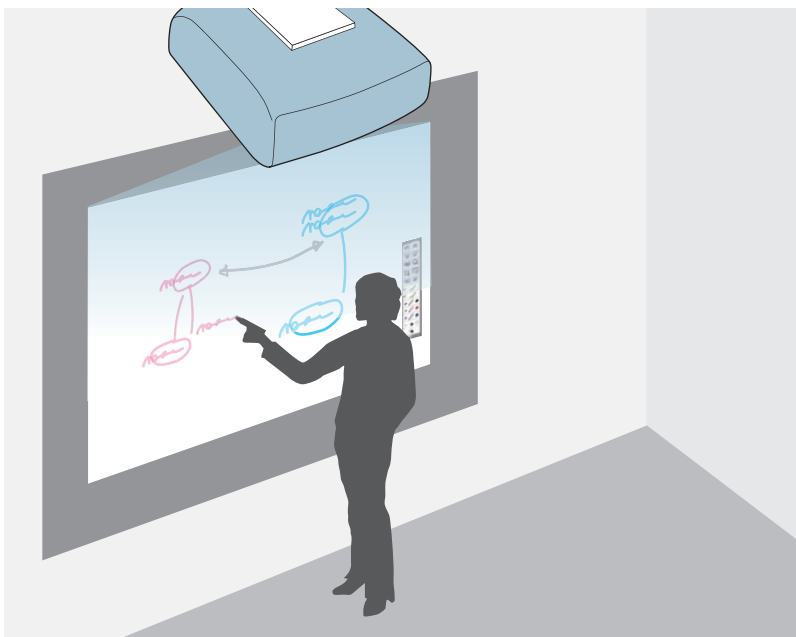
- Проецирование изображений с портативных устройств по сети

Если на вашем смартфоне или планшете установлено приложение Epson iProjection, данные с вашего устройства можно проецировать по беспроводной сети. Приложение Epson iProjection можно бесплатно скачать из App Store или Google play. Все расходы, связанные с использованием App Store и Google play, несет пользователь.



## Interactive Features (Easy Interactive Function) (только для моделей EB-536Wi)

☛ "Использование функций Interactive Features (только для EB-536Wi)"  
[стр.66](#)

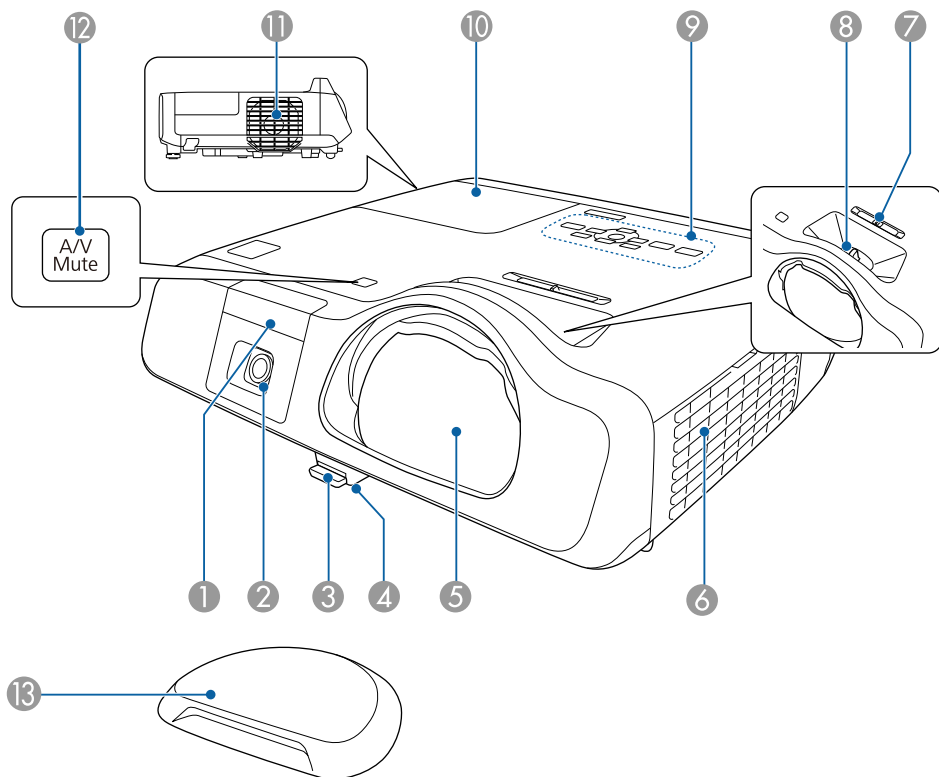


С помощью интерактивного пера можно выполнять следующие операции.

- Использовать проецируемый экран в качестве белой доски
- Рисовать на изображении, проецируемом с компьютера
- Управлять компьютером с проецируемого экрана
- Управлять проектором с проецируемого экрана
- Выбирать устройства на проецируемом экране, который подключен к сети с помощью приложения EasyMP Multi PC Projection (входит в комплект поставки)
- Использовать функции interactive features по сети с поставляемым EasyMP Network Projection или Quick Wireless (не входит в комплект поставки)

Рисунки в настоящем руководстве относятся к моделям EB-536Wi.

## Передняя/верхняя

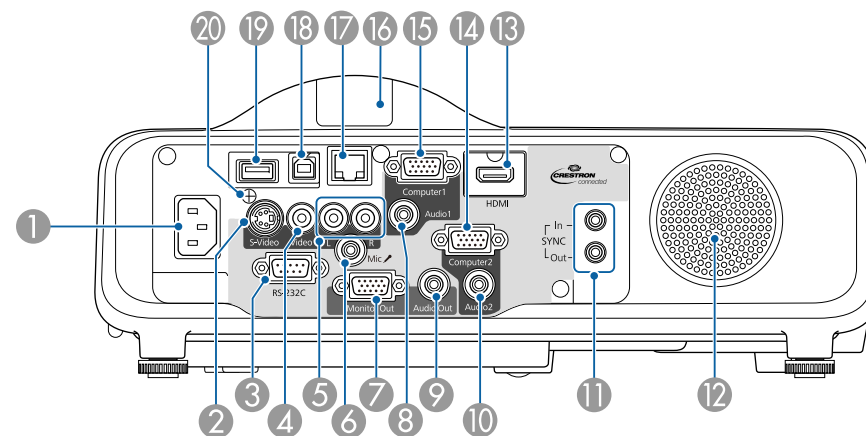


Название	Функция
1 приемник сигнала от пульта дистанционного управления	Принимает сигналы от пульта дистанционного управления.

Название	Функция
2 Приемник Easy Interactive Function (только для моделей EB-536Wi)	Принимает сигналы от интерактивного пера. ☛ "Использование функций Interactive Features (только для EB-536Wi)" <a href="#">стр.66</a>
3 Рычаг регулировки опоры	Нажмите на рычаг опоры для регулировки высоты передней опоры. ☛ "Регулировка положения изображения" <a href="#">стр.60</a>
4 Передняя регулируемая опора	Если проектор устанавливается на поверхности (например, на столе), отрегулируйте опору, чтобы правильно расположить изображение. ☛ "Регулировка положения изображения" <a href="#">стр.60</a>
5 Проекционный объектив	Проецирует изображения.
6 Отверстие воздухозаборника Воздушный фильтр	Служит для забора воздуха для внутреннего охлаждения проектора. ☛ "Очистка воздушного фильтра" <a href="#">стр.180</a> ☛ "Замена воздушного фильтра" <a href="#">стр.186</a>
7 Регулятор горизонтальных трапецидальных искажений (только для моделей EB-536Wi)	Корректировка горизонтального искажения проецируемого изображения. ☛ "Коррекция вручную" <a href="#">стр.56</a>
8 Фокальное кольцо	Служит для фокусировки изображения. ☛ "Регулировка фокуса" <a href="#">стр.60</a>
9 Панель управления	Используется для управления проектором. ☛ "Панель управления" <a href="#">стр.17</a>
10 Крышка отсека лампы	Эту крышку необходимо открыть при замене лампы проектора. ☛ "Замена лампы" <a href="#">стр.183</a>

Название	Функция
<b>11 Выходное отверстие для воздуха</b>	Выходное вентиляционное отверстие служит для внутреннего охлаждения проектора.  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <b>Опасно</b>                          Не смотрите в вентиляционные отверстия. Если лампа взорвется, мелкие осколки, разлетающиеся вместе с вырвавшимися газами, могут привести к травме. Если осколки попали в глаза, рот или дыхательные пути, немедленно обратитесь к врачу.                     </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <b>Предостережение</b>                          Не приближайте к этому отверстию лицо и руки и не ставьте перед ним предметы, которые могут испортиться от нагрева выходящим из отверстия воздухом.                     </div>
<b>12 Кнопка [A/V Mute]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Служит для включения и отключения видеосигнала и звукового сигнала.   "Временное подавление изображения и звука (Кнопка A/V mute)" <a href="#">стр.100</a></li> <li>Удерживайте кнопку приблизительно три секунды, чтобы выполнить автокалибровку пера (только для моделей EB-536Wi).</li> </ul>
<b>13 Крышка объектива</b>	Если вы не пользуетесь проектором, закройте объектив крышкой, чтобы предотвратить его повреждение и сохранить в чистоте.

## Заднее



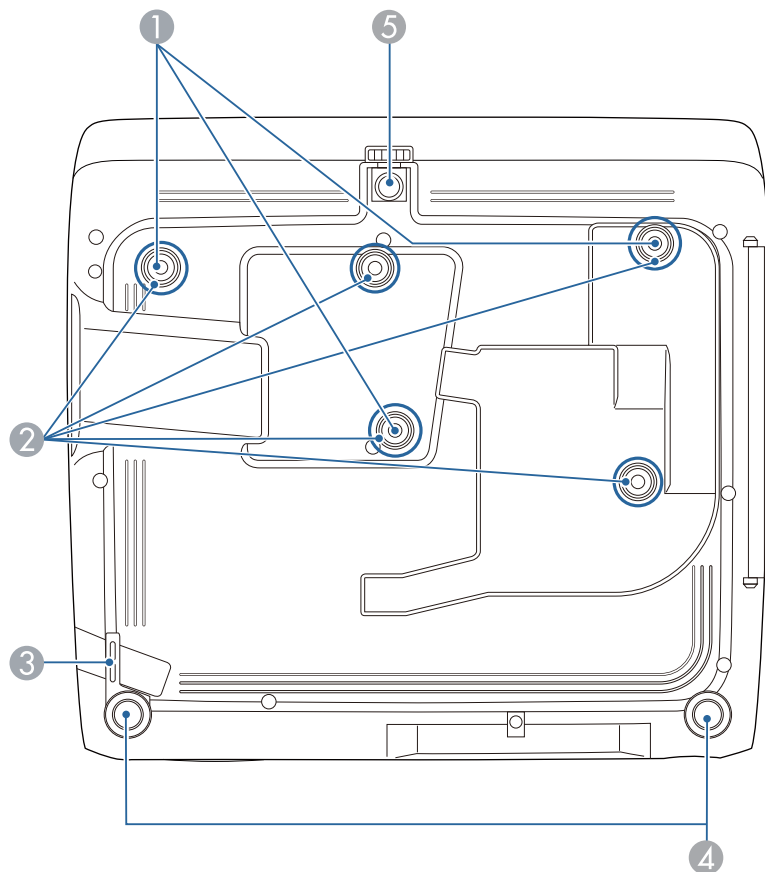
Название	Функция
<b>1 Вход питания</b>	Служит для подключения кабеля питания к проектору. "Включение проектора" <a href="#">стр.47</a>
<b>2 Порт S-Video</b>	Для видеосигналов S-video от источников видеосигнала.
<b>3 Порт RS-232C</b>	Для управления устройством с компьютера к этому порту необходимо подключить кабель RS-232C от компьютера. Этот порт предназначен для управления и обычно не используется. "Команды ESC/VP21" <a href="#">стр.116</a>
<b>4 Порт Video</b>	Для компонентных видеосигналов от источников видеосигнала.
<b>5 Порт Audio-L/R</b>	Для звукового сигнала от оборудования, подключенного к порту S-Video или Video.
<b>6 Порт Mic</b>	Звуковой вход с микрофона. "Подключение микрофона" <a href="#">стр.37</a>



Название	Функция
7 Порт Monitor Out	Вывод аналогового сигнала RGB с порта Computer1 на внешний монитор. Вывод сигналов с других портов и компонентного видеосигнала невозможен.
8 Порт Audio1	Для звукового сигнала от оборудования, подключенного к порту Computer1.
9 Порт Audio Out	Вывод звука проецируемого изображения на внешний динамик.
10 Порт Audio2	Для звукового сигнала от оборудования, подключенного к порту Computer2.
11 Порт SYNC IN/OUT (только для моделей EB-536Wi)	Если в одном помещении используются несколько проекторов и interactive function, подключите проекторы с помощью дополнительного комплекта кабеля дистанционного управления, поставляемого отдельно (ELPKC28). Операции Easy Interactive Pen стабилизируются при подключении. ☛ "Подключение нескольких проекторов (только для моделей EB-536Wi)" <a href="#">стр.44</a>
12 Динамик	Аудиовыход.
13 Порт HDMI	Предназначен для ввода видеосигналов с HDMI-совместимой видеоаппаратуры и компьютеров. Этот проектор поддерживает стандарт <a href="#">HDCP</a> . ☛ "Подключение источников сигнала" <a href="#">стр.33</a>
14 Порт Computer2	Для видеосигналов, поступающих с компьютера, и компонентных видеосигналов от других источников видеосигнала.
15 Порт Computer1	
16 приемник сигнала от пульта дистанционного управления	Принимает сигналы от пульта дистанционного управления.
17 Порт LAN	Предназначен для подключения сетевого кабеля к сети.

Название	Функция
18 Порт USB-B	<ul style="list-style-type: none"> <li>Подключение проектора к компьютеру через кабель USB и проецирование изображений на компьютер. ☛ "Проецирование с использованием USB Display" <a href="#">стр.51</a></li> <li>Подключение проектора к компьютеру через кабель USB для использования функции Беспров.мышь. ☛ "Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)" <a href="#">стр.103</a></li> <li>При работе мыши вместе с Easy Interactive Pen подключите к компьютеру с помощью кабеля USB (только для моделей EB-536Wi). ☛ "Управление компьютером с проецируемого экрана (компьютерный интерактивный режим)" <a href="#">стр.70</a></li> </ul>
19 Порт USB-A	<ul style="list-style-type: none"> <li>Подключение USB-накопителя или цифровой камеры и проецирование изображения с помощью технологии PC Free. ☛ "Проецирование изображений, хранящихся на USB-накопителе (PC Free)" <a href="#">стр.94</a></li> <li>Подключение к дополнительной Камера для документов.</li> <li>Подключение приобретаемого отдельно Беспроводной адаптер локальной сети. ☛ "Установка дополнительного модуля беспроводного адаптера локальной сети" <a href="#">стр.41</a></li> <li>Этот порт служит для подключения приобретаемого отдельно ключа Quick Wireless Connection USB Key. ☛ "Установка приобретаемого отдельно ключа Quick Wireless Connection USB Key" <a href="#">стр.42</a></li> </ul>
20 Крепежный винт беспроводного адаптера локальной сети	Этот винт служит для крепления крышки модуля беспроводной ЛВС.

## Основание

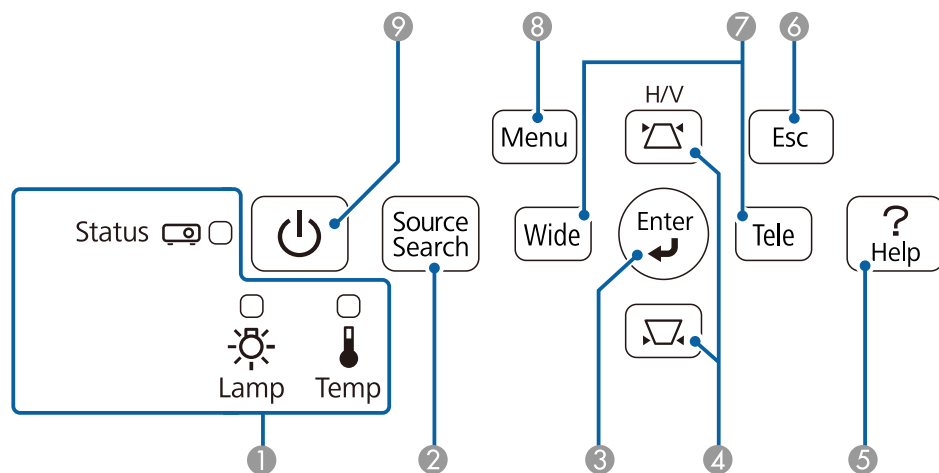


Название	Функция
<b>1</b> Точки крепления кронштейнов подвески (три штуки)	При подвешивании проектора к потолку в этих точках следует закрепить Потолочный монтаж (не входит в комплект поставки). 🛠 "Установка проектора" <a href="#">стр.27</a> 🛠 "Дополнительные принадлежности" <a href="#">стр.189</a>

Название	Функция
<b>2</b> Точки крепления при настенном монтаже (пять точек)	При креплении на стену установите дополнительную крепежную пластину (приобретается отдельно) для настенного монтажа. 🛠 "Дополнительные принадлежности" <a href="#">стр.189</a>
<b>3</b> Точка крепления защитного тросика	Пропустите через проем тросик с замком (приобретается отдельно), прикрепите к месту установки и закройте замок. 🛠 "Установка тросика с замком" <a href="#">стр.111</a>
<b>4</b> Задняя опора	При настольной установке поверните опору, чтобы отрегулировать наклон по горизонтали за счет ее выдвигания или втягивания. 🛠 "Регулировка горизонтального наклона" <a href="#">стр.60</a>
<b>5</b> Передняя регулируемая опора	Если проектор устанавливается на поверхности (например, на столе), отрегулируйте опору, чтобы правильно расположить изображение. 🛠 "Регулировка положения изображения" <a href="#">стр.60</a>



## Панель управления

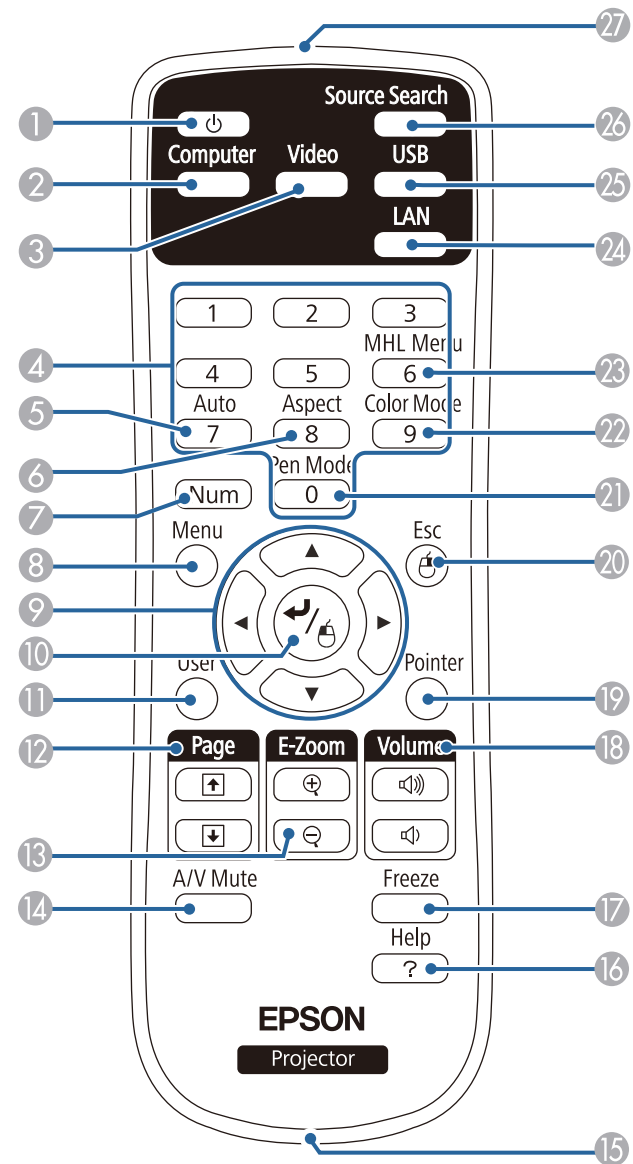


Название	Функция
1 <b>Индикаторы</b>	Указывают на состояние проектора, используя цвет, а также через мигание и свечение. ☛ "Интерпретация показаний" <a href="#">стр.158</a>
2 <b>Кнопка [Source Search]</b>	Переключение на изображение с входного порта, с которого поступает видеосигнал. ☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" <a href="#">стр.49</a>
3 <b>Кнопка [Enter]</b> [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• При отображении меню Настройка или экрана справки эта кнопка служит для доступа к текущему пункту, его открытия и перехода к следующему уровню.</li> <li>• При проецировании аналоговых сигналов RGB с порта Computer1 или Computer2 эта кнопка позволяет автоматически оптимизировать параметры Трекинг, Синхронизация и Позиция.</li> </ul>


Название	Функция
4 <b>[↵][↶][↷] Кнопки</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Коррекция трапецидального искажения. ☛ "Гор/вер.искаж." <a href="#">стр.56</a></li> <li>• Если на экране отображается меню Настройка или справка, эти кнопки служат для выбора пунктов меню и задания значений параметров. ☛ "Использование меню Настройка" <a href="#">стр.124</a> ☛ "Использование справки" <a href="#">стр.156</a></li> </ul>
5 <b>Кнопка [Help]</b>	Служит для отображения и закрытия экрана со справочной информацией, содержащего указания по устранению неполадок в случае их возникновения. ☛ "Использование справки" <a href="#">стр.156</a>
6 <b>Кнопка [Esc]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Служит для прекращения выполнения текущей функции.</li> <li>• Нажатием этой кнопки во время отображения меню Настройка осуществляется переход к предыдущему уровню меню. ☛ "Использование меню Настройка" <a href="#">стр.124</a></li> </ul>
7 <b>Кнопки [Tele]/[Wide]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Регулировка размера экрана проецирования. Нажмите кнопку [Tele], чтобы уменьшить размер экрана проецирования, или нажмите кнопку [Wide], чтобы увеличить размер экрана проецирования.</li> <li>• Служит для корректировки трапецидальных искажений по горизонтали при отображении экрана Корр-ия трапеции. ☛ "Гор/вер.искаж." <a href="#">стр.56</a></li> <li>• Если на экране отображается меню Настройка или справка, эти кнопки служат для выбора пунктов меню и задания значений параметров. ☛ "Использование меню Настройка" <a href="#">стр.124</a> ☛ "Использование справки" <a href="#">стр.156</a></li> </ul>
8 <b>Кнопка [Menu]</b>	Служит для отображения и закрытия меню Настройка. ☛ "Использование меню Настройка" <a href="#">стр.124</a>

Название	Функция
9 Кнопка [Power] [⏻]	Служит для включения и отключения питания проектора. ☛ "Включение проектора" <a href="#">стр.47</a>

## Пульт дистанционного управления



Название	Функция
1 Кнопка [Power] [⏻]	Служит для включения и отключения питания проектора. ☛ "Включение проектора" <a href="#">стр.47</a>
2 Кнопка [Computer]	При каждом нажатии на эту кнопку источник входного сигнала переключается между портами Computer1 и Computer2.
3 Кнопка [Video]	При каждом нажатии на эту кнопку изображение на экране переключается между портами S-Video, Video и HDMI.
4 Цифровые кнопки	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ввод пароля. ☛ "Настройка Защита паролем" <a href="#">стр.108</a></li> <li>Используются для ввода чисел в подменю <b>Сеть</b> меню Настройка.</li> </ul>
5 Кнопка [Auto]	При проецировании аналоговых сигналов RGB с порта Computer1 или порта Computer2 можно автоматически оптимизировать параметры Трекинг, Синхронизация и Позиция.
6 Кнопка [Aspect]	Каждое нажатие этой кнопки приводит к изменению режима формата. ☛ "Изменение формата проецируемого изображения" <a href="#">стр.63</a>
7 Кнопка [Num]	Удерживайте эту кнопку нажатой и нажимайте цифровые кнопки, чтобы ввести пароль или числа. ☛ "Настройка Защита паролем" <a href="#">стр.108</a>
8 Кнопка [Menu]	Служит для отображения и закрытия меню Настройка. ☛ "Использование меню Настройка" <a href="#">стр.124</a>

Название	Функция
9  Кнопки	<ul style="list-style-type: none"> <li>Если на экране отображается меню Настройка или справка, эти кнопки служат для выбора пунктов меню и задания значений параметров. ☛ "Использование меню Настройка" <a href="#">стр.124</a></li> <li>При проецировании с помощью PC Free эти кнопки позволяют перейти к предыдущему или следующему изображению, повернуть изображение и т.п. ☛ "Проецирование изображений, хранящихся на USB-накопителе (PC Free)" <a href="#">стр.94</a></li> <li>При использовании функции Беспров.мышь указатель мыши перемещается в направлении, в котором нажата кнопка. ☛ "Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)" <a href="#">стр.103</a></li> </ul>
10 Кнопка [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>При отображении меню Настройка или экрана справки эта кнопка служит для доступа к текущему пункту, его открытия и перехода к следующему уровню. ☛ "Использование меню Настройка" <a href="#">стр.124</a></li> <li>При использовании функции Беспров.мышь действует аналогично левой кнопке мыши. ☛ "Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)" <a href="#">стр.103</a></li> </ul>
11 Кнопка [User]	<p>Выберите любой часто используемый пункт меню Настройка и назначьте его этой кнопке. При нажатии кнопки [User] открывается экран выбора/коррекции для назначенного пункта меню, позволяющий выполнять настройку/коррекцию одним нажатием. ☛ "Меню Настройки" <a href="#">стр.130</a></p> <p>Следующий пункт назначается по умолчанию.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Для EB-536Wi: <b>Автокалибровка</b></li> <li>Для EB-535W/EB-525W/EB-530/EB-520: <b>Энергопотребл.</b></li> </ul>

Название	Функция
12 Кнопки [Page] [↑][↓]	<p>Смена страниц в файлах (например, PowerPoint) при использовании следующих способов проецирования.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>При использовании функции Беспров.мышь                             <ul style="list-style-type: none"> <li>"Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)" <a href="#">стр.103</a></li> </ul> </li> <li>При использовании USB Display                             <ul style="list-style-type: none"> <li>"Проецирование с использованием USB Display" <a href="#">стр.51</a></li> </ul> </li> <li>При подключении к сети</li> </ul> <p>При проецировании изображений в режиме PC Free с помощью этих кнопок можно перейти на предыдущий или следующий экран.</p>
13 Кнопка [E-Zoom] [⊕][⊖]	<p>Служит для увеличения и уменьшения изображения без изменения размера области проецирования.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Увеличение части изображения (E-Zoom)" <a href="#">стр.102</a></li> </ul>
14 Кнопка [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Служит для включения и отключения видеосигнала и звукового сигнала.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>"Временное подавление изображения и звука (Кнопка A/V mute)" <a href="#">стр.100</a></li> </ul> </li> <li>Удерживая эту кнопку нажатой в течение пяти секунд, можно изменять режим параметра Проецирование следующим образом.                             <p><b>Переднее ↔ Передне/потол.</b></p> <p><b>Заднее ↔ Задне/потол.</b></p> </li> </ul>
15 Отверстие для крепления ремешка	<p>Используется для закрепления приобретаемого отдельно ремешка пульта дистанционного управления.</p>
16 Кнопка [Help]	<p>Служит для отображения и закрытия экрана со справочной информацией, содержащего указания по устранению неполадок в случае их возникновения.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Использование справки" <a href="#">стр.156</a></li> </ul>

Название	Функция
17 Кнопка [Freeze]	<p>Служит для приостановки и возобновления смены изображений.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Остановка изображения (Функция паузы)" <a href="#">стр.101</a></li> </ul>
18 Кнопка [Volume] [⏪][⏩]	<p>[⏪] Служит для уменьшения громкости звука. [⏩] Служит для увеличения громкости звука.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Регулировка громкости" <a href="#">стр.61</a></li> </ul>
19 Кнопка [Pointer]	<p>Выводит на экран указатель.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Функция указателя (Указатель)" <a href="#">стр.101</a></li> </ul>
20 Кнопка [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Служит для прекращения выполнения текущей функции.</li> <li>Нажатие этой кнопки во время отображения меню Настройка позволяет перейти к предыдущему уровню.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>"Использование меню Настройка" <a href="#">стр.124</a></li> </ul> </li> <li>При использовании функции Беспров.мышь действует аналогично правой кнопке мыши.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>"Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)" <a href="#">стр.103</a></li> </ul> </li> </ul>
21 Кнопка [Pen Mode]	<p>(Только для моделей EB-536Wi)</p> <p>Служит для переключения между режимом компьютера и рисования с помощью интерактивного пера.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Использование функций Interactive Features (только для EB-536Wi)" <a href="#">стр.66</a></li> </ul>
22 Кнопка [Color Mode]	<p>Каждое нажатие этой кнопки приводит к изменению цветового режима.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Выбор качества проецирования (выбор Цветовой режим)" <a href="#">стр.61</a></li> </ul>
23 Кнопка [MHL Menu]	<p>Отсутствует для этого устройства.</p>

Название	Функция
24 Кнопка [LAN]	Переключает на изображение с устройства, подключенного по сети.
25 Кнопка [USB]	Каждое нажатие этой кнопки приводит к изменению следующих изображений: <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Изображения от устройства, подключенного к порту USB-A</li> </ul>
26 Кнопка [Source Search]	Переключение на изображение с входного порта, с которого поступает видеосигнал. 🖱️ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" <a href="#">стр.49</a>
27 Область излучения света на пульте дистанционного управления	Служит для подачи сигналов пульта дистанционного управления.

## Замена аккумуляторов пульта дистанционного управления

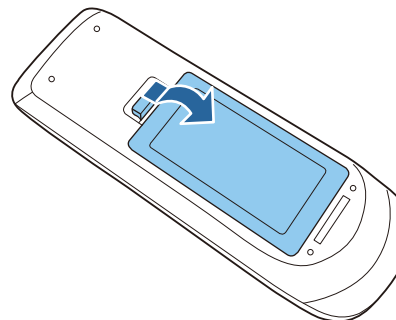
Если по истечении некоторого времени эксплуатации пульт дистанционного управления не реагирует или не работает, возможно, истек срок службы аккумуляторов. В таком случае их следует заменить. Используйте две щелочные или марганцевые батарейки размера AA. Вы не должны использовать другие батарейки, кроме щелочных или марганцевых батареек AA.

### Внимание

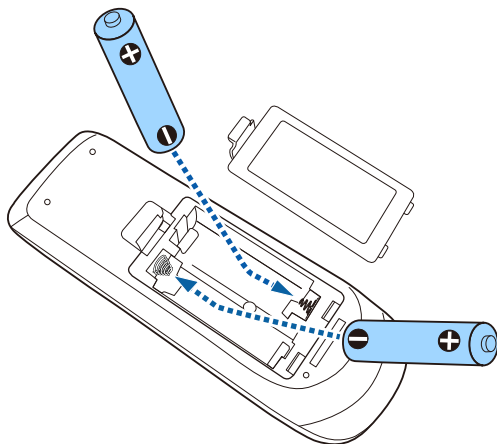
Перед выполнением манипуляций с аккумуляторами обязательно ознакомьтесь со следующим руководством.

🖱️ [Правила техники безопасности](#)

- 1 Снимите крышку аккумуляторного отсека.  
Надавливая на защелку крышки аккумуляторного отсека, поднимите крышку.



- 2 Замените старую батарейку на новую батарейку.  
Сдвиньте батареи в сторону метки (-).



## Предостережение

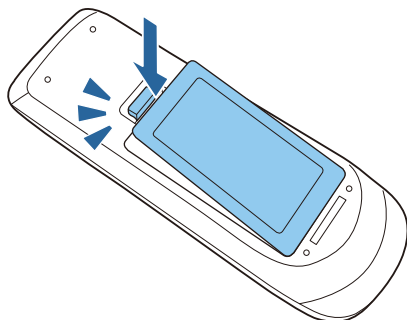
Проверьте расположение меток (+) и (-) внутри держателя для аккумуляторов, чтобы убедиться в правильности ориентации устанавливаемых аккумуляторов.

При неправильном использовании аккумуляторов возможен взрыв или утечка, что может стать причиной пожара, травмы или повреждения устройства.

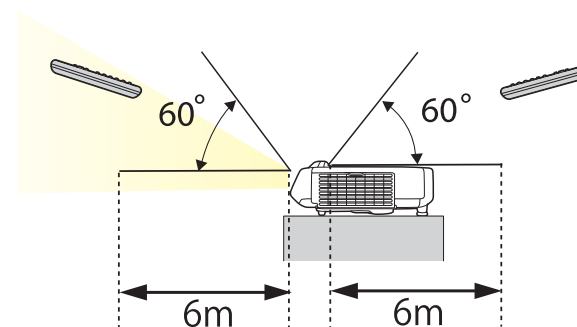
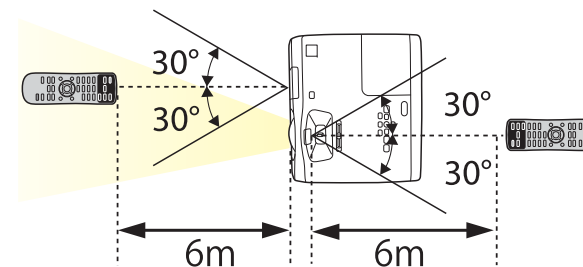
**3**

Верните на место крышку батарейного отсека.

Нажмите на крышку аккумуляторного отсека, чтобы она защелкнулась.



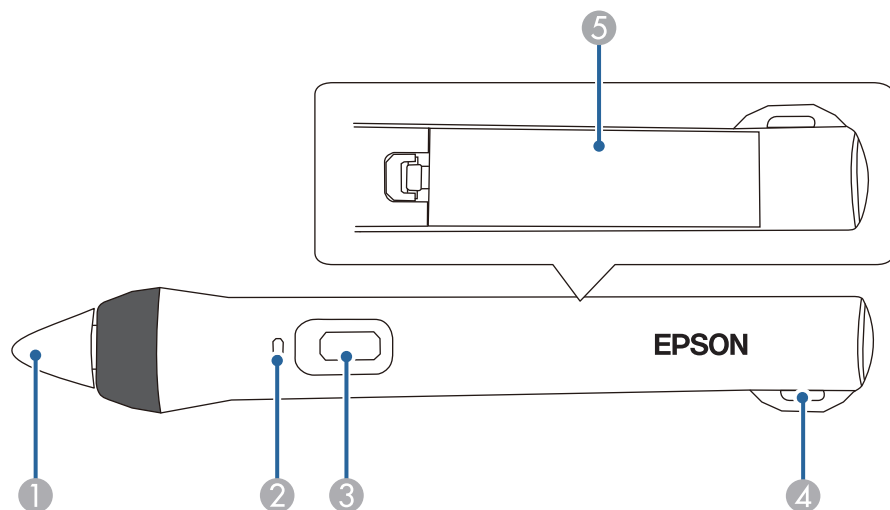
## Рабочий диапазон пульта дистанционного управления



## Easy Interactive Pen (только для моделей EB-536Wi)

Имеется два типа интерактивных перьев с различными цветовыми сегментами в нижней части. Перья с одинаковыми цветовыми сегментами одновременно не используются.

☛ "Дополнительные принадлежности" [стр.189](#)



Название	Функция
1 <b>Кончик пера</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Включение интерактивного пера. После включения интерактивное перо начинает работу примерно через одну секунду.</li> <li>• Для начала работы поднесите перо к проецируемому изображению и нажмите на него.                     <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Использование функций Interactive Features (только для EB-536Wi)" <a href="#">стр.66</a></li> <li>☛ "Дополнительные принадлежности" <a href="#">стр.189</a></li> </ul> </li> </ul>
2 <b>Индикатор заряда батареи</b>	<p>Нажмите на кнопку на боковой стороне пера для отображения оставшегося заряда батареи.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• При полной его зарядке индикатор светится зеленым цветом, пока удерживается кнопка.</li> <li>• Если заряд батареи на исходе, индикатор мигает зеленым цветом, пока удерживается кнопка.</li> <li>• Не светится, когда батарейка полностью разряжается. Замените батарейки.                     <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Замена аккумулятора интерактивного пера" <a href="#">стр.23</a></li> </ul> </li> </ul>

Название	Функция
3 <b>Кнопка</b>	Включение интерактивного пера. После включения интерактивное перо начинает работу примерно через одну секунду.
4 <b>Приспособление для крепления приобретаемого отдельно ремешка или шнура</b>	Позволяет вам закрепить приобретаемый отдельно ремешок.
5 <b>Крышка батарейного отсека</b>	Откройте эту крышку при замене батарейки. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Замена аккумулятора интерактивного пера" <a href="#">стр.23</a></li> </ul>



Интерактивное перо выключается автоматически при бездействии в течение 20 минут.

Чтобы вновь воспользоваться пером, коснитесь кончика или нажмите на кнопку на боковой стороне пера.

## Замена аккумулятора интерактивного пера

При нажатии на кнопку индикатор аккумулятора интерактивного пера светится или мигает. Не светится и не мигает только когда батарейка полностью разряжена. Если индикатор не светится и не мигает, замените аккумулятор. Используйте один из следующих типов батареек. Другие типы заряжаемых батареек использовать нельзя.

- Марганцевые батарейки AA
- Щелочно-марганцевые батарейки AA
- eneloop®\*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/ВК-3МСС)

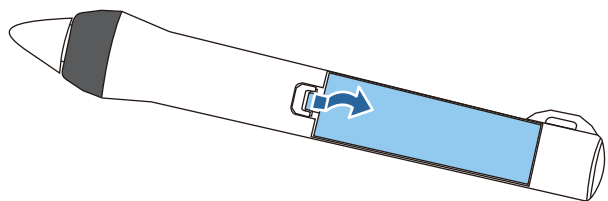
\*eneloop® является зарегистрированным товарным знаком корпорации Panasonic Group.

## Внимание

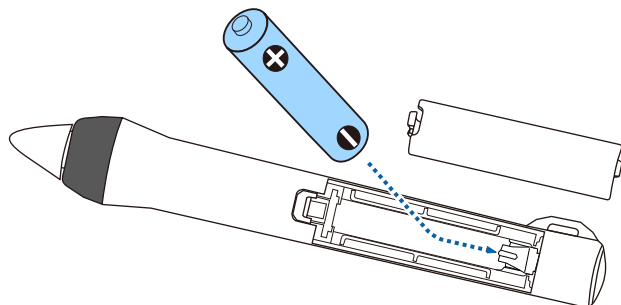
Перед выполнением манипуляций с аккумуляторами обязательно ознакомьтесь со следующим руководством.

☛ [Правила техники безопасности](#)

- 1 Снимите крышку аккумуляторного отсека.  
Надавливая на защелку крышки аккумуляторного отсека, поднимите крышку.



- 2 Замените старые батарейки новыми.  
Сначала сдвиньте батарею в сторону метки (-).

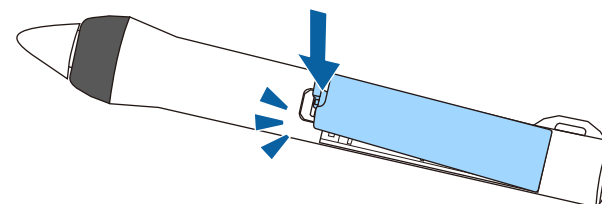


## ⚠ Предостережение

Проверьте расположение меток (+) и (-) внутри держателя батарейки, чтобы убедиться в правильности ориентации устанавливаемой батарейки.

При неправильном использовании аккумуляторов возможен взрыв или утечка, что может стать причиной пожара, травмы или повреждения устройства.

- 3 Верните на место крышку батарейного отсека.  
Нажмите на крышку аккумуляторного отсека, чтобы она защелкнулась.

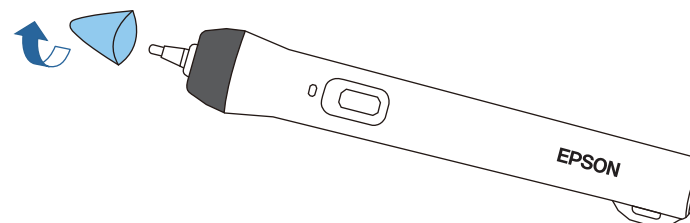


## Замена кончика интерактивного пера

Замените изношенный кончик интерактивного пера.

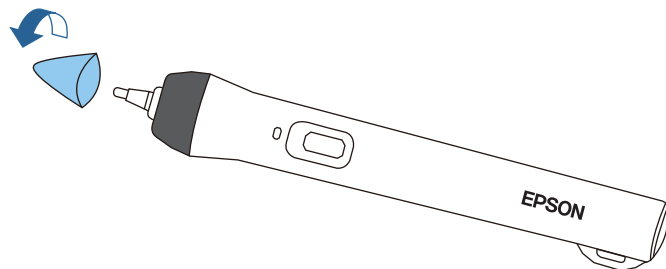
☛ "Дополнительные принадлежности" [стр.189](#)

- 1 Поверните кончик пера вокруг оси, чтобы удалить его.





- 2** Поворачивайте вокруг оси новый кончик, чтобы прикрепить его.





## Подготовка проектора

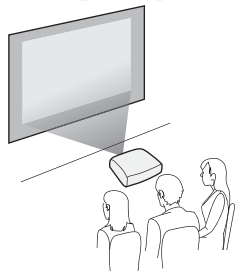
В этой главе обсуждается установка проектора и подключение источников изображения.

## Способы Установки

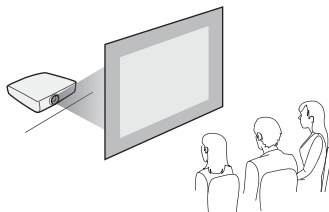
Данным проектором поддерживаются четыре разных способа проецирования. Производите установку в соответствии с условиями в месте установки.

Чтобы установить проектор или изменить способ установки, выключите его. После проведения монтажа включите проектор снова.

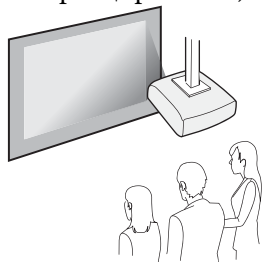
- Проецирование изображений из положения перед экраном. (Переднее проецирование)



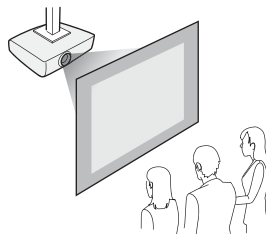
- Проецирование изображений из-за полупрозрачного экрана. (Заднее проецирование)



- Подвешивание проектора на стене или потолке и проецирование изображений из положения перед экраном. (Переднепот. проецирование)



- Подвешивание проектора к потолку и проецирование из-за полупрозрачного экрана. (Заднепотол. проецирование)



## Опасно

- При подвешивании проектора на стене или потолке необходимо использовать специальный метод установки. При неправильной установке возможно падение проектора, приводящее к несчастным случаям и травмам.
- При нанесении клеящих веществ на точки крепления пластины для настенного монтажа или потолочного крепления в целях предотвращения ослабления затяжки винтов или при нанесении на проектор смазочных материалов или масла корпус проектора может треснуть, что приведет к падению проектора с крепления. Это может привести к серьезному травмированию человека, находящегося под креплением, а также к повреждению проектора. При установке или регулировке крепления запрещается использовать клеящие вещества для предотвращения ослабления затяжки винтов, использовать масла, смазочные материалы и т.п.
- Не закрывайте входные и выходные вентиляционные отверстия проектора. Если отверстия закрыть, внутренняя температура может подняться слишком высоко, в результате чего возможно возгорание.
- Запрещается пользоваться проектором в местах с воспламеняющимся или взрывоопасным газом. Проектор может загореться из-за разогретой до высокой температуры лампы.

## **Внимание**

Нельзя пользоваться проектором, положенным на бок. Это приводит к сбоям в работе.



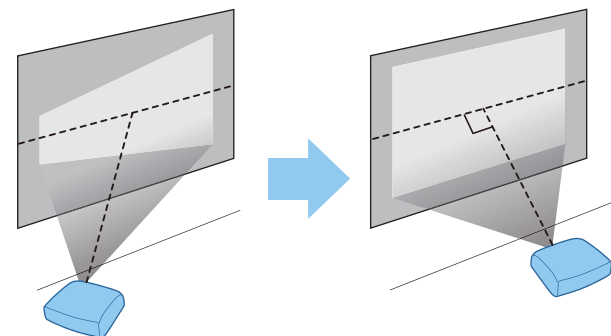
- Рекомендуется использовать гладкий экран без неровностей. Они могут вызвать искажение изображения.
- Кроме того, искажения проецируемого изображения могут возникнуть из-за материала экрана и способа установки проектора.
- При установке проектора на стене или потолке используйте надлежащие инструменты для монтажа.
  - ☛ "Дополнительные принадлежности" [стр.189](#)
- По умолчанию для параметра Проецирование установлено значение **Переднее**. Значение **Переднее** можно сменить на **Заднее** в меню Настройка.
  - ☛ **Расширен. - Проецирование** [стр.132](#)
- При нажатии приблизительно в течение пяти секунд кнопки [A/V Mute] на пульте дистанционного управления настройка меняется параметра Проецирование следующим образом.
 

**Переднее ↔ Переднепот.**  
**Заднее ↔ Заднепотол.**

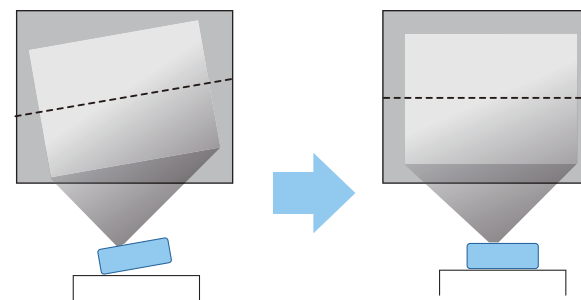
## Способы Установки

Установите проектор следующим образом.

- Установите проектор таким образом, чтобы он был параллелен экрану.  
 Если установить проектор под углом к экрану, возникнут трапециевидные искажения.



- Располагайте проектор на ровной поверхности.  
 При наклоне проектора проецируемое изображение также наклоняется.

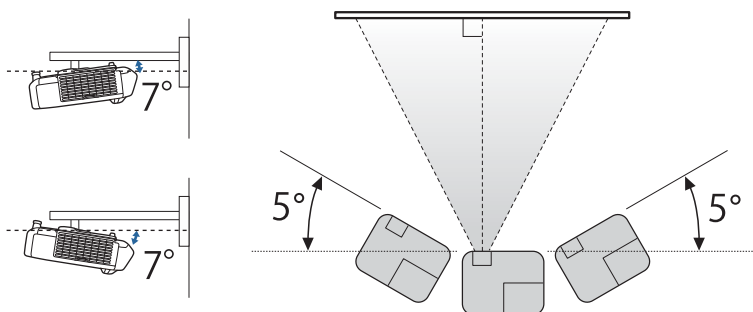


- Если не удастся установить проектор параллельно экрану, см. следующий раздел.
  - ☛ "Коррекция трапециевидных искажений" [стр.55](#)
- Если не удастся установить проектор на ровной поверхности, см. следующий раздел.
  - ☛ "Регулировка горизонтального наклона" [стр.60](#)
  - ☛ "Коррекция трапециевидных искажений" [стр.55](#)

## Использование функций Interactive Features (только для EB-536Wi)

Проецируйте изображение из положения перед экраном. Установите для режима Проецирование значение **Переднее** или **Передне/потол.**

Установите проектор так, чтобы угол наклона был  $\pm 7^\circ$  по вертикали и  $\pm 5^\circ$  по горизонтали относительно стороны проецирования.



### Внимание

Функция interactive function работает на основе оптической связи в инфракрасном диапазоне. При установке проектора обратите внимание на следующие моменты.

- Убедитесь в том, что на приемник Easy Interactive Function, на проецируемый экран, сам проектор или на его заднюю часть не попадает яркий или солнечный свет.
- Не устанавливайте проектор под прямыми солнечными лучами, проходящими через окно. Это приводит к сбоям в работе функций interactive features.
- В случае налипания пыли на Приемник Easy Interactive Function могут создаваться помехи для оптической связи в инфракрасном диапазоне и работа данной функции может быть нарушена. При необходимости очистите приемник от пыли.
- Не наносите краску и любые наклейки на кожух Приемник Easy Interactive Function.
- Устанавливайте проектор так, чтобы Приемник Easy Interactive Function не оказался слишком близко к лампам дневного света. Функции interactive features могут работать неправильно при слишком ярком внешнем освещении.
- Не используйте инфракрасные пульты управления или микрофоны в одной комнате с проектором. Могут возникнуть сбои в работе Easy Interactive Pen.
- Не пользуйтесь устройствами, которые создают сильный шум, например, поворотные устройства или трансформаторы рядом с проектором. Работа функций interactive features может быть нарушена.



- При использовании interactive function выполняйте монтаж так, чтобы проецируемый экран имел прямоугольную форму, без перекосов.
- Во время применения функций interactive features в одной комнате с несколькими проекторами перо Easy Interactive Pen может работать нестабильно. В этой ситуации подключите комплект кабеля дистанционного управления (ELPKC28) (не входит в комплект поставки) к проекторам, установите для параметра **Синхр. проекторов** значение **Проводное** в меню Настройка.
  - ☛ "Подключение нескольких проекторов (только для моделей EV-536Wi)" [стр.44](#)
  - ☛ **Расширен. - Easy Interactive Function - Общие сведения - Дополнительно - Синхр. проекторов** [стр.135](#)

Имя порта, местоположение и ориентация гнезда изменяются в зависимости от подключаемого источника.

## Подключение к компьютеру

Для проецирования изображений с компьютера подключите компьютер одним из следующих способов.

**1 Если для подключения к компьютеру используется кабель, поставляемый в комплекте или приобретаемый отдельно**

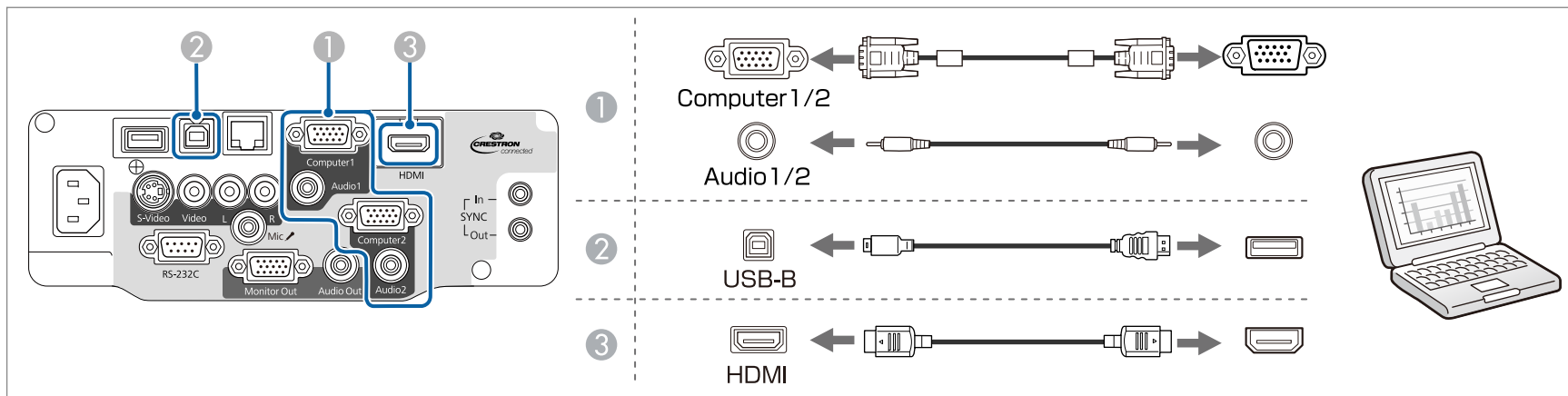
Подключите выходной порт компьютера к порту Computer1 или Computer2 на проекторе. Можно вывести звук на динамик проектора, подключив выходной звуковой порт компьютера к порту проектора Audio1 или Audio2 с помощью приобретаемого отдельно звукового кабеля.

**2 При использовании кабеля USB из комплекта поставки или серийного кабеля**

Подключите порт USB компьютера к порту USB-B проектора. При проецировании изображения звук с компьютера воспроизводится через проектор

**3 Если используется приобретаемый отдельно кабель HDMI**

Подключите порт HDMI компьютера к порту HDMI проектора. При проецировании изображения звук с компьютера воспроизводится через проектор





- Кроме того, задайте порт для аудиовхода в меню Настройка.
  - ☛ **Расширен.** - **Настройки A/V** - **Выход аудио** [стр.132](#)
- Если звука нет при подключении кабеля HDMI, подключите приобретаемый отдельно аудиокабель к входному звуковому порту. После подключения кабеля выберите порт входа, подсоединенный к **Выход аудио HDMI**, в меню Настройка.
  - ☛ **Расширен.** - **Настройки A/V** - **Выход аудио HDMI** [стр.132](#)
- Вы можете использовать кабель USB, чтобы подключить проектор к компьютеру для того, чтобы проецировать изображения с компьютера. Эта функция называется USB Display.
  - ☛ "Проецирование с использованием USB Display" [стр.51](#)



## Подключение источников сигнала

Для проецирования изображений с DVD-плеера, видеосигнала VHS и т.п., подключите проектор одним из следующих способов.

**1 При использовании приобретаемого отдельно видеокабеля или кабеля S-video**

Подключите выходной порт видеосигнала на источнике изображения к порту Video на проекторе. Либо подключите выходной порт S-video на источнике изображения к порту S-Video на проекторе. Можно вывести звук на динамик проектора, подключив выходной звуковой порт источника изображения к порту проектора Audio-L/R с помощью приобретаемого отдельно звукового кабеля.

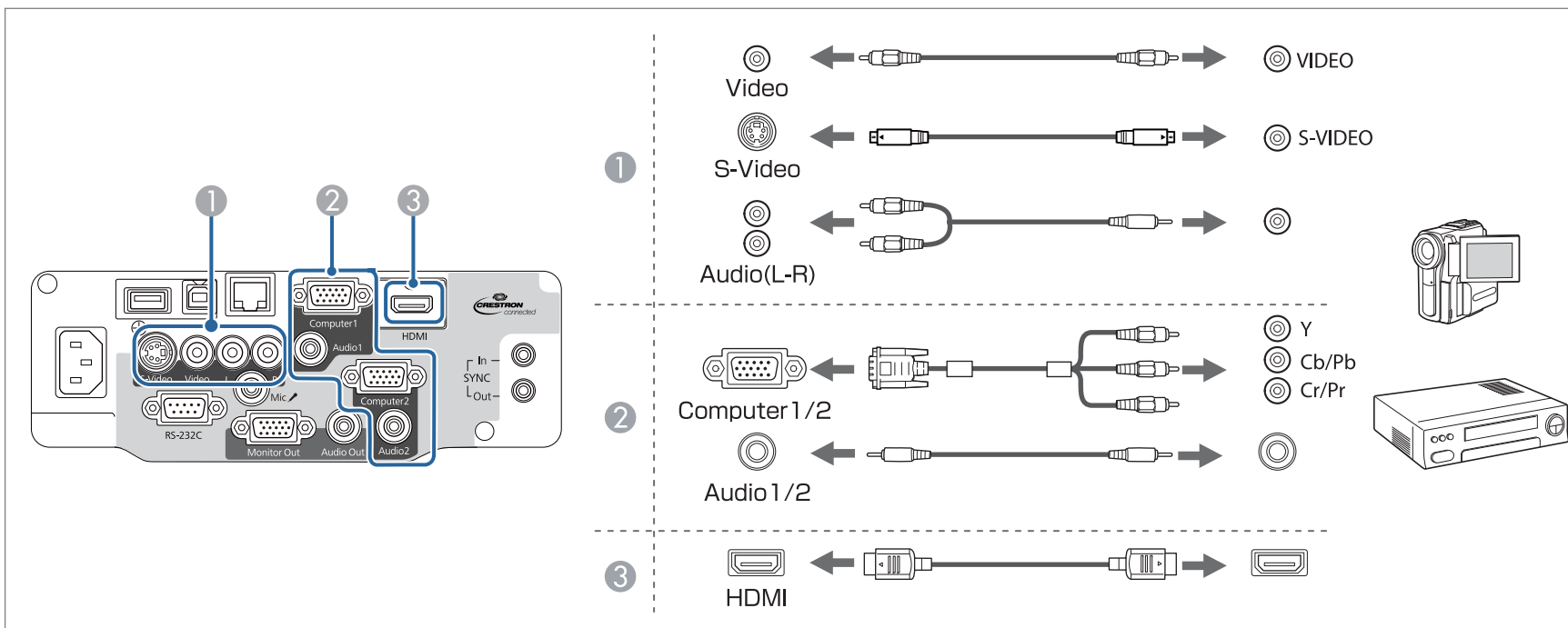
**2 Если используется дополнительный компонентный видеокабель**

☛ "Дополнительные принадлежности" [стр.189](#)

Подключите выходной порт компонентного видеосигнала на источнике изображения к порту Computer1 или Computer2 на проекторе. Можно вывести звук на динамик проектора, подключив аудиовыход источника изображения к порту Audio1 или Audio2 проектора с помощью приобретаемого отдельно аудиокабеля.

**3 Если используется приобретаемый отдельно кабель HDMI**

Подключите порт HDMI на источнике изображения к порту HDMI на проекторе. При проецировании изображения звук от источника изображения воспроизводится через проектор.



### Внимание

- Выключите подключаемое оборудование, прежде чем приступать к подключению. Если источник входного сигнала при подключении к проектору включен, это может привести к ошибкам.
- Если ориентация или форма разъема отличаются, не прилагайте усилий. Таким образом можно повредить устройство или вызвать ошибки в его работе.

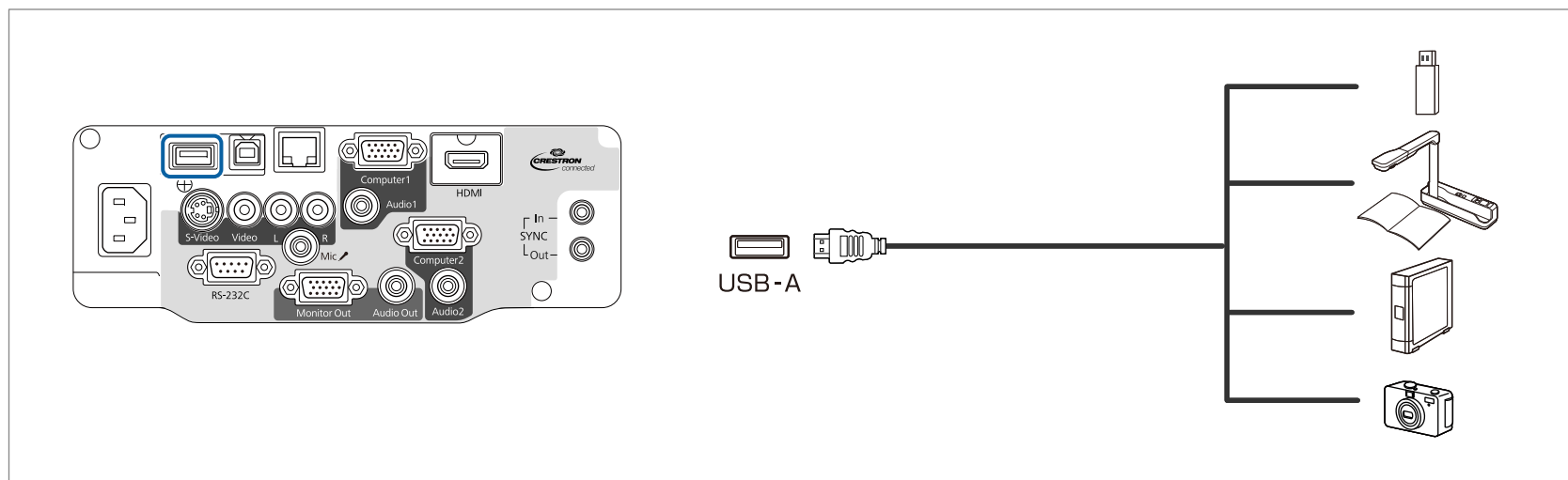


- Кроме того, задайте порт для аудиовхода в меню Настройка.
  - ☛ **Расширен.** - **Настройки A/V** - **Выход аудио** [стр.132](#)
- Если звука нет при подключении кабеля HDMI, подключите приобретаемый отдельно аудиокабель к входному звуковому порту. После подключения кабеля выберите порт входа, подсоединенный к **Выход аудио HDMI**, в меню Настройка.
  - ☛ **Расширен.** - **Настройки A/V** - **Выход аудио HDMI** [стр.132](#)
- Если порт на подключаемом источнике имеет нестандартную форму, для подключения проекторов воспользуйтесь кабелем, поставляемым с устройством, или дополнительным кабелем.
- При использовании серийно выпускаемого аудиокабеля “2RCA(L/R)/стереофонический штекер mini” убедитесь в том, что на нем есть маркировка "Нулевое сопротивление".

## Подключение устройств USB

К проектору можно подключать такие устройства, как накопители USB, дополнительные Камера для документов и USB-совместимые жесткие диски и цифровые камеры.

Используя кабель USB из комплекта поставки USB-устройства, подключите USB-устройство к порту USB-A на проекторе.



При подключении устройства с интерфейсом USB можно проецировать изображения из памяти устройства USB или цифровой камеры с помощью PC Free.

☛ "Проецирование изображений, хранящихся на USB-накопителе (PC Free)" [стр.94](#)

Если Камера для документов подключается во время проецирования изображений с другого источника, нажмите кнопку [USB] на пульте дистанционного управления или кнопку [Source Search] на панели управления, чтобы переключиться на изображения с Камера для документов.

☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" [стр.49](#)



- Если при проецировании изображения с устройства USB требуется подключить устройство аудиовыхода, подсоедините его к порту Audio2.
- Кроме того, задайте порт для аудиовхода в меню Настройка.
  - ☛ **Расширен. - Настройки A/V - Выход аудио** [стр.132](#)

### **Внимание**

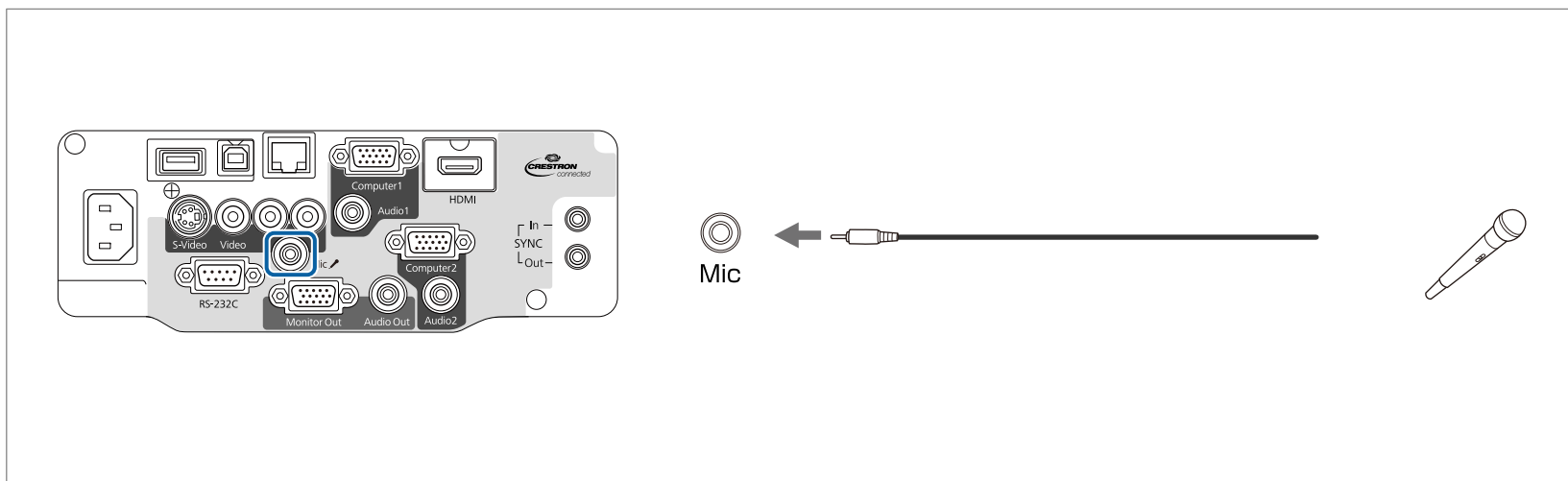
- При использовании концентратора USB могут наблюдаться сбои в работе. Цифровые камеры и устройства памяти USB должны подключаться к проектору напрямую.
- При подключении и использовании USB-совместимых жестких дисков не забудьте подключить адаптер переменного тока, который поставляется вместе с жестким диском.
- Подключите цифровую камеру или жесткий диск к проектору с помощью кабеля USB, поставляемого или рекомендуемого для использования вместе с устройством.
- Используйте кабель USB не длиннее трех метров. Если длина кабеля превышает 3 м, то PC Free может работать неправильно.

### **Удаление устройств USB**

По окончании проецирования извлеките USB-устройство из проектора. Выключайте питание цифровых камер, жестких дисков и подобных устройств перед отключением их от проектора.

## Подключение микрофона

Подключив к проектору приобретаемый отдельно микрофон, можно выводить звук с него на динамик проектора.



- Съёмный источник питания не поддерживается.
- Отрегулируйте **Вх. громк. микр.**, если поступающий с микрофона звук слабый или, наоборот, слишком мощный, что приводит к треску.
  - ☛ **Настройки — Вх. громк. микр.** [стр.130](#)
- Выполните следующие настройки для вывода звука с микрофона при выключенном проекторе.
  - Установите для параметра **Режим ожидания** значение **Связь вкл.**
  - Установите для параметра **Выход A/V** значение **Всегда.**
  - ☛ **ECO - Режим ожидания** [стр.146](#)
  - ☛ **Расширен. - Настройки A/V - Выход A/V** [стр.132](#)

## Подключение внешнего оборудования

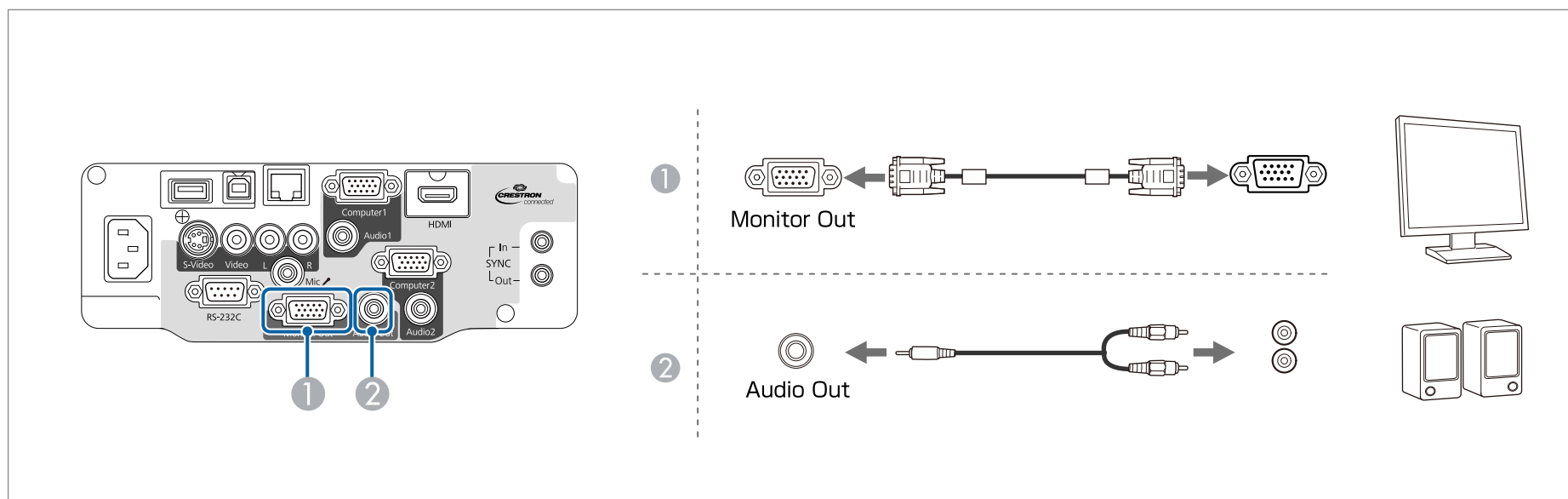
Для вывода изображений и звука можно подключить внешний монитор или колонки.

**1 При выводе изображений на внешний монитор**



Подключите внешний монитор к порту Monitor Out с помощью кабеля из комплекта поставки внешнего монитора.

**2 При выводе изображений на внешние колонки**

Подключите внешние колонки к порту Audio Out на проекторе с помощью приобретаемого отдельно звукового кабеля.



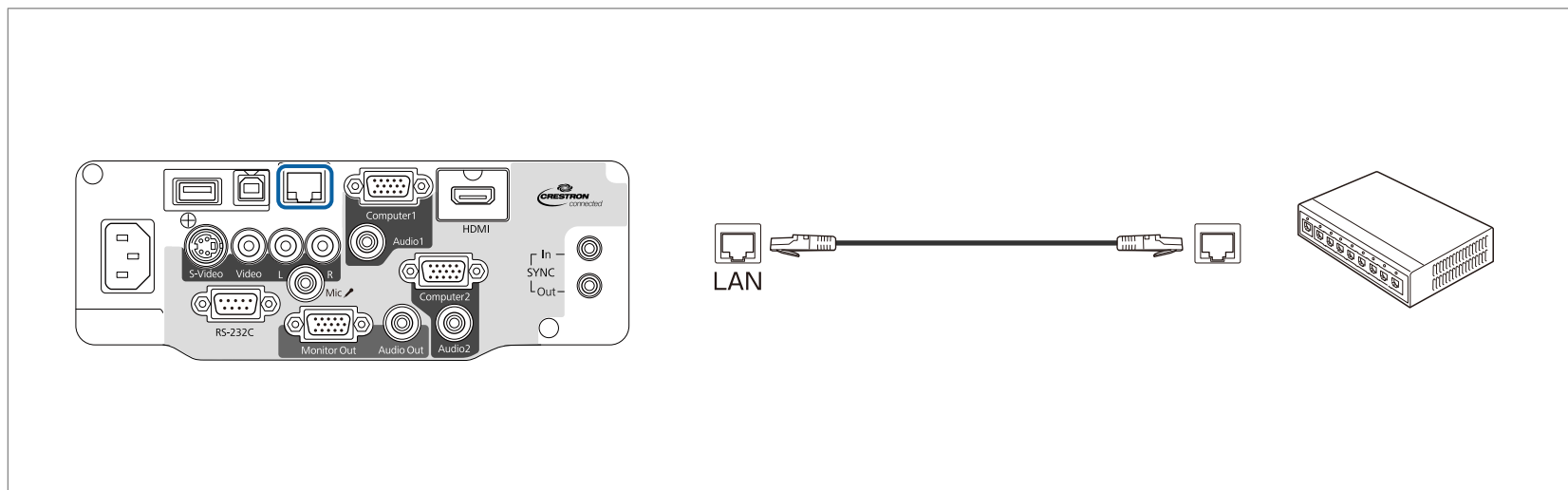


- Если для параметра **Режим ожидания** задано значение **Связь вкл.**, можно выполнить следующие операции даже при выключении проектора (только если для параметра **Выход A/V** установлено значение **Всегда**).
  - Вывод изображений на внешний монитор
  - Вывод звука (невозможно вывести звук, передающийся от портов USB-A, USB-B или LAN)
-  **ECO - Режим ожидания** [стр.146](#)
-  **Расширен. - Настройки A/V - Выход A/V** [стр.132](#)
- На внешний монитор выводятся только аналоговые сигналы RGB с порта Computer1. Вывод сигналов с других портов и компонентного видеосигнала невозможен.
- На внешнем мониторе не отображаются экраны настройки функций, например "Корр-ия трапеции", меню Настройка и экраны справки.
- Содержимое, нарисованное с помощью функций interactive features, не отображается на внешнем мониторе (только для моделей EB-536Wi). Содержимое, нарисованное с помощью Easy Interactive Tools (входит в комплект поставки), может отображаться на внешнем мониторе.
- При подключении штекера звукового кабеля к порту Audio Out звук перестает воспроизводиться через встроенные динамики проектора и переключается на внешний выход.

## Подключение кабеля локальной сети

Подключите сетевой порт сетевого концентратора или другого устройства к порту LAN проектора с помощью приобретаемого отдельно кабеля 100BASE-TX или 10BASE-T.

Вы можете проецировать изображения и проверять статус проектора, подключив компьютер к проектору по сети.



Во избежание неисправностей используйте экранированный кабель LAN категории 5 или выше.



## Установка дополнительного модуля беспроводного адаптера локальной сети

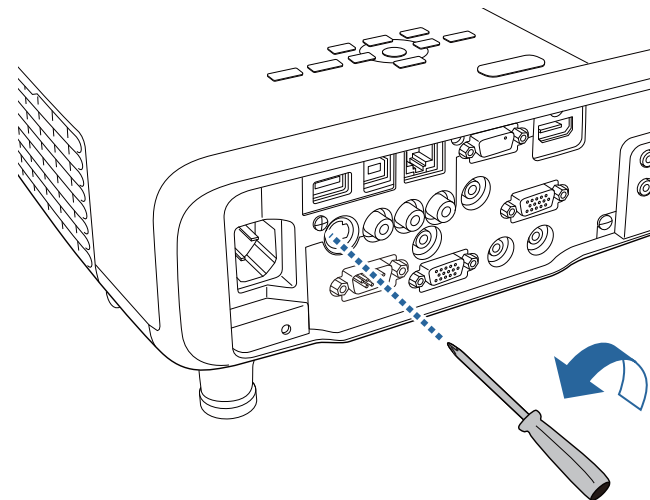
Установив приобретаемый отдельно Беспроводной адаптер локальной сети, можно по сети передавать на проектор содержимое экрана компьютера.

Подключите беспроводной адаптер локальной сети к порту USB-A на проекторе.

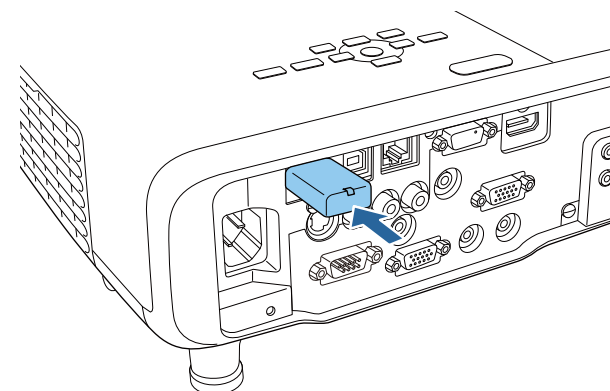


- При подключении к беспроводной ЛВС настройте параметры сети в меню Настройка.  
 🖱️ "Меню Сеть WLAN" [стр.140](#)
- Если вы обычно оставляете беспроводной адаптер локальной сети в проекторе, установите входящую в комплект поставки крышку модуля беспроводной ЛВС для предотвращения кражи адаптера.
- Перемещая проектор, отсоединяйте беспроводной адаптер локальной сети и снимайте его крышку (в целях безопасности).

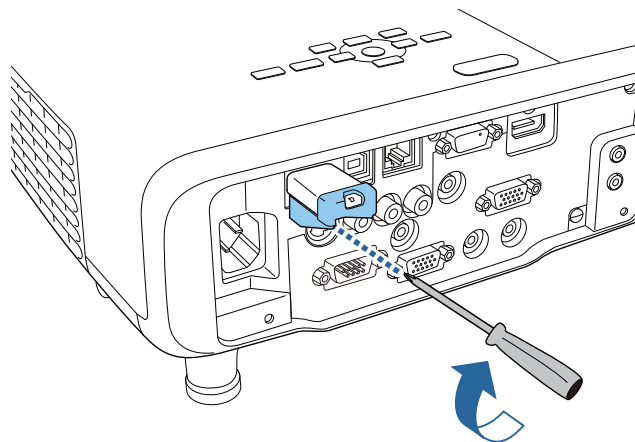
**1** С помощью крестовой отвертки отвинтите винт, крепящий крышку модуля беспроводной ЛВС.



**2** Подключите беспроводной адаптер локальной сети к порту USB-A.



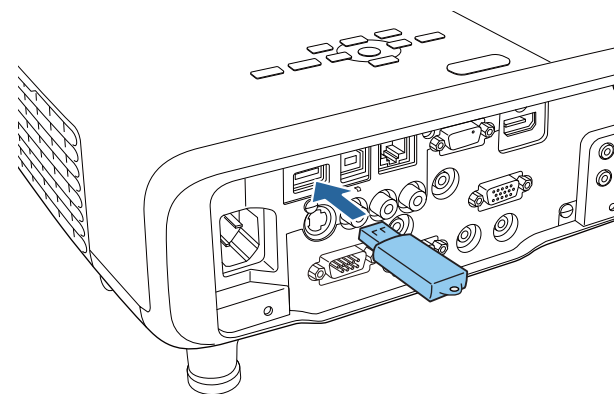
**3** Установите крышку модуля беспроводной ЛВС и закрепите ее винтом.



## Установка приобретаемого отдельно ключа Quick Wireless Connection USB Key

Перед установкой приобретаемого отдельно адаптера Quick Wireless Connection USB Key необходимо отсоединить Беспроводной адаптер локальной сети, а затем подключить адаптер Quick Wireless Connection USB Key к порту USB-A.

- 1** Включите проектор, а затем нажмите кнопку [LAN] на пульте дистанционного управления.  
Отобразится страница режима ожидания беспроводной ЛВС.
- 2** Убедитесь, что на странице режима ожидания беспроводной ЛВС отображаются сведения о SSID и IP-адресе, а затем отсоедините Беспроводной адаптер локальной сети.
- 3** Подключите ключ Quick Wireless Connection USB Key к порту USB-A.



- 4** Когда отобразится сообщение: "Обновление сетевой информации завершено. Удалите Quick Wireless Connection USB Key.", отсоедините ключ Quick Wireless Connection USB Key.

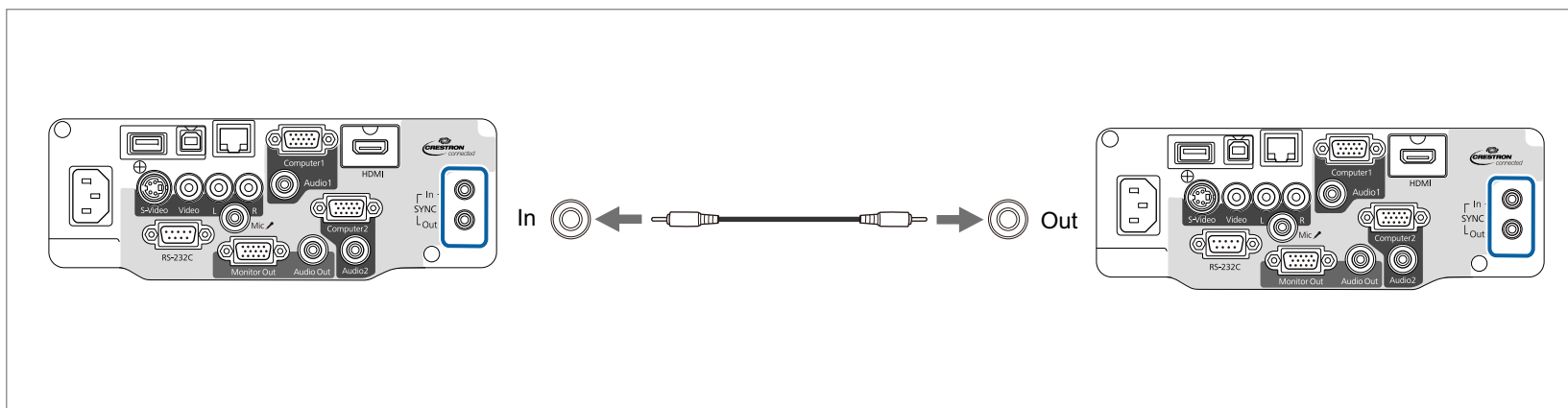
**5** Снова подключите к проектору Беспроводной адаптер локальной сети.

**6** Подключите ключ Quick Wireless Connection USB Key к используемому компьютеру.

С этого момента следуйте инструкциям, представленным в руководстве пользователя, прилагающемся к ключу Quick Wireless Connection USB Key.

## Подключение нескольких проекторов (только для моделей EB-536Wi)

При использовании функций interactive features в помещении, где установлено несколько одинаковых проекторов, необходимо подключить комплект кабеля дистанционного управления (ELPKC28) к порту SYNC каждого проектора. Интерактивное перо работает стабильно при подключении проектора с помощью кабелей.



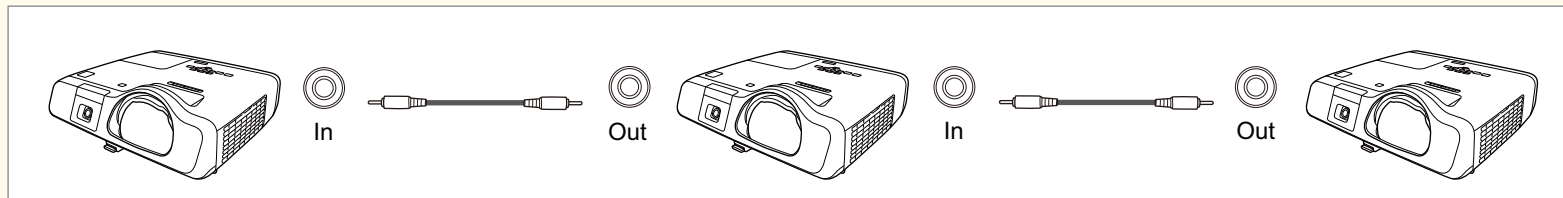
Порт SYNC содержит розетку IN и OUT. Подключите один конец комплекта кабеля дистанционного управления к розетке IN, а другой – к розетке OUT.

После подключения кабелей установите для параметра **Синхр. проекторов** значение **Проводное** в меню Настройка.

☛ **Расширен.** - Easy Interactive Function - Общие сведения - Дополнительно - Синхр. проекторов [стр.135](#)



- При подключении трех и более проекторов не нужно связывать первый проектор с последним.



- Если проектор используется в одном помещении с другим проектором, не поддерживающим кабельное соединение, установите для параметра **Реж.провод.синх.** значение **Режим 2** в меню Настройка.
  - ☛ **Расширен.** - **Easy Interactive Function** - **Общие сведения** - **Дополнительно** - **Реж.провод.синх.** [стр.135](#)
- Если у вас отсутствует комплект кабеля дистанционного управления (не входит в комплект поставки), измените значение параметра **Расст.между проект.** в меню Настройка.
  - ☛ **Расширен.** - **Easy Interactive Function** - **Общие сведения** - **Дополнительно** - **Расст.между проект.** [стр.135](#)



# Основные операции

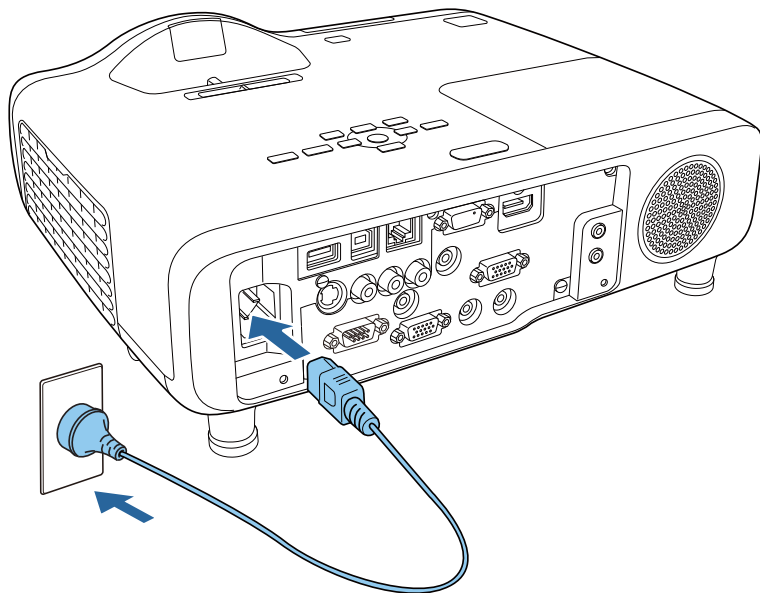
В этой главе описаны проецирование и настройка изображений.

## Включение проектора

Перед включением проектора подключите компьютер или видеоборудование, которое будет использоваться с проектором.

☛ "Подключение оборудования" [стр.31](#)

- 1** Снимите крышку объектива.
- 2** Подключите проектор к электрической розетке, используя кабель питания.



Индикатор включения питания проектора горит синим цветом (режим ожидания). В режиме ожидания питание подается на проектор, но он не включен.

- 3** Нажмите кнопку Power [⏻] на панели управления или на пульте дистанционного управления проектора.

Проверьте, что звучит сигнал, а индикатор состояния мигает синим цветом (прогрев). После завершения прогрева индикатор состояния прекращает мигать и горит синим.

Если изображение не проецируется, выполните одно из следующих действий:

- Включите подключенный компьютер или видеоустройство.
- Переключите вывод изображения с компьютера при использовании ноутбука.
- Вставьте компакт-диск DVD или другой носитель видео информации и нажмите воспроизведение (если необходимо).
- Для обнаружения входного сигнала нажмите кнопку [Source Search] на панели управления или на пульте дистанционного управления.  
☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" [стр.49](#)
- На пульте дистанционного управления нажмите кнопку, соответствующую источнику.  
☛ "Переключение на необходимое изображение с помощью пульта дистанционного управления" [стр.50](#)

## Опасно

- Во время проецирования не смотрите в объектив проектора. Лазер может испортить зрение. Особую осторожность необходимо соблюдать в присутствии детей.
- Во время проецирования не перекрывайте поток света из объектива проектора крышкой (съёмной) или книгой и т.д. Если свет от проектора перекрыт, участок, на который попадает свет, сильно нагревается, что может привести к его плавлению, возгоранию или возникновению пожара. Кроме того, из-за отраженного света возможен перегрев объектива, что может привести к неисправности проектора. Чтобы прервать проецирование, воспользуйтесь Кнопка A/V mute или выключите проектор.
- В качестве источника света в проекторе используется ртутная лампа с высоким внутренним давлением. Если лампа подвергается вибрациям, ударам или используется в течение длительного времени, она может разбиться или не включиться. Если лампа разбилась, немедленно проветрите помещение и обратитесь к врачу, если в глаза или ротовую полость попали осколки стекла или газ из разбитой лампы. Соблюдайте приведенные ниже инструкции.
  - Не разбирайте, не разбивайте лампу и не стучите по ней.
  - Не держите лицо вблизи работающего проектора.
  - Будьте особенно аккуратны, если проектор закреплён на потолке: при снятии крышки лампы из корпуса проектора могут посыпаться осколки стекла. (При самостоятельной чистке проектора или замене лампы примите соответствующие меры для защиты глаз и рта от осколков.)
 Если лампа разбилась, немедленно проветрите помещение и обратитесь к врачу при попадании разбитого стекла в глаза или органы дыхания.



- Если параметр **Direct Power On** установлен в значение **Вкл.** в меню **Расширен.**, проектор включается автоматически при подключении шнура питания. Когда кабель питания подключен к розетке, то, обратите внимание, что проектор будет включаться автоматически в таких случаях, как, например, при восстановлении питания после прекращения подачи электроэнергии.
  - ☛ **Расширен. - Управление - Direct Power On** [стр.132](#)
- Если для параметра **Автовкл. питания** задано значение **Компьютер1** в меню **Расширен.** и если сигнал изображения подается на входной порт Computer1 проектора, питание включается автоматически. (Только если для параметра **Режим ожидания** установлено значение **Связь вкл.** в меню **ЕСО.**)
  - ☛ **Расширен. - Управление - Автовкл. питания** [стр.132](#)

## Выключение проектора




Выключайте проектор, когда он не используется, чтобы продлить срок его службы. Срок эксплуатации лампы зависит от параметров в меню Настройка, условий окружающей среды и использования. Со временем уменьшается яркость.

- 1 Нажмите кнопку [⏻] на пульте дистанционного управления или на панели управления.

Открывается экран подтверждения завершения работы.

Отключить питание?

Да : Нажмите на кнопку   
 Нет: Нажмите друг. кнопку

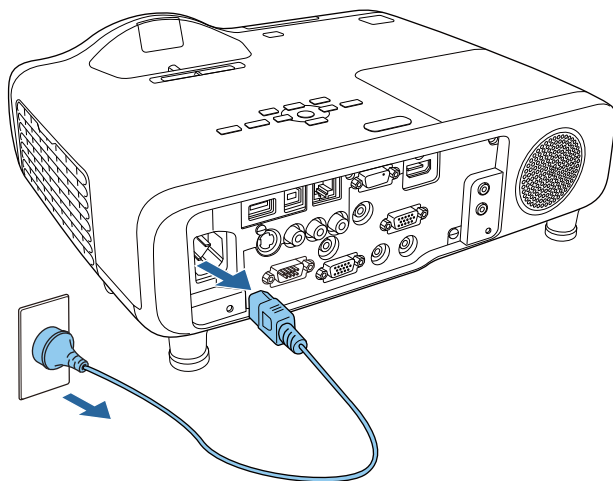


- 2** Снова нажмите кнопку Power [⏻]. (Чтобы не выключать проектор, нажмите любую другую кнопку.)  
После звукового сигнала проецируемое изображение закроется, индикатор состояния выключится.



Проектору не требуется время для охлаждения, поэтому он сразу готов к транспортировке.

- 3** Отсоедините шнур питания.

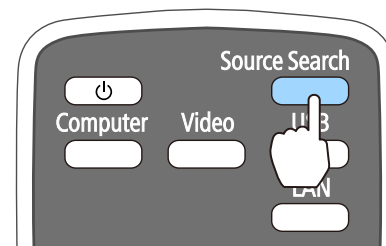


- 4** Установите крышку объектива.

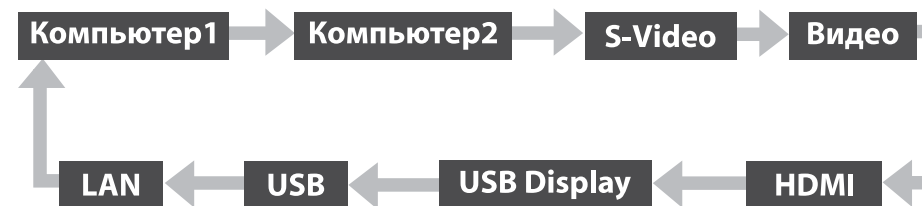
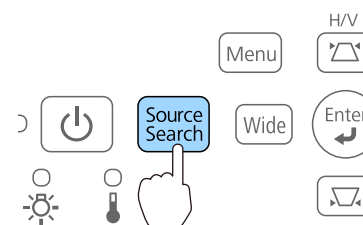
## Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)

Для проецирования изображений с порта, на который в данный момент поступает сигнал, нажмите кнопку [Source Search].

Использование пульта дистанционного управления



Использование панели управления



Если подключены два и более источника изображения, нажимайте кнопку [Source Search], пока не появится нужное.

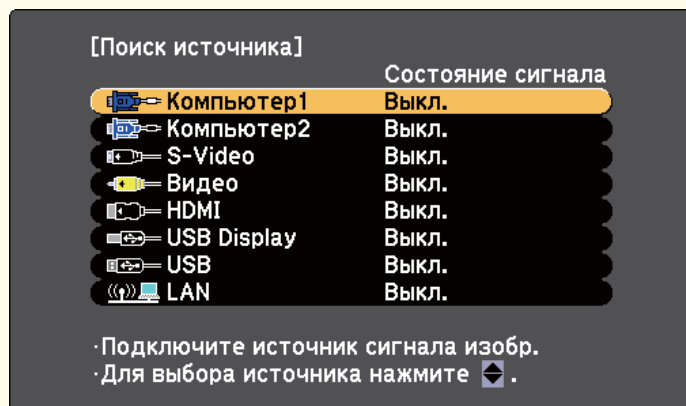
Перед выполнением этой операции подключите видеоаппаратуру и запустите воспроизведение.



- В следующий раз при включении проектора его можно настроить так, чтобы изображения проецировались от одного и того же входного порта.

☛ **Расширен. - Управление - Поиск источника**  
сигн. [стр.132](#)

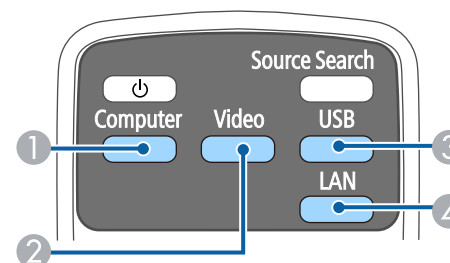
- Если на входе нет сигнала, выводится следующий экран.



## Переключение на необходимое изображение с помощью пульта дистанционного управления

Непосредственный переход к требуемому изображению осуществляется нажатием следующих кнопок на пульте дистанционного управления.

Пульт дистанционного управления



- 1 При каждом нажатии кнопки происходит циклическое переключение изображений, вводимых из следующих источников.
  - Порт Computer1
  - Порт Computer2
- 2 При каждом нажатии кнопки происходит циклическое переключение изображений, вводимых из следующих источников.
  - Порт S-Video
  - Порт Video
  - Порт HDMI
- 3 Каждое нажатие этой кнопки приводит к изменению следующих изображений:
  - USB Display
  - Изображения от устройства, подключенного к порту USB-A
- 4 Переключает на изображение с устройства, подключенного по сети.

## Проецирование с использованием USB Display

Вы можете использовать входящий в комплект поставки или приобретаемый отдельно кабель USB, чтобы подключить проектор к компьютеру для проецирования изображений с компьютера.

Одновременно с изображением можно выводить и звук с компьютера.

При использовании моделей EB-536Wi установите **USB Type B** в **USB Display/Easy Interactive Function** или в **Беспров.мышь/USB Display**, чтобы использовать USB Display.

☛ **Расширен.** - USB Type B [стр.132](#)

## Требования к системе

### Для Windows

ОС	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32-разрядная Home Edition 32-разрядная Tablet PC Edition 32-разрядная
	Windows Vista	Ultimate 32-разрядная Enterprise 32-разрядная Business 32-разрядная Home Premium 32-разрядная Home Basic 32-разрядная
	Windows 7	Ultimate 32-/64-разрядная Enterprise 32-/64-разрядная Professional 32-/64-разрядная Home Premium 32-/64-разрядная Home Basic 32-разрядная Starter 32-разрядная

	Windows 8	Windows 8 32- и 64-разрядная Windows 8 Pro 32- и 64-разрядная Windows 8 Enterprise 32- и 64-разрядная
	Windows 8.1	Windows 8.1 32- и 64-разрядная Windows 8.1 Pro 32- и 64-разрядная Windows 8.1 Enterprise 32- и 64-разрядная
<b>ЦПУ</b>	Mobile Pentium III 1,2 ГГц и выше Рекомендуется: Mobile Pentium M 1,6 ГГц и выше	
<b>Объем памяти</b>	256 Мб и более Рекомендуется: 512 Мб и более	
<b>Места на жестком диске</b>	20 Мб и более	
<b>Дисплей</b>	Разрешение не ниже 640 x 480 и не выше 1920 x 1200. Качество цветопередачи: полноцветное 16 бита или лучше	

\*1 Только Service Pack 4

### Для OS X

<b>ОС</b>	Mac OS X 10.5.x 32-разрядная Mac OS X 10.6.x 32- и 64-разрядная OS X 10.7.x 32- и 64-разрядная OS X 10.8.x OS X 10.9.x
<b>ЦПУ</b>	Power PC G4 1 ГГц и более Рекомендуется: Core Duo 1,83 ГГц и выше
<b>Объем памяти</b>	512 Мб и более

<b>Места на жестком диске</b>	20 Мб и более
<b>Дисплей</b>	Разрешение не ниже 640 x 480 и не выше 1680 x 1200. Качество цветопередачи: полноцветное 16 бита или лучше

## Подключение в первый раз

При первом подключении проектора к компьютеру с использованием кабеля USB должен быть установлен драйвер. Процедуры подключения в ОС Windows и OS X.



- При следующем подключении установка драйвера не требуется.
- Если изображения поступают с нескольких источников, переключите источник входного сигнала на USB Display.
- Соединение может работать неправильно при использовании концентратора USB. Подключайте кабель USB непосредственно к проектору.
- Вы не можете изменять настройки опций, в то время как вы используете USB Display.

### Для Windows

- 1** Подключите порт USB компьютера к порту USB-B проектора с помощью входящего в комплект поставки или приобретаемого отдельно кабеля USB.



В ОС Windows 2000 и Windows XP может появиться предложение перезагрузить компьютер. Выберите **Нет**.

### Для Windows 2000

Дважды щелкните **Компьютер - EPSON PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE**.

### Для Windows XP


Установка драйверов начинается автоматически.

### Для ОС Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

После появления диалогового окна выберите **EMP\_UDSE.EXE**.

- 2** Когда откроется экран лицензионного соглашения, выберите ответ **Согласен**.
- 3** Начнется проецирование изображений с компьютера. Проецирование изображения с компьютера может начаться лишь через некоторое время. Пока не начали проецироваться изображения с компьютера, оставьте оборудование в его текущем состоянии, не отключайте кабель USB и не выключайте питание проектора.
- 4** По окончании работы отключите кабель USB. При отключении кабеля USB использовать функцию **безопасного отключения оборудования** не требуется.



- Если приложение не было установлено автоматически, дважды щелкните **Мой компьютер - EPSON PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** на компьютере.
- Если приложение не было установлено автоматически, выберите **Все программы - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx** на компьютере.
- Если используется компьютер под управлением Windows 2000, и вы имеете полномочия пользователя, во время установки будет выводиться сообщение ОС Windows об ошибке, и установка программного обеспечения будет невозможна. В этом случае попробуйте обновить операционную систему Windows до последней версии, перезапустите систему и повторите попытку подключения. За дополнительными сведениями обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в следующем документе.  
 [Контактная информация по проекторам Epson](#)

## Для OS X

- 1** Подключите порт USB компьютера к порту USB-B проектора с помощью входящего в комплект поставки или приобретаемого отдельно кабеля USB.  
Папка Setup для USB Display отображается в Finder.
- 2** Дважды щелкните значок **USB Display Installer**.
- 3** Для установки следуйте инструкциям на экране.
- 4** Когда откроется экран лицензионного соглашения, выберите ответ **Согласен**.  
Введите пароль администратора и начните установку.  
По окончании установки в области Dock и на панели меню появится значок USB Display.

- 5** Начнется проецирование изображений с компьютера.  
Проецирование изображение с компьютера может начаться лишь через некоторое время. Пока не начали проецироваться изображения с компьютера, оставьте оборудование в его текущем состоянии, не отключайте кабель USB и не выключайте питание проектора.
- 6** Закончив проецирование, выберите пункт **Отключиться** в строке меню или меню значка **USB Display** в области Dock. Затем можно отсоединить кабель USB.



- Если папка USB Display Setup не отображается автоматически в Finder, дважды щелкните **EPSON PJ\_UD - USB Display Installer** на компьютере.
- Если изображение по какой-либо причине не выводится, щелкните по значку **USB Display** в области Dock.
- Если значка **USB Display** в области Dock нет, дважды щелкните **USB Display** в папке приложения.
- При выборе пункта **Завершить** в меню значка **USB Display** в области Dock функция USB Display не запускается автоматически после подключения кабеля USB.

## Удаление

### Для Windows 2000

- 1** Нажмите кнопку **Пуск**, выберите **Настройка**, затем **Панель управления**.
- 2** Дважды щелкните по значку **Установка и удаление программ**.
- 3** Щелкните **Изменение или удаление программ**.

- 4 Выберите **Epson USB Display** и нажмите на кнопку **Заменить/Удалить**.

#### Для Windows XP

- 1 Нажмите кнопку **Пуск** и выберите **Панель управления**.
- 2 Дважды щелкните по значку **Установка и удаление программ**.
- 3 Выберите **Epson USB Display** и нажмите на кнопку **Удалить**.

#### Для Windows Vista и Windows 7

- 1 Нажмите кнопку **Пуск** и выберите **Панель управления**.
- 2 Выберите **Удаление программы** в разделе **Программы**.
- 3 Выберите **Epson USB Display** и нажмите на кнопку **Удалить**.

#### Для Windows 8/Windows 8.1

- 1 Откройте Чудо-кнопки и выберите пункт **Поиск**. Нажмите и удерживайте правую кнопку мыши на **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2 Выберите пункт **Удалить** в панели приложения.
- 3 Выберите **Epson USB Display** и нажмите на кнопку **Удалить**.
- 4 Для удаления следуйте экранным инструкциям.

#### Для OS X

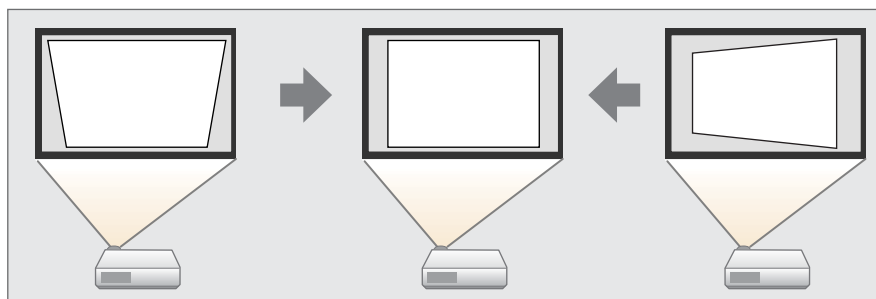
- 1 Дважды щелкните **Приложения - USB Display - Инструменты**.

- 2 Запустите **USB Display Uninstaller**.

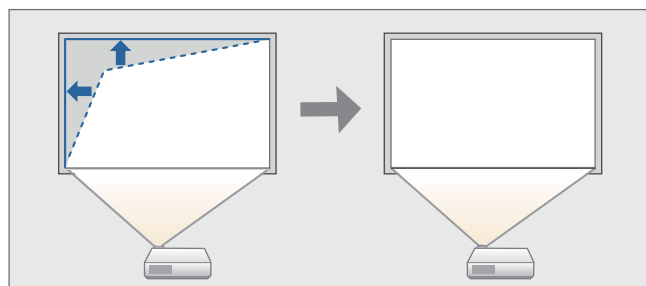
## Коррекция трапецидальных искажений

Для коррекции трапецидальных искажений можно использовать один из следующих методов.

- **Корректировка вручную (Гор/вер.искаж.)**  
Независимая коррекция искажений по вертикали и по горизонтали вручную.

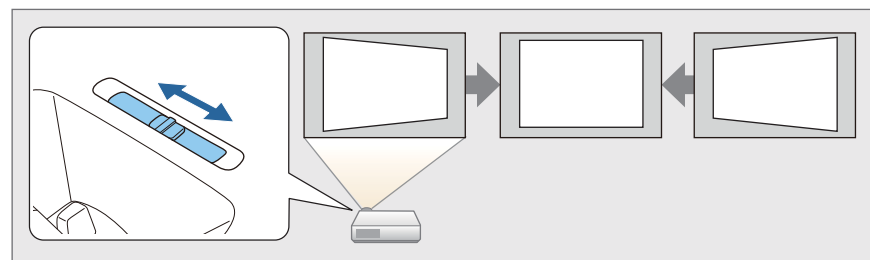


- **Коррекция вручную (Quick Corner)**  
Независимая коррекция четырех углов вручную.



Чтобы скорректировать трапецидальные искажения для моделей EB-536Wi, воспользуйтесь одним из следующих способов.

- **Автоматическая коррекция (Верт. автокоррекция)**  
Автоматическая коррекция вертикальных трапецидальных искажений.
- **Корректировка вручную (регулятор горизонтальных трапецидальных искажений)**  
Корректировка горизонтальных трапецидальных искажений вручную с помощью регулятора горизонтальных трапецидальных искажений.



При коррекции трапецидальных искажений проецируемое изображение может уменьшаться.

## Коррекция вручную

Трапецидальные искажения можно откорректировать вручную.

Функция "Гор/вер.искаж." может использоваться для кооректировки проецируемого изображения в следующих случаях.

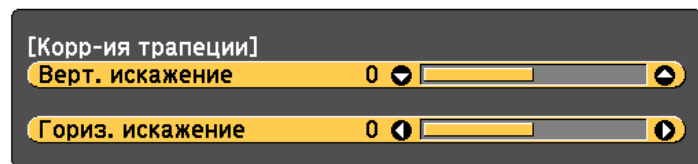
Угол коррекции для EB-536Wi: около 5° вправо и влево/около 7° вверх и вниз

Угол коррекции для EB-535W/EB-525W/EB-530/EB-520: около 15° вправо и влево/около 15° вверх и вниз

Гор/вер.искаж.

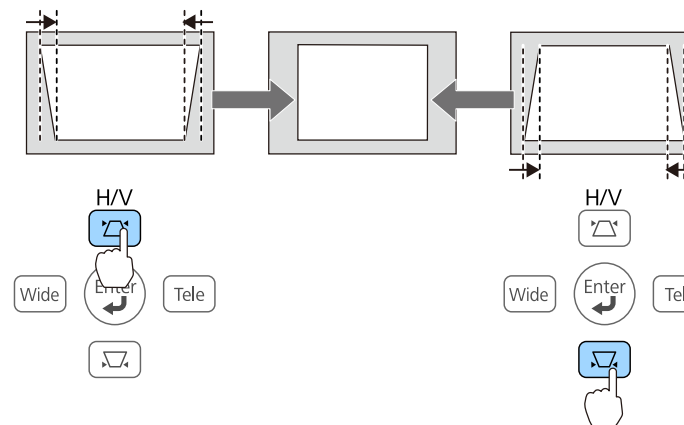
Независимая коррекция искажений по вертикали и по горизонтали вручную.

- 1 Нажмите кнопку [ $\nabla$ ] или [ $\triangleright$ ] на панели управления во время проецирования, чтобы открыть экран Корр-ия трапеции.

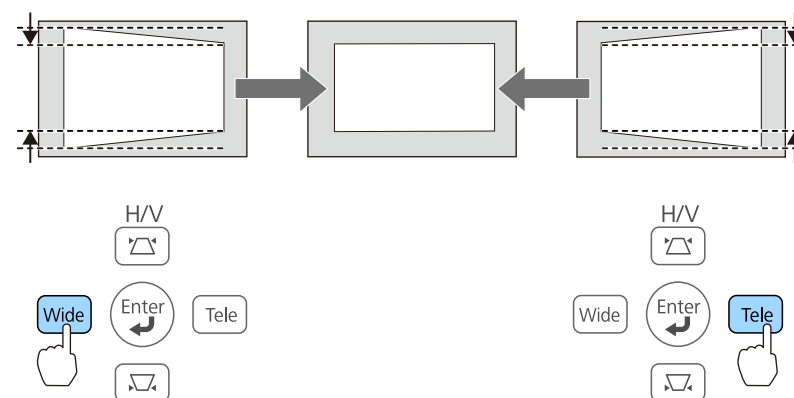


- 2 Для корректировки трапецидальных искажений нажимайте следующие кнопки.

Для корректировки вертикальных искажений нажмите кнопку [ $\nabla$ ] или [ $\triangleright$ ].



Для корректировки горизонтальных искажений нажимайте кнопку [Wide] или [Tele].



Настроить коррекцию трапецидальных искажений можно в меню Настройка.

☛ Настройки – Корр-ия трапеции – Гор/вер.искаж. [стр.130](#)



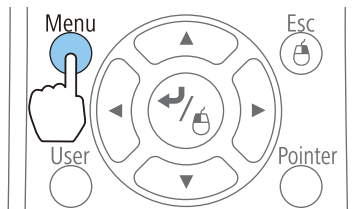
## Quick Corner

Эта функция позволяет корректировать вручную отдельно каждый из четырех углов проецируемого изображения.

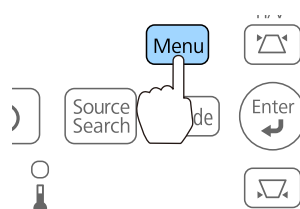
- 1 Нажмите кнопку [Menu] во время проецирования.

☛ "Использование меню Настройка" [стр.124](#)

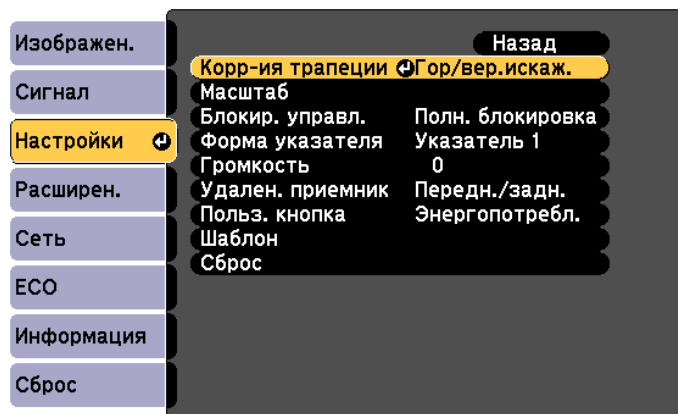
### Использование пульта дистанционного управления



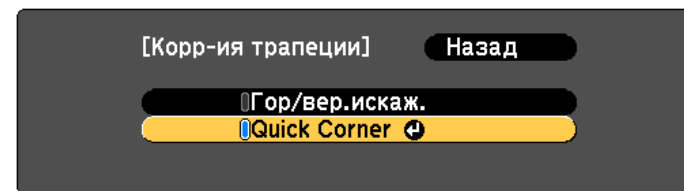
### Использование панели управления



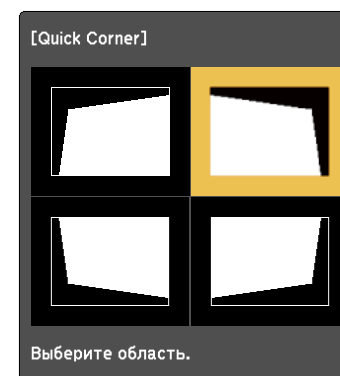
- 2 Выберите пункт **Корр-ия трапеции** в меню **Настройки**.



- 3 Выберите пункт **Quick Corner**, затем нажмите кнопку [**↶**].



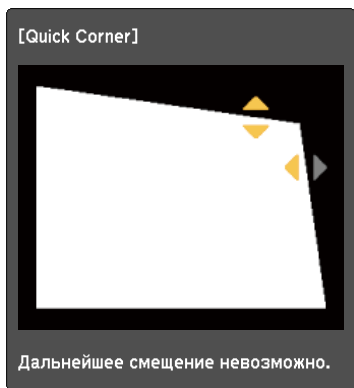
- 4 Выберите угол для коррекции, используя кнопки [**↶**], [**↷**], [**↵**] и [**↷**] на пульте дистанционного управления или используя кнопки [**↶**], [**↷**], [Wide] и [Tele] на панели управления, затем нажмите кнопку [**↶**].



- 5 Скорректируйте позицию этого угла, используя кнопки [**↶**], [**↷**], [**↵**] и [**↷**] на пульте дистанционного управления или используя кнопки [**↶**], [**↷**], [Wide] и [Tele] на панели управления.

При нажатии кнопки [**↶**] выводится экран, показанный на шаге 4.

Если в процессе регулировки выводится сообщение "Дальнейшее смещение невозможно.", дальнейшая регулировка в направлении, обозначенном серым треугольником, невозможна.



**6** При необходимости повторите процедуры 4 и 5 для коррекции остальных углов.

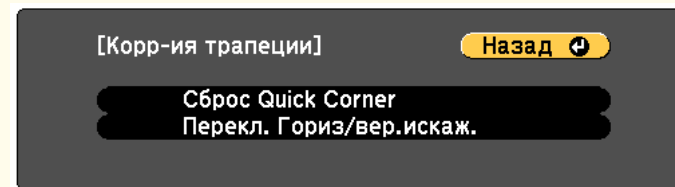
**7** Нажмите кнопку [Esc], чтобы выйти из меню коррекции.

Поскольку для параметра **Корр-ия трапеции** установлено значение **Quick Corner**, экран выбора угла с шага 4 выводится при следующем нажатии кнопки [↵] или [↶] на панели управления. Установите для параметра **Корр-ия трапеции** значение **Гор/вер.искаж.**, чтобы выполнять горизонтальную и вертикальную коррекцию кнопкой [↵] или [↶] на панели управления.

☛ **Настройки – Корр-ия трапеции – Гор/вер.искаж.** [стр.130](#)



Если на экране выбора угла с шага 4 удерживать кнопку [Esc] нажатой около двух секунд, появится следующий экран.



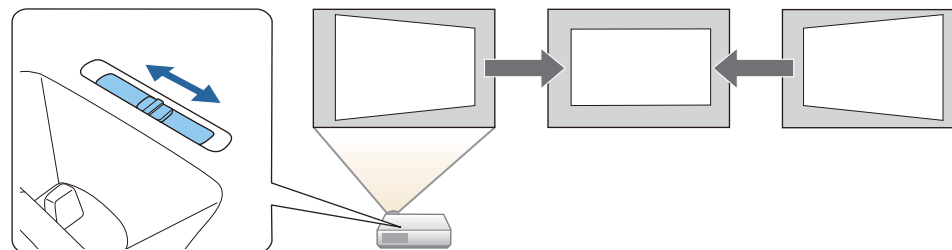
**Сброс Quick Corner:** Сброс результатов коррекции Quick Corner.

**Перекл. Гориз/вер.искаж.:** Включает метод коррекции трапецеидальных **Гор/вер.искаж.**

☛ "Меню Настройки" [стр.130](#)

Рег.гориз.трап.иск. (только для моделей EB-536Wi)

Для коррекции горизонтальных искажений переместите регулятор горизонтальных трапецеидальных искажений вправо или влево.





- При использовании регулятора горизонтальных трапецидальных искажений установите для функции **Рег.гориз.трап.иск.** значение **Вкл.**
  - ☛ **Настройки — Корр-ия трапеции — Гор/вер.искаж. — Рег.гориз.трап.иск.** [стр.130](#)
- Горизонтальные трапецидальные искажения можно откорректировать и с помощью функции "Гор/вер.искаж."

## Автоматическая коррекция (только для моделей EB-536Wi)

### Верт. автокоррекция

Когда проектор фиксирует перемещение (например, при передвижении, изменении положения или наклоне), он автоматически корректирует вертикальные искажения. Эта функция называется Верт. автокоррекция.

Если проектор остается неподвижным в течение двух секунд после перемещения, отображается экран регулировки и происходит автоматическая коррекция проецируемого изображения.

Функция Верт. автокоррекция может использоваться для коорректировки проецируемого изображения в следующих случаях.

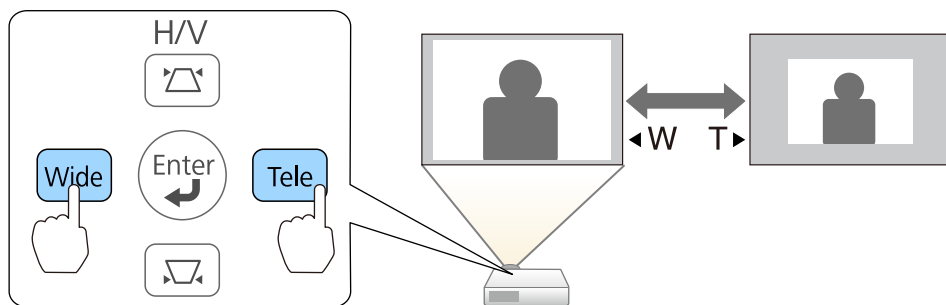
Угол коррекции: примерно 7° вверх и вниз



- Верт. автокоррекция работает только в том случае, если для параметра **Проецирование** в меню «Настройка» выбрано значение **Переднее**.
  - ☛ **Расширен. - Проецирование** [стр.132](#)
- Если использовать функцию Верт. автокоррекция не нужно, установите для параметра **Верт. автокоррекция** значение **Выкл.**
  - ☛ **Настройки — Корр-ия трапеции — Гор/вер.искаж. — Верт. автокоррекция** [стр.130](#)
- При медленном перемещении проектора движение может не обнаружиться, и функция Верт. автокоррекция выполнена не будет.

## Регулировка размера изображения

Нажимайте кнопки [Wide] и [Tele] на панели управления для регулировки размера проецируемого изображения.

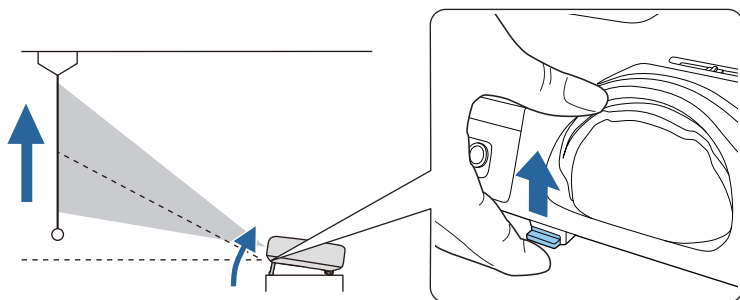


Кроме того, настройку можно выполнить в меню Настройка.

☛ **Настройки - Масштаб** [стр.130](#)

## Регулировка положения изображения

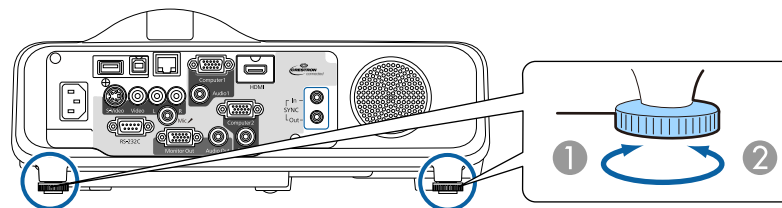
Нажмите на рычаг опоры для регулировки высоты передней регулируемой опоры.



Чем больше угол наклона, тем сложнее фокусировка. Установите проектор таким образом, чтобы требовался наклон только на небольшой угол.

## Регулировка горизонтального наклона

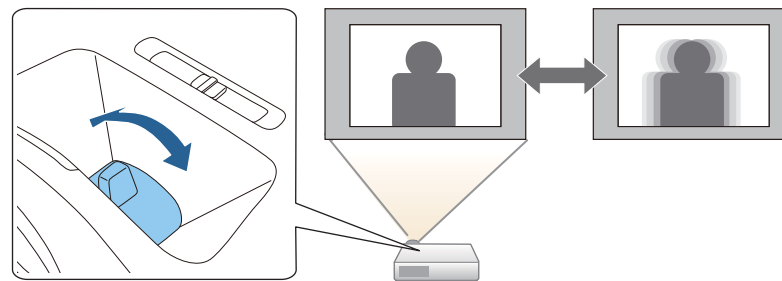
Для регулировки горизонтального наклона проектора отрегулируйте высоту передней опоры.



- 1 Выдвинуть заднюю опору.
- 2 Убрать заднюю опору.

## Регулировка фокуса

Для корректировки фокуса используется фокусное кольцо.

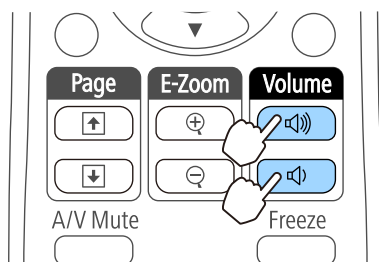


## Регулировка громкости

Для регулировки громкости можно использовать один из следующих методов.

- Нажимайте кнопки [Volume] на пульте дистанционного управления.
  - [◀] Служит для уменьшения громкости звука.
  - [▶] Служит для увеличения громкости звука.

Пульт дистанционного управления



- Отрегулируйте громкость в меню Настройка.
  - 🖱️ **Настройки — Громкость** [стр.130](#)

### Предостережение

Не запускайте проектор, если установлен слишком высокий уровень громкости.

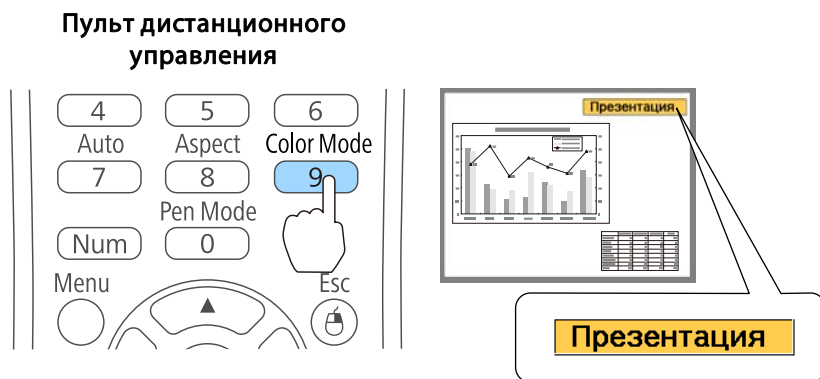
Внезапный громкий звук может привести к потере слуха. Перед выключением питания также снижайте громкость, чтобы затем при включении питания вы смогли постепенно увеличить громкость.

## Выбор качества проецирования (выбор Цветовой режим)

Выбором настройки, наилучшим образом соответствующей условиям среды проецирования, легко достигается оптимальное качество изображения. Яркость изображения изменяется в зависимости от выбранного режима.

Режим	Рекомендуемое применение
<b>Динамический</b>	Наилучший вариант для использования в ярко освещенном помещении. Это самый яркий режим.
<b>Презентация</b>	Наилучший вариант для показа цветных презентаций в ярко освещенном помещении. Также подходит для просмотра телевизионных программ с ярким изображением и резким контрастом.
<b>Театр</b>	Наилучший вариант для просмотра фильмов в темном помещении. Изображения приобретают естественный вид.
<b>sRGB</b>	Оптимальный вариант для воспроизведения изображений, соответствующих цветовому стандарту <b>sRGB</b> . Оптимальный вариант для проецирования неподвижных изображений, например, фотографий.
<b>Доска</b>	Даже при проецировании на классную доску черного или зеленого цвета эта настройка обеспечивает получение изображений с естественным оттенком, как при проецировании на экран.

При каждом нажатии кнопки [Color Mode] на экране отображается название Цветовой режим и происходит смена Цветовой режим.



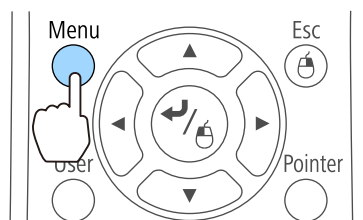
Настроить Цветовой режим можно в меню Настройка.  
 ➔ Изображен. - Цветовой режим [стр.127](#)

## Настройка Автонастр. диафр.

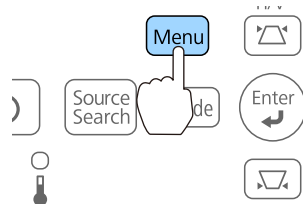
Автоматическая настройка светимости в соответствии с яркостью изображения позволяет получать глубокие, богатые картинки.

- 1 Нажмите кнопку [Menu].  
 ➔ "Использование меню Настройка" [стр.124](#)

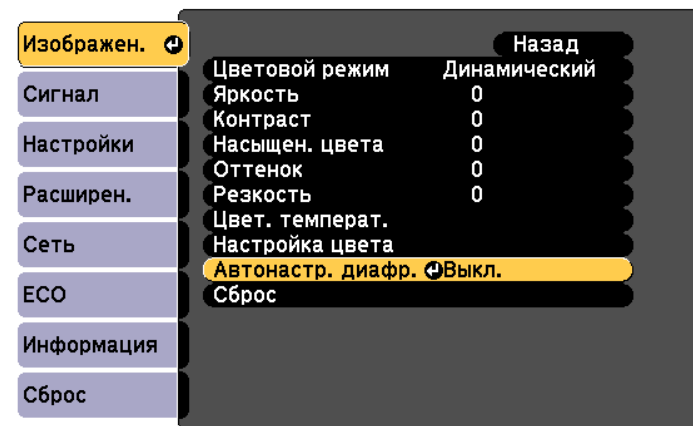
**Использование пульта дистанционного управления**



**Использование панели управления**



- 2 Выберите пункт **Автонастр. диафр.** в меню **Изображен.**



- 3 Выберите пункт **Нормальная** или **Выс. скорость**.  
 Настройки сохраняются для каждого Цветовой режим.

- 4 Для завершения настройки нажмите кнопку [Menu].

• Параметр **Автонастр. диафр.** можно настроить только в том случае, если для параметра **Цветовой режим** установлено значение **Динамический** или **Театр**.

• Если для параметра **Автонастр. диафр.** задано значение **Нормал** или **Выс. скорость**, включается **Оптимизатор света** (это значение также включается, если параметр **Оптимизатор света** установлен в значение **Выкл.** и параметры невозможно изменить).

## Изменение формата проецируемого изображения

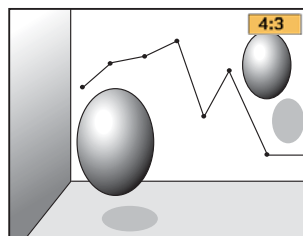
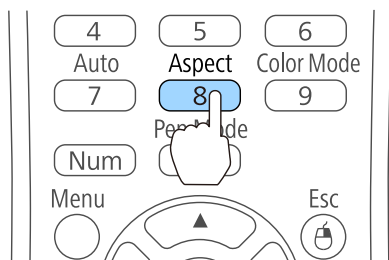
Для проецируемых изображений можно изменять параметр Формат изображения в соответствии с типом, соотношением высоты и ширины и разрешением входного сигнала.

Доступные форматы зависят от сигнала проецируемого изображения.

### Смена способов

При каждом нажатии кнопки [Aspect] на экране пульта дистанционного управления отображается название режима формата и происходит изменение соотношения сторон.

#### Пульт дистанционного управления



Настроить формат изображения можно в меню Настройка.

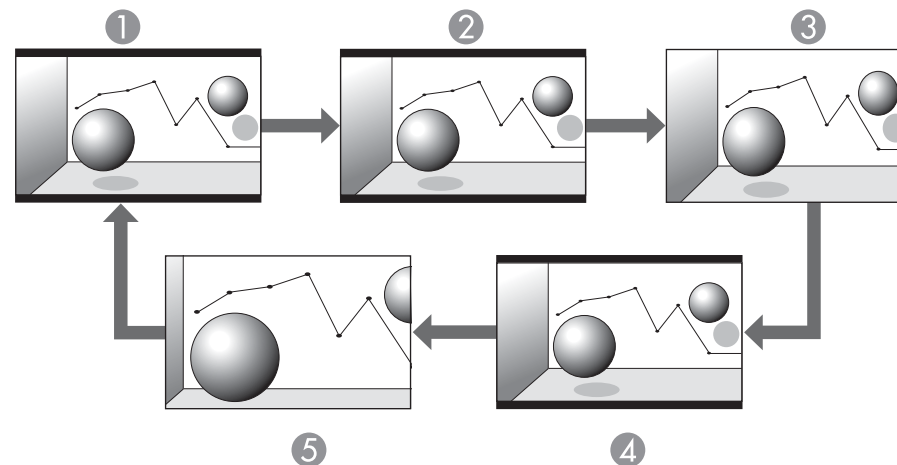
☛ Сигнал – Соотношен. сторон [стр.128](#)

## Изменение режима соотношения сторон (только для моделей EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)

Проецирование изображений с видеоборудования или через порт HDMI

При каждом нажатии кнопки [Aspect] происходит переключение между режимами в следующем порядке: **Нормальное** или **Авто**, **16:9**, **Полное**, **Увеличенное** и **Нативное**.

Пример: Входной сигнал 1080p (разрешение: 1920 x 1080, формат изображения: 16:9)



- ① Нормальное или Авто
- ② 16:9
- ③ Полное
- ④ Увеличенное
- ⑤ Нативное

## Проецирование изображений с компьютера

Далее показаны примеры проецирования для каждого режима.

Режим соотношения сторон	Входной сигнал	
	XGA 1024 X 768 (4:3)	WXGA 1280 X 800 (16:10)
<b>Нормальное</b>		
<b>16:9</b>		
<b>Полное</b>		
<b>Увеличенное</b>		
<b>Нативное</b>		



Если части изображения отсутствуют, установите для параметра **Разрешение** значение **Широк.** или **Нормальное** в меню Настройка в соответствии с размером экрана компьютера.

☞ Сигнал – Разрешение [стр.128](#)

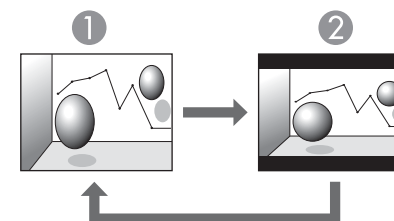
## Изменение режима соотношения сторон (только для моделей EB-530/EB-520)

### Проецирование изображений с видеоборудования

Каждый раз при нажатии кнопки [Aspect] режим формата изменяется в следующем порядке: **4:3** и **16:9**.

При входном сигнале 720p/1080i и формате **4:3** применяется увеличение 4:3 (правый и левый края изображения обрезаются).

Пример: Входной сигнал 720p (разрешение: 1280 x 720, формат изображения: 16:9)



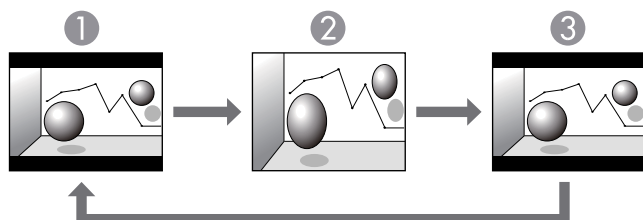
- ① 4:3
- ② 16:9

### Проецирование изображений через порт HDMI

Каждый раз при нажатии кнопки [Aspect] режим формата изменяется в следующем порядке: **Авто**, **4:3** и **16:9**.

Пример: Входной сигнал 1080p (разрешение: 1920 x 1080, формат изображения: 16:9)





- ① Авто
- ② 4:3
- ③ 16:9

## Проецирование изображений с компьютера

Каждый раз при нажатии кнопки [Aspect] режим формата изменяется в следующем порядке: **Нормальный**, **4:3**, и **16:9**.

Далее показаны примеры проецирования для каждого режима.

Режим соотношения сторон	Входной сигнал	
	XGA 1024 X 768 (4:3)	WXGA 1280 X 800 (16:10)
<b>Нормальное</b>		
<b>4:3</b>		

Режим соотношения сторон	Входной сигнал	
	XGA 1024 X 768 (4:3)	WXGA 1280 X 800 (16:10)
<b>16:9</b>		



Если части изображения отсутствуют, установите для параметра **Разрешение** значение **Широк.** или **Нормальное** в меню Настройка в соответствии с размером экрана компьютера.

☞ **Сигнал** – Разрешение [стр.128](#)



## **Использование функций Interactive Features (только для EB-536Wi)**

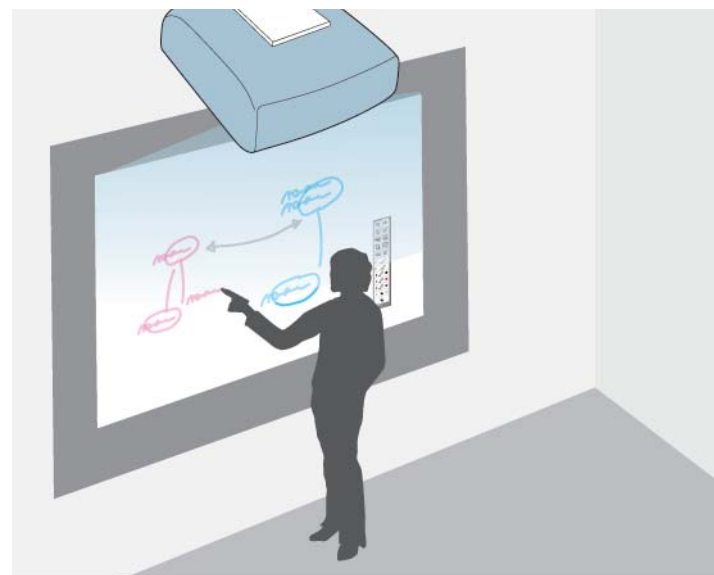
В этих разделах представлены инструкции по использованию функций interactive features.

Функции interactive features превращают любую стену в интерактивную белую доску с компьютером или без него. Существуют три интерактивных режима, между ними легко переключаться:

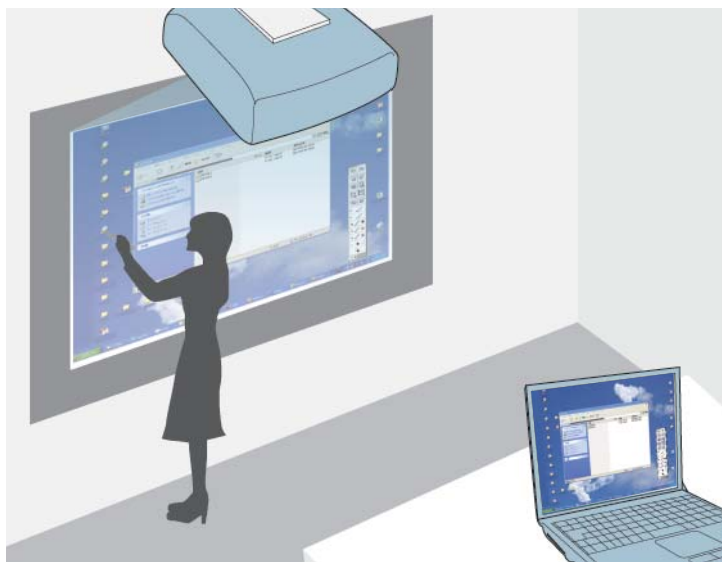
- В этом режиме используются интерактивные перья, чтобы добавить примечания к проецируемому содержимому с компьютера, планшета, документ-камеры или от другого источника. Это помогает выделить проецируемую информацию или включить дополнительные комментарии для повышения эффективности занятий или презентаций.



- В режиме белой доски используются интерактивные перья, чтобы писать на проецируемой белой доске. Нет необходимости использовать компьютер или устанавливать дополнительную программу, чтобы воспользоваться встроенной функцией рисования на белой доске.



- В компьютерном интерактивном режиме в качестве мыши используются интерактивные перья. Это позволяет переходить по проецируемому с компьютера содержимому, выбирать из него и прокручивать его страницы.





Кроме того, можно использовать программу Easy Interactive Tools, чтобы получить дополнительные функции interactive features, такие как сохранение аннотаций и последующая их печать. См. *Руководство по эксплуатации Easy Interactive Tools*, встроенное в программу. В нем содержатся необходимые инструкции.

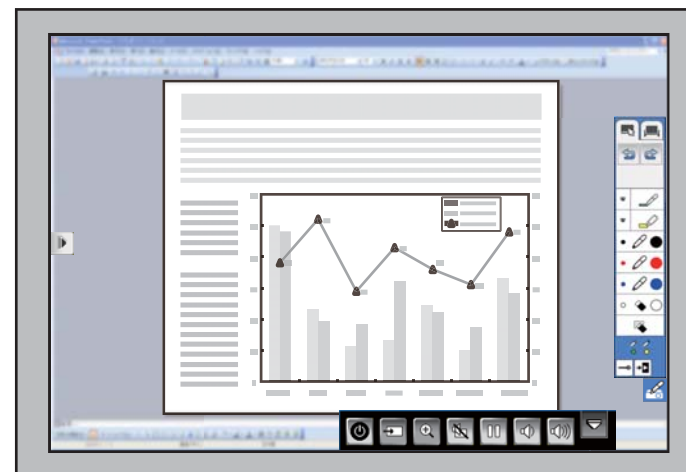
## Рисование на проецируемом изображении (Режим аннотации)








В режиме аннотации можно проецировать изображения с компьютера, планшета, видеоустройства и от другого источника, а также добавлять комментарии к проецируемому содержимому, используя

интерактивные перья. Разрешается использовать оба пера одновременно.

- 1** Включите проектор.
- 2** Обязательно проведите калибровку проектора при первом использовании.  
☛ "Калибровка пера" [стр.77](#)
- 3** Проецирование изображения с подключенного устройства.
- 4** Удерживайте интерактивное перо рядом с проецируемым экраном.
- 5** Чтобы написать или нарисовать что-либо, коснитесь вкладки панели инструментов  или .

Панель инструментов находится на проецируемом изображении, например:



- 
 • Проектором можно управлять на проецируемом экране с помощью панели инструментов. Коснитесь значка  или , если панель инструментов управления проектором не отображается.
- Вкладки панели инструментов  и  служат для перемещения вверх и вниз, а вкладки  или  – вправо и влево.

На проецируемом экране можно писать.



☛ "Использование интерактивных перьев" [стр.76](#)


☛ "Взаимодействие с экраном" [стр.83](#)

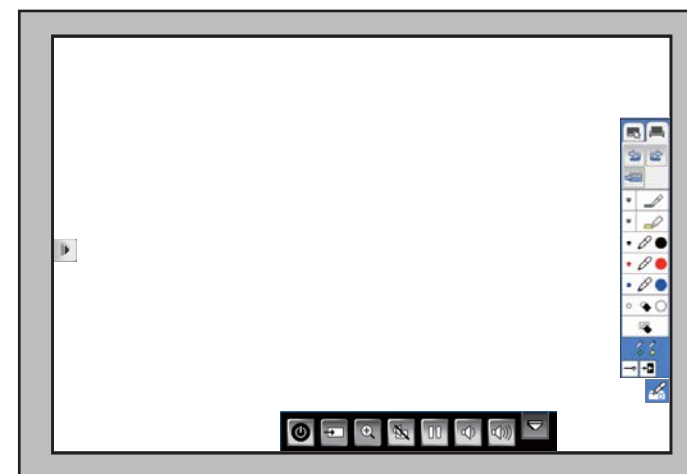
## Использование проецируемого экрана в качестве белой доски (Режим белой доски)








Используются интерактивные перья, чтобы писать или рисовать на проецируемой поверхности так же, как это делается на школьной или маркерной доске. Разрешается использовать оба пера одновременно.

- 1** Включите проектор.
- 2** Обязательно проведите калибровку проектора при первом использовании.
  - ☛ "Калибровка пера" [стр.77](#)
- 3** Удерживайте интерактивное перо рядом с проецируемым экраном.

- 4** Коснитесь вкладки инструментов  или . Отобразится панель инструментов.

- 5** Коснитесь значка  на панели инструментов. Отображается экран белой доски и панель инструментов, например:



- 
 • Проектором можно управлять на проецируемом экране с помощью панели инструментов. Коснитесь значка  или , если панель инструментов управления проектором не отображается.
- Вкладки панели инструментов  и  служат для перемещения вверх и вниз, а вкладки  или  – вправо и влево.

**6** Чтобы писать или рисовать на экране, используйте панель инструментов на правой или левой стороне.

☛ "Использование интерактивных перьев" [стр.76](#)

☛ "Взаимодействие с экраном" [стр.83](#)



Кроме того, можно использовать программу Easy Interactive Tools, чтобы получить дополнительные функции interactive features, например, обработка зоны рисования как страницы и создание нескольких страниц для рисования. См. *Руководство по эксплуатации Easy Interactive Tools*. В нем содержатся необходимые инструкции.

## Управление компьютером с проецируемого экрана (компьютерный интерактивный режим)

Чтобы переходить, выбирать и взаимодействовать с компьютерными программами на проецируемом экране, можно использовать интерактивные перья вместо мыши.

### Системные требования к компьютерному интерактивному режиму

Для работы в компьютерном интерактивном режиме в вашем компьютере должна использоваться одна из следующих операционных систем.

Windows	Windows XP Service Pack 2 и Service Pack 3 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Professional (32-разрядная)</li> <li>• Home Edition (32-разрядная)</li> <li>• Tablet PC Edition (32-разрядная)</li> </ul>
---------	---

	Windows Vista Service Pack 2 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32-разрядная)</li> <li>• Enterprise (32-разрядная)</li> <li>• Business (32-разрядная)</li> <li>• Home Premium (32-разрядная)</li> <li>• Home Basic (32-разрядная)</li> </ul>
	Windows 7 Service Pack 1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32-/64-разрядная)</li> <li>• Enterprise (32-/64-разрядная)</li> <li>• Professional (32-/64-разрядная)</li> <li>• Home Premium (32-/64-разрядная)</li> </ul>
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32-/64-разрядная)</li> <li>• Windows 8 Pro (32-/64-разрядная)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32-/64-разрядная)</li> </ul>
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32-/64-разрядная)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32-/64-разрядная)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32-/64-разрядная)</li> </ul>
Mac	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mac OS X 10.5.x</li> <li>• Mac OS X 10.6.x</li> <li>• OS X 10.7.x</li> <li>• OS X 10.8.x</li> <li>• OS X 10.9.x</li> </ul>
Ubuntu	Ubuntu <ul style="list-style-type: none"> <li>• 12.04 LTS</li> <li>• 12.10</li> <li>• 13.04</li> <li>• 13.10</li> <li>• 14.04 LTS</li> </ul>

## Использование компьютерного интерактивного режима

Используя компьютерный интерактивный режим, можно управлять компьютерными программами на проецируемом экране.

Для этого подключите компьютер к проектору кабелем USB из комплекта поставки.

Для использования компьютерного интерактивного режима в OS X необходимо установить драйвер Easy Interactive Driver.



- Если используется несколько дисплеев с Windows 7 и функции interactive features на втором дисплее, выполните следующие настройки:
  - Установите для параметра **Режим работы пера** значение **1 польз./Перо** в параметре функции **Easy Interactive Function** в меню **Расширен.**
  - Перейдите в **Панель управления > Оборудование и звук > Настройки планшетного ПК > Установка**, чтобы запустить установку программы и настроить функции interactive features. При настройке третьего дисплея с ним невозможно использовать эти функции.
  - Невозможно писать или рисовать одновременно на нескольких экранах.
- Чтобы использовать компьютерный интерактивный режим по сети, необходимо установить программу EasyMP Network Projection версии 2.85 и выше (для Windows) или 2.83 и выше (для OS X), или Quick Wireless версии 1.32 и выше.

**1** Для использования функций interactive features в OS X сначала установите на компьютер драйвер Easy Interactive Driver.

☛ "Системные требования к драйверу Easy Interactive Driver (только для OS X)" [стр.74](#)

☛ "Установка драйвера Easy Interactive Driver на OS X" [стр.74](#)

**2** Подключите проектор к компьютеру кабелем USB.



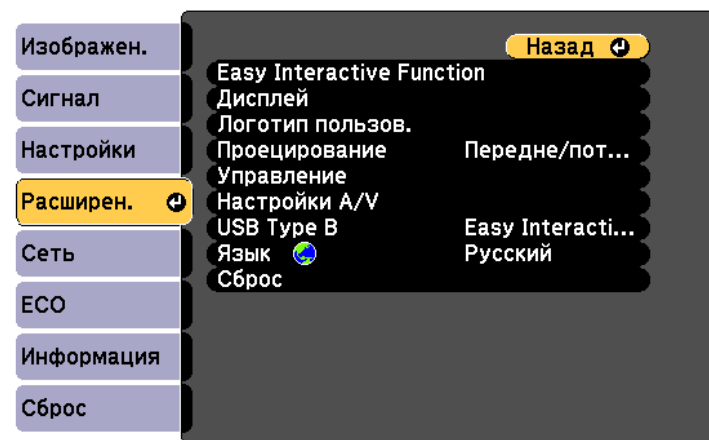
При использовании компьютерного интерактивного режима по сети кабель USB не требуется.

☛ "Использование функции interactive function по сети" [стр.89](#)

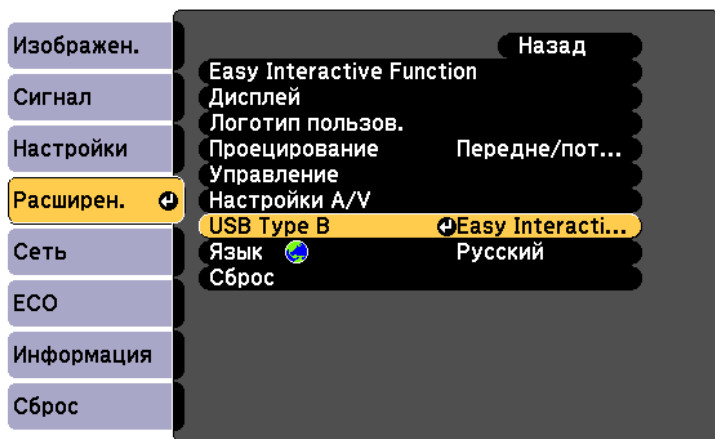
**3** Включите проектор.

**4** Выполните проекцию рабочего стола вашего компьютера.

**5** Нажмите кнопку [Menu], выберите меню **Расширен.** и нажмите кнопку [Enter].



**6** Выберите параметр **USB Type B** и нажмите кнопку [Enter].



**7** Выберите один из следующих пунктов:

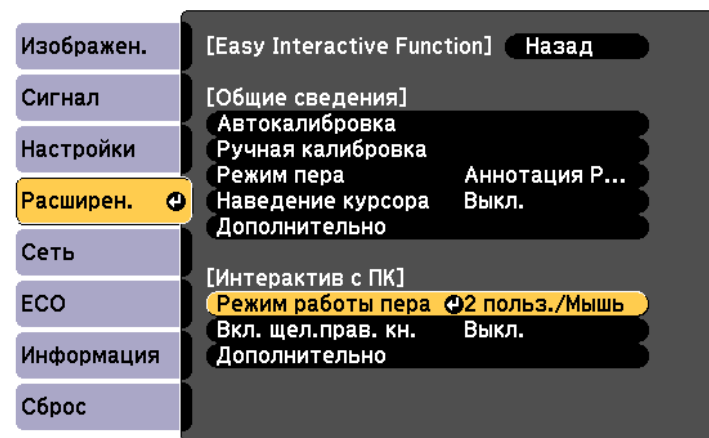
- При проецировании с использованием компьютерного кабеля либо через сеть выберите **Easy Interactive Function**.
- Чтобы использовать одновременно компьютерный интерактивный режим и USB Display, выберите **USB Display/Easy Interactive Function**.



При проецировании с помощью функции USB Display время отклика может быть высоким.

**8** Выберите **Easy Interactive Function** в меню **Расширен.** и нажмите кнопку [Enter].

**9** Установите для параметра **Режим работы пера** значение **2 польз./Мышь** или значение **1 польз./Мышь**.




**10** Нажмите кнопку [Enter], а затем кнопку [Menu], чтобы выйти из системного меню проектора.

**11** Обязательно проведите калибровку проектора при первом использовании.



☛ "Калибровка пера" [стр.77](#)

**12** Удерживайте интерактивное перо рядом с проецируемым экраном.

На проецируемом экране отображается значок .





- Сначала справа отображается значок . Затем он отображается на той стороне, на которой вы в последний раз открывали панель инструментов.
- Если значок  не отображается, установите для параметра **Значок режима пера** значение **Вкл.** в меню **Расширен.** проектора.
  - ☛ **Расширен.** - Дисплей - Значок режима пера [стр.132](#)

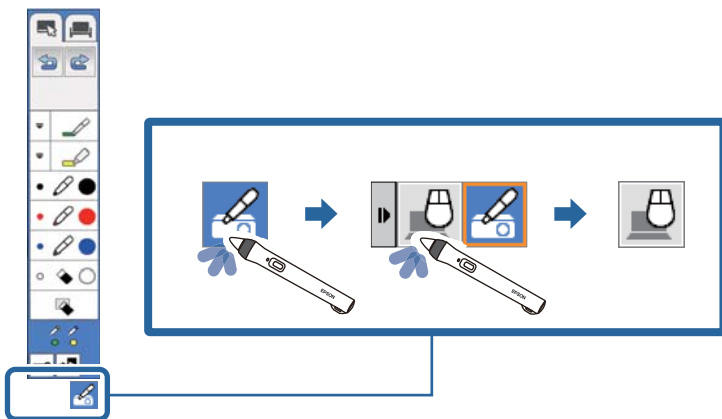


Для перехода в компьютерный интерактивный режим выполните следующие действия:

- Нажмите кнопку [Pen Mode] на пульте дистанционного управления.
- Измените параметр **Режим пера** в меню **Расширен.** проектора для **Интерактив с ПК.**
  - ☛ **Расширен.** - Easy Interactive Function - Режим пера [стр.135](#)

**13**







Выберите значок , а затем .



Теперь управлять компьютером можно с помощью интерактивного пера.

- ☛ "Использование интерактивных перьев" [стр.76](#)
- ☛ "Взаимодействие с экраном" [стр.83](#)
- ☛ "Использование функции interactive function по сети" [стр.89](#)



- Проектором можно управлять на проецируемом экране с помощью панели инструментов. Коснитесь значка  или , если панель инструментов управления проектором не отображается.
- Вкладки панели инструментов  и  служат для перемещения вверх и вниз, а вкладки  или  – вправо и влево.
- Также в компьютерном интерактивном режиме можно выполнять следующие настройки:
  - Использовать панель ввода планшетного ПК в Windows 7 или Windows Vista.
  - Использовать инструменты рукописного ввода для аннотации в приложениях Microsoft Office.
- При одновременном использовании двух интерактивных перьев в работе некоторых приложений могут возникать помехи. В этом случае уберите неиспользуемое перо подальше от проецируемого экрана.

## Системные требования к драйверу Easy Interactive Driver (только для OS X)

Для использования компьютерного интерактивного режима необходимо установить на компьютер драйвер Easy Interactive Driver. Проверьте системные требования по запуску программы.

Операционные системы	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
----------------------	---

ЦПУ	Power PC G4 1 ГГц и более (Рекомендуется: CoreDuo 1,83 ГГц или с более высокой скоростью)
Объем памяти	512 Мб и более
Места на жестком диске	100 Мб и более
Дисплей	Разрешение не ниже 1024 x 768 (XGA) и не выше 1920 x 1200 (WUXGA) 16-битная глубина цвета или выше (приблизительно 32 000 цветов дисплея)

## Установка драйвера Easy Interactive Driver на OS X

Для использования компьютерного интерактивного режима установите драйвер Easy Interactive Driver на компьютер.



Если вы уже установили приложение Easy Interactive Tools с помощью функции **Easy Install**, то при этом был установлен драйвер Easy Interactive Driver. Подробные сведения содержатся в *Руководстве по эксплуатации Easy Interactive Tools* на компакт-диске с документацией.

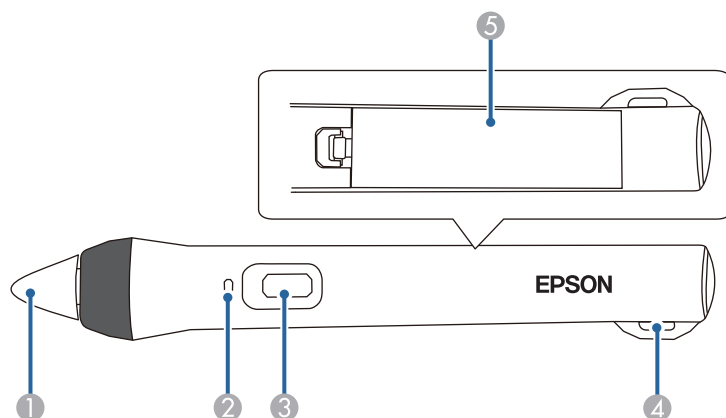
- 1** Включите ваш компьютер.
- 2** Вставьте компакт-диск "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function" в компьютер.  
Отображается окно EPSON.
- 3** Дважды щелкните значок **Install Navi** в окне EPSON.
- 4** Выберите **Выборочная установка**.
- 5** Для установки следуйте инструкциям на экране.



- 6 Перезапустите компьютер.

Проектор поставляется с синим и оранжевым пером, различающимися по цвету на конце. Разрешается использовать одно перо, либо два пера одновременно (по одному каждого цвета).

Проверьте наличие батареек в перьях.



- ① Конч. пера
- ② Индикатор заряда батареи
- ③ Кнопка
- ④ Приспособление для крепления приобретаемого отдельно ремешка или шнура
- ⑤ Крышка батарейного отсека

Чтобы включить перо, коснитесь его кончиком любого места или нажмите на кнопку сбоку.

После окончания работы с пером уберите его подальше от проецируемого экрана.

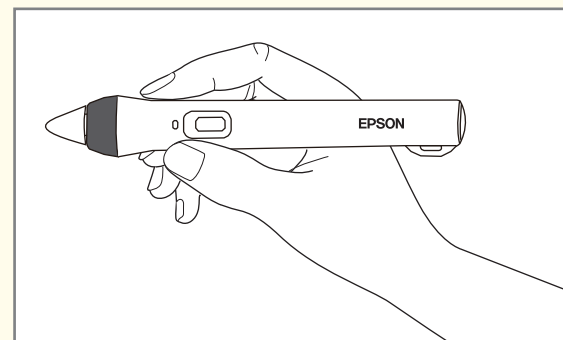
🖊 "Easy Interactive Pen (только для моделей EB-536Wi)" [стр.22](#)

## Внимание

- Не берите интерактивные перья влажными руками и не используйте в местах, где они могут намокнуть. Перо не является водонепроницаемым.
- Предохраняйте проектор и экран от прямых солнечных лучей, в противном случае функции interactive features могут не работать.

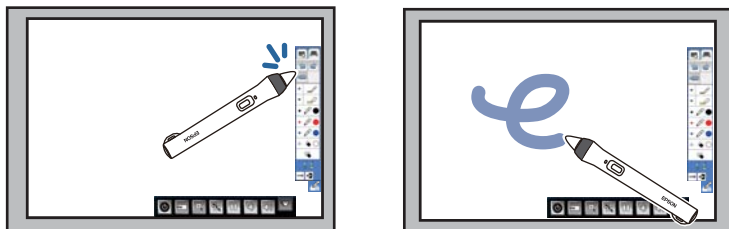


- Интерактивные перья выключаются автоматически при бездействии в течение 20 минут. Чтобы снова включить перо, коснитесь его кончиком любого места или нажмите на кнопку сбоку.
- Для максимальной эффективности работы держите перо перпендикулярно доске, как показано ниже. Не закрывайте черную полосу рядом с кончиком пера.

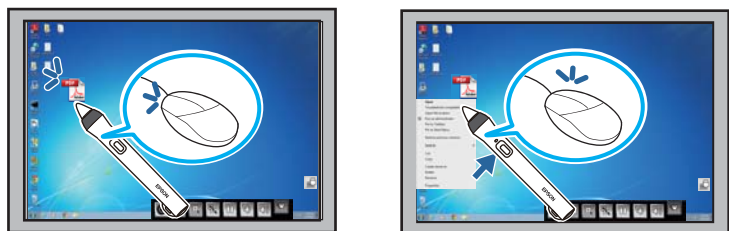


С помощью пера можно выполнять следующие операции:

- Писать или рисовать на проецируемой поверхности в режиме аннотации и режиме белой доски.



- Чтобы выбрать проецируемый элемент, например, значок, коснитесь проецируемой поверхности кончиком пера.
- Чтобы нарисовать на проецируемом экране, коснитесь его поверхности пером и переместите перо в нужном направлении.
- Для перемещения проецируемого указателя проведите пером над его поверхностью, не касаясь ее.
- Используйте перо в качестве мыши в компьютерном интерактивном режиме.



- Чтобы щелкнуть левой кнопкой, коснитесь доски кончиком пера.
- Чтобы выполнить двойной щелчок, коснитесь дважды кончиком пера.
- Чтобы нажать и перетащить, коснитесь и перетащите объект с помощью пера.
- Для перемещения курсора проведите пером над доской, не касаясь ее.



- Если вы не хотите использовать функцию наведения, выключите ее с помощью параметра функции **Easy Interactive Function** в меню **Расширен.** проектора.

☛ **Расширен.** - **Easy Interactive Function** - **Наведение курсора** [стр.135](#)

- Чтобы длительное нажатие пера соответствовало щелчку правой кнопкой мыши, выберите следующие параметры функции **Easy Interactive Function** в меню **Расширен.** проектора.
  - Установите для параметра **Режим работы пера** значение **2 польз./Мышь** или значение **1 польз./Мышь**.
  - Установите для параметра **Вкл. щел.прав. кн.** значение **Вкл.**

## Калибровка пера

Калибровка сопоставляет позицию пера с местом вашего курсора. Калибровка проектора выполняется только при первом использовании.

Можно использовать режим **Автокалибровка** для калибровки системы, при этом доступна **Ручная калибровка** для более точной настройки или на случай, если **Автокалибровка** не работает.

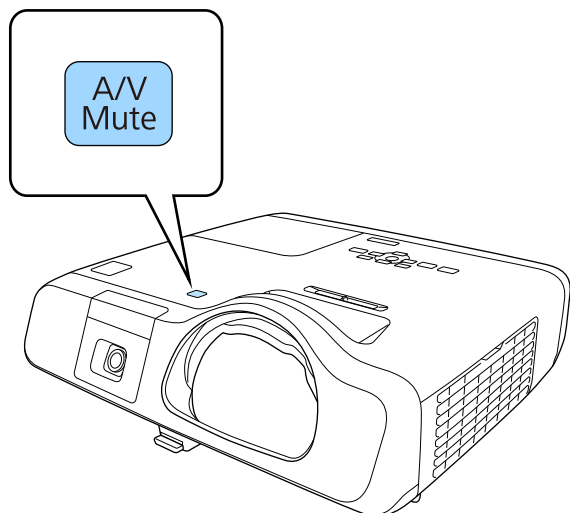


- Во время калибровки системы уберите неиспользуемое перо подальше от проецируемого экрана.
- Откалибруйте систему снова в случае расхождения в позиционировании после выполнения следующих операций:
  - Выполнение коррекции Корр-ия трапеции
  - Настройка размера изображения
  - Изменение позиции проектора
- Результаты калибровки сохраняются до ее следующего проведения.

## Автоматическая калибровка

Перед первым использованием проектора необходимо выполнить его калибровку, при этом для выполнения операции **Автокалибровка** перо или компьютер не требуются.

При удержании кнопки [A/V Mute] на верхней панели проектора около трех секунд проецируется шаблон и начинается Автокалибровка.



Если Автокалибровка прошла неудачно, появляется сообщение об ошибке. Выполните Ручная калибровка.

Место курсора и позиция пера должны совпадать после калибровки. Если это не так, необходимо выполнить функцию Ручная калибровка.



• Функцию Автокалибровка можно выполнить в меню "Настройка". Выполните действия, указанные в появившемся сообщении.

☛ **Расширен.** - Easy Interactive Function - Автокалибровка [стр.135](#)

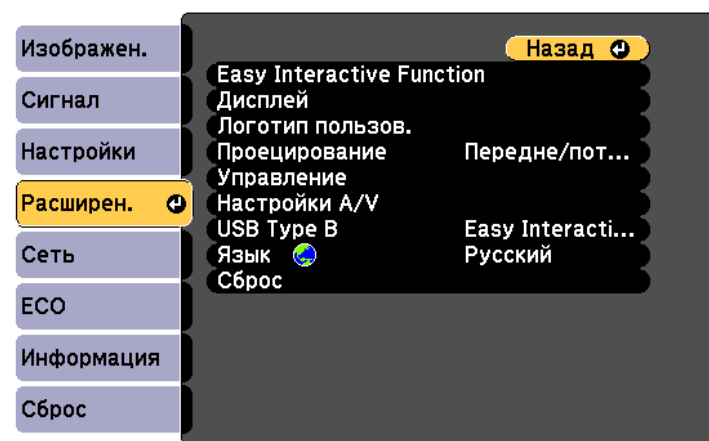
• Функцию Автокалибровка невозможно выполнить, используя кнопку [A/V Mute] на пульте дистанционного управления. Удерживая кнопку [A/V Mute] на пульте дистанционного управления, можно изменить режим **Проецирование**.

☛ **Расширен.** - Проецирование [стр.132](#)

## Ручная калибровка

Если место курсора и позиция пера не совпадают после автоматической калибровки, ее следует выполнить вручную.

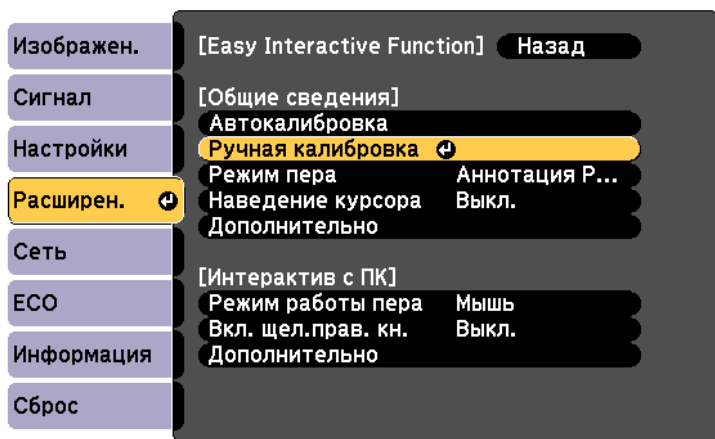
- 1 Нажмите кнопку [Menu], выберите меню **Расширен.** и нажмите кнопку [Enter].



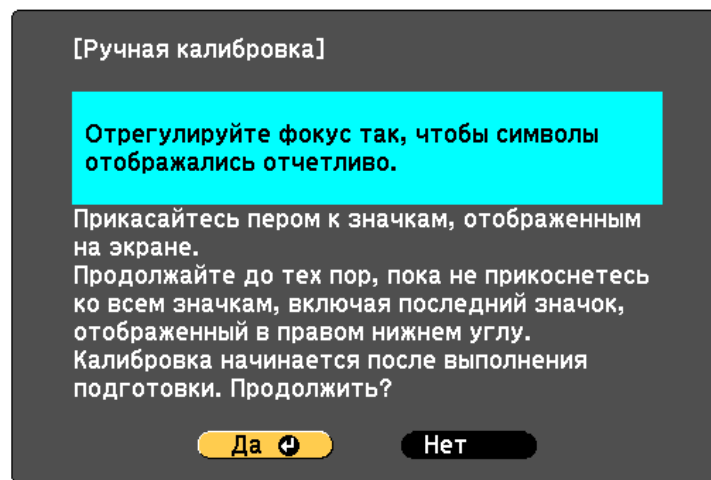
- 2** Выберите параметр **Easy Interactive Function** и нажмите кнопку [Enter].



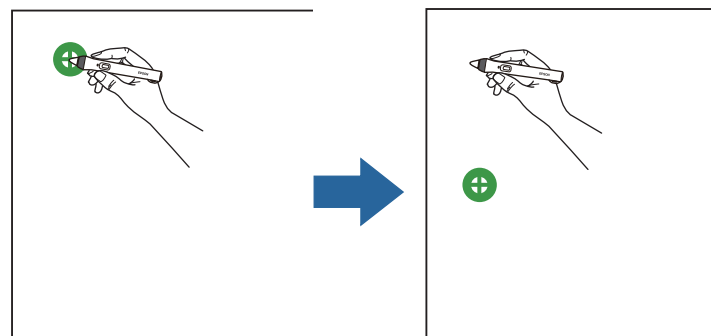
- 3** Выберите **Ручная калибровка** и нажмите кнопку [Enter].



Отображается следующий экран.

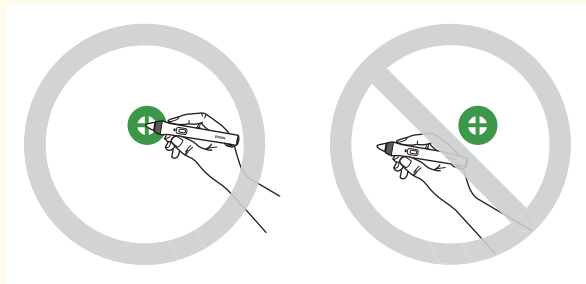


- 4** Настройте фокус при необходимости, передвигая ручку фокусировки.
- 5** Выберите **Да** и нажмите кнопку [Enter].  
В левом верхнем углу проецируемого изображения появляется мигающий зеленый кружок.
- 6** Коснитесь центра этого кружка кончиком пера.  
Кружок исчезает, а затем вновь появится другой ниже первого.

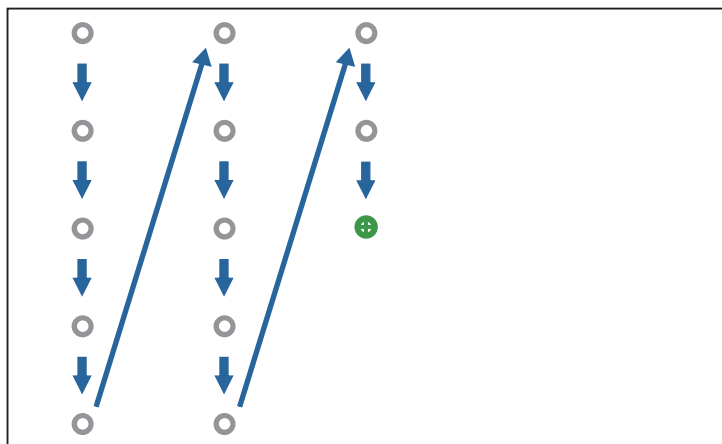




Для более точной калибровки прикасайтесь к центру кружка.



- 7** Коснитесь центра следующего кружка, затем повторите действие. Достигнув нижней части одного столбца, кружок появляется в верхней части нового столбца.



- Убедитесь, что вы не блокируете сигнал между пером и интерактивным приемником.
- Если вы допустили ошибку, нажмите кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления, чтобы вернуться к предыдущему кружку.
- Чтобы отменить процесс калибровки, нажмите и удерживайте кнопку [Esc] в течение 2 секунд.


- 8** Продолжайте до тех пор, пока все кружки не исчезнут.

## Регулировка зоны работы пера

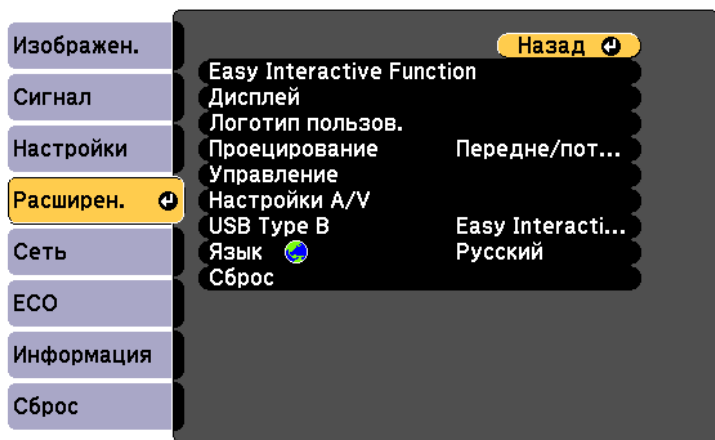
Зона работы пера, как правило, регулируется автоматически при подключении другого компьютера или при изменении разрешения экрана компьютера. Если при управлении компьютером с проецируемого экрана (компьютерный интерактивный режим) вы обнаружили неправильное позиционирование пера, можно отрегулировать перо вручную.



Ручная регулировка не доступна при проецировании от источника, расположенного в локальной сети.

- 1** При необходимости перейдите в компьютерный интерактивный режим.
-  "Использование компьютерного интерактивного режима" [стр.71](#)
- 2** Нажмите кнопку [Menu], выберите меню **Расширен.** и нажмите кнопку [Enter].

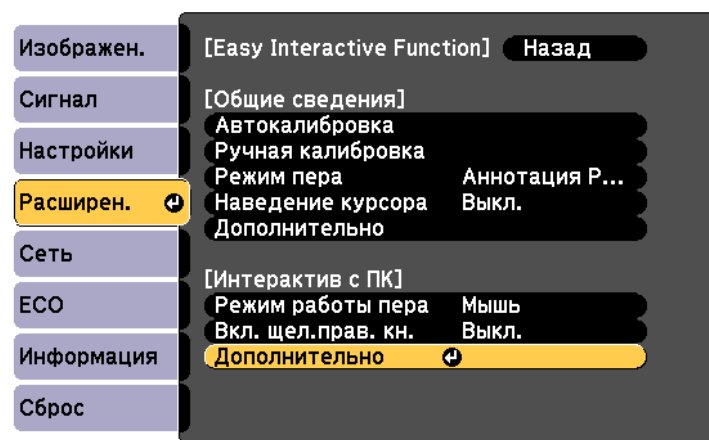




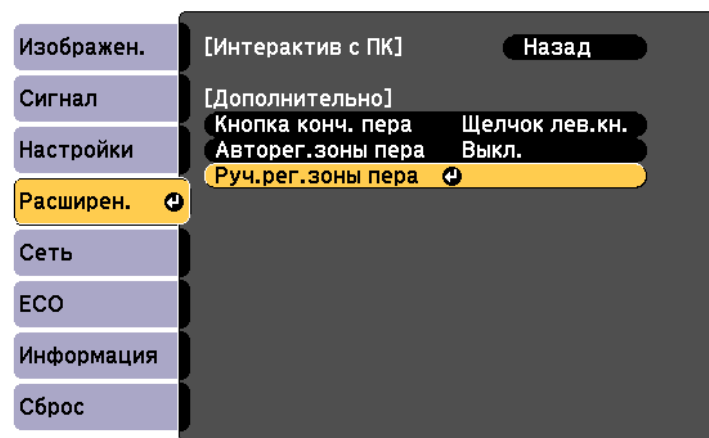
- 3** Выберите параметр **Easy Interactive Function** и нажмите кнопку [Enter].



- 4** В разделе **Интерактив с ПК** выберите **Дополнительно** и нажмите кнопку [Enter].



- 5** Выберите **Руч.рег.зоны пера** и нажмите кнопку [Enter].



- 6** Выберите **Да** и нажмите кнопку [Enter].

[Руч.рег.зоны пера]

Отрегулируйте зону пера, чтобы  
положение пера соответствовало  
указателю мыши.  
Продолжить?

Да 

Нет

Указатель мыши перемещается вверх влево.

- 7** Когда указатель мыши остановится в верхнем левом углу изображения, коснитесь пером кончика указателя.

Указатель мыши перемещается в нижний правый угол.

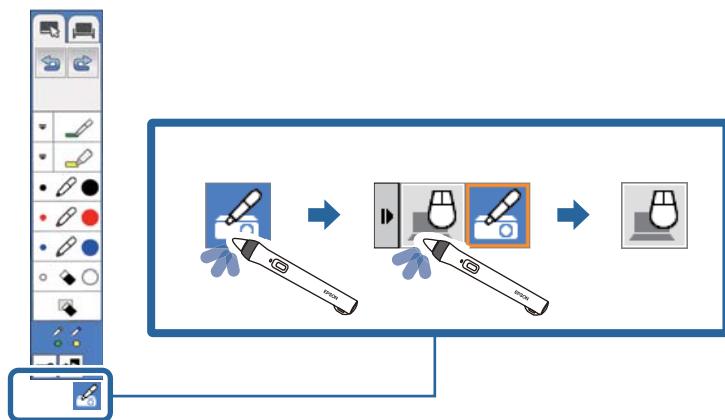
- 8** Когда указатель мыши остановится в нижнем правом углу изображения, коснитесь пером кончика указателя.

Для взаимодействия с проецируемым изображением или управления проектором выполняйте следующие инструкции.

## Переключение интерактивного режима

Переключаться между режимами можно с помощью панели инструментов.

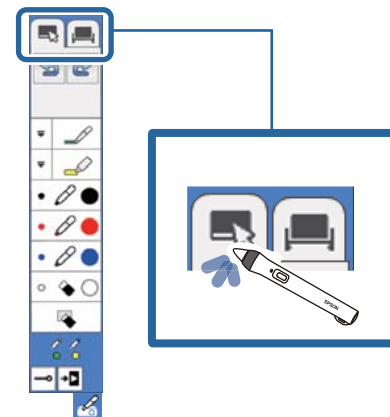
- Для переключения между компьютерным интерактивным режимом и режимом аннотации выберите один из следующих значков:
  - Для смены режима аннотации или белой доски на компьютерный интерактивный режим:



- Для смены компьютерного интерактивного режима на режим аннотации или белой доски:



- Для переключения между режимом аннотации и режимом белой доски выберите один из следующих значков на панели инструментов:

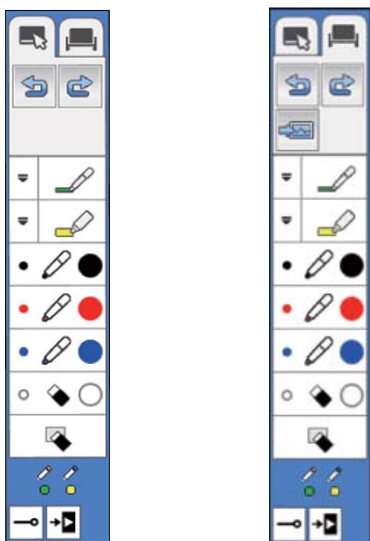




- Для смены интерактивного режима выполните следующие действия:
  - Нажмите кнопку [Pen Mode] на пульте дистанционного управления.
  - Переключитесь на **Аннотация PC Free** или **Интерактив с ПК** в параметре **Режим пера** в меню **Расширен.** проектора.
  - ☛ **Расширен.** - Easy Interactive Function - **Режим пера** [стр.135](#)
- Можно переключаться на компьютерный интерактивный режим при проецировании экрана компьютера.
- Переключиться в компьютерный интерактивный режим невозможно, если для параметра **USB Type B** в меню **Расширен.** проектора установлено значение **Беспров.мышь/USB Display**.
- Экран компьютера проецируется при переключении из режима белой доски в компьютерный интерактивный режим.
- После перехода в компьютерный интерактивный режим содержимое, нарисованное в режиме аннотации, сохраняется.











## Панели управления режима аннотации и режима белой доски












Панель инструментов режима аннотации или режима белой доски позволяет рисовать и писать на проецируемом экране. Панель инструментов дает возможность легко переключаться в режим аннотации или режим белой доски.

На следующем рисунке слева показана панель управления режима аннотации, а справа – панель инструментов режима белой доски:




	Переключение в режим аннотации.
	Переключение в режим белой доски.

	Отмена последней операции.
	Выполнение последней отмененной операции.
	Выбор белого или черного фона, или одного из четырех шаблонов (только для режима белой доски). ☛ "Выбор шаблонов белой доски" <a href="#">стр.86</a>
	Запись или рисование линий в свободной форме с помощью пользовательского пера. Выберите значок  , чтобы изменить цвет и ширину пользовательского пера. ☛ "Выбор ширины и цвета линии" <a href="#">стр.85</a>
	Запись или рисование линий в свободной форме с помощью прозрачного маркера. Выберите значок  , чтобы изменить цвет и ширину маркера. ☛ "Выбор ширины и цвета линии" <a href="#">стр.85</a>
	Переключение в режим черного пера. Нажмите справа от этого значка, чтобы рисовать толстые линии, и нажмите слева от значка, чтобы рисовать тонкие линии.
	Переключение в режим красного пера. Нажмите справа от этого значка, чтобы рисовать толстые линии, и нажмите слева от значка, чтобы рисовать тонкие линии.
	Переключение в режим синего пера. Нажмите справа от этого значка, чтобы рисовать толстые линии, и нажмите слева от значка, чтобы рисовать тонкие линии.

	Переключает к ластiku. Щелкните справа от этого значка, чтобы стирать широкие участки, и щелкните слева от значка, чтобы стирать узкие участки.
	Очистка всех рисунков.
	Отображается инструмент, который используется интерактивным пером   .  : Использование инструментов пера. Цвет значка указывает на цвет пера.  : Использование ластиков.
	Скрыть или показывать панель инструментов во время рисования.  : Во время рисования панель инструментов скрыта.  : Всегда показывать панель инструментов.
	Выход из панели инструментов.

## Выбор ширины и цвета линии

Вы можете выбрать цвет и ширину линии для пользовательского пера и маркеров.


- 1 Выберите значок  рядом с пользовательским пером или маркером аннотации.



Поле выглядит следующим образом.



- 2 Выберите ширину и цвет линии, которые необходимо использовать для пера или маркеров.



- При наведении на цветовую палитру отображается название цвета внизу палитры.
- Тень цветовой палитры можно изменить с помощью параметра **Цветовая палитра** в меню **Расширен.** проектора.  
 **Расширен.** - Easy Interactive Function - Общие сведения - Дополнительно - Цветовая палитра [стр.135](#)


- 3 Выберите инструмент  или , затем используйте перо, чтобы писать или рисовать на проецируемой поверхности.



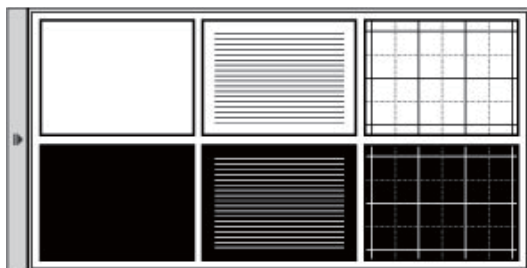
Если на проецируемом экране рисуют перьями одновременно несколько человек, выберите для каждого пера различные цвета и ширину линии.

## Выбор шаблонов белой доски

В режиме белой доски можно изменить цвет фона и вставить горизонтальные линии или шаблон фона.

**1** В режиме белой доски выберите значок .

Поле выглядит следующим образом:












**2** Выберите один из образцов шаблонов.

## Панель управления проектором

Панель управления проектором позволяет управлять проектором с проецируемого экрана так же, как пультом дистанционного управления.

Если сетевое устройство подключено к проектору с помощью EasyMP Multi PC Projection, для выбора сетевого устройства для проецирования можно также использовать панель инструментов.



	Выключение проектора.
	Смена источника изображения, используя отображаемый список. Чтобы закрыть список источников изображения, выберите значок  внизу списка.
	Установите требуемый масштаб изображения с помощью значков + и - в отображаемом списке. Можно выполнить следующие действия: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Изображение можно увеличивать от 1 до 4 раз. Чтобы вернуть ему исходный размер, выберите x1.</li> <li>• Чтобы быстро расширить или уменьшить изображение, удерживайте значок + или -.</li> </ul> Чтобы закрыть список масштабирования, выберите значок  внизу списка.
	Выключение изображения и звука. Коснитесь проецируемого экрана, чтобы включить видеоизображение и звук. ☛ "Временное подавление изображения и звука (Кнопка A/V mute)" <a href="#">стр.100</a>
	Приостановка воспроизведения видеозаписи. ☛ "Остановка изображения (Функция паузы)" <a href="#">стр.101</a>
	Уменьшение громкости звука. ☛ "Регулировка громкости" <a href="#">стр.61</a>
	Увеличение громкости звука. ☛ "Регулировка громкости" <a href="#">стр.61</a>



Закрытие панели инструментов управления проектором.


## Выбор дисплея сетевого устройства из панели управления проектором

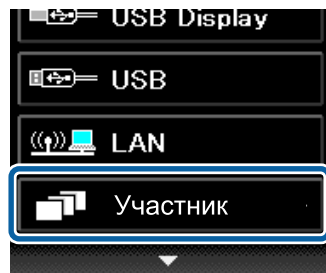
Если устройства подключены к проектору по сети, их можно выбрать с помощью панели управления проектором. Источник изображения выбирается с компьютеров, на которых запущена программа EasyMP Multi PC Projection, со смартфонов или планшетов, где выполняется программа Epson iProjection. Проецируемый экран можно сменить, выбрав любое из 50 устройств.



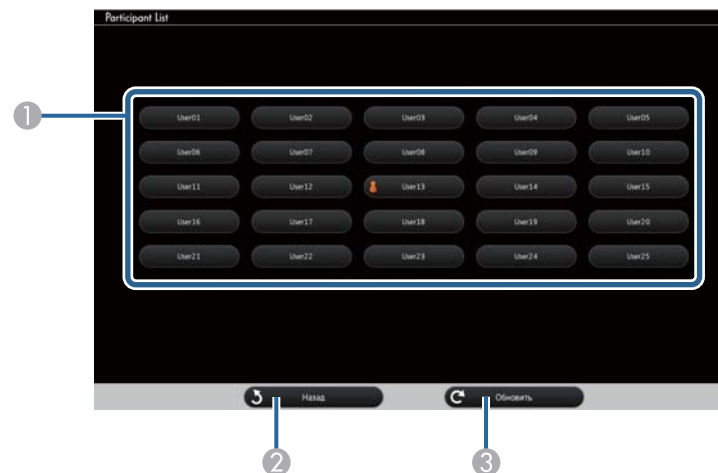
Можно выбрать любое подключенное сетевое устройство для проецирования, даже если пользователь подключился с помощью программы EasyMP Multi PC Projection с включенной функцией модератора. См. *Руководство по эксплуатации EasyMP Multi PC Projection*. В нем содержатся сведения о функции модератора.

[Руководство по эксплуатации EasyMP Multi PC Projection](#)


- 1 Выберите значок  на панели управления проектором, а затем **Участник** из списка источников изображения.



- 2 Выберите имя пользователя для устройства, с которого необходимо проецировать данные.



- 1 Отображение имен пользователей для сетевых устройств, подключенных к проектору.

Значок  отображается рядом с именем пользователя проецируемого устройства.

- 2 Закрытие экрана выбора пользователя и возврат к предыдущему экрану.
- 3 Обновление списка пользователей.

Если дополнительный пользователь подключается к проектору по сети, выберите эту кнопку, чтобы обновить список пользователей.



- Если выбранное устройство отключается от проектора, экран выбранного пользователя не отображается и список пользователей обновляется автоматически.
- Если отображается экран выбора пользователя, невозможно выполнять следующие действия:
  - Выбор другого источника изображения
  - Использование других функций interactive features
  - Управление проектором с панели управления проектором
  - Подключение нескольких проекторов
  - Трансляция звука от проектора (он временно выключен)
  - Изменение параметров в меню "Настройка" проектора
  - Проецирование изображения с помощью программы EasyMP Multi PC Projection или Epson iProjection

Воспроизводится изображение экрана выбранного пользователя.

Для смены пользователя повторите следующие действия.




- Вы не можете получить доступ к экрану выбора пользователя при подключении к нескольким проекторам с помощью программы EasyMP Multi PC Projection и проецировании одного и того же изображения (зеркалирование).
- Если функции interactive features не работают, можно вернуться на предыдущий экран, нажав кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления или панели управления.




Проектор может работать по сети в компьютерном интерактивном режиме.

Для создания аннотации в компьютерном интерактивном режиме по сети используется программа Easy Interactive Tools (или другая программа аннотаций). Программа Easy Interactive Tools позволяет использовать различные средства рисования, обрабатывать зону рисования как страницу, сохранять рисунки в файл для последующего применения. Программа Easy Interactive Tools устанавливается с компакт-диска "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function". Кроме того, программное обеспечение доступно на веб-сайте компании Epson.

- С помощью одного из следующих приложений настраивается проектор для работы в компьютерной сети, а также используется компьютерный интерактивный режим по сети:
  - EasyMP Network Projection версия 2.85 и выше (для Windows) или 2.83 и выше (для OS X)  
Инструкции см. в *Руководство по эксплуатации EasyMP Network Projection*.  
 [Руководство по эксплуатации EasyMP Network Projection](#)
  - Quick Wireless версии 1.32 или более поздней (только для Windows)  
См. инструкции, встроенные в Quick Wireless Connection USB Key (не входит в комплект поставки).
- С любым приложением выберите **Использовать интерактивное перо** на вкладке **Общие настройки** и **Передать многоуровневое окно** на вкладке **Настроить производительность**.



- Разрешается использовать только одно перо.
- Отклик может быть замедлен по сети.
- При использовании компьютерного интерактивного режима по сети невозможно изменить параметр **Режим пера** с помощью пульта дистанционного управления или в меню **Расширен.** проектора. Значок  также недоступен.
- Невозможно изменить параметр **Режим работы пера** в меню **Расширен.** проектора.
- Допускается одновременное подключение до 4 проекторов с помощью программы EasyMP Network Projection. При подключении нескольких проекторов для них работает компьютерный интерактивный режим. Операции, выполняемые одним проектором, отражаются в других проекторах.
- Чтобы использовать режим аннотации по сети, очистите **Использовать интерактивное перо** на вкладке **Общие настройки** и **Передать многоуровневое окно** на вкладке **Настроить производительность** в программе EasyMP Network Projection или Режим быстрого подключения, а затем подключитесь к сети снова.

## Меры предосторожности при подключении к проектору в различных подсетях

Соблюдайте эти меры предосторожности при подключении проектора в другую подсеть с помощью программы EasyMP Network Projection и использовании функций interactive features:

- Выполняйте поиск проектора в сети по указанному IP-адресу. По имени проектора поиск не осуществляется.
- Убедитесь, что вы получили эхо-ответ от сетевого проектора при отправке эхо-запроса с помощью команды ping. Если протокол ICMP отключен на маршрутизаторе, удаленное подключение к проектору производится, даже если не получен эхо-ответ.

- Следующие порты должны быть открыты.

Порт	Протокол	Назначение	Связь
3620	TCP/UDP	Для подключения и управления	Двусторонняя
3621	TCP	Для передачи изображений	Двусторонняя
3629	TCP	Для управления проектором	Двусторонняя

- Убедитесь, что на маршрутизаторе отключена фильтрация по MAC-адресу и по приложениям.
- Убедитесь, что технология трансляции сетевых адресов (NAT) не используется в вашей сетевой среде. С помощью подключений Internet VPN и IP-VPN можно установить удаленное подключение к сетевому проектору, соблюдая указанные выше требования.
- Если в сети применяется управление полосой пропускания для связи между устройствами, а программа EasyMP Network Projection работает по управляемой полосе, возможно, подключиться к проектору с удаленного места не удастся.



Компания Epson не гарантирует подключение к проектору, находящемуся в другой подсети, с помощью программы EasyMP Network Projection, даже при соблюдении перечисленных выше требований. С учетом вышеизложенного проверьте подключение в вашей сетевой среде.

При использовании Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 или Windows Vista можно использовать ввод с помощью пера и рукописный ввод, чтобы добавить рукописный ввод и аннотации в свою работу.

Кроме того, воспользуйтесь вводом с помощью пера и рукописным вводом по сети, если функции interactive features доступны в вашей сети.

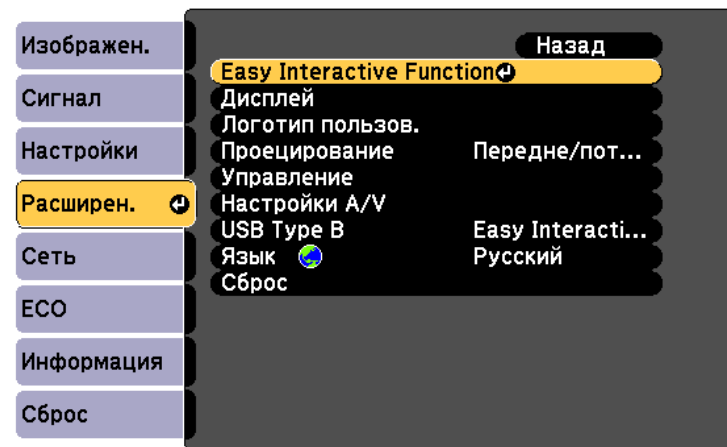
## Включение функций рукописного ввода и ввода с помощью пера Windows

Для использования функций рукописного ввода и ввода с помощью пера в Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 или Windows Vista необходимо настроить параметры пера в меню **Расширен.** проектора.

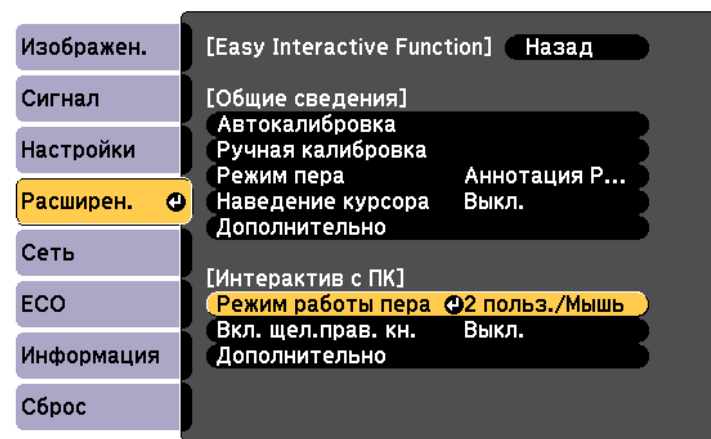
- 1 Нажмите кнопку [Menu], выберите меню **Расширен.** и нажмите кнопку [Enter].



- 2 Выберите параметр **Easy Interactive Function** и нажмите кнопку [Enter].



- 3 Выберите для параметра функции **Режим работы пера** и нажмите кнопку [Enter].



- 4 Выберите **1 польз./Перо** и нажмите кнопку [Enter].


## Использование функций рукописного ввода и ввода с помощью пера Windows

При использовании Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 или Windows Vista можно добавить рукописный ввод и преобразовать его в текст.

Если у вас установлен Microsoft Office 2007 или более поздняя версия, можно пользоваться функцией рукописного ввода, чтобы добавить рукописные комментарии в документ Word, таблицу Excel или презентацию PowerPoint.



Имена параметров функций аннотации зависят от версии Microsoft Office.

- Чтобы открыть сенсорную клавиатуру в Windows 8, щелкните правой кнопкой мыши или коснитесь и удерживайте кнопку на панели задач, затем выберите **Панели инструментов > Сенсорная клавиатура**. Выберите значок клавиатуры на экране, затем выберите значок пера.
- Чтобы открыть панель ввода планшетного ПК в Windows 7 или Windows Vista, выберите  > **Все программы > Стандартные > Планшетный ПК > Панель ввода планшетного ПК**. Напишите в поле, используя перо, затем выберите различные параметры, чтобы изменить и преобразовать текст.
- Чтобы добавить аннотации рукописного ввода в приложения Microsoft Office, выберите меню **Рецензия**, затем **Начало ввода рукописных данных**.



В Microsoft Word или Excel выберите вкладку **Вставить** и нажмите **Начало ввода рукописных данных**.

- Чтобы создать аннотацию к слайдам PowerPoint в режиме слайд-шоу, нажмите кнопку сбоку пера, затем выберите **Параметры указателя > Перо** из всплывающего меню.



Этот способ создания аннотаций к слайдам PowerPoint в режиме слайд-шоу также работает с Windows XP Tablet PC Edition.

Дополнительные сведения по этим функциям читайте в справке Windows.



## Полезные Функции

В этой главе описываются полезные советы для проведения презентаций и функции безопаснос и.

## Проецирование изображений, хранящихся на USB-накопителе (PC Free)

Подключив к проектору запоминающее устройство с интерфейсом USB (например, USB-накопитель или жесткий диск с интерфейсом USB), можно проецировать хранящиеся на нем файлы без использования компьютера. Эта функция называется PC Free.



- При работе с защищенными запоминающими устройствами USB могут возникать проблемы.
- При проецировании в режиме PC Free трапецеидальные искажения не корректируются даже нажатием кнопок [↵] и [↶] на панели управления.

## Параметры файлов, которые можно проецировать с использованием PC Free

Тип	Тип файла (расширение)	Примечания
Изображен.	.jpg	Не поддерживаются следующие типы файлов: - Формат в цветовом режиме CMYK - Формат с прогрессивной разверткой - Изображения с разрешением более 8192 x 8192 В зависимости от характеристик файлов JPEG изображения с большой степенью сжатия могут проецироваться нечетко.
	.bmp	Нельзя проецировать изображения с разрешением более 1280 x 800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Нельзя проецировать изображения с разрешением более 1280 x 800.</li> <li>• Невозможно проецировать анимированные файлы GIF.</li> </ul>

Тип	Тип файла (расширение)	Примечания
	.png	Нельзя проецировать изображения с разрешением более 1280 x 800.
	Файлы .avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Нельзя проецировать изображения с разрешением более 1280 x 720.</li> <li>• Воспроизводить можно только звук в формате "Линейный PCM" и ADPCM.</li> <li>• Поддержка AVI 1.0. Невозможно проецировать файлы больше 2 ГБ.</li> </ul>



- При подключении и использовании USB-совместимых жестких дисков не забудьте подключить адаптер переменного тока, который поставляется вместе с жестким диском.
- Проектор поддерживает не все файловые системы, поэтому пользуйтесь носителями, отформатированными в Windows.
- Форматируйте носители для файловой системы FAT16/32.

## PC Free Примеры

### Проецирование изображений с USB-накопителя



☛ "Проецирование выбранных изображений или фильмов" [стр.97](#)

☛ "Последовательное проецирование файлов изображений из папки (Показ слайдов)" [стр.98](#)

## Способы работы PC Free






Далее описано выполнение процедур с помощью пульта дистанционного управления, однако их можно выполнить и с панели управления проектором.

### Запуск PC Free

- 1** Выберите источник USB.  
☛ "Переключение на необходимое изображение с помощью пульта дистанционного управления" [стр.50](#)
- 2** Подключайте запоминающее устройство USB непосредственно к проектору.  
☛ "Подключение устройств USB" [стр.35](#)

Запускается функция PC Free и открывается экран со списком файлов.

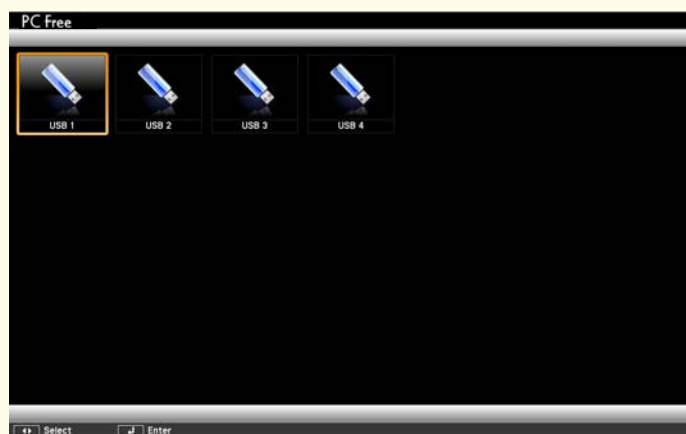
- Следующие типы файлов отображаются в виде миниатюр (содержимое файлов отображается в виде небольших изображений).
  - Файлы JPEG
  - Файлы AVI (отображается первый кадр видеофайла)
- Остальные файлы или папки отображаются в виде значков, как показано в следующей таблице.

Значок	Файл	Значок	Файл
	Файлы JPEG*		Файлы BMP
	Файлы GIF		Файлы PNG
	Файлы AVI (Motion JPEG)*		

\* Если воспроизведение в виде миниатюры невозможно, отображается значок.



- Можно также вставить карту памяти в устройство чтения карт памяти с интерфейсом USB и подключить это устройство к проектору. Однако проектор может поддерживать не все имеющиеся в продаже устройства чтения карт памяти.
- Проектор может одновременно распознавать до пяти носителей информации.
- После появления следующего экрана (Выбрать диск) кнопками [↶], [↷], [↵] и [↷] выберите диск для использования и нажмите на кнопку [Enter].



- Для отображения экрана **Выбрать диск** наведите курсор на значок **Выбрать диск** в верхней части экрана со списком файлов и нажмите на кнопку [Enter].

## Проецирование изображений

- 1 Кнопками [↶], [↷], [↵] и [↷] выберите папку, из которой нужно проецировать изображения.



Если на текущем экране выводятся не все файлы и папки, нажмите на кнопку [⏴] на пульте дистанционного управления или наведите курсор на значок **След. стр.** внизу экрана и нажмите на кнопку [Enter].

Для возврата к предыдущему экрану нажмите на кнопку [⏵] на пульте дистанционного управления или наведите курсор на значок **Пред. стр.** вверху экрана и нажмите на кнопку [Enter].

- 2 Нажмите на кнопку [Enter].

Выбранное изображение откроется на экране.

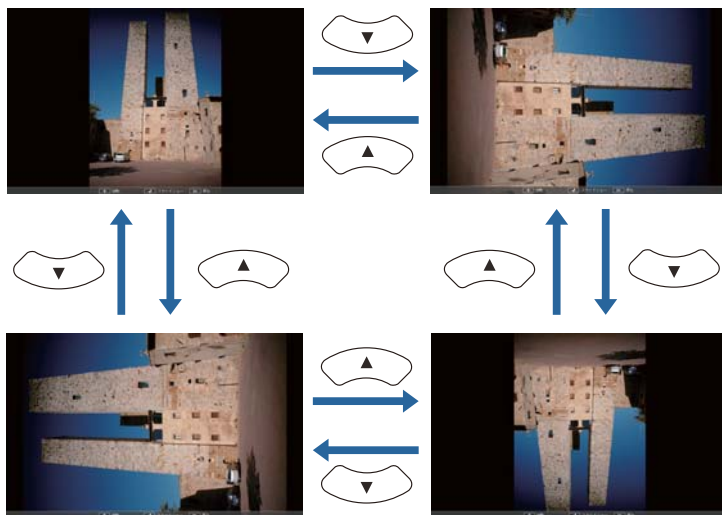
Если выбрана папка, то будут отображены файлы в этой папке. Для возврата к экрану, который отображался перед открытием этой папки, наведите курсор на значок **К началу** и нажмите на кнопку [Enter].

## Вращение изображений

Изображения в формате JPEG можно вращать на 90°. Функция поворота также доступна во время PC Free.



- 1 Запустите воспроизведение или PC Free.
- 2 Во время проецирования нажмите кнопку [▲] или [▼].



## Останов PC Free

Чтобы закрыть PC Free, отключите USB-накопитель от гнезда USB проектора. Выключайте питание цифровых камер, жестких дисков и подобных устройств перед отключением их от проектора.

## Проецирование выбранных изображений или фильмов

### Внимание

Не отключайте запоминающее устройство USB в процессе обращения к нему. Возможны сбои в работе PC Free.

- 1 Запустите PC Free.  
Откроется экран списка файлов.  
☛ "Запуск PC Free" [стр.95](#)

- 2 Кнопками [▲], [▼], [←] и [→] выберите нужное изображение.



- 3 Нажмите на кнопку [Enter].  
Изображение будет проецироваться.



Для перехода к следующему или предыдущему файлу изображения нажмите кнопку [←] или [→].

- 4** Чтобы закончить проецирование, выполните одно из описанных ниже действий.
- Проецирование изображения: нажмите клавишу [Esc].
  - Проецирование фильма: нажмите клавишу [Esc], чтобы открыть экран с сообщением, выберите **Выход**, а затем нажмите клавишу [Enter].
- По окончании проецирования происходит возврат к экрану списка файлов.





## Последовательное проецирование файлов изображений из папки (Показ слайдов)

Вы можете поочередно проецировать файлы изображений в последовательности их расположения в папке. Эта функция называется Показ слайдов. Для запуска Показ слайдов используется следующая процедура.



Чтобы задать автоматическую смену файлов в процессе PC Free, выберите какое-либо значение для параметра **Время переключения экрана** в меню **Параметр**, отличное от **Нет**. По умолчанию установлено значение 3 секунды.

☛ "Параметры отображения файла изображений и рабочие параметры Показ слайдов" [стр.99](#)

- 1** Запустите PC Free.  
Откроется экран списка файлов.  
☛ "Запуск PC Free" [стр.95](#)
- 2** Кнопками [, [, [] и [] наведите курсор на папку для просмотра в режиме Показ слайдов и нажмите на кнопку [Enter].

- 3** Выберите **Показ слайдов** в нижней части экрана списка файлов и нажмите на кнопку [Enter].



Начнется Показ слайдов, файлы изображений папки будут автоматически проецироваться в той последовательности, в какой они расположены в данной папке.

После проецирования последнего файла снова автоматически отображается список файлов. Если вы установили параметр **Непрерывное воспроизведение** в значение **Вкл.** на экране Параметр, то проецирование вновь начинается с начала по достижении конца.

☛ "Параметры отображения файла изображений и рабочие параметры Показ слайдов" [стр.99](#)

В процессе Показ слайдов возможен переход к следующему экрану, возврат к предыдущему экрану и прекращение воспроизведения.



Если для параметра **Время переключения экрана** на экране Параметр установлено значение **Нет**, файлы не будут сменяться автоматически при включении Воспроизвести слайд-шоу. Для перехода к следующему файлу нажмите на кнопку [, [Enter] или []

При проецировании изображений с помощью программы PC Free можно пользоваться следующими функциями.

- Функция паузы  
☛ "Остановка изображения (Функция паузы)" [стр.101](#)
- Кнопка A/V mute  
☛ "Временное подавление изображения и звука (Кнопка A/V mute)" [стр.100](#)
- E-Zoom  
☛ "Увеличение части изображения (E-Zoom)" [стр.102](#)

## Параметры отображения файла изображений и рабочие параметры Показ слайдов

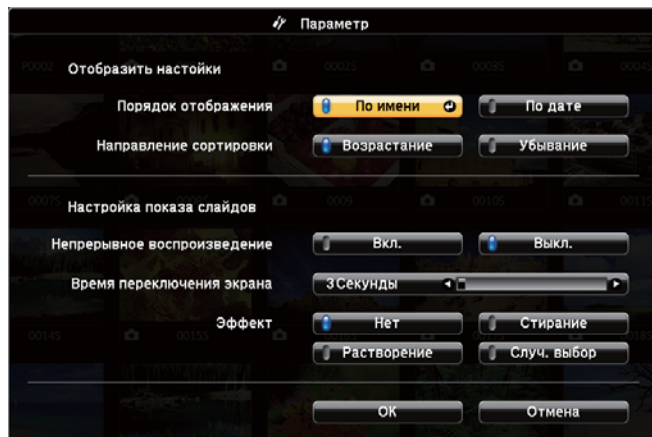
На экране Показ слайдов можно задать порядок отображения файлов и настройки Параметр.

**1** Выберите **Параметр** в нижней части экрана списка файлов и нажмите на кнопку [Enter].

**2** Когда откроется экран Параметр, задайте необходимые параметры.

Активируйте настройки путем наведения курсора на целевой элемент и нажатия на кнопку [Enter]

Параметры описаны в следующей таблице.



<b>Порядок отображения</b>	Можно выбрать сортировку файлов <b>По имени</b> или <b>По дате</b> .
<b>Направление сортировки</b>	Можно выбрать сортировку файлов <b>Возрастание</b> или <b>Убывание</b> .
<b>Непрерывное воспроизведение</b>	Можно указать, следует ли повторять Показ слайдов.

<b>Время переключения экрана</b>	Вы можете задать время, в течение которого будет демонстрироваться каждый файл при использовании функции Воспроизвести слайд-шоу. Можно задать время в интервале от <b>Нет</b> (0) до 60 секунд. При выборе значения <b>Нет</b> автоматическое воспроизведение выключается.
<b>Эффект</b>	Можно задавать эффекты экрана при смене слайдов.

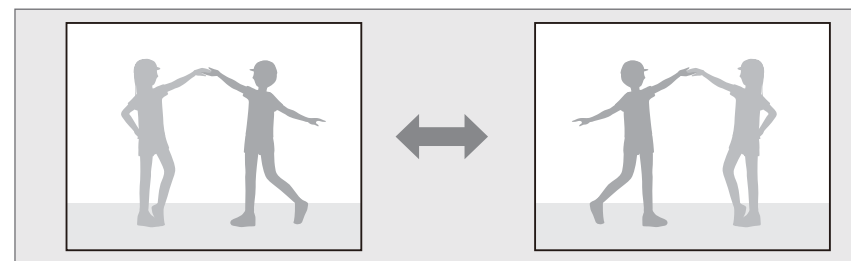
**3** Кнопками [←], [→], [⏪] и [⏩] наведите курсор на **OK** и нажмите на кнопку [Enter].

Настройки будут применены.

Чтобы не применять настройки, наведите курсор на команду **Отмена** и нажмите на кнопку [Enter].

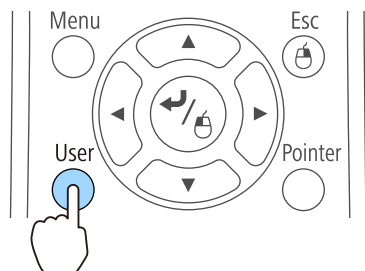
## Поворот изображения по горизонтали (Поверн. по гориз.)

Также можно временно поворачивать изображение по горизонтали и проецировать.



Если параметр **Польз. кнопка** установлен в значение **Поверн. по гориз.** в меню Настройка, каждое нажатие кнопки [User] включает или выключает функцию Поверн. по гориз.

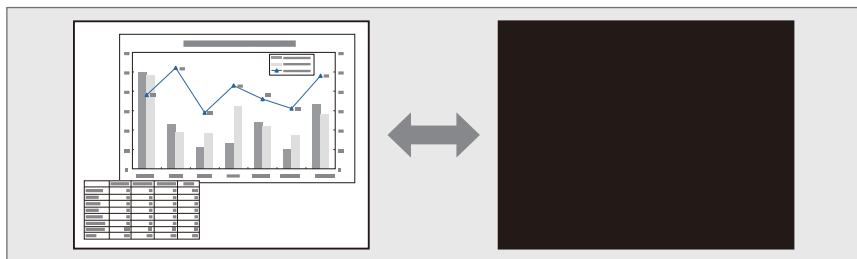
☛ **Настройки - Польз. кнопка** [стр.130](#)



- В следующих случаях функция Поверн. по гориз. выключается.
  - При выключении проектора
  - При открытии меню Настройка
  - При изменении режима **Проецирование** проектора
  - При выполнении Корр-ия трапеции
  - При запуске Message Broadcasting
- Во время работы функции Поверн. по гориз. interactive function работает неправильно (только для моделей EB-536Wi).

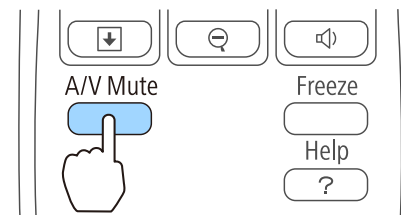
## Временное подавление изображения и звука (Кнопка A/V mute)

Вы можете выключать изображение на экране, когда вы желаете привлечь внимание аудитории к тому, что вы им сообщаете, или когда вы не желаете отображать операции, например, замену файлов.

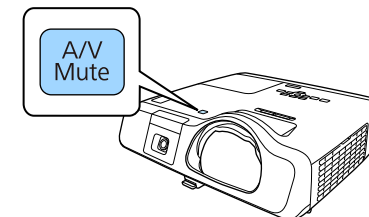


Каждый раз при нажатии кнопки [A/V Mute] Кнопка A/V mute включается или выключается.

### Пульт дистанционного управления



### Верхняя панель проектора



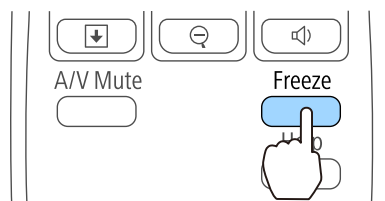
- Если эта функция применяется во время проецирования движущихся изображений, воспроизведение изображений и звука продолжается. Вернуться в точку, где была активирована функция Кнопка A/V mute (Подавление сигнала аудио/видео), невозможно.
- Звук микрофона выводится даже при включенной функции Кнопка A/V mute.
- В меню Настройка можно выбрать экран, который будет отображаться во время работы функции [A/V Mute].
  - ☛ **Расширен. - Дисплей - Кнопка A/V mute** [стр.132](#)
- Если нажатием кнопки [A/V Mute] отключен звук для A/V, запускается **Таймер откл. A/V** и проектор автоматически выключается приблизительно через 30 минут. Если не требуется запускать **Таймер откл. A/V**, установите для параметра **Таймер откл. A/V** значение **Выкл.**
  - ☛ **ECO - Таймер откл. A/V** [стр.146](#)
- Во время выполнения команды Кнопка A/V mute лампа продолжает светиться, т. е. часы ее работы продолжают накапливаться.

## Остановка изображения (Функция паузы)

Если для смены движущихся изображений на активирована Функция паузы, то проецирование изображения продолжается, что позволяет проецировать движущиеся изображения по одному кадру, как при проецировании неподвижных фотографий. Кроме этого, если Функция паузы была предварительно активирована, то такие операции, как смена файлов во время проведения презентаций с компьютера, можно выполнять без проецирования каких-либо изображений.

При каждом нажатии кнопки [Freeze] функция паузы активируется или отключается.

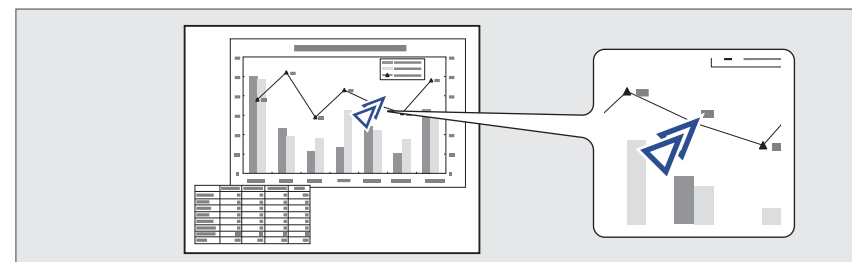
### Пульт дистанционного управления



- Воспроизведение сигнала аудио не прекращается.
- Движущиеся изображения продолжают проецироваться и во время паузы. Продолжить воспроизведение с места включения паузы будет невозможно.
- Если кнопка [Freeze] нажимается при отображении меню Настройка или экрана справки, то отображаемое меню или экран справки исчезают.
- Функция паузы выполняется также при использовании E-Zoom.

## Функция указателя (Указатель)

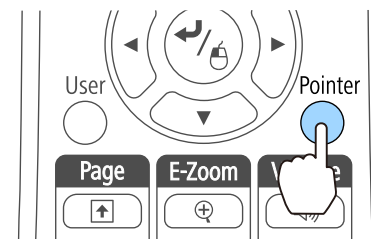
Эта функция позволяет перемещать значок указателя на проецируемом изображении, что помогает привлечь внимание к тому участку, о котором идет речь.



### 1 Отображение указателя.

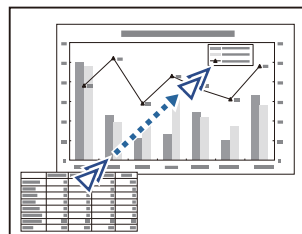
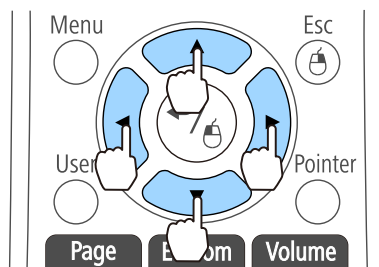
При каждом нажатии кнопки [Pointer] указатель появляется или исчезает.

### Пульт дистанционного управления



## 2 Перемещение значка указателя (↗).

### Пульт дистанционного управления



При одновременном нажатии двух кнопок [↖], [↘], [↵] и [↷] курсор можно двигать по диагонали.

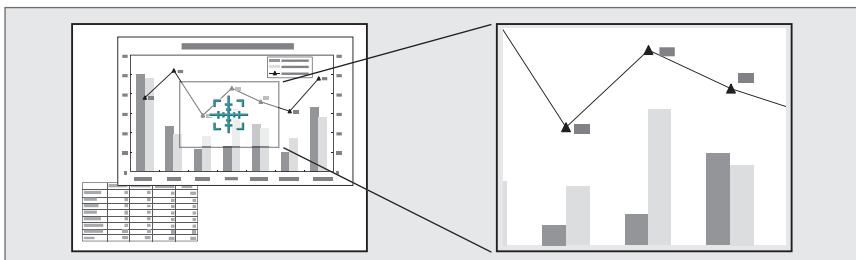


Форму указателя можно выбрать в меню Настройка.

🖱️ Настройки – Форма указателя [стр.130](#)

## Увеличение части изображения (E-Zoom)

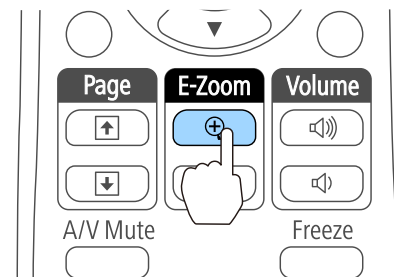
Эта функция полезна при необходимости увеличения изображения для просмотра деталей, например, графиков и таблиц.



## 1 Запустите E-Zoom.

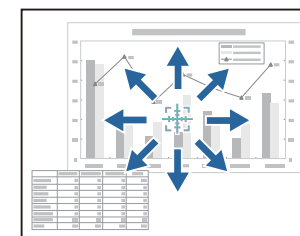
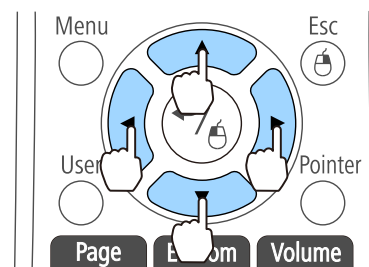
Нажмите кнопку [⊕], чтобы вывести перекрестие (⊕).

### Пульт дистанционного управления



## 2 Переместите перекрестие (⊕) на участок изображения, который нужно увеличить.

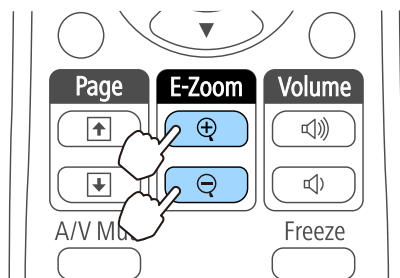
### Пульт дистанционного управления



При одновременном нажатии двух кнопок [↖], [↘], [↵] и [↷] курсор можно двигать по диагонали.

## 3 Увеличение.

### Пульт дистанционного управления



Кнопка [+]: при каждом нажатии область увеличивается. Для быстрого увеличения следует удерживать кнопку в нажатом положении.

Кнопка [-]: при каждом нажатии увеличенная область уменьшается.

Кнопка [Esc]: отмена функции E-Zoom.



- На экране отображается коэффициент увеличения. Для увеличения выбранной области в 1—4 раза предусмотрено 25 шагов приращения.
- При проецировании с увеличением пользуйтесь кнопками [←], [→], [↶] и [↷] для прокрутки изображения.

## Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)

Указателем мыши компьютера можно управлять с пульта дистанционного управления проектора. Эта функция называется "Беспроводной мышью".

Беспроводная мышь поддерживается в следующих операционных системах.

	Windows	OS X
OC	Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7 Windows 8 Windows 8.1	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x

\* В некоторых версиях операционных систем Беспров.мышь может не работать.

Чтобы включить функцию беспроводной мыши, воспользуйтесь следующей процедурой.

**1** Установите параметр **USB Type B** в значение **Беспров.мышь/USB Display** в меню Настройка (только для моделей EB-536Wi).

☛ Расширен. - USB Type B [стр.132](#)

**2** Подключите проектор к компьютеру с помощью входящего в комплект поставки или приобретаемого отдельно кабеля USB.

☛ "Подключение к компьютеру" [стр.31](#)

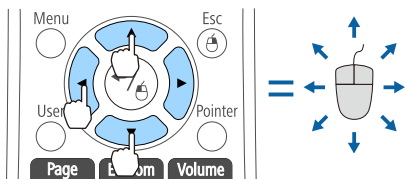
**3** Выберите один из следующих источников.

- USB Display
- Компьютер1
- Компьютер2
- HDMI

☛ "Переключение на необходимое изображение с помощью пульта дистанционного управления" [стр.50](#)

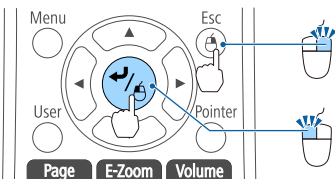
После этого курсором мыши можно управлять следующим образом.

## Перемещение указателя мыши



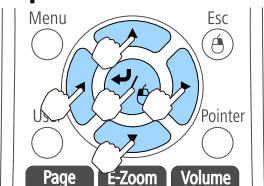
Кнопки [↑][↓][←][→]:  
перемещение указателя мыши.

## Работа с кнопками мыши



Кнопка [Esc]: щелчок правой кнопкой.  
Кнопка [Enter]: щелчок левой кнопкой. Быстро нажмите для двойного щелчка.

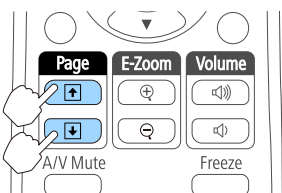
## Перетаскивание



Удерживая нажатой кнопку [Enter], нажимайте на кнопки [↑], [↓], [←] или [→] для перетаскивания.

Для того, чтобы "оставить" в заданном месте, отпустите кнопку [Enter].

## На страницу вверх/вниз



Кнопка [↑]: перемещение на предыдущую страницу.

Кнопка [↓]: перемещение на следующую страницу.



- При одновременном нажатии двух кнопок [↑], [↓], [←] и [→] курсор можно двигать по диагонали.
- Если кнопки мыши на компьютере настроены противоположным образом, кнопки пульта дистанционного управления также будут работать противоположным образом.
- Функция беспроводной мыши не действует при следующих условиях.
  - Если **Расширен. - USB Type B** установлено в значение, отличное от **Беспров.мышь/USB Display** (только для моделей EB-536Wi).
  - При выводе на экран меню **Настройка** или **справки**.
  - Во время работы функций, отличных от функции беспроводной мыши (например, регулировки уровня звука) Однако при использовании функций **E-Zoom** и **Указатель перемещение** на предыдущую или следующую страницу возможно.



## Сохранение логотипа пользователя

Предусмотрено сохранение в качестве логотипа пользователя изображения, проецируемого в текущий момент.

Вы можете использовать зарегистрированный логотип пользователя, когда начнется проецирование или не подается сигнал изображения.

☛ **Расширен.** – Дисплей [стр.132](#)

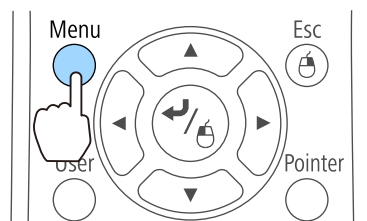


- После сохранения логотипа пользователя восстановление логотипа по умолчанию, заданного производителем, невозможно.
- Если содержимое меню Настройка устанавливается с другого проектора с помощью функции групповой настройки, регистрируемый логотип пользователя устанавливается для других проекторов. Не регистрируйте конфиденциальную информацию и т.п. в качестве логотипа пользователя.
  - ☛ "Выполнение групповых настроек для нескольких проекторов" [стр.149](#)

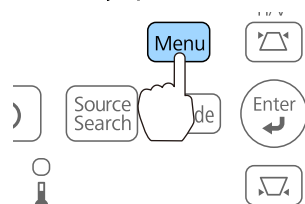
**1** Спроецируйте изображение, которое предполагается сохранить как логотип пользователя, затем нажмите кнопку [Menu].

☛ "Использование меню Настройка" [стр.124](#)

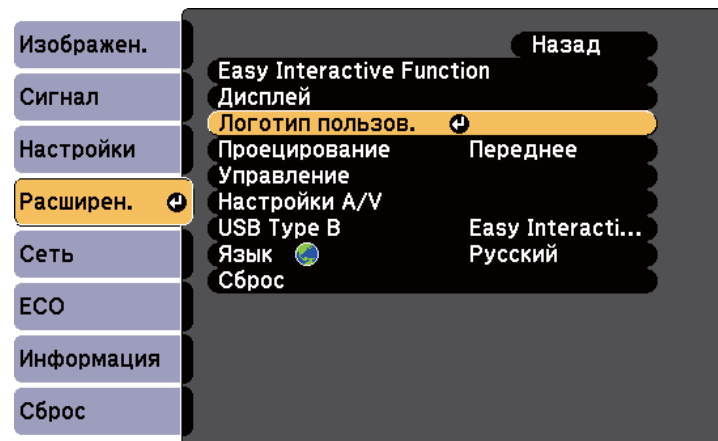
**Использование пульта дистанционного управления**



**Использование панели управления**



**2** Выберите пункт **Логотип пользov.** в меню **Расширен.**



- Если для параметра **Защита логотипа** меню **Защита паролем** установлено значение **Вкл.**, выводится сообщение, и логотип пользователя невозможно изменить. Для внесения изменений нужно установить для параметра **Защита логотипа** значение **Выкл.**
  - ☛ "Организация работы пользователей (Защита паролем)" [стр.108](#)
- При выборе параметра **Логотип пользov.** во время выполнения функции Корр-ия трапеции, E-Zoom, Соотношен. сторон или Изменить увелич., то выполнение текущей функции временно отменяется.

**3** Когда появится вопрос "Выбрать это изображение для логотипа пользователя?", выберите ответ **Да**.

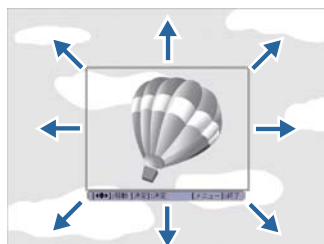
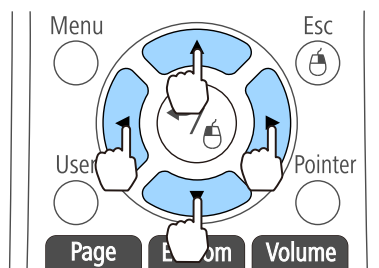


При нажатии на кнопку [Enter] на пульте дистанционного управления или на панели управления размер экрана может измениться в зависимости от сигнала, для соответствия фактическому разрешению сигнала изображения.

- 4** Переместите рамку, чтобы выбрать часть изображения для использования в качестве логотипа пользователя.

Эти же операции можно выполнить с панели управления проектора.

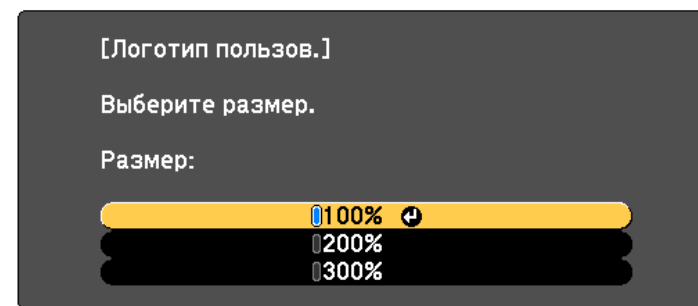
### Пульт дистанционного управления



Предусмотрено сохранение изображения размером 400 x 300 точек.

- 5** Если после нажатия на кнопку [Enter] появляется сообщение "Выбрать это изображение?", выберите ответ **Да**.

- 6** На экране настройки масштаба выберите коэффициент масштабирования.



- 7** При отображении вопроса "Сохранить это изображение как логотип пользователя?" выберите **Да**.

Изображение будет сохранено. После сохранения изображения отображается сообщение "Выполнено."



При сохранении логотипа пользователя предыдущий логотип удаляется.

## Сохранение пользовательского узора

В проекторе задано пять типов шаблонов, например прямые линии и сетки.

☛ **Настройки - Шаблон - Тип шаблона** [стр.130](#)

В качестве пользовательского шаблона можно сохранить изображение, проецируемое в данный момент.

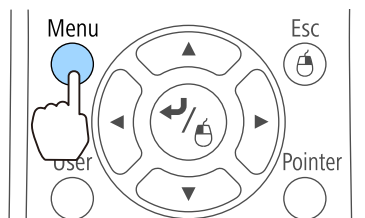


При сохранении узора пользователя предыдущий узор удаляется.

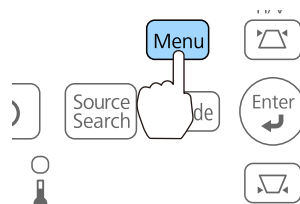
- 1 Спроецируйте изображение, которое предполагается сохранить в качестве пользовательского узора, затем нажмите кнопку [Menu].

☛ "Использование меню Настройка" [стр.124](#)

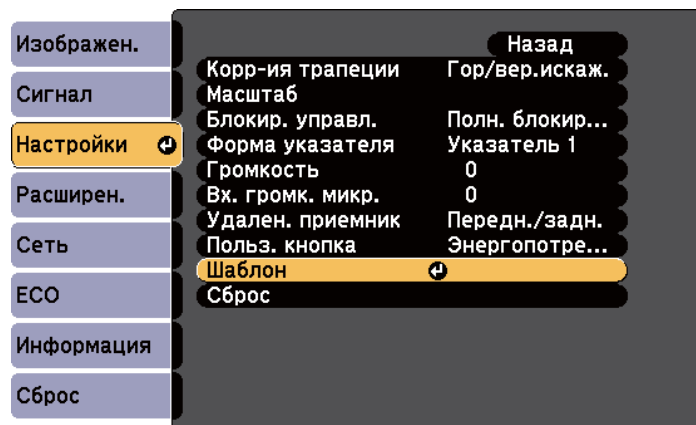
Использование пульта дистанционного управления



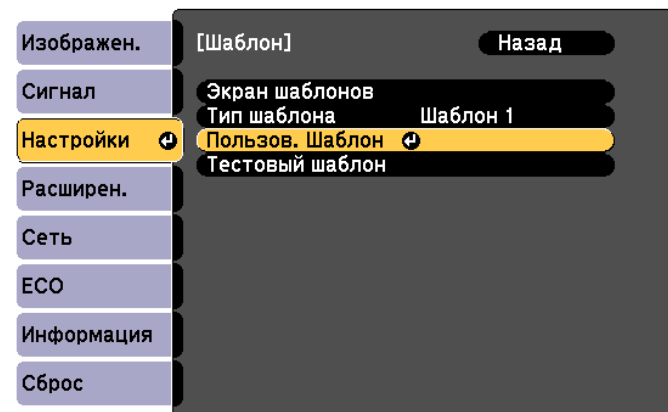
Использование панели управления



- 2 Выберите пункт **Шаблон** в меню **Настройки**.



- 3 Выберите **Пользов. Шаблон**.



При выборе параметра **Пользов. Шаблон** во время выполнения функции Корр-ия трапеции, E-Zoom, Соотношен. сторон или "Изменить увелич.", то выполнение текущей функции отменяется.

- 4 Когда появится вопрос "Использовать проецируемое изображение как Пользов. Шаблон?", выберите ответ **Да**.

- 5 При нажатии кнопки [↵] появится сообщение "Сохранить изображение как Пользов. Шаблон?" Выберите **Да**. Изображение будет сохранено. После сохранения появится сообщение "Пользов. шаблон задан."



После сохранения пользовательского узора восстановление узора по умолчанию, заданного производителем, невозможно.

В проекторе предусмотрены следующие расширенные функции защиты.

- **Защита паролем**  
Позволяет ограничить круг лиц, которым разрешено пользоваться проектором.
- **Блокир. управл.**  
Позволяет предотвратить изменение настроек проектора лицами, не имеющими на это разрешения.  
☛ "Запрет на выполнение операций (Блокир. управл.)" [стр.110](#)
- **Замок от злоумышленников**  
В проекторе предусмотрены следующие устройства защиты от злоумышленников.  
☛ "Замок от злоумышленников" [стр.111](#)

## Организация работы пользователей (Защита паролем)

При активации Защита паролем лица, не знающие пароль, не могут использовать проектор для проецирования изображений, даже если питание проектора включено. Более того, невозможно изменить логотип пользователя, отображаемый при включении проектора. Эта функция действует как устройство предотвращения кражи, поскольку даже украденным проектором невозможно пользоваться. В момент приобретения проектора функция Защита паролем не активирована.

### Виды Защита паролем

В соответствии со способом использования проектора предусмотрены следующие три вида настроек защиты паролем.

#### • **Блокир. включения**

Если для параметра **Блокир. включения** установлено значение **Вкл.**, то после подключения и включения проектора необходимо ввести заранее установленный пароль (это также относится к функции Direct Power On). Если введен правильный пароль, проектор запускается.

#### • **Защита логотипа**

Даже в том случае, если кто-либо попытается изменить логотип пользователя, установленный владельцем проектора, сделать это не удастся. Если для параметра **Защита логотипа** установлено значение **Вкл.**, то следующие изменения настроек параметра Логотип пользователя запрещены.

- Регистрация логотипа пользователя
- Настройка параметров **Фон, Экран загрузки и Кнопка A/V mute** в меню **Дисплей**  
☛ **Расширен. – Дисплей** [стр.132](#)

#### • **Защита сети**

Если для параметра **Защита сети** установлено значение **Вкл.**, изменения параметра **Сеть** будут запрещены.

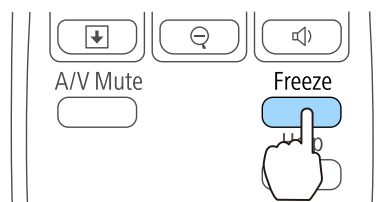
☛ "Меню Сеть" [стр.136](#)

## Настройка Защита паролем

Для настройки защиты паролем используется следующая процедура.

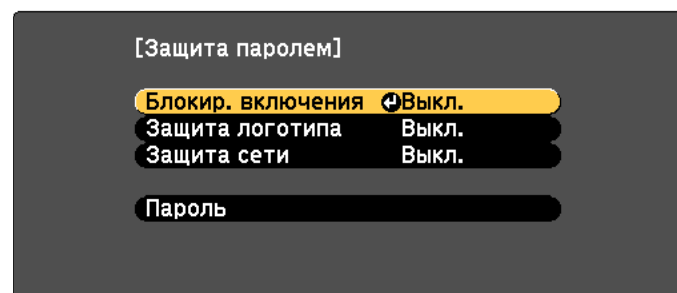
- 1** Во время проецирования удерживайте нажатой кнопку [Freeze] в течение приблизительно пяти секунд.  
Открывается меню настройки Защита паролем.

### Пульт дистанционного управления



- Если режим Защита паролем уже активен, необходимо ввести пароль.  
Если пароль введен правильно, открывается меню настройки Защита паролем.  
☞ "Ввод пароля" [стр.109](#)
- После установки пароля прикрепите на видимом участке проектора наклейку с уведомлением о защите паролем в качестве дополнительного средства предупреждения кражи.

- 2** Выберите необходимый тип защиты паролем и нажмите кнопку [Enter].

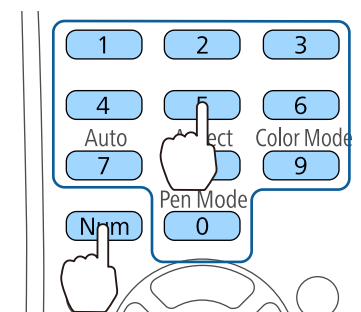


- 3** Выберите пункт **Вкл.** и нажмите на кнопку [Enter].  
Нажмите кнопку [Esc]. Вновь появится экран с шага 2.

- 4** Задайте пароля.

- (1) Выберите пункт **Пароль** и нажмите на кнопку [Enter].
- (2) После появления сообщения "Изменить пароль?" выберите ответ **Да** и нажмите на кнопку [Enter]. По умолчанию установлен пароль "0000". Замените это значение на пароль по собственному усмотрению. Если выбрать значение **Нет**, вновь откроется экран, показанный на шаге 2.
- (3) Удерживая нажатой кнопку [Num], введите четыре цифры с помощью цифровых кнопок. Введенное число отображается в виде "\* \* \* \*". После ввода четвертой цифры отображается экран с запросом подтверждения.

### Пульт дистанционного управления

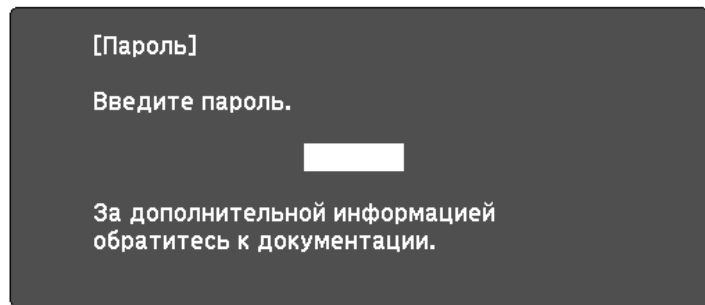


- (4) Снова введите пароль.  
Отобразится сообщение "Новый пароль сохранен."  
Если пароль введен неправильно, отображается сообщение с предложением повторить ввод пароля.

## Ввод пароля

После отображения экрана ввода пароля введите пароль с помощью цифровых кнопок на пульте дистанционного управления.

Удерживая нажатой кнопку [Num], введите пароль цифровыми кнопками.



При вводе правильного пароля защита временно снимается.

### Внимание

- Если три раза подряд вводится неправильный пароль, приблизительно в течение пяти минут отображается сообщение "Работа проектора будет заблокирована.", затем проектор переключается в режим ожидания. В такой ситуации следует отключить электрическую вилку от стенной розетки, заново ее вставить и вновь включить питание проектора. Проектор снова отображает экран ввода пароля, чтобы можно было ввести правильный пароль.
- Если вы забыли пароль, запишите номер "Запрос кода: xxxxx" на экране и обратитесь по ближайшему из адресов, приведенных в разделе Контактная информация по проекторам Epson.  
☛ [Контактная информация по проекторам Epson](#)
- Если вы продолжаете повторять описанную выше операцию и введете неправильный пароль тридцать раз подряд, появится следующее сообщение, и проектор больше не будет воспринимать ввод любых паролей. "Работа проектора будет заблокирована. Обратитесь в службу технической поддержки Epson, как описано в документации."  
☛ [Контактная информация по проекторам Epson](#)

## Запрет на выполнение операций (Блокир. управл.)

Для блокировки кнопок управления на панели управления выполните одно из следующих действий.

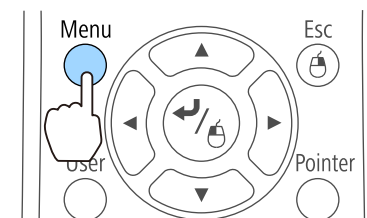
- Полн. блокировка  
Блокируются все кнопки на панели управления. С панели управления невозможно выполнение никаких операций, в том числе включения и отключения питания.
- Блокир. управл.  
Блокируются все кнопки на панели управления, кроме кнопки [⏻].

Эта возможность полезна во время мероприятий или шоу, когда требуется сделать неактивными все кнопки во время проецирования, или в школах, если требуется ограничить возможность использования кнопок управления. При этом сохраняется возможность управления проектором с помощью пульта дистанционного управления.

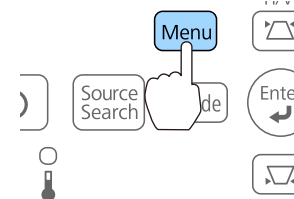
- 1 Нажмите кнопку [Menu] во время проецирования.

☛ "Использование меню Настройка" [стр.124](#)

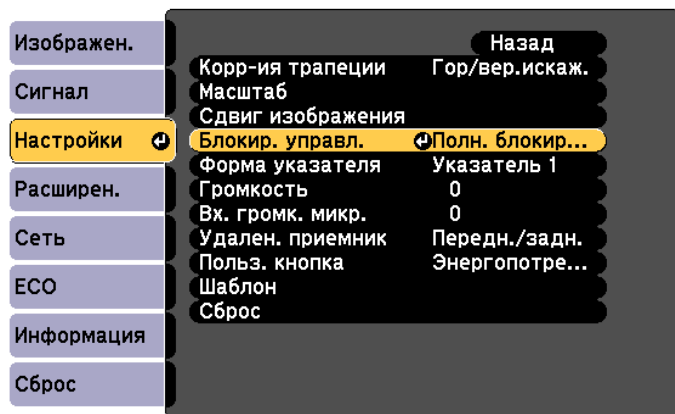
### Использование пульта дистанционного управления



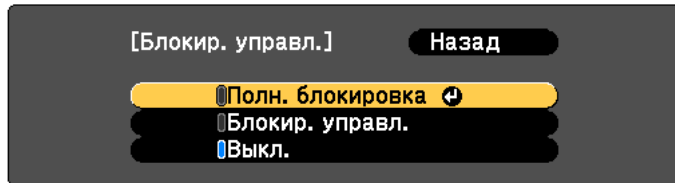
### Использование панели управления



- 2 Выберите пункт **Блокир. управл.** в меню **Настройки**.



- 3** Выберите либо **Полн. блокировка**, либо **Блокир. управл.** в соответствии с конкретной задачей.



- 4** При появлении сообщения с запросом подтверждения выберите ответ **Да**.

Кнопки панели управления блокируются в соответствии с выбранной настройкой.



Отмена блокировки панели управления выполняется одним из следующих двух способов.

- Выберите для параметра **Блокир. управл.** значение **Выкл.**  
 ⌨ **Настройки – Блокир. управл.** [стр.130](#)
- Нажмите и удерживайте кнопку [Enter] на панели управления примерно в течение семи секунд. Появится сообщение и блокировка будет снята.

## Замок от злоумышленников

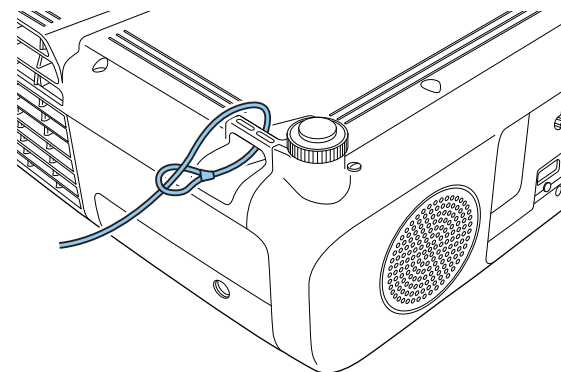
В проекторе предусмотрены следующие устройства защиты от злоумышленников.

- Гнездо защиты**  
 Гнездо защиты поддерживается системой Microsaver Security System производства компании Kensington.  
 Более подробную информацию о системе Microsaver Security System см. по ссылке.  
 🖱 <http://www.kensington.com/>
- Точка крепления защитного тросика**  
 Имеющийся в продаже тросик с замком можно пропустить через проушину в точке крепления, чтобы закрепить проектор на столе или другой опоре для предотвращения хищения. При подвешивании проектора к потолку или при установке на стену не пропускайте тросики через это место.

## Установка тросика с замком

Пропустите тросик с замком через проушину в точке крепления.

Инструкции по закрыванию замка см. в документации, входящей в комплект поставки тросика с замком.



## О программе EasyMP Monitor

Программа EasyMP Monitor позволяет выполнять такие операции, как проверка состояния нескольких проекторов Epson, подключенных к сети, на мониторе компьютера и управление проекторами с этого компьютера.

Программу EasyMP Monitor можно загрузить со следующего веб-сайта.

<http://www.epson.com>

Далее приводится описание функций мониторинга и управления, которые можно выполнять с помощью программы EasyMP Monitor.

- Регистрация проекторов для контроля и управления
- Регистрация группы для зарегистрированных проекторов
- Контроль состояния зарегистрированных проекторов
- Управление зарегистрированными проекторами
- Настройка уведомлений по почте
- Отправка сообщений на зарегистрированные проекторы

## Message Broadcasting

Message Broadcasting представляют собой модуль для программы EasyMP Monitor. Message Broadcasting который используется для отправки сообщения (файл JPEG) для проецирования на все проекторы Epson или специальные проекторы, включенные в сеть.

Данные можно отправлять вручную или автоматически, используя функцию настройки времени программы EasyMP Monitor.

Загрузите программу Message Broadcasting со следующего веб-сайта.

<http://www.epson.com>

## Изменение настроек с помощью веб-браузера (Контроль Web)

На компьютере, подключенном к находящемуся в сети проектору, можно настраивать функции проектора и управлять им с помощью веб-браузера. Эта функция позволяет удаленно выполнять настройку и управлять работой. Кроме того, поскольку вы можете воспользоваться клавиатурой компьютера, облегчается ввод символов, необходимых для настройки.

В качестве веб-браузера используйте Microsoft Internet Explorer 8.0 или более поздней версии. Используйте браузер Safari для OS X.



Если для параметра **Режим ожидания** установлено значение **Связь вкл.**, настройка и управление с помощью веб-обозревателя возможны, даже если проектор находится в режиме ожидания (когда питание выключено).

☛ **ECO - Режим ожидания** [стр.146](#)

## Настройка проектора

Параметры, которые обычно устанавливаются в меню Настройка проектора, можно настроить с помощью веб-обозревателя. Установленные значения отражаются в меню Настройка. Кроме того, на странице имеются элементы управления, которые могут быть настроены только в веб-браузере.

Элементы меню Конфигурация, которые нельзя настроить через веб-обозреватель

- Меню Настройки - Форма указателя
- Меню Настройки - Шаблон (исключая тип шаблона)
- Меню Настройки - Польз. кнопка
- Меню Расширен. - Логотип пользов.



- Меню Расширен. - USB Type B
  - Меню Расширен. - Easy Interactive Function
  - Меню Расширен. - Язык
  - Меню Сброс - Сбросить все и Сброс врем. раб. лампы
- Значения параметров всех меню точно такие же, как и в меню Настройка проектора.

☛ "Меню Настройка" [стр.123](#)

Элементы, которые можно настроить только через веб-браузер

- Имя сообщества SNMP (не более 32 однобайтовых буквенно-цифровых символов)
- Контроль пароля (не более 16 однобайтовых буквенно-цифровых символов)

## Отображение экрана Контроль Web

Используйте следующую процедуру для отображения экрана Контроль Web.

Убедитесь, что проектор и компьютер подключены к сети. При подключении к беспроводной сети пользуйтесь режимом "Расширенный".



Если веб-обозреватель использует соединение через прокси-сервер, отображение экрана Контроль Web невозможно. Для просмотра страницы контроля Web нужно внести в браузер изменения, чтобы для этого соединения прокси-сервер не использовался.

- 1** Запустите на компьютере веб-обозреватель.

- 2** Введите IP-адрес проектора в адресной строке веб-браузера и нажмите клавишу Enter на клавиатуре компьютера.

Откроется окно Контроль Web.

Если параметр **Пароль контроля Web** установлен в меню Настройка, отображается окно ввода пароля.

- 3** Введите идентификатор пользователя и пароль, затем нажмите на клавишу Enter на клавиатуре компьютера.

Идентификатор пользователя "EPSONWEB".

Пароль по умолчанию есть "admin".

После ввода идентификатора пользователя и пароля появляется экран "Контроль Web".



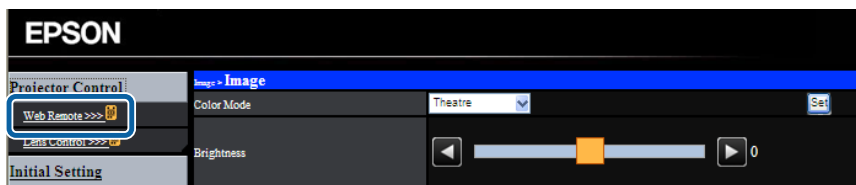
- Введите идентификатор пользователя, даже если заблокирована установка пароля. ID пользователя изменять нельзя.
- Изменить пароль можно в разделе Сеть посредством меню Настройка.

☛ Сеть - Основные - Пароль контроля Web [стр.136](#)

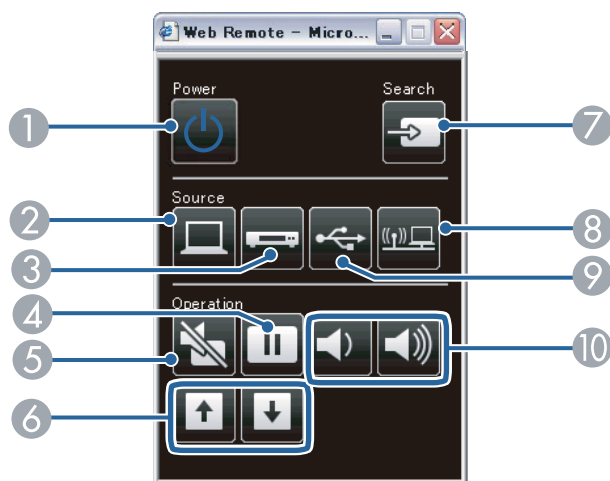
## Отображение экрана Web Remote

Функция Web Remote позволяет выполнять операции управления проектором удаленно через веб-обозреватель.

- 1** Откройте экран Контроль Web.
- 2** Выберите **Web Remote**.



**3** Откроется окно Web Remote.



Название	Функция
<b>1</b> Кнопка [Power] [⏻]	Служит для включения и отключения питания проектора. ☛ "Включение проектора" <a href="#">стр.47</a>
<b>2</b> Кнопка [Computer]	Каждое нажатие этой кнопки приводит к изменению следующих изображений: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Порт Computer1</li> <li>• Порт Computer2</li> </ul>

Название	Функция
<b>3</b> Кнопка [Video]	При каждом нажатии кнопки происходит циклическое переключение изображений, вводимых из следующих источников. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Порт S-Video</li> <li>• Порт Video</li> <li>• Порт HDMI</li> </ul>
<b>4</b> Кнопка [Freeze]	Используется для приостановки и возобновления воспроизведения изображения. ☛ "Остановка изображения (Функция паузы)" <a href="#">стр.101</a>
<b>5</b> Кнопка [A/V Mute]	Служит для включения и отключения видеосигнала и звукового сигнала. ☛ "Временное подавление изображения и звука (Кнопка A/V mute)" <a href="#">стр.100</a>
<b>6</b> Кнопки [Page] [Up] [Down]	Смена страниц в файлах (например, PowerPoint) при использовании следующих способов проецирования. <ul style="list-style-type: none"> <li>• При использовании функции Беспров.мышь                             <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)" <a href="#">стр.103</a></li> </ul> </li> <li>• При использовании USB Display                             <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Проецирование с использованием USB Display" <a href="#">стр.51</a></li> </ul> </li> <li>• При подключении к сети</li> </ul> При проецировании изображений в режиме PC Free с помощью этих кнопок можно перейти на предыдущий или следующий экран.
<b>7</b> Кнопка [Source Search]	Переключение на изображение с входного порта, с которого поступает видеосигнал. ☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" <a href="#">стр.49</a>

Название	Функция
8 Кнопка [LAN]	Переключает на изображение с устройства, подключенного по сети. ☛ "Переключение на необходимое изображение с помощью пульта дистанционного управления" <a href="#">стр.50</a>
9 Кнопка [USB]	Каждое нажатие этой кнопки приводит к изменению следующих изображений: <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Изображения от устройства, подключенного к порту USB-A</li> </ul> ☛ "Переключение на необходимое изображение с помощью пульта дистанционного управления" <a href="#">стр.50</a>
10 Кнопка [Volume] [< >][< >]	[< >] Служит для уменьшения громкости звука. [< >] Служит для увеличения громкости звука. ☛ "Регулировка громкости" <a href="#">стр.61</a>

## Использование функции Уведом. по почте для уведомления о проблемах

Если настроено Уведом. по почте, уведомления об ошибках и предупреждениях проектора отправляются на заранее заданные адреса электронной почты. Это позволит оператору получать уведомления о проблемах, связанных с проекторами, даже если оператор находится далеко от них.

☛ Сеть - Почта - Уведом. по почте [стр.144](#)



- Можно задать не более трех мест назначения (адресов) для уведомлений. Сообщения могут отправляться по всем трем адресам одновременно.
- Если в проекторе возникает критическая ситуация, и он прекращает работу, он может быть не в состоянии отправить сообщение, уведомляющее оператора о проблеме.
- Если для параметра **Режим ожидания** установлено значение **Связь вкл.**, управление возможно, даже когда проектор находится в режиме ожидания (когда питание отключено).  
☛ ECO - Режим ожидания [стр.146](#)

### Чтение уведомлений об ошибках

Если для функции уведомления по почте установлено значение Вкл., и возникает проблема или предупреждение относительно работы проектора, отправляется следующее сообщение электронной почты.

Отправитель: Адрес эл. почты 1

Адрес эл. почты:EPSON Projector

Строка 1: имя проектора, с которым возникла проблема

Строка 2: IP-адрес, заданный для проектора, с которым возникла проблема.

Строка 3 и далее: подробное описание проблемы

Описание проблемы приводится строка за строкой. Содержимое сообщения приведено ниже.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out

- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
Отсутствует сигнал на входе проектора. Проверьте состояние соединений, а также включено ли питание источника сигнала.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Информацию о решении этих проблем и устранении предупреждений см. в следующем разделе.

☛ "Интерпретация показаний" [стр.158](#)

## Управление с использованием SNMP

Если для параметра **SNMP** в меню Настройка установлено значение **Вкл.**, при возникновении проблемы или предупреждения на заданный компьютер отправляются уведомления. Это позволит оператору получать уведомления о проблемах, связанных с проекторами, даже если оператор находится далеко от них.

☛ Сеть – Другое – SNMP [стр.145](#)



- Администрирование SNMP должен осуществлять администратор сети или лицо, хорошо знакомое с принципами функционирования сетей.
- Чтобы использовать функцию SNMP для наблюдения за проектором, необходимо установить программу-менеджер для этого протокола.
- SNMP-агент данного проектора поддерживает протокол SNMP версии 1 (SNMPv1).
- Функцию администрирования с применением SNMP нельзя использовать в беспроводной сети в режиме подключения Быстрый.
- Можно сохранить до двух IP-адресов назначения.

## Команды ESC/VP21

С помощью ESC/VP21 можно управлять проектором с внешнего устройства.

### Список команд

При отправке на проектор команды включения (ON) питания осуществляется включение питания и проектор переходит в режим прогрева. После включения питания проектора возвращается двоеточие ":" (3Ah).

Если вводится команда, проектор выполняет команду и возвращает ":", затем принимает следующую команду.

Если обрабатываемая команда завершается аварийно, выводится сообщение об ошибке и возвращается ":".

Основное содержимое приведено ниже.

	Пункт	Команда
Включение/отключение питания	Вкл.	PWR ON

Пункт		Команда	
	Выкл.	PWR OFF	
Выбор сигнала	Компьютер1	Авто	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Компонент	SOURCE 14
	Компьютер2	Авто	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Компонент	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Видео		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
USB		SOURCE 52	
LAN		SOURCE 53	
Вкл./выкл. отключения A/V	Вкл.	MUTE ON	
	Выкл.	MUTE OFF	

Перед отправкой команды в конец каждой команды следует добавлять код возврата каретки (CR) (0Dh).

Дополнительную информацию можно получить у дилера или по ближайшему из адресов, приведенных в документе "Контактная информация по проекторам Epson".

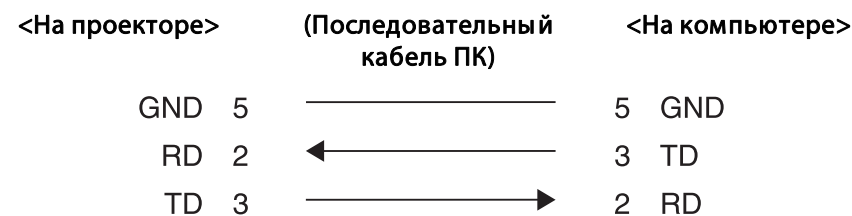
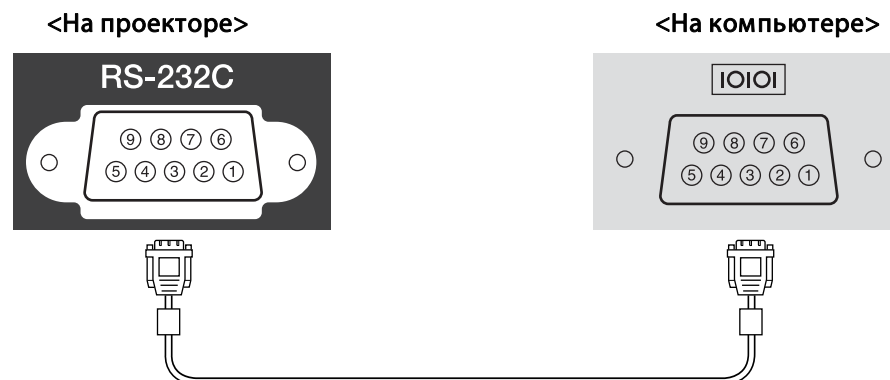
[Контактная информация по проекторам Epson](#)

## Схемы подключения кабелей

Последовательное подключение

- Вид разъема: 9-контактный D-Sub (штекер)

- Название входного порта проектора: RS-232C



Имя сигнала	Функция
GND	Сигнал провода заземления
TD	Передача данных
RD	Прием данных

Протокол связи

- Настройка скорости передачи в бодах по умолчанию: 9600 бит/с
- Длина данных: 8 бит
- Контроль четности: нет
- Стоповый бит: 1 бит
- Управление потоком данных: нет

## Сведения о PJLink

Протокол PJLink Class1 установлен ассоциацией JBMIA (Ассоциация японских производителей офисной техники и информационных систем) в рамках мероприятий по стандартизации протоколов управления проекторами в качестве стандартного протокола для управления проекторами, поддерживающими работу в сети.

Данный проектор отвечает требованиям стандарта PJLink Class1, установленного ассоциацией JBMIA.

Настройки сети необходимо задать до использования программы PJLink. Подробную информацию о настройках сети см. далее.

☛ "Меню Сеть" [стр.136](#)

Он поддерживает все команды, за исключением следующих команд, определенных стандартом PJLink Class1, установленным ассоциацией. Имеется соглашение, заверенное при проверке применимости стандарта PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

### • Неподдерживаемые команды

Функция		Команда PJLink
Настройки подавления сигналов	Задание подавления изображения	AVMT 11
	Задание подавления аудио сигнала	AVMT 21

### • Названия входных сигналов, определенные PJLink и соответствующие источники проектора

Источник	Команда PJLink
Компьютер1	INPT 11
Компьютер2	INPT 12

Источник	Команда PJLink
Видео	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Название компании-производителя, отображаемое для "Запрос информации о названии компании-производителя"  
EPSON
- Название модели, отображаемое для "Product name information query" (Запрос информации о названии устройства)  
EPSON 536  
EPSON 535  
EPSON 525  
EPSON 530  
EPSON 520

## О системе Crestron RoomView®

Crestron RoomView® – это интегрированная система управления компании Crestron®. Ее можно использовать для контроля нескольких подключенных к сети устройств и управления ими.

Проектор поддерживает этот протокол управления и потому может использоваться в системе, построенной на базе Crestron RoomView®.

Более подробную информацию о Crestron RoomView® см. на веб-сайте компании Crestron®. (Поддерживается только английский язык отображения.)

<http://www.crestron.com>

Далее приводится краткий обзор Crestron RoomView®.

- **Удаленные операции с помощью веб-обозревателя**  
Управление проектором с компьютера так же, как с пульта дистанционного управления.

- **Контроль и управление с помощью программ**  
Для контроля устройств в системе, взаимодействия со службой поддержки и отправки аварийных сообщений можно использовать программы Crestron RoomView® Express или Crestron RoomView® Server Edition компании Creston®. Дополнительную информацию см. на следующем веб-сайте.  
<http://www.crestron.com/getroomview>

В данном руководстве описано выполнение операций на компьютере с помощью веб-обозревателя.



- Можно вводить только однобайтные буквы, цифры и символы.
- Следующие функции не работают в программе Crestron RoomView®.
  - ☛ "Изменение настроек с помощью веб-браузера (Контроль Web)" [стр.112](#)  
Message Broadcasting (подключаемый модуль для программы EasyMP Monitor)
- Если для параметра **Режим ожидания** установлено значение **Связь вкл.**, управление возможно, даже когда проектор находится в режиме ожидания (когда питание отключено).
  - ☛ **ЕСО - Режим ожидания** [стр.146](#)

## Управление проектором с компьютера

Отображение рабочего окна

Перед выполнением любых операций проверьте следующее.

- Убедитесь, что проектор и компьютер подключены к сети. При подключении к беспроводной сети выбирайте Расширенный режим подключения.
  - ☛ "Меню Сеть WLAN" [стр.140](#)
- Установите для параметра **Crestron RoomView** значение **Вкл.** в меню **Сеть**.
  - ☛ **Сеть - Другое - Crestron RoomView** [стр.145](#)

**1**

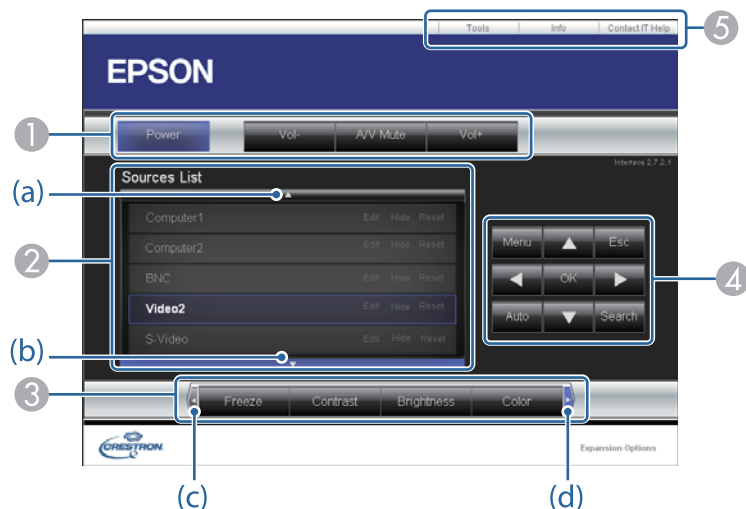
Запустите на компьютере веб-обозреватель.

**2**

Введите IP-адрес проектора в адресной строке веб-обозревателя и нажмите клавишу Enter на клавиатуре компьютера.

Откроется рабочее окно.

Работа в рабочем окне



1 Нажатием кнопок можно выполнять следующие операции.

Кнопка	Функция
<b>Power</b>	Служит для включения и отключения питания проектора.
<b>Vol-/Vol+</b>	Корректировка громкости звука.
<b>A/V Mute</b>	Служит для включения и отключения видеосигнала и звукового сигнала. ☛ "Временное подавление изображения и звука (Кнопка A/V mute)" <a href="#">стр.100</a>

2 Переключение на изображение с выбранного источника. Чтобы отобразить источники входного сигнала, которых нет на экране, щелкайте (a) или (b) для прокрутки вверх или вниз. Текущий источник видеосигнала представляется синим цветом. Название источника можно при необходимости изменить.



3 Нажатием кнопок можно выполнять следующие операции. Чтобы отобразить кнопки, которых нет на экране, щелкайте (c) или (d) для прокрутки влево или вправо.

Кнопка	Функция
<b>Freeze</b>	Служит для приостановки и возобновления смены изображений. ☛ "Остановка изображения (Функция паузы)" <a href="#">стр.101</a>
<b>Contrast</b>	Регулировка степени отличия светлых и темных участков изображения.
<b>Brightness</b>	Регулировка яркости изображения.
<b>Color</b>	Регулировка насыщенности цвета изображений.
<b>Sharpness</b>	Регулировка резкости изображения.
<b>Zoom</b>	Нажмите кнопку [⊕] для увеличения изображения без изменения размера проекции. Нажмите кнопку [⊖] для уменьшения изображения, увеличенного кнопкой [⊕]. Для изменения положения увеличенного изображения используются кнопки [▲], [▼], [◀] и [▶]. ☛ "Увеличение части изображения (E-Zoom)" <a href="#">стр.102</a>

4 Кнопки [▲], [▼], [◀] и [▶] выполняют те же операции, что и кнопки [⬆], [⬇], [⬅] и [➡] на пульте дистанционного управления. Нажатием других кнопок можно выполнять следующие операции.

Кнопка	Функция
<b>OK</b>	Выполняет операцию, аналогичную кнопке [Enter] на пульте дистанционного управления. ☛ "Пульт дистанционного управления" <a href="#">стр.18</a>



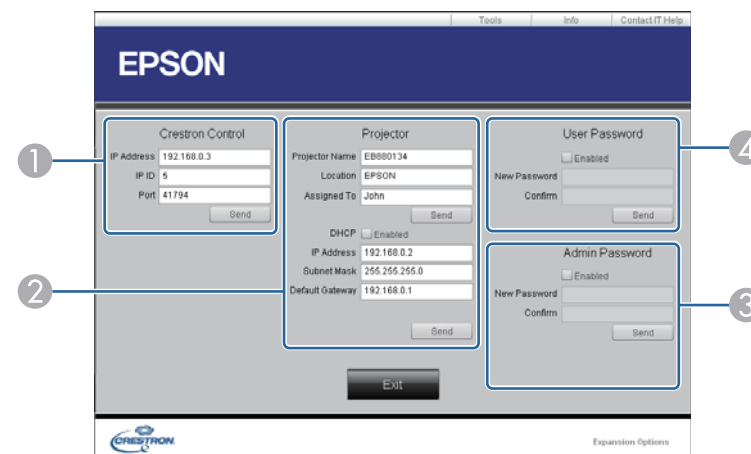
Кнопка	Функция
<b>Menu</b>	Служит для отображения и закрытия меню Настройка.
<b>Auto</b>	При проецировании аналоговых сигналов RGB с порта Computer1 или Computer2 эта кнопка позволяет автоматически оптимизировать параметры Трекинг, Синхронизация и Позиция.
<b>Search</b>	Переключение на изображение с входного порта, с которого поступает видеосигнал.  "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" <a href="#">стр.49</a>
<b>Esc</b>	Выполняет операцию, аналогичную кнопке [Esc] на пульте дистанционного управления.  "Пульт дистанционного управления" <a href="#">стр.18</a>

5 Щелчками по вкладкам можно выполнять следующие операции.

Вкладка	Функция
<b>Contact IT Help</b>	Отображение окна службы поддержки. Используется для отправки и получения сообщений администратора с использованием программы Crestron RoomView® Express.
<b>Info</b>	Вывод информации о подключенном в данный момент проекторе.
<b>Tools</b>	Изменение параметров подключенного в данный момент проектора. См. следующий раздел.

## Работа в окне Tools

При щелчке по вкладке **Tools** в рабочем окне открывается следующее окно. В нем можно изменять параметры подключенного в данный момент проектора.



- 1 **Crestron Control**  
Настройка центральных контроллеров Crestron®.
- 2 **Projector**  
Можно установить следующие параметры.

Пункт	Функция
<b>Projector Name</b>	Введите имя, отличающее подключенный в данный момент проектор от других проекторов в сети. (Имя длиной до 15 символов может включать однобайтные буквы и цифры.)
<b>Location</b>	Введите название местоположения подключенного в данный момент проектора в сети. (Имя длиной до 32 символов может включать однобайтные буквы, цифры и символы.)
<b>Assigned To</b>	Введите имя пользователя проектора. (Имя длиной до 32 символов может включать однобайтные буквы, цифры и символы.)

Пункт	Функция
<b>DHCP</b>	Для использования DHCP установите флажок <b>Enabled</b> . Если DHCP включен, ввести IP-адрес невозможно.
<b>IP Address</b>	Введите IP-адрес, назначаемый подключенному в данный момент проектору.
<b>Subnet Mask</b>	Укажите маску подсети для подключенного проектора.
<b>Default Gateway</b>	Укажите адрес шлюза для подключенного проектора.
<b>Send</b>	Нажмите эту кнопку, чтобы подтвердить изменения, сделанные в разделе <b>Projector</b> .

### 3 Admin Password

Установите флажок **Enabled**, чтобы для открытия окна Tools нужно было вводить пароль.

Можно установить следующие параметры.

Пункт	Функция
<b>New Password</b>	При изменении пароля для открытия окна Tools введите новый пароль. (Имя длиной до 26 символов может включать однобайтные буквы и цифры.)
<b>Confirm</b>	Введите тот же пароль, что и в поле <b>New Password</b> . Если пароли не совпадают, будет выдано сообщение об ошибке.
<b>Send</b>	Нажмите эту кнопку, чтобы подтвердить изменения, сделанные в разделе <b>Admin Password</b> .

### 4 User Password

Установите флажок **Enabled**, чтобы для открытия рабочего окна на компьютере нужно было вводить пароль.

Можно установить следующие параметры.

Пункт	Функция
<b>New Password</b>	При изменении пароля для открытия рабочего окна введите новый пароль. (До 26 однобайтовых алфавитно-цифровых символов)
<b>Confirm</b>	Введите тот же пароль, что и в поле <b>New Password</b> . Если пароли не совпадают, будет выдано сообщение об ошибке.
<b>Send</b>	Нажмите эту кнопку, чтобы подтвердить изменения, сделанные в разделе <b>User Password</b> .



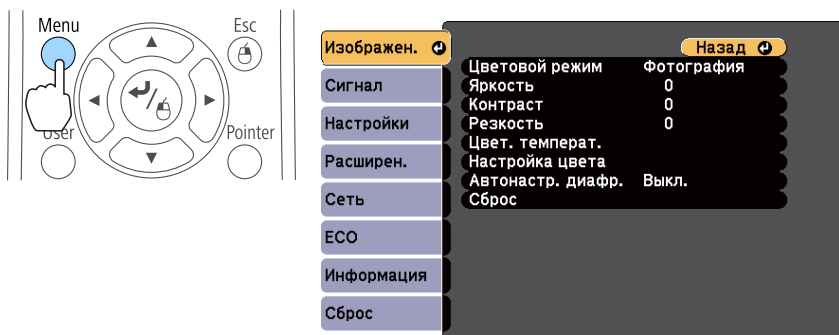
## Меню Настройка

В этой главе обсуждаются способы использования меню Настройка и его функции.

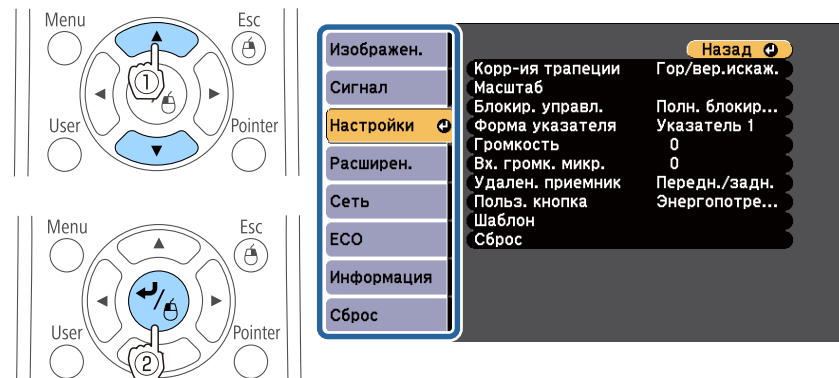
В этом разделе поясняется использование меню Настройка.

Далее описано выполнение процедур с помощью пульта дистанционного управления, однако их можно выполнить и с панели управления проектором. Доступные кнопки и их функции можно проверить в руководстве в меню.

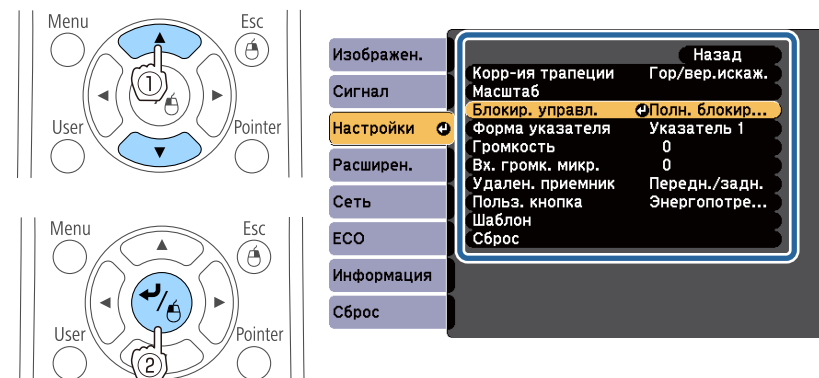
## 1 Откройте экран Настройка.



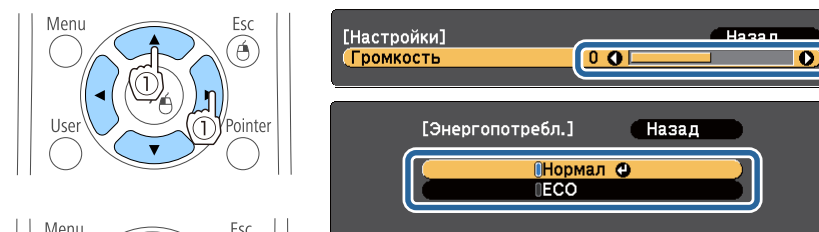
## 2 Выберите пункт меню.



## 3 Выберите пункт подменю.



## 4 Измените значения параметров.



## 5 Для завершения настройки нажмите кнопку [Menu].

## Меню Настройка

Настраиваемые элементы могут меняться в зависимости от модели, сигнала и источника проецируемого изображения.

Меню	Подменю	Пункты меню или значения параметров
Меню Изображен. ☛ <a href="#">стр.127</a>	Цветовой режим	Динамический, Презентация, Театр, sRGB, Доска
	Яркость	От -24 до 24
	Контраст	От -24 до 24
	Насыщен. цвета	От -32 до 32
	Оттенок	От -32 до 32
	Резкость	От -5 до 5
	Цвет. температ.	От 5000К до 10 000К, -3 до 6
	Настройка цвета	Красный: от -16 до 16 Зеленый: от -16 до 16 Синий: от -16 до 16
	Автонастр. диафр.	Выкл., Нормальная, Выс. скорость
Меню Сигнал ☛ <a href="#">стр.128</a>	Автонастройка	Вкл. и Выкл.
	Разрешение	Авто, Растянутое и Нормальное
	Трекинг	-
	Синхронизация	-
	Позиция	Вверх, Вниз, Влево и Вправо
	Прогрессивная	Выкл., Видео и Фильм/Авто
	Шумоподавление	Выкл., NR1 и NR2
	Видеодиапазон HDMI	Авто, Нормальный и Увеличенный
	Входной сигнал	Авто, RGB и Компонент

Меню	Подменю	Пункты меню или значения параметров
	Видео сигнал	Авто, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 и SECAM
	Соотношен. сторон	Нормальное, Авто, 4:3, 16:9, Полное, Увеличенное и Нативное
	Невидимая область	Авто, Выкл., 4% и 8%
	Обработка изобр.	Точный, Быстрый
Меню Настройки ☛ <a href="#">стр.130</a>	Корр-ия трапеции	Гор/вер.искаж. и Quick Corner
	Масштаб	0 (Широк.) – 40 (Теле)
	Блокир. управл.	Полн. блокировка, Блокир. управл. и Выкл.
	Форма указателя	Указатель 1, Указатель 2, Указатель 3
	Громкость	От 0 до 20
	Вх. громк. микр.	От 0 до 5
	Удален. приемник	Передн./задн., Переднее, Заднее и Выкл.
	Польз. кнопка	Энергопотребл., Информация, Прогрессивная, Тестовый шаблон, Разрешение, Вх. громк. микр., Экран шаблонов, Автокалибровка, Поверн. по horiz.
	Шаблон	Экран шаблонов, Тип шаблона, Пользов. Шаблон и Тестовый шаблон

Меню	Подменю	Пункты меню или значения параметров
Меню Расширен. ☛ <a href="#">стр.132</a>	Easy Interactive Function	Пункты в <b>Общие сведения</b> Автокалибровка, Ручная калибровка, Режим пера, Наведение курсора, Дополнительно Пункты в <b>Интерактив с ПК</b> Режим работы пера, Вкл. щел.прав. кн., Дополнительно
	Дисплей	Сообщение, Фон, Экран загрузки, Кнопка A/V mute, Панели инстр., Значок режима пера, Управление проектором
	Логотип пользov.	-
	Проецирование	Переднее, Переднепот., Заднее и Заднепотол.
	Управление	Direct Power On, Высотный режим, Поиск источника сигн., Автовкл. питания
	Настройки A/V	Выход A/V, Выход аудио, Выход аудио HDMI
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Беспров.мышь/USB Display
	Язык	15 или 35 языков *
Меню ECO ☛ <a href="#">стр.146</a>	Энергопотребл.	Нормал и ECO
	Оптимизатор света	Вкл. и Выкл.
	Спящий режим	Вкл. и Выкл.
	Время спящего реж.	От 1 до 30
	Таймер откл. A/V	Вкл. и Выкл.
	Режим ожидания	Связь вкл. и Связь откл.

Меню	Подменю	Пункты меню или значения параметров
	Индикация ECO	Вкл. и Выкл.
Меню Информация ☛ <a href="#">стр.147</a>	Инф. о проекторе	Время раб. лампы, Источник, Входной сигнал, Разрешение, Видео сигнал, Част. обновления, Синх. Инфо, Состояние, Серийный номер, Event ID
	Версия	Main, Video
Меню Сброс ☛ <a href="#">стр.148</a>	Сбросить все	-
	Сброс врем. раб. лампы	-

\* Количество поддерживаемых языков зависит от региона, в котором используется проектор.

### Меню Сеть

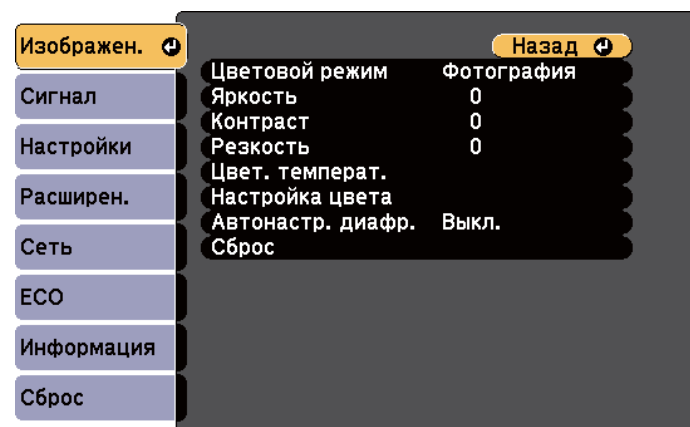
Меню	Подменю	Пункты меню или значения параметров
Меню Основные ☛ <a href="#">стр.139</a>	Имя проектора	-
	Пароль PJLink	-
	Пароль контроля Web	-
	Кл. сл. проект.	Вкл. и Выкл.
Меню Сеть WLAN ☛ <a href="#">стр.140</a>	Режим. соед.	Быстрый, Расширенный
	Канал	1ch, 6ch, 11ch
	Автонастр. SSID	Вкл. и Выкл.
	SSID	-
	Поиск точки доступа	-
	Настройки IP	DHCP, Адрес IP, Маска подсети и Адрес шлюза

Меню	Подменю	Пункты меню или значения параметров
	Дисплей SSID	Вкл. и Выкл.
	От. IP-адр.	Вкл. и Выкл.
Меню Безоп. ☛ стр.142	Безоп.	Выкл., WPA2-PSK и WPA/WPA2-PSK
	Пароль-фраза	-
Меню Пр. сеть ☛ стр.143	Настройки IP	DHCP, Адрес IP, Маска подсети и Адрес шлюза
	Отображение IP-адреса	Вкл. и Выкл.
Меню Почта ☛ стр.144	Уведом. по почте	Вкл. и Выкл.
	Сервер SMTP	-
	Номер порта	-
	Наст. адреса 1, Наст. адреса 2 и Наст. адреса 3	-
Меню Другое ☛ стр.145	SNMP	Вкл. и Выкл.
	IP-ад. ловушки 1 и IP-ад. ловушки 2	-
	Шлюз с приоритетом	Проводная ЛВС и Беспроводная ЛВС
	AMX Device Discovery	Вкл. и Выкл.
	Crestron RoomView	Вкл. и Выкл.
	Bonjour	Вкл. и Выкл.
	Message Broadcasting	Вкл. и Выкл.

## Меню Изображен.

Настраиваемые элементы меняются в зависимости от сигнала и источника проецируемого изображения. Информация о настройках сохраняется для каждого сигнала изображения.

☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" стр.49



Подменю	Функция
<b>Цветовой режим</b>	Выбор качества изображения, соответствующего окружающей обстановке. ☛ "Выбор качества проецирования (выбор Цветовой режим)" стр.61
<b>Яркость</b>	Регулировка яркости изображения.
<b>Контраст</b>	Регулировка степени отличия светлых и темных участков изображения.
<b>Насыщен. цвета</b>	(Регулировка возможна только в случае входного компонентного или полного видеосигнала.) Регулировка насыщенности цвета изображений.

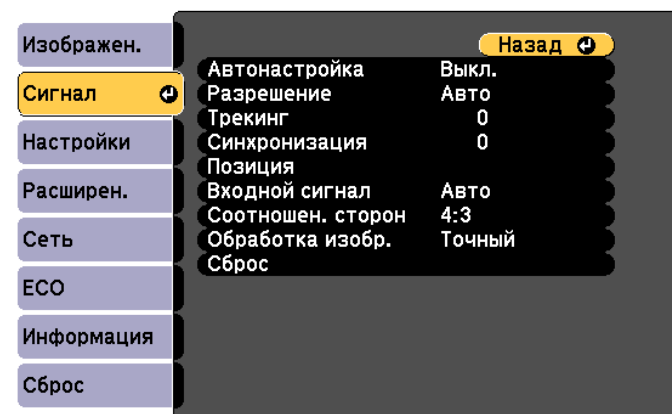
Подменю	Функция
<b>Оттенок</b>	(Регулировка возможна при входном компонентном видеосигнале. Входные композитные сигналы и сигналы S-video могут регулироваться только если они являются видеосигналами NTSC.) Регулировка оттенков изображения.
<b>Резкость</b>	Регулировка резкости изображения.
<b>Цвет. температ.</b>	Вы можете регулировать общий тон изображения. При самом высоком значении изображение будет голубым, при самом низком – красным. Регулируемые значения зависят от параметров <b>Цветовой режим</b> . Для sRGB: От 5000К до 10 000К с шагом 10 Для других параметров: От -3 до 6 с шагом 10
<b>Настройка цвета</b>	(Нельзя установить, если для параметра <b>Цветовой режим</b> выбрано значение sRGB.) Можно отдельно настроить насыщенность цветов: <b>Красный, Зеленый и Синий</b> .
<b>Автонастр. диафр.</b>	(Можно установить, только если для параметра <b>Цветовой режим</b> выбрано значение <b>Динамический</b> или <b>Театр</b> .) Установите значение <b>Нормальная</b> или <b>Выс. скорость</b> , чтобы настроить режим управления диафрагмой для достижения оптимальной яркости проецируемых изображений. Выберите режим <b>Выс. скорость</b> , чтобы регулировка диафрагмы выполнялась быстрее в соответствии со скоростью смены изображений. Настройки сохраняются для каждого Цветовой режим. ☛ "Настройка Автонастр. диафр." <a href="#">стр.62</a>
<b>Сброс</b>	Для всех значений в меню <b>Изображен.</b> можно восстановить значения по умолчанию. Информацию о восстановлении значений по умолчанию см. в следующем разделе. ☛ "Меню Сброс" <a href="#">стр.148</a>

## Меню Сигнал

Настраиваемые элементы меняются в зависимости то сигнала и источника проецируемого изображения. Информация о настройках сохраняется для каждого сигнала изображения.

Настройки меню Сигнал не изменяются, если выбран источник сигнала USB Display, USB или LAN.

☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" [стр.49](#)



Подменю	Функция
<b>Автонастройка</b>	(Доступна только при входном аналоговом сигнале RGB с компьютера.) Установите значение <b>Вкл.</b> , чтобы автоматически настраивать оптимальные значения параметров Трекинг, Синхронизация и Позиция при смене входного сигнала.

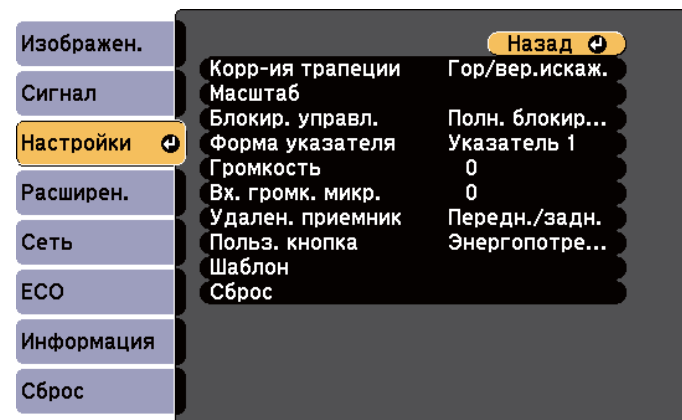


Подменю	Функция
<b>Разрешение</b>	(Доступна только при входном аналоговом сигнале RGB с компьютера.) Установите значение <b>Авто</b> , чтобы автоматически определять разрешение входного сигнала. Если при выборе значения <b>Авто</b> изображения проецируются некорректно (например, отсутствует часть изображения), установите режим <b>Растянутое</b> для широкого экрана либо <b>Нормальное</b> для экрана формата 4:3 или 5:4 в зависимости от подключенного компьютера.
<b>Трекинг</b>	(Доступна только при входном аналоговом сигнале RGB с компьютера.) Регулировка компьютерных изображений при появлении на них вертикальных полос.
<b>Синхронизация</b>	(Доступна только при входном аналоговом сигнале RGB с компьютера.) Регулировка мерцающих и нерезких компьютерных изображений или изображений с помехами.
<b>Позиция</b>	(Этот параметр нельзя настроить для источника HDMI.) Регулировка позиции экрана в направлениях вверх, вниз, влево и вправо для обеспечения проецирования всего изображения в случае отсутствия его части.
<b>Прогрессивная</b>	<b>Чересстрочная</b> (i) сигнал преобразуется в <b>Прогрессивная</b> (p). (IP-преобразование) <b>Выкл.</b> : отлично подходит для изображений с большим количеством движения. <b>Видео</b> : идеально для общих видеоизображений. <b>Фильм/Авто</b> : идеально подходит для просмотра фильмов и анимации.






Подменю	Функция
<b>Шумоподавление</b>	(Этот пункт невозможно задать, если для параметра <b>Обработка изобр.</b> установлено значение <b>Быстрый</b> .) Сглаживает неровные изображения, преобразованные с использованием параметра "Прогрессивная". Существует два режима. Выберите необходимый параметр. При просмотре изображений от источников с очень низким уровнем шумов, например дисков DVD, для этого параметра рекомендуется установить значение <b>Выкл.</b>
<b>Видеодиапазон HDMI</b>	Если входной порт HDMI проектора подключен к DVD-плееру или аналогичному устройству, установите видеодиапазон проектора в соответствии с настройками видеодиапазона DVD-плеера. Чтобы избавиться от черных плавающих пятен или расплывчатых частей на изображении, установите <b>Увеличенный</b> .
<b>Входной сигнал</b>	Можно выбрать входной сигнал от порта Computer1 или порта Computer2. При выборе значения <b>Авто</b> входной сигнал настраивается автоматически в соответствии с подключенным оборудованием. Если при выборе значения <b>Авто</b> цвета отображаются неправильно, выберите подходящий сигнал в соответствии с подключенным оборудованием.
<b>Видео сигнал</b>	Вы можете выбрать входной сигнал с порта S-Video или порта Video. При выборе значения <b>Авто</b> видеосигналы распознаются автоматически. Если при выборе значения <b>Авто</b> на изображении появляются помехи или возникают неполадки, например, не проецируется никакое изображение, выберите подходящий сигнал в соответствии с подключенным оборудованием.
<b>Соотношен. сторон</b>	Установка <b>формата изображения</b> для проецируемых изображений. ☛ "Изменение формата проецируемого изображения" стр.63

Подменю	Функция
Невидимая область	(Этот параметр регулируется только при входном полном видеосигнале.) Изменение формата выходного изображения (диапазон проецируемого изображения). Можно настроить диапазон обрезания: <b>Выкл.</b> , 4% или 8%. Выбрать <b>Авто</b> можно в том случае, если источником является HDMI. При установке значения <b>Авто</b> этот параметр изменяется автоматически в зависимости от источника.
Обработка изобр.	(Данный пункт нельзя выбрать, если для параметра <b>Easy Interactive Function</b> установлено значение <b>Интерактив с ПК</b> ) При выборе значения <b>Точный</b> приоритетом является качество изображения, и изображение проецируется. При выборе значения <b>Быстрый</b> приоритетом является скорость обработки, и изображение проецируется. Это улучшает отслеживающие возможности пера при использовании функций interactive features (только для моделей EB-536Wi).
Сброс	Восстановление стандартных значений всех настроек в меню <b>Сигнал</b> за исключением функций <b>Входной сигнал</b> и <b>Обработка изобр.</b> Информацию о восстановлении значений по умолчанию см. в следующем разделе. ☛ "Меню Сброс" <a href="#">стр.148</a>







## Меню Настройки




Подменю	Функция
Корр-ия трапеции	Предусмотрена коррекция трапецеидального искажения. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Когда выбрано <b>Гор/вер.искаж.:</b> Отрегулируйте параметры <b>Верт. искажение</b> и <b>Гориз. искажение</b> для корректировки вертикальных и горизонтальных трапецеидальных искажений. Для параметров Рег.гориз.трап.иск. и Верт. автокоррекция также можно установить значение <b>Вкл.</b> или <b>Выкл.</b> (только для моделей EB-536Wi). ☛ "Гор/вер.искаж." <a href="#">стр.56</a> ☛ "Верт. автокоррекция" <a href="#">стр.59</a> ☛ "Рег.гориз.трап.иск. (только для моделей EB-536Wi)" <a href="#">стр.58</a></li> <li>• Если выбрано значение <b>Quick Corner:</b> выберите и откорректируйте четыре угла проецируемого изображения. ☛ "Quick Corner" <a href="#">стр.57</a></li> </ul>
Масштаб	Служит для регулировки размера проецируемого изображения.

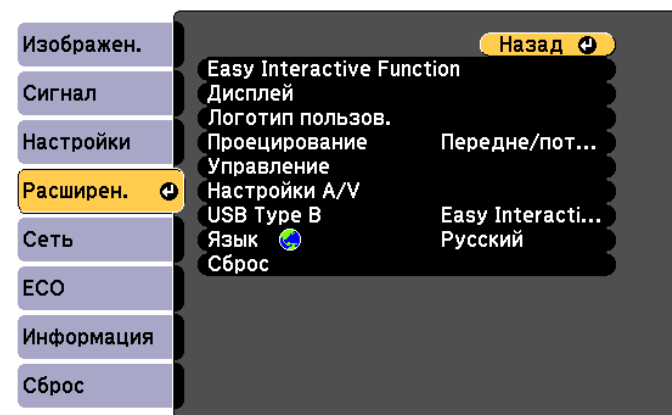
Подменю	Функция
<b>Блокир. управл.</b>	Позволяет наложить запрет на управление проектором с панели управления.  "Запрет на выполнение операций (Блокир. управл.)" <a href="#">стр.110</a>
<b>Форма указателя</b>	Выбор формы указателя. Указатель 1:  Указатель 2:  Указатель 3:   "Функция указателя (Указатель)" <a href="#">стр.101</a>
<b>Громкость</b>	Корректировка громкости звука. Информация о настройках сохраняется для каждого источника сигнала.
<b>Вх. громк. микр.</b>	Регулировка громкости микрофона. Если для параметра <b>Вх. громк. микр.</b> установлено значение 0, динамик не воспроизводит звук. Если уровень входящего звука на микрофоне увеличен, звук с подключенного устройства будет тише. Если уровень входящего звука на микрофоне понижен, звук с подключенного устройства будет громче.
<b>Удален. приемник</b>	Вы можете ограничить прием сигналов управления от пульта дистанционного управления. Если выбрано значение <b>Выкл.</b> , выполнение операций с пульта дистанционного управления невозможно. Для выполнения операций с пульта нажмите и удерживайте кнопку [Menu] на нем в течение минимум 15 секунд, чтобы восстановить для этого параметра значение по умолчанию.

Подменю	Функция
<b>Польз. кнопка</b>	Вы можете выбрать предназначенный для назначения параметр в меню Настройка с помощью кнопки [User] на пульте дистанционного управления. При нажатии кнопки [User] появляется экран выбора/коррекции для назначенного пункта меню, позволяющий вам выполнять настройку/коррекцию одним нажатием. Можно назначить для кнопки [User] один из следующих пунктов меню. <b>Энергопотребл., Информация, Прогрессивная, Тестовый шаблон, Разрешение, Вх. громк. микр., Экран шаблонов, Автокалибровка</b> (только для моделей EB-536Wi), <b>Поверн. по гориз.</b>

Подменю	Функция
Шаблон	<p><b>Экран шаблонов:</b> отображение узора.</p> <p><b>Тип шаблона:</b> можно выбрать узоры с 1 по 5 или пользовательский узор. С узорами с 1 по 4 отображаются линии проекции: направляющие или сетка. Шаблон 5 отображает тестовый шаблон для экранов 4:3. Во время регулировки фокуса изображения, проецируемого на экран с форматом 4:3 с помощью EB-536Wi/EB-535W/EB-525W, выберите <b>Шаблон 5</b>.</p> <p>Шаблон 1:  Шаблон 2: </p> <p>Шаблон 3:  Шаблон 4: </p> <p>Шаблон 5: </p> <p><b>Пользов. Шаблон:</b> сохранение пользовательского узора.   "Сохранение пользовательского узора" <a href="#">стр.106</a></p> <p><b>Тестовый шаблон:</b> Отображается тестовый шаблон для настройки состояния проецирования без подключения устройства. При отображении тестового шаблона могут выполняться процедуры настройки масштаба, фокуса, а также коррекция трапецеидальности. Тестовый шаблон можно убрать нажатием кнопки [Esc] на пульте или на панели управления.</p> <p>При отображении тестового шаблона на экране формата 4:3 с помощью EB-536Wi/EB-535W/EB-525W установите для параметра <b>Тип шаблона</b> значение <b>Шаблон 5</b>, а затем выберите <b>Экран шаблонов</b>.</p>


Подменю	Функция
	<p><b>Внимание</b></p> <p>Если шаблон остается на экране в течение длительного времени, на проецируемых изображениях может оставаться послесвечение.</p>
Сброс	<p>Сброс до значений по умолчанию всех настроек для функций меню <b>Настройки</b>, за исключением функций <b>Масштаб</b> и <b>Польз. кнопка</b>.</p> <p>Информацию о восстановлении значений по умолчанию см. в следующем разделе.</p> <p> "Меню Сброс" <a href="#">стр.148</a></p>


## Меню Расширен.



Подменю	Функция
<b>Easy Interactive Function (только для моделей EB-536Wi)</b>	<p>Позволяет использовать и настраивать функции interactive functions.</p> <p>☛ "Использование функций Interactive Features (только для EB-536Wi)" <a href="#">стр.66</a></p> <p>Дополнительная информация представлена в следующей таблице.</p> <p>☛ "Пункты настройки Easy Interactive Function (только для моделей EB-536Wi)" <a href="#">стр.135</a></p>

Подменю	Функция
<b>Дисплей</b>	<p>Задание настроек, относящихся к экрану проектора.</p> <p><b>Сообщение:</b> При установке значения <b>Выкл.</b> не отображаются следующие элементы.</p> <p>Названия элементов при смене параметров Источник, Цветовой режим или Формат изображения, сообщения при отсутствии входного сигнала и предупреждения, такие как Предуп.высокой темп.</p> <p><b>Фон</b>*1: можно установить состояние экрана <b>Черный</b>, <b>Синий</b> или <b>Логотип</b> при отсутствии сигнала изображения.</p> <p><b>Экран загрузки</b>*1: установите значение <b>Вкл.</b>, чтобы при начале проецирования на экран выводился <b>Логотип пользов.</b></p> <p><b>A/V Mute</b>*1: можно задать экран, отображаемый во время нажатия кнопки [A/V Mute] на пульте дистанционного управления: <b>Черный</b>, <b>Синий</b> или <b>Логотип</b>.</p> <p><b>Панели инстр.</b> (только для моделей EB-536Wi): Установите, чтобы вкладка панели инструментов постоянно отображалась при использовании функций interactive features. По умолчанию устанавливается значение <b>Скр. при устан.</b></p> <p><b>Значок режима пера</b> (только для моделей EB-536Wi): Установите, будет ли постоянно отображаться значок изменения режима пера при использовании функций interactive features. При установке значения <b>Выкл.</b> значок будет скрыт.</p> <p><b>Управление проектором</b> (только для моделей EB-536Wi): Установите положение изображения для панели управления проектором при использовании interactive functions. По умолчанию установлено значение <b>Снизу</b>. При установке значения <b>Выкл.</b> значок будет скрыт.</p>
<b>Логотип по льзов.*1</b>	<p>Изменение логотипа пользователя, отображаемого в качестве фона в режиме Фон, Кнопка A/V mute и т.п.</p> <p>☛ "Сохранение логотипа пользователя" <a href="#">стр.105</a></p>

Подменю	Функция
Проецирование	<p>Выберите один из следующих способов проецирования в зависимости от установки проектора.</p> <p><b>Переднее, Переднепот., Заднее и Заднепотол.</b></p> <p>При нажатии приблизительно в течение пяти секунд кнопки [A/V Mute] на пульте дистанционного управления настройка меняется параметра Проецирование следующим образом.</p> <p><b>Переднее ↔ Переднепот.</b></p> <p><b>Заднее ↔ Заднепотол.</b></p> <p> "Способы Установки" <a href="#">стр.27</a></p>
Управление	<p><b>Direct Power On:</b> установите значение <b>Вкл.</b>, чтобы проектор включался после подключения к сети.</p> <p>Когда кабель питания подключен к розетке, то, обратите внимание, что проектор будет включаться автоматически в таких случаях, как, например, при восстановлении питания после прекращения подачи электроэнергии.</p> <p><b>Высотный режим:</b> Установите значение <b>Вкл.</b>, если проектор используется на высоте более 1500 метров.</p> <p><b>Поиск источника сигн.:</b> Установите значение <b>Выкл.</b>, чтобы проектор проецировал изображение с того же источника, который использовался им в последний раз.</p> <p><b>Автовкл. питания:</b> (Функция доступна, если для параметра <b>Режим ожидания</b> установлено значение <b>Связь вкл.</b>) При выборе значения <b>Компьютер1</b> проектор включается при получении сигналов от порта Computer1, даже если проектор находится в режиме ожидания. По умолчанию установлено значение <b>Выкл.</b></p>

Подменю	Функция
Настройки A/V	<p><b>Выход A/V:</b> (Опция доступна, когда параметр <b>Режим ожидания</b> установлен в значение <b>Связь вкл.</b>)</p> <p>Чтобы воспользоваться следующими функциями, когда проектор находится в режиме ожидания, установите значение <b>Всегда</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Вывод звука и изображения на внешние устройства.</li> <li>• Вывод сигнала микрофона с динамика проектора.</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  Если вентилятор вращается в режиме ожидания, это не является неисправностью.         </div> <p><b>Выход аудио:</b> Задайте порт аудио входа, если проецируемые изображения поступают от портов Computer1, Computer2, S-Video, Video и USB-A. Если установлено значение <b>Аудио1</b>, <b>Аудио2</b> или <b>Аудио (Л/П)</b>, вывод звука осуществляется с выбранного порта, независимо от источника.</p> <p><b>Выход аудио HDMI:</b> Установка аудиовхода при проецировании изображений из порта HDMI. Если установлено значение <b>Аудио1</b>, <b>Аудио2</b> или <b>Аудио (Л/П)</b>, вывод звука осуществляется с выбранного входного звукового порта</p>

Подменю	Функция
<b>USB Type B (только для моделей EB-536Wi)</b>	<p><b>Easy Interactive Function:</b> Позволяет использовать функции interactive features для управления компьютерами (интерактивный режим компьютера). Функции USB Display и Беспров.мышь недоступны.</p> <p><b>USB Display/Easy Interactive Function:</b> Позволяет использовать функции interactive features для управления компьютерами (интерактивный режим компьютера) и функцией USB Display. Функция Беспров.мышь недоступна.</p> <p><b>Беспров.мышь/USB Display:</b> Позволяет вам использовать функцию Беспров.мышь и USB Display. Функции interactive features не используются для управления компьютерами (интерактивный режим компьютера).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Проецирование с использованием USB Display" <a href="#">стр.51</a></li> <li>☛ "Управление компьютером с проецируемого экрана (компьютерный интерактивный режим)" <a href="#">стр.70</a></li> <li>☛ "Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)" <a href="#">стр.103</a></li> </ul>
<b>Язык</b>	Позволяет вам устанавливать язык для сообщений и меню.
<b>Сброс</b>	<p>Восстановление значений по умолчанию для параметров <b>Дисплей</b>*1, <b>Управление</b>*2 и <b>Настройки A/V</b>*3 в меню <b>Расширен.</b> Информацию о восстановлении значений по умолчанию см. в следующем разделе.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Меню Сброс" <a href="#">стр.148</a></li> </ul>

\*1 исключением **Панели инстр., Значок режима пера и Управление проектором.** За исключением **Фон, Экран загрузки и Логотип пользов.,** если для параметра **Защита логотипа** установлено значение **Вкл.**

☛ "Организация работы пользователей (Защита паролем)" [стр.108](#)


\*2 За исключением **Высотный режим и Поиск источника сигн.**

\*3 исключением **Выход A/V.**

## Пункты настройки Easy Interactive Function (только для моделей EB-536Wi)

### Общие сведения

Подменю	Функция
<b>Автокалибровка</b>	Запуск автоматической калибровки.
<b>Ручная калибровка</b>	Запуск ручной калибровки.
<b>Режим пера</b>	<p>(Может устанавливаться только при проецировании изображений с компьютера.)</p> <p>Изменение функции интерактивного пера. При установке <b>Аннотация PC Free</b> (по умолчанию) на проецируемом экране можно рисовать. При установке <b>Интерактив с ПК</b> можно управлять компьютером с проецируемого экрана. Заменить функцию интерактивного пера можно с помощью кнопки [Pen Mode] на пульте дистанционного управления, или используя значок режима пера на проецируемом экране.</p>
<b>Наведение курсора</b>	При установке значения <b>Вкл.</b> (по умолчанию) указатель следует за кончиком пера при наведении курсора на экран и перемещении по нему.

Подменю	Функция
Дополнительно	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Расст. между проект.:</b> Если в одном помещении используется несколько проекторов, настройте режимы интерактивных перьев в зависимости от расстояния между проекторами. В случае нестабильной работы интерактивного пера перейдите в другой режим. Стандартной настройкой для <b>Режим 1</b> является расстояние 2 м.</li> <li>• <b>Синхр. проекторов:</b> Если в одном помещении находятся несколько проекторов, выберите способ управления защитой интерактивного пера от помех. При установке <b>Инфракрасный</b> (по умолчанию) для синхронизации будет использоваться инфракрасный канал. Если проекторы подключаются кабелями, установите значение <b>Проводное</b>.   "Подключение нескольких проекторов (только для моделей EB-536Wi)" <a href="#">стр.44</a></li> <li>• <b>Реж. провод. синх.:</b> Если установлен <b>Режим 1</b> (по умолчанию), синхронизация осуществляется по кабелю. Если установлен <b>Режим 2</b>, а для параметра <b>Синхр. проекторов</b> задано значение <b>Проводное</b>, одновременно выполняется синхронизация по инфракрасному каналу. Если в одном помещении используются проекторы, не поддерживающие подключения по кабелю, установите <b>Режим 2</b>.</li> <li>• <b>Подтверд. очист. экр.:</b> Если задано значение <b>Вкл.</b> (по умолчанию), перед очисткой рисунка на проецируемом экране отображается окно подтверждения этой операции.</li> <li>• <b>Цветовая палитра:</b> Если задано значение <b>Палитра 2</b>, устанавливается палитра, подходящая для дальтоников. Попробуйте выбрать <b>Палитра 2</b>, если вы не различаете палитру по умолчанию.</li> </ul>

## Интерактив с ПК

Устанавливается для управления компьютером с проецируемого экрана.

Подменю	Функция
Режим работы пера	<p>Установите режим работы и количество пользователей интерактивного пера.</p> <p><b>2 польз./Мышь</b> (по умолчанию)/<b>1 польз./Мышь:</b> Позволяет использовать интерактивное перо в качестве мыши.</p> <p><b>1 польз./Перо:</b> Ввод с помощью пера и рукописные данные поддерживаются в Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 и Windows Vista.</p>
Вкл. щел. прав. кн.	<p>(Доступно только если для параметра <b>Режим работы пера</b> установлено значение <b>2 польз./Мышь</b> или <b>1 польз./Мышь</b>.)</p> <p>Если установлено значение <b>Вкл.</b>, длительное нажатие на перо соответствует щелчку правой кнопкой мыши.</p>
Дополнительно	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Кнопка конч. пера:</b> Позволяет устанавливать режимы для кончика интерактивного пера. По умолчанию установлен режим <b>Щелчок лев. кн.</b></li> <li>• <b>Авторег. зоны пера:</b> При установке этого параметра в значение <b>Вкл.</b> зона пера автоматически регулируется по мере изменения разрешения подключенного компьютера. Установите значение <b>Выкл.</b>, если автоматическая регулировка не требуется, зона пера будет настраиваться вручную.</li> <li>• <b>Руч. рег. зоны пера:</b> Регулировка зоны работы пера вручную.</li> </ul>

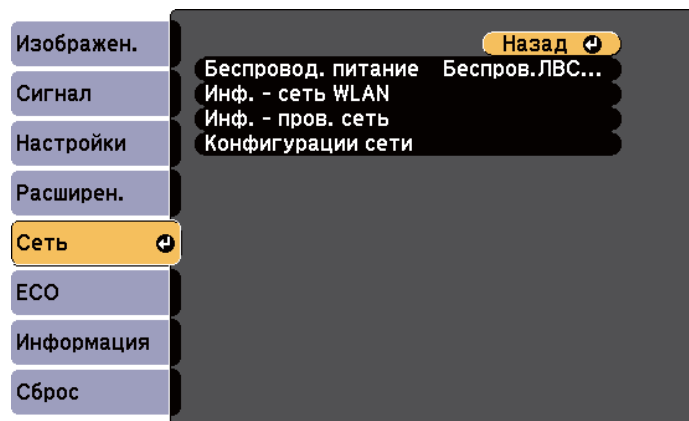
---

## Меню Сеть

Если для параметра **Защита сети** установлено значение **Вкл.** в пункте **Защита паролем**, отображается сообщение и изменить настройки сети невозможно. Установите для параметра **Защита сети** значение **Выкл.** и настройте сеть.



☛ "Настройка Защита паролем" [стр.108](#)




Подменю	Функция
<b>Беспровод. питание</b>	Установите <b>Беспров.ЛВС вкл.</b> при подключении проектора к компьютеру по беспроводной ЛВС. Если вы не хотите подключаться через беспроводную сеть, то установите значение <b>Выкл.</b> для предотвращения несанкционированного доступа. Значение по умолчанию <b>Беспров.ЛВС вкл.</b>
<b>Инф. - сеть WLAN</b>	Вывод следующей информации о настройке сети. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Режим. соед.</li> <li>• Система WLAN</li> <li>• Уровень антенны</li> <li>• Имя проектора</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• Адрес IP</li> <li>• Маска подсети</li> <li>• Адрес шлюза</li> <li>• MAC-адрес</li> <li>• Региональный код*</li> </ul>

Подменю	Функция
<b>Инф. - пров. сеть</b>	Вывод следующей информации о настройке сети. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Имя проектора</li> <li>• DHCP</li> <li>• Адрес IP</li> <li>• Маска подсети</li> <li>• Адрес шлюза</li> <li>• MAC-адрес</li> </ul>
<b>Конфигурации сети</b>	Для настройки объектов сети доступны следующие меню. <b>Основные, Беспроводная ЛВС, Безопасность, Проводная ЛВС, Почта, Другое, Сброс, Готово</b>

\* Вывод имеющейся региональной информации для используемого Беспроводной адаптер локальной сети. Дополнительную информацию можно получить у дилера или по ближайшему из адресов, приведенных в документе "Контактная информация по проекторам Epson".

☛ [Контактная информация по проекторам Epson](#)



- С помощью веб-обозревателя на компьютере, подключенном к находящемуся в сети проектору, можно настраивать функции проектора и управлять им. Эта функция называется Контроль Web. При помощи клавиатуры вы можете легко выполнять настройки Контроль Web, например, настройку безопасности.  
☛ "Изменение настроек с помощью веб-браузера (Контроль Web)" [стр.112](#)
- Подробнее о сетевых настройках проконсультируйтесь с администратором сети.

**Замечания по работе с меню Сеть**

Выбор пунктов в основном меню и в меню нижних уровней, а также изменение выбранных элементов аналогичны операциям в меню Настройка.

После завершения обязательно войдите в меню **Готово** и выберите **Да**, **Нет** или **Отмена**. При выборе вариантов **Да** или **Нет** происходит возврат в меню Конфигурация.



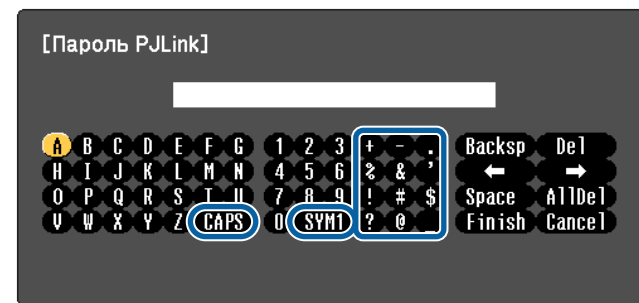
**Да:** сохранение настроек и выход из меню Сеть.

**Нет:** выход из меню Сеть без сохранения настроек.

**Отм.:** продолжает отображаться меню Сеть.

## Работа с виртуальной клавиатурой

Меню Сеть содержит элементы, которые требуют ввода буквенно-цифровых символов в процессе установки. В этом случае отображается следующая виртуальная клавиатура. Кнопками [↶], [↷], [↵] и [↶] на пульте дистанционного управления или кнопками [Z], [X], [Wide] и [Tele] на панели управления переместите курсор к нужной клавише и нажмите на кнопку [Enter] для ввода алфавитно-цифрового символа. Вводите цифры, удерживая нажатой кнопку [Num] на пульте и нажимая цифровые кнопки. По окончании ввода нажмите на клавиатуре клавишу **Finish**, чтобы подтвердить введенное значение. Для отмены ввода нажмите на клавиатуре клавишу **Cancel**.



- При каждом нажатии на клавишу **CAPS** и [Enter] происходит переключение между верхним и нижним регистрами клавиатуры.
- При каждом нажатии на клавиши **SYM1/2** и [Enter] происходит изменение символьных клавиш в рамке.

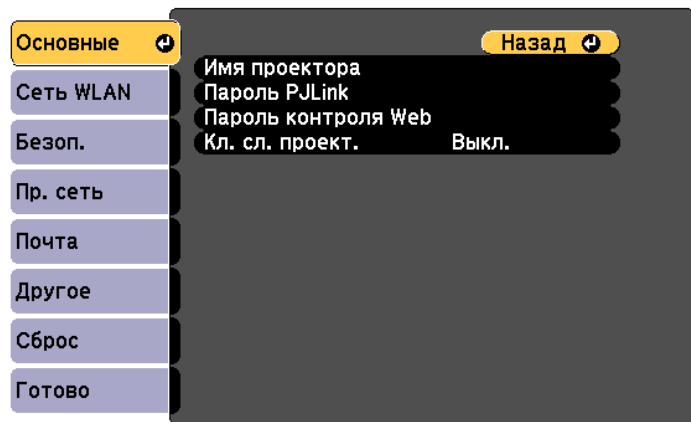
Можно ввести следующий текст.

Числа	0123456789
Буквы	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Символы	! # \$ % & ' ( ) + - . / < = > ? @ ^ _ ` {   } ~



- За исключением **SSID**, двоеточия и пробелы в меню Сеть недопустимы.
- Некоторые символы (" \* , ; [ \ ] ) не вводятся с виртуальной клавиатуры. Чтобы ввести текст, воспользуйтесь веб-браузером.
- ☞ "Изменение настроек с помощью веб-браузера (Контроль Web)" [стр.112](#)

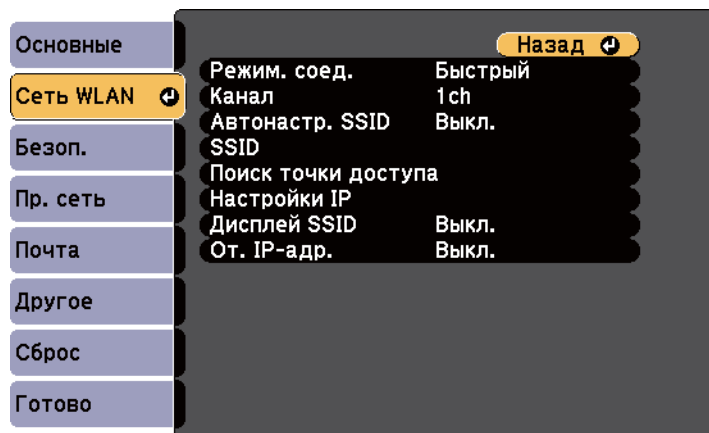
Меню Основные



Подменю	Функция
Имя проектора	Отображается имя проектора, используемое для идентификации проектора при подключении к сети. При редактировании вы можете ввести до 16 однобайтных алфавитно-цифровых символов (следующие символы недопустимы: " *+ , / ; < = > ? [ ` \ ]   ).
Пароль PJLink	Установите пароль, который будет использоваться при доступе к проектору с использованием ПО, совместимого со стандартом PJLink. Вы можете ввести до 32 однобайтных буквенно-цифровых символов (символы не допустимы).

Подменю	Функция
Пароль контроля Web	Установите пароль, который будет использоваться при изменении настроек и управлении проектором при помощи функции Контроль Web. Вы можете ввести до 8 однобайтных буквенно-цифровых символов (* не используется). Пароль по умолчанию: admin. Контроль Web — это функция, которая позволяет выполнять настройку и управлять проектором с использованием веб-браузера на компьютере, подключенном к сети. ☛ "Изменение настроек с помощью веб-браузера (Контроль Web)" <a href="#">стр.112</a>
Кл. сл. проект.	Если для данного параметра установлено значение <b>Вкл.</b> , при попытке подключения к проектору с компьютера, подключенного к сети, необходимо ввести это ключевое слово. Таким образом можно предотвратить прерывание презентации из-за незапланированных подключений с компьютера. Обычно задано значение <b>Вкл.</b> ☛ <a href="#">Руководство по эксплуатации EasyMP Network Projection</a> ☛ <a href="#">Руководство по эксплуатации EasyMP Multi PC Projection</a>

## Меню Сеть WLAN



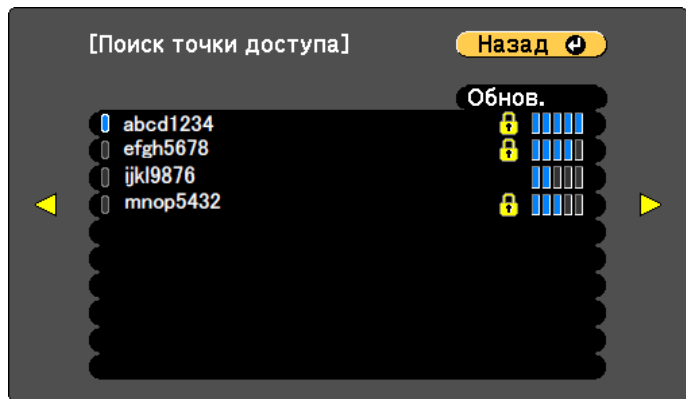
Подменю	Функция
Режим. соед.	<p>При подключении проектора к компьютеру через беспроводную локальную сеть выберите используемый режим подключения.</p> <p>При выборе значения <b>Быстрый</b> (по умолчанию) автоматически создается небольшая сеть из проектора и компьютера. Используется вместе с EasyMP Network Projection. Если для параметра <b>Автонастр. SSID</b> установлено значение <b>Вкл.</b>, проектор становится удобной точкой доступа. Если выбрано значение <b>Выкл.</b>, сеть создается в режиме <u>точка-точка</u>▶.</p> <p>При выборе значения <b>Дополнительно</b> соединение устанавливается в режиме <u>инфраструктуры</u>▶▶ посредством установленной точки доступа. Задайте значение <b>Дополнительно</b> при выполнении мониторинга и управления проектором через сеть.</p> <p>Более подробную информацию о режиме Режим. соед. см. в следующем руководстве.</p> <p>☛ <a href="#">Руководство по эксплуатации EasyMP Network Projection</a></p> <p>☛ <a href="#">Руководство по эксплуатации EasyMP Multi PC Projection</a></p>
Канал	<p>(Настраивается, только если для параметра <b>Режим. соед.</b> выбрано значение <b>Быстрый</b>.)</p> <p>Выберите частотный диапазон, используемый беспроводной сетью: <b>1ch</b>, <b>6ch</b> или <b>11ch</b>.</p> <p>По умолчанию установлено значение <b>11ch</b>.</p>
Автонастр. SSID	<p>(Настраивается, только если для параметра <b>Режим. соед.</b> выбрано значение <b>Быстрый</b>.)</p> <p>Установите значение <b>Вкл.</b>, чтобы ускорить поиск проектора.</p> <p>Установите значение <b>Выкл.</b> при одновременном подключении к нескольким проекторам.</p> <p>По умолчанию для этого параметра устанавливается значение <b>Вкл.</b></p>



Подменю	Функция
SSID	<p>(Данное значение можно выбрать, только если для параметра <b>Автонастр. SSID</b> выбрано значение <b>Выкл.</b>)            Введите <b>SSID</b>». Если для системы беспроводной ЛВС, в которой находится проектор, предусмотрен SSID, нужно ввести SSID.            Вы можете ввести до 32 однобайтных буквенно-цифровых символов (символ ^ можно ввести только из веб-браузера).            Если значение для параметра SSID оставить пустым или задать ANY, устанавливается любое подключение (выбирается подключение среди локальных точек доступа без указания SSID).</p>
Поиск точки доступа	<p>При установке для параметра <b>Режим соединения</b> значения <b>Дополнительно</b> можно произвести поиск окружающих точек доступа и установить SSID для подключения к данным точкам доступа. В зависимости от настроек точки доступа они могут не отображаться в списке. Необходимо отдельно выполнить настройки безопасности.</p>

Подменю	Функция
Настройки IP	<p>(Данное значение можно выбрать, только если для параметра <b>Режим соединения</b> выбрано значение <b>Расширенный.</b>)            Вы можете выполнять настройки сети.  <b>DHCP</b>: установите значение <b>Вкл.</b> для выполнения сетевых настроек с использованием протокола <b>DHCP</b>». Если для этого параметра установлено значение <b>Вкл.</b>, то дополнительные адреса установить невозможно.  <b>Адрес IP</b>: можно ввести присвоенный проектору IP-адрес». Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие IP-адреса использовать нельзя.            0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x — число от 0 до 255)  <b>Маска подсети</b>: можно ввести <b>маску подсети</b>» проектора. Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие маски подсети использовать нельзя.            0.0.0.0, 255.255.255.255  <b>Адрес шлюза</b>: можно ввести IP-адрес шлюза проектора. Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие значения параметра <b>Адрес шлюза</b>» не могут использоваться.            0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x — число от 0 до 255)</p>
Дисплей SSID	<p>Чтобы не показывать <b>SSID</b>» на экране ожидания LAN, установите для этого параметра значение <b>Выкл.</b></p>
Отображение IP-адреса	<p>Чтобы не показывать <b>адрес IP</b>» на экране ожидания LAN, установите для этого параметра значение <b>Выкл.</b></p>

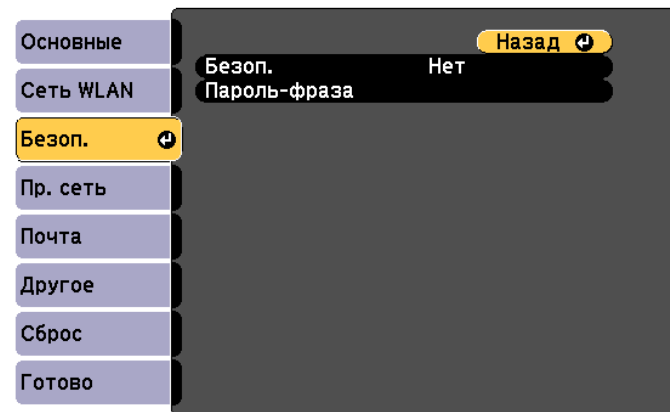
### Экран "Поиск точки доступа"

В списке будут отображены обнаруженные точки доступа. Приложение может обнаружить до 30 точек доступа.



Подменю	Функция
Обновить	Повторный поиск точки доступа.
	Указывает на уже установленные точки доступа.
	Указывает на все точки доступа, для которых установлены настройки безопасности. Если вы выбрали точку доступа, для которой не установлены настройки безопасности, отображается меню Беспроводная ЛВС. Если вы выбрали точку доступа, для которой установлены настройки безопасности, отображается меню Безопасность. Выберите тип настроек безопасности в соответствии с настройками безопасности для точки доступа.

### Меню Безоп.



Подменю	Функция
Безопасность	Выберите среди показанных элементов требуемый тип безопасности. При настройке безопасности следуйте инструкциям администратора сети, к которой вы хотите подключиться.

Подменю	Функция
Пароль-фраза	<p>(Доступна только при установке для параметра <b>Безоп.</b> значения <b>WPA2-PSK</b> или <b>WPA/WPA2-PSK</b>.)</p> <p>Введите пароль-фразу. Можно ввести от 8 до 63 однобайтовых буквенно-цифровых символов.</p> <p>При использовании EasyMP Network Projection вводить пароль-фразу в компьютер не нужно, если она является начальной (используемой по умолчанию) фразой.</p> <p>☛ "Меню Сброс" <a href="#">стр.146</a></p> <p>В меню Настройка можно ввести не более 32 символов. Если вводится более 32 символов, используйте для ввода текста браузер.</p> <p>☛ "Изменение настроек с помощью веб-браузера (Контроль Web)" <a href="#">стр.112</a></p> <p>Если для параметра <b>Режим соединения</b> установлено значение <b>Быстрый</b>, устанавливается начальная пароль-фраза.</p>

### Тип безопасности

Если для дополнительного или входящего в комплект поставки Беспроводной адаптер локальной сети включен Расширенный режим подключения, настоятельно рекомендуется настроить параметры безопасности.

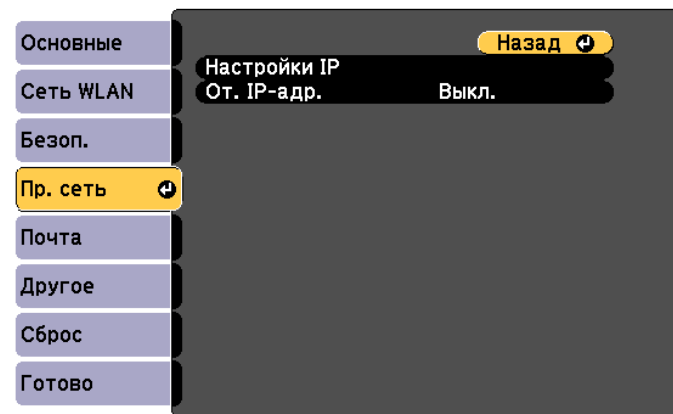
Стандарт шифрования WPA повышает уровень безопасности беспроводных сетей. Проектором поддерживаются способы шифрования TKIP и AES.

Стандарт WPA также включает функции проверки подлинности пользователя. Проверка подлинности WPA включает два метода: с использованием сервера идентификации или проверку подлинности между компьютером и точкой доступа без участия сервера. Данный проектор поддерживает последний метод, без использования сервера.



Дополнительные сведения о параметрах можно получить от своего администратора сети.

### Меню Проводная ЛВС



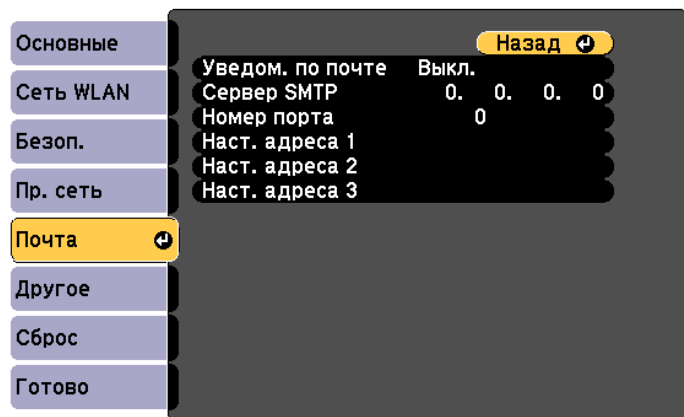
Подменю	Функция
Настройки IP	<p>Задание настроек, относящихся к следующим адресам.</p> <p><b>ДНСП</b>☛: установите значение <b>Вкл.</b> для выполнения сетевых настроек с использованием протокола DHCP. Если для этого параметра установлено значение <b>Вкл.</b>, то дополнительные адреса установить невозможно.</p> <p><b>Адрес IP</b>☛: можно ввести адрес IP, присвоенный проектору. В каждое поле адреса можно ввести число от 0 до 255. Однако следующие IP-адреса использовать нельзя. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0-255.255.255.255 (где x — число от 0 до 255)</p> <p><b>Маска подсети</b>☛: можно ввести маску подсети для проектора. В каждое поле адреса можно ввести число от 0 до 255. Однако следующие маски подсети использовать нельзя. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Адрес шлюза</b>☛: можно ввести IP-адрес шлюза проектора. В каждое поле адреса можно ввести число от 0 до 255. Однако следующие адреса шлюза использовать нельзя. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0-255.255.255.255 (где x — число от 0 до 255)</p>

Подменю	Функция
<b>Отображение IP-адреса</b>	Во избежание отображения IP-адреса в разделе информации о сети меню "Сеть" и на экране ожидания ЛВС установите для этого параметра значение <b>Выкл.</b>

### Меню Почта

Если этот параметр настроен, вы будете получать по электронной почте уведомления в случае проблем и предупреждений для проектора.

☛ " Использование функции Уведом. по почте для уведомления о проблемах" [стр.115](#)

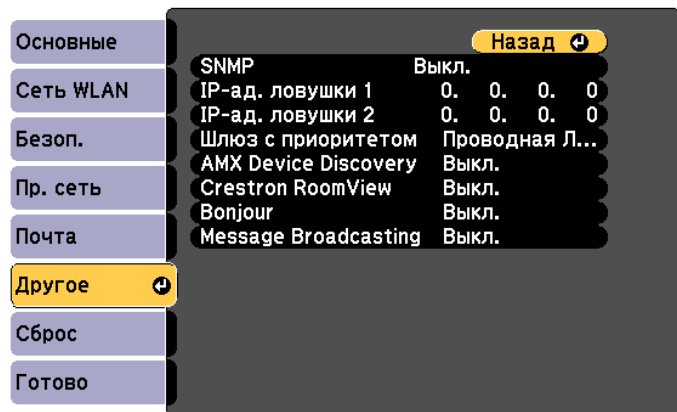


Подменю	Функция
<b>Уведом. по почте</b>	Установите значение <b>Вкл.</b> , чтобы сообщения об ошибках и предупреждения проектора отправлялись на заранее заданные адреса электронной почты.
<b>Сервер SMTP</b>	Можно ввести <u>Адрес IP</u> для сервера SMTP проектора. Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие IP-адреса использовать нельзя. 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x — число от 0 до 255)


Подменю	Функция
<b>Номер порта</b>	Вы можете ввести номер порта для сервера SMTP. Значение по умолчанию: 25. Можно ввести числа от 1 до 65535.
<b>Наст. адреса 1, Наст. адреса 2 и Наст. адреса 3</b>	Можно ввести адрес электронной почты, на который следует отправлять уведомления. Можно зарегистрировать до трех адресов назначения. Для адресов электронной почты можно ввести до 32 однобайтных буквенно-цифровых символов. Следующие символы не поддерживаются: " ( ) , ; < > [ \ ] Адрес назначения 1 – это адрес отправителя уведомления. Можно выбрать проблемы и предупреждения, о которых необходимо отправлять уведомления по почте. При возникновении выбранных проблем или предупреждений по указанному адресу будет отправлено электронное письмо с уведомлением. Вы можете выбрать несколько из показанных элементов.



Меню Другое

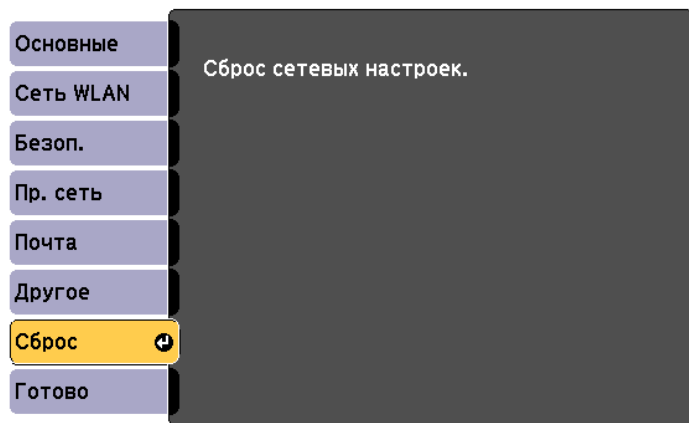


Подменю	Функция
SNMP	Установите значение <b>Вкл.</b> , чтобы можно было контролировать проектор по протоколу SNMP. Для наблюдения за проектором необходимо установить программу-менеджер SNMP. SNMP должен управляться администратором сети. По умолчанию установлено значение <b>Выкл.</b>
IP-ад. ловушки 1/IP-ад. ловушки 2	Можно зарегистрировать до двух IP-адресов назначения для уведомления по ловушкам SNMP. Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие IP-адреса использовать нельзя. 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x — число от 0 до 255)
Шлюз с приоритетом	В качестве приоритетного шлюза можно выбрать <b>Проводная ЛВС</b> или <b>Беспроводная ЛВС</b> .
AMX Device Discovery	Если проектор подключен к сети, установите для этого параметра значение <b>Вкл.</b> , чтобы разрешить обнаружение проектора посредством <b>AMX Device Discovery</b> . Установите значение <b>Выкл.</b> , если сетевое окружение не управляется контроллером компании AMX или посредством AMX Device Discovery.

Подменю	Функция
Crestron RoomView	Установите для этого параметра значение <b>Вкл.</b> только для контроля проектора и управления им по сети с помощью программы Crestron RoomView®. В противном случае установите для этого параметра значение <b>Выкл.</b>  "О системе Crestron RoomView®" <a href="#">стр.118</a> Если для этого параметра установлено значение <b>Вкл.</b> , следующие функции недоступны. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Контроль Web</li> <li>• Message Broadcasting (подключаемый модуль для программы EasyMP Monitor)</li> </ul>
Bonjour	Установите для этого параметра значение <b>Вкл.</b> , если устанавливается подключение к сети с помощью Bonjour. Более подробную информацию о сервисе Bonjour см. на веб-сайте Apple. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>
Message Broadcasting	Можно включить или выключить функцию EPSON Message Broadcasting.

## Меню Сброс

Производит сброс всех настроек сети.

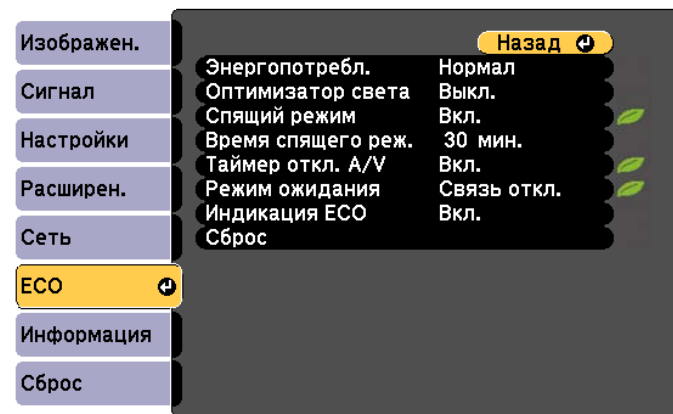


Подменю	Функция
Сброс сетевых настроек.	Чтобы выполнить сброс всех параметров сети, выберите Да.



## Меню ECO


Настроив параметры в меню ECO, можно снизить потребление проектором электроэнергии. Если включены функции

энергосбережения, рядом с каждым подменю отображается значок листа.




Подменю	Функция
Энергопотребл.	Предусмотрено задание одного из двух значений уровня яркости лампы. Выберите вариант <b>ECO</b> , если проецируются слишком яркие изображения (например, изображения проецируются в темном помещении или на маленький экран). При выборе <b>ECO</b> энергопотребление во время проецирования сокращается, благодаря чему уменьшается шум вращения вентилятора.
Оптимизатор света	(Этот пункт можно выбрать, если для параметра <b>Энергопотребл.</b> установлено значение <b>Нормальное</b> , а для параметра <b>Автонастр. диафр.</b> – значение <b>Выкл.</b> ) Если установлено значение <b>Вкл.</b> , яркость лампы регулируется в соответствии с проецируемым изображением. Это позволяет снизить потребление электроэнергии, благодаря снижению яркости в зависимости от проецируемого изображения. Настройки сохраняются для каждого цветового режима.

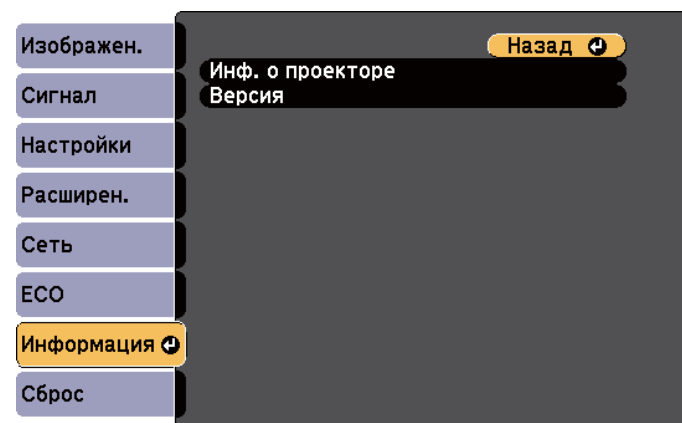
Подменю	Функция
<b>Спящий режим</b>	Когда для этого параметра установлено значение <b>Вкл.</b> , проецирование автоматически проецирование, если в течение указанного времени отсутствует входной видеосигнал и не выполняются никакие действия. Кроме того, если входной видеосигнал отсутствует в течение длительного времени, перед выключением проектора снижается яркость лампы. При поступлении входного видеосигнала проектор возвращается в обычный рабочий режим.
<b>Время спящего реж.</b>	Если для параметра <b>Спящий режим</b> установлено значение <b>Вкл.</b> , можно задать время автоматического выключения проектора: от 1 до 30 минут.
<b>Таймер откл. A/V</b>	Если установлено значение <b>Вкл.</b> , проектор автоматически выключается через 30 минут после отключения изображения и звука. Кроме того, если включена кнопка A/V mute и прошло достаточно много времени, перед выключением проектора снижается яркость лампы. При включении изображения и звука проектор возвращается в обычный рабочий режим.
<b>Режим ожидания</b>	<p>Если выбран параметр <b>Связь вкл.</b>, в режиме ожидания проектора можно выполнять следующие операции.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Контроль проектора и управление им с компьютера по сети</li> <li>• Вывод звука и изображений на внешнее устройство (если для параметра <b>Выход A/V</b> установлено значение <b>Всегда</b>)</li> <li>• Вывод звукового сигнала с динамика проектора (только когда для параметра <b>Выход A/V</b> установлено значение <b>Всегда</b>)</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  <p>Задайте для пункта <b>Режим соединения</b> значение <b>Дополнительно</b> при выполнении мониторинга и управления проектором через беспроводную ЛВС.</p> <p> <b>Сеть - Беспроводная ЛВС - Режим соединения</b> <a href="#">стр.126</a></p> </div>

Подменю	Функция
<b>Индикация ECO</b>	Если установлено значение <b>Вкл.</b> , при переключении яркости с обычной на низкую или с низкой на обычную в нижнем левом углу изображения на экране отображаются значки листьев, указывающие статус энергосбережения.
<b>Сброс</b>	Сброс всех настроек на значения по умолчанию в меню <b>ECO</b> , за исключением параметра <b>Режим ожидания</b> . Информацию о восстановлении значений по умолчанию см. в следующем разделе.  "Меню Сброс" <a href="#">стр.148</a>

## Меню Информация (только отображение)

Позволяет проверить состояние сигналов проецируемых изображений и состояние проектора. Отображаемые элементы зависят от источника проецируемых изображений. Некоторые модели не поддерживают некоторые источники входного сигнала.

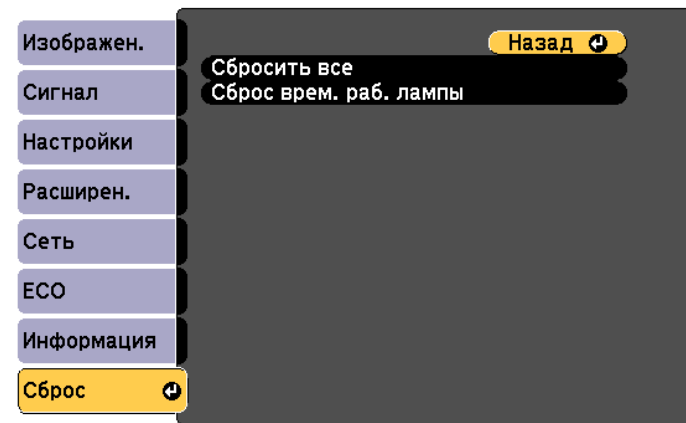
 "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" [стр.49](#)



Подменю	Функция
Инф. о проекте	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Время раб. лампы:</b> отображение суммарного рабочего времени лампы*. При достижении времени предупреждения для лампы символы отображаются желтым цветом.</li> <li>• <b>Источник:</b> название источника для подключенного оборудования, с которого в данный момент выполняется проецирование.</li> <li>• <b>Входной сигнал:</b> Отображение параметра <b>Входной сигнал</b> в меню <b>Сигнал</b> в соответствии с источником.</li> <li>• <b>Разрешение:</b> Отображение разрешения.</li> <li>• <b>Видео сигнал:</b> Отображение параметров <b>Видео сигнал</b> в меню <b>Сигнал</b>.</li> <li>• <b>Част. обновления:</b> Отображение <b>Част. обновления</b>▶▶.</li> <li>• <b>Синх. Инфо:</b> Отображение информации о сигнале изображения. Эта информация может понадобиться при необходимости сервисного обслуживания.</li> <li>• <b>Состояние:</b> информация об ошибках, возникших при работе проектора. Эта информация может понадобиться при необходимости сервисного обслуживания.</li> <li>• <b>Серийный номер:</b> отображение серийного номера проектора.</li> <li>• <b>Event ID:</b> отображение неполадок в проекторе, используя Event ID, если проектор и компьютер подключены через сеть. Подробная информация о Event ID представлена на следующей странице. ☛ "Информация об Event ID" <a href="#">стр.178</a></li> </ul>
Версия	<b>Main/Video:</b> Отображение версии прошивки проектора.

\* В течение первых 10 часов суммарное время эксплуатации отображается в виде "0Н" (0 ч.). 10 часов и более отображаются в виде "10Н", "11Н" и так далее.

## Меню Сброс



Подменю	Функция
Сбросить все	Восстановление значений по умолчанию для всех пунктов меню <b>Настройка</b> . Следующие пункты не сбрасываются на значения по умолчанию: <b>Входной сигнал</b> , <b>Масштаб</b> , <b>Логотип пользов.</b> , все пункты меню <b>Сеть</b> , <b>Время раб. лампы</b> , <b>Язык</b> и <b>Пароль</b> .
Сброс врем. раб. лампы	Сброс общего времени работы лампы. Его следует выполнять при замене лампы.

После установки параметров в меню Настройка для одного проектора можно воспользоваться функцией групповой настройки нескольких проекторов. Функция пакетной настройки выполняется только для проекторов с одинаковым номером модели.

Выберите один из следующих способов.

- Настройка использования USB-накопителя.
- Настройка с подключением компьютера и проектора кабелем USB.
- Настройка с помощью EasyMP Network Updater.

В данном руководстве описывается способ с использованием USB-накопителя и кабеля USB.



Следующие параметры не настраиваются при использовании функции пакетной настройки.

- Параметры меню Сеть (кроме меню Почта и Другое)
- Параметры Время раб. лампы и Состояние в меню Информация
- Выполняйте пакетную настройку перед началом регулировки проецируемого изображения. Значения регулировки проецируемого изображения, такие как Корр-ия трапеции, используются в функции пакетной настройки. Если пакетная настройка выполняется после регулировки проецируемого изображения, внесенные корректировки могут измениться.
- При использовании функции пакетной настройки регистрационные данные пользователя устанавливаются на других проекторах. Не регистрируйте конфиденциальную информацию и т.п. в качестве логотипа пользователя.



## Предостережение

Покупатели обязаны самостоятельно выполнять пакетную настройку. Если во время пакетной настройки происходит сбой, связанный с перебоями в системе электроснабжения, ошибками связи и т.д., покупатель обязан самостоятельно оплачивать любые расходы на ремонт.

## Настройка использования памяти USB

В данном разделе представлена информация о пакетной настройке с помощью USB-накопителя.



- Рекомендуется использовать USB-накопитель формата FAT.
- Функция пакетной настройки не используется, если USB-накопитель имеет встроенные функции безопасности. Используйте USB-накопитель без встроенных функций безопасности.
- Функция пакетной настройки не используется устройствами чтения карт памяти с интерфейсом USB и жесткими дисками USB.

## Сохранение параметров в памяти USB

**1**

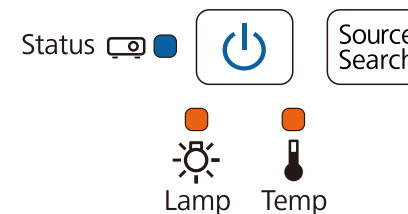
Отсоедините шнур питания от проектора и проверьте, чтобы все индикаторы проектора погасли.

**2**

Подключите USB-накопитель к порту USB-A проектора.



- Подключайте запоминающее устройство USB непосредственно к проектору. При подключении USB-накопителя к проектору через USB-концентратор параметры могут сохраняться с ошибками.
- Подключите пустой USB-накопитель. Если на USB-накопителе содержатся данные без файла пакетной настройки, параметры могут сохраняться с ошибками.
- Если на USB-накопителе был сохранен файл пакетной настройки из другого проектора, удалите файл или переименуйте его. Функция пакетной настройки не выполняет перезапись файла пакетной настройки.
- Имя файла пакетной настройки: PJCONFDATA.bin. Чтобы переименовать файл, добавьте текст после PJCONFDATA. В случае изменения имени файла проектор может не распознать этот файл.
- В имени файла разрешается использовать только однобайтовые символы.

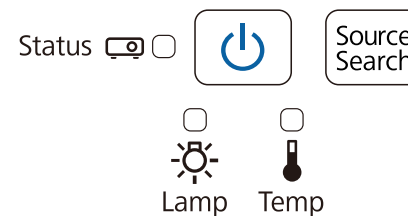


Если все индикаторы начинают мигать, это означает, что выполняется запись файла пакетной настройки.



## Предостережение

- Во время записи файла не отсоединяйте шнур питания от проектора. В случае отсоединения шнура питания могут возникнуть неполадки при запуске проектора.
- Во время записи файла не отсоединяйте USB-накопитель от проектора. В противном случае могут возникнуть неполадки при запуске проектора.



После отключения проектора извлеките USB-накопитель.

**3** Удерживая кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления или на панели управления, подключите шнур питания к проектору.

Индикаторы состояния и питания загораются синим цветом, а индикаторы лампы и температуры становятся оранжевыми.

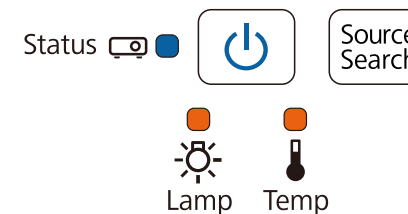
После того, как загорятся все индикаторы проектора, отпустите кнопку [Esc].

## Применение сохраненных параметров на других проекторах

- 1** Отсоедините шнур питания от проектора и проверьте, чтобы все индикаторы проектора погасли.
- 2** Подключите USB-накопитель с сохраненным файлом пакетной настройки к порту USB-A проектора



- Если на устройстве USB находится от 1 до 3 типов файлов пакетной настройки, файл отображается в проекторах с одинаковым номером модели. При наличии нескольких файлов для проекторов с одинаковым номером модели, параметры могут отображаться с ошибками.
- При наличии в устройстве USB четырех и более типов файлов пакетной настройки параметры могут отображаться с ошибками.
- Не храните на устройстве USB другие данные, кроме файла пакетной настройки. Если на USB-накопителе содержатся другие данные, кроме файла пакетной настройки, параметры могут сохраняться с ошибками.



Если все индикаторы начинают мигать, это означает, что выполняется запись параметров.



### Предостережение

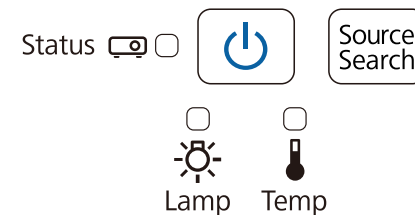
- Во время записи параметров не отсоединяйте шнур питания от проектора. В случае отсоединения шнура питания могут возникнуть неполадки при запуске проектора.
- Во время записи настроек не отсоединяйте USB-накопитель от проектора. В противном случае могут возникнуть неполадки при запуске проектора.

- 3** Удерживая кнопку [Menu] на пульте дистанционного управления или на панели управления, подключите шнур питания к проектору.

Индикаторы состояния и питания загораются синим цветом, а индикаторы лампы и температуры становятся оранжевыми.

После того, как загорятся все индикаторы проектора, отпустите кнопку [Menu]. Индикаторы включаются примерно на 75 секунд.

После успешного завершения записи проектор отключается, а индикатор питания светится синим цветом.



После выключения проектора извлеките USB-накопитель.

## Настройка с помощью подключения проектора к компьютеру кабелем USB



Функция пакетной настройки работает в следующих операционных системах.

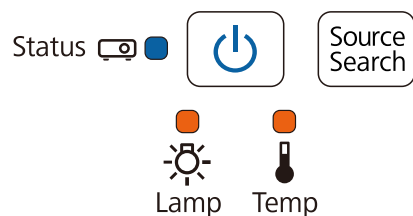
- Windows Vista и последующих версий
- Mac OS X 10.5.3 и последующих версий

### Сохранение параметров в компьютере

- 1 Отсоедините шнур питания от проектора и проверьте, чтобы все индикаторы проектора погасли.
- 2 Подключите USB порт компьютера к порту USB-B проектора кабелем USB
- 3 Удерживая кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления или на панели управления, подключите шнур питания к проектору.

Индикаторы состояния и питания загораются синим цветом, а индикаторы лампы и температуры становятся оранжевыми.

После того, как загорятся все индикаторы проектора, отпустите кнопку [Esc].



Компьютер распознает проектор как съемный диск.

- 4 Откройте съемный диск и сохраните файл пакетной настройки (PJCONFDATA.bin) в компьютере



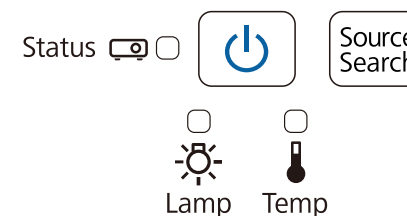
Чтобы переименовать файл пакетной настройки, добавьте текст после PJCONFDATA. В случае изменения раздела PJCONFDATA имени файла проектор может не распознать этот файл. В имени файла разрешается использовать только однобайтовые символы.

- 5 Выполните "Извлечение USB устройства" в компьютере и отсоедините кабель USB.



При использовании OS X выполните "Извлечь EPSON\_PJ".

Проектор отключается, а индикатор питания светится синим цветом.



### Применение сохраненных параметров на других проекторах

- 1 Отсоедините шнур питания от проектора и проверьте, чтобы все индикаторы проектора погасли.

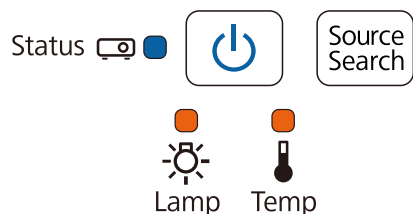


**2** Подключите USB порт компьютера к порту USB-B проектора кабелем USB

**3** Удерживая кнопку [Menu] на пульте дистанционного управления или на панели управления, подключите шнур питания к проектору.

Индикаторы состояния и питания загораются синим цветом, а индикаторы лампы и температуры становятся оранжевыми.

После того, как загорятся все индикаторы проектора, отпустите кнопку [Menu].



Компьютер распознает проектор как съемный диск.

**4** Скопируйте файл пакетной настройки (PJCONFDATA.bin), сохраненный в компьютере, в папку верхнего уровня съемного диска.



Не копируйте на съемный диск файлы или папки, отличные от файла пакетной настройки.

**5** Выполните **"Извлечение USB устройства"** в компьютере и отсоедините кабель USB.



При использовании OS X выполните **"Извлечь EPSON\_PJ"**.

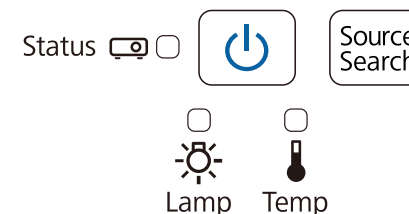
Если все индикаторы начинают мигать, это означает, что выполняется запись параметров.



## Предостережение






Во время записи параметров не отсоединяйте шнур питания от проектора. В случае отсоединения шнура питания могут возникнуть неполадки при запуске проектора.

После успешного завершения записи проектор отключается, а индикатор питания светится синим цветом.



## Сбой во время настройки

Необходимая проверка	Способ устранения
<p>Оранжевые индикаторы лампы и температуры быстро мигают?</p>	<p>Возможно, поврежден файл пакетной настройки или неправильно подключен USB-накопитель или кабель USB. Отсоедините USB-накопитель или кабель USB, отключите и снова подключите шнур питания проектора, а затем повторите попытку.</p>

Необходимая проверка	Способ устранения
<p>Синие индикаторы питания и состояния быстро мигают, а оранжевые индикаторы лампы и температуры тоже быстро мигают?</p> <p>Status   </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p>	<p>Возможно, произошел сбой во время записи параметров, либо возникла ошибка в микропрограмме проектора. Прекратите использование проектора, выньте вилку из розетки и обратитесь к местному торговому представителю или по ближайшему адресу, указанному в разделе Контактная информация по проекторам Epson.</p>



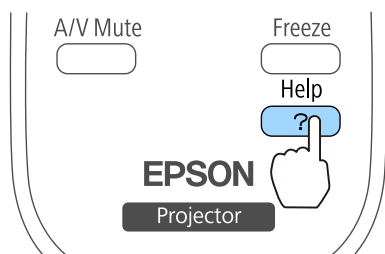
## Поиск и Устранение Неисправностей

В этой главе объясняются способы обнаружения неисправностей и меры по устранению обнаруженной неисправности.

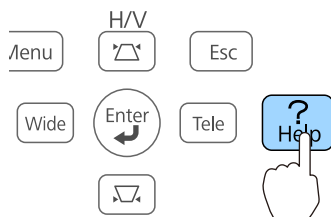
При возникновении неисправности проектора нажмите кнопку Help, чтобы отобразить экран "Справка", который поможет устранить неисправность. Вы можете разрешить затруднения, отвечая на вопросы.

- 1 Нажмите кнопку [Help].  
Откроется экран справки.

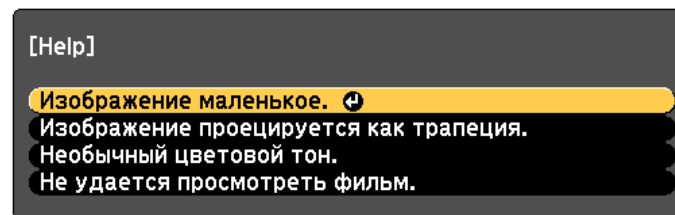
### Использование пульта дистанционного управления



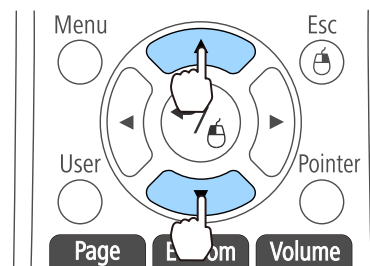
### Использование панели управления



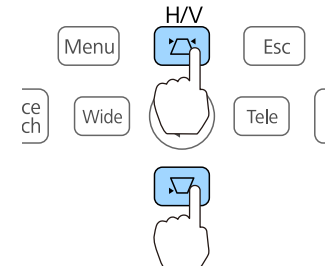
- 2 Выберите пункт меню.



### Использование пульта дистанционного управления

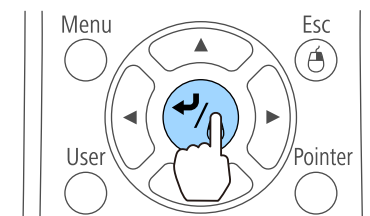


### Использование панели управления

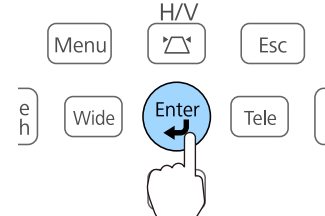


- 3 Подтвердите сделанный выбор.

### Использование пульта дистанционного управления



### Использование панели управления



Вопросы и меры отображаются, как показано внизу на экране. Чтобы закрыть экран Справка, нажмите кнопку [Help].

## Изображение маленькое.

- ❓ Установлен ли масштаб на минимум?  
· Измените размер увеличения.

Масштаб 

- ❓ Не слишком ли близко проектор к экрану?  
· Отодвиньте проектор от экрана.



Если с помощью экрана справки не удастся устранить неисправность, см. следующий раздел.

☛ "Устранение неполадок" [стр.158](#)

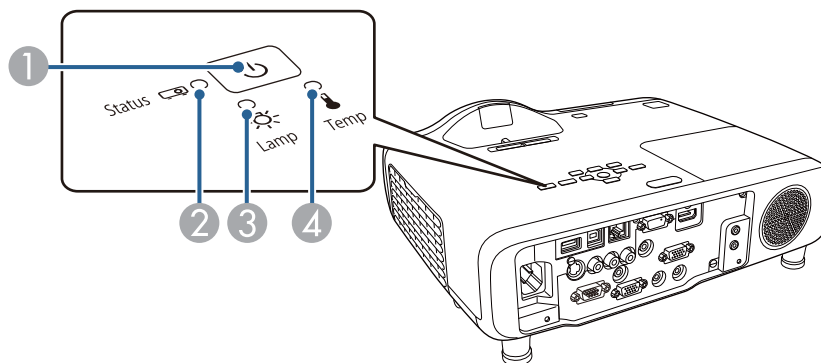
В случае возникновения неполадки проектора сначала следует проверить показания индикаторов и обратиться к разделу "Интерпретация показаний индикаторов".

Если определить причину проблемы по индикаторам не удастся, см. следующий раздел.


☛ "Показания индикаторов не дают нужной информации" [стр.162](#)





## Интерпретация показаний

Проектор оборудован перечисленными ниже четырьмя индикаторами, отражающими его рабочее состояние.



- ① Индикатор Power (Питание) Показывает состояние проекционной лампы.
- ② Индикатор состояния Показывает состояние проекционной лампы.
- ③ Индикатор лампы Показывает состояние лампы.
- ④ Индикатор температуры Показывает внутреннюю температуру.











Индикаторы		Состояние	Описание
Источник питания	Состояние		
 Светится синим	<input type="checkbox"/> Выкл.	Состояние ожидания	На проектор подается питание. Если в этом состоянии нажать кнопку питания [⏻], начнется проецирование.
		Мониторинг по сети	Осуществляются мониторинг проектора и управление им посредством сети (когда для параметра <b>Режим ожидания</b> установлено значение <b>Связь вкл.</b> ). При отключении и повторном включении в этом состоянии кабеля питания индикатор питания начинает мигать синим цветом.







Индикаторы		Состояние	Описание
Источник питания	Состояние		
 Светится синим	 Мигает синим цветом	Прогрев	В этом состоянии проектор находится сразу после включения. Прогрев занимает приблизительно 30 секунд с момента включения лампы. В этом состоянии проектор нельзя выключить, даже нажав кнопку питания [⏻].
		Охлаждение	В этом состоянии проектор находится сразу после выключения. В этом состоянии никакие кнопки не действуют.
 Светится синим	 Светится синим	Обычное состояние	Проецируется изображение.

В следующей таблице приведены значения показаний индикаторов и способы устранения неполадок, на которые они указывают.


Если все индикаторы выключены, проверьте правильность подключения кабеля питания и подачи напряжения.

В некоторых случаях при отключении кабеля питания индикатор питания [⏻] продолжает светиться в течение короткого промежутка времени. Это не является неполадкой.

Индикаторы				Причина	Способ устранения или состояние
Источник питания	Состояние	Лампа	Temp		
 Выкл.	 Мигает синим цветом	 Мигает оранжевым цветом	 Выкл.	Внутренняя ошибка	Прекратите работу с проектором, отключите кабель питания от электрической розетки и обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson.  <a href="#">Контактная информация по проекторам Epson</a>
 Выкл.	 Мигает синим цветом	 Выкл.	 Мигает оранжевым цветом	Ошибка вентилятора Ошибка датчика	Прекратите работу с проектором, отключите кабель питания от электрической розетки и обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson.  <a href="#">Контактная информация по проекторам Epson</a>

Индикаторы				Причина	Способ устранения или состояние
Источник питания	Состояние	Лампа	Temp		
 Выкл.	 Мигает синим цветом	<input type="checkbox"/> Выкл.	 Светится оранжевым цветом	Ош. высокой темп. Перегрев	<p>Лампа выключается автоматически, проецирование прекращается. Подождите приблизительно пять минут. По истечении приблизительно пяти минут проектор переключается в режим ожидания, поэтому следует выполнить следующие две проверки.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Проверьте, что воздушный фильтр и выходное отверстие для воздуха не засорены, а проектор не находится напротив стены.</li> <li>• Если воздушный фильтр засорен, очистите или замените его.               <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Очистка воздушного фильтра" <a href="#">стр.180</a>, "Замена воздушного фильтра" <a href="#">стр.186</a></li> </ul> </li> </ul> <p>Если после проверки описанных выше моментов ошибка повторяется, прекратите работу с проектором, отключите кабель питания от электрической розетки и обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Контактная информация по проекторам Epson</a></p> <hr/> <p>При работе на высоте 1500 м или более для настройки <b>Высотный режим</b> следует задать значение <b>Вкл.</b></p> <p>☛ "Меню Расширен." <a href="#">стр.132</a></p>
 Выкл.	 Мигает синим цветом	 Светится оранжевым цветом	<input type="checkbox"/> Выкл.	Ошибка лампы Сбой лампы	<p>Выполните следующие две проверки.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Извлеките лампу и проверьте ее на наличие трещин.               <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Замена лампы" <a href="#">стр.183</a></li> </ul> </li> <li>• Очистите воздушный фильтр.               <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Очистка воздушного фильтра" <a href="#">стр.180</a></li> </ul> </li> </ul> <p><b>Если лампа не треснула:</b> установите лампу на место и подсоедините кабель питания к электрической розетке.</p> <p><b>Если ошибка повторяется:</b> прекратите работу с проектором, отключите кабель питания от электрической розетки и обратитесь к местному дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в списке Контактная информация по проекторам Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Контактная информация по проекторам Epson</a></p> <hr/> <p><b>Если трещины есть:</b> обратитесь к местному дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в списке Контактная информация по проекторам Epson. (До замены лампы проецирование изображений невозможно.)</p> <p>☛ <a href="#">Контактная информация по проекторам Epson</a></p>



Индикаторы				Причина	Способ устранения или состояние
Источник питания	Состояние	Лампа	Temp		
					При работе на высоте 1500 м или более для настройки <b>Высотный режим</b> следует задать значение <b>Вкл.</b> ☛ "Меню Расширен." <a href="#">стр.132</a>
 Выкл.	 Мигает синим цветом	 Мигает оранжевым цветом	 Мигает оранжевым цветом	Ош.авт.ирис.диафра.	Прекратите работу с проектором, отключите кабель питания от электрической розетки и обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson. ☛ <a href="#">Контактная информация по проекторам Epson</a>
 Выкл.	 Мигает синим цветом	 Светится оранжевым цветом	 Светится оранжевым цветом	Ош. пит.	
 Мигает синим цветом	 Показания зависят от состояния	 Показания зависят от состояния	 Мигает оранжевым цветом	Предуп.высокой темп.	(Не является признаком аномалии. Однако, если температура вновь поднимается до чрезмерно высокого значения, проецирование автоматически прекращается.) • Проверьте, что воздушный фильтр и выходное отверстие для воздуха не засорены, а проектор не находится напротив стены. • Если воздушный фильтр засорен, очистите или замените его. ☛ "Очистка воздушного фильтра" <a href="#">стр.180</a> , "Замена воздушного фильтра" <a href="#">стр.186</a>
 Мигает синим цветом	 Показания зависят от состояния	 Мигает оранжевым цветом	 Показания зависят от состояния	Заменить лампу	Замените лампу новой. ☛ "Замена лампы" <a href="#">стр.183</a> Если лампа эксплуатируется после окончания периода, рекомендованного для замены, увеличивается вероятность взрыва лампы. Как можно скорее замените лампу новой.













- Если проектор работает неправильно, а индикаторы показывают, что все в порядке, обратитесь к следующему разделу.  
☛ "Показания индикаторов не дают нужной информации" [стр.162](#)
- Если состояние индикаторов не описано в этой таблице, прекратите работу с проектором, отключите кабель питания от электрической розетки и обратитесь к местному дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson.  
☛ [Контактная информация по проекторам Epson](#)

## Показания индикаторов не дают нужной информации

Если при возникновении одной из следующих неполадок показания индикаторов не позволяют устранить неполадку, обратитесь к странице, указанной для соответствующей неполадки.

### Неполадки, связанные с изображениями








<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Не появляется изображение</b> Проецирование не началось, область проецирования остается черной или синей.</li> </ul>	 <a href="#">стр.164</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Движущиеся изображения не отображаются (только движущиеся изображения выглядят черными)</b> Воспроизводимые с компьютера движущиеся изображения имеют черный цвет, а самого изображения нет.</li> </ul>	 <a href="#">стр.165</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Проецирование прекращается автоматически</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.165</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Выводится сообщение "Не поддерживается."</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.165</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Выводится сообщение "Нет сигнала."</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.166</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Изображения расплывчатые, не в фокусе или искажены</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.167</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>На изображениях появляются помехи или искажения</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.167</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Курсор мыши мерцает (только при проецировании USB Display)</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.168</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Изображение обрезано (большое) или маленькое, либо имеет неподходящее соотношение сторон</b> Отображается только часть изображения или у изображения неправильное соотношение высоты и ширины</li> </ul>	 <a href="#">стр.168</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Неправильная цветопередача для изображения</b> Все изображение имеет красноватый или зеленоватый оттенок, изображения черно-белые или цвета тусклые</li> </ul>	 <a href="#">стр.169</a>

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Темные изображения</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.170</a>
---	--




### Неполадки при запуске проецирования





<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Проектор не включается</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.170</a>
---	--

### Прочие неполадки

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Не слышен звук или слабый звук</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.171</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Не слышен звук от микрофона</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.172</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>При выводе звука присутствуют шумы (только при проецировании USB Display)</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.172</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Не работает пульт дистанционного управления</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.173</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Требуется изменить язык сообщений и меню</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.173</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Электронное письмо не поступает даже при возникновении проблем с проектором</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.173</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Невозможно изменить настройки, используя браузер</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.174</a>

### Сбой в работе функций Interactive Function (только для моделей EB-536Wi)

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Невозможно рисовать на проецируемом экране</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.174</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Невозможно управлять компьютером с проецируемого экрана после подключения компьютера</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.175</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Выводится сообщение "Ошибка Easy Interactive Function."</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.175</a>

• Компьютерная мышь работает некорректно	 <a href="#">стр.175</a>
• Интерактивное перо не работает	 <a href="#">стр.176</a>
• Замедленное время отклика интерактивного пера (только при проецировании с функцией USB Display)	 <a href="#">стр.176</a>
• Точка автоматически перемещается или не переходит на следующую позицию при ручной калибровке	 <a href="#">стр.177</a>

## Неполадки, связанные с изображениями

### Не появляется изображение

Необходимая проверка	Способ устранения
Нажата ли кнопка питания [⏻]?	Для включения проектора нажмите кнопку питания [⏻].
Индикаторы выключены?	Кабель питания не подключен должным образом или не подается питание. Подключите кабель питания проектора надлежащим образом. ☛ "Включение проектора" <a href="#">стр.47</a> Проверьте правильность функционирования электрической розетки или источника питания.
Активен ли режим Кнопка A/V mute?	Нажмите кнопку [A/V Mute] на пульте дистанционного управления и отмените функцию Кнопка A/V mute. ☛ "Временное подавление изображения и звука (Кнопка A/V mute)" <a href="#">стр.100</a>
Правильно ли заданы значения параметров меню Настройка?	Сбросить все настройки. ☛ Сброс – Сбросить все <a href="#">стр.148</a>
Проецируемое изображение совершенно черное? (Только при проецировании компьютерных изображений)	Некоторые из поступающих изображений, например, экранные заставки, могут быть совершенно черными.
Правильно задан формат сигнала изображения? (Только при проецировании изображений с источника видеосигнала)	Измените значения настроек в соответствии с сигналом, поступающим от подключенного оборудования. ☛ Сигнал – Видео сигнал <a href="#">стр.128</a>
Правильно ли подключен кабель USB? (Только при использовании USB Display)	Проверьте правильность подключения кабеля USB. При разорванном или неправильном соединении подключите его заново.
Выводится ли Windows Media Center на весь экран? (Только при использовании USB Display или сетевого соединения)	Если Windows Media Center выводится на весь экран, проецирование с использованием USB Display или сетевого соединения невозможно. Уменьшите размер экрана.
Отображается приложение, использующее функцию Windows DirectX? (Только при использовании USB Display или сетевого соединения)	Приложения, использующие функцию Windows DirectX, могут некорректно выводить изображение.

### Движущиеся изображения не отображаются (только движущиеся изображения выглядят черными)

Необходимая проверка	Способ устранения
На ЖКД и монитор выводится компьютерный сигнал изображения? (Только при проецировании изображений с портативного компьютера или компьютера со встроенным ЖК-экраном)	Задайте для сигнала изображения вывод только в качестве внешнего сигнала, а не от компьютера. Проверьте документацию компьютера или обратитесь к его производителю.
Защищено ли авторским правом содержимое движущихся изображений, которые вы пытаетесь проецировать?	Проецирование движущихся изображений, защищенных авторским правом, которые воспроизводятся на компьютере, может быть невозможно на проекторе. Подробнее см. в руководстве по эксплуатации плеера.

### Проецирование прекращается автоматически

Необходимая проверка	Способ устранения
Установлен ли параметр <b>Спящий режим</b> или <b>Таймер откл. A/V</b> в значение <b>Вкл.</b> ?	Если для любого из этих параметров установлено значение <b>Вкл.</b> , проектор будет автоматически выключаться в перечисленных ниже случаях. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Когда для параметра <b>Спящий режим</b> установлено значение <b>Вкл.</b>: если в течение указанного промежутка времени не будет выполнено никаких действий в отсутствие входного сигнала.</li> <li>• Когда для параметра <b>Таймер откл. A/V</b> установлено значение <b>Вкл.</b>: приблизительно через 30 минут после отключения изображения и звука.</li> </ul> Чтобы проектор не выключался автоматически, установите для каждого из этих параметров значение "Выкл.". <p>☛ <b>ECO - Спящий режим, Таймер откл. A/V</b> <a href="#">стр.146</a></p>
Не находится ли компьютер в режиме энергосбережения?	Если компьютер находится в режиме энергосбережения и в течение определенного промежутка времени не выполняются никакие действия, изображение может отключиться. Чтобы снова вывести на экран изображение, выполните на компьютере любое действие.

### Отображается сообщение "Не поддерживается."


Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно задан формат сигнала изображения? (Только при проецировании изображений с источника видеосигнала)	Измените значения настроек в соответствии с сигналом, поступающим от подключенного оборудования. <p>☛ <b>Сигнал – Видео сигнал</b> <a href="#">стр.128</a></p>

Необходимая проверка	Способ устранения
Разрешение сигнала изображения и частота обновления соответствуют используемому режиму? (Только при проецировании компьютерных изображений)	Способы изменения разрешения сигнала изображения и частоты обновления выходного сигнала компьютера см. в документации, прилагающейся к компьютеру. ☛ "Поддерживаемые Мониторы" <a href="#">стр.194</a>

### Отображается сообщение "Нет сигнала"

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно подключены кабели?	Проверьте надежность подключения всех необходимых для проецирования кабелей. ☛ "Включение проектора" <a href="#">стр.47</a>
Правильно ли выбран порт?	Смените изображение, нажав кнопку [Source Search] на пульте дистанционного управления или на панели управления. ☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" <a href="#">стр.49</a>
Включено ли питание подсоединенного компьютера или источника видеосигнала?	Включите питание соответствующего оборудования.
Сигналы изображения выводятся на проектор? (Только при проецировании изображений с портативного компьютера или компьютера со встроенным ЖК-экраном)	Если сигналы изображения выводятся на ЖК-монитор компьютера или вспомогательный монитор, смените выход, чтобы сигналы изображения также выводились на внешнее принимающее устройство. В некоторых моделях компьютеров при выводе сигналов изображения на внешнее принимающее устройство изображения перестают выводиться на ЖК-монитор или вспомогательный монитор. Если подключение выполняется при уже включенном питании проектора или компьютера, возможно, не работает функциональная клавиша (Fn), отвечающая за переключение компьютерного сигнала изображения на внешнее устройство. Выключите питание проектора и компьютера, затем вновь включите. ☛ "Включение проектора" <a href="#">стр.47</a> ☛ Документация компьютера
Не находится ли компьютер в режиме энергосбережения?	Если компьютер находится в режиме энергосбережения и в течение определенного промежутка времени не выполняются никакие действия, изображение может отключиться. Чтобы снова вывести на экран изображение, выполните на компьютере любое действие.

### Изображения расплывчатые, не в фокусе или искажены

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно ли отрегулировано фокусное расстояние?	Переместите ручку фокусировки, чтобы отрегулировать фокусное расстояние. ☛ "Регулировка фокуса" <a href="#">стр.60</a>
Находится ли проектор на правильном расстоянии?	Производится ли проецирование за пределами рекомендованного диапазона расстояний? Установите проектор в пределах этого диапазона. ☛ "Размер экрана и расстояние проецирования" <a href="#">стр.191</a>
Не установлено ли слишком большое значение коррекции для параметра Корр-ия трапеции?	Уменьшите угол проецирования, чтобы уменьшить величину корректировки параметра Корр-ия трапеции. ☛ "Регулировка положения изображения" <a href="#">стр.60</a>
Формат изображения  установлен правильно?	Вы можете изменить формат проецируемого изображения в соответствии с типом, соотношением высоты и ширины, и разрешением входного сигнала. ☛ "Изменение формата проецируемого изображения" <a href="#">стр.63</a>
На объективе появился конденсат?	При быстром перемещении проектора из холодного в теплое окружающее пространство или при неожиданном изменении температуры окружающей среды на поверхности объектива может появиться конденсат, что приводит к смазанности изображений. Рекомендуется установить проектор в помещении приблизительно за один час до его использования. При появлении конденсата выключите проектор и дождитесь исчезновения конденсата.

### На изображениях появляются помехи или искажения

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно задан формат сигнала изображения? (Только при проецировании изображений с источника видеосигнала)	Измените значения настроек в соответствии с сигналом, поступающим от подключенного оборудования. ☛ <b>Сигнал – Видео сигнал</b> <a href="#">стр.128</a>
Правильно подключены кабели?	Проверьте надежность подключения всех необходимых для проецирования кабелей. ☛ "Подключение оборудования" <a href="#">стр.31</a>
Используется кабельный удлинитель?	При использовании кабельного удлинителя электромагнитные помехи могут оказывать воздействие на сигналы. С помощью кабелей, входящих в комплект поставки проектора, проверьте, не являются ли источником неполадки используемые вами кабели.

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно ли выбрано разрешение? (Только при проецировании компьютерных изображений)	Настройте параметры компьютера таким образом, чтобы выходные сигналы поддерживались проектором. ☛ "Поддерживаемые Мониторы" <a href="#">стр.194</a> ☛ Документация компьютера
Правильно ли настроены параметры <a href="#">Синхронизация</a> и <a href="#">Трекинг</a> ? (Только при проецировании компьютерных изображений)	Для выполнения автоматической регулировки нажмите на кнопку [Auto] на пульте дистанционного управления или клавишу [Enter] на панели управления. Если автоматическая регулировка не помогает, можно выполнить регулировку в меню Настройка. ☛ Сигнал – Трекинг, Синхронизация <a href="#">стр.128</a>
Установлен флажок <b>Передать многоуровневое окно</b> ? (Только при использовании USB Display)	Выберите <b>Все программы - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки Epson USB Display Ver.x.xx</b> и снимите флажок <b>Передать многоуровневое окно</b> .

### Курсор мыши мерцает (только при проецировании USB Display)

Необходимая проверка	Способ устранения
Выбран ли параметр <b>Сгладьте движения указателя мыши</b> .?	Выберите <b>Все программы - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки Epson USB Display Ver.x.xx</b> и установите флажок <b>Сгладьте движения указателя мыши</b> . (Опция недоступна для Windows 2000.) Windows Aero становится недоступной при выборе этого параметра в Windows 7 и Windows Vista.


### Изображение обрезано (большое) или маленькое, либо имеет неподходящее форматное отношение

Необходимая проверка	Способ устранения
Проецируется изображение с широкоэкранным компьютером? (Только при проецировании компьютерных изображений)	Измените значения настроек в соответствии с сигналом, поступающим от подключенного оборудования. ☛ Сигнал – Разрешение <a href="#">стр.128</a>
Изображение увеличивается с помощью функции E-Zoom?	Нажмите кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления для отмены режима E-Zoom. ☛ "Увеличение части изображения (E-Zoom)" <a href="#">стр.102</a>
Правильно ли отрегулировано положение экрана?	(Только при проецировании аналоговых сигналов RGB с порта Computer1 или Computer2) Для регулировки положения нажмите на кнопку [Auto] на пульте дистанционного управления или кнопку [Enter] на панели управления. Кроме того, настроить положение можно в меню Настройка. ☛ Сигнал – Позиция <a href="#">стр.128</a>




Необходимая проверка	Способ устранения
Настроен ли компьютер на работу с двумя экранами? (Только при проецировании компьютерных изображений)	Если на вкладке <b>Свойства экрана</b> в Панель управления компьютера задана возможность работы с двумя экранами, проецируется только половина изображения, отображаемого на экране компьютера. Для вывода всего изображения на экран компьютера следует отключить настройку работы с двумя экранами. ☛ Документация видеодрайвера
Правильно ли выбрано разрешение? (Только при проецировании компьютерных изображений)	Настройте параметры компьютера таким образом, чтобы выходные сигналы поддерживались проектором. ☛ "Поддерживаемые Мониторы" <a href="#">стр.194</a> ☛ Документация компьютера
Правильно ли выбран режим проецирования?	В зависимости от способа установки проектора установите для параметра <b>Проецирование</b> одно из следующих значений: <b>Переднее</b> , <b>Переднепот.</b> , <b>Заднее</b> , <b>Заднепотол.</b> ☛ <b>Расширен. - Проецирование</b> <a href="#">стр.132</a> ☛ "Способы Установки" <a href="#">стр.27</a>

### Неправильная цветопередача для изображения

Необходимая проверка	Способ устранения
Настройки для входного сигнала совпадают с настройками сигналов, поступающих с подключенного устройства?	Измените значения следующих настроек в соответствии с сигналом, поступающим от подключенного оборудования. • Если изображение поступает с устройства, подключенного к порту Computer1 или Computer2. ☛ <b>Сигнал – Входной сигнал</b> <a href="#">стр.128</a> • Если изображение поступает с устройства, подключенного к порту Video или S-Video. ☛ <b>Сигнал – Видео сигнал</b> <a href="#">стр.128</a>
Правильно ли отрегулирована яркость изображения?	Отрегулируйте значение параметра <b>Яркость</b> в меню Настройка. ☛ <b>Изображен. – Яркость</b> <a href="#">стр.127</a>
Правильно подключены кабели?	Проверьте надежность подключения всех необходимых для проецирования кабелей. ☛ "Подключение оборудования" <a href="#">стр.31</a>
Правильно ли настроена <u>контрастность</u> 	Отрегулируйте значение параметра <b>Контраст</b> в меню Настройка. ☛ <b>Изображен. – Контраст</b> <a href="#">стр.127</a>
Выбрано подходящее значение настройки цвета?	Отрегулируйте значение параметра <b>Настройка цвета</b> в меню Настройка. ☛ <b>Изображен. – Настройка цвета</b> <a href="#">стр.127</a>

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно ли настроены насыщенность цвета и оттенков? (Только при проецировании изображений с источника видеосигнала)	Отрегулируйте значения параметров <b>Насыщен. цвета</b> и <b>Оттенок</b> в меню Настройка. ☛ <b>Изображен. – Насыщен. цвета, Оттенок</b> <a href="#">стр.127</a>

### Темные изображения

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно ли настроена яркость изображения?	Отрегулируйте значение параметров <b>Яркость</b> и <b>Энергопотребл.</b> в меню Настройка. ☛ <b>Изображен. – Яркость</b> <a href="#">стр.127</a> ☛ <b>ECO - Энергопотребл.</b> <a href="#">стр.146</a>
Правильно ли настроена <b>контрастность</b>  ?	Отрегулируйте значение параметра <b>Контраст</b> в меню Настройка. ☛ <b>Изображен. – Контраст</b> <a href="#">стр.127</a>
Не наступило ли время замены лампы?	Если приближается срок замены лампы, изображения становятся темнее и ухудшается цветопередача. Замените старую лампу на новую. ☛ "Замена лампы" <a href="#">стр.183</a>
Проектор используется на высокогорье или при высокой температуре?	При использовании проектора на высокогорье или при высокой температуре экран может потемнеть. Хотя в таких условиях также невозможно настроить параметр <b>Энергопотребл.</b> , проектором можно пользоваться.

## Неполадки при запуске проецирования

### Проектор не включается

Необходимая проверка	Способ устранения
Нажата ли кнопка питания [⏻]?	Для включения проектора нажмите кнопку питания [⏻].
Индикаторы выключены?	Кабель питания не подключен должным образом или не подается питание. Отключите и вновь подключите кабель питания. ☛ "Включение проектора" <a href="#">стр.47</a> Проверьте правильность функционирования электрической розетки или источника питания.

Необходимая проверка	Способ устранения
Индикаторы загораются и вновь гаснут при прикосновении к кабелю питания?	Возможно, в кабеле питания нарушен контакт, или кабель неисправен. Заново подключите кабель питания. Если это не решает проблему, прекратите работу с проектором, отключите кабель питания от электрической розетки и обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson. ☛ <a href="#">Контактная информация по проекторам Epson</a>
Установлено ли для параметра <b>Блокир. управл. значение Полн. блокировка</b> ?	Нажмите кнопку питания [⏻] на пульте дистанционного управления. Если использовать функцию <b>Блокир. управл.</b> не нужно, установите значение <b>Выкл.</b> ☛ <a href="#">Настройки – Блокир. управл. стр.130</a>
Не отключена ли функция дистанционного управления?	Проверьте параметр <b>Удален. приемник</b> в меню Настройка. ☛ <a href="#">Настройки – Удален. приемник стр.130</a>

## Прочие неполадки

### Не слышен звук или слабый звук

Необходимая проверка	Способ устранения
Проверьте подключение аудиовидеокабеля к проектору и источнику звука.	Отсоедините кабель от входного звукового порта, а затем снова подсоедините.
Уровень громкости проектора установлен на минимум?	Отрегулируйте уровень громкости, чтобы звук был слышен. ☛ <a href="#">Настройки — Громкость стр.130</a> ☛ "Регулировка громкости" <a href="#">стр.61</a>
Уровень громкости звука на компьютере или на источнике изображения установлен на минимум?	Отрегулируйте уровень громкости, чтобы звук был слышен.
Для параметра Вх. громк. микр. установлен максимальный уровень?	Уменьшите значение параметра Вх. громк. микр. ☛ <a href="#">Настройки — Вх. громк. микр. стр.130</a>
Активен ли режим Кнопка A/V mute?	Нажмите кнопку [A/V Mute] на пульте дистанционного управления и отмените функцию Кнопка A/V mute. ☛ "Временное подавление изображения и звука (Кнопка A/V mute)" <a href="#">стр.100</a>
Кабель имеет характеристику "Нулевое сопротивление"?	При использовании серийно выпускаемого кабеля для аудиосигнала убедитесь в том, что на нем есть маркировка "Нулевое сопротивление".

Необходимая проверка	Способ устранения
Используется ли для подключения кабель HDMI?	Если при подключении через кабель HDMI звук отсутствует, то переключите подключенное оборудование в режим импульсно-кодовой модуляции.
Выбран ли параметра <b>Вывод звука с проектора.?</b> (Только при использовании USB Display)	Выберите <b>Все программы - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки Epson USB Display Ver.x.xx</b> и установите флажок <b>Вывод звука с проектора.</b>
Надлежащий ли выбран аудиовход?	Проверьте параметры <b>Выход аудио</b> и <b>Выход аудио HDMI</b> в меню Настройка. ☛ <b>Расширен. - Настройки A/V</b> <a href="#">стр.132</a>

### Не слышен звук от микрофона

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно ли подключен микрофон?	Отсоедините кабель от порта Микрофон (Mic), а затем снова подсоедините кабель. ☛ "Подключение микрофона" <a href="#">стр.37</a>
Установлено слишком низкое значение входной громкости микрофона?	Отрегулируйте значение входной громкости микрофона, чтобы звук был слышен. ☛ <b>Настройки — Вх. громк. микр.</b> <a href="#">стр.130</a>
Вы используете тип микрофона со съемным источником питания?	Проектор не поддерживает типы микрофонов со съемными источниками питания. Используйте приобретаемый отдельно электродинамический микрофон.

### При выводе звука присутствуют шумы (только при проецировании USB Display)

Необходимая проверка	Способ устранения
Не установлена ли на компьютере минимальная громкость, в то время как на проекторе установлена максимальная громкость?	При выводе звука может присутствовать шум, если громкость компьютера установлена на минимальное значение, а громкость проектора на максимальное. Необходимо увеличить громкость компьютера и уменьшить громкость проектора. ☛ <b>Настройки - Громкость</b> <a href="#">стр.130</a>

### Не работает пульт дистанционного управления

Необходимая проверка	Способ устранения
Во время работы с пультом дистанционного управления область пульта, излучающая свет, направлена на приемник сигнала пульта?	Направьте пульт дистанционного управления в сторону приемника сигнала пульта. ☛ "Рабочий диапазон пульта дистанционного управления" <a href="#">стр.22</a>
Пульт дистанционного управления находится на слишком большом расстоянии от проектора?	Рабочий диапазон пульта дистанционного управления составляет около 6 м. ☛ "Рабочий диапазон пульта дистанционного управления" <a href="#">стр.22</a>
Приемник сигнала пульта дистанционного управления освещен прямым солнечным светом или мощными флуоресцентными лампами?	Установите проектор в таком месте, где приемник сигнала пульта дистанционного управления не освещается мощными источниками. ☛ <a href="#">Настройки – Удален. приемник стр.130</a>
Правильно ли выбрана настройка Удален. приемник?	Проверьте параметр Удален. приемник в меню Настройка. ☛ <a href="#">Настройки – Удален. приемник стр.130</a>
Аккумуляторы разрядились или неправильно установлены?	Установите аккумуляторы, соблюдая полярность. ☛ "Замена аккумуляторов пульта дистанционного управления" <a href="#">стр.21</a>

### Требуется изменить язык сообщений и меню

Необходимая проверка	Способ устранения
Измените настройку параметра Язык.	Выберите нужное значение параметра "Язык" в меню Настройка. ☛ <a href="#">Расширен. – Язык стр.132</a>

### Электронное письмо не поступает даже при возникновении проблем с проектором

Необходимая проверка	Способ устранения
Установлено для параметра Режим ожидания значение Связь вкл.?	Чтобы использовать функцию Уведом. по почте, когда проектор находится в режиме ожидания, установите для параметра Режим ожидания в меню Настройка значение Связь вкл. ☛ <a href="#">ЕСО - Режим ожидания стр.146</a>
Возникла критическая ошибка и проектор внезапно прекратил работать?	При внезапной остановке проектора сообщения электронной почты не отправляются. Если ненормальное состояние сохраняется, обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson. ☛ <a href="#">Контактная информация по проекторам Epson</a>

Необходимая проверка	Способ устранения
Осуществляется ли подача питания на проектор?	Проверьте правильность функционирования электрической розетки или источника питания.
Правильно ли настроена функция Уведом. по почте в меню Конфигурация?	Уведомления об ошибках отправляются по почте в соответствии с настройками параметра <b>Почта</b> в меню Настройка. Проверьте правильность этих настроек. ☛ "Меню Почта" <a href="#">стр.144</a>

### Невозможно изменить настройки, используя браузер

Необходимая проверка	Способ устранения
Являются ли идентификатор пользователя и пароль правильными?	Введите "EPSONWEB" в качестве идентификатора пользователя. Он не может быть изменен. Введите идентификатор пользователя, даже если заблокирована установка пароля. Введите пароль, который вы установили в Пароль контроля Web. Пароль по умолчанию: admin.

## Сбой в работе функций Interactive Functions (только для моделей EB-536Wi)

### Невозможно рисовать на проецируемом экране

Необходимая проверка	Способ устранения
Калибровка пера была выполнена правильно?	Выполните калибровку при первом использовании интерактивного пера, чтобы проектор правильно распознавал положение пера. Откалибруйте перо снова, если вы заметили какое-либо расхождение в позиционировании. ☛ "Калибровка пера" <a href="#">стр.77</a>
Установлено ли значение <b>Интерактив с ПК</b> для <b>Режим пера</b> ?	В меню Настройка установите для параметра <b>Режим пера</b> значение <b>Аннотация PC Free</b> . ☛ <b>Расширен. - Easy Interactive Function - Режим пера</b> <a href="#">стр.135</a>
На проектор попадают прямые солнечные лучи из окна или свет от флуоресцентной лампы?	Если на проекционный экран или проектор попадают прямые солнечные лучи или свет от флуоресцентной лампы, это приводит к неполадкам в работе функций interactive features. Установите проектор так, чтобы на него не попадали прямые солнечные лучи или свет от флуоресцентной лампы.

### Невозможно управлять компьютером с проецируемого экрана после подключения компьютера

Необходимая проверка	Способ устранения
Параметр <b>Расширен.</b> установлен правильно?	<p>Выполните следующие настройки:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>В меню Настройка установите для параметра <b>Режим пера</b> значение <b>Интерактив с ПК</b>. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Расширен.</b> - <b>Easy Interactive Function</b> - <b>Режим пера</b> <a href="#">стр.135</a></li> </ul> </li> <li>Установите <b>USB Type B</b> в <b>Easy Interactive Function</b> или в <b>USB Display/Easy Interactive Function</b> в меню Настройка. При использовании USB Display установите <b>USB Display/Easy Interactive Function</b>. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Расширен.</b> - <b>USB Type B</b> <a href="#">стр.132</a></li> </ul> </li> </ul>
Правильно ли установлен параметр <b>Режим работы пера</b> ?	<p>Чтобы использовать интерактивное перо или палец в качестве указателя мыши, установите для параметра <b>Режим работы пера</b> значение <b>2 польз./Мышь</b> или <b>1 польз./Мышь</b> в меню Настройка.</p> <p>☛ <b>Расширен.</b> - <b>Easy Interactive Function</b> - <b>Режим работы пера</b> <a href="#">стр.135</a></p>
Правильно ли подключен кабель USB?	<p>Проверьте подключение кабеля USB. Возможно, вы будете в состоянии разрешить эту проблему через отсоединение и повторное подключение кабеля USB.</p>
Если вы используете ноутбук с низким зарядом аккумуляторной батареи, то порт USB может перестать работать, и вы не будете обладать возможностью использовать устройства USB.	<p>Подключите этот компьютер к источнику питания.</p>

### Отображается сообщение "Ошибка Easy Interactive Function."

Необходимая проверка	Способ устранения
Возникла ошибка в работе функций interactive functions.	<p>Обратитесь по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Контактная информация по проекторам Epson</a></p>

### Компьютерная мышь работает некорректно

Необходимая проверка	Способ устранения
Интерактивное перо находится на экране проецирования?	<p>Уберите интерактивное перо с проецируемого экрана.</p>

## Интерактивное перо не работает

Необходимая проверка	Способ устранения
Между интерактивным пером и проектором находится препятствие для сигнала.	Удалите это препятствие. А также, не блокируйте путь сигналу, когда стоите перед экраном проецирования.
Сигнал интерферирует с посторонними объектами, например, с источниками света, которые излучают инфракрасные лучи.	Не используйте инфракрасный пульт дистанционного управления или инфракрасный микрофон в одном помещении, т.к. это может нарушить нормальную работу интерактивного пера. Выключите создающее помехи устройство, например, источник света, который излучает инфракрасные лучи.
Низкий заряд батарейки.	Нажмите на кнопку сбоку пера, чтобы проверить оставшийся заряд батареи. Если индикатор не светится и не мигает, замените батарейку. ☛ "Замена аккумулятора интерактивного пера" <a href="#">стр.23</a>
Окружающее пространство слишком яркое.	Не допускайте, чтобы сильный источник света освещал проецируемый экран или попадал на Приемник Easy Interactive Function проектора.
Калибровка пера была выполнена правильно?	Выполните калибровку при первом использовании интерактивного пера, чтобы проектор правильно распознавал положение пера. Откалибруйте перо снова, если вы заметили какое-либо расхождение в позиционировании. ☛ "Калибровка пера" <a href="#">стр.77</a>
Используется ли несколько проекторов в одном помещении?	При использовании интерактивного пера в одной комнате с несколькими проекторами оно может работать нестабильно. Подключите комплект кабеля дистанционного управления (не входит в комплект поставки) (ELPKC28). Если у вас отсутствует комплект кабеля дистанционного управления, измените значение параметра <b>Расст. между проект.</b> в меню Настройка. ☛ "Подключение нескольких проекторов (только для моделей EB-536Wi)" <a href="#">стр.44</a> ☛ <b>Расширен. - Easy Interactive Function - Общие сведения - Дополнительно - Расст. между проект.</b> <a href="#">стр.135</a>

## Замедленное время отклика интерактивного пера (только при проецировании с функцией USB Display)

Необходимая проверка	Способ устранения
Windows Aero включено? (Только для Windows 7 и Windows Vista)	Работа интерактивного пера может замедляться, если включено Windows Aero. Отключите Windows Aero на используемом компьютере. Выберите <b>Все программы - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки Epson USB Display Ver.x.xx</b> , а затем установите флажок <b>Отключите Windows Aero</b> и улучшите отслеживание интерактивного пера.





**Точка автоматически перемещается или не переходит на следующую позицию при ручной калибровке**

Необходимая проверка	Способ устранения
Информация с экрана проецирования принимается неправильно, что обусловлено посторонним влиянием, например, источником света, который излучает инфракрасные лучи.	Переместите это устройство, например, источник света, излучающий инфракрасные лучи, прочь от проектора, или переместите проектор подальше от этого устройства.
Информация из экрана проецирования может не приниматься должным образом, если проектор расположен слишком близко к экрану.	Установите проектор в пределах рекомендуемого расстояния проецирования. ☛ "Размер экрана и расстояние проецирования" <a href="#">стр.191</a>
Интерактивное перо отключено из-за нестабильных условий окружающей среды, например, наличия источника инфракрасного излучения.	Переместите проектор или выключите устройство, создающее помехи, например, источник света, который излучает инфракрасные лучи.

Проверьте номер и выполните соответствующие действия. Если решить проблем не удастся, обратитесь к сетевому администратору, к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе "Контактная информация по проекторам Epson".

 [Контактная информация по проекторам Epson](#)

Event ID	Причина	Способ устранения
0432 0435	Не удалось запустить приложение EasyMP Network Projection.	Перезапустите проектор.
0434 0482 0484 0485	Неустойчивая беспроводная связь.	Проверьте состояние сети, подождите немного и повторите подключение.
0433	Не удается воспроизвести переданные изображения.	Перезапустите приложение EasyMP Network Projection.
0481	Соединение разорвано с компьютера.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection завершено неожиданно.	Проверьте состояние сети и перезапустите проектор.
0479 04FF	Системная ошибка проектора.	Перезапустите проектор.
0891	Не удается найти точку доступа с таким же SSID.	Установите для компьютера, точки доступа и проектора одинаковые SSID.
0892	Не совпадает тип проверки подлинности WPA/WPA2.	Убедитесь в правильности настроек безопасности беспроводной сети.  <a href="#">Безоп. стр.142</a>
0893	Не совпадает тип шифрования TKIP/AES.	
0894	Соединение разорвано, поскольку проектор подключился к точке доступа, на которую у него нет прав.	Обратитесь к сетевому администратору за дополнительной информацией.
0898	Не удалось получить DHCP.	Проверьте правильность работы сервера DHCP. Если DHCP не используется, отключите его.  <a href="#">Беспроводная ЛВС – Настройки IP стр.140</a>
0899	Другие ошибки соединения	Если перезапуск проектора или программы EasyMP Network Projection не помогает устранить неполадку, обратитесь к торговому представителю или по ближайшему из адресов, приведенных в документе "Контактная информация по проекторам Epson".  <a href="#">Контактная информация по проекторам Epson</a>



## Обслуживание

В этой главе содержатся сведения о процедурах технического обслуживания, обеспечивающих оптимальный уровень функционирования проектора в течение длительного времени.

Если проектор загрязнен или ухудшается качество проецируемых изображений, то следует произвести чистку проектора.



### Предостережение

Перед чисткой отключите питание проектора и вытащите вилку шнура питания из розетки. В противном случае возможно поражение электрическим током.

## Очистка поверхности проектора

Очищайте поверхность проектора, осторожно протирая ее мягкой тканью.

Если проектор сильно загрязнен, смочите ткань водой с небольшим содержанием нейтрального моющего средства. Перед тем, как протирать поверхность проектора, выжмите ткань насухо.

### Внимание

Не следует применять для очистки поверхности проектора летучие вещества, такие как воск, спирт или растворитель. Это может вызвать изменение качества корпуса или привести к его обесцвечиванию.

## Очистка объектива

Объектив следует осторожно протирать специальной тканью для чистки стекол, которая имеется в продаже.



### Опасно

Не используйте для удаления пыли и загрязнений аэрозоли, содержащие горючие газы. Раскаленная лампа может стать причиной возгорания проектора.

### Внимание

Запрещается тереть объектив жесткими материалами или ударять, поскольку его легко повредить.

## Очистка воздушного фильтра

При появлении следующего сообщения необходимо очистить воздушный фильтр и отверстие воздухозаборника.

"Проектор перегрелся. Осмотрите вентиляционное отверстие, очистите или замените воздушный фильтр."

### Внимание

- Скопление пыли на воздушном фильтре может вызвать повышение температуры внутри проектора, что приведет к неполадкам в работе и сокращению срока службы оптического устройства. При отображении этого сообщения следует немедленно очистить воздушный фильтр.
- Не промывайте воздушный фильтр водой. Не используйте моющие средства или растворители.

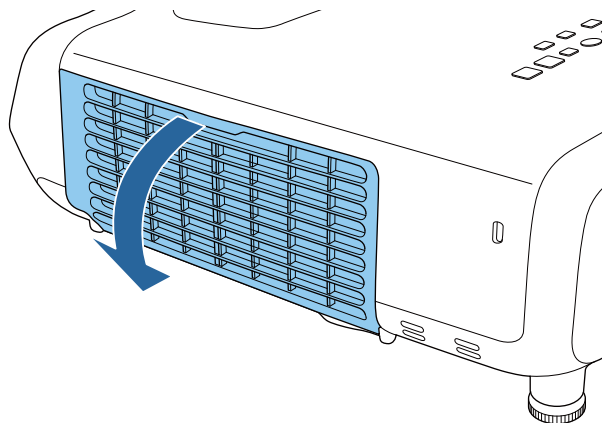
**1**

После отключения питания проектора и двух звуковых сигналов подтверждения отключите кабель питания.

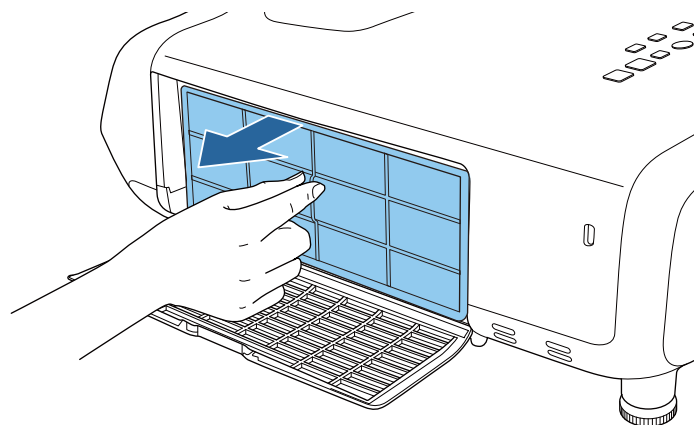
**2**

Откройте крышку воздушного фильтра.

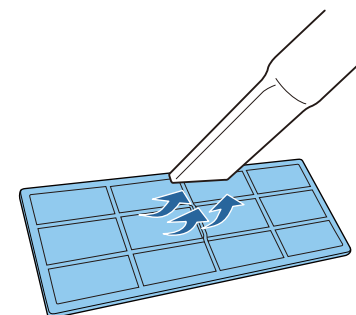
Поместите палец в паз на верхней поверхности крышки воздушного фильтра, приподнимите и откройте крышку.



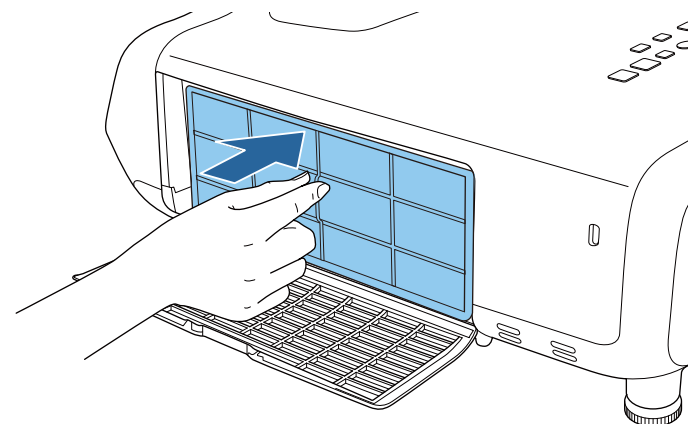
- 3** Извлеките воздушный фильтр.  
Возьмитесь за выступ в середине воздушного фильтра и выньте его.



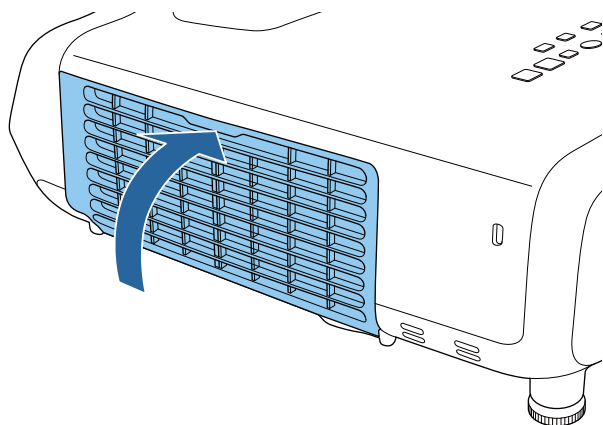
- 4** Удалите остатки пыли из воздушного фильтра, используя пылесос для очистки передней стороны.



- 5** Замените воздушный фильтр.



- 6** Закройте крышку воздушного фильтра.



- Если даже после чистки это сообщение часто отображается, это означает, что воздушный фильтр пора заменить. Установите новый воздушный фильтр.
  - ☛ "Замена воздушного фильтра" [стр.186](#)
- Эти детали рекомендуется чистить по крайней мере каждые три месяца. При использовании проектора в особенно пыльном окружении их следует чистить чаще.

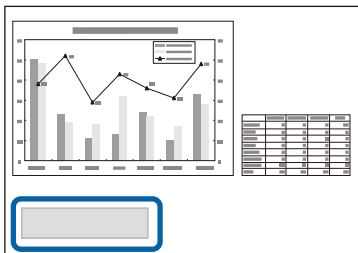
В этом разделе описана замена лампы и воздушного фильтра.

## Замена лампы

### Периодичность замены лампы

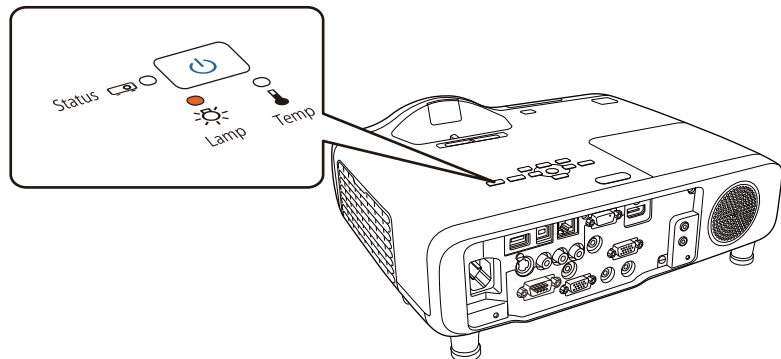
Лампу следует заменить в следующих обстоятельствах:

- Отображается следующее сообщение.  
"Пора заменить лампу. Для покупки обратитесь к торговому представителю Epson по продаже проекторов или посетите веб-сайт [www.epson.com](http://www.epson.com)."



Сообщение выводится в течение 30 секунд.

- Индикатор питания мигает синим цветом, а индикатор Lamp (Лампа) мигает оранжевым цветом.



- Проецируемое изображение становится темным или начинает ухудшаться.

### Внимание

- Для поддержания исходной яркости и качества проецируемых изображений задается следующая периодичность вывода сообщения о необходимости замены лампы.

Если для параметра **Энергопотребл.** установлено значение **Нормал**:  
приблизительно 4,900 часов

Если для параметра **Энергопотребл.** установлено значение **ECO**:  
приблизительно 9900 часов

☛ **ECO - Энергопотребл.** [стр.146](#)

- Если лампа эксплуатируется после окончания периода, рекомендованного для замены, увеличивается вероятность взрыва лампы. При появлении сообщения о необходимости замены лампы как можно скорее замените ее на новую, даже если она еще работает.
- Не повторяйте выключение и немедленное включение питания. Частое включение и выключение проектора может сократить срок эксплуатации ламп.
- В зависимости от характеристик лампы и способа ее использования она может потускнеть или перестать работать до появления предупреждающего сообщения. Необходимо всегда иметь наготове запасной блок лампы на тот случай, если он понадобится.
- Рекомендуется использовать фирменные сменные лампы EPSON. Использование нефирменных ламп может отрицательно повлиять на качество проецируемого изображения и безопасность проектора. Гарантия Epson не распространяется на случаи повреждений или неисправностей, вызванных использованием нефирменных ламп.



При каждой замене лампы рекомендуется чистить воздушный фильтр.

☛ "Очистка воздушного фильтра" [стр.180](#)

## Замена лампы

Замену лампы можно производить даже в установленном на стене или потолке проекторе.

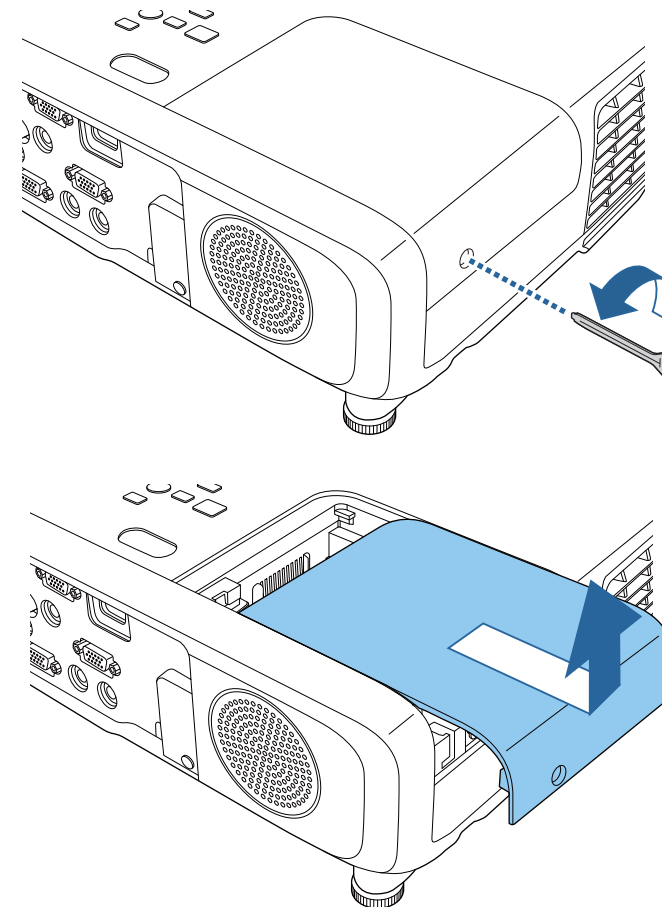
### Опасно

- При замене лампы, вызванной прекращением свечения, существует вероятность того, что лампа разбита. При замене лампы проектора, установленного на стене или потолке, учитывайте, что лампа может разбиться. Стойте сбоку от крышки отсека лампы, а не под ней. Будьте осторожны, снимая крышку отсека лампы, поскольку острые осколки стекла могут выпасть наружу и стать причиной травмы. Если любые осколки попали в глаза или в рот, немедленно обратитесь к врачу.
- Запрещается разбирать и переделывать лампу. В случае установки в проектор и использования переделанной или повторно собранной лампы возможно возгорание, поражение электрическим током и несчастные случаи.

### Предостережение

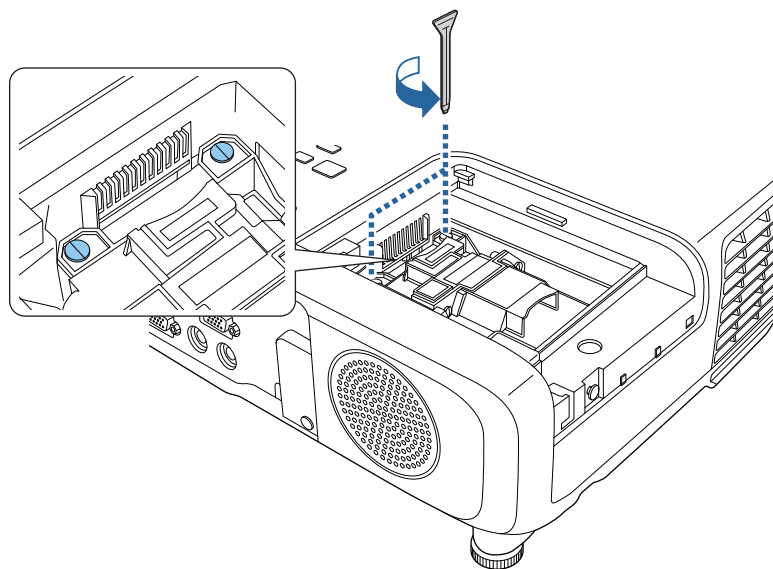
Перед снятием крышки отсека с лампой дайте лампе остыть. Если лампа по-прежнему горячая, можно получить ожоги или другие травмы. Для достижения достаточной степени охлаждения лампы требуется приблизительно один час после отключения питания.

- 1** После отключения питания проектора и двух звуковых сигналов подтверждения отключите кабель питания.
- 2** Дождитесь, пока лампа остынет, и снимите крышку на верхней панели проектора.  
Отверткой из комплекта поставки или любой крестовой отверткой ослабьте винт, фиксирующий крышку отсека с лампой. Сдвиньте крышку лампы прямо вперед и снимите.



- 3** Ослабьте два винта, которыми крепится лампа.

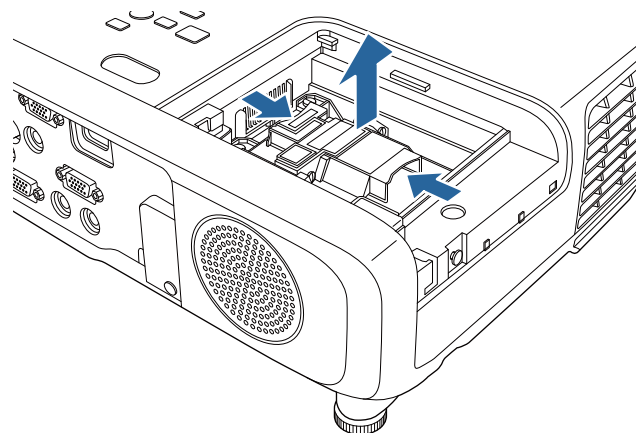




- 4** Возьмитесь за выступающую часть старой лампы и извлеките ее.

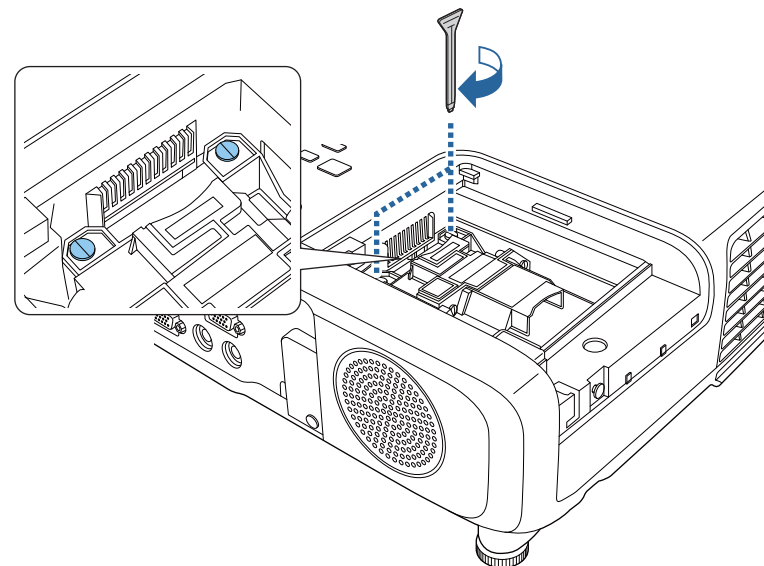
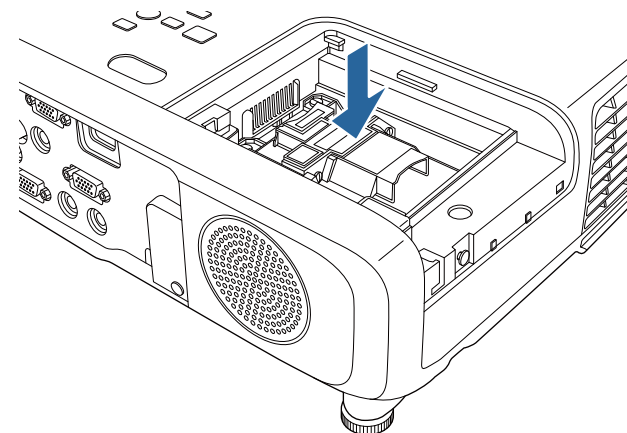
Если Лампа треснула, замените ее новой лампой или обратитесь к местному дилеру за дополнительной помощью.

☛ *Контактная информация по проекторам Epson*

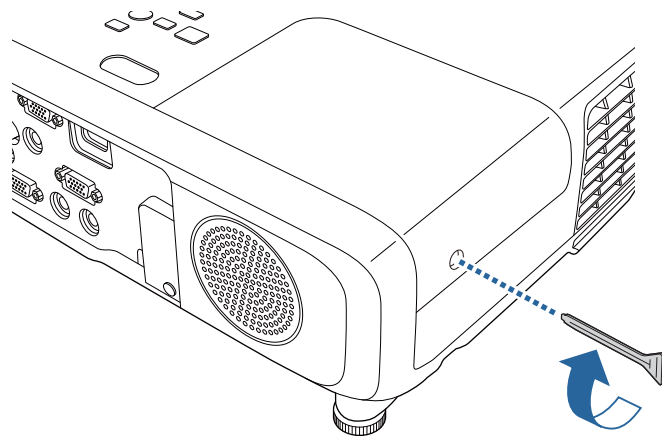


- 5** Установите новую лампу.

Вставьте новую лампу по направляющей в правильном направлении так, чтобы она встала на место, сильно прижмите, и когда она будет полностью вставлена, закрепите ее двумя винтами.



- 6** Верните на место крышку отсека с лампой.



### Внимание

- Убедитесь, что лампа и крышка отсека лампы установлены надежно. При снятой крышке лампа автоматически выключается из соображений безопасности. Если лампа или крышка отсека лампы установлена неправильно, лампа не включится. Убедитесь, что крышка лампы закреплена и не деформирована.
- В данное устройство входит лампа, составная часть которой содержит ртуть (Hg). Ознакомьтесь с местными правилами по ликвидации или утилизации. Избавляйтесь от использованных фильтров надлежащим образом в соответствии с местными правилами.

## Сброс времени работы лампы

В проекторе ведется учет времени, в течение которого лампа находится во включенном состоянии, и при достижении момента замены лампы соответствующее сообщение и показания индикатора уведомят пользователя о необходимости ее замены. После замены лампы убедитесь в том, что в меню Настройка сброшено значение параметра времени работы лампы.

-  Сброс - Сброс врем. раб. лампы [стр.147](#)



Сбрасывайте значение параметра времени работы лампы только после ее замены. В противном случае время замены лампы будет отображаться неправильно.

## Замена воздушного фильтра

### Периодичность замены воздушного фильтра

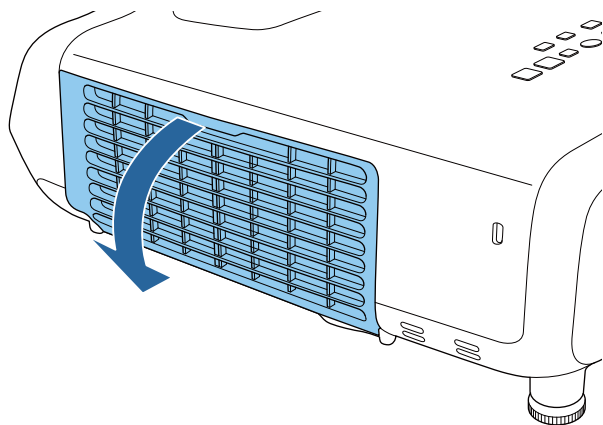
Если сообщение выводится даже после очистки воздушного фильтра, замените фильтр.

### Замена воздушного фильтра

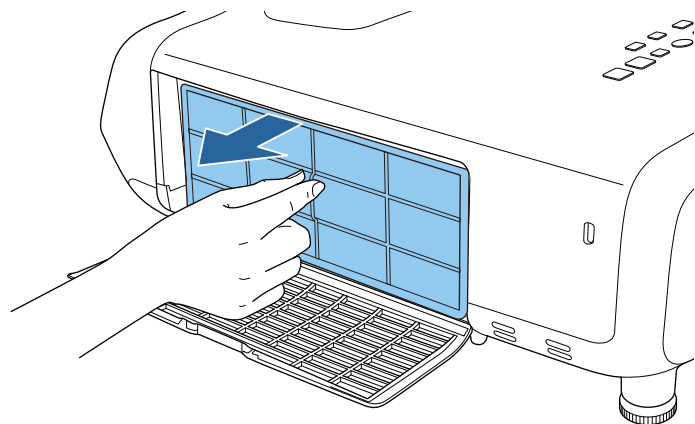
Замену воздушного фильтра можно производить даже в установленном на стене или потолке проекторе.

- 1** После отключения питания проектора и двух звуковых сигналов подтверждения отключите кабель питания.

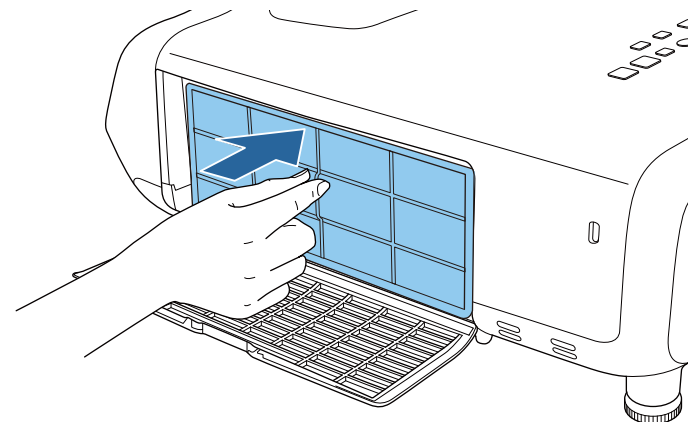
- 2** Откройте крышку воздушного фильтра.  
Поместите палец в паз на верхней поверхности крышки воздушного фильтра, приподнимите и откройте крышку.



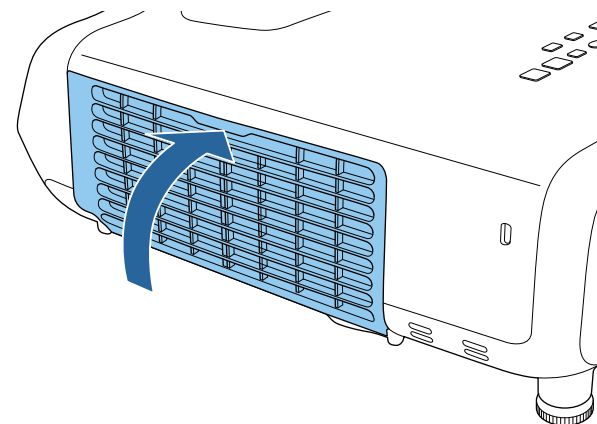
- 3** Извлеките воздушный фильтр.  
Возьмитесь за выступ в середине воздушного фильтра и выньте его.



- 4** Установите новый воздушный фильтр.



- 5** Закройте крышку воздушного фильтра.



Избавляйтесь от использованных фильтров надлежащим образом в соответствии с местными правилами.

Материал рамки: ABS

Материал фильтра: пенополиуретан



# Приложение

Доступны следующие дополнительные принадлежности и расходные материалы. Пожалуйста, приобретайте эти изделия по мере необходимости. Ниже приведен список дополнительных принадлежностей и расходных материалов по состоянию на август. 2014 г. Подробная информация о принадлежностях может изменяться без предварительного уведомления.

## Дополнительные принадлежности

<p><b>Беспроводной адаптер локальной сети ELPAP07</b> Используется для проецирования изображений с компьютера посредством беспроводной сети.</p>
<p><b>Ключ Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09</b> Используется для быстрого установления непосредственной связи между проектором и компьютером под управлением ОС Windows.</p>
<p><b>Камера для документов ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20</b> Используется при проецировании книг, документов для ОНР-проектора и слайдов.</p>
<p><b>Блок интерфейса ELPCB02</b> Если проектор прикреплен к стене или подвешен к потолку, установите пульт дистанционного управления для управления проектором.</p>
<p><b>Мягкий футляр для переноски ELPKS66</b> Мягкий футляр для переноски проектора.</p>
<p><b>Кабель для соединения с компьютером ELPKC02 (1,8 м - для mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)</b></p>
<p><b>Кабель для соединения с компьютером ELPKC09 (3 м - для mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)</b> <b>Кабель для соединения с компьютером ELPKC10 (20 м - для mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)</b></p>

### Комплект кабеля дистанционного управления\*2 ELPKC28

Кабели для подключения к нескольким проекторам, поддерживающим функции interactive features.

### Кабельный удлинитель USB ELPKC31

Подключите к кабелю USB, если он слишком короткий.

### Кабель для компонентного видеосигнала ELPKC19 (3 м - для mini D-Sub 15-pin/RCA male×3)

Используется для подключения источника [Компонентное видео](#).

### Потолочная трубка (450 мм)\*1 ELPFP13

### Потолочная трубка (700 мм)\*1 ELPFP14

Используется при установке проектора на высоком потолке.

### Потолочный монтаж\*1 ELPMB23

Используется при установке проектора на потолке.

### Настенный монтаж\*1 ELPMB45

Используйте это крепление рычажного типа для установки проектора на стене.

### Easy Interactive Pen\*2 ELPPN04A/ELPPN04B

Перья для использования функций interactive functions. Вы не можете одновременно использовать Easy Interactive Pen с одинаковыми номерами моделей.

### Удлинитель интерактивного пера.\*2 ELPPE02

Прикрепляется к перу Easy Interactive Pen для удлинения и использования пера в качестве указки.

### Сменные наконечники пера\*2 ELPPS02

Сменные наконечники для Easy Interactive Pen.

\*1 Для подвешивания проектора к потолку или для монтажа на стене необходим особый опыт. Обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson.

 [Контактная информация по проекторам Epson](#)

\*2 Только для моделей EB-536Wi.



## Расходные Материалы

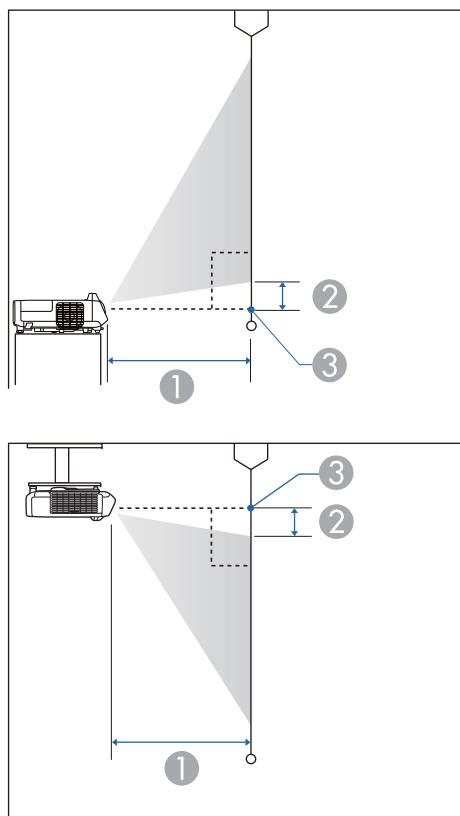
### **Блок лампы ELPLP87**

Используется для замены отслуживших ламп.

### **Воздушный фильтр ELPAF47**

Используется для замены отслуживших воздушных фильтров.

## Расстояние проецирования (для моделей EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)



- ① Расстояние проецирования (от объектива до экрана)
- ② Расстояние от центра объектива приемника до нижней части экрана (или до верхней кромки экрана, при монтаже на стене или потолке)
- ③ Центр объектива

Единица измерения: см

4:3 Размер экрана		①	②
		Минимум (Широк.) — Максимум (Теле)	Минимум (Широк.)
50"	100 x 76	58 - 79	9
60"	120 x 91	70 - 96	11
70"	140 x 105	82 - 112	13
80"	160 x 120	94*	14
90"	180 x 135	107*	16
102"	207 x 155	121*	18

\* Проектирование с использованием параметра "Растянутое" (максимальное увеличение).

Единица измерения: см

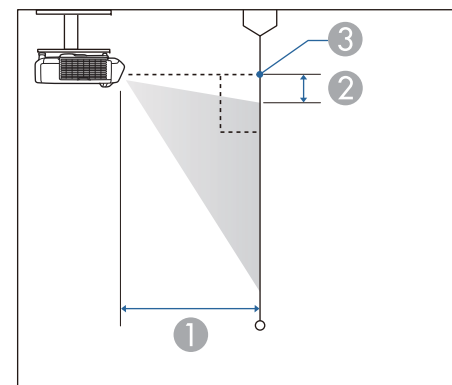
Формат экрана 16:9		①	②
		Минимум (Широк.) — Максимум (Теле)	Минимум (Широк.)
60"	130 x 75	63 - 87	14
70"	150 x 87	74 - 101	16
80"	180 x 100	85 - 116	19
90"	200 x 110	97*	21
100"	220 x 120	108*	23
113"	250 x 141	122*	26

\* Проектирование с использованием параметра "Растянутое" (максимальное увеличение).

Единица измерения: см

Формат экрана 16:10		①	
		Минимум (Широк.) — Максимум (Теле)	② Минимум (Широк.)
55"	115 x 72	56 - 77	9
60"	130 x 81	61 - 84	9
70"	150 x 94	72 - 99	11
80"	170 x 110	83 - 113	13
90"	190 x 120	94*	14
100"	220 x 130	105*	16
116"	251 x 157	122*	18

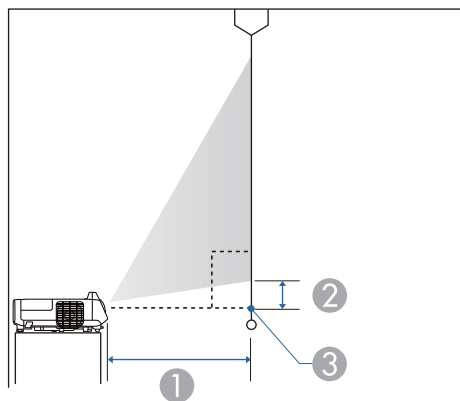
\* Проектирование с использованием параметра "Растянутое" (максимальное увеличение).



- ① Расстояние проецирования (от объектива до экрана)
- ② Расстояние от центра объектива приемника до нижней части экрана (или до верхней кромки экрана, при монтаже на стене или потолке)
- ③ Центр объектива

## Расстояние проецирования (для EB-530/EB-520)

Единица измерения: см



4:3 Размер экрана		①	
		Минимум (Широк.) — Максимум (Теле)	② Минимум (Широк.)
50"	100 x 76	55 - 75	6
60"	120 x 91	66 - 90	8
70"	140 x 105	78 - 106	9
80"	160 x 120	89 - 122	10
90"	180 x 135	101*	12
100"	200 x 150	112*	13
108"	219 x 165	122*	14

\* Проектирование с использованием параметра "Растянутое" (максимальное увеличение).



Единица измерения: см

Формат экрана 16:9		①	②
		Минимум (Широк.) — Максимум (Теле)	Минимум (Широк.)
50"	110 x 62	60 - 82	17
60"	130 x 75	72 - 99	21
70"	150 x 87	85 - 116	24
80"	180 x 100	98*	28
90"	200 x 110	110*	31
99"	219 x 123	121*	34

\* Проектирование с использованием параметра "Растянутое" (максимальное увеличение).

## Поддерживаемые разрешения экрана

### Компьютерные сигналы (аналоговый RGB)

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение (точки)
VGA	60/72/75/85	640 x 480
SVGA	56/60/72/75/85	800 x 600
XGA	60/70/75/85	1024 x 768
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60/75/85	1280 x 800
WXGA+	60/75/85	1440 x 900
WXGA++	60	1600 x 900
SXGA	70/75/85	1152 x 864
	60/75/85	1280 x 1024
	60/75/85	1280 x 960
SXGA+	60/75	1400 x 1050
WSXGA+*1,2	60	1680 x 1050
UXGA	60	1600 x 1200
MAC13"	67	640 x 480
MAC16"	75	832 x 624
MAC19"	75	1024 x 768
	59	1024 x 768
MAC21"	75	1152 x 870

\*1 Только для моделей EB-536Wi/EB-535W/EB-525W.

\*2 Совместимо, только если для параметра **Разрешение** в меню Настройка выбрано значение **Растянутое**.

Даже при поступлении на вход сигналов, отсутствующих в приведенном выше списке, весьма вероятно, что изображение будет проецироваться. Однако, могут поддерживаться не все функции.

### Компонентное видео

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение (точки)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080

### Композитный видеосигнал

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение (точки)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

### Входной сигнал от порта HDMI

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение (точки)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение (точки)
WXGA	60	1280 x 800
	60	1366 x 768
WXGA+	60	1440 x 900
WXGA++	60	1600 x 900
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
SXGA+	60	1400 x 1050
UXGA	60	1600 x 1200
WSXGA+*	60	1680 x 1050
SDTV (480i/480p)	60	720 x 480
SDTV (576i/576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

\* только для моделей EB-536Wi/EB-535W/EB-525W.

## Общие Технические Данные Проектора

Название устройства		EB-536Wi	EB-535W	EB-525W	EB-530	EB-520
Размеры		344 (Ш) x 94 (В) x 314,5 (Г) мм (без учета ножек)				
Размер ЖК-панели		Широкоэкранный 0,59 дюйма			0,55"	
Способ отображения		Активная матрица TFT из поликристаллического кремния				
Разрешение		1 024 000 WXGA (1280 (Ш) x 800 (В) точек)x 3			786 432 XGA (1024 (Ш) x 768 (В) точек)x 3	
Регулировка фокусного расстояния		Ручная				
Регулировка масштаба		Цифровая (1-1,35)				
Лампа		Лампа UHE, 215 Вт, модель №: ELPLP87	Лампа UHE, 200 Вт, модель №: ELPLP87	Лампа UHE, 200 Вт, модель №: ELPLP87	Лампа UHE, 215 Вт, модель №: ELPLP87	Лампа UHE, 200 Вт, модель №: ELPLP87
Макс. выходной аудио сигнал		16 Вт				
Динамик		1				
Источник питания		100 - 240 В переменного тока $\pm 10\%$ , 50/60 Гц, 3,2 - 1,4 А	100 - 240 В переменного тока $\pm 10\%$ , 50/60 Гц, 3,0 - 1,3 А	100 - 240 В переменного тока $\pm 10\%$ , 50/60 Гц, 3,0 - 1,3 А	100 - 240 В переменного тока $\pm 10\%$ , 50/60 Гц, 3,2 - 1,4 А	100 - 240 В переменного тока $\pm 10\%$ , 50/60 Гц, 3,0 - 1,3 А
Потребляемая мощность	Зона напряжения от 100 до 120 В	Эксплуатация: 315 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь вкл.): 1,90 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь откл.): 0,22 Вт	Эксплуатация: 315 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь вкл.): 1,90 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь откл.): 0,22 Вт	Эксплуатация: 293 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь вкл.): 1,90 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь откл.): 0,22 Вт	Эксплуатация: 315 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь вкл.): 1,90 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь откл.): 0,22 Вт	Эксплуатация: 293 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь вкл.): 1,90 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь откл.): 0,22 Вт

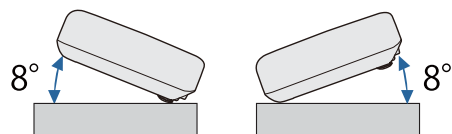
	<b>Зона напряжения от 220 до 240 В</b>	Эксплуатация: 230 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь вкл.): 2,10 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь откл.): 0,28 Вт	Эксплуатация: 230 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь вкл.): 2,10 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь откл.): 0,28 Вт	Эксплуатация: 229 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь вкл.): 2,10 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь откл.): 0,28 Вт	Эксплуатация: 230 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь вкл.): 2,10 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь откл.): 0,28 Вт	Эксплуатация: 229 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь вкл.): 2,10 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь откл.): 0,28 Вт
<b>Рабочая высота</b>	Высота от 0 до 3000 м					
<b>Рабочая температура</b>	От +5 до +35°C (без конденсации) при высоте над уровнем моря от 0 до 2286 м) От +5 до +30°C (без конденсации) при высоте над уровнем моря от 2 287 до 3000 м)					
<b>Температура хранения</b>	от -10 до +60°C (без конденсации)					
<b>Масса</b>	Около 3,9 кг	Около 3,7 кг	Около 3,7 кг	Около 3,7 кг	Около 3,7 кг	

<b>Разъемы</b>	Порт Computer1	1	Mini D-Sub15 контактов (гнездо)
	Порт Computer2	1	Mini D-Sub15 контактов (гнездо)
	Порт Video	1	Штекер RCA
	Порт S-Video	1	Mini DIN 4-pin
	Порт Audio1	1	Стерефонический миништекер
	Порт Audio2	1	Стерефонический миништекер
	Порт Audio-L/R	1	Штекер RCA, 2 шт. (левый, правый)
	Порт Mic	1	Стерефонический миништекер
	Порт Audio Out	1	Стерефонический миништекер
	Порт Monitor Out	1	Mini D-Sub15 контактов (гнездо)
	Порт HDMI	1	HDMI (аудио поддерживается только импульсно-кодовой модуляцией)
	Порт USB-A *1	1	Разъем USB (тип A)
	Порт USB-B*1	1	Разъем USB (тип B)
	Порт LAN	1	RJ-45
	Порт RS-232C	1	9-контактный Mini D-Sub (штекер)
Порт SYNC *2	2	Стерефонический миништекер	

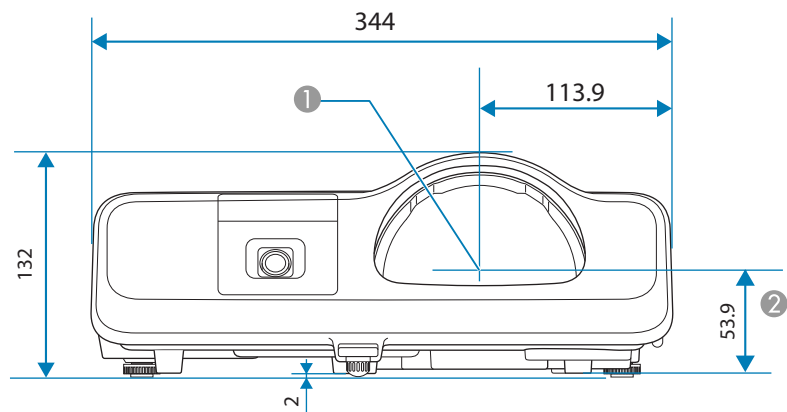
\*1 Поддерживается USB 2.0. Однако не гарантируется работа портов USB со всеми устройствами, которые поддерживают USB.

\*2 Только для моделей EB-536Wi.

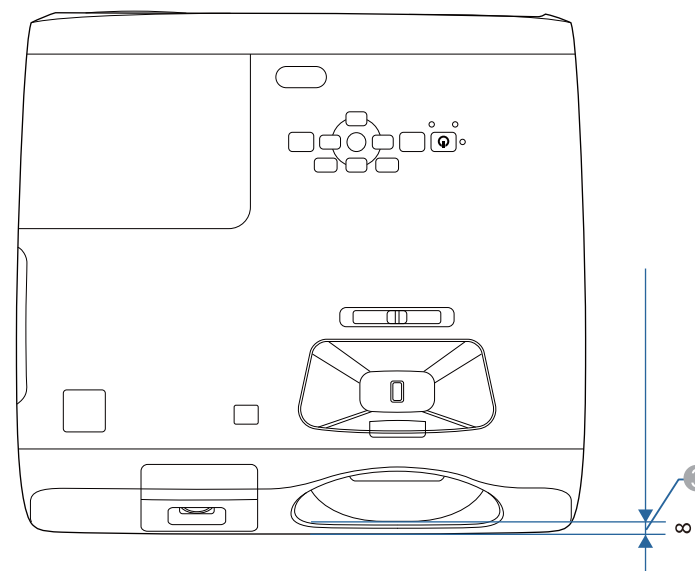
Угол наклона



Использование проектора при наклоне более  $8^\circ$  может явиться причиной повреждения проектора и несчастного случая.

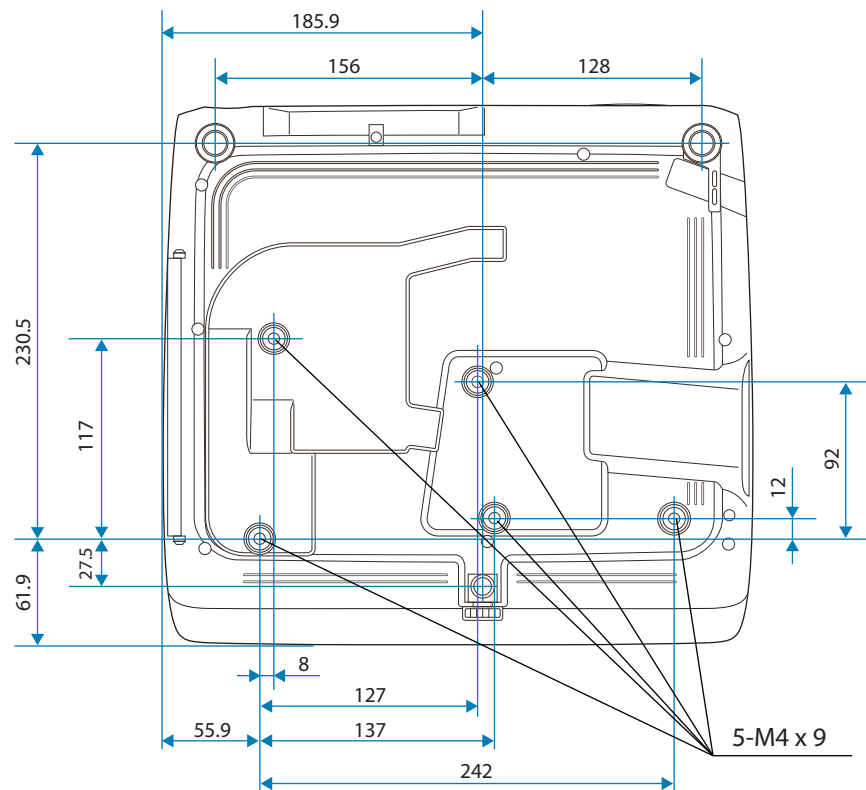


- ① Центр объектива
- ② Расстояние от центра объектива до точек крепления пластины для настенного монтажа или потолочного крепления.



- ③ Расстояние от передней части проектора до передней части объектива.






Единица измерения: мм

В этом разделе даются толкования сложных терминов, смысл которых не раскрыт в тексте этого руководства. За более подробной информацией следует обратиться к имеющимся в продаже изданиям.

<b>AMX Device Discovery</b>	<p>AMX Device Discovery — это разработанная компанией AMX технология для облегчения работы систем управления AMX с целевым оборудованием.</p> <p>Компания Epson реализовала технологию этого протокола и предусмотрела настройки, позволяющие разрешать (включать) функции этого протокола.</p> <p>Посетите веб-сайт компании AMX, чтобы получить дополнительные сведения.</p> <p>URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a></p>
<b>DHCP</b>	<p>Аббревиатура от английского термина Dynamic Host Configuration Protocol. В соответствии с этим протоколом происходит автоматическое назначение <a href="#">адреса IP</a> для подключенного к сети оборудования.</p>
<b>HDCP</b>	<p>HDCP является аббревиатурой от английского термина High-bandwidth Digital Content Protection. Она используется для предотвращения незаконного копирования и защиты авторских прав путем шифрования цифровых сигналов, посылаемых через порты DVI и HDMI. Поскольку входной порт HDMI этого проектора поддерживает HDCP, то он может проецировать изображения, защищенные по этой технологии. Однако, возможно, проектор не сможет проецировать изображения, защищенные обновленными или исправленными версиями шифрования HDCP.</p>
<b>HDTV</b>	<p>Сокращение для выражения High-Definition Television, относящегося к системам с высоким разрешением, удовлетворяющим следующим условиям.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Разрешение по вертикали 720p или 1080i либо выше (p = <a href="#">Прогрессивная</a>, i = <a href="#">Чересстрочная</a>)</li> <li>• <a href="#">Формат изображения</a> экрана 16:9</li> </ul>
<b>IP-ад. ловушки</b>	<p>Это <a href="#">адрес IP</a> компьютера назначения, используемого для уведомления об ошибке по протоколу SNMP.</p>
<b>SDTV</b>	<p>Аббревиатура от английского термина Standard Definition Television, относящегося к системам со стандартным разрешением, которые не удовлетворяют требованиям, предъявляемым к <a href="#">HDTV</a>, — телевидению высокой четкости.</p>
<b>SNMP</b>	<p>Аббревиатура от английского термина Simple Network Management Protocol, представляющего собой протокол контроля и управления такими устройствами, как маршрутизаторы и компьютеры, подключенные к сети TCP/IP.</p>
<b>sRGB</b>	<p>Международный стандарт для цветовых интервалов, который был разработан для того, чтобы цвета, воспроизводимые видеоаппаратурой, легко обрабатывались компьютерными операционными системами (ОС) и в сети Интернет. Если у подключенного источника есть режим sRGB, то и проектор, и подключенный источник сигнала следует настроить на режим sRGB.</p>
<b>SSID</b>	<p>SSID — это идентификационная информация для подключения к другому устройству в беспроводной сети. Беспроводной обмен данными возможен только между устройствами, соответствующими SSID.</p>
<b>SVGA</b>	<p>Стандартный размер экрана с разрешением 800 (по горизонтали) x 600 (по вертикали) точки.</p>
<b>S-Video</b>	<p>Способ, предусматривающие разделение видеосигнала на компонент яркости (Y) и цветовой компонент (C).</p>
<b>SXGA</b>	<p>Стандартный размер экрана с разрешением 1280 (по горизонтали) x 1024 (по вертикали) точек.</p>

<b>VGA</b>	Стандартный размер экрана с разрешением 640 (по горизонтали) x 480 (по вертикали) точки.
<b>XGA</b>	Стандартный размер экрана с разрешением 1024 (по горизонтали) x 768 (по вертикали) точек.
<b>Адрес IP</b>	Номер для идентификации компьютера, подключенного к сети.
<b>Адрес шлюза</b>	Это сервер (маршрутизатор) для обмена данными в сети (подсети), разделенный в соответствии с <u>масками подсети</u>  .
<b>Композитный видеосигнал</b>	Способ, предусматривающий объединение компонента яркости и цветового компонента в видеосигнал для передачи по одному кабелю.
<b>Компонентное видео</b>	Способ, предусматривающий разделение видеосигнала на компонент яркости (Y) и на компоненты "синий минус яркость" (Cb или Pb) и "красный минус яркость" (Cr или Pr).
<b>Контраст</b>	Относительная яркость светлых и темных участков изображения может быть увеличена или уменьшена для обеспечения большей четкости текста и графики или для придания им более мягких очертаний. Регулировка этого свойства изображения называется регулировкой контрастности.
<b>Маска подсети</b>	Это числовое значение, которое определяет количество битов, используемых для адреса сети в разделенной сети (подсети) адресов IP.
<b>Прогрессивная</b>	Информация проецируется по одному экрану, выводится изображение одного кадра. Хотя число строк при этом не изменяется, изображение меньше мерцает. Поскольку объем информации вдвое превышает объем при использовании чересстрочной развертки.
<b>Режим "Точка-точка"</b>	Метод беспроводного подключения по локальной сети, когда взаимодействие с беспроводными клиентами ЛВС осуществляется без точки доступа.
<b>Режим инфраструктуры</b>	Метод беспроводного подключения по локальной сети, когда взаимодействие между устройствами происходит через точки доступа.
<b>Синхронизация</b>	Сигналы на выходе компьютера имеют определенную частоту. Если частота проектора не совпадает с этой частотой, получаются изображения невысокого качества. Процесс согласования этих сигналов по фазе (относительное положение гребней и провалов в сигнале) называется Синхронизация. Если сигналы не синхронизованы, возникают мигание, размытость и горизонтальные помехи.
<b>Трекинг</b>	Сигналы на выходе компьютера имеют определенную частоту. Если частота проектора не совпадает с этой частотой, получаются изображения невысокого качества. Процесс согласования этих сигналов по частоте (число гребней и провалов в сигнале) называется трекингом. При неправильном выполнении трекинга в сигнале появляются вертикальные полосы.
<b>Формат изображения</b>	Отношение длины и высоты изображения. Экраны с соотношением горизонталь:вертикаль, равным 16:9 (например, экраны HDTV), называются широкими. SDTV и стандартные экраны компьютеров имеют формат 4:3.
<b>Част. обновления</b>	Светоизлучающий элемент дисплея сохраняет постоянную яркость и цвет в течение чрезвычайно короткого периода времени. Вследствие этого изображение должно сканироваться много раз в секунду, чтобы постоянно обновлять состояние светоизлучающего элемента. Число операций обновления в секунду называется Refresh rate (частота кадров) и выражается в герцах (Гц).
<b>Чересстрочная</b>	Передача информации, необходимой для представления экрана, путем отправки строк через одну, сверху донизу изображения. Изображения могут мигать, поскольку строки в кадре выводятся через одну.

Все права защищены. Никакая часть настоящей публикации не может быть воспроизведена, сохранена в информационно-поисковой системе или передана в любой форме или любыми средствами, электронными, механическими, фотокопировальными, записывающими или иными без предварительного письменного разрешения компании Seiko Epson Corporation. Компания не принимает на себя никакой патентной ответственности в связи с использованием содержащейся здесь информации. Также компания не принимает на себя никакой ответственности за любого рода ущерб, возникший в связи с использованием содержащейся здесь информации.

Ни компания Seiko Epson Corporation, ни ее дочерние предприятия не несут ответственности перед покупателем данного изделия или перед третьими сторонами за ущерб, убытки, издержки или расходы, понесенные покупателем или третьими сторонами в результате несчастного случая, непредусмотренного или неправильного применения данного изделия или несанкционированных переделок, ремонтов или изменений данного изделия, либо (исключая США) несоблюдения всех требований инструкций по эксплуатации и техническому обслуживанию, предоставленных компанией Seiko Epson Corporation.

Компания Seiko Epson Corporation не несет ответственности за ущерб или затруднения любого рода, явившиеся результатом применения любых дополнительных принадлежностей или расходных материалов, не указанных компанией Seiko Epson Corporation в качестве оригинальной продукции Epson (Original Epson Products) или одобренной продукции Epson (Epson Approved Products).

Содержание этого руководства может быть изменено или обновлено без уведомления.

Приведенные в данном руководстве иллюстрации и реальный проектор могут различаться.

## Ограниченное применение

Если эта продукция используется в условиях, требующих обеспечения высокого уровня надежности и (или) безопасности — например, в сочетании с авиационными, железнодорожными, судовыми, автомобильными и прочими транспортными средствами, аварийными устройствами оповещения, различными предохранительными устройствами или функциональными устройствами, выполняющими прецизионные операции — применение этой продукции рекомендуется только с учетом необходимых средств обеспечения отказоустойчивости и резервирования, поддерживающих достаточно высокий уровень безопасности и надежности всей проектируемой системы. В связи с тем, что эта продукция не предназначена для использования в условиях, требующих обеспечения очень высокого уровня надежности и (или) безопасности — например, в сочетании с авиационно-космическим оборудованием, важнейшим телекоммуникационным оборудованием, оборудованием систем управления атомными электростанциями или медицинским оборудованием, непосредственно используемым в процессе медицинского обслуживания — пожалуйста, не забывайте о том, что вы несете ответственность за всестороннюю оценку соответствия этой продукции конкретным условиям эксплуатации и за ее применение в этих условиях.

---

## Положения Закона о беспроводной радиотелеграфной связи

Нижеперечисленные действия запрещены Законом о беспроводной радиотелеграфной связи.

- Модифицирование и разборка (включая антенну)
- Удаление ярлыков соответствия стандартам и ТУ

---

## Об условных обозначениях

- Операционная система Microsoft® Windows® 2000
- Операционная система Microsoft® Windows® XP
- Операционная система Microsoft® Windows Vista®
- Операционная система Microsoft® Windows® 7

Операционная система Microsoft® Windows® 8  
Операционная система Microsoft® Windows® 8.1

В настоящем руководстве перечисленные выше операционные системы упоминаются как "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7" и "Windows 8" и "Windows 8.1". Кроме того, для обозначения ОС Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 и Windows 8.1, а также нескольких версий Windows, может использоваться собирательный термин «Windows», например, Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1 (без слов «Windows»).

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x  
OS X 10.7.x  
OS X 10.8.x  
OS X 10.9.x

В данном руководстве перечисленные выше операционные системы упоминаются как "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" и "OS X 10.9.x". Кроме того, для их обозначения используется собирательный термин "OS X".

## Общие замечания:

EPSON – зарегистрированный товарный знак, EXCEED YOUR VISION, ELPLP и их логотипы – зарегистрированные товарные знаки или товарные знаки компании Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS и OS X являются товарными знаками компании Apple Inc. Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint и логотип Windows являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками корпорации Microsoft в США и других странах.

eneloop® является зарегистрированным товарным знаком компании Panasonic Group.

WPA™ и WPA2™ являются зарегистрированными товарными знаками Wi-Fi Alliance.

App Store — сервисная марка Apple Inc.

Google play является товарным знаком компании Google Inc.

HDMI и High-Definition Multimedia Interface — торговые марки или зарегистрированные торговые марки компании HDMI Licensing LLC.



Торговая марка PLink применяется для регистрации или уже зарегистрирован в Японии, Соединенных Штатах Америки, а также в других странах и регионах.

Crestron и Crestron RoomView являются охраняемыми товарными знаками корпорации Crestron Electronics, Inc.

Все остальные товарные знаки являются собственностью их владельцев и используются только для распознавания.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

**Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)**

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost  
The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

<b>A</b>				
AMX Device Discovery .....	145			
Aspect .....	19			
Auto .....	19			
Адрес шлюза .....	143			
<b>B</b>				
Bonjour .....	145			
<b>C</b>				
Color Mode .....	20			
Computer .....	19, 114			
Crestron RoomView .....	118, 119, 145			
<b>D</b>				
Direct Power On .....	134			
<b>E</b>				
Easy Interactive Function .....	133, 135			
Easy Interactive Pen .....	22, 189			
EasyMP Monitor .....	112			
EasyMP Network Projection .....	89			
Enter .....	17, 19			
Esc .....	17, 20			
ESC/VP21 .....	116			
E-Zoom .....	20, 102			
<b>F</b>				
Freeze .....	20, 114			
		<b>H</b>		
		HDMI .....	194	
		Help .....	17, 20	
		<b>I</b>		
		Interactive function .....	12, 29, 83, 174	
		IP-ад. ловушки .....	145	
		<b>L</b>		
		LAN .....	21, 115	
		<b>M</b>		
		Menu .....	17, 19	
		Message Broadcasting .....	112, 145	
		MHL Menu .....	20	
		<b>N</b>		
		Num .....	19	
		<b>P</b>		
		Page .....	20, 114	
		PC Free .....	9, 94, 95	
		Pen Mode .....	20	
		.....	133	
		PJLink .....	118	
		Pointer .....	20	
		Power .....	18, 19, 114	
		Projector .....	47, 48	
		<b>Q</b>		
		Quick Corner .....	57, 130	
			Quick Wireless Connection USB Key .....	42
		<b>R</b>		
		RS-232C .....	14	
		<b>S</b>		
		SNMP .....	116, 145	
		Source Search .....	17	
		sRGB .....	61	
		SSID .....	141	
		<b>T</b>		
		Tele .....	17	
		<b>U</b>		
		USB .....	21, 115	
		USB Display .....	51	
		USB Display/Easy Interactive Function .	135	
		USB Type B .....	135	
		User .....	19	
		<b>V</b>		
		Video .....	19, 114	
		Volume .....	20, 115	
		<b>W</b>		
		Wide .....	17	
		<b>A</b>		
		Автовкл. питания .....	134	
		Автокалибровка .....	78, 135	

Автоматическая коррекция ..... 59  
 Автонастр. SSID ..... 140  
 Автонастр. диафр. .... 62, 128  
 Автонастройка ..... 128  
 Адрес IP ..... 144  
 адрес шлюза ..... 141  
 адрес электронной почты ..... 144  
 Аудио выход ..... 134

**Б**

Безопасность ..... 142  
 Белая доска ..... 69  
 Беспров.мышь/USB Display ..... 135  
 Беспровод. питание ..... 137  
 Беспроводной адаптер локальной сети  
 ..... 41, 189  
 Блок интерфейса ..... 189  
 Блок лампы ..... 190  
 Блокир. управл. .... 110, 131  
 Блокировка включения ..... 108

**В**

Ввод с помощью пера ..... 91, 92  
 Версия ..... 148  
 Верт. автокоррекция ..... 59  
 Видео сигнал ..... 148  
 Видеодиапазон HDMI ..... 129  
 Видеосигнал ..... 129  
 Виртуальная клавиатура ..... 138  
 Вкл. щел.прав. кн. .... 136  
 Воздушный фильтр ..... 13, 190  
 Вращение изображения ..... 96  
 Время переключения экрана ..... 99

Время раб. лампы ..... 146  
 Время спящего реж. .... 147  
 Вход питания ..... 14  
 Входная громкость микрофона ..... 131  
 Входной сигнал ..... 129, 148  
 Выбрать диск ..... 96  
 Высота изображения ..... 60  
 Высотный режим ..... 134  
 Выход A/V ..... 134  
 Выходное отверстие для воздуха ..... 14

**Г**

Гор/вер.искаж. .... 56  
 Громкость ..... 61, 131

**Д**

Динамик ..... 15  
 Динамический ..... 61  
 Дисплей ..... 133  
 Дисплей SSID ..... 141  
 Дополнительно ..... 136  
 Дополнительные принадлежности ..... 189  
 Доска ..... 61  
 Драйвер Easy Interactive Driver ..... 74

**З**

Заднее ..... 27, 134  
 Задний экран ..... 27  
 Задняя опора ..... 16  
 Замена аккумуляторов ..... 21, 23  
 Замена воздушного фильтра ..... 186  
 Замена кончика ..... 24  
 Замена лампы ..... 183, 184

Замок от злоумышленников ..... 111  
 Запоминающее устройство USB ..... 94  
 Защита логотипа ..... 108  
 Защита паролем ..... 108  
 Зона работы пера ..... 80

**И**

Изображен. .... 162, 164  
 Имя проектора ..... 139  
 Индикатор Power (Питание) ..... 158  
 Индикатор заряда батареи ..... 23  
 Индикатор лампы ..... 158  
 Индикатор состояния ..... 158  
 Индикатор температуры ..... 158  
 Индикаторы ..... 17, 158  
 Индикация ESO ..... 147  
 Интерактив с компьютером ..... 70  
 Инф. о проекторе ..... 148

**К**

Кабель USB ..... 152  
 Кабель для компонентного видеосигнала  
 ..... 189  
 Кабель для соединения с компьютером  
 ..... 189  
 Кабельный удлинитель USB ..... 189  
 Калибровка пера ..... 77  
 Камера для документов ..... 189  
 Канал ..... 140  
 Кл. сл. проект. .... 139  
 Ключ Quick Wireless Connection USB Key  
 ..... 189  
 Кнопка ..... 23



Комплект кабеля дистанционного управления .....	189
Композитный видеосигнал .....	194
Компонентное видео .....	194
Компьютерные сигналы .....	194
Контраст .....	127
Контроль Web .....	112, 113
Конфигурации сети .....	137
Кончик пера .....	23
Корректировка вручную .....	56
Коррекция трапеции .....	130
Крепежный винт беспроводного адаптера локальной сети .....	15
Крышка батарейного отсека .....	23
Крышка объектива .....	14
Крышка отсека лампы .....	13

**Л**

Логотип пользов. ....	133
Логотип пользователя .....	105

**М**

Маска подсети .....	141, 143
Масштаб .....	130
Меню "Настройка" .....	125
Меню "Проводная ЛВС" .....	143
Меню «Сеть» .....	136
Меню ЕСО .....	146
Меню Безопасность .....	142
Меню Беспроводная ЛВС .....	140
Меню Изображение .....	127
Меню информация .....	147
Меню Настроек .....	130

Меню Настройки .....	124
Меню Основные .....	139
Меню Расширенные .....	132
Меню Сброс .....	146, 148
Меню Сигнал .....	128
Меню Уведомление по почте .....	144
мониторы .....	194
Мягкий футляр для переноски .....	189

**Н**

Наведение курсора .....	135
Наименования компонентов и их назначение .....	13
Наклейка с уведомлением о защите паролем .....	109
Направление сортировки .....	99
Настенный монтаж .....	189
Настройка проектора .....	112
Настройка цвета .....	128
Настройки .....	151
Настройки A/V .....	134
Настройки IP .....	141, 143
Настройки аудио .....	15
Насыщенность цвета .....	127
Невидимая область .....	130
Непрерывное .....	99
Номер порта .....	144

**О**

Область излучения света на пульте дистанционного управления .....	21
Обновить .....	142
Обработка изобр. ....	130

Общие Технические Данные Проектора .....	196
Оптимизатор света .....	146
Отверстие воздухозаборника .....	13
Отверстие для крепления ремешка .....	20
Отключение A/V .....	100
Отключить звук для A/V .....	14, 20, 114
Отображение IP-адреса .....	141, 144
Оттенок .....	128
Очистка воздушного фильтра .....	180
Очистка объектива .....	180
очистка поверхности проектора .....	180

**П**

Память USB .....	149
Панель управления .....	13, 17
Панель управления проектором .....	86
Параметры отображения .....	99
Пароль PjLink .....	139
Пароль контроля Web .....	139
Пароль-фраза .....	143
Перегрев .....	160
Переднее .....	27, 134
Передняя регулируемая опора .....	13, 16
Переключение изображений .....	50
Перекрестие .....	102
Периодичность замены воздушного фильтра .....	186
Периодичность замены лампы .....	183
Перо .....	85
Поверн. по гориз. ....	9, 99
поддерживаемые мониторы .....	194
Поддерживаемые разрешения экрана .....	194

- Подключение внешнего оборудования 38  
 Подключение источников сигнала ..... 33  
 Подключение к компьютеру ..... 31  
 Подключение кабеля локальной сети ... 40  
 Подключение микрофона ..... 37  
 Подключение нескольких проекторов . 44  
 Подключение устройств USB ..... 35  
 Позиция ..... 129  
 Поиск источника ..... 21, 49, 114  
 Поиск источника сигнала ..... 134  
 Поиск точки доступа ..... 141, 142  
 Показ слайдов ..... 98  
 Ползун гориз.искажений ..... 58  
 Полн. блокировка ..... 110  
 Пользов. Узор ..... 106  
 Пользовательская кнопка ..... 131  
 Порт Audio1 ..... 15  
 Порт Audio2 ..... 15  
 Порт Audio-L/R ..... 14  
 Порт Computer ..... 15  
 порт Computer ..... 15  
 Порт HDMI ..... 15  
 Порт LAN ..... 15  
 порт S-Video ..... 14  
 Порт SYNC IN/OUT ..... 15  
 Порт USB-A ..... 15  
 Порт USB-B ..... 15  
 Порт Video ..... 14  
 Порт Выход на монитор ..... 15  
 Порт микрофонного входа ..... 14  
 Порядок отображения ..... 99  
 Последовательное подключение ..... 117  
 Потолочная трубка ..... 189  
 Потолочное ..... 134  
 Потолочный монтаж ..... 189  
 Презентация ..... 61  
 При запуске проецирования ..... 170  
 Приемник Easy Interactive Function ..... 13  
 Приемник сигнала от пульта  
 дистанционного управления ..... 13, 15  
 Приспособление для крепления  
 приобретаемого отдельно ремешка или  
 шнура ..... 23  
 Прогрессивная ..... 129  
 Проекционный объектив ..... 13  
 Проецирование ..... 134  
 Протокол связи ..... 117  
 Пульт дистанционного управления ..... 18
- Р**
- Рабочая температура ..... 197  
 Рабочий диапазон ..... 22  
 Размер изображения ..... 59  
 Размер экрана ..... 191  
 Разрешение ..... 129, 148  
 Расстояние проецирования ..... 191, 192  
 Расходные материалы ..... 190  
 Рег.гориз.трап.иск. .... 58  
 Регулировка наклона ..... 60  
 Регулятор горизонтальных  
 трапецеидальных искажений ..... 13  
 Режим аннотации ..... 68, 84  
 Режим белой доски ..... 84  
 режим ожидания ..... 147  
 Режим пера ..... 135  
 Режим работы пера ..... 136  
 Режим. соед. .... 140
- С**
- Сброс ..... 128, 130, 132, 135, 146, 147  
 Сброс рабочего времени лампы ..... 186  
 сброс рабочего времени лампы ..... 148  
 Сбросить все ..... 148  
 Сервер SMTP ..... 144  
 Сетевая информация ..... 137  
 Синх. Инфо ..... 148  
 Синхронизация ..... 129  
 Сменные наконечники пера ..... 189  
 Сообщение ..... 133  
 Соотношение сторон ..... 129  
 Список команд ..... 116  
 Спящий режим ..... 147  
 Схемы подключения кабелей ..... 117
- Т**
- Таймер откл. A/V ..... 147  
 Театр ..... 61  
 Температура хранения ..... 197  
 Технические характеристики ..... 196  
 Точка крепления защитного тросика ... 16  
 Точки крепления кронштейнов подвески  
 ..... 16  
 Точки крепления при настенном монтаже  
 ..... 16  
 Трапецеидальные искажения ..... 55  
 Требования к системе ..... 51  
 Трекинг ..... 129
- Резкость ..... 128  
 Ручная калибровка ..... 78, 135  
 Рычаг регулировки опоры ..... 13

Тросик с замком ..... 111

## У

Уведом. по почте ..... 115  
Уведомление по почте ..... 144  
Удален. приемник ..... 131  
Удаление ..... 53  
Удаление устройств USB ..... 36  
удаленный веб ..... 113  
Удлинитель интерактивного пера. .... 189  
Указатель ..... 101  
Указатель мыши ..... 103  
Управление ..... 134  
Установка ..... 27, 28, 52  
Устранение неполадок ..... 158

## Ф

Фокальное кольцо ..... 13  
Фокус ..... 60  
Фон ..... 86, 133  
Форма указателя ..... 131  
Формат ..... 63  
Функция беспроводной мыши ..... 103  
Функция паузы ..... 101  
Функция рукописного ввода ..... 91, 92  
Функция справки ..... 156

## Ц

Цвет. температ. .... 128  
Цветовой режим ..... 61, 127  
Цифровая клавиатура ..... 19

## Ч

Частота обновления ..... 148  
Чистка ..... 180  
чтение почты ..... 115

## Ш

Шаблон ..... 132  
Шлюз с приоритетом ..... 145  
Шумоподавление ..... 129

## Э

Экран загрузки ..... 133  
Электронное перо ..... 76  
Эффект ..... 99

## Я

Язык ..... 135  
Яркость ..... 127